

Proyecto: GestureControl

Responsable: *Diego Angel Romero Guerra*

Fecha: 11/23/2025

1. Actividades del día

Hoy trabajé en dos tareas importantes para el avance y documentación final del proyecto: **la subida del código a GitHub y la exportación del mundo de Minecraft** utilizado para la representación del sistema.

2. Tareas realizadas

a) Subida del proyecto a GitHub

- Ingresé a GitHub y creé el repositorio llamado *GestureControl* .
- Revisé la interfaz de GitHub para iniciar la subida de archivos.
- Utilicé la opción “**Subir archivos**” para cargar los archivos del proyecto
- Organicé la estructura inicial del repositorio para que cumpliera con lo solicitado en la documentación técnica.
- Realicé el commit de la primera versión del proyecto y confirmé que los archivos se visualizarán correctamente en el repositorio.

b) Exportación del mundo de Minecraft

- Accedí a la carpeta de mundos de Minecraft para localizar el archivo del mundo donde se construyó la representación del proyecto.
- Organicé los archivos del mundo en una sola carpeta para preparar la exportación.
- Comprimí el mundo en formato **.zip** tal como lo solicita la entrega.
- Verifiqué que el archivo comprimido tuviera todos los datos del mundo y pudiera volver a cargarse correctamente en Minecraft.
- Dejé listo el archivo para subirlo al NOTION y registrarlo como parte de la evidencia del punto 3.

3. Avances logrados

- El repositorio de GitHub ya existe y contiene la base del proyecto, cumpliendo con el requisito del punto 1.
- El mundo de Minecraft quedó correctamente exportado y empaquetado para su entrega.
- Ambas tareas facilitan el cierre de la documentación técnica del proyecto.
- Se avanzó en la organización final de los entregables.

4. Problemas encontrados

- Al inicio hubo confusión respecto a los comandos que mostraban GitHub, ya que indicaba opciones de consola que no eran necesarias.
- También hubo dudas sobre la localización exacta de la carpeta de mundos de Minecraft para exportar el archivo.

5. Soluciones aplicadas

- Opte por la opción más sencilla de GitHub: **subir archivos desde el navegador** , sin usar comandos.
 - Busque la carpeta adecuada de Minecraft (*/saves/*) y verifique los archivos antes de comprimirlos.
 - Recibí instrucciones paso a paso para simplificar el proceso y evitar errores.
-