

An打造H5动画入坑之旅

Yvonne 陈欣怡

Mhat AnimateCC功能点速览

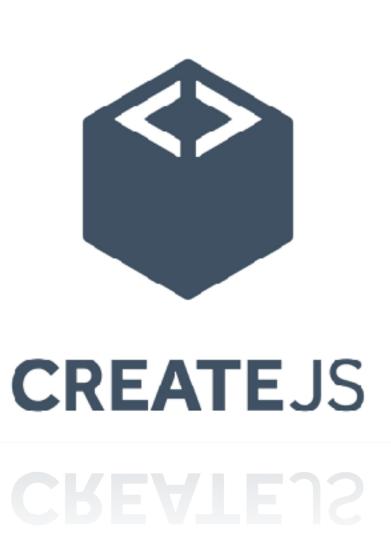
动画制作快车之道

10分钟输出一屏H5动画

花3分钟了解 AnimateCC

「被抛弃的flash?」





「被抛弃的flash?」



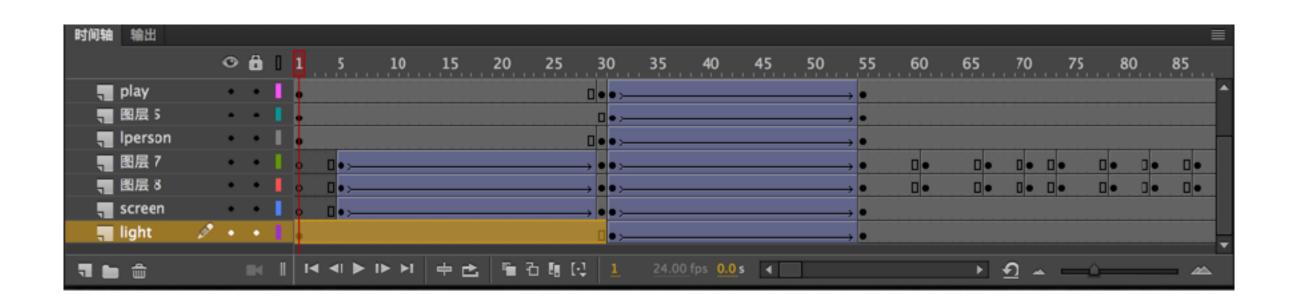


「被抛弃的flash?」



1. 时间钟

控制帧动画主要窗口,每一帧代表当前动画状态,通过为不同的帧添加不同图案/变形/位移,从而产生动画。



2. 帧频

舞台一秒钟刷新次数,也就是说一秒跑多少帧。

createjs.Ticker.setFPS(lib.properties.fps);

「为避免低端安卓机卡顿,将动画 timingMode设为RAF——isux」

createjs.Ticker.timingMode = createjs.Ticker.RAF;

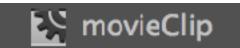
新建文档	
常规模板	
类型:	
HTML5 Canvas	宽: 550 像素
WebGL (預览)	高: 400 像素
ActionScript 3.0 AIR for Desktop AIR for Android AIR for iOS	标尺单位: 像素 ▼ 帧频: 24.00 fps 背景颜色:
↑ ActionScript 3.0 类↑ ActionScript 3.0 接口↑ ActionScript 文件↓ JSFL 脚本文件	设为默认值 ————————————————————————————————————
	创建用于 HTML5 Canvas 的动画资源。通过使用帧脚本中的 Javascript,为您的资源添加交互性。
	取消

3. 元件

图形



影片剪辑



按钮



普通的位图不可产生补间动画, 需转成元件。

将单独的动画放至影片剪辑中,可嵌套,影片剪辑有自己时间轴。

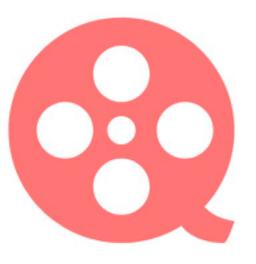
AnimateCC可解决什痛点







CSS3



视频



CreateJS



CSS3

路径动画?

形变动画?

遮罩效果?createJS



路径动画?

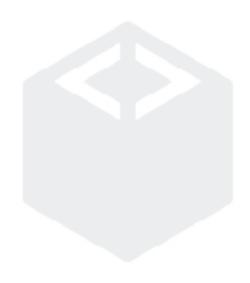
形变动画?

遮罩效果?

CSS3



视频



CreateJS

路径动画?

形变动画?

遮罩效果?

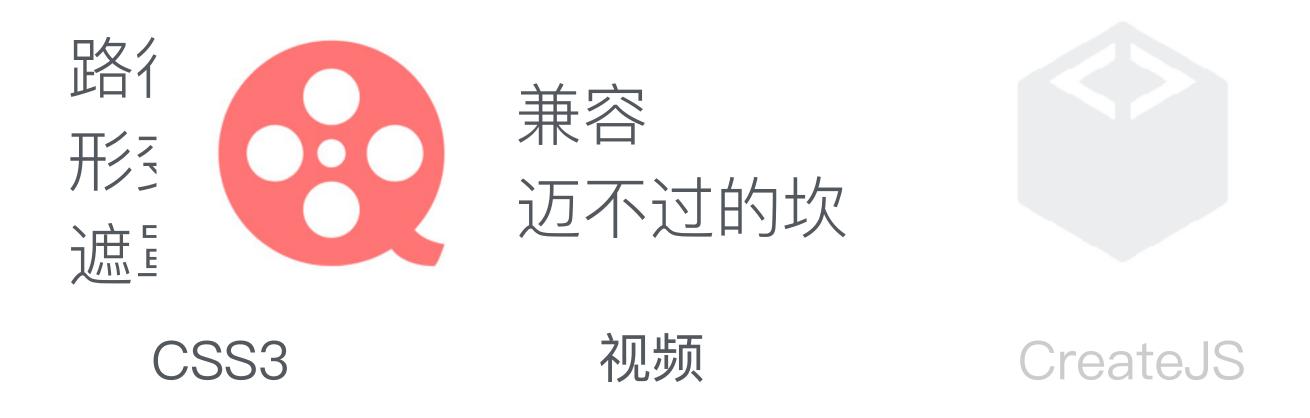
CSS3



视频

兼容迈拉的坎

CreateJS



路径动画?

形变动画?

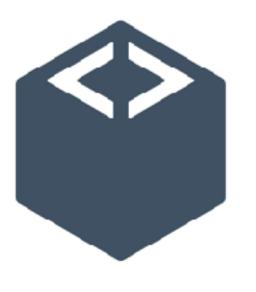
遮罩效果?

CSS3

兼容

迈不过的坎

视频



CreateJS

学习成本编码复杂

路径动画?

形变动画?

遮罩效果?

CSS3

兼迈



学习成本编码复杂

CreateJS

「1. 解决上述各种弊端。

- 2. 可视化操作, 随时可调试动画效果。
- 3. 利用影片剪辑将动画节藕,各元件动画可做到互不影响。方便debug。
 - 4. createjs提供了丰富api来进行交互。
 - 5. blablabla.....

一部坑技能GET 带你10分钟输出一 屏H5动画



Any questions?

THANKS FOR YOUR WATCHING

