

02

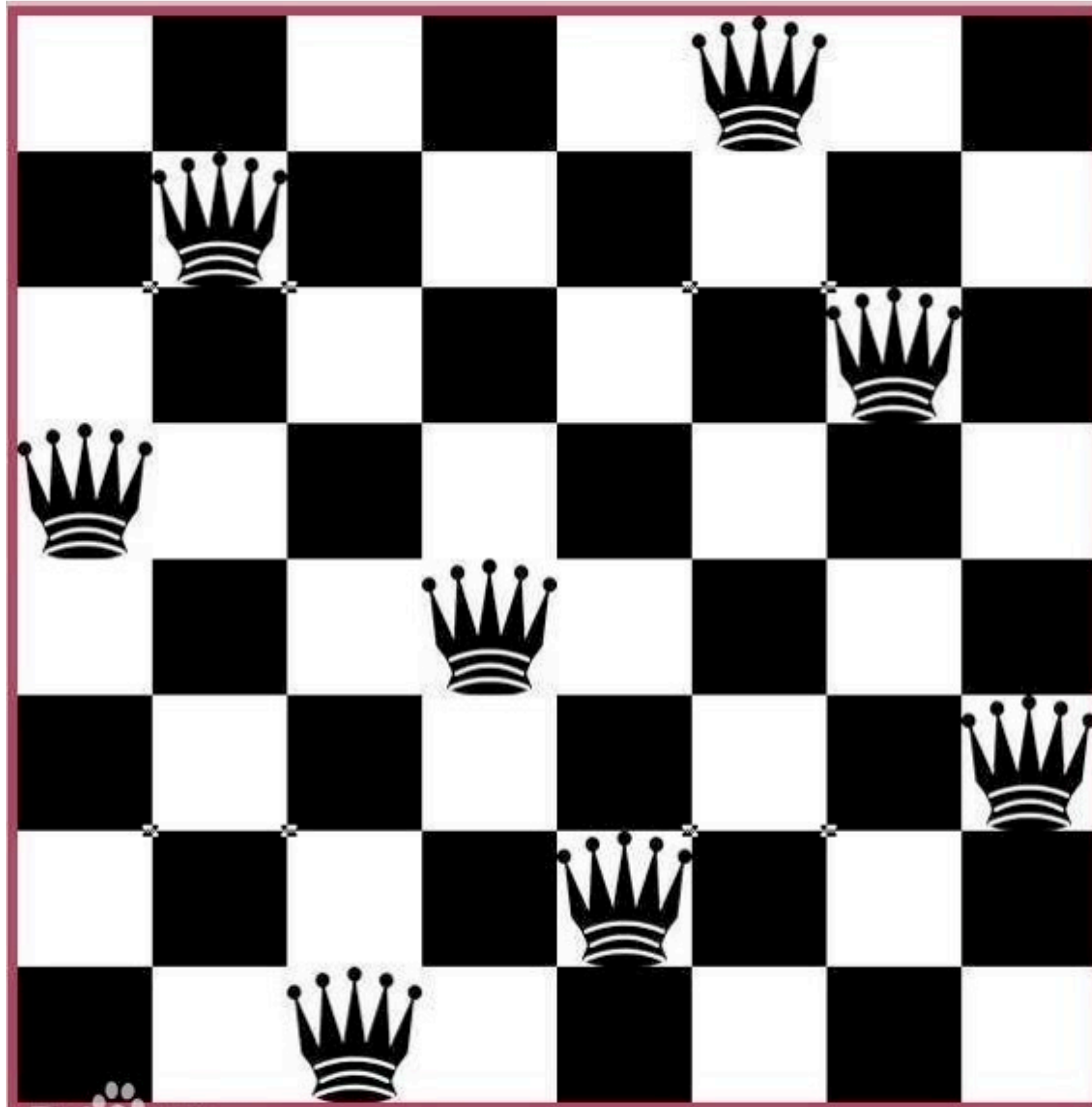
OPEN ORIENTED

凹凸实验室

八皇后

回溯&递归&动态规划

八皇后问题描述

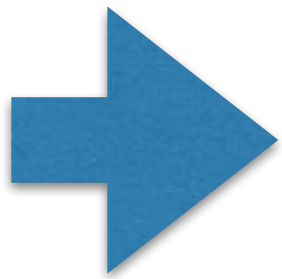


八皇后问题国际西洋棋棋手马克斯·贝瑟尔于1848年提出：

在 8×8 格的国际象棋上摆放八个皇后，使其不能互相攻击，即任意两个皇后都不能处于同一行、同一列或同一斜线上，问有多少种摆法。

- 如何表示
- 如何判断是否符合

	1	2	3	4
0		1		
1				1
2	1			
3			1	



1	1-4	2
2	1-4	4
3	1-4	1
4	1-4	3

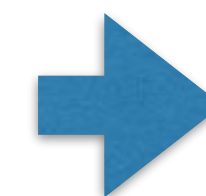
- 如何表示
- 如何判断是否符合

问题分析

如何判断是否符合

22

	1	2	3	4
0		1		
1				1
2	1			
3			1	



0	1-4	2
1	1-4	4
2	1-4	1
3	1-4	3

$$A[i] == A[j]$$

$$|A[i] - A[j]| == i - j$$

问题解决

暴力枚举

02

```
function checkQueen(a, n) {
  for(var i = 0; i < n; i++) {
    for(var j = i + 1; j < n; j++) {
      if((a[i] == a[j]) || Math.abs(a[i] - a[j]) == j - i) {
        return false;
      }
    }
  }
  return true;
}

function searchQueen() {
  var a = [];
  for(a[0] = 1; a[0] <= 4; a[0]++) {
    for(a[1] = 1; a[1] <= 4; a[1]++) {
      for(a[2] = 1; a[2] <= 4; a[2]++) {
        for(a[3] = 1; a[3] <= 4; a[3]++) {
          if(!checkQueen(a, 4)) {
            continue;
          } else {
            console.log(a);
          }
        }
      }
    }
  }
}

searchQueen();
//[ 2, 4, 1, 3 ]
//[ 3, 1, 4, 2 ]
```

问题解决

回溯思想

2

```
function checkQueen(a, n) {  
  for(var i = 0; i <= n - 1; i++) {  
    if((Math.abs(a[i] - a[n]) == n - i) || (a[i] == a[n])) {  
      return false;  
    }  
  }  
  return true;  
}
```

```
function queen2() {  
  var a = [];  
  
  for(a[0] = 1; a[0] <= 4; a[0]++) {  
    for(a[1] = 1; a[1] <= 4; a[1]++) {  
      if(!checkQueen(a, 1)) continue;  
      for(a[2] = 1; a[2] <= 4; a[2]++) {  
        if(!checkQueen(a, 2)) continue;  
        for(a[3] = 1; a[3] <= 4; a[3]++) {  
          if(!checkQueen(a, 3)) {  
            continue;  
          } else {  
            console.log(a);  
          }  
        }  
      }  
    }  
  }  
}
```

```
queen2();
```


问题解决

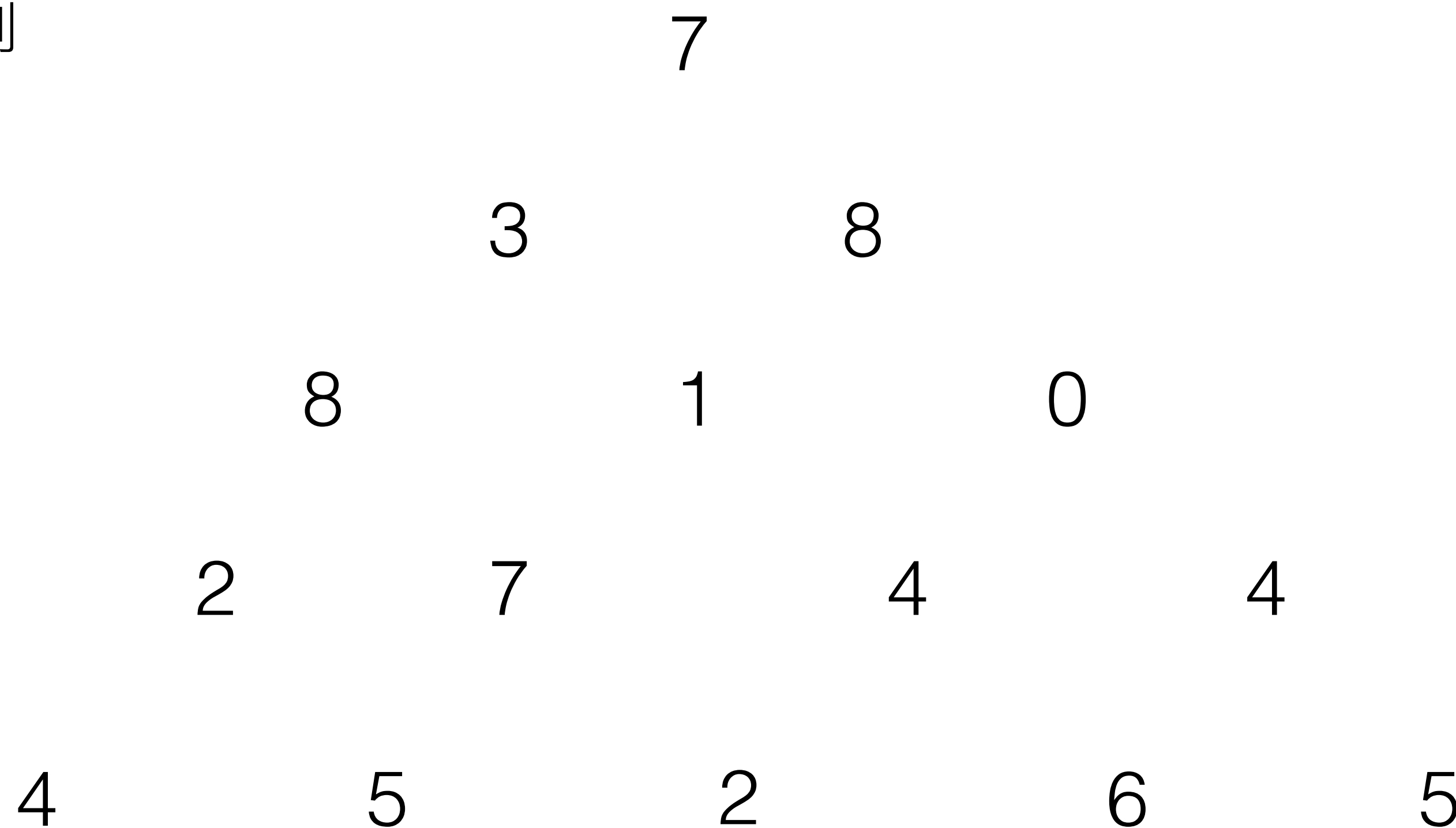
递归思想

02

```
function checkQueen(a, n) {
  for(var i = 0; i <= n - 1; i++) {
    if((Math.abs(a[i] - a[n]) == n - i) || (a[i] == a[n])) {
      return false;
    }
  }
  return true;
}

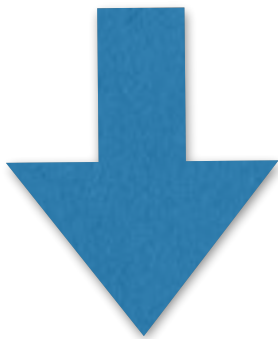
var a = [], n = 4;
function recursion(k) {
  if(k > n) {
    console.log(a);
  } else {
    for(var i = 1; i <= n; i++) {
      a[k-1] = i;
      if(checkQueen(a, k-1)) {
        recursion(k + 1);
      }
    }
  }
}

recursion(1);
//[ 2, 4, 1, 3 ]
//[ 3, 1, 4, 2 ]
```



在上面的数字三角形中寻找一条从顶部到底边的路径，使得路径上所经过的数字之和最大。
路径上的每一步都只能往左下或 右下走。
要求出这个最大和

7						
3	8					
8	1	0				
2	7	4	4			
4	5	2	6	5		



4	5	2	6	5	7	12	10	10		
					4	5	2	6	5	

```
var A = [[7], [3, 8], [8, 1, 0], [2, 7, 4, 4], [4, 5, 2, 6, 5]];
var n = 5;
var maxSum = [[], [], [], [], []];
var max = function(){
    for(var i = 0; i < n; i++){
        maxSum[n-1][i] = A[n-1][i];
    }
    for(var k = n-2; k >= 0; k--){
        for(var l = 0; l < i; l++){
            maxSum[k][l] = Math.max(maxSum[k+1][l], maxSum[k+1][l+1]) + A[k][l];
        }
    }
    console.log(maxSum[0][0]);
}
max();
```

T H A N K S
FOR YOUR WATCHING



OPEN ORIENTED

凹凸实验室