

# Instituto Tecnológico de Costa Rica



**Escuela de Ingeniería en Computación  
Introducción del Desarrollo de Páginas Web**

**Profesora:**

Ericka Solano Fernandez

**Estudiantes:**

Arlem Gabriel Brenes Aguilar

**Verano, 2019**

## Pila de aplicaciones en el área de Desarrollo Web

Una pila de aplicaciones es un conjunto de programas de software que se usan para resolver una tarea en común, estos programas se encuentran ligados de tal manera que al trabajar en conjunto los datos viajan a través de cada uno de ellos. En la pila de aplicaciones tenemos distintas especializaciones que con el paso del tiempo se han ido expandiendo.

- **UX/UI:** En esta área se realiza el estudio necesario tomando los requerimientos del negocio para producir el diseño mas adecuado para la aplicación a desarrollar. Se usan distintas herramientas para generar mockups sobre como debería lucir la interfaz.
- **Front End:** En esta área se toma lo producido en el área de UX/UI y se desarrolla un prototipo dinámico en HTML y CSS con algo de javascript, cabe destacar que no es la aplicación que saldrá a producción sino un prototipo que muestra la navegación de la aplicación.
- **Back End:** Toma el prototipo generado en el front end para agregarle las funcionalidades que debe tener dicha aplicación
- **Ops And Data:** En esta área se encuentran los encargados de hacer correr la aplicación en un servidor, de dar mantenimiento al código, de hacer reinicios si el código deja de funcionar con normalidad, trabajar con los datos del back end.

Una vez habiendo analizado las distintas áreas que posee una pila de stack o application stack en inglés, es difícil creer o imaginar que pueda existir un desarrollador capaz de especializarse en todas estas áreas al mismo tiempo, puesto que cada una de ellas por si solas se han ido ampliando poco a poco, así como también las distintas tecnologías y combinaciones que pueden ser usadas para realizar una aplicación web. Por tanto, es imposible convertirse en un Full Stack Developer. Lo más cercano a ello sería un desarrollador que pueda especializarse en un área específica y poco a poco ir desarrollando habilidades y conocimientos en otra área, sin embargo se vuelve algo complicado pues siempre se termina especializando más en un área que en otra.

Ahora, ¿Qué significa que cada una de estas áreas es amplia? Con el paso del tiempo, en cada una de estas áreas han ido creciendo múltiples herramientas que permiten desarrollar lo necesario en un área en específico y no solamente esto, sino que actualmente estas herramientas pueden combinarse (LAMP Stack, MEAN Stack, MEARN Stack) para obtener ciertos resultados.

En front end, podría decirse que se usan 4 lenguajes y mientras se programa, se escriben unas líneas en un lenguaje y otras en otro. (HTML, CSS, Javascript, +Jquery, react, etc..). En el caso del backend, a lo mucho se estaría usando 2 lenguajes pero lo complicado es que en esta área se manejan las estructuras y eficiencia, por tanto no significa que sea más fácil, la única ventaja es que no se hacen mezclas de tantos lenguajes como en el front end.

A modo de conclusión, no existen recetas que digan a un programador donde debe especializarse, puesto que es algo personal en donde cada uno debe analizar cuáles son sus fortalezas y en cuales áreas se siente más a gusto e identificado. Una vez entendido esto, podrían darse inicios a especializaciones en el área sin embargo esto no significa que tiempo después no puedas elegir empezar a desarrollar en otra área que sea de agrado o represente una oportunidad de crecimiento y aprendizaje. La recomendación sería especializarte en aquella área donde tienes más potencial para explotar y también elegir una tecnología en específico para estudiar sin estar cambiando

regularmente intentando aprender de todo un poco. Especializarse y desarrollar en una tecnología habla mejor de un programador que cuando se intenta abarcar varias tecnologías al mismo tiempo.

### **Opinión Personal**

Basándome en la información suministrada sobre convertirse en un full stack developer y también en el tiempo que llevo estudiando la carrera de ingeniería en computación, me inclinaría más por el área de UX/UI o el área de front end. Esto porque me siento más a gusto y disfruto diseñando la parte gráfica de las aplicaciones (interfaces de usuario), el área de backend no es tanto de mi agrado, pero en un futuro podría ser interesante asumir el reto para tener más conocimiento de como funcionan las cosas desde la parte estructural en el desarrollo Web, sin embargo no cabe la menor duda de que haciendo un análisis personal, mi fuerte sería el área de Front End.

### **Bibliografía**

Eggleston, L. (2017). Becoming a Full Stack Developer vs Specializing Within the Web Stack. Recuperado 8 diciembre, 2019, de <https://www.coursereport.com/blog/full-stack-developer-vs-specializing-within-the-web-stack#ProgrammingLanguagesinthe%22Stack%22>

Kaur, H. (2019). How to Become a Full Stack Web Developer in 2019 : A Complete Guide - GeeksforGeeks. Recuperado 8 diciembre, 2019, de <https://www.geeksforgeeks.org/how-to-become-a-full-stack-web-developer-in-2019-a-complete-guide/>