

Universidad Tecnológica de Panamá

Centro Regional De Veraguas



Facultad de Ingeniería de Sistemas
Computacionales

Curso: Herramientas de Programación Aplicada
III

Profesora: Milka de Escobar

INFORME MENUSTRIP

Estudiantes

Elbin Puga, Arland Barrera

2024

Contenido

1	Introducción	4
2	Desarrollo	5
2.1	MenuStrip	5
2.2	Programa de ejmeplo	7
2.2.1	Capturas de ejecución	7
2.2.2	Código del programa	8
3	Conclusiones	9
4	Consideraciones Finales	10

Lista de figuras

2.1	Herramienta MenuStrip	5
2.2	MenuStrip en la ventana Form	5
2.3	Menú desplegable	6
2.4	Programación de submenú	6
2.5	Form 1	7
2.6	Form 2	7

Introducción

El MenuStrip en Visual Studio es una herramienta esencial para crear interfaces gráficas en aplicaciones de Windows Forms, permitiendo añadir menús desplegables de manera sencilla y eficiente. Estos menús proporcionan opciones organizadas que mejoran la usabilidad de las aplicaciones, como acceder a funciones, configuraciones o acciones específicas. Al ser altamente personalizable, el MenuStrip facilita la implementación de jerarquías de menús, accesos rápidos y atajos de teclado, contribuyendo a una mejor experiencia de usuario.

Desarrollo

2.1 MenuStrip

Para acceder a la herramienta *MenuStrip* se selecciona la opción correspondiente en la *ToolBox*.

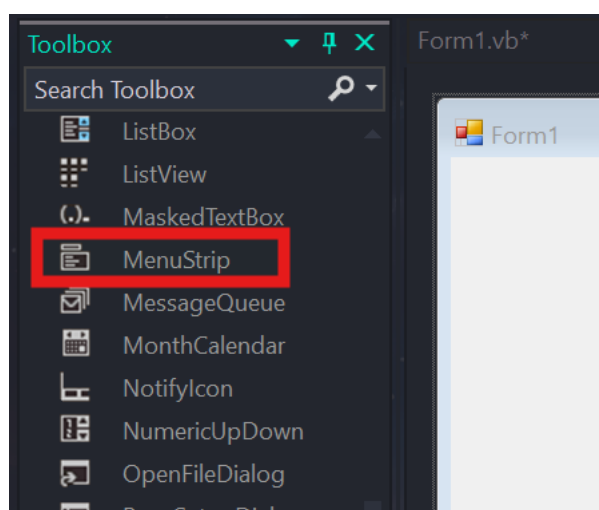


Figura 2.1: Herramienta MenuStrip
Fuente: Propia

En la ventana del *Form* aparece en la parte superior el *MenuStrip*.

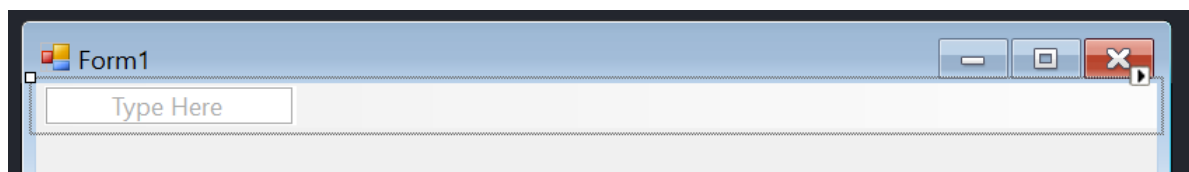


Figura 2.2: MenuStrip en la ventana Form
Fuente: Propia

Se puede indicar el nombre del *menú desplegable* y los *submenús* que conforman

la interfaz.

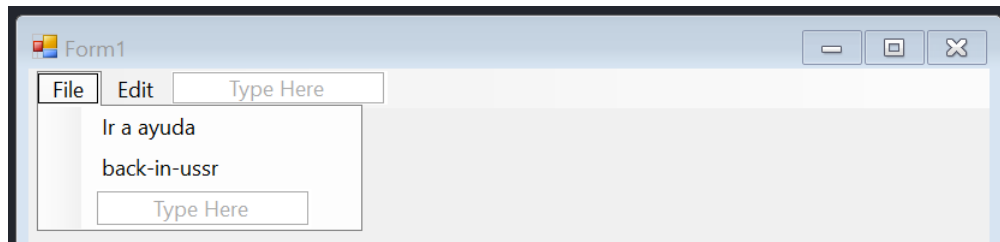


Figura 2.3: Menú desplegable
Fuente: Propia

Se puede programar la acción que ejecuta cada *submenú* haciendo doble click izquierdo sobre el mismo.

```
0 references
Private Sub IrAAyudaToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs)
    Form2.Show()
    Me.Hide()
End Sub
```

Figura 2.4: Programación de submenú
Fuente: Propia

2.2 Programa de ejemplo

2.2.1 Capturas de ejecución

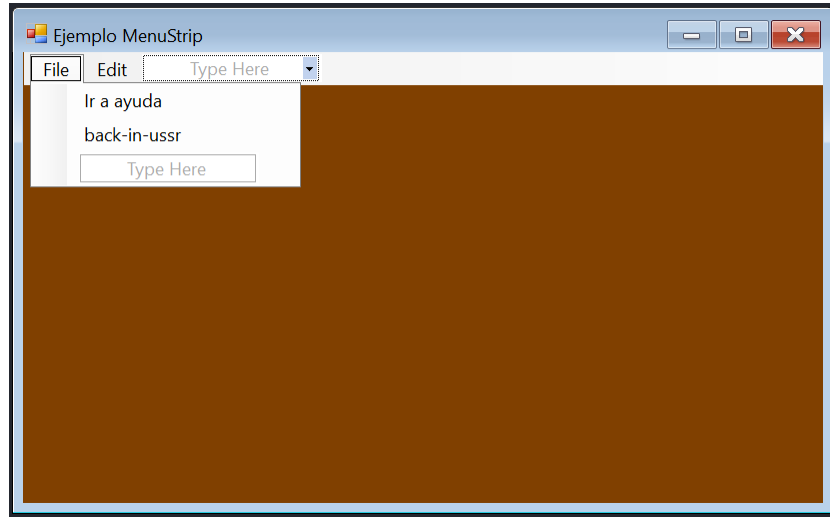


Figura 2.5: Form 1
Fuente: Propia

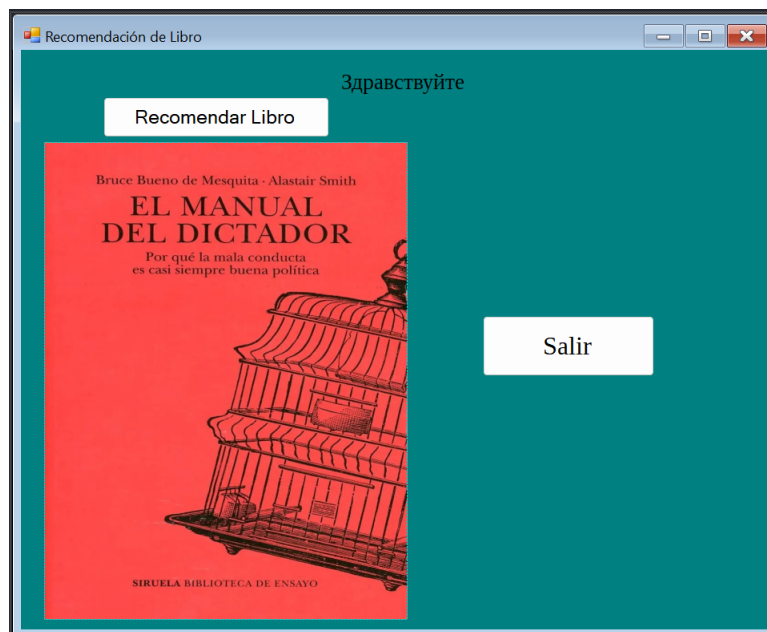


Figura 2.6: Form 2
Fuente: Propia

2.2.2 Código del programa

```
1 Public Class Form1
2     Private Sub IrAAyudaToolStripMenuItem_Click(sender As
      Object, e As EventArgs) Handles
      IrAAyudaToolStripMenuItem.Click
3         Form2.Show()
4         Me.Hide()
5     End Sub
6     Private Sub BackinussrToolStripMenuItem_Click(sender As
      Object, e As EventArgs) Handles
      BackinussrToolStripMenuItem.Click
7         Process.Start("http://back-in-ussr.com")
8     End Sub
9     Private Sub ExitToolStripMenuItem_Click(sender As Object,
      e As EventArgs) Handles ExitToolStripMenuItem.Click
10        Me.Close()
11    End Sub
12 End Class
13
14 -> Form 2: <-
15
16 Public Class Form2
17     Private Sub BtnSalir_Click(sender As Object, e As
      EventArgs) Handles BtnSalir.Click
18         Form1.Show()
19         Me.Hide()
20     End Sub
21     Private Sub BtnRecomendar_Click(sender As Object, e As
      EventArgs) Handles BtnRecomendar.Click
22         PbxLibro.Show()
23     End Sub
24 End Class
```

Conclusiones

El MenuStrip en Visual Studio es una poderosa herramienta que permite a los desarrolladores implementar menús intuitivos y estructurados en aplicaciones de escritorio. Su flexibilidad y facilidad de uso no solo agilizan el desarrollo, sino que también optimizan la interacción del usuario con la aplicación. Su correcta implementación permite un acceso rápido y eficiente a las funcionalidades clave del software, mejorando significativamente la usabilidad y la organización de los comandos.

Consideraciones Finales

Desde mi experiencia trabajando con MenuStrip en Visual Studio, puedo decir que es una herramienta bastante versátil y fácil de implementar en proyectos de aplicaciones de escritorio. Su capacidad para organizar y presentar comandos de manera clara en un menú desplegable facilita mucho la navegación dentro de la aplicación. A nivel de desarrollo, me resultó intuitivo crear menús jerárquicos y asignarles atajos de teclado, lo que me permitió mejorar la usabilidad de la interfaz. Sin embargo, creo que requiere cierta planificación previa para estructurar bien los menús y evitar sobrecargar al usuario con demasiadas opciones. En general, considero que el MenuStrip es fundamental para desarrollar aplicaciones más organizadas y profesionales.