

2.1 De menor a mayor (para n grande)

1. Constante – $\Theta(1)$

- Ej.: devolver la primera posición, comparar dos variables.

2. Logarítmica – $\Theta(\log n)$

- Ej.: búsqueda binaria, altura de un árbol balanceado.

3. Lineal – $\Theta(n)$

- Ej.: recorrer un arreglo; contar ocurrencias.

4. Linealítmica – $\Theta(n \log n)$

- Ej.: mergesort, heapsort.

5. Polinómica – $\Theta(n^k)$, p.ej. n^2 , n^3

- Ej.: algoritmos ingenuos de matrices (n^3); bucles anidados.

6. Exponencial / factorial – $\Theta(2^n)$, $\Theta(n!)$

- Ej.: fuerza bruta en combinatoria; backtracking sin poda.