

Reflexión 3.4

Alumno:

Jonathan Arles Guevara Molina

A01710380

La definición de un abeto enraizado presenta una estructura interesante y específica en la cual cada vértice no hoja tiene al menos tres hijos hojas. Este problema es interesante desde el punto de vista de la teoría de árboles.

Al abordar este problema con un código en C++, es necesario implementar un algoritmo que recorra el árbol y verifique si cumple con la definición de un abeto enraizado. Esto implica tener en cuenta la estructura de los vértices, las relaciones de padres e hijos, y contar el número de hijos hojas para cada vértice no hoja.

La solución requirió el uso de estructuras de datos y algoritmos adecuados para manipular y analizar árboles enraizados, así como técnicas de recorrido (por ejemplo, DFS o BFS) para explorar la estructura del árbol.