

02

OPEN ORIENTED

凹凸实验室

打造撒币游戏

2017.11.06

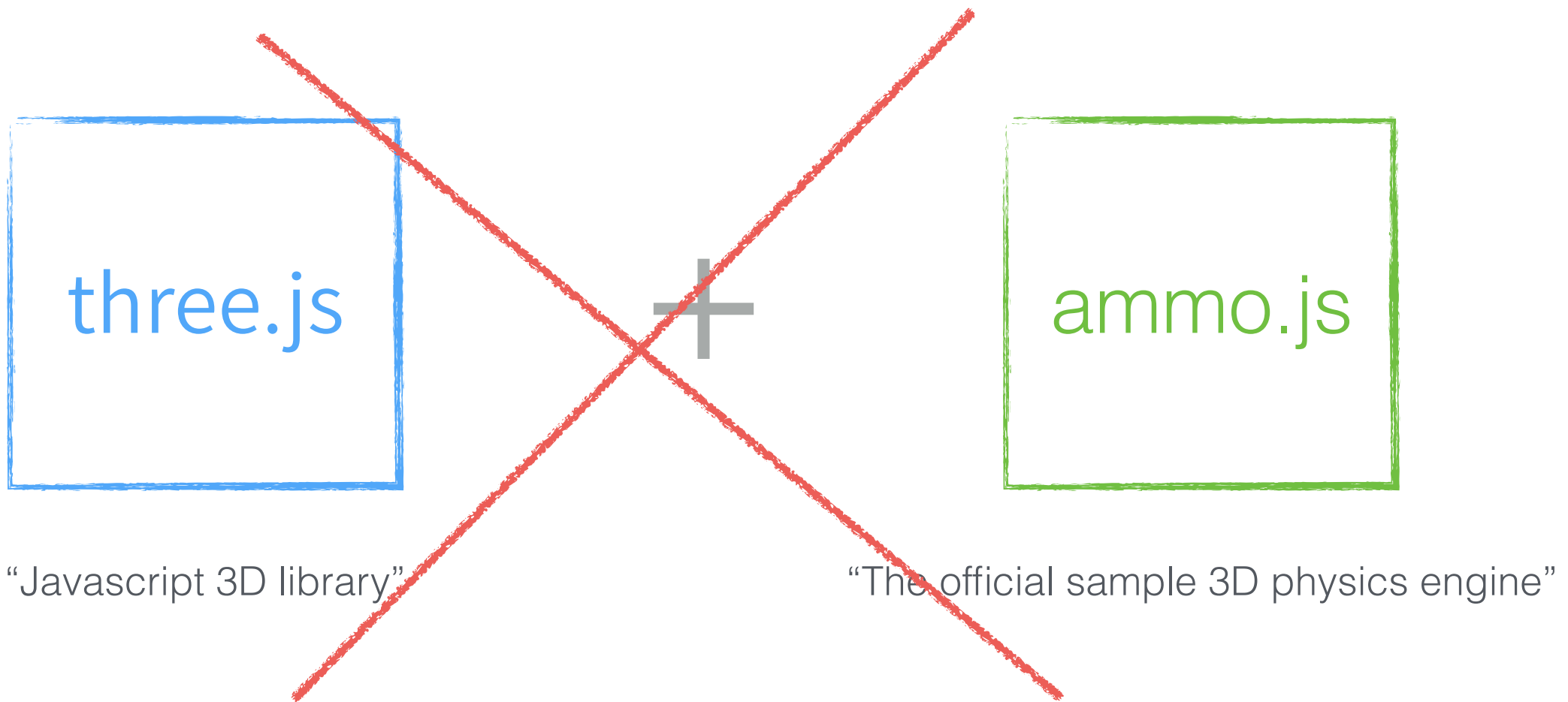
大纲

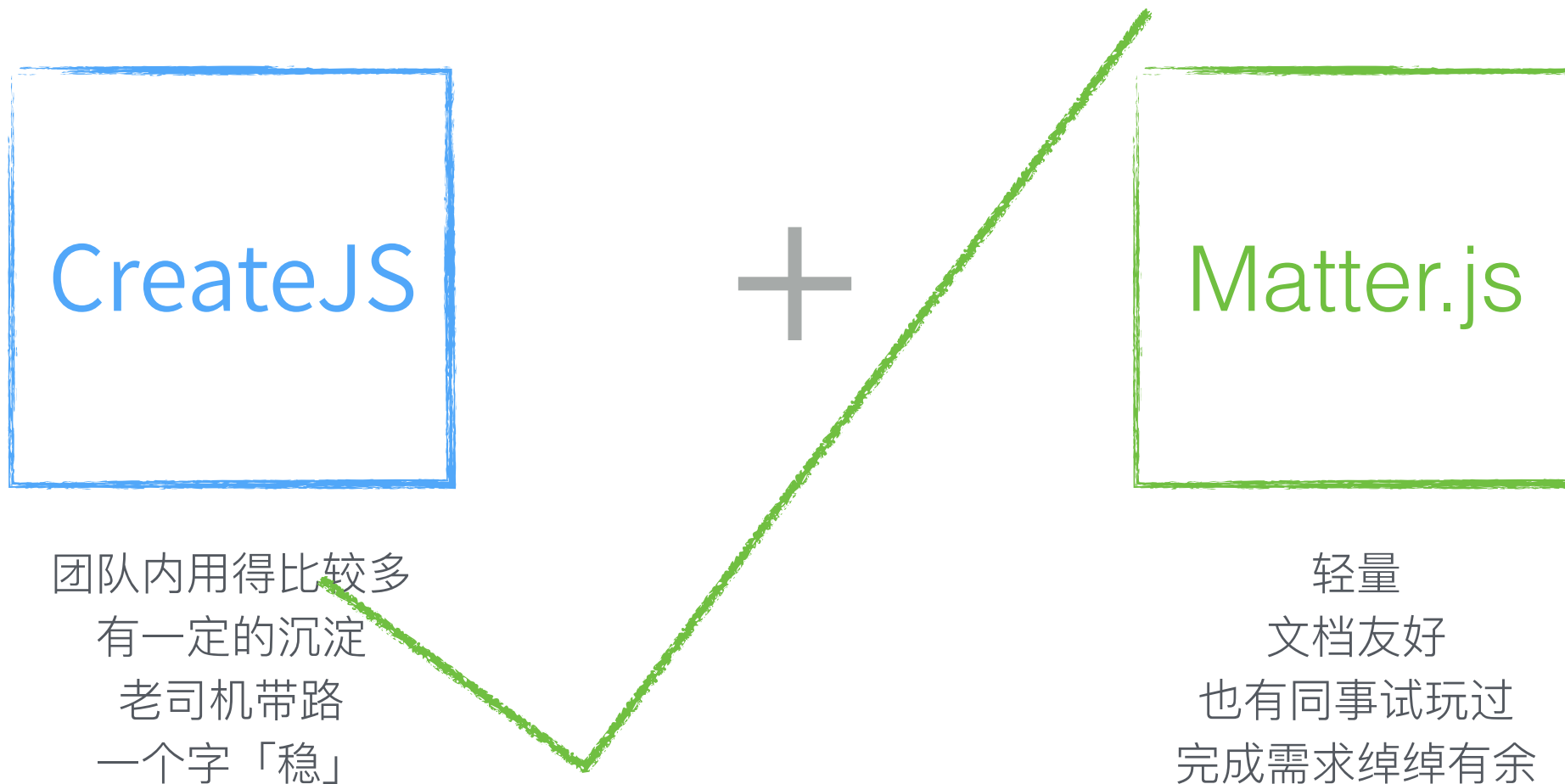
- 背景介绍
- 前期预研
- 技术选型
- 具体实现
- 调试技巧

背景介绍

- 传播
- 发券
- 推币机玩法



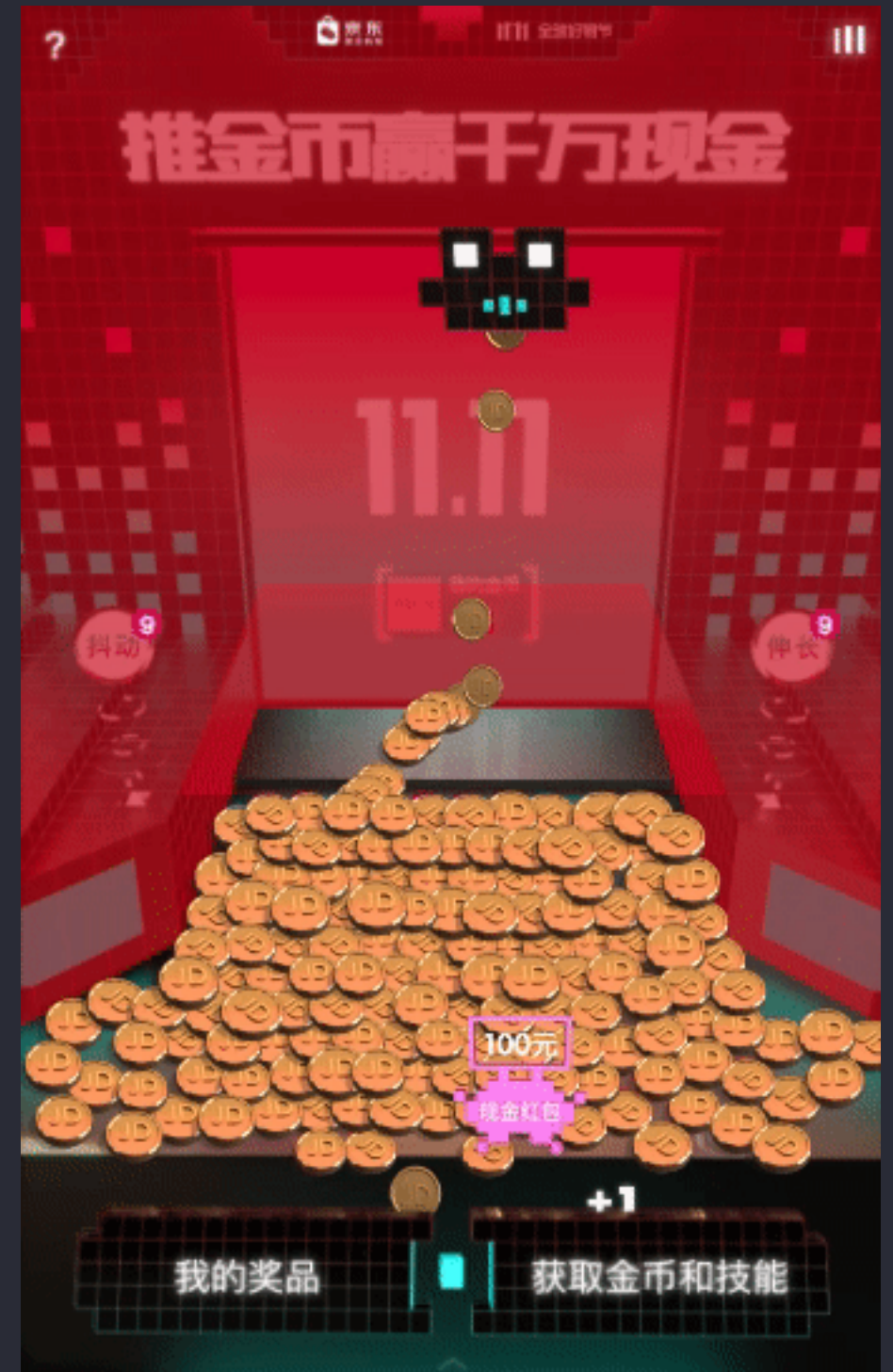




- 障碍物
- 推板
- 金币
- 礼品
- 技能

```
this.render = Render.create({
  element: document.getElementById('debugger-canvas'),
  engine: this.engine,
  options: {
    width: 750,
    height: 1206,
    showVelocity: true,
    wireframes: false // 设置为非线框，图形才可以渲染出颜色
  }
});
```

```
this.pusher.body = Bodies.trapezoid(
  ... // 略
{
  isStatic: true,
  render: {
    opacity: .3,
    fillStyle: 'red'
  }
});
```



THANKS
FOR YOUR WATCHING

02

OPEN ORIENTED

凹凸实验室