

Challenge Fullstack Libre

Gestion d'une librairie de photos

endu Au plus tard 1 semaine après réception

Technologies attendues

Contact pour retourner le projet ou poser la moindre question

Le Frontend devra être réalisé en JavaScript. Le Backend n'a pas de contraintes en dehors de devoir être accessible uniquement via une API

<u>justine.lemaire@soyhuce.fr</u> marvin.anfray@soyhuce.fr

Description

Sur ce projet il vous est demandé de créer une application de gestion et d'éditions de photographies.

Un utilisateur une fois arrivé sur le site peut :

- Uploader de nouvelles images ;
- Lister toutes les images uploadées ;
- Renommer les images listées;
- Proposer un panel d'édition pour les images avec les fonctionnalités suivantes :
 - Recadrage;
 - Redimensionnement;
 - Applications de filtres (Noir & Blanc et Sépia).
- Sauvegarder les images éditées ;

Pouvoir télécharger les images stockées.

Aspects techniques

Le but étant de tester un panel large de compétences, le projet devra être constitué de deux parties logiques : une partie Frontend en JavaScript et une partie Backend dont les choix technologiques seront à la discrétion de l'intéressé.

<u>Attention</u>: Les deux parties devront communiquer uniquement à travers un système d'API (upload, renom, liste, édition...).

La restitution se fera via l'envoi d'un accès à un repository privé (GitHub, Bitbucket..).

Pensez à rajouter un README dans les sources et d'y lister les instructions pour que nous puissions le lancer sans encombres.

Bon courage et bon dev!

La team Soyhuce