≡ UmiJS

API

路由

umi/link

通过声明的方式做路由跳转。

例子:

umi/router

通过编程的方式做路由切换,包含以下 4个 API。

router.push(path)

推一个新的页面到 history 里。

例子:

```
import router from 'umi/router';
```

≡ UmiJS

```
// 带参数
   router.push('/list?a=b');
  router.push({
    pathname: '/list',
    query: {
      a: 'b',
    },
  });
   # 对象且不包含 pathname 会报错
  router.push({
    query: {}
  });
router.replace(path)
替换当前页面,参数和 router.push()相同。
router.go(n)
往前或往后跳指定页数。
例子:
   import router from 'umi/router';
   router.go(-1);
   router.go(2);
router.goBack()
后退一页。
例子:
   import router from 'umi/router';
   router.goBack();
```

■ UmiJS

umi/navlink

umi/redirect

重定向用。

例子:

```
import Redirect from 'umi/redirect';
<Redirect to="/login" />;
```

详见: https://reacttraining.com/react-router/web/api/Redirect 口

umi/prompt

例子:

详见: https://reacttraining.com/react-router/web/api/Prompt □

umi/withRouter

≡ UmiJS

Locale

umi-plugin-locale

无需单独引入 umi-plugin-locale 依赖, 当你使用 umi-plugin-react 时, 就已经被自动引入了。

```
setLocale(lang, realReload = true)
```

指定当前使用语言, realReload = false 时,可以无刷新更新多语言设置。

举例:

```
import { setLocale } from 'umi-plugin-locale';

// 十秒后设置当前语言为en-US
setTimeout(() => {
    setLocale('en-US');
}, 10000);
```

getLocale()

获取当前使用语言

举例:

```
import { getLocale } from 'umi-plugin-locale';

// 打印当前使用语言
console.log(getLocale());
```

使用 react-intl 提供的组件

你可以直接从 umi-plugin-locale 引入由 react-intl^[] 提供的如下组件:

≡ UmiJS

```
FormattedTime,
FormattedRelative,
FormattedNumber,
FormattedPlural,
FormattedMessage,
FormattedHTMLMessage,
} from 'umi-plugin-locale';

export default () => {
  return <FormattedMessage id="TEST_TITLE" />;
};
```

使用 react-intl^[] 提供的方法

你可以直接从 umi-plugin-locale 引入由 react-intl^[] 提供的如下方法:

```
import {
  formatDate,
  formatTime,
  formatRelative,
  formatNumber,
  formatPlural,
  formatMessage,
  formatHTMLMessage
} from 'umi-plugin-locale';

export default () => {
  return {formatMessage({ id="TEST_TITLE" })};
}
```

性能

umi/dynamic

动态加载组件,基于 react-loadable 学 实现。

dynamic(options)

≡ UmiJS

```
import dynamic from 'umi/dynamic';
// 延时 1s 渲染的组件。
const App = dynamic({
  loader: () => {
    return new Promise((resolve) => {
      setTimeout(() => {
        resolve(() => <div>I will render after 1s</div>);
     }, /* 1s */1000);
   }));
 },
});
// 或者用 async 语法
const delay = (timeout) => new Promise(resolve => setTimeout(resolve, timeout));
const App = dynamic({
 loader: async function() {
    await delay(/* 1s */1000);
   return () => <div>I will render after 1s</div>;
  },
});
```

构建

umi/babel

让用户可基于 umi 的 babel 配置进行扩展。

在 GitHub 上编辑此页 🖸

Last Updated: 2019/6/19 下午2:16:14