МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования "Санкт-Петербургский национальный исследовательнский университет ИТМО"

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

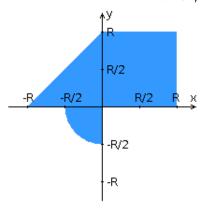
Лабораторная работа №3 по дисциплине "ВЕБ-ПРОГРАММИРОВАНИЕ"

Вариант №1132

Выполнил: Студент группы Р32111 Шульга Артём Игоревич Преподаватель: Горбунов Михаил Витальевич



Текст задания



изменение X: commandButton {'-5','-4','-3','-2','-1','0','1','2','3'}

изменение Y: inputText (-5 ... 5)

изменение R: p:slider (1 ... 4), шаг изменения - 0.25

Основная страница приложения должна содержать следующие элементы:

- Набор компонентов для задания координат точки и радиуса области в соответствии с вариантом задания.
 Может потребоваться использование дополнительных библиотек компонентов ICEfaces (префикс "ace") и PrimeFaces (префикс "p"). Если компонент допускает ввод заведомо некорректных данных (таких, например, как буквы в координатах точки или отрицательный радиус), то приложение должно осуществлять их валидацию.
- Динамически обновляемую картинку, изображающую область на координатной плоскости в соответствии с номером варианта и точки, координаты которых были заданы пользователем. Клик по картинке должен инициировать сценарий, осуществляющий определение координат новой точки и отправку их на сервер для проверки её попадания в область. Цвет точек должен зависить от факта попадания / непопадания в область. Смена радиуса также должна инициировать перерисовку картинки.
- Таблицу со списком результатов предыдущих проверок.
- Ссылку, позволяющую вернуться на стартовую страницу.

Дополнительные требования к приложению:

- Все результаты проверки должны сохраняться в базе данных под управлением СУБД Oracle.
- Для доступа к БД необходимо использовать протокол JDBC без каких-либо дополнительных библиотек.
- Для управления списком результатов должен использоваться Application-scoped Managed Bean.
- Конфигурация управляемых бинов должна быть задана с помощью аннотаций.
- Правила навигации между страницами приложения должны быть заданы в отдельном конфигурационном файле.

Исходный код программы

Репозиторий на github https://github.com/Arlet2/itmo-3sem/tree/main/web/lab3



Вывод по лабораторной работе

В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомился с фреймворком Java Server Faces, научился с помощью него создавать сайты. Также я познакомился с важным паттерном программирования - ORM. Эти знания пригодятся мне в дальнейшей работе.