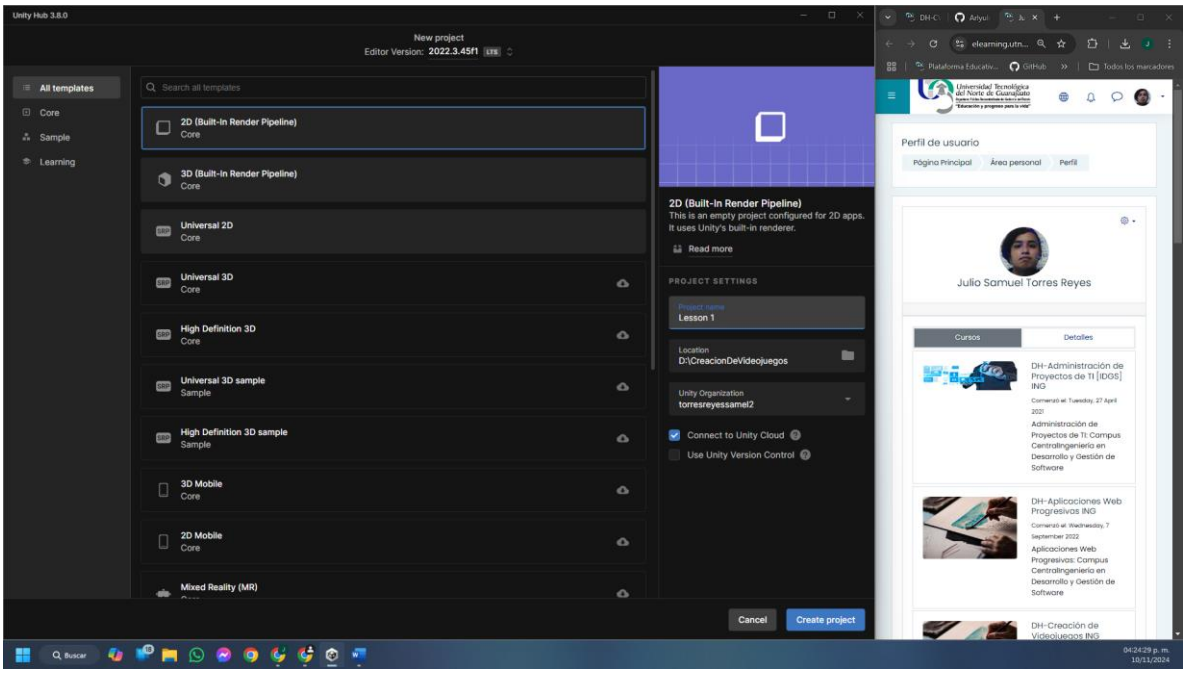
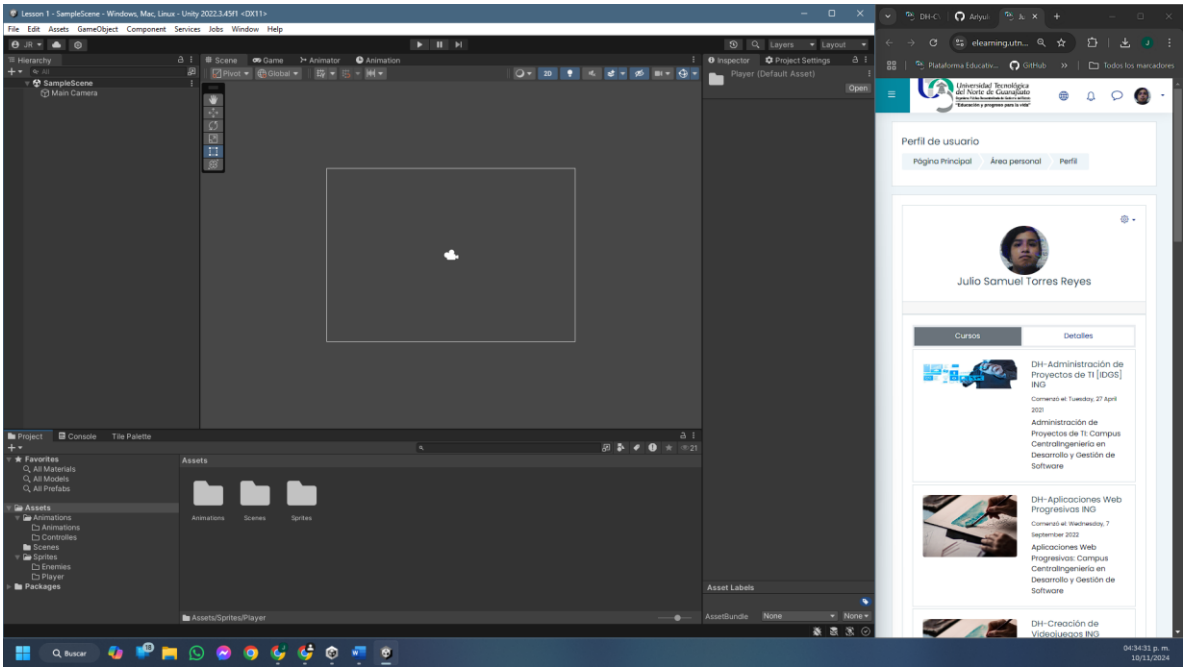
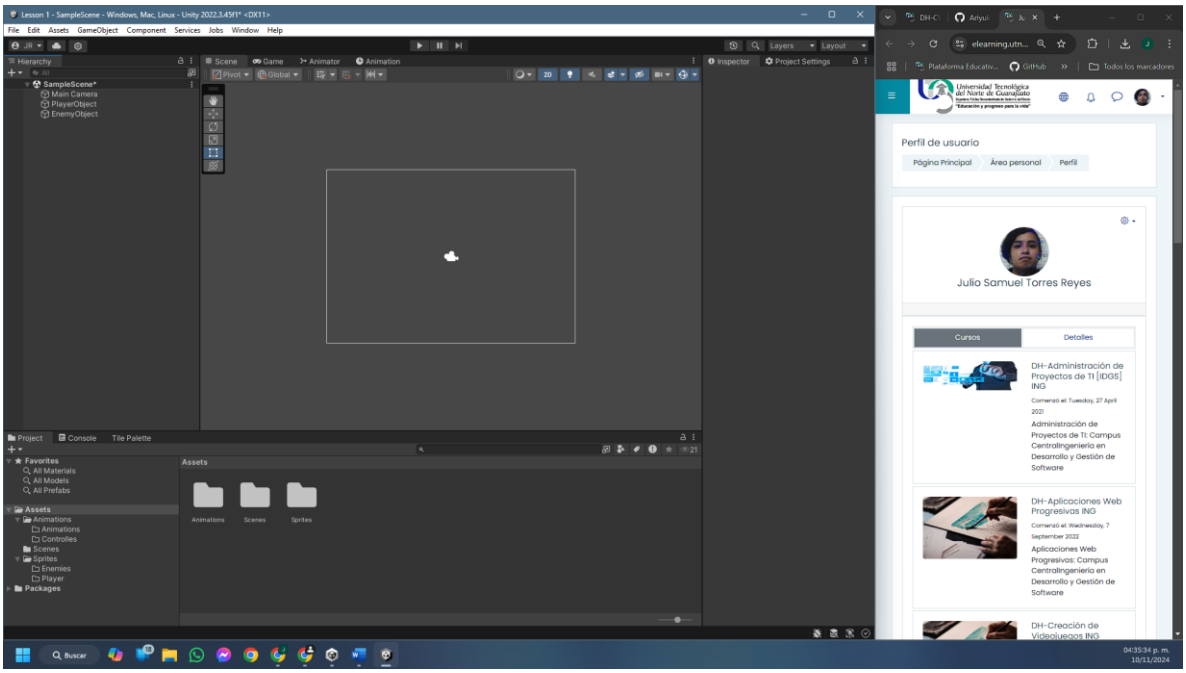
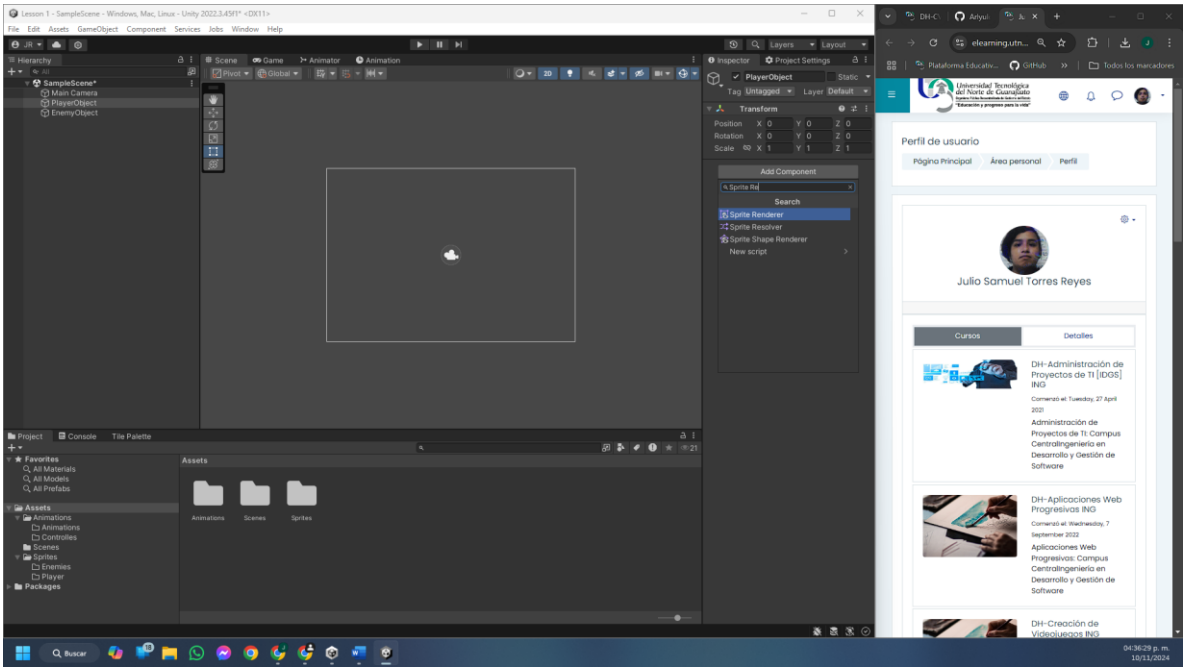
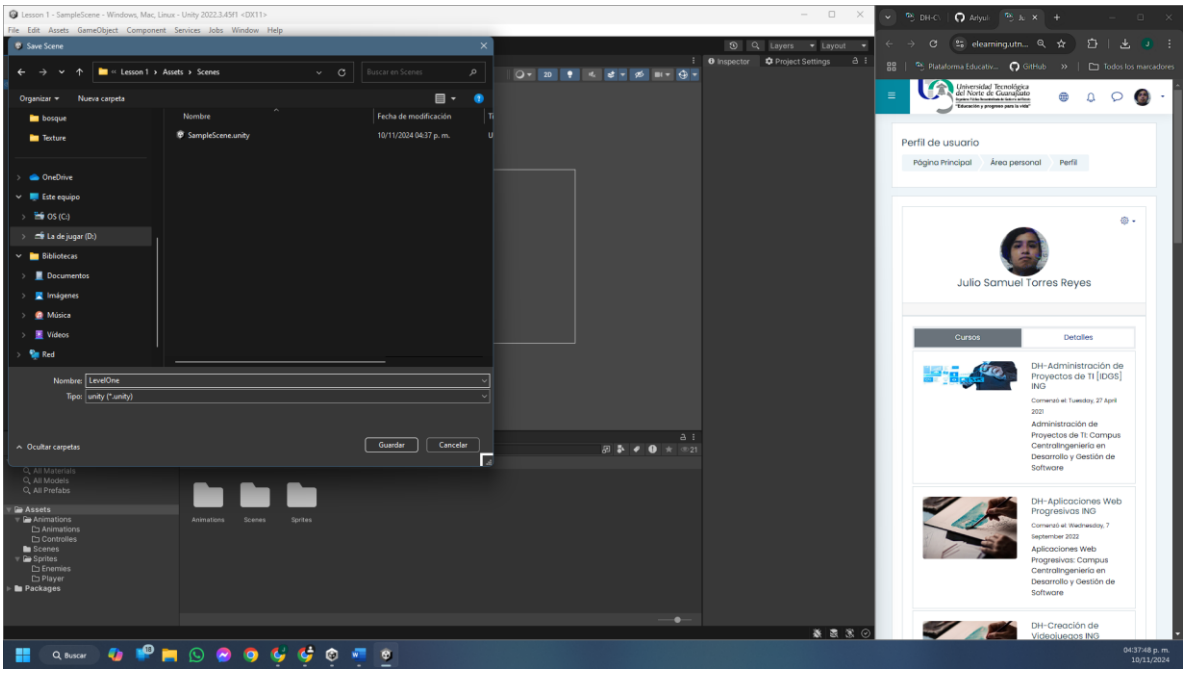
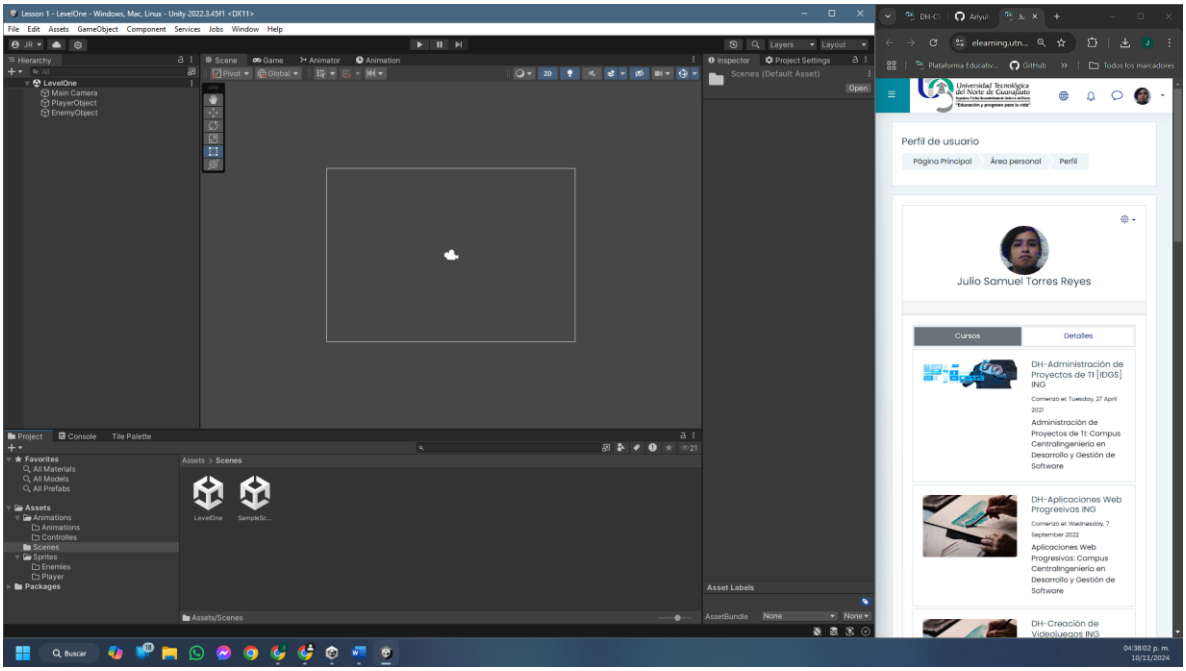

Unity Hub 3.8.0
New project
Editor Version: 2022.3.45f1 LTS
All templates
Core
Sample
Learning
Search all templates
2D (Built-In Render Pipeline)
Core
3D (Built-In Render Pipeline)
Core
Universal 2D
Core
Universal 3D
Core
High Definition 3D
Core
Universal 3D sample
Sample
High Definition 3D sample
Sample
3D Mobile
Core
2D Mobile
Core
Mixed Reality (MR)
2D (Built-In Render Pipeline)
This is an empty project configured for 2D apps. It uses Unity's built-in renderer.
Read more
PROJECT SETTINGS
Project name
Lesson 1
Location
D:\CreacionDeVideojuegos
Unity Organization
torresreyessamel2
Connect to Unity Cloud
Use Unity Version Control
Cancel
Create project
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
DH-Creación de Videojuegos ING

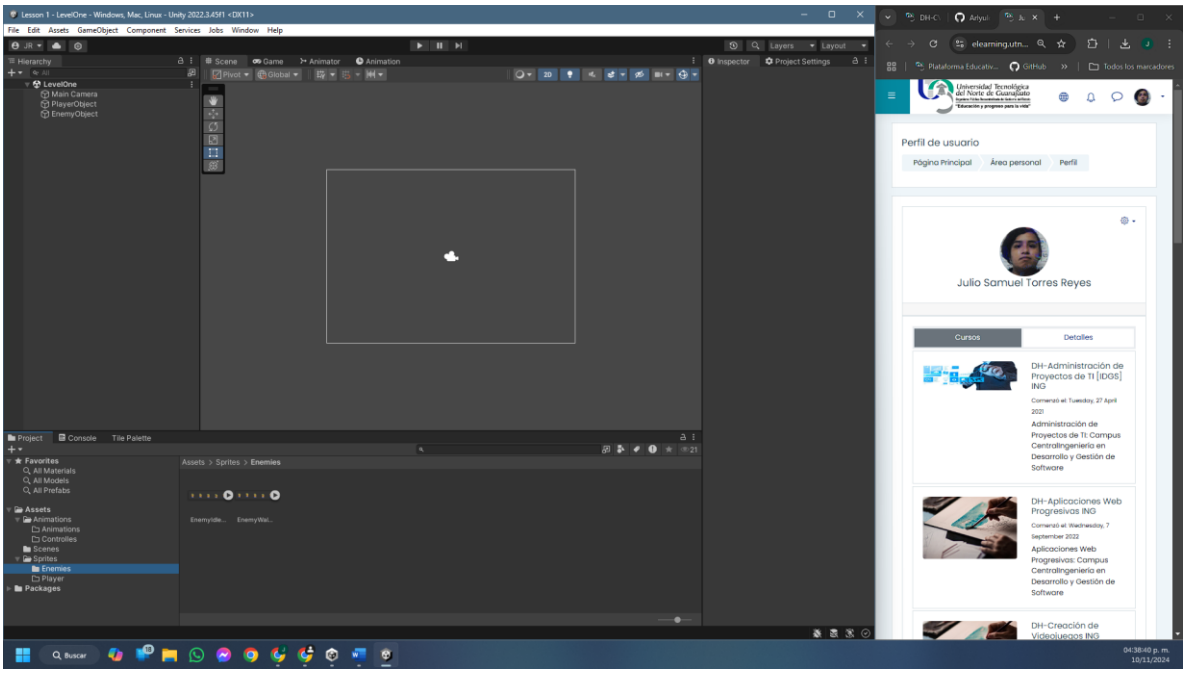

Lesson 1 - SampleScene - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1 <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
SampleScene
Main Camera
Scene
Game
Animator
Animation
Inspector
Project Settings
Player (Default Asset)
Project
Console
Tile Palette
Favorites
All Materials
All Models
All Prefabs
Assets
Animations
Scenes
Sprites
Packages
Asset Labels
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
DH-Creación de Videojuegos ING

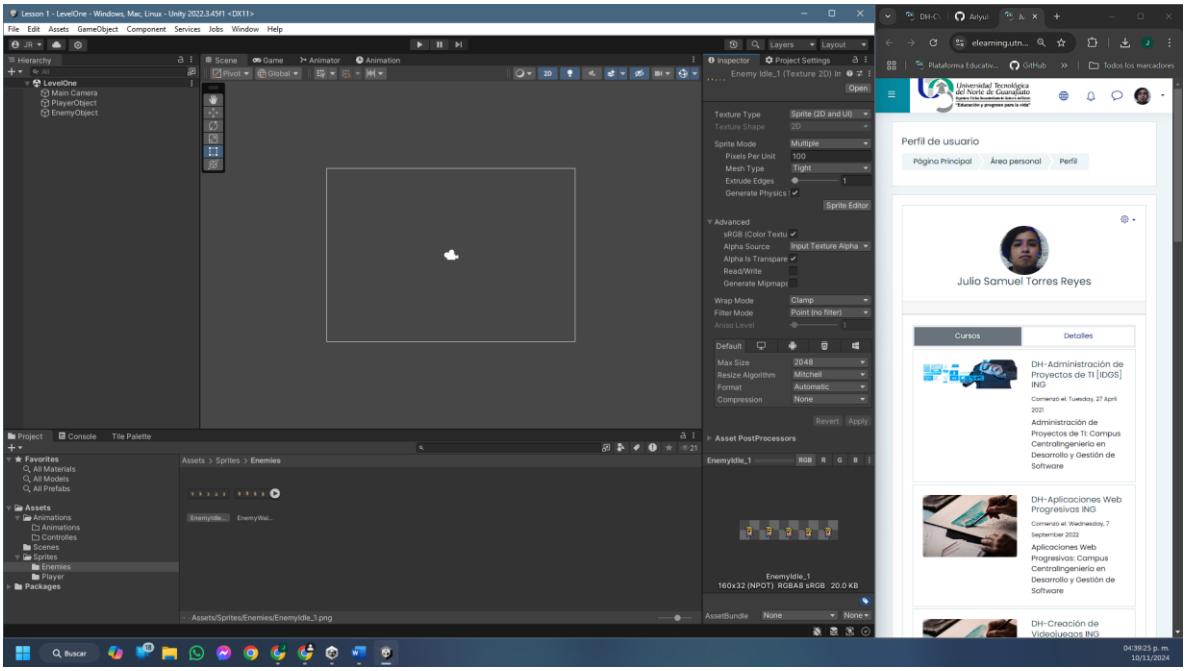

Lesson 1 - SampleScene - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1* <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
SampleScene*
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene Game Animator Animation
Inspector Project Settings
Project Console Tile Palette
Favorites
All Materials
All Models
All Prefabs
Assets
Animations
Controllers
Scenes
Sprites
Enemies
Player
Packages
Assets
Animations
Scenes
Sprites
elearning.utn...
Plataforma Educativ...
GitHub
Todos los marcadores
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING
Buscar
04:35:34 p. m.
10/11/2024

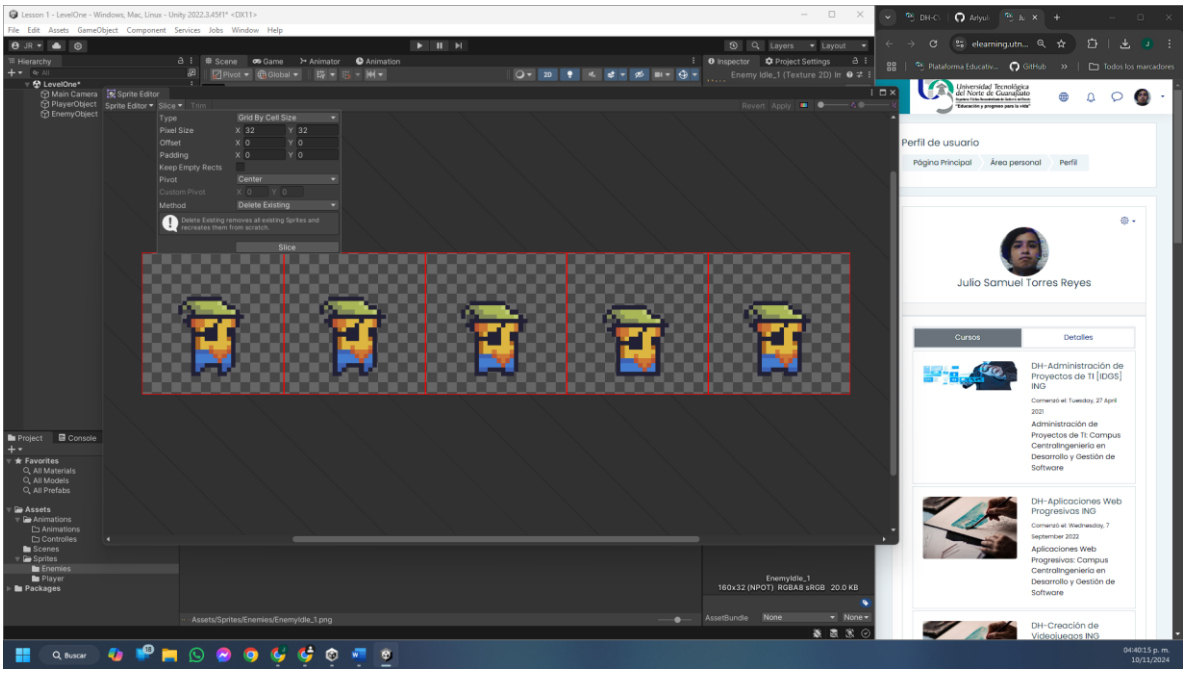

Lesson 1 - SampleScene - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1* <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
SampleScene*
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene Game Animator Animation
Inspector Project Settings
PlayerObject
Static
Tag Untagged
Layer Default
Transform
Position X 0 Y 0 Z 0
Rotation X 0 Y 0 Z 0
Scale X 1 Y 1 Z 1
Add Component
Sprite Re
Search
Sprite Renderer
Sprite Resolver
Sprite Shape Renderer
New script
Project Console Tile Palette
Favorites
All Materials
All Models
All Prefabs
Assets
Animations
Controllers
Scenes
Sprites
Enemies
Player
Packages
Assets
Animations
Scenes
Sprites
elearning.utn...
Plataforma Educativ...
GitHub
Todos los marcadores
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING
Buscar
04:36:29 p. m.
10/11/2024

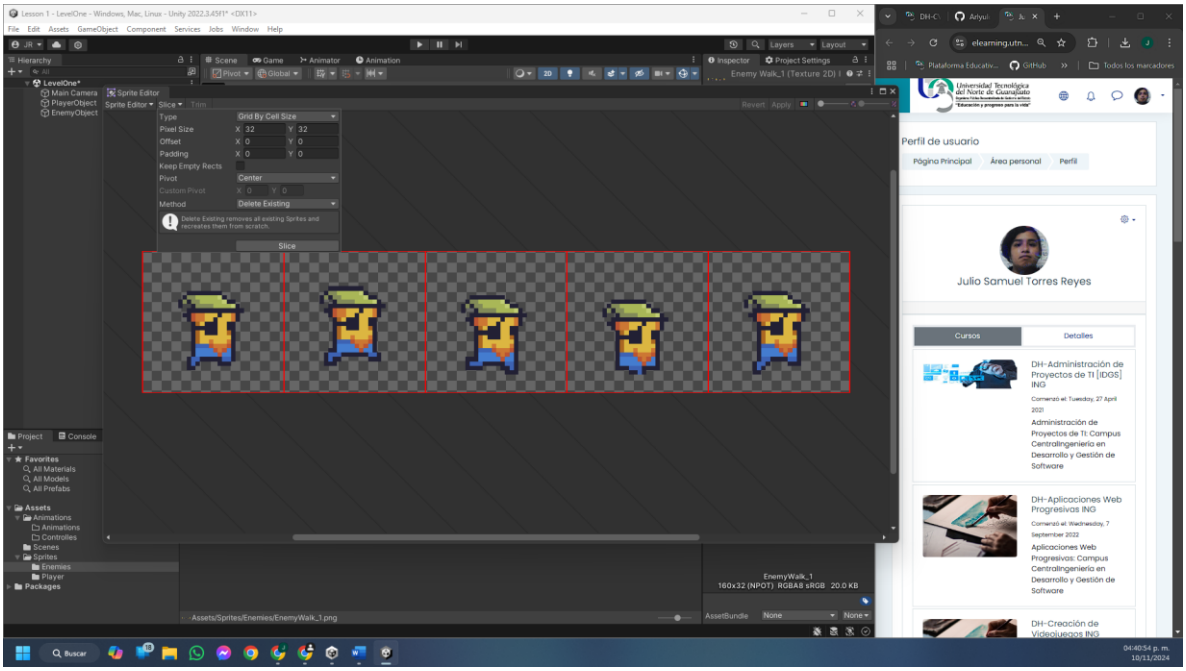

Lesson 1 - SampleScene - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1 <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Save Scene
Lesson 1 › Assets › Scenes
Organizar
Nueva carpeta
Nombre
Fecha de modificación
SampleScene.unity
10/11/2024 04:37 p. m.
Nombre: LevelOne
Tipo: unity (*.unity)
Ocultar carpetas
Guardar
Cancelar
Inspector
Project Settings
Assets
Animations
Scenes
Sprites
Packages
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING
04:37:48 p. m.
10/11/2024

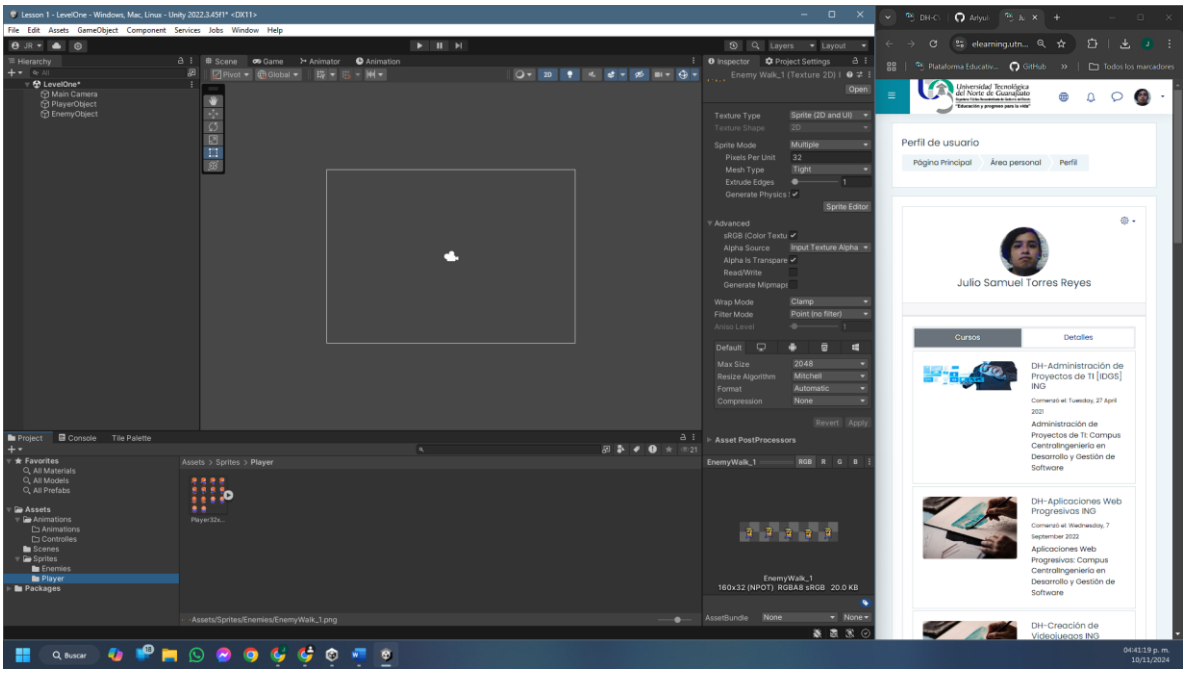

Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1 <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene
Game
Animator
Animation
Inspector
Project Settings
Scenes (Default Asset)
Project
Console
Tile Palette
Favorites
Assets > Scenes
LevelOne
SampleSc...
Assets/Scenes
Asset Labels
AssetBundle
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING
04:38:02 p. m.
10/11/2024

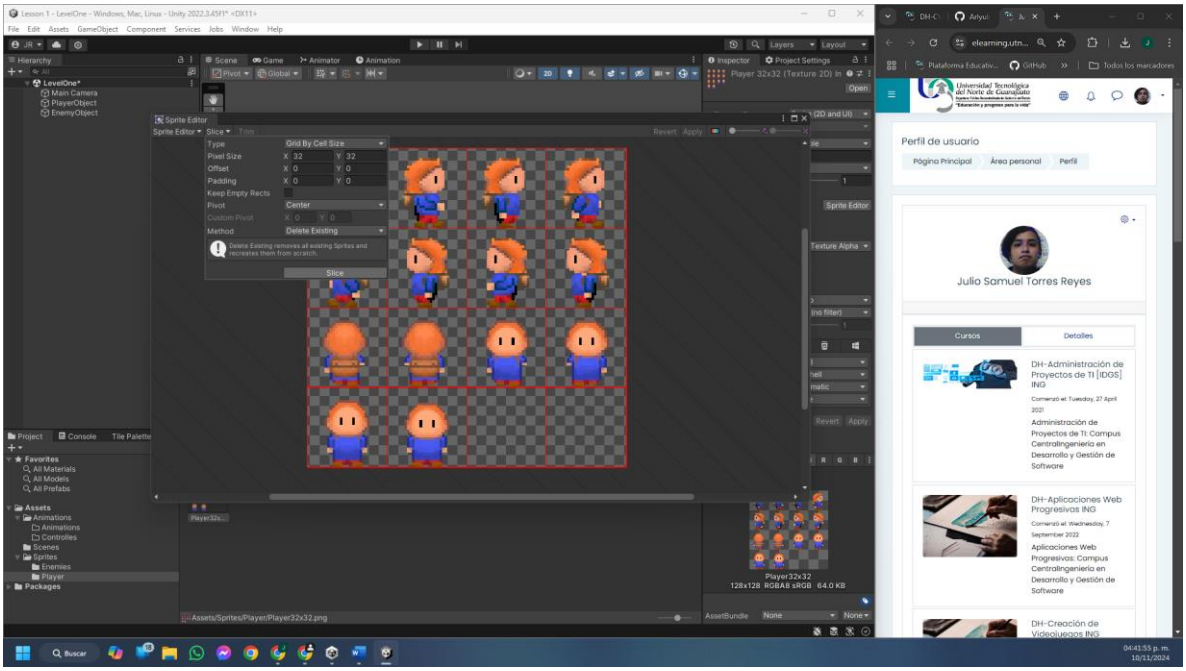

Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1 <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene Game Animator Animation
Inspector Project Settings
Project Console Tile Palette
Favorites
All Materials
All Models
All Prefabs
Assets
Animations
Controller
Scenes
Sprites
Enemies
Player
Packages
Assets > Sprites > Enemies
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING

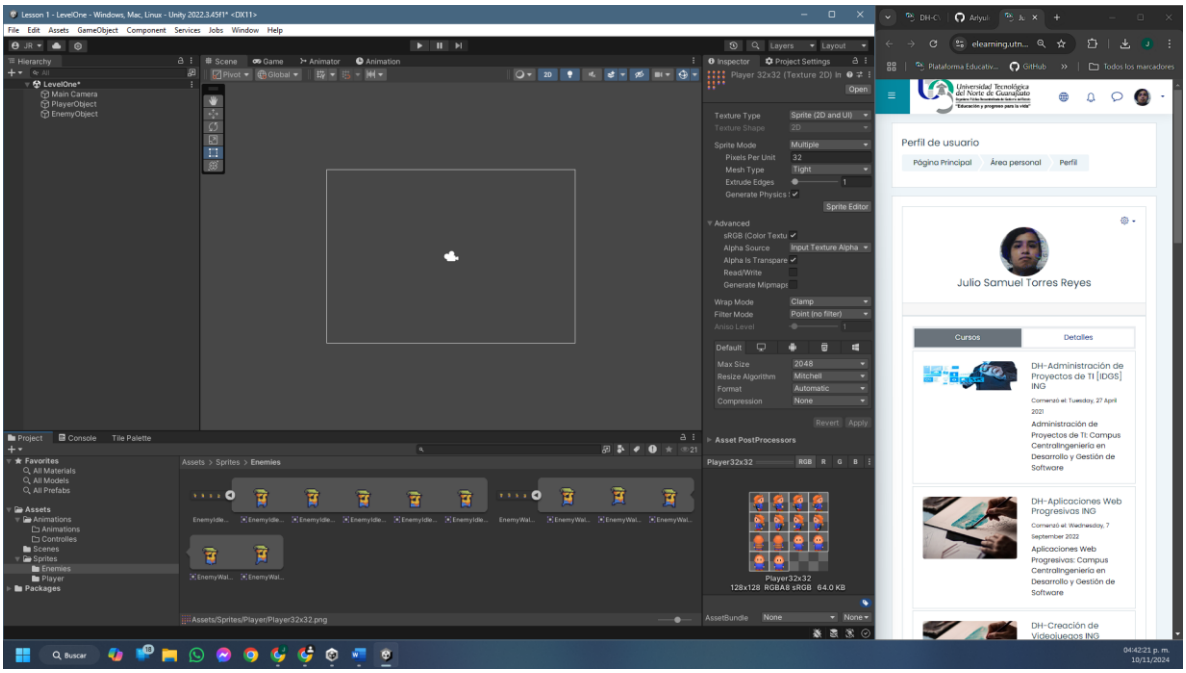

Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1 <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene Game Animator Animation
Inspector Project Settings
Enemy Idle_1 (Texture 2D) Import Settings
Texture Type Sprite (2D and UI)
Texture Shape 2D
Sprite Mode Multiple
Pixels Per Unit 100
Mesh Type Tight
Extrude Edges 1
Generate Physics
Sprite Editor
Advanced
sRGB (Color Texture)
Alpha Source Input Texture Alpha
Alpha Is Transparency
Read/Write
Generate Mipmaps
Wrap Mode Clamp
Filter Mode Point (no filter)
Aniso Level 1
Default
Max Size 2048
Resize Algorithm Mitchell
Format Automatic
Compression None
Revert Apply
Asset PostProcessors
EnemyIdle_1
160x32 (NPOT) RGBA8 sRGB 20.0 KB
AssetBundle None None
Project Console Tile Palette
Favorites
All Materials
All Models
All Prefabs
Assets
Animations
Controller
Scenes
Sprites
Enemies
Player
Packages
Assets > Sprites > Enemies
Assets/Sprites/Enemies/EnemyIdle_1.png
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING

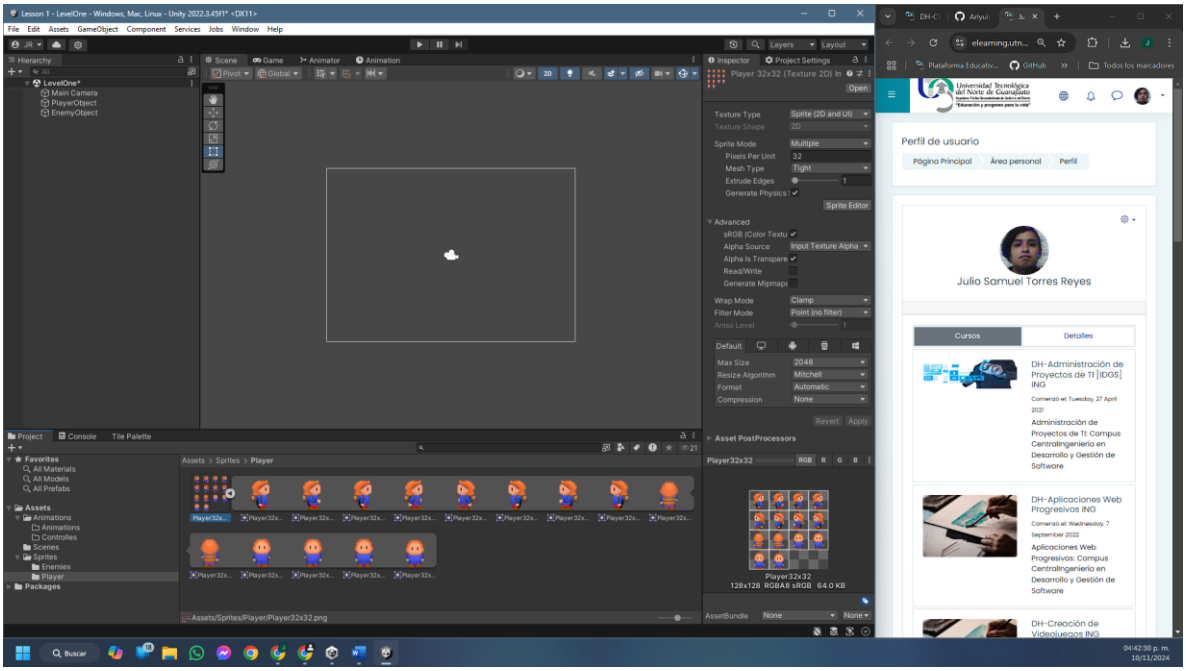

Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1* <DX11>
Sprite Editor
Type
Grid By Cell Size
Pixel Size
Offset
Padding
Keep Empty Rects
Pivot
Center
Custom Pivot
Method
Delete Existing
Slice
EnemyIdle_1
160x32 (NPOT) RGBA8 sRGB 20.0 KB
Assets/Sprites/Enemies/EnemyIdle_1.png
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING

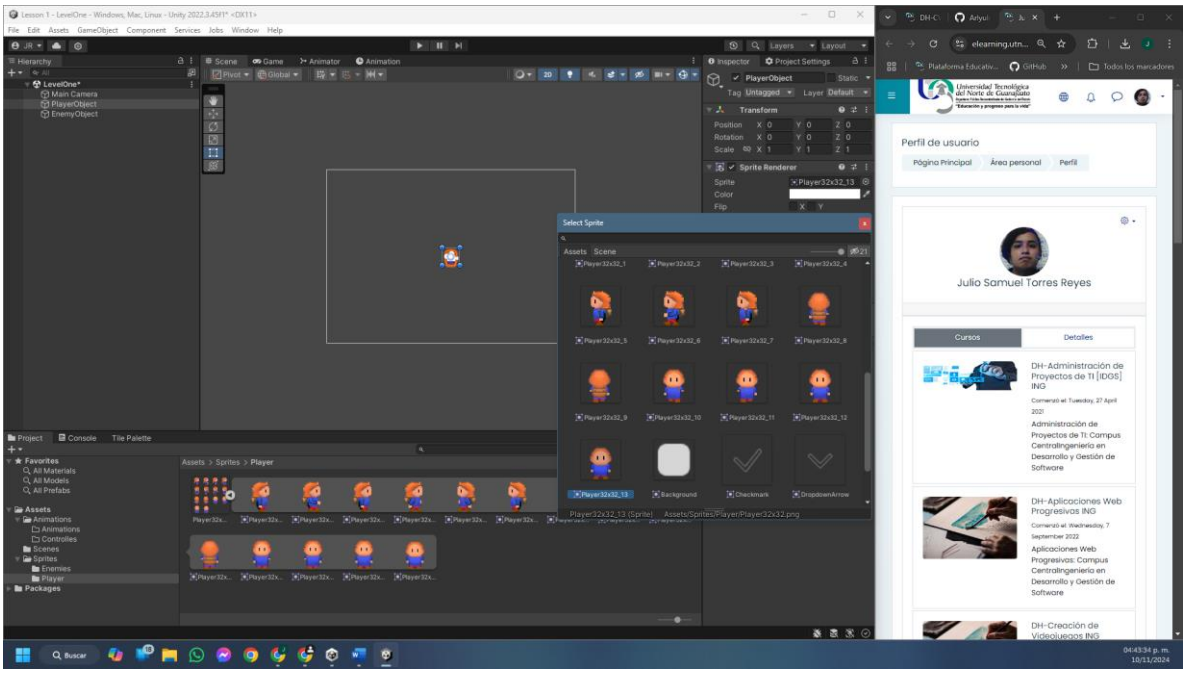

Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1* <DX11>
Sprite Editor
Type
Grid By Cell Size
Pixel Size
Offset
Padding
Keep Empty Rects
Pivot
Center
Custom Pivot
Method
Delete Existing
Slice
EnemyWalk_1
160x32 (NPOT) RGBA8 sRGB 20.0 KB
Assets/Sprites/Enemies/EnemyWalk_1.png
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING

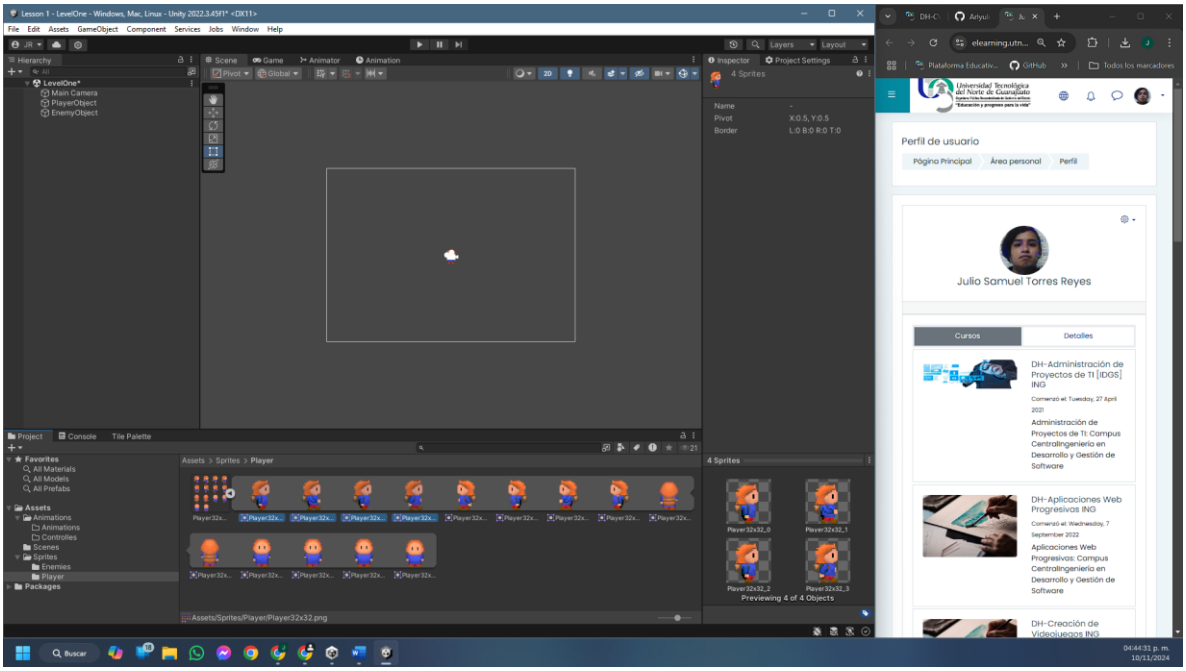

Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1* <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne*
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene Game Animator Animation
Inspector Project Settings
Enemy Walk_1 (Texture 2D)
Texture Type Sprite (2D and UI)
Sprite Mode Multiple
Pixels Per Unit 32
Mesh Type Tight
Extrude Edges 1
Generate Physics
Sprite Editor
Advanced
sRGB (Color Texture)
Alpha Source Input Texture Alpha
Alpha Is Transparency
Read/Write
Generate Mipmaps
Wrap Mode Clamp
Filter Mode Point (no filter)
Aniso Level
Default
Max Size 2048
Resize Algorithm Mitchell
Format Automatic
Compression None
Revert Apply
Asset PostProcessors
EnemyWalk_1
160x32 (NPOT) RGBA8 sRGB 20.0 KB
AssetBundle None None
Project Console Tile Palette
Favorites
All Materials
All Models
All Prefabs
Assets
Animations
Controllers
Scenes
Sprites
Enemies
Player
Packages
Assets > Sprites > Player
Assets/Sprites/Enemies/EnemyWalk_1.png
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING
Buscar
04:41:19 p. m.
10/11/2024

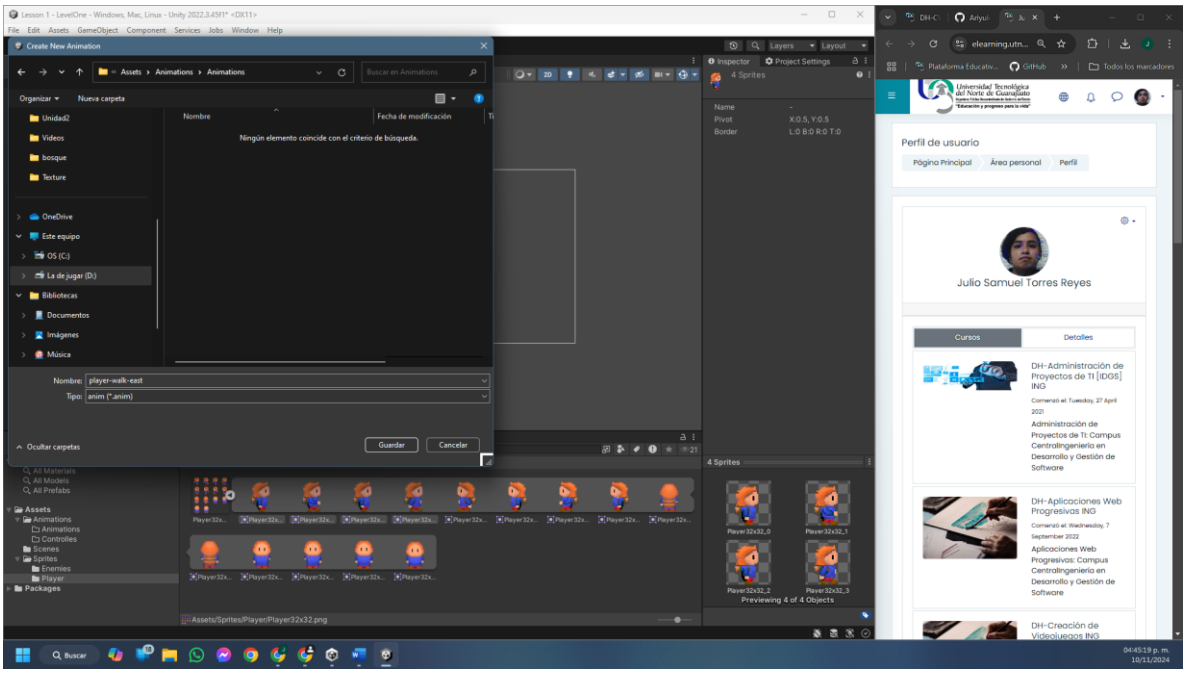

Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1* <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne*
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene Game Animator Animation
Inspector Project Settings
Player 32x32 (Texture 2D)
Sprite Editor
Type Grid By Cell Size
Pixel Size X 32 Y 32
Offset X 0 Y 0
Padding X 0 Y 0
Keep Empty Rects
Pivot Center
Custom Pivot X 0 Y 0
Method Delete Existing
Delete Existing removes all existing Sprites and recreates them from scratch.
Slice
Project Console Tile Palette
Favorites
All Materials
All Models
All Prefabs
Assets
Animations
Controllers
Scenes
Sprites
Enemies
Player
Packages
Assets/Sprites/Player/Player32x32.png
Player32x32
128x128 RGBA8 sRGB 64.0 KB
AssetBundle None None
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING
Buscar
04:41:55 p. m.
10/11/2024

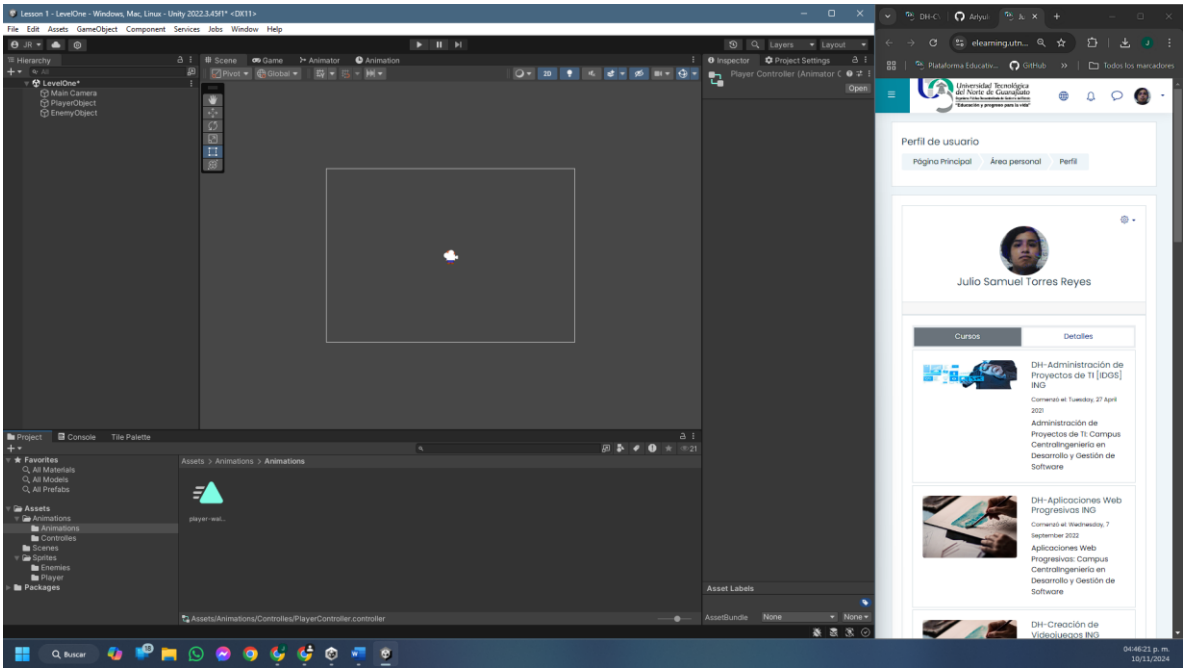

Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1* <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne*
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene Game Animator Animation
Inspector Project Settings
Player 32x32 (Texture 2D) In
Texture Type Sprite (2D and UI)
Sprite Mode Multiple
Pixels Per Unit 32
Mesh Type Tight
Extrude Edges 1
Generate Physics
Sprite Editor
Advanced
sRGB (Color Textu
Alpha Source Input Texture Alpha
Alpha Is Transpare
Read/Write
Generate Mipmaps
Wrap Mode Clamp
Filter Mode Point (no filter)
Default
Max Size 2048
Resize Algorithm Mitchell
Format Automatic
Compression None
Revert Apply
Asset PostProcessors
Project Console Tile Palette
Favorites
All Materials
All Models
All Prefabs
Assets
Animations
Controles
Scenes
Sprites
Enemies
Player
Packages
Assets > Sprites > Enemies
Assets/Sprites/Player/Player32x32.png
Player32x32
128x128 RGBA8 sRGB 64.0 KB
AssetBundle None
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING
04:42:21 p. m.
10/11/2024

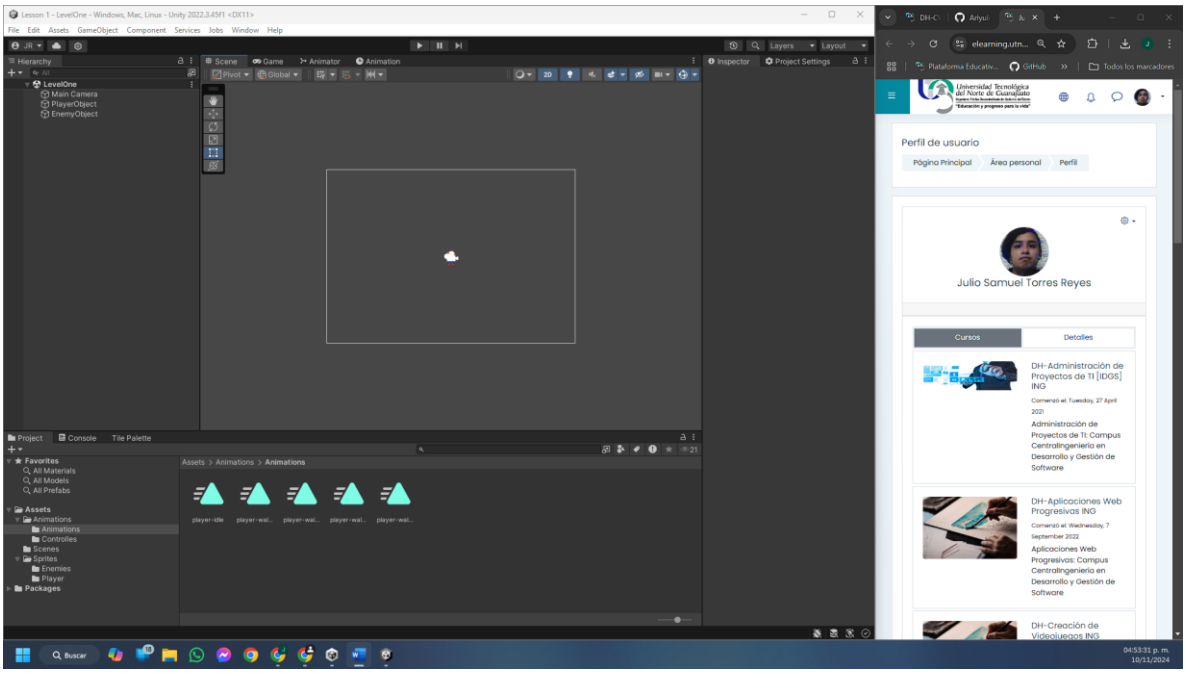

Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1* <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne*
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene Game Animator Animation
Inspector Project Settings
Player 32x32 (Texture 2D) In
Texture Type Sprite (2D and UI)
Sprite Mode Multiple
Pixels Per Unit 32
Mesh Type Tight
Extrude Edges 1
Generate Physics
Sprite Editor
Advanced
sRGB (Color Textu
Alpha Source Input Texture Alpha
Alpha Is Transpare
Read/Write
Generate Mipmaps
Wrap Mode Clamp
Filter Mode Point (no filter)
Default
Max Size 2048
Resize Algorithm Mitchell
Format Automatic
Compression None
Revert Apply
Asset PostProcessors
Project Console Tile Palette
Favorites
All Materials
All Models
All Prefabs
Assets
Animations
Controles
Scenes
Sprites
Enemies
Player
Packages
Assets > Sprites > Player
Assets/Sprites/Player/Player32x32.png
Player32x32
128x128 RGBA8 sRGB 64.0 KB
AssetBundle None
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING
04:42:30 p. m.
10/11/2024

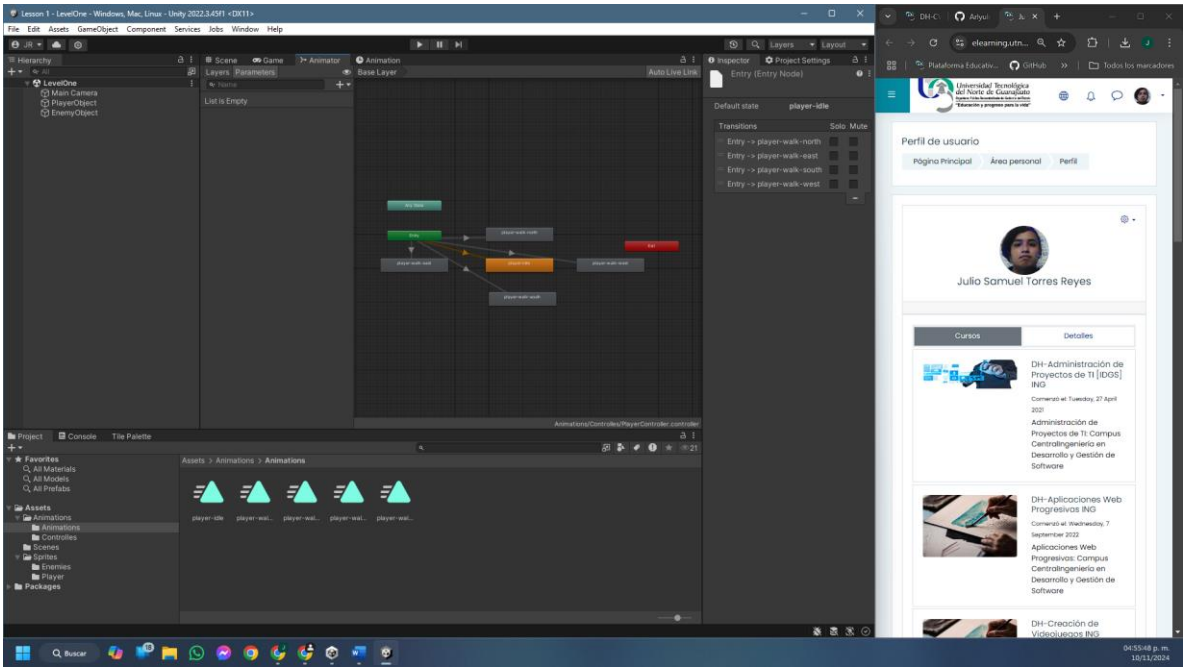

Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1* <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne*
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene
Game
Animator
Animation
Inspector
Project Settings
PlayerObject
Tag Untagged
Layer Default
Transform
Position X 0 Y 0 Z 0
Rotation X 0 Y 0 Z 0
Scale X 1 Y 1 Z 1
Sprite Renderer
Sprite Player32x32_13
Color
Flip
Select Sprite
Assets Scene
Player32x32_13 (Sprite) Assets/Sprites/Player/Player32x32.png
Project
Console
Tile Palette
Favorites
All Materials
All Models
All Prefabs
Assets
Animations
Controllers
Scenes
Sprites
Enemies
Player
Packages
Assets > Sprites > Player
elearning.utn...
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING
Buscar
04:43:34 p. m.
10/11/2024

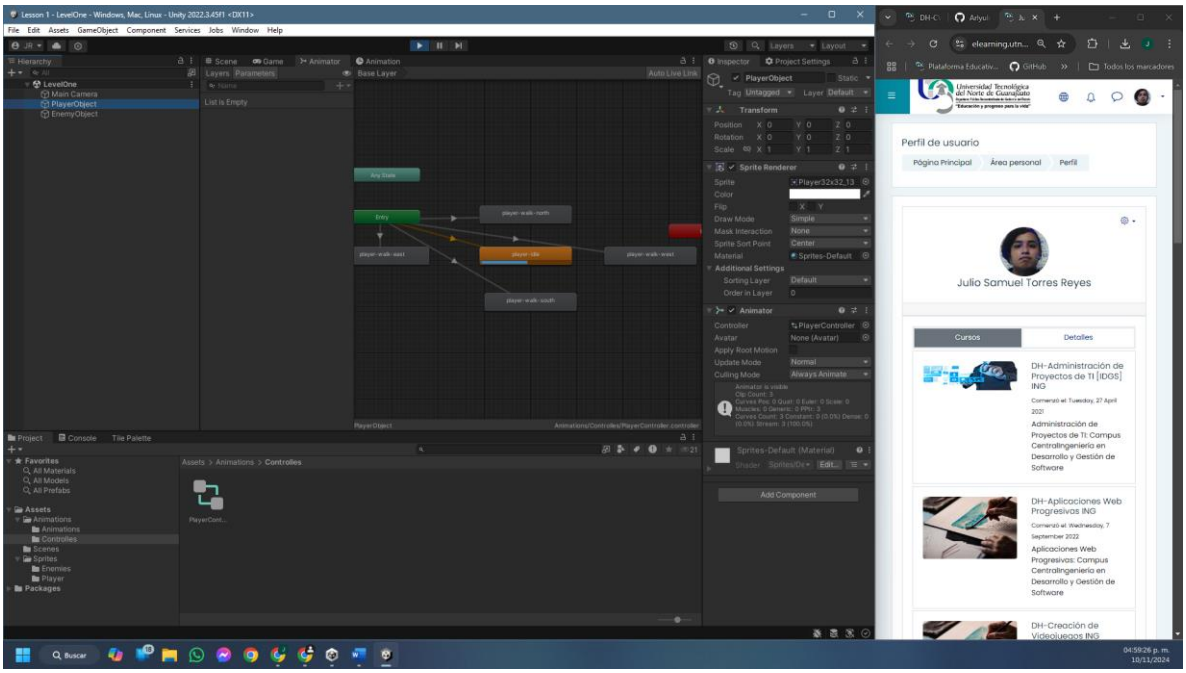

Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1* <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne*
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene
Game
Animator
Animation
Inspector
Project Settings
4 Sprites
Name
Pivot X:0.5, Y:0.5
Border L:0 B:0 R:0 T:0
Project
Console
Tile Palette
Favorites
All Materials
All Models
All Prefabs
Assets
Animations
Controllers
Scenes
Sprites
Enemies
Player
Packages
Assets > Sprites > Player
Assets/Sprites/Player/Player32x32.png
Previewing 4 of 4 Objects
elearning.utn...
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING
Buscar
04:44:31 p. m.
10/11/2024

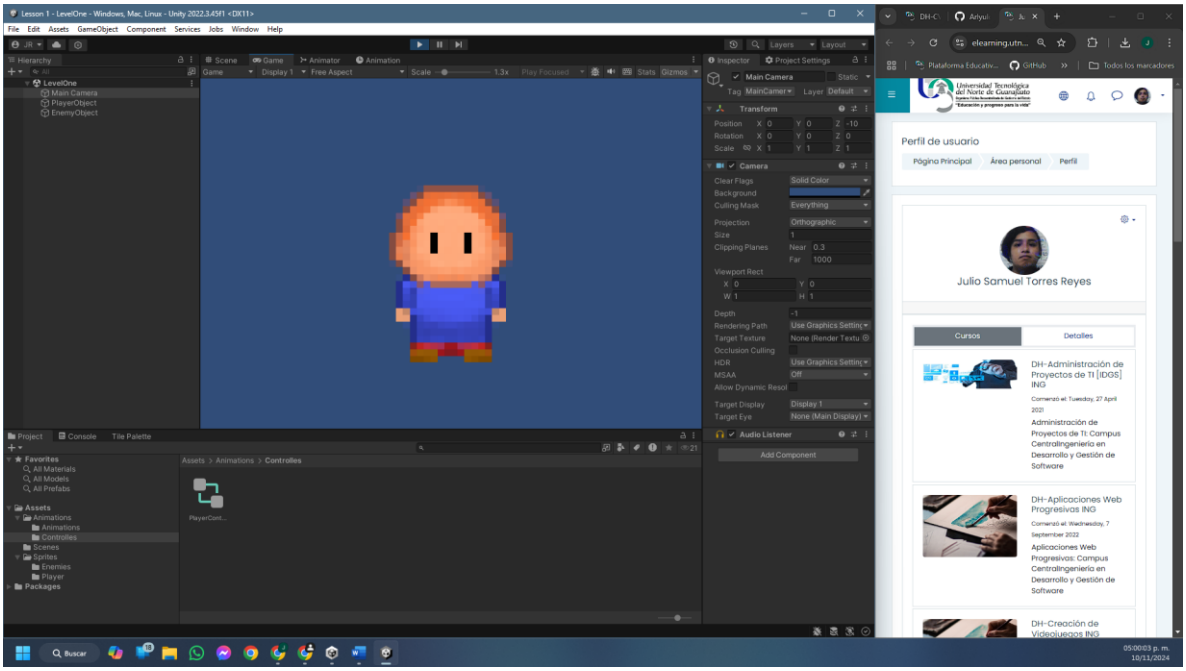

Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1* <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Create New Animation
Assets > Animations > Animations
Organizar
Nueva carpeta
Nombre
Fecha de modificación
Ningún elemento coincide con el criterio de búsqueda.
Unidad2
Videos
bosque
Texture
OneDrive
Este equipo
OS (C:)
La de jugar (D:)
Bibliotecas
Documentos
Imágenes
Música
Nombre: player-walk-east
Tipo: anim (*.anim)
Ocultar carpetas
Guardar
Cancelar
Inspector
Project Settings
4 Sprites
Name
Pivot
Border
Assets
Animations
Controlles
Scenes
Sprites
Enemies
Player
Packages
Assets/Sprites/Player/Player32x32.png
Previewing 4 of 4 Objects
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING

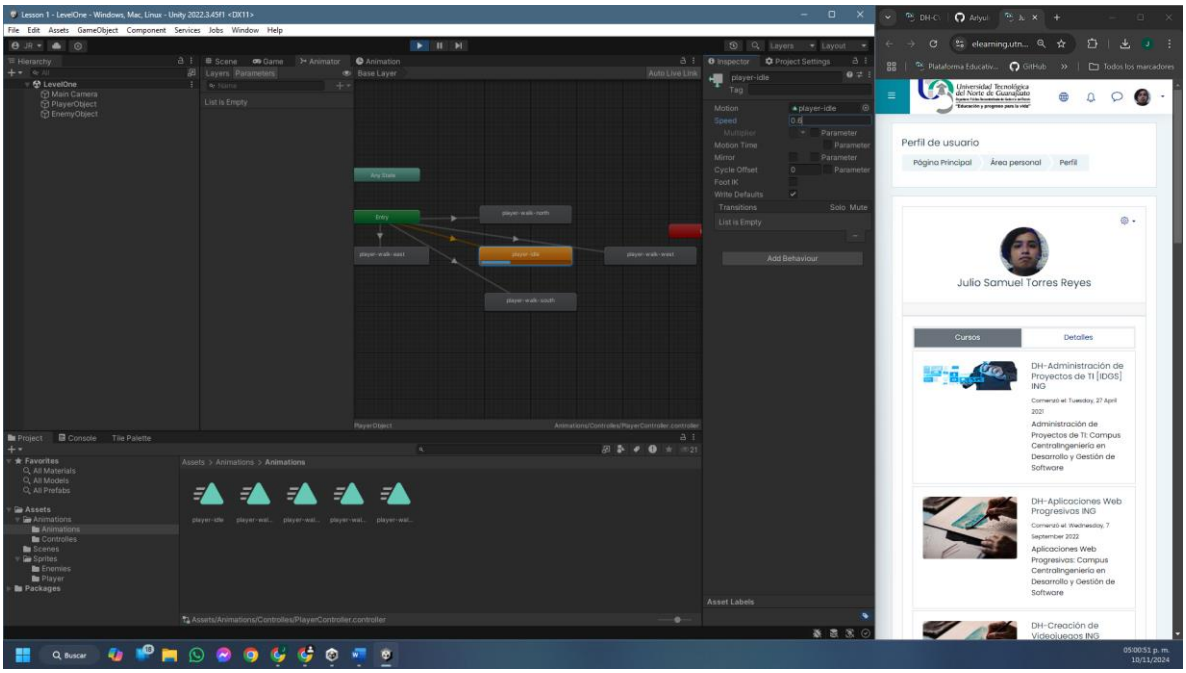

Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1* <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne*
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene
Game
Animator
Animation
Inspector
Project Settings
Project
Console
Tile Palette
Favorites
All Materials
All Models
All Prefabs
Assets
Animations
Controlles
Scenes
Sprites
Enemies
Player
Packages
Assets > Animations > Animations
Assets/Animations/Controlles/PlayerController.controller
Asset Labels
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING

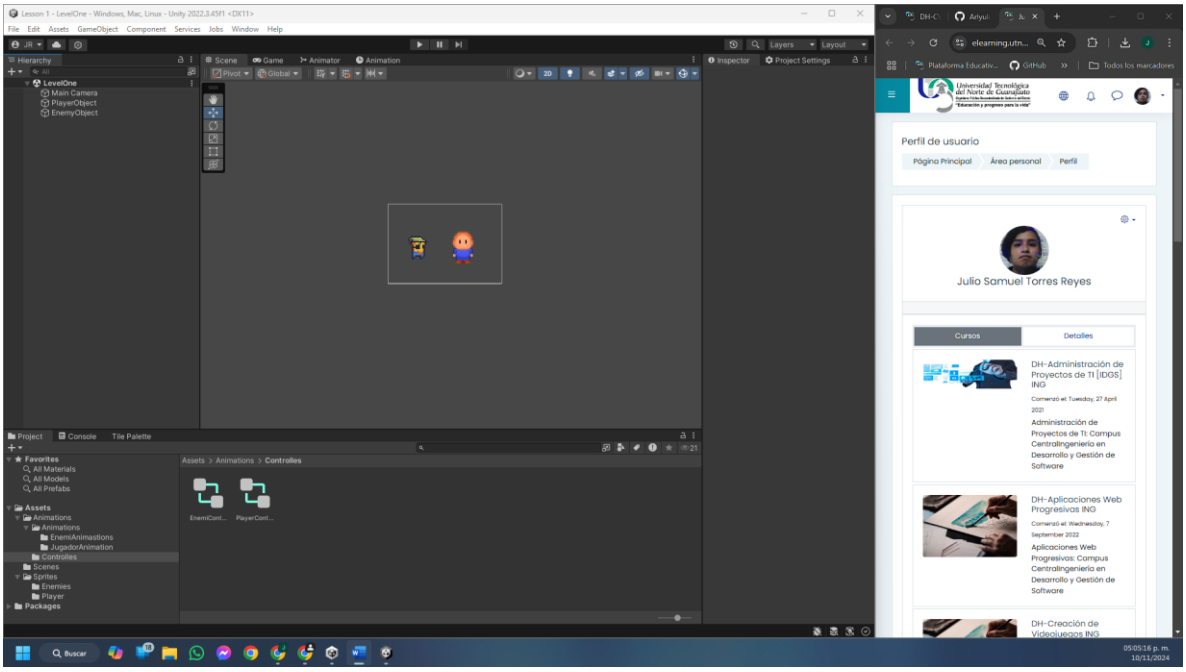

Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1 <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene Game Animator Animation
Inspector Project Settings
Project Console Tile Palette
Favorites
All Materials
All Models
All Prefabs
Assets
Animations
Controller
Scenes
Sprites
Enemies
Player
Packages
Assets > Animations > Animations
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING

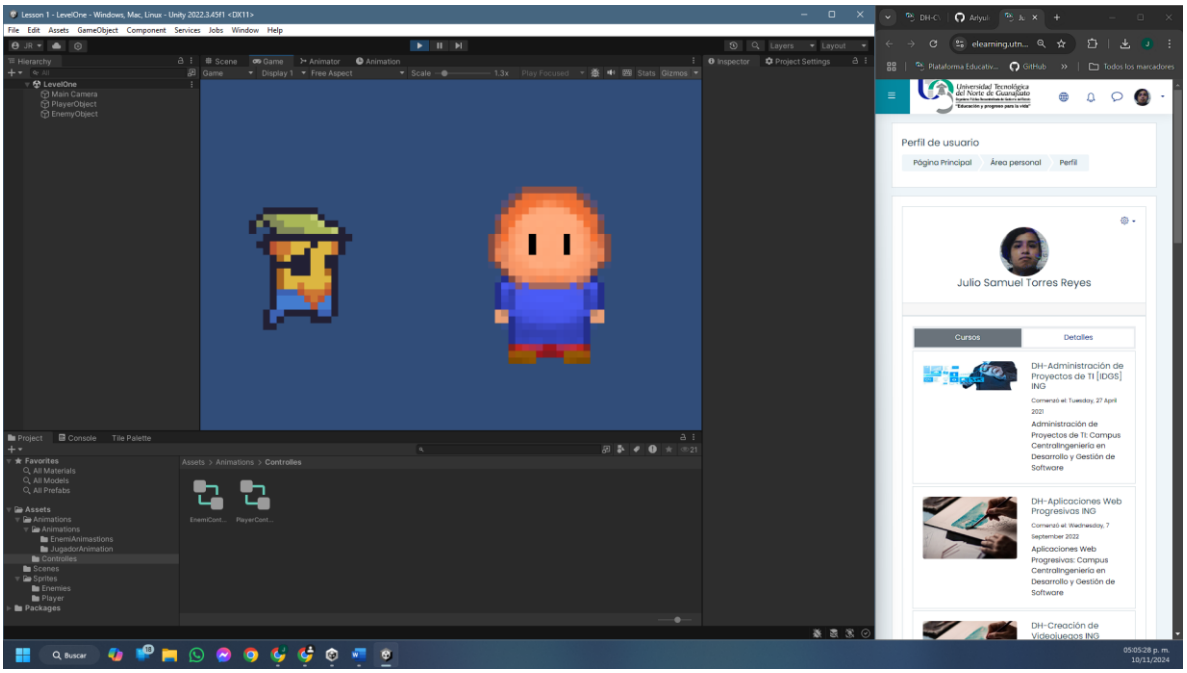

Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1 <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene Game Animator Animation
Layers Parameters
Base Layer
Auto Live Link
List is Empty
Inspector Project Settings
Entry (Entry Node)
Default state player-idle
Transitions Solo Mute
Entry -> player-walk-north
Entry -> player-walk-east
Entry -> player-walk-south
Entry -> player-walk-west
Animations/Controller/PlayerController.controller
Project Console Tile Palette
Favorites
All Materials
All Models
All Prefabs
Assets
Animations
Controller
Scenes
Sprites
Enemies
Player
Packages
Assets > Animations > Animations
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING


Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1 <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene Game Animator Animation
Base Layer
Any State
Entry
player-walk-north
player-walk-east
player-idle
player-walk-west
player-walk-south
Inspector Project Settings
PlayerObject
Transform
Sprite Renderer
Animator
Controller PlayerController
Avatar None (Avatar)
Apply Root Motion
Update Mode Normal
Culling Mode Always Animate
Add Component
Project Console Tile Palette
Assets > Animations > Controlles
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING


Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1 <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene Game Animator Animation
Inspector Project Settings
Main Camera
Transform
Camera
Audio Listener
Add Component
Project Console Tile Palette
Assets > Animations > Controlles
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING


Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1 <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene Game Animator Animation
Layers Parameters
Base Layer
Any State
Entry
player-walk-north
player-walk-east
player-idle
player-walk-west
player-walk-south
Inspector Project Settings
player-idle
Motion player-idle
Speed 0.6
Transitions
Add Behaviour
Project Console Tile Palette
Assets > Animations > Animations
Assets/Animations/Controllers/PlayerController.controller
elearning.utn...
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING


Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1 <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene Game Animator Animation
Inspector Project Settings
Project Console Tile Palette
Assets > Animations > Controllers
EnemCont...
PlayerCont...
elearning.utn...
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING


Lesson 1 - LevelOne - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.3.45f1 <DX11>
File Edit Assets GameObject Component Services Jobs Window Help
Hierarchy
LevelOne
Main Camera
PlayerObject
EnemyObject
Scene
Game
Animator
Animation
Inspector
Project Settings
Project
Console
Tile Palette
Favorites
All Materials
All Models
All Prefabs
Assets
Animations
Controlles
Scenes
Sprites
Enemies
Player
Packages
Assets > Animations > Controlles
Perfil de usuario
Página Principal
Área personal
Perfil
Julio Samuel Torres Reyes
Cursos
Detalles
DH-Administración de Proyectos de TI [IDGS] ING
Administración de Proyectos de TI: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Aplicaciones Web Progresivas ING
Aplicaciones Web Progresivas: Campus Centralingeniería en Desarrollo y Gestión de Software
DH-Creación de Videojuegos ING