## SOLUCIÓN DE ACTIVIDADES Y RÚBRICA DE EVALUACIÓN FASE 1 – COMPRENSIÓN: CONFIGURAR UN REPOSITORIO CON EL SCV GIT Y GITHUB

### JONATHAN ARLEY RUIZ VARELA SEPTIEMBRE DE 2019

UNIVERSIDAD NACIONAL ABIERTA Y A DISTANCIA (UNAD) ESCUELA DE CIENCIAS BÁSICAS, TECNOLOGÍA E INGENIERÍA DISEÑO DE SITIOS WEB

# Tabla de Contenidos

Introducción	1
Objetivo general	
Objetivos específicos	
Desarrollo de contenidos.	
Figuras y tablas	
Conclusiones.	
Lista de referencias	

Lista de figuras	iii
Imagen 1. Configuración de cuenta en www.github.com	5
Imagen 2. Instalación de cliente de Git y Github, activando cuenta de usuario	
Imagen 3. Creación y sincronización de un repositorio de prueba	6
Imagen 4. Creación de archivo Index.html y sincronización en el repositorio	6

#### Introducción

Alguna vez muchos de nosotros, específicamente quienes nos interesamos en desarrollar sitios o sistemas web, hemos pensado en tener nuestro propio negocio o empresa, en crear aplicativos y darlos a conocer a las personas, pero cuando pensamos en cómo establecer una base en donde depositar cada archivo que sirve para que se ejecuten estos sistemas, lo primero que pensamos es en nuestro computador personal, pero si además de ser uno o más desarrolladores, como haríamos para que los demás compañeros de trabajo puedan saber qué cambios y quienes han manipulado el código fuente de cada archivo, siendo que nadie recuerda lo que otro haya o esté haciendo en ellos...

Pues bien, en este corto documento daremos un pequeño paso para adentrarnos a cómo llegar a saber algo así, por lo que daremos inicio a temas como por ejemplo:

GitHub, sistema control de versiones y sincronización de código y archivos clienteservidor. Realizaremos una breve introducción basándonos en los conceptos de algunos de estos temas, y trataremos de llevar una idea de lo que esto significa y de cómo podemos empezar a guiarnos.

# Objetivo general

Entender el uso y las funcionalidades de un sistema control de versiones a partir de la plataforma virtual GITHUB.

### Objetivos específicos

- Configurar una cuenta en la plataforma de repositorios GITHUB.
- Instalar el cliente de GITHUB en el equipo de trabajo (computador personal).
- Crear un repositorio de prueba el cual será sincronizado con la cuenta remota.

#### Desarrollo de contenidos

En este contenido se realizará una actividad, que contiene varias premisas de manera que a partir de cada una de ellas se evidenciará una serie de soluciones las cuales demostrarán lo que se requiere según sea el caso.

- Configuración de cuenta en www.github.com.
   Para esta premisa se realiza la apertura y configuración de la cuenta tal como se puede observar en la *Imagen 1* y en el enlace: https://github.com/ArleyMagno.
- Instalación de cliente de Git y Github, activando cuenta de usuario
   Para esta premisa se realiza la instalación y configuración del software de escritorio y de la cuenta tal como se puede observar en la *Imagen 2*.
- Creación y sincronización de un repositorio de prueba.
   Para esta premisa se realiza la creación y sincronización de un repositorio tal como se puede observar en la *Imagen 3* y en el enlace: https://github.com/ArleyMagno/ProyectoUNAD.
- Creación de archivo Index.html y sincronización en el repositorio.
   Para esta premisa se realiza la creación del archivo y se efectúa la correspondiente sincronización en el repositorio tal como se puede observar en la *Imagen 4* y en el enlace: https://github.com/ArleyMagno/ProyectoUNAD/blob/master/Index.html.

#### Figuras y tablas

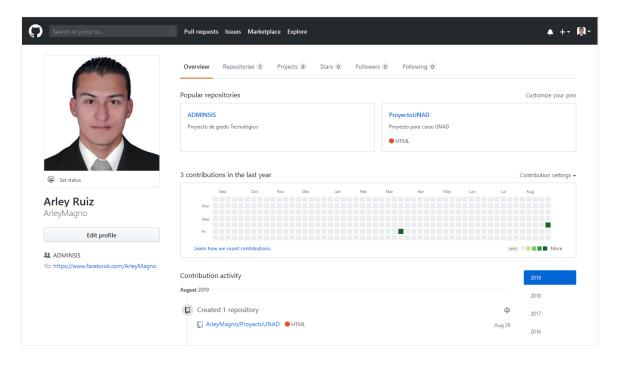


Imagen 1. Configuración de cuenta en www.github.com

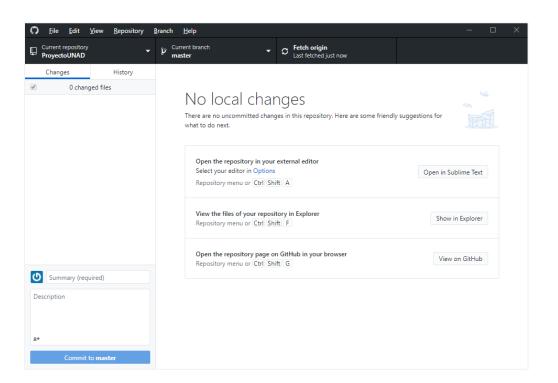


Imagen 2. Instalación de cliente de Git y Github, activando cuenta de usuario

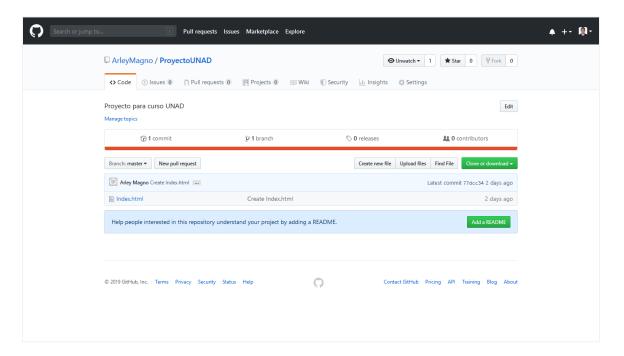


Imagen 3. Creación y sincronización de un repositorio de prueba

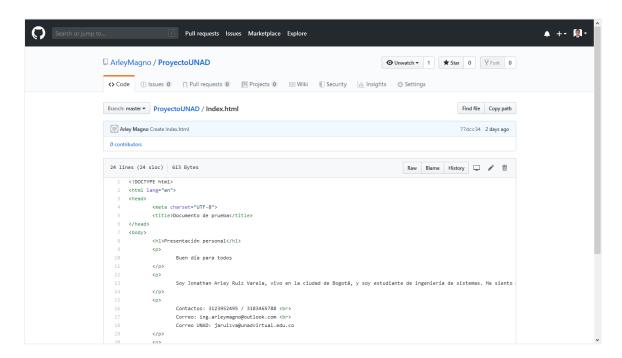


Imagen 4. Creación de archivo Index.html y sincronización en el repositorio

#### Conclusiones.

Gracias a esta guía de actividades, ahora entendemos un poco mejor algunas de las nociones básicas acerca de la plataforma GitHub, e incluso la forma en la que podemos sincronizar los archivos de nuestros desarrollos en un sistema que nos ayuda a controlar cada una de sus versiones. Es importante resaltar que en la actualidad muchos de los desarrollos o diseños web cotidianos, nosotros como seres humanos, ahora solemos basarnos en controlar cada mejora o versión que hacemos vía web, por lo cual, aprender sobre estas nociones básicas, será de gran ayuda si queremos mejorar en algo, ya sea en proyectos personales, laborales o a nivel educativo.

#### Lista de referencias

- Perdomo Vargas, M. (2016). O.V.I. UNIDAD 1. [Página Web]. Recuperado de http://hdl.handle.net/10596/9134
- GitHub. Build software better, together. (2019). Recuperado de: https://github.com/
- Grupo Chegg. Normas APA actualizadas (Formato APA) para la presentación de trabajos escritos. (2019). Recuperado de http://normasapa.com/