

配置

基本配置

plugins

- 类型: `Array`
- 默认值: `[]`

配置插件列表。

数组项为指向插件的路径，可以是 npm 依赖、相对路径或绝对路径。如果是相对路径，则会从项目根目录开始找。比如：

```
export default {  
  plugins: [  
    // npm 依赖  
    'umi-plugin-react',  
    // 相对路径  
    './plugin',  
    // 绝对路径  
    `${__dirname}/plugin.js`,  
  ],  
};
```

js

如果插件有参数，则通过数组的形式进行配置，第一项是路径，第二项是参数，类似 babel 插件的配置方式。比如：

```
export default {  
  plugins: [  
    // 有参数  
    [  
      'umi-plugin-react',  
      {  
        dva: true,  
        antd: true,  
      },  
    ],  
  ],  
};
```

js

≡ UmiJS

routes

- 类型: `Array`
- 默认值: `null`

配置路由。

umi 的路由基于 [react-router](#) 实现，配置和 `react-router@4` 基本一致，详见[路由配置](#)章节。

```
export default {  
  routes: [  
    {  
      path: '/',  
      component: '../layouts/index',  
      routes: [  
        { path: '/user', redirect: '/user/login' },  
        { path: '/user/login', component: './user/login' },  
      ],  
    },  
  ],  
};
```

js

注：

1. `component` 指向的路由组件文件是从 `src/pages` 目录开始解析的
2. 如果配置了 `routes`，则优先使用配置式路由，且约定式路由会不生效

disableRedirectHoist

- 类型: `Boolean`
- 默认值: `false`

禁用 `redirect` 上提。

出于一些原因的考虑，我们在处理路由时把所有 `redirect` 声明提到路由最前面进行匹配，但这导致了一些问题，所以添加了这个配置项，禁用 `redirect` 上提。

≡ UmiJS

```
};
```

history

- 类型: `String | [String, Object]`
- 默认值: `browser`

指定 history 类型, 可选 `browser`、`hash` 和 `memory`。

比如:

```
export default {  
  history: 'hash',  
};
```

js

outputPath

- 类型: `String`
- 默认值: `./dist`

指定输出路径。

base

- 类型: `String`
- 默认值: `/`

指定 react-router 的 base, 部署到非根目录时需要配置。

publicPath

- 类型: `String`
- 默认值: `/`

指定 webpack 的 publicPath, 指向静态资源文件所在的路径。

≡ UmiJS

runtimePublicPath

- 类型: `Boolean`
- 默认值: `false`

值为 `true` 时使用 HTML 里指定的 `window.publicPath` 。

cssPublicPath 2.2.5+

- 类型: `String`
- 默认值: 同 `publicPath`

为 CSS 指定额外的 `publicPath` 。

mountElementId

- 类型: `String`
- 默认值: `root`

指定 react app 渲染到的 HTML 元素 id。

minimizer

- 类型: `String`
- 默认值: `uglifyjs`
- 选项: `uglifyjs|terserjs`

Which minimizer to use. UglifyJS does not support es6 while [terser](#) [↗] does.

hash

- Type: `Boolean`
- Default: `false`

是否开启 hash 文件后缀。

targets 2.1.0+

≡ UmiJS

配置浏览器最低版本，会自动引入 polyfill 和做语法转换，配置的 targets 会和合并到默认值，所以不需要重复配置。

比如要兼容 ie11，需配置：

```
export default {  
  targets: {  
    ie: 11,  
  },  
};
```

js

context

- 类型： `Object`
- 默认值： `{}`

配置全局 context，会覆盖到每个 pages 里的 context。

exportStatic

- 类型： `Boolean | Object`
- 默认值： `false`

如果设为 `true` 或 `Object`，则导出全部路由为静态页面，否则默认只输出一个 `index.html`。

比如：

```
"exportStatic": {}
```

exportStatic.htmlSuffix

- 类型： `Boolean`
- 默认值： `false`

启用 `.html` 后缀。

≡ UmiJS

exportStatic.dynamicRoot

- 类型: `Boolean`
- 默认值: `false`

部署到任意路径。

singular

- 类型: `Boolean`
- 默认值: `false`

如果设为 `true` , 启用单数模式的目录。

- `src/layout/index.js`
- `src/page`
- `model` (如果有开启 `umi-plugin-dva` 插件的话)

mock.exclude ^{2.4.5+}

- 类型: `Array Of String`
- 默认值: `[]`

排除 `mock` 目录下不作 `mock` 处理的文件。

比如要 `exclude` 所有 `_` 前缀的文件和文件夹,

```
export default {  
  mock: {  
    exclude: ['mock/**/_*.js', 'mock/_*/**/*.js'],  
  },  
};
```

js

block ^{2.7.0+}

- 类型: `Object`
- 默认值: `{ defaultGitUrl: "https://github.com/umijs/umi-blocks" }`

≡ UmiJS

```
defaultGitUrl: 'https://github.com/ant-design/pro-blocks',
npmClient: 'cnpm', // 优先级低于 umi block add [block] --npm-client
},
};
```

ssr beta 2.8.0+

- 类型: Boolean | Object
- 默认值: false

用于服务端渲染 (Server-Side Render) 。

开启后，生成客户端静态文件的同时，也会生成 `umi.server.js` 和 `ssr-client-manifest.json` 文件。

```
export default {
  ssr: {
    // https://github.com/liady/webpack-node-externals#optionswhitelist-externalWhitelist: [],
    // 客户端资源 manifest 文件名，默认是 ssr-client-manifest.json
    manifestFileName: 'ssr-client-manifest.json',
  },
};
```

其中 `ssr-client-manifest.json` 是按路由级别的资源映射文件，例如：

```
{
  "/": {
    "js": [
      "umi.6791e2ab.js",
      "vendors.aed9ac63.async.js",
      "layouts__index.12df59f1.async.js",
      "p__index.c2bcd95d.async.js"
    ],
    "css": [
      "umi.baa67d11.css",
      "vendors.431f0bf4.chunk.css",
      "layouts__index.0ab34177.chunk.css",
      "p__index.1353f910.chunk.css"
    ]
  }
}
```

≡ UmiJS

```

    "umi.6791e2ab.js",
    "vendors.aed9ac63.async.js",
    "layouts__index.12df59f1.async.js",
    "p__news__$id.204a3fac.async.js"
  ],
  "css": ["umi.baa67d11.css", "vendors.431f0bf4.chunk.css", "layouts__index.0ab341"]
}
}

```

在 Node.js 中使用如下：

```

/**
 *
 * @param {*}
 * ctx (server 执行上下文, `serverRender` 通过 `ctx.req.url` 获取当前路由)
 * @return html 片段
 */
async function UmiServerRender(ctx) {
  // mock 一个 window 对象
  global.window = {};
  // 引入模块
  const serverRender = require('./dist/umi.server');
  // 提供 react-dom/server, 避免 React hooks SSR 报错
  const { ReactDOMServer } = serverRender;

  const {
    // 当前路由元素
    rootContainer,
    // 页面模板
    htmlElement,
    // 匹配成功的前端路由, 比如 /user/:id
    matchPath,
    // 初始化 store 数据, 若使用 dva
    g_initialData,
  } = await serverRender.default(ctx);

  // 元素渲染成 html
  const ssrHtml = ReactDOMServer.renderToString(htmlElement);
  return ssrHtml;
}

```


≡ UmiJS

JS

```
// pages/news/$id.jsx
const News = props => {
  const { id, name, count } = props || {};

  return (
    <div>
      <p>
        {id}-{name}
      </p>
    </div>
  );
};

/**
 *
 * @param {*}
 * {
 *   route （当前路由信息）
 *   store（需开启 `dva: true`，`store.dispatch()` 会返回 Promise）
 *   isServer （是否为服务端执行环境）
 * }
 */
News.getInitialProps = async ({ route, store, isServer }) => {
  const { id } = route.params;
  const data = [
    {
      id: 0,
      name: 'zero',
    },
    {
      id: 1,
      name: 'hello',
    },
    {
      id: 2,
      name: 'world',
    },
  ];
  return Promise.resolve(data[id] || data[0]);
};
```

☰ UmiJS

预渲染 (Pre-Rendering) 使用, [umi-example-ssr-with-egg](#) 

webpack

chainWebpack

通过 [webpack-chain](#)  的 API 扩展或修改 webpack 配置。

比如:

```
chainWebpack(config, { webpack }) {  
  // 设置 alias  
  config.resolve.alias.set('a', 'path/to/a');  
  
  // 删除进度条插件  
  config.plugins.delete('progress');  
}
```

js

theme

配置主题, 实际上是配 less 变量。支持对象和字符串两种类型, 字符串需要指向一个返回配置的文件。比如:

```
"theme": {  
  "@primary-color": "#1DA57A"  
}
```

或者,

```
"theme": "./theme-config.js"
```

treeShaking 2.4.0+

- 类型: Boolean
- 默认值: false

≡ UmiJS

e.g.

```
export default {  
  treeShaking: true,  
};
```

js

比如 [ant-design-pro](#) 开启 [tree-shaking](#) 之后，gzip 后的尺寸能减少 10K。

define

通过 webpack 的 DefinePlugin 传递给代码，值会自动做 `JSON.stringify` 处理。比如：

```
"define": {  
  "process.env.TEST": 1,  
  "USE_COMMA": 2,  
}
```

js

externals

配置 webpack 的 [externals](#) 属性。比如：

```
// 配置 react 和 react-dom 不打入代码  
"externals": {  
  "react": "window.React",  
  "react-dom": "window.ReactDOM"  
}
```

js

alias

配置 webpack 的 [resolve.alias](#) 属性。

devServer

配置 webpack 的 [devServer](#) 属性。

devtool

≡ UmiJS

disableCSSModules

禁用 [CSS Modules](#)。

disableCSSSourceMap

禁用 CSS 的 SourceMap 生成。

extraBabelPresets

定义额外的 babel preset 列表，格式为数组。

extraBabelPlugins

定义额外的 babel plugin 列表，格式为数组。

extraBabelIncludes

定义额外需要做 babel 转换的文件匹配列表，格式为数组，数组项是 [webpack#Condition](#)。

extraPostCSSPlugins

定义额外的 PostCSS 插件，格式为数组。

以使用 [postcss-px-to-viewport](#) 插件为例。

先使用 `npm install postcss-px-to-viewport --save-dev` 安装，然后配置 `extraPostCSSPlugins`

```
import pxToViewPort from 'postcss-px-to-viewport';

const config = {
  ...otherConfig,
  extraPostCSSPlugins: [
    pxToViewPort({
      viewportWidth: 375,
      viewportHeight: 667,
```

js

≡ UmiJS

```
...cssModulesExclude: [],  
  minPixelValue: 1,  
  mediaQuery: false,  
  }},  
],  
};
```

cssModulesExcludes

指定项目目录下的文件不走 css modules，格式为数组，项必须是 css 或 less 文件。

copy

定义需要单纯做复制的文件列表，格式为数组，项的格式参考 [copy-webpack-plugin](#) 的配置。

比如：

```
"copy": [  
  {  
    "from": "",  
    "to": ""  
  }  
]  
html
```

proxy

配置 webpack-dev-server 的 [proxy](#) 属性。如果要代理请求到其他服务器，可以这样配：

```
"proxy": {  
  "/api": {  
    "target": "http://jsonplaceholder.typicode.com/",  
    "changeOrigin": true,  
    "pathRewrite": { "^/api" : "" }  
  }  
}  
html
```

≡ UmiJS

sass

配置 [node-sass](#) 的选项。注意：使用 sass 时需在项目目录安装 node-sass 和 sass-loader 依赖。

manifest

配置后会生成 asset-manifest.json，option 传给

<https://www.npmjs.com/package/webpack-manifest-plugin>。比如：

```
"manifest": {  
  "basePath": "/app/"  
}
```

html

ignoreMomentLocale

忽略 moment 的 locale 文件，用于减少尺寸。

lessLoaderOptions

给 [less-loader](#) 的额外配置项。

cssLoaderOptions

给 [css-loader](#) 的额外配置项。

autoprefixer 2.4.3+

配置传给 [autoprefixer](#) 的配置项。

- 类型： Object
- 默认： { browsers: DEFAULT_BROWSERS, flexbox: 'no-2019' }

如果你想兼容旧版本 iOS Safari 的 flexbox，应该需要配置上 flexbox: true 。

≡ UmiJS

uglifyJSOptions

配置传给 [uglifyjs-webpack-plugin@2.x](#) 的配置项。

- 类型: Object | Function
- 默认: [af-webpack/src/getConfig/uglifyOptions.js](#)

如果值为 Object , 会做浅合并。

比如:

```
export default {  
  uglifyJSOptions: {  
    parallel: false,  
  },  
};
```

js

如果要修改深层配置, 可以用函数的形式。

比如:

```
export default {  
  uglifyJSOptions(opts) {  
    opts.uglifyOptions.compress.warning = true;  
    return opts;  
  },  
};
```

js

browserslist deprecated

配置 [browserslist](#), 同时作用于 babel-preset-env 和 autoprefixer。

e.g.

```
export default {  
  browserslist: ['> 1%', 'last 2 versions'],  
};
```

js

≡ UmiJS

-
- 1. 配置 browserslist 之后，targets 会失效
 - 2. 不推荐使用 browserslist，推荐用 targets

在 [GitHub](#) 上编辑此页 

Last Updated: 2019/7/18 下午3:54:03