

# ES6 Proxy介绍

Simba

#### Proxy

Proxy 可以理解成,在目标对象之前架设一层"拦截",外界对该对象的访问,都必须先通过这层拦截,因此提供了一种机制,可以对外界的访问进行过滤和改写。

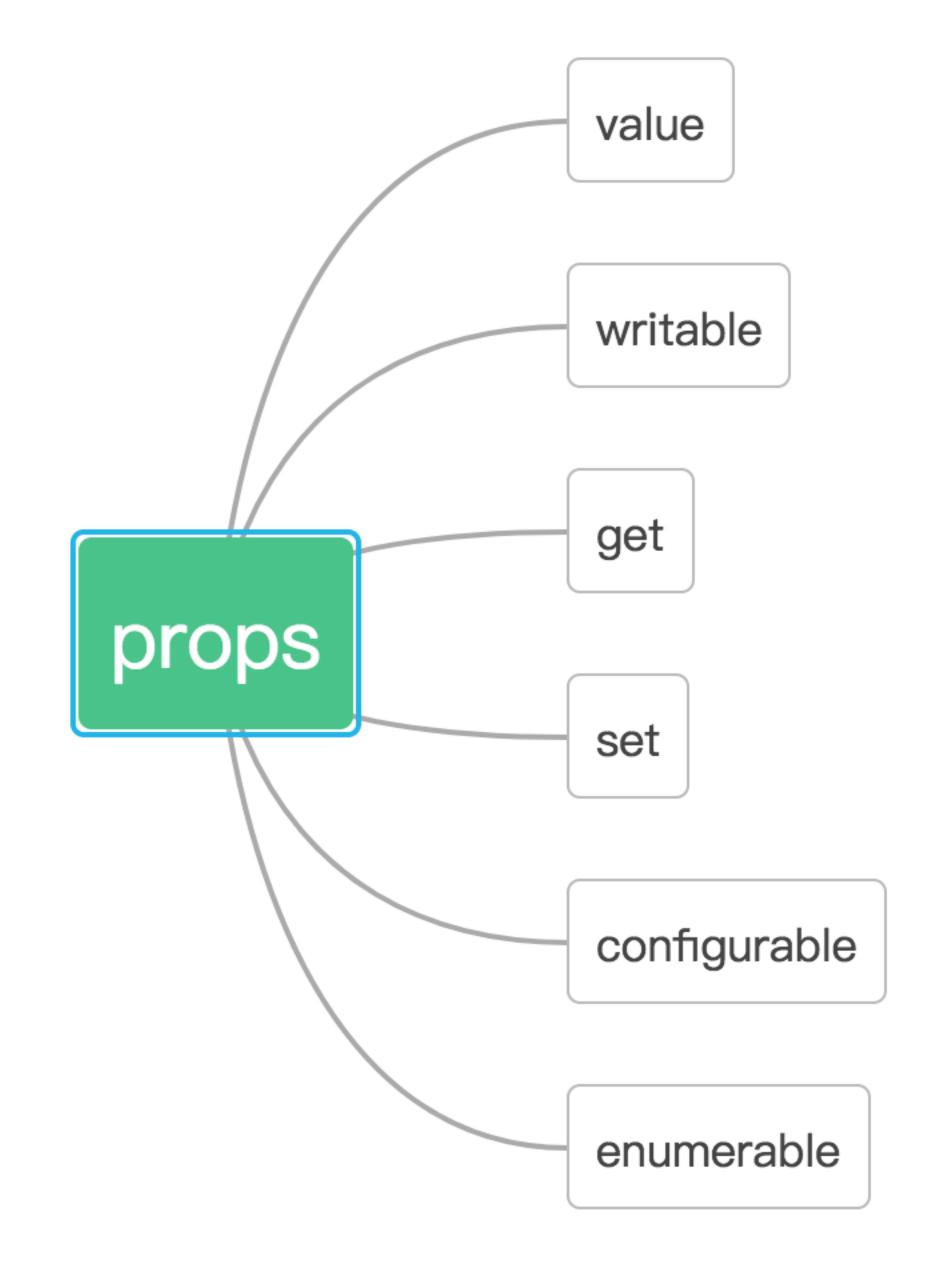
# Proxy之前

- Object.defineProperty()
- Object.defineProperties()

```
var obj = {
      a: 1
 5
 6
    Object.defineProperty(obj, 'a', {
      set: function(o){
 8
        console.log('set', o)
      },
10
      get: function(){
12
        console.log('get')
      }
13
14
```

# Object.defineProperty

- 功能有限
- 不够优雅



```
21
   var obj = {
23
     a: 1
24
25
26
    var proxy = new Proxy(obj, {
     get(tar, key, proxy) {
27
        console.log('get')
28
        return Reflect.get(tar, key, proxy);
     },
30
      set(tar, key, val) {
31
        console.log('set',tar, key, val)
32
33
   })
34
35
36
   proxy_b = 2
37
```

# Reflect-为操作对象而提供的新 API

● 让Objet操作都变成函数行为。例如:

'assign' in Object // true

Reflect.has(Object, 'assign') // true

Reflect对象的方法与Proxy对象的方法——对应

#### Reflect提供13个静态方法

Reflect.apply(target,thisArg,args)

Reflect.construct(target,args)

Reflect.get(target,name,receiver)

Reflect.set(target,name,value,receiver)

Reflect.defineProperty(target,name,desc)

Reflect.deleteProperty(target,name)

Reflect.has(target,name)

Reflect.ownKeys(target)

Reflect.isExtensible(target)

Reflect.preventExtensions(target)

Reflect.getOwnPropertyDescriptor(target, name)

Reflect.getPrototypeOf(target)

Reflect.setPrototypeOf(target, prototype)

## 使用场景一: 访问拦截

```
41
   var obj = {
43
     _a: 1
44
45
    var proxy = new Proxy(obj, {
46
      get(tar, key, proxy) {
47
       if(/^_/.test(key)){
48
          return undefined
49
50
        return Reflect.get(tar, key, proxy);
52
    })
53
54
    console.log(proxy._a)
56
```

私有属性

访问日志

非法操作警告

. . .

### 使用场景二: 校验和过滤

```
58
    var obj = {
60
    a: 1
61
62
    var proxy = new Proxy(obj, {
      set(tar, key, val) {
64
        if(typeof val !== 'number'){
65
          throw Error('Invalid.')
66
67
        return Reflect.set(tar, key, val);
68
69
   })
    proxy.a = 'a'
```

赋值校验

操作过滤

. . .

#### 其它: 修饰器Decorator

```
@testable
class MyTestableClass {
    // ...
}

function testable(target) {
    target.isTestable = true;
}
```

MyTestableClass.isTestable // true

# THANKS FOR YOUR WATCHING

