

记移动端图片上传下载

送礼项目

送礼项目

在很久之前,做了一个**送礼项目**的**需求** 这个需求涉及到**用户上传图片和下载**(保存)图片的**功能** 简单**介绍**我这个项目使用到的一些 **API**



FileList、file 对象

FileList 对象表示用户选择的文件列表,列表中的每一个文件就表示一个 file 对象

1、实现图片上传,首先要一个 input 标签,并且指定 type 类型为 file 然后, input 有一个 multiple 属性,表示允许用户传入多个文件

```
<input class="uploadBtn" type="file" multiple>
```

2、input 还有一个 accept 属性,限制上传的文件类型

```
<input class="uploadBtn" type="file" accept="image/*">
```

WebKit 浏览器, 延迟弹框

<input class="uploadBtn" type="file" accept="image/gif, image/jpeg, image/jpg, image/png">

file 对象

file 对象的属性:

• name: 文件名,不包含路径

• type :文件类型(图片类型都会以 image/ 开头)

• size : 文件大小

• lastModified: 文件最后修改的时间

```
uploadBtn.onchange(event ⇒ {

    let files = event.target.files;
    for (let item of files) {

        // 文件类型为 image 类型, 并且文件大小小于 200KB

        if (item.type.includes('image/') && item.size < 204800) {

            console.log(item.name);
        }

    }
}

});
```

FileReader 对象

FileReader 对象主要用来把文件读入内存,并且读取文件中的数据。

通过构造函数创建一个 FileReader 对象

```
let reader = new FileReader();
```

FileReader 对象的方法:

- abort:中断读取操作
- readAsArrayBuffer: 读取文件内容到 ArrayBuffer 对象中
- readAsBinaryString:将文件读取为二进制数据
- readAsDataURL: 将文件读取为 data: URL 格式的字符串
- readAsText: 文件最后修改的时间

实现上传图片预览

```
<input class="uploadBtn" type="file" accept="image/gif, image/jpeg, image/jpg, image/png">
<img class="preview" src="test.jpg">
let uploadBtn = document.querySelector(".uploadBtn"),
    img = document.querySelector('.preview');
uploadBtn.onchange(() => {
    let files = uploadBtn.files,
         reader = new FileReader();
    if (files && files[0]) {
         reader.onload(ev => {
             img.src = ev.target.result;
         })
         reader.readAsDataURL(files[0]);
});
```

存在的问题

iOS 和个别的 Android 手机**竖着拍照上传图片**后,将其绘制到 Canvas 后会发现图片旋转了 90 度,导致显示不正常。

exif.js 库可以获取图片的元数据

旋转角度	参数
0°	1
顺时针90°	6
逆时针90°	8
180°	3

```
EXIF.getData(file, function() {
    let Orientation = EXIF.getTag(this, 'Orientation');
};
```

Blob 对象 - 下载文件

Blob 对象一个容器,用于存放二进制的数据,有两个属性 size (字节长度) 和 type (MIME类型)创建:

1、Blob 对象可以使用 Blob() 构造函数来创建

```
let blob = new Blob(['test'], { type: 'text/plain' });
```

2、Canvas.toBlob() 来创建 Blob 对象,接受三个参数:回调函数、图片类型、图片质量

Blob 对象可以通过 window.URL 对象生成一个网络地址、结合 a 标签的 download 属性实现下载文件

```
let canvas = document.querySelector('.canvas'),
    link = document.querySelector('.link');

canvas.toBlob(blob => {
    // 使用 createObjectURL 生成地址、格式为 blob:null/fd95b806-db11-4f98-b2ce-5eb16b38ba36
    let url = URL.createObjectURL(blob);
    link.download = 'canvas';
    link.href = url;
}, 'image/jpeg', 0.5);

let blob = new Blob(['test'], { type: 'text/plain' });
```

参考资料

HTML5 进阶系列: 文件上传下载

移动端图片上传旋转、压缩的解决方案

THANKS FOR YOUR WATCHING