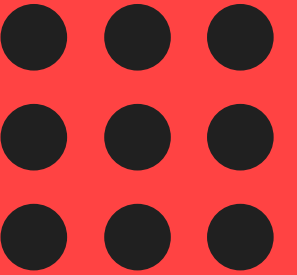


ENERO 08, 2020

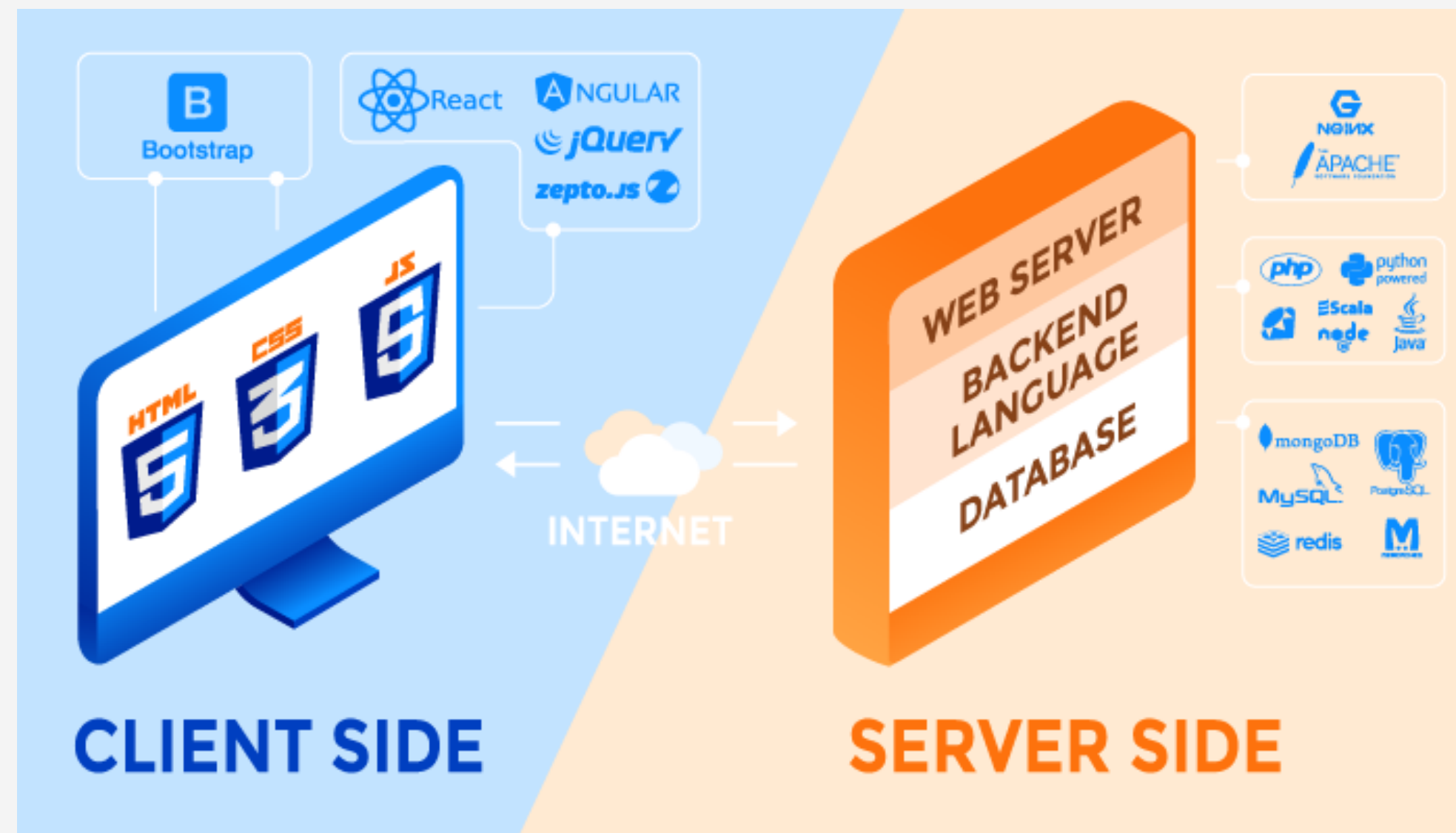
ANGULAR

Arlem Gabriel Brenes Aguilar
Alejandro Jose Schmidt Ramirez
Jean Anthony Vega Díaz

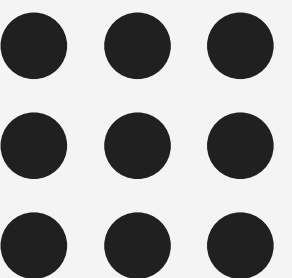


INTRODUCCIÓN

- Auge desarrollo de páginas web
- Etapas (Web Stack Application)
- Angular (Front-End)



Key topics for discussion



ANTECEDENTES

CREADORES

Misko Hevery, Adams Abrons. (Brat Tech LLC)

PRIMER INTENTO ANGULAR

- Páginas web sin uso de código
- Prometía integrar BD, widgets, seguridad
- Nombre por Angular Brackets
- ¿Fracaso?



ANTECEDENTES



PROYECTO GOOGLE

- Misko Hevery, Google Feedback
- Google adopta el framework
- Open source, 2012 Angular JS

REVOLUCIÓN

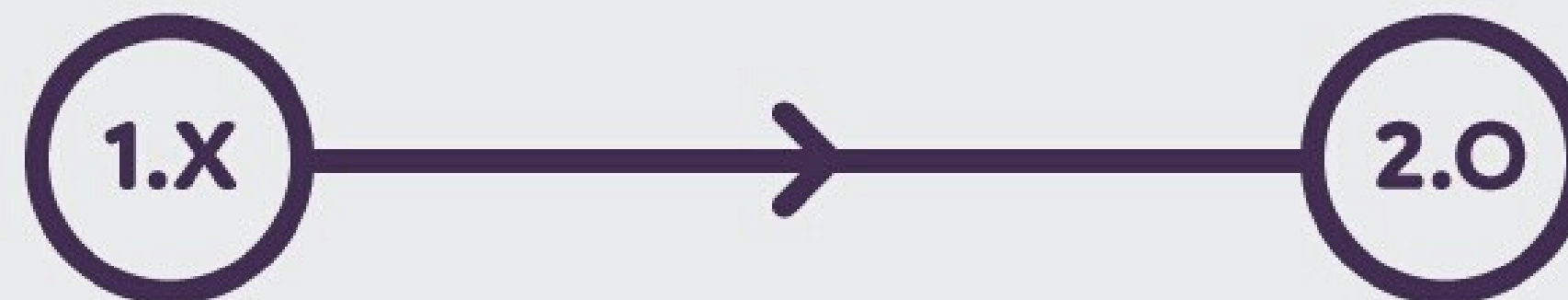
- Nueva técnica SPA
- Adoptado por grandes empresas



ANTECEDENTES

VERSIÓN 2.0

- NGEurope
- Reescribir desde 0
- Incertidumbre



LANZAMIENTO VERSIÓN BETA

- Framework nuevo, distinto (2015)
- Pánico
- Lanzamiento estable 2016
- 4 meses después versión 4.0

VENTAJAS

TWO WAY DATA BINDING

Hecho bajo patrón MVC, modelo cambia la vista también

INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS

Permite desacoplar componentes lógicos, propicia componentes reusables

DIRECTIVAS

Permiten modificar la apariencia de un elemento DOM antes de generar HTML

COMUNIDAD

Comunidad amplia, mucha documentación

DESVENTAJAS

RENDIMIENTO

Si la aplicación crece demasiado es mejor separarla en varias páginas

CURVA DE APRENDIZAJE

Existe más de una forma de solucionar una tarea por la versatilidad de angular por lo que podría generar confusión



CARACTERÍSTICAS

- **Single Page Application**

Hay una única página de HTML que se cambia constantemente.

- **Componentes web**

Fragmentos de código reutilizables.

- **Typescript**

Javascript tipificado.

- **Estructura de archivos**

Cómoda y escalable estructura de archivos.

Versiones de Angular

ANGULAR.JS (2015)

Creación de SPAs, linkeo dinámico de rutas a "subpáginas".

ANGULAR 2 (2016)

Reescritura completa de Angular en Typescript. Se crearon los componentes como un sistema de código reutilizable e inyectable.

ANGULAR 3

Nunca salió al público general por diferencia de versiones en el repositorio compartido donde se desarrolla Angular.

Versiones de Angular

ANGULAR 4 (2017)

Mejoras generales de rendimiento. Se separó el manejo de animaciones de @angular/core a @angular/animation. Se mejoró considerablemente el enrutamiento entre subpáginas.

ANGULAR 5 (NOVIEMBRE 2017)

Se optimizó la construcción y compilación de aplicaciones. Se introdujo Angular Universal State Transfer API para comunicación servidor-cliente.

ANGULAR 6 (ABRIL 2018)

Se sincronizó Angular con otras herramientas que se utilizan para desarrollar aplicaciones en su entorno (Angular CLI y Material).

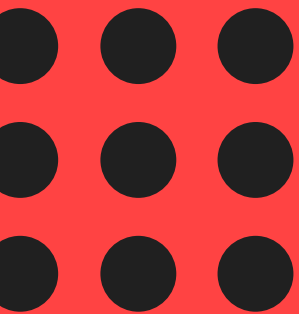
Versiones de Angular

ANGULAR 7 (OCTUBRE 2018)

Todos los componentes fueron optimizados y las herramientas y material de apoyo fue actualizado.

ANGULAR 8 (MARZO 2019)

Se disminuyó el tamaño general de las aplicaciones de Angular y se agregó soporte para Typescript 3.2.



EJEMPLOS

[HTTPS://WWW.MADEWITHANGULAR.COM/](https://www.madewithangular.com/)





CURSOS RECOMENDADOS



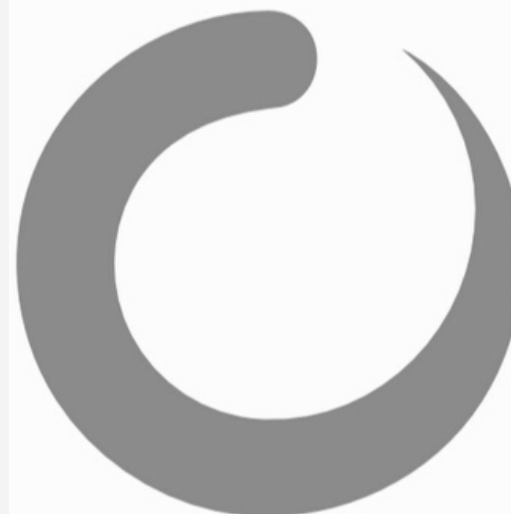
EDUCACION IT

Curso Angular 7



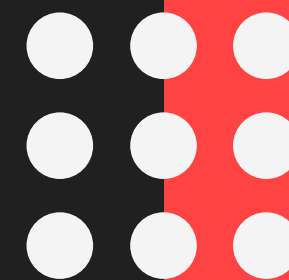
EDUTIN ACADEMY

Curso Angular 2.x a 8.x



ED TEAM

Curso de Angular



Taller de Angular

