

02

OPEN ORIENTED

凹凸实验室

# UI Animation

EC



# 特点

抽象

# 痛点

# 我想知道某个操作正在进行中

加载：图片加载、数据加载

排行榜切换分类

# 我想知道某个操作结束了

加载消失

界面发生变化

我看不见操作的过程  
也不知道还有多久结束

上传文件（通天塔）

屏幕太乱了

弹窗

我想一眼就看到我想要的东西

我想要自然的交互

屏幕／页面死气沉沉的



# 目的

优化感知型的用户体验，使之感觉更快、更易理解。

引导用户的注意力。

提供视觉上的反馈，为下一步做准备。

定义屏幕与元素间的空间关联性，定义它们的相对高度、层级关系、重量与移动速度。

在前两个的基础上，增加一些拟人性与彩蛋。

特立独行。

讨好用户，帮助他们与产品建立联系。

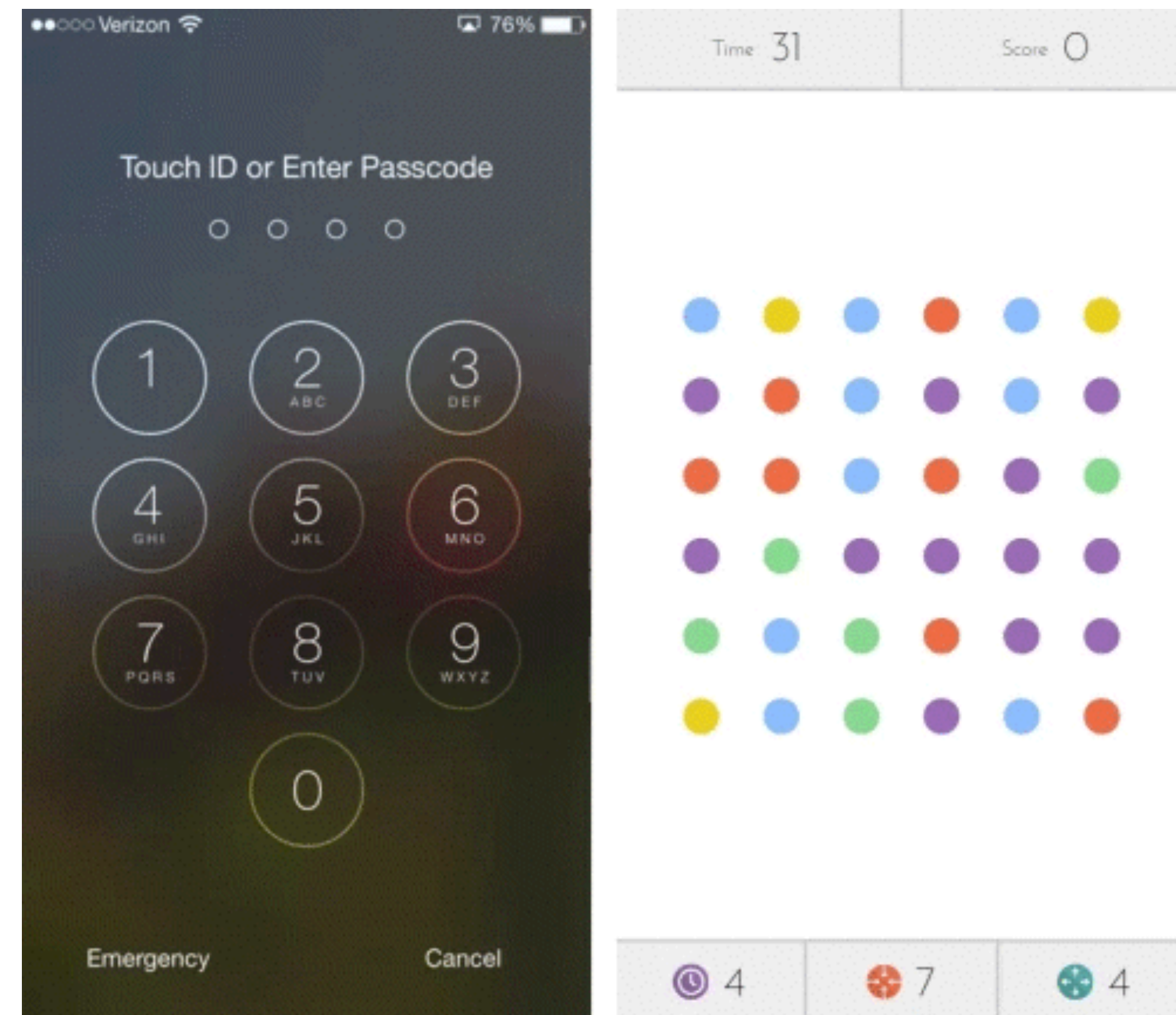
# 原则



# 反馈

02

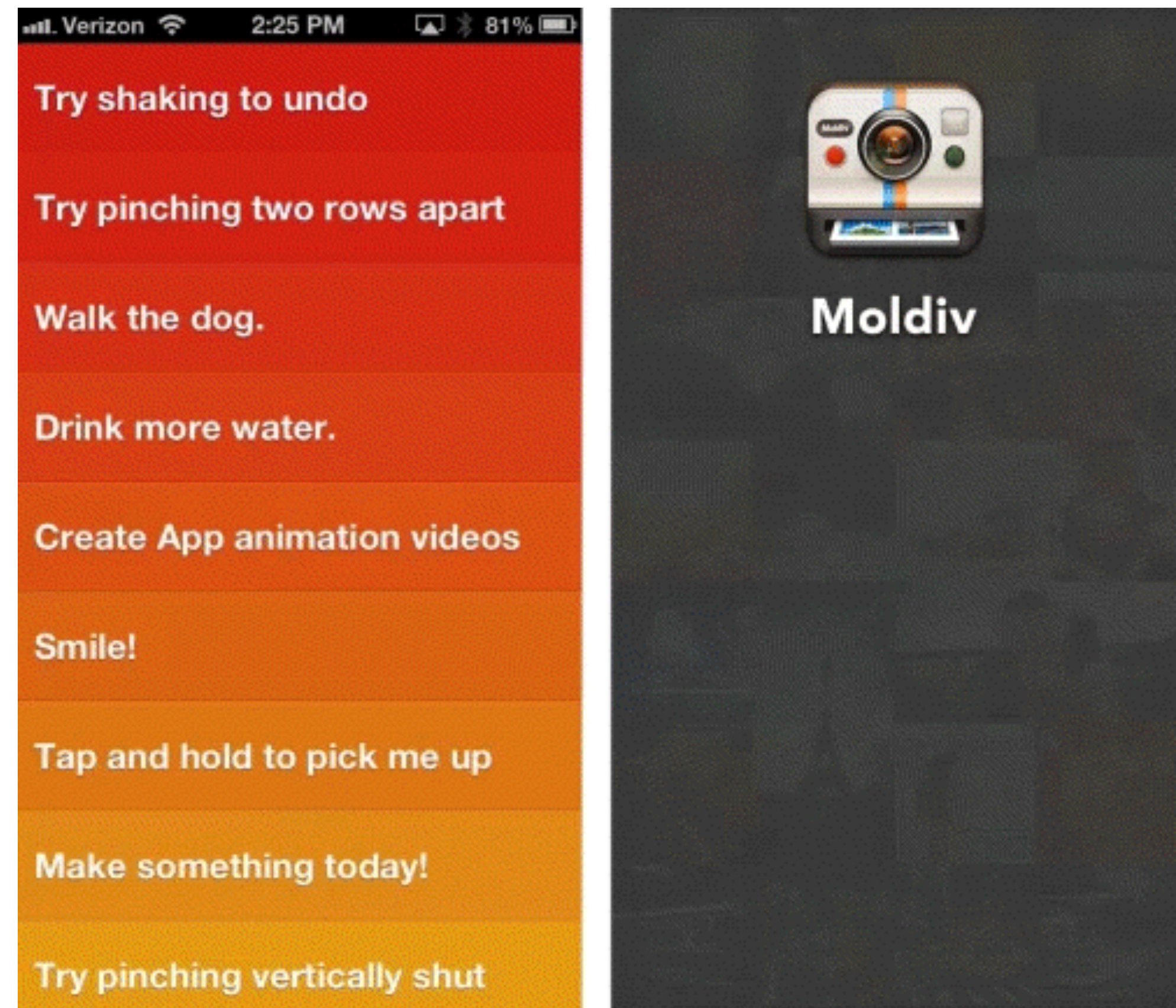
- 夸张 (浮夸)



gif地址: [https://cdn-images-1.medium.com/max/1200/1\\*\\_IfIrcbyVdMzQURINcD0DQ.gif](https://cdn-images-1.medium.com/max/1200/1*_IfIrcbyVdMzQURINcD0DQ.gif)



- 预示



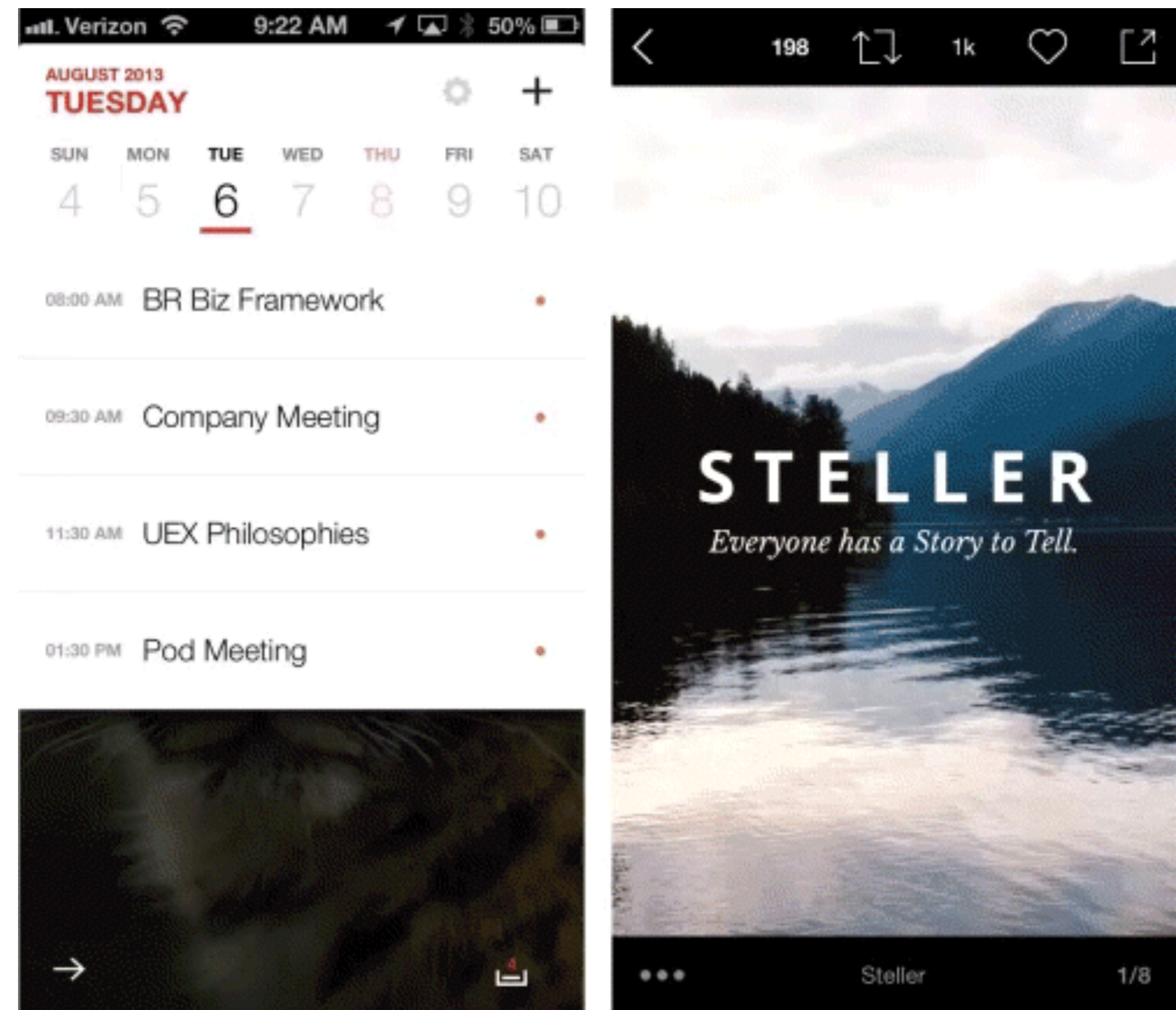
gif地址: [https://cdn-images-1.medium.com/max/1200/1\\*oCXsKtvvbl71b3KnirLNg.gif](https://cdn-images-1.medium.com/max/1200/1*oCXsKtvvbl71b3KnirLNg.gif)



# 空间认知

02

- 布局



gif地址: [https://cdn-images-1.medium.com/max/1200/1\\*bwqcE-mGNpy7A4OnCqda6Q.gif](https://cdn-images-1.medium.com/max/1200/1*bwqcE-mGNpy7A4OnCqda6Q.gif)

# 用户关注点

02



## Airman Challenge

<https://www.airforce.com/airmanchallenge/>



**T H A N K S**  
**FOR YOUR WATCHING**



OPEN ORIENTED

凹凸实验室