

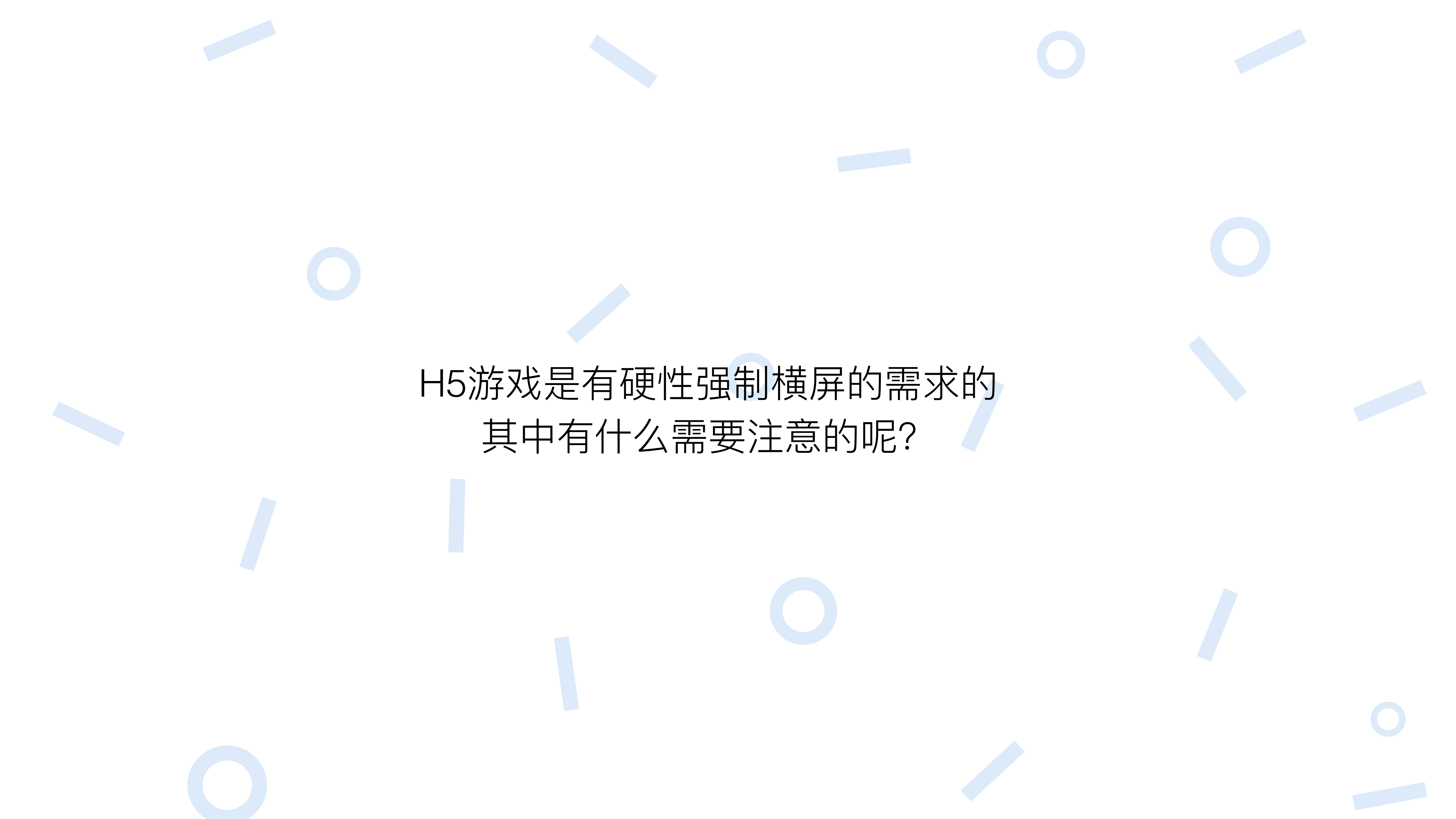
02

OPEN ORIENTED

凹凸实验室

探讨H5游戏的强制横屏处理（上）

Tinglelao



H5游戏是有硬性强制横屏的需求的
其中有什么需要注意的呢？

横屏场景分析

横屏显示

22



锁定屏幕方向为竖屏时**强制横屏切换**



无锁定屏幕方向时**自动横屏切换**

```
/* 保持横屏处理
----- */
var detectOrient = function() {
    var width = document.documentElement.clientWidth,
        height = document.documentElement.clientHeight,
        $wrapper = document.getElementById("J_wrapper"),
        style = "";

    if( width >= height ){
        style += "width:" + width + "px;";
        style += "height:" + height + "px;";
    }
    else{
        style += "width:" + height + "px;";
        style += "height:" + width + "px;";
        style += "-webkit-transform: rotate(90deg); transform: rotate(90deg);";
        style += "-webkit-transform-origin: " + width / 2 + "px " + width / 2 + "px;";
        style += "transform-origin: " + width / 2 + "px " + width / 2 + "px;";
    }
    $wrapper.style.cssText = style;
}
window.onresize = detectOrient;
detectOrient();
```



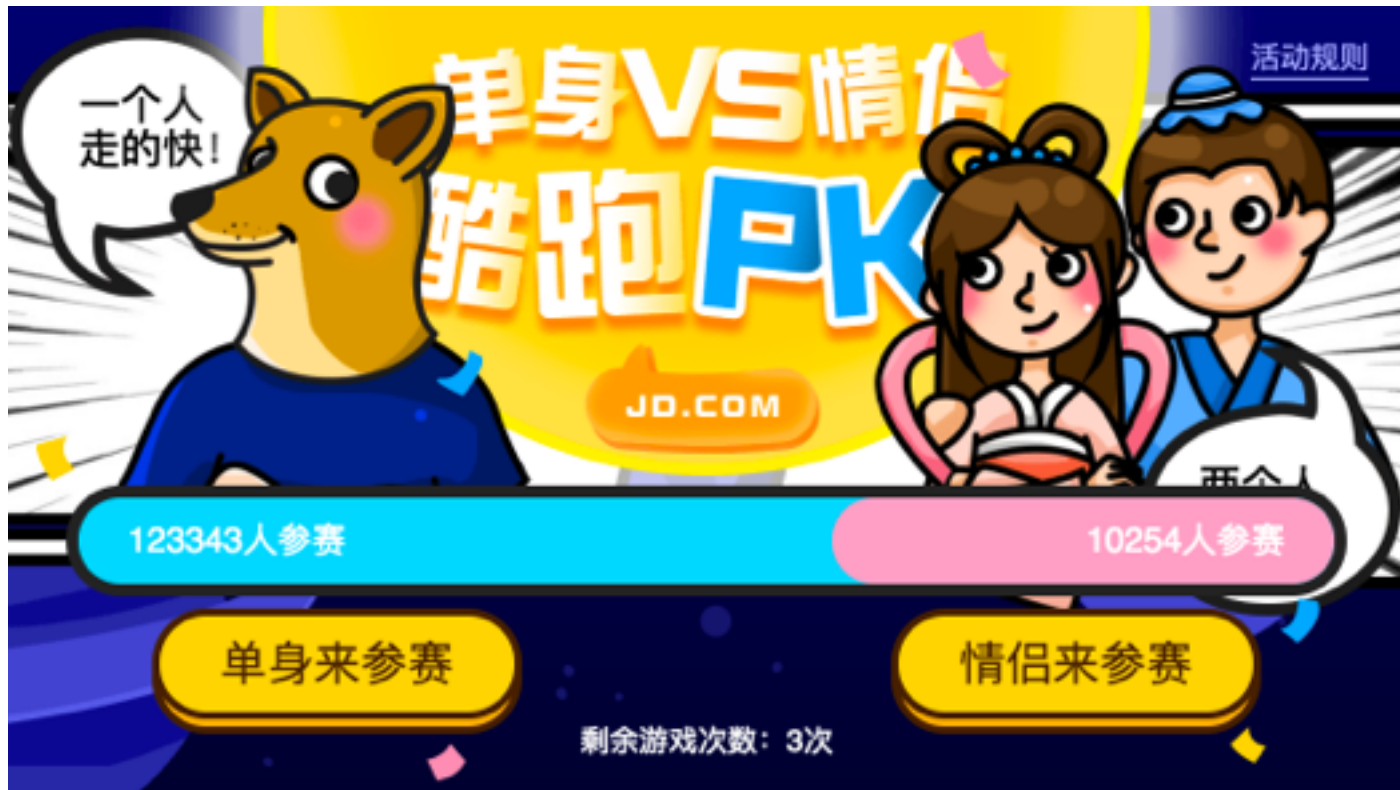

现行的vw单位适配方案带来的问题



Nexus 6P 尺寸下



iPhone 6 尺寸下



iPhone 5 尺寸下

固定尺寸px单位适配方案带来的问题

横屏时，从vw单位转换为vh单位

```
$vw_base: 375;
$vw_fontsize: 20;
html {
  font-size: 20px;
  font-size: ($vw_fontsize / $vw_base) * 100vw;
}
@media screen and (orientation: landscape) {
  html {
    font-size: 20px;
    font-size: ($vw_fontsize / $vw_base) * 100vh;
  }
}
```

更好的横竖屏适配解决方案——vw、vh单位搭配

页面横屏适配效果



Nexus 6P 尺寸下



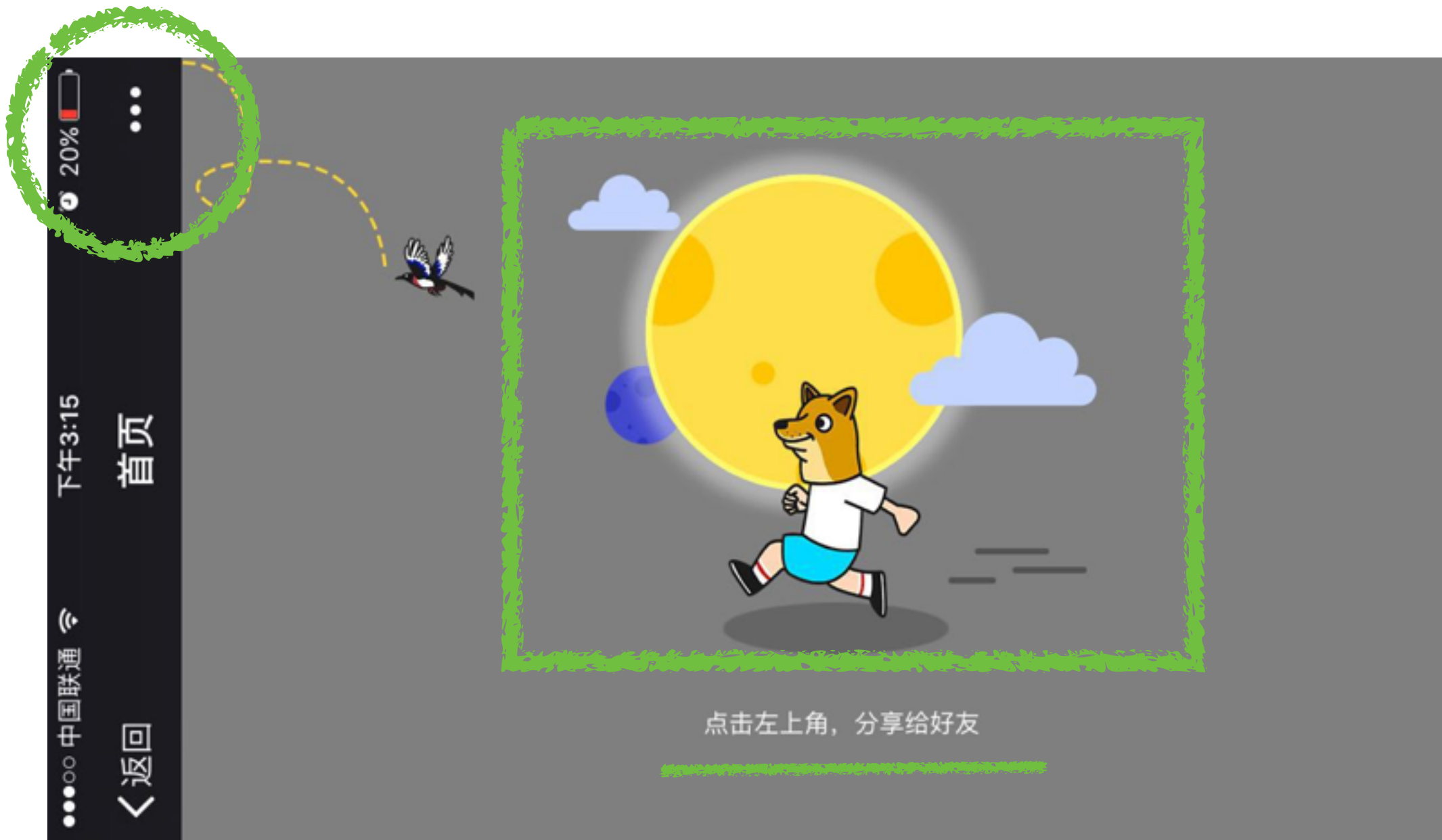
iPhone 6 尺寸下



iPhone 5 尺寸下

更好的横竖屏适配解决方案——vw、vh单位搭配

分享引导指向



分享引导指向应是左上角



分享引导指向应是右上角

横屏时，scale翻转 + content控制文字

```
@media screen and (orientation: landscape) {  
  .run_sharetips {  
    transform: scaleX(-1);  
    .run_sharetips_text {  
      transform: scaleX(-1);  
      &::before {  
        content: '点击右上角，分享给好友'  
      }  
    }  
  }  
}
```

Canvas的横屏适配



Laya引擎自带的scale解决方案



两个canvas两套显示



固定高度动态宽度

现行的主流方案及对应的案例

<http://localhost:35729/1708/test/index.html>

欲知后事 下回分解

由于分析篇幅较长，
下次再进行对scale方案与固高动宽方案的分析与实现

T H A N K S
FOR YOUR WATCHING

