

02

OPEN ORIENTED

凹凸实验室

# 视频项目总结 - 补充

关于微信下反人类的设定

# Android 出现“全屏”按钮



全屏按钮带来的问题：会使视频变成类似于加了 x5 全屏属性的效果

# Android 出现“全屏”按钮



额外无用区域 80px

视频区域

# Android 出现“全屏”按钮

额外无用区域 80px



视频区域



Android 播放视频的末尾会丢帧，在短视频循环尤为明显。

事件	介绍	iOS	Android
play	响应的video.play()方法，开始播放视频	支持	支持
progress	视频持续下载，期间可以获取video的当前已下载的buffered值	支持	不稳定
canplay	视频已经准备就绪，可以播放	支持	不触发
canPlayThrough	视频有足够多的缓冲可以持续不断的播放	支持	不触发
playing	视频正式播放	支持	不稳定
timeUpdate	视频时间流的变化，可以获取到currentTime	支持	不稳定

```
var video = document.querySelector('.myVideo');

video.play();
video.pause();

// iOS
video.addEventListener('canplay', function() {
    console.log('视频准备就绪, 已有缓冲');
}, false);

// Android
video.addEventListener('progress', function() {
    setTimeout(function() {
        console.log('延时执行');
    }, 2000); // 根据网络状态来决定
}, false);
```



# 压缩视频，输出分辨率缺少 1px 问题

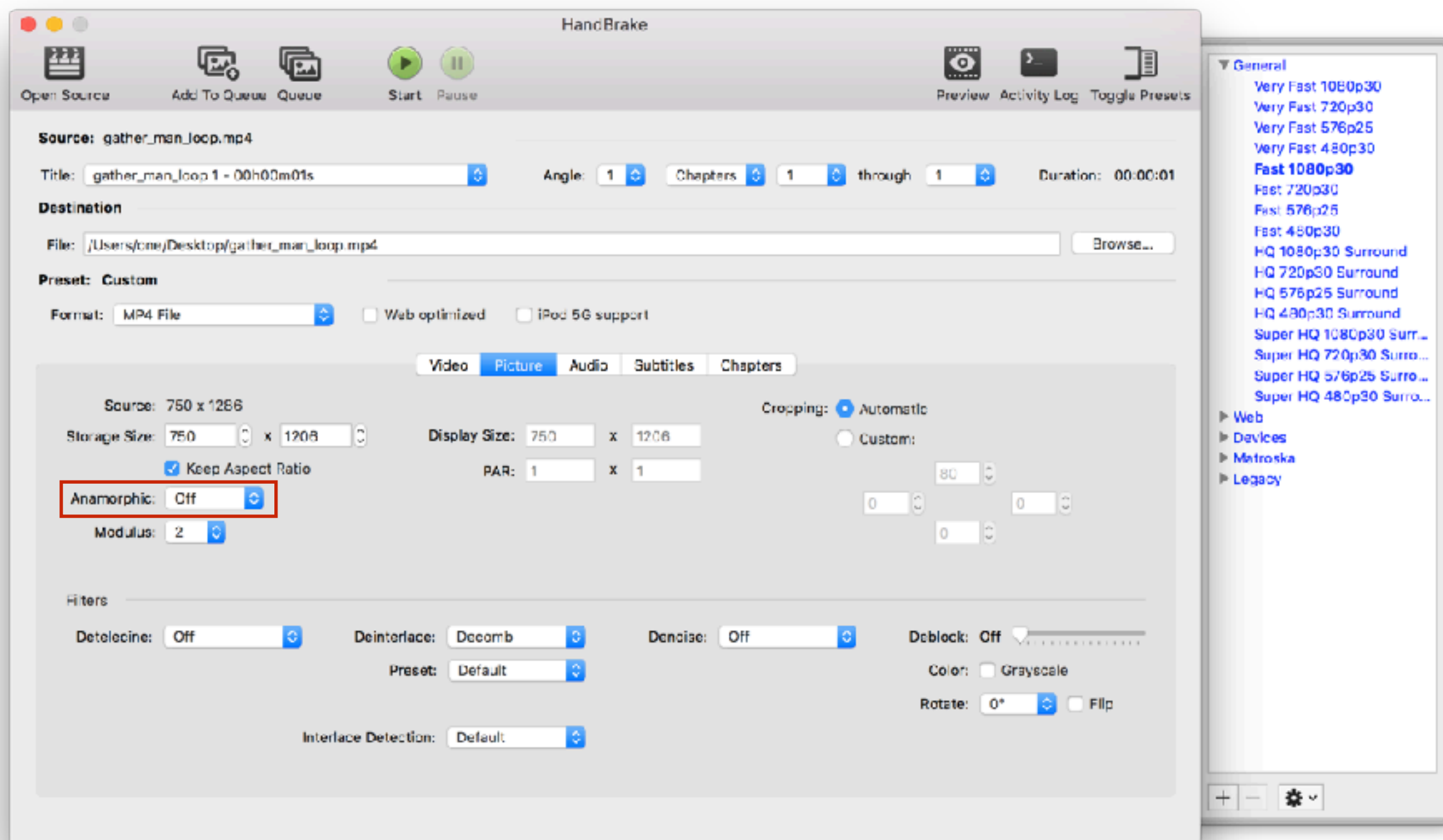


HandBrake

MediaCode 在对视频进行压缩后，会出现导出分辨率不正确问题（749x1206）  
是不同系统对于参数显示有偏差？



# 压缩视频，输出分辨率缺少 1px 问题



THANKS  
FOR YOUR WATCHING