

不可不知的前端数据监控

高露

在重视用户体验的今天,我们每一次的产品迭代改版,都是依托在大量数据分析进行的。由此,前端的数据分析就变得尤为重要,那么作为一名合格的前端开发,我们就有必要去了解前端监控涉及哪些数据、以及如何采集前端数据?

一、采集前端的数据

访问类数据

点击类数据

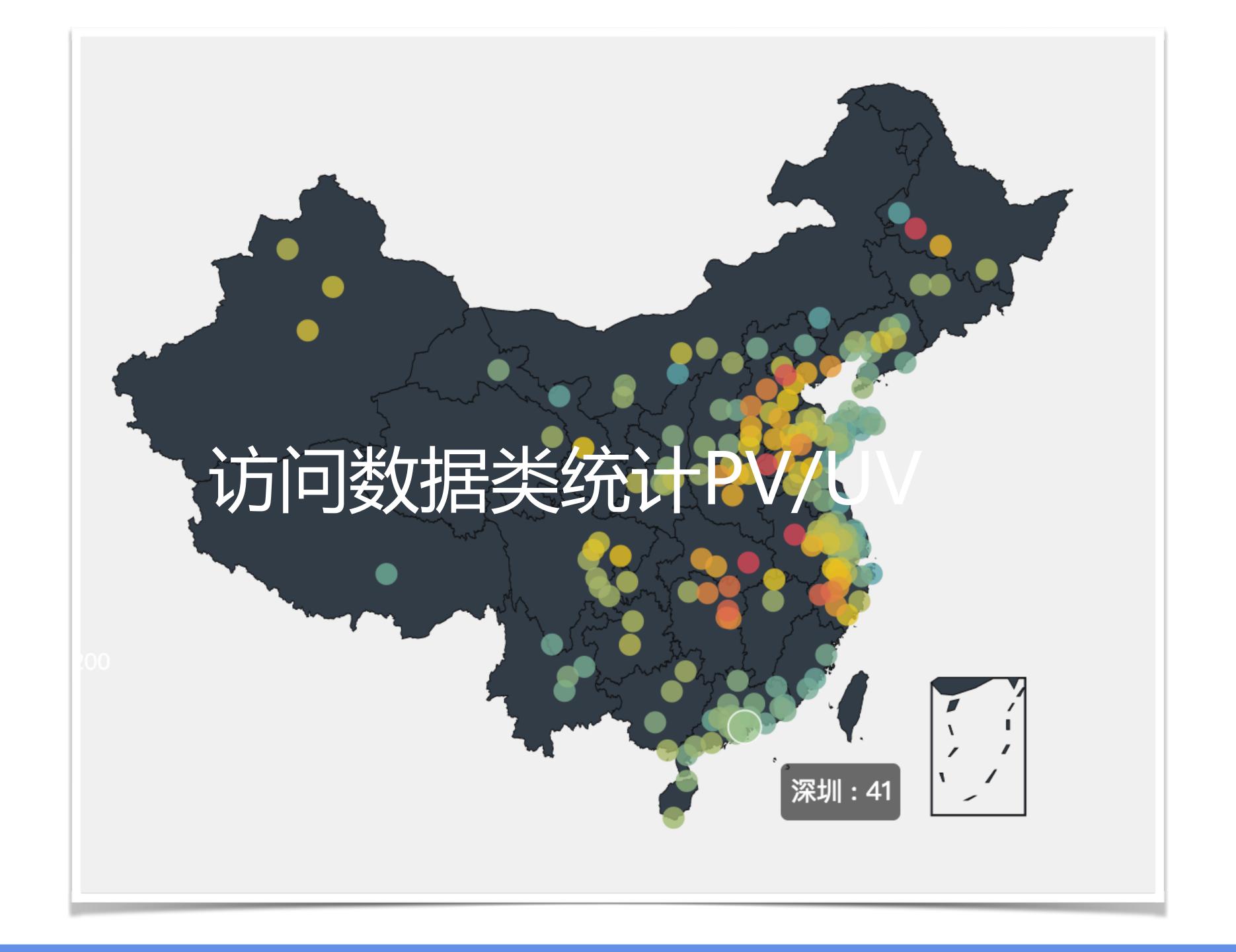
性能类数据

异常类数据

页面总点击量 人均点击量 流出 url 点击时间 首次点击时间 点击热力图

白屏时间 首屏时间 用户可操作时间 页面总下载时间 自定义的时间点

异常的提示信息 JS 文件名 异常所在行 发生异常的浏览器 堆栈信息



点击类数据

•页面总点击量

window.addEventListener("click", function(e){
 var target, ptag;
 var elem = e.target || e.srcElement;
 war root = document.body;

while(!elem == root){
 if(elem.getAttribute && elem.getAttribute('ptag')){
 target = el;
 ptag = elem.getAttribute('ptag');
 break;
 } else {
 elem = elem.parentNode || root;
 }
}

report(url, data)
}, false)

首次点击时间

•点击热力图

性能类数据

指标: ●白屏时间 ●首屏时间 ●流出 url ●点击时间 ●首次点击时间

方式: •前端埋点监控 •Performance API 监测页面性能

前端埋点监控

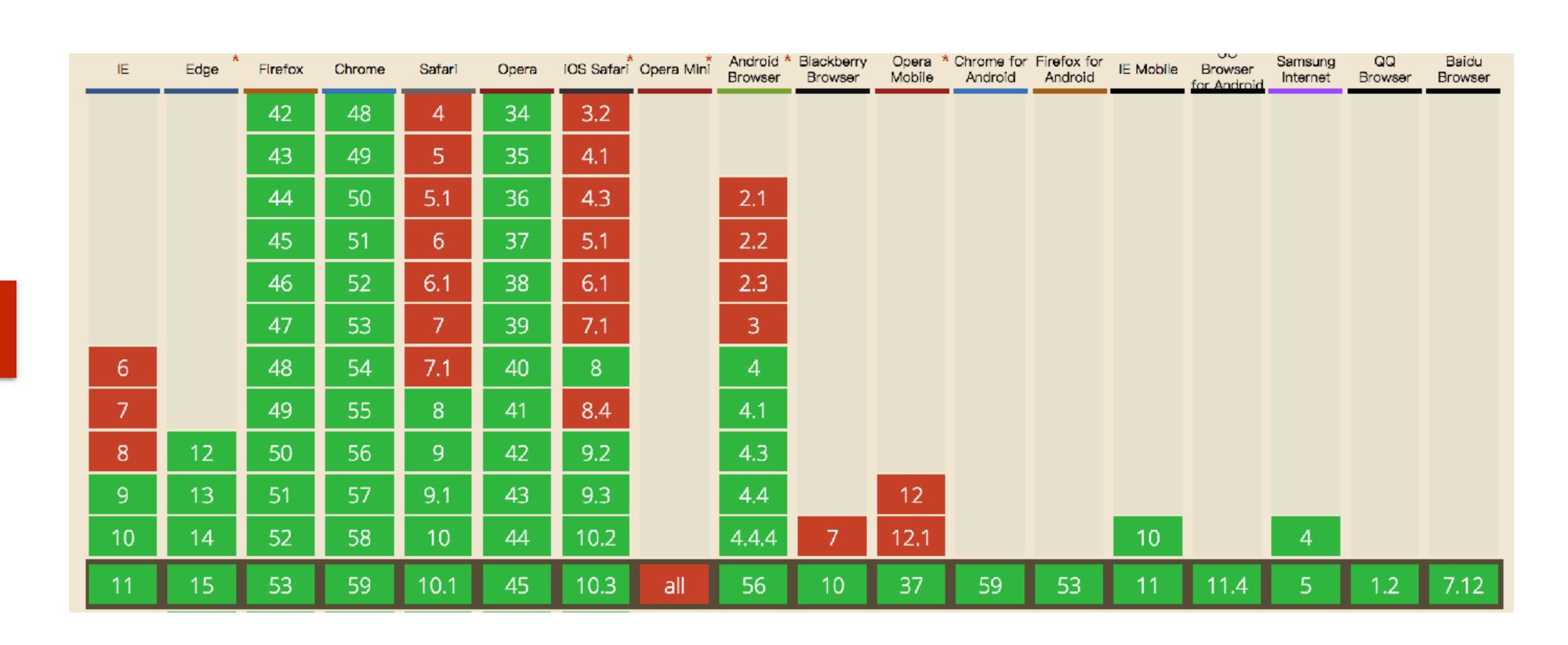
```
<script>var cssLoadStart = +new Date</script>
   CSS加载完毕
                               k rel="stylesheet" href="xxx1.css" type="text/css" media="all">
                               <sript>var cssLoadTime = (+new Date) - cssLoadStart;var jsLoadStart = +new Date;</script>
                               <script>var jsLoadStart = +new Date;</script>
    JS加载完成
                               <script type="text/javascript" src="xx3.js"></script>
                               <script>var jsLoadTime = (+new Date) - jsLoadStart;</script>
                                 window.imageLoaded = (function() {
                                   var i = 0
                                    return function() {
首屏图片加载完成
                                      var total = document.querySelectorAll('[onload="imageLoaded()"]').length
                                      if (++i == total) _PFM_TIMING[5] = new Date()
                                    } })();
 主接口加载完成
                               window.addEventListenter("load", function(){
  HTML加载完成
                                var htmlLoadTime = new Date() - startTime
```

参考: http://wqadmin.jd.com/athena/fd/index.php/point/

Performance API 监测页面性能

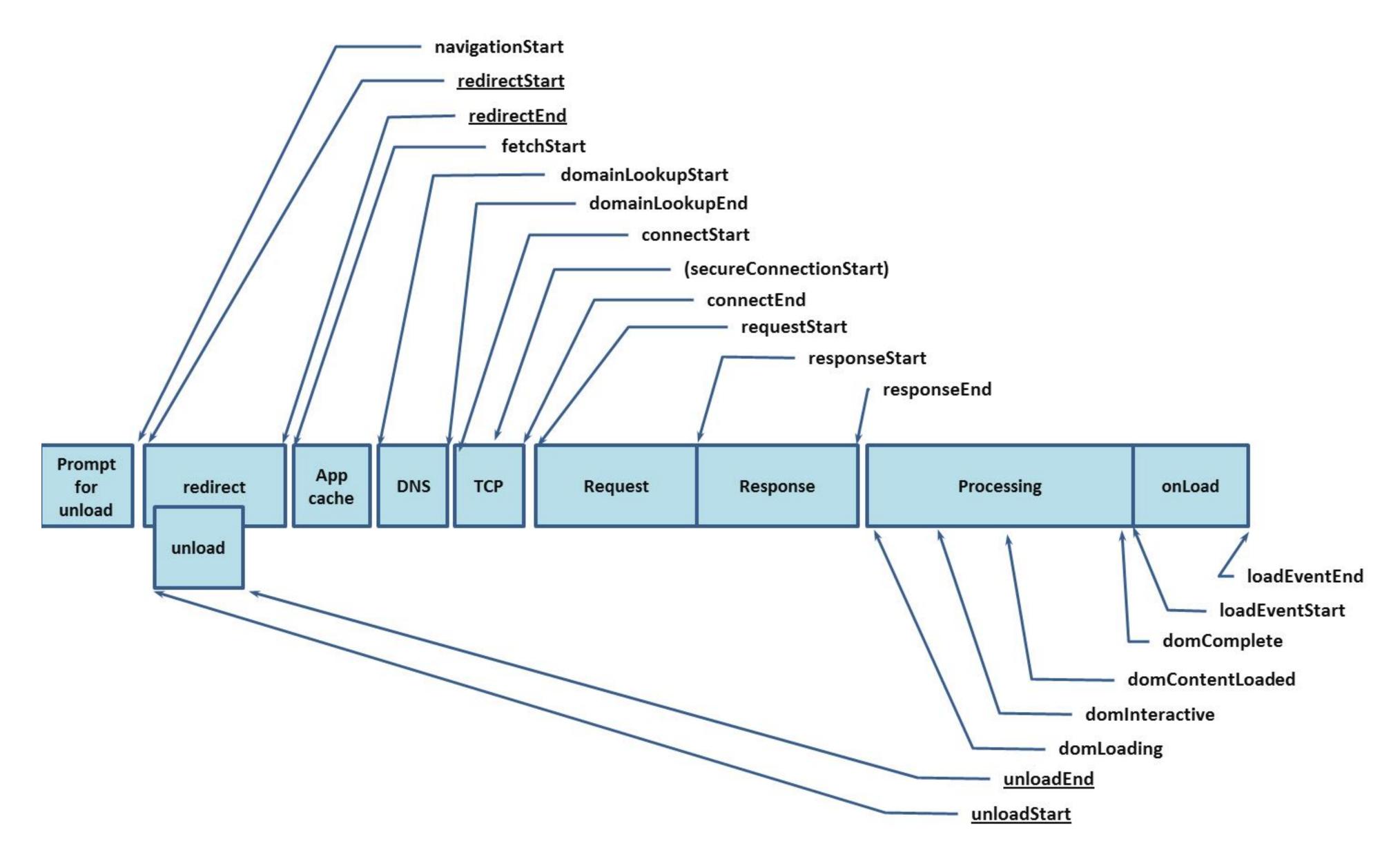
Navigation Timing API

主文档加载速度时间线

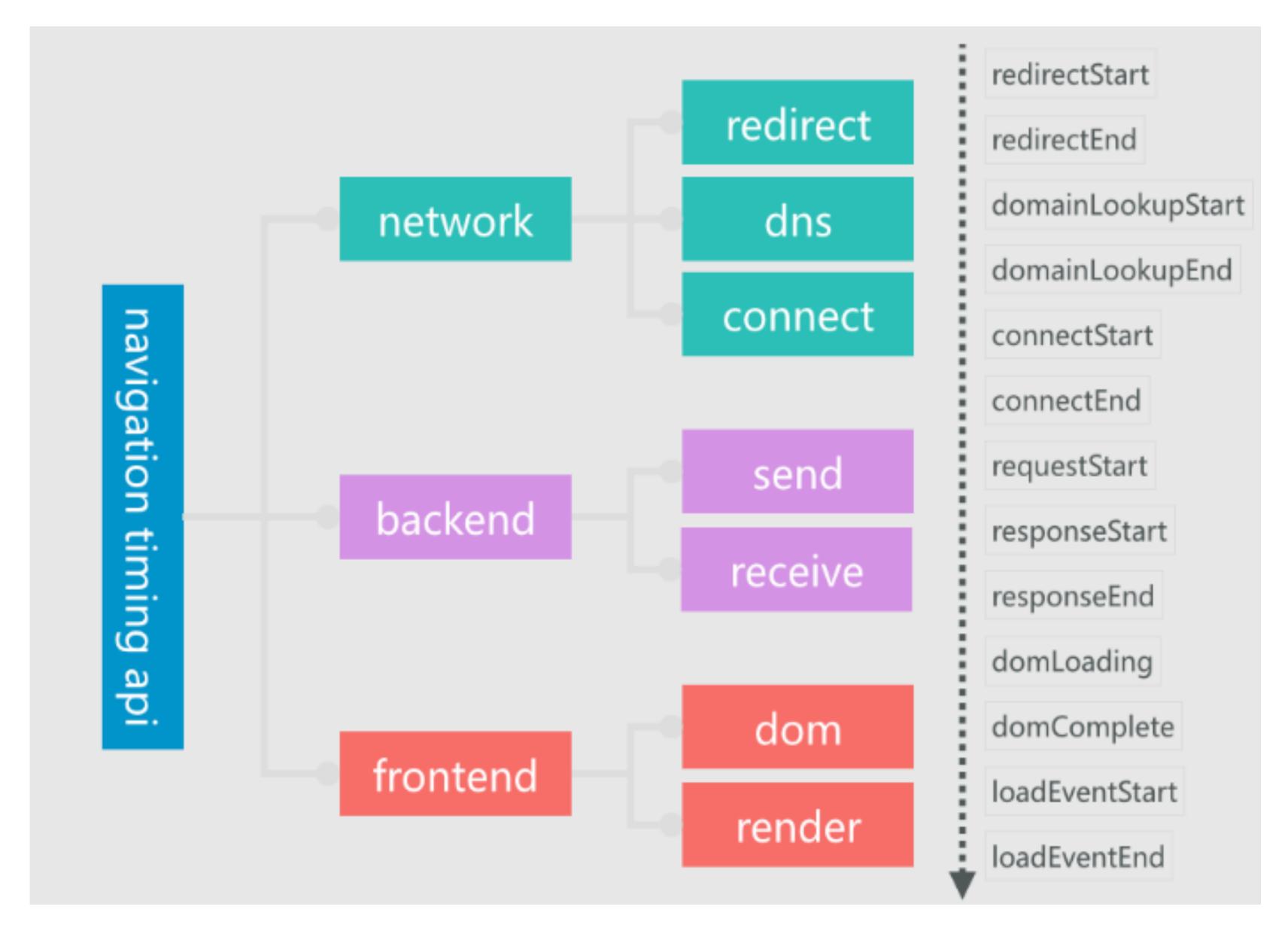


兼容性 Chrome 6.0及以上、Firefox 7.0及以上、InternetExplorer 9.0及以上、Opera 15.0及以上,Safari (WebKit) 8.0及以上

Navigation Timing API



Navigation Timing API



异常类数据

指标: ●异常的提示信息 ●JS 文件名 ●异常所在行 ●发生异常的浏览器 ●堆栈信息

方式: •window.onerror捕获 •try..catch

window.onerror

When a **JavaScript runtime error** (including syntax errors and exceptions thrown within handlers) occurs, an **error** event using interface **ErrorEvent** is fired at **window** and **window.onerror()** is invoked (as well as handlers attached by **window.addEventListener** (not only capturing)).

 $window.onerror = function(messageOrEvent, source, lineno, colno, error) \{\ ...\ \}$

监控数据: 错误信息 msg 出错文件url 行号row 列号col 错误详细信息 error

异常类数据采集跨域问题

同源策略 & 'Script error.'

跨域问题。现在的站点,静态文件大多都是放在一个独立的域名下面。既可以减少浏览器并发的域名限制,又能通过 CDN 提高资源的访问速度。默认情况下,在本域名下捕获到一个跨域脚本的错误信息时,只能获取到一条信息 Script error.,没有文件信息,没有行列号数据,更没有详细的错误对象。

▼error: Object

column: null
file: null
line: null

message: "Script error."

stack: null

设置请求header

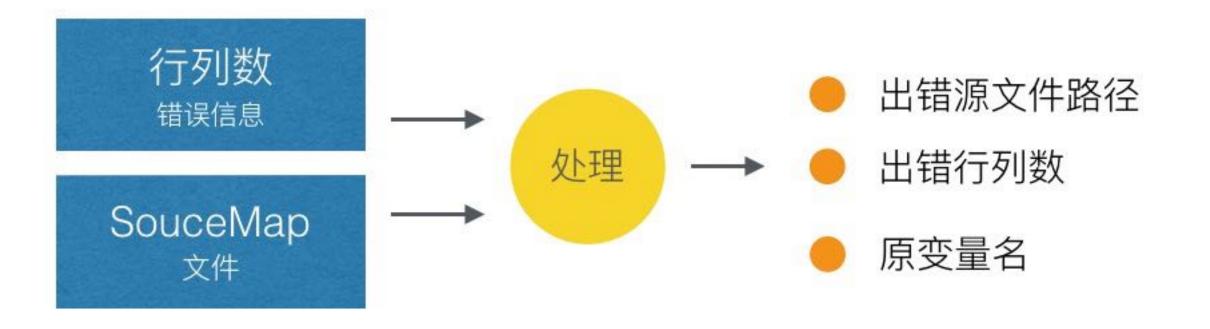
服务器端增加 Access-Control-Allow-Origin 客户端引用脚本增加 crossorigin="anonymous"

(uglifyjs + combo) vs sourcemap

目前大多数站点的静态脚本文件,上线时都要压缩混淆的。所以发生错误时,获取到的行号就是第1行,列号会是一个巨大无比的数。这时你只能依赖错误信息和文件路径来定位错误。

SourceMap 是一个信息文件,存储着源文件的信息及源文件与处理后文件的映射关系。

在定位压缩代码的报错时,可以通过错误信息的行列数与对应的 SourceMap 文件,处理后得到源文件的具体错误信息。



数据上报

方式: • query string •Ajax

优缺点: ●img方式效果效率更高,可通过src跨域上报 ●URL字符长度限制,则不适合大量数据上报

•Ajax适合大量数据上报,若存在跨域上报,在xhr2.0下需设置请求Header,允许跨域

Image 数据上报效率对比

new Image vs. createElement('img')

参考资料

- GlobalEventHandlers.onerror
- Performance API
- new Image vs. createElement('img')
- 前端数据之美
- 域名劫持资源重加载方案
- · CSS文件动态加载
- ·捕获页面中全局Javascript异常