

**SOLUCIÓN DE ACTIVIDADES Y RÚBRICA DE EVALUACIÓN  
FASE 3 – CONSTRUCCIÓN: CREAR UN OVI EN FORMATO WEB CON  
HTML5 Y CSS3**

**JONATHAN ARLEY RUIZ VARELA  
OCTUBRE DE 2019**

**UNIVERSIDAD NACIONAL ABIERTA Y A DISTANCIA (UNAD)  
ESCUELA DE CIENCIAS BÁSICAS, TECNOLOGÍA E INGENIERÍA  
DISEÑO DE SITIOS WEB**

## Tabla de Contenidos

ii

Introducción .....	1
Objetivo general.....	2
Objetivos específicos .....	3
Desarrollo de contenidos.....	4
Actividades a desarrollar.....	4
Solución .....	4
Figuras y tablas .....	5
Conclusiones. ....	6
Lista de referencias .....	7

## Lista de figuras

iii

Imagen 1. Índex del OVI. ....	5
-------------------------------	---

## **Introducción**

Alguna vez muchos de nosotros, específicamente quienes nos interesamos en desarrollar sitios o sistemas web, hemos pensado en tener nuestro propio negocio o empresa, en crear aplicativos y darlos a conocer a las personas, pero cuando pensamos en cómo lo podrían ellos visualizar, lo primero que pensamos es en nuestro computador personal, pero luego nos damos cuenta de que son muy pocas o casi nadie, las personas que podrían acceder a él; algo que para esta época ya no será más una dificultad, ya que actualmente contamos con bastantes servidores en la nube, que gracias a una URL, nos permitirán acceder a nuestros propios desarrollos en línea para que puedan ser visualizados u operados tanto por nosotros, como por cualquier tipo de público.

En este corto documento daremos un pequeño paso para adentrarnos a cómo llegar a realizar algo así, por lo que daremos inicio a temas como por ejemplo: lenguajes de programación, HTML5, CSS3, y GitHub Pages, entre otros. Realizaremos una breve introducción basándonos en los conceptos de algunos de estos temas, y trataremos de llevar una idea de lo que esto significa y de cómo podemos empezar a guiarnos.

### **Objetivo general**

Desarrollar un sitio web en formato HTML5 y CSS3, para ser visualizado en diferentes navegadores teniendo en cuenta su funcionabilidad y usabilidad.

### **Objetivos específicos**

- Crear un Objeto Virtual de Información (OVI)
- Configurar el servicio de GitHub Pages para que permita visualizar el sitio web a partir del repositorio en GitHub.
- Publicar el OVI en Internet para que pueda ser visualizado en público desde cualquier navegador.

## **Desarrollo de contenidos**

En este contenido se realizará un ejercicio de manera que a partir de este, se pueda evidenciar una serie de soluciones las cuales demostrarán lo que se requiere según la Guía de actividades y rúbrica de evaluación - Fase 3.

### **Actividades a desarrollar**

Crear un Objeto Virtual de Información OVI en formato HTML5 y publicarlo en Internet a través de un repositorio colaborativo de GitHub por medio del servicio GitHub Pages.

### **Solución**

Para esta actividad se realiza lo solicitado tal como se puede observar dando clic sobre la *Imagen 1* o copiando en algún navegador el siguiente enlace:

<https://arleymagno.github.io/ProyectoUNAD/Index.html>

## Figuras y tablas



*Imagen 1. Índice del OVI.*



## **Conclusiones.**

Gracias a esta guía de actividades, ahora entendemos un poco mejor algunas de las funcionalidades tanto de HTML5 como de CSS3, e incluso la forma en la que podemos desarrollar archivos para nuestros futuros sistemas web.

Es importante resaltar que en la actualidad muchos de los desarrollos o diseños web cotidianos, nosotros como seres humanos, ahora solemos basarnos en desarrollar e implementar cada vez más, mejores y más productivos sistemas vía web que nos permitan realizar muchas operaciones, como por ejemplo, escuchar música, leer un libro, buscar información, etc., por lo cual, aprender sobre estas temáticas, será de gran ayuda si queremos mejorar en algo, ya sea en proyectos personales, laborales o a nivel educativo.

### Lista de referencias

- Ochoa Torres, J. (04,12,2018). O.V.I. Definición de HTML5. [Archivo de Video]. Recuperado de <http://hdl.handle.net/10596/22593>
- Perdomo Vargas, M. (29,11,2016). O.V.I. UNIDAD 2. [Página Web]. Recuperado de <http://hdl.handle.net/10596/9135>
- Gustafson, J. M. (2013). HTML5 Web Application Development by Example Beginner's Guide: Learn How to Build Rich, Interactive Web Applications From the Ground up Using HTML5, CSS3, and JQuery. Birmingham: Packt Publishing. Recuperado de <http://bibliotecavirtual.unad.edu.co:2051/login.aspx?direct=true&db=nlebk&AN=604069&lang=es&site=eds-live>
- Guarini, G. D. (2013). HTML5 and CSS3 Transition, Transformation and Animation. Birmingham: Packt Publishing. Recuperado de <http://bibliotecavirtual.unad.edu.co:2051/login.aspx?direct=true&db=nlebk&AN=672978&lang=es&site=eds-live>
- Monteiro, F. (2013). Instant HTML5 Responsive Table Design How-to: Present Your Data Everywhere on Any Device Using Responsive Design Techniques. Birmingham, England: Packt Publishing. Recuperado de <http://bibliotecavirtual.unad.edu.co:2051/login.aspx?direct=true&db=nlebk&AN=575945&lang=es&site=eds-live>
- Libby, A. (2012). HTML5 Video How-to. Birmingham: Packt Publishing. Recuperado de <http://bibliotecavirtual.unad.edu.co:2051/login.aspx?direct=true&db=nlebk&AN=499243&lang=es&site=eds-live>
- LaGrone, B. (2013). HTML5 and CSS3 Responsive Web Design Cookbook: Learn the Secrets of Developing Responsive Websites Capable of Interfacing with Today's Mobile Internet Devices. Birmingham: Packt Publishing. Recuperado de <http://bibliotecavirtual.unad.edu.co:2051/login.aspx?direct=true&db=nlebk&AN=587815&lang=es&site=eds-live>
- Fhala, B. (2012). HTML5 Graphics & Data Visualization Cookbook. Birmingham: Packt Publishing. Recuperado de <http://bibliotecavirtual.unad.edu.co:2051/login.aspx?direct=true&db=nlebk&AN=507347&lang=es&site=eds-live>
- GitHub. Build software better, together. (2019). Recuperado de: <https://github.com/>
- Grupo Chegg. Normas APA actualizadas (Formato APA) para la presentación de trabajos escritos. (2019). Recuperado de <http://normasapa.com/>