|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TAREAS | DESCRIPCION | FECHA | |
| INICIO | FIN |
| PLANEACIÓN DEL PROYECTO | | | |
| Investigación sobre el proyecto seleccionado | Se investigarán proyectos anteriores y la viabilidad del proyecto. | 1-09-16 | 1-09-16 |
| Plasmar los alcances y objetivos | Se planearán to-dos los objetivos y metas que va a tener el proyecto y así poder determinar los alcances que va a tener. | 2-09-16 | 2-09-16 |
| Elaboración del plan semestral (diagrama de tareas). | Se buscarán todas las tareas necesarias para la realización del proyecto. | 1-09-16 | 6-09-16 |
| Diagrama de contexto | Se elaborará el diagrama de contexto de nivel 0,1 y 2 para tener una idea más clara del proyecto | 1-09-16 | 6-09-16 |
| Diagrama de clases | Se realizará un diagrama de clases para ver la relación que hay entre ellas. | Por definir | Por definir |
| Diagrama de Riesgos | Se realizará un diagrama que contendrá los riesgos que puede tener el proyecto y algunas soluciones para poder evitarlos. | 1-09-16 | 1-09-16 |
| Logotipo | Se elaborará el logotipo del proyecto que abarque el tema central. | 5-09-16 | 10-09-16 |
| Caso de uso | Se realizará un caso de uso que consiste en ver las relaciones que se tienen entre las diferentes acciones y la forma en que se realizaran. | 11-09-16 | 14-09-16 |
| ANÁLISIS DEL PROYECTO | | | |
| Caso de uso |  | 14-09-16 | 20-09-16 |
| Diagrama de actividades |  | 20-09-16 | 25-09-16 |
| ERS |  | 27-09-16 | 04-10-16 |
| DISEÑO DEL PROYECTO | | | |
| UML (Carriles) |  | 05-10-16 (2 horas) | 07-10-16 |
| UML (secuencias) |  | 01-11-16(1 hora) | 01-11-16 |
| UML (control) |  | 01-11-16 (1 hora) | 01-11-16 |
| CONSTRUCCIÓN DEL PROYECTO | | | |
| Visualizar herramienta para Kanban. | Se investigará una herramienta para realizar scrum, y se buscarán tutoriales para entenderle un poco más. | 28-10-16 (2 horas) | 30-10-16 |
| HARDWARE | | | |
| Compra de materiales | Se irán a comprar todos los materiales necesarios. | 31-10-16 (1 hora) | 31-10-16 |
| Diseñar circuito de luces. | Se diseñará e investigará el circuito que se va a armar. | 31-10-16 (1 hora) | 31-10-16 |
| Sistema de luces. | Elaborar el sistema de luces automático. | 01-11-16 (2 horas) | 02-11-16 |
| Ensamblar el sistema de luces al carrito. | Se instalará el sistema automático de luces al carrito ya realizado anteriormente. | 03-11-16 (2 horas) | 05-11-16 |
| Diseñar circuito de sistema de velocidad. | Se diseñará e investigará el circuito que se va a armar. | 07-11-16 (1 hora) | 07-11-16 |
| Sistema de velocidad. | Elaborar con operacionales un sistema de velocidad para el carrito. | 08-11-16 (3 horas) | 11-10-16 |
| Ensamblar el sistema de velocidad al carrito. | Instalar el sistema de velocidad al carrito y realizar las pruebas necesarias. | 12-10-16 (1 hora) | 12-10-16 |
| Completar la ERS | Actualización de la ERS. |  |  |

Demo (Delivery)

PPT

Propotipo

Pruebas

Plan de puebas