

.env 和环境变量

如何配置

比如要

```
# OS X, Linux
$ PORT=3000 umi dev

# Windows (cmd.exe)
$ set PORT=3000&&umi dev

# Or use cross-env for all platforms
$ yarn add cross-env --dev
$ cross-env PORT=3000 umi dev

# .env
$ echo PORT=3000 > .env
```

环境变量

UMI_ENV

指定覆盖默认配置的配置文件。比如 `UMI_ENV=prod umi build`，那么则会用 `.umirc.prod.js` 覆盖 `.umirc.js`。或者是 `config/config.prod.js` 覆盖 `config/config.js`。注意是覆盖而不是替换，`.umirc.prod.js` 中没有的配置者会使用 `.umirc.js` 中的配置。

另外，开发模式下 `.umirc.local.js` 或者 `config/config.local.js` 中的配置永远是优先级最高的。

PORT

指定端口号，默认是 `8000`。比如：

≡ UmiJS

HOST

默认是 `0.0.0.0`。

ESLINT 2.4.0+

有价值时在 `dev` 和 `build` 命令里会通过 [eslint-config-umi](#) 做基础的 `eslint` 校验，避免一些低级错误。

APP_ROOT

WARNING

`APP_ROOT` 不能配在 `.env` 里。

指定项目根目录。比如：

```
$ APP_ROOT=src/renderer umi dev
```

sh

ANALYZE

默认关闭。分析 `bundle` 构成，`build` 时有效。比如：

```
$ ANALYZE=1 umi build
```

sh

ANALYZE_MODE

默认为 `server`。若开启 `ANALYZE`，且选择了 `server` 模式，会启动一个 `HTTP server` 展示 `webpack bundle` 报告。如果是 `disabled`，只会生成 `stats` 文件

```
# 只生成 stats 文件
$ ANALYZE=1 ANALYZE_MODE=disabled umi build
```

sh

≡ UmiJS

ANALYZE_REPORT

默认关闭。分析 bundle 构成并生成报告文件 (默认 bundlestats.json)，供手工分析或可视化用。比如：

```
$ ANALYZE_REPORT=1 umi build
```

sh

与开启 `ANALYZE` 并指定 `ANALYZE_DUMP` 后生成的 stat 文件不同，`ANALYZE` 会直接将 [[Webpack Stat](#)] 数据转存成目标文件，而 `ANALYZE_REPORT` 会先对 Webpack Stat 进行解析与裁剪，把可以直接用于分析与可视化的报告数据生成报告文件。

这样做的好处是，我们可以得到更小（仅有 stat 文件 1% 大小）的数据文件。

SPEED_MEASURE

默认关闭。分析各个 plugin 和 loader 的耗时。比如：

```
# 将分析信息在控制台输出
```

```
$ SPEED_MEASURE=CONSOLE umi build
```

```
# 将分析信息保存到 node_modules/speed-measure.json
```

```
$ SPEED_MEASURE=JSON umi build
```

sh

ANALYZE_PORT

`ANALYZE` 服务器端口，默认 8888。

BABEL_POLYFILL 2.2.0+

默认引入 `@babel/polyfill`，值为 `none` 时不引入。比如：

```
$ BABEL_POLYFILL=none umi build
```

sh

≡ UmiJS

COMPRESS

默认压缩 CSS 和 JS，值为 none 时不压缩，build 时有效。比如：

```
$ COMPRESS=none umi build
```

sh

CSS_COMPRESS

默认压缩，值为 none 时不压缩，build 时有效。因为 css 压缩有时是会有问题的，而且压缩并不能减少多少尺寸，所以有时可以压 JS 而不压 CSS。

BROWSER

默认自动开浏览器，值为 none 时不自动打开，dev 时有效。比如：

```
$ BROWSER=none umi dev
```

sh

CLEAR_CONSOLE

默认清屏，值为 none 时不清屏。

HMR

默认开启 HMR，值为 none 时禁用，值为 reload 时文件有变化时刷新浏览器。

BABELRC

开启 .babelrc 解析，默认不解析。

BABEL_CACHE

默认开启 babel cache，值为 none 时禁用。比如：

```
$ BABEL_CACHE=none umi dev
```

sh

☰ UmiJS

MOCK

默认开启 mock，值为 none 时禁用。比如：

```
$ MOCK=none umi dev
```

sh

HTML

默认打包 HTML 文件，值为 none 时不打包 HTML 文件。比如：

```
$ HTML=none umi build
```

sh

WATCH_FILES

RM_TMPDIR

FORK_TS_CHECKER

默认不开启TypeScript检查，值为1时启用。比如：

```
$ FORK_TS_CHECKER=1 umi dev
```

sh

在 [GitHub](#) 上编辑此页 [🔗](#)

Last Updated: 2019/7/1 下午5:26:47

← [从 umi 1.x 迁移](#)