

2. Lenguaje de programación orientado a Web

2.1. ¿Qué es Javascript?

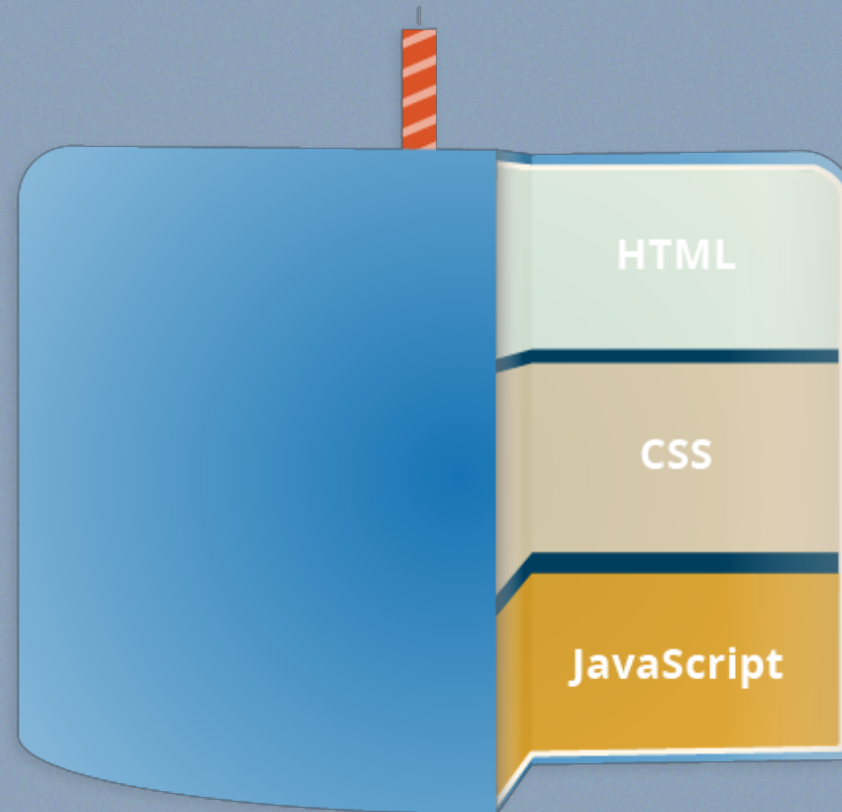
- Es un lenguaje de programación que te permite realizar actividades dinámicas en una página web. Ejemplos:
 - Mostrar actualizaciones de contenido en el momento
 - Interactuar con mapas
 - Animar imágenes 2D/3D



2. Lenguaje de programación orientado a Web

2.1. ¿Qué es Javascript?

- Es la tercera capa de los estándares en las tecnologías para web, dos de las cuales son HTML y CSS



2. Lenguaje de programación orientado a Web

2.1. JavaScript en acción ...

Ejemplo1.html

```
<p>Player 1: Chris</p>
```

2. Lenguaje de programación orientado a Web

2.1. JavaScript en acción ...

Agregamos CSS para hacer que se vea agradable:

```
p
{
  font-family: 'helvetica neue', helvetica, sans-serif;
  letter-spacing: 1px;
  text-transform: uppercase;
  text-align: center;
  border: 2px solid rgba(0,0,200,0.6);
  background: rgba(0,0,200,0.3);
  color: rgba(0,0,200,0.6);
  box-shadow: 1px 1px 2px rgba(0,0,200,0.4);
  border-radius: 10px; padding: 3px 10px;
  display: inline-block; cursor:pointer;
}
```


2. Lenguaje de programación orientado a Web

2.1. JavaScript en acción ...

y finalmente agregamos JavaScript para implementar comportamiento dinámico:

```
var para = document.querySelector('p');  
  
para.addEventListener('click', updateName);  
  
function updateName() {  
    var name = prompt('Enter a new name');  
    para.textContent = 'Player 1: ' + name;  
}
```