

# Rockchip RT-Thread SPI2APB

---

文件标识: RK-KF-YF-498

发布版本: V1.2.0

日期: 2024-05-25

文件密级: ☐绝密 ☐秘密 ☐内部资料 ☒公开

## 免责声明

本文档按“现状”提供, 瑞芯微电子股份有限公司(“本公司”, 下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因, 本文档将可能在未经任何通知的情况下, 不定期进行更新或修改。

## 商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标, 归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标, 由其各自拥有者所有。

版权所有 © 2024 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴, 非经本公司书面许可, 任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部, 并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: [www.rock-chips.com](http://www.rock-chips.com)

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: [fae@rock-chips.com](mailto:fae@rock-chips.com)

前言

概述

本文主要描述了 ROCKCHIP RT-Thread SPI 驱动的使用方法。

产品版本

芯片名称	内核版本
所有使用 RK RT-Thread SDK 的芯片产品	RT-Thread

读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

技术支持工程师

软件开发工程师

修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2024-03-28	V1.0.0	林鼎强	初始版本
2024-04-26	V1.1.0	林鼎强	增加常见问题
2024-05-25	V1.2.0	林鼎强	增加 flash_obj 业务支持

# 目录

## Rockchip RT-Thread SPI2APB

1. 简介
  - 1.1 须知
  - 1.2 控制器特性
  - 1.3 接口特性
2. 软件
  - 2.1 代码路径
  - 2.2 配置
  - 2.3 使用配置
3. 测试
  - 3.1 配置
  - 3.2 测试命令
4. 业务搭建说明
  - 4.1 业务基础原理
  - 4.2 Flash Object 业务
    - 4.2.1 基础原理
    - 4.2.2 接口
    - 4.2.3 Flash obj 配置
    - 4.2.4 Flash obj 测试命令
5. 常见问题
  - 5.1 SPI2APB 传输失败

# 1. 简介

## 1.1 须知

SPI2APB 控制器在标准的 SPI 通讯协议上叠加 RK 私有协议，不同于无叠加协议、更通用的 RK SPI 模块，建议客户审图时关注该情况。

## 1.2 控制器特性

- 支持2种SPI模式，SPI mode 0/2，推荐使用 mode 0
- 支持8bits 传输
- 支持中断
- 支持读写控制器内部寄存器
- 支持 LSB/MSB 可配
- 支持 Little Endian/Big Endian 可配
- 仅支持单工传输
- 仅支持 slave mode

SPI master 应遵从 SPI2APB 协议发起特定数据的传输，协议基础框架 <CMD-32bits> [ADDR-32bits] [DUMMY-32bits] [READ\_BEING-32bits] [DATA]

支持以下具体数据传输协议：

简介	协议简称	协议（CMD-32bits 小端传输）
读数据	read data	<0x00000077> <ADDR> <DUMMY> <READ_BEING> <DATA>
写数据	write data	<0x00000011> <ADDR> <DATA>
写控制器内部 REG0 寄存器	write msg reg0	<0x00010011> <DATA-32bits>
写控制器内部 REG1 寄存器， 触发中断	write msg reg1	<0x00020011> <DATA-32bits>
读取前一笔传输状态	query state	<0x000000ff> <DATA-32bits>
读控制器内部 REG2 寄存器	query msg reg2	<0x000001ff> <DATA-32bits>

说明：

- [ADDR-32bits] 为 SPI2APB 支持的内存地址，通常为 sram/dram
- [DUMMY-32bits] 值无要求，可以直接填 0
- [READ\_BEING-32bits] 值为 0x000000AA
- query state 返回值参考 TRM SPI2APB 章节“State Register Information”说明

## 1.3 接口特性

SOC	接口最高速率
RK2118	50MHz

说明：

- 接口最高速率为理论速率，受设备走线 PCB 质量影响，以实测为准

## 2. 软件

### 2.1 代码路径

框架代码：

```
components/drivers/include/drivers/spi.h
components/drivers/spi/spi_core.c
components/drivers/spi/spi_dev.c
```

驱动适配层：

```
bsp/rockchip/common/drivers/drv_spi2apb.c
bsp/rockchip/common/hal/lib/hal/src/hal_spi2apb.c
```

测试命令，用户程序完全可以参照以下驱动：

```
bsp/rockchip-common/tests/spi2apb_test.c
```

### 2.2 配置

- 打开配置带有 SPI2APB 字样的选项

```
RT-Thread bsp drivers --->
  RT-Thread rockchip "project" drivers --->
    [*] Enable SPI
    [*]   Enable SPI0 (SPI2APB)
    [ ]   Enable SPI1
    [ ]   Enable SPI2
```

- 板级配置 iomux。

## 2.3 使用配置

默认配置:

- LSB、Little Endian

drv\_spi2apb.c 源码修改配置参考:

```
diff --git a/bsp/rockchip/common/drivers/drv_spi2apb.c
b/bsp/rockchip/common/drivers/drv_spi2apb.c
index 15045270fe..ef055d8d03 100644
--- a/bsp/rockchip/common/drivers/drv_spi2apb.c
+++ b/bsp/rockchip/common/drivers/drv_spi2apb.c
@@ -45,7 +45,7 @@ struct rockchip_spi2apb

static struct rockchip_spi2apb rk_spi2apb =
{
-    .device.config.mode = (SPI2APB_LITTLE_ENDIAN | SPI2APB_LSB),
+    .device.config.mode = (SPI2APB_LITTLE_ENDIAN | SPI2APB_MSB),
    .device.config.clock_polarity = SPI2APB_TXCP_INVERT,
    .base = SPI2APB,
    .irq = SPISLV0_IRQn,
```

说明:

- 建议只针对 LSB/MSB 做修改，其余配置默认配置

## 3. 测试

### 3.1 配置

```
RT-Thread bsp test case --->
[*] RT-Thread Common Test case --->
[*] Enable BSP Common TEST
[*] Enable BSP Common SPI2APB TEST
```

### 3.2 测试命令

```
spi2apb_test config spi2apb 1 2          # <mode> <polarity>
spi2apb_test cb spi2apb                  # 注册 SPI2APB->REG1 中断回调
spi2apb_test read spi2apb 0              # 读取 SPI2APB->REG0 信息，建议调试方式，先主
设备端参考 'write msg reg0' 协议写，后从设备端执行该命令读
spi2apb_test read spi2apb 1              # 读取 SPI2APB->REG1 信息，建议调试方式，先主
端参考 'write msg reg1' 协议写，后从端执行该命令读
spi2apb_test query spi2apb               # 读取 SPI2APB->SR 信息
spi2apb_test write spi2apb 0x12345678    # 写入 SPI2APB->REG2 信息，建议调试方式，先主
端执行该命令，后主端参考 'query msg reg2' 协议读
```

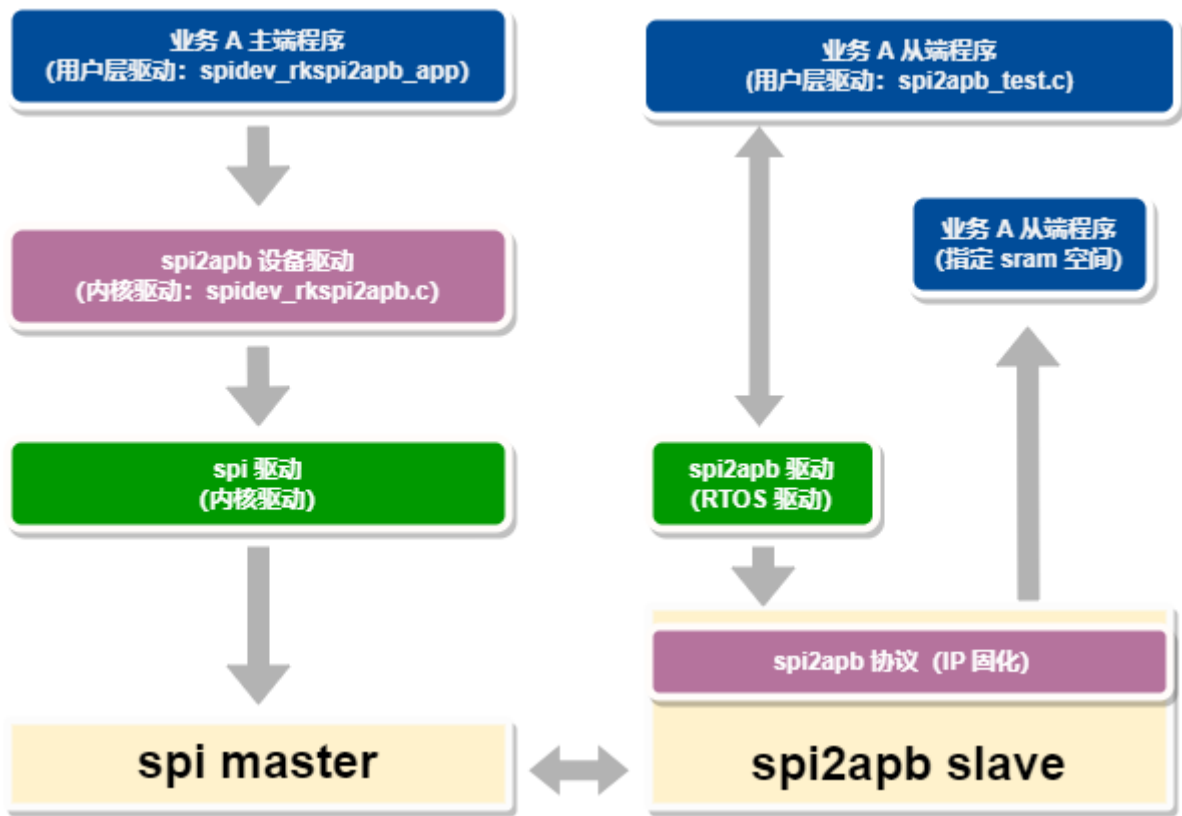
说明：

- 主设备端 - SPI master，从端 - RK SPI2APB slave
- mode，支持可配：
  - bit0: 0-LSB 1-MSB
  - bit1: 0-LittleEndian 1-BigEndian
- polarity，支持可配（仅做调试使用，实际请保持 TX invert/RX normal 的默认配置，即 polarity = 2）：
  - bit0: 0-RX normal 1-RX invert
  - bit1: 0-TX normal 1-TX invert

## 4. 业务搭建说明

SPI2APB 业务要求主从两端基于 SPI2APB 协议原理搭建数据流、控制信息等业务行为，其中运行在 SPI master 主设备端的业务代码、设备驱动可以基于 RK 参考代码进一步开发，源码获取：[SPI开发资料 - FAE 项目 - Rockchip Redmine \(rock-chips.com\)](#)

### 4.1 业务基础原理



以 RV1106 SPI master 对接 RK2118 SPI2APB 为例，从源码认识业务实现：

所属层次	主设备（Linux 5.10）	从设备（HAL + RTOS）
用户层业务	spidev_rkspi2apb_app c 程序，调用 spi2apb 设备节点的 ioctl/read/write 接口	test_spi2apb.c 程序，获取 REG 寄存器信息
内核态设备驱动	spidev_rkspi2apb.c 源码，依旧 spi2apb 协议实现 ioctl/read/write 接口	
控制器驱动	spi-rockchip.c 源码	drv_spi2apb.c hal_spi2apb.c
控制器	spi master	spi2apb slave

说明：

- spidev\_rkspi2apb.c ioctl 接口说明：

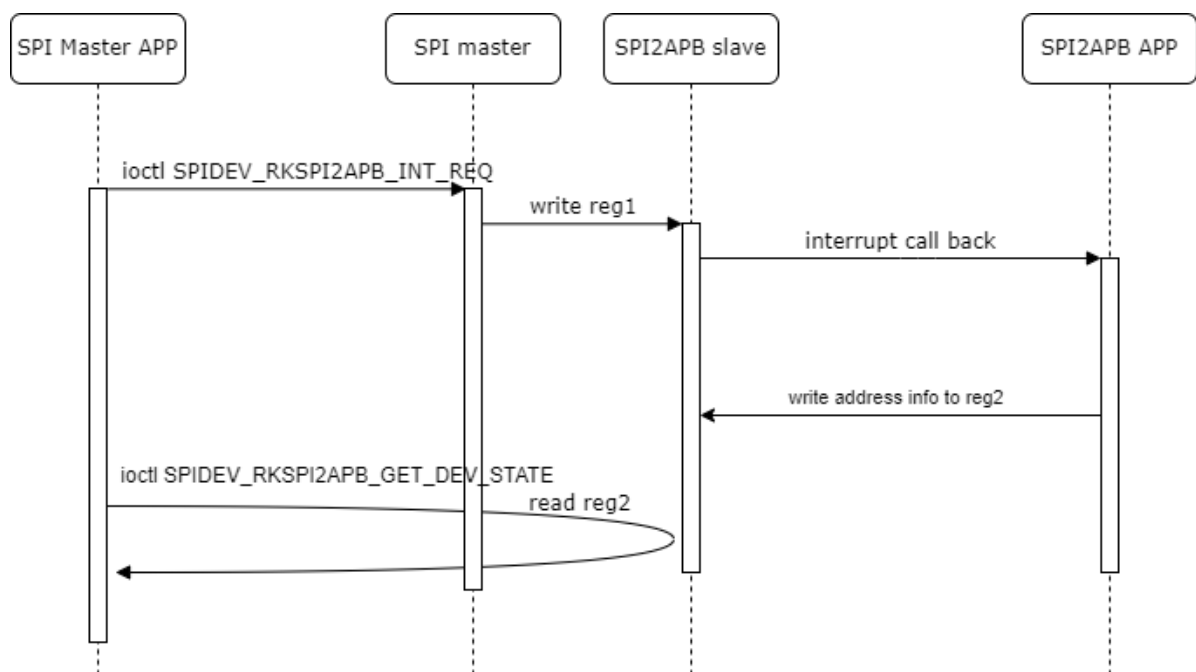
```
#define SPIDEV_RKSPI2APB_GET_DEV_STATE      _IOR(SPIDEV_RKSPI2APB_BASE, 0, __u32)
/* 参考 'query msg reg2' 协议 */
#define SPIDEV_RKSPI2APB_SET_DST_ADDR      _IOW(SPIDEV_RKSPI2APB_BASE, 1, __u32)
/* 设置传输的目标内存地址，指向从设备端内存地址 */
#define SPIDEV_RKSPI2APB_SEND_MSG          _IOW(SPIDEV_RKSPI2APB_BASE, 2, __u32) /*
参考 'write msg reg0' 协议 */
#define SPIDEV_RKSPI2APB_INT_REQ            _IOW(SPIDEV_RKSPI2APB_BASE, 3, __u32) /*
参考 'write msg reg1' 协议 */
```

- spidev\_rkspi2apb.c 读写说明：

```
write(spidev_fd, buffer_w, size); /* 参考 'write data' 协议，addr 由 ioctl
SPIDEV_RKSPI2APB_SET_DST_ADDR 设定 */
read(spidev_fd, buffer_r, size); /* 参考 'read data' 协议，addr 由 ioctl
SPIDEV_RKSPI2APB_SET_DST_ADDR 设定 */
```

- 如何协定 SPI2APB 传输的目标内存地址：
  - 预设定（推荐使用该方案），通常需要在从设备预留一块已知的目标 sram 地址作为传输地址，主设备端使用 ioctl SPIDEV\_RKSPI2APB\_SET\_DST\_ADDR 设定，通常 RT-Thread 方案会在连接脚本中通过宏 \_\_spi2apb\_buffer\_start\_\_ 预留该内存
  - 自定义，从设备端申请一段 sram 地址空间，两端自定义业务，将地址信息最终传输到主设备端，例如以下参考流程：

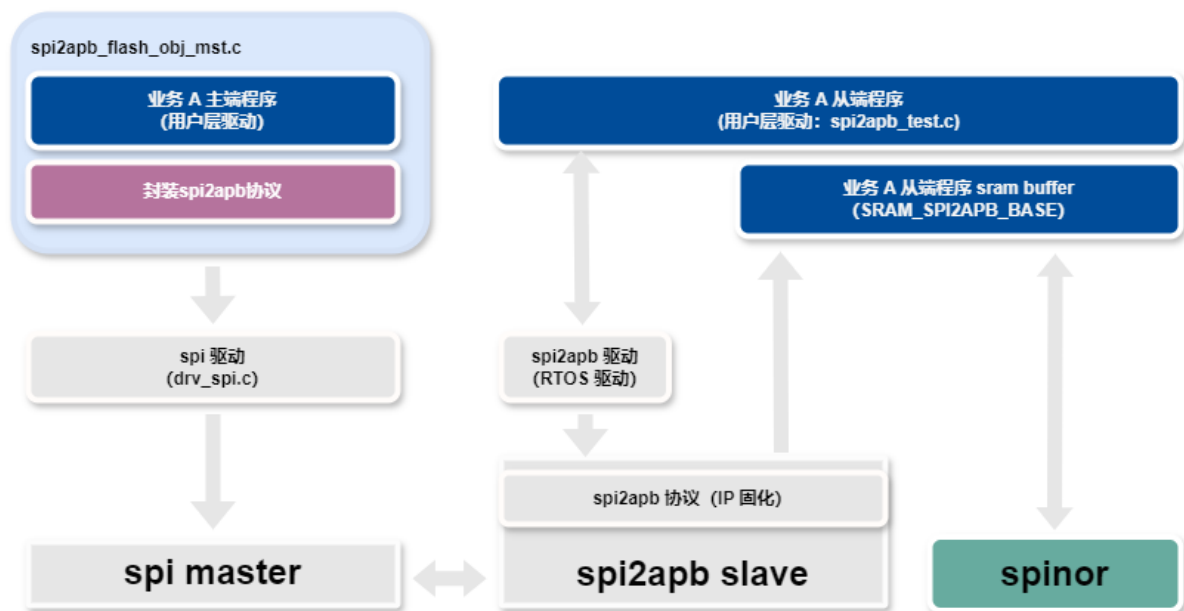




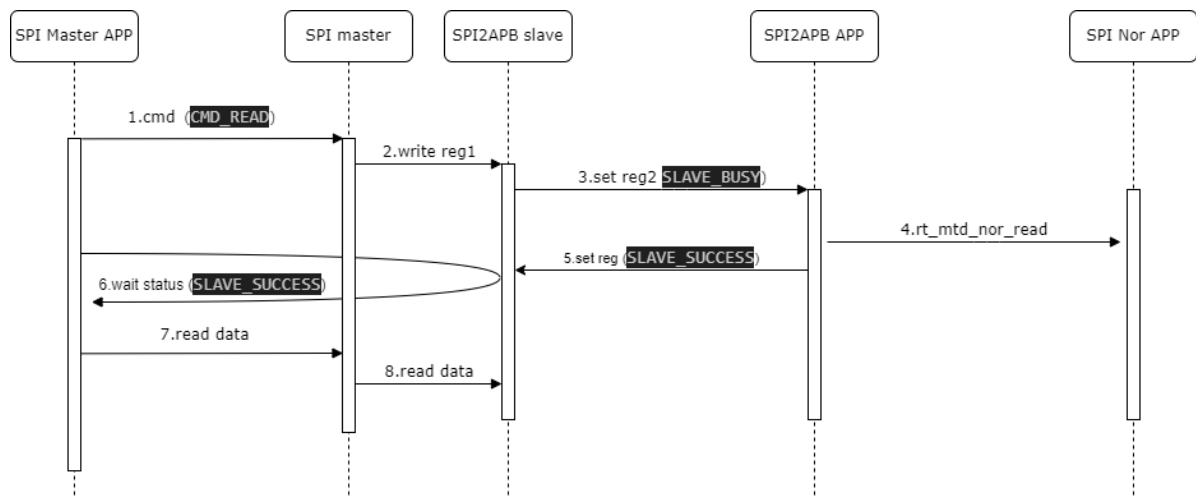
## 4.2 Flash Object 业务

Flash object 业务通过 spi/spi2apb 接口传输数据请求最终实现 spi 主设备端读写 spi2apb 从设备端设备上 spinor。

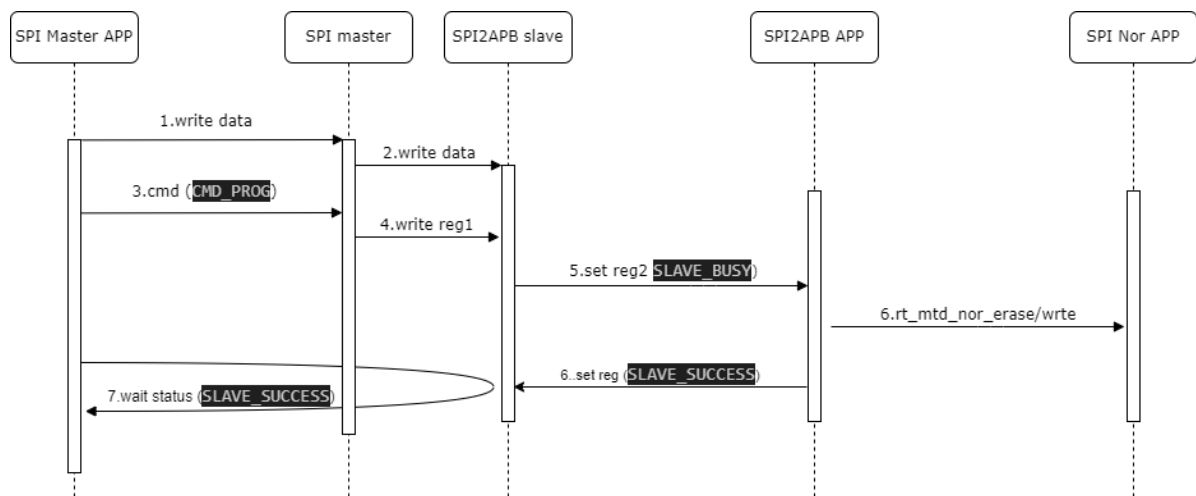
### 4.2.1 基础原理



读 nor flash 流程:



写 nor flash 流程:



## 4.2.2 接口

flash\_obj master 端接口:

```
rt_err_t spi2apb_flash_obj_mst_init(struct rt_spi_device *spi_device);
/**
 * @brief Write sector from remote spinor device.
 * @param sec: pointer to spinor 4KB sector offset.
 * @param buffer: data buffer.
 * @return rt_err_t
 */
rt_err_t spi2apb_flash_obj_mst_write_sector(rt_uint32_t sec, void *buffer);
/**
 * @brief Read sector from remote spinor device.
 * @param sec: pointer to spinor 4KB sector offset.
 * @param buffer: data buffer.
 * @return rt_err_t
 */
rt_err_t spi2apb_flash_obj_mst_read_sector(rt_uint32_t sec, void *buffer);
```

flash\_obj master 端 spi2apb 封装接口:

```
/**
```

```

    * @brief Write data to remote sram by spi2apb interface.
    * @param addr: pointer to remote sram address.
    * @param buffer: data buffer.
    * @param size: data size.
    * @param trigger: if valid write spi2apb reg1 to trigger a interrupt.
    * @return rt_err_t
    */
static rt_err_t spi2apb_flash_obj_mst_spi2apb_progsram(uint32_t addr, uint8_t
*buffer, uint32_t size, uint32_t trigger);
/**
    * @brief Read data from remote sram by spi2apb interface.
    * @param addr: pointer to remote sram address.
    * @param buffer: data buffer.
    * @param size: data size.
    * @param trigger: if valid write spi2apb reg1 to trigger a interrupt.
    * @return rt_err_t
    */
static rt_err_t spi2apb_flash_obj_mst_spi2apb_readsram(uint32_t addr, uint8_t
*buffer, uint32_t size, uint32_t trigger);
/**
    * @brief Write msg reg in spi2apb.
    * @param index: reg index.
    * @param val: reg value.
    * @param status: if valid check write success.
    * @return rt_err_t
    */
static rt_err_t spi2apb_flash_obj_mst_spi2apb_writemsg(uint8_t index, uint32_t
value, bool status);
/**
    * @brief Query msg reg2 in spi2apb.
    * @return rt_err_t
    */
static uint32_t spi2apb_flash_obj_mst_spi2apb_querymsg(void);
/**
    * @brief Query state abort last transmission.
    * @return uint32_t status.
    */
static uint32_t spi2apb_flash_obj_mst_spi2apb_querystatus(void);

```

flash\_obj slave 端接口:

```

rt_err_t spi_test_spi2apb_flash_obj_init(void);
static void spi_test_spi2apb_flash_obj_work(struct rt_work *work, void
*work_data);
rt_err_t spi_test_spi2apb_flash_obj_write(rt_uint8_t index, rt_uint16_t addr,
void *buffer);
rt_err_t spi_test_spi2apb_flash_obj_read(rt_uint8_t index, rt_uint16_t addr, void
*buffer);
rt_err_t spi_test_spi2apb_flash_obj_set_status(rt_uint8_t index, rt_uint8_t
status);

```

说明:

- 完成初始化后注册 spi2apb 中断 callback, reg1 下半文 workqueue 解析事务, 完成 spinor read/write 和状态机状态位设置

## 4.2.3 Flash obj 配置

```
CONFIG_RT_USING_COMMON_TEST_SPI2APB_FLASH_OBJ = y
```

## 4.2.4 Flash obj 测试命令

flash\_obj slave 端命令:

```
spi2apb_test flash_obj spi2apb
```

flash\_obj master 端命令:

```
1. spi2apb_flash_obj_mst spi2apb_progsram <spi_dev> <size>
2. spi2apb_flash_obj_mst spi2apb_readsram <spi_dev> <size>
3. spi2apb_flash_obj_mst spi2apb_writemsg <spi_dev> <reg> <val>
4. spi2apb_flash_obj_mst spi2apb_querymsg <spi_dev>
5. spi2apb_flash_obj_mst write_sector <spi_dev> <sector> <val> <loops>
6. spi2apb_flash_obj_mst read_sector <spi_dev> <sector> <loops>
7. spi2apb_flash_obj_mst stress <spi_dev> <sector> <n_sec>
like:
    spi2apb_flash_obj_mst spi2apb_progsram spi1_0 32
    spi2apb_flash_obj_mst spi2apb_readsram spi1_0 32
    spi2apb_flash_obj_mst spi2apb_writemsg spi1_0 1 55
    spi2apb_flash_obj_mst spi2apb_querymsg spi1_0
    spi2apb_flash_obj_mst write_sector spi1_0 512 1 10
    spi2apb_flash_obj_mst read_sector spi1_0 512 10
    spi2apb_flash_obj_mst stress spi1_0 512 32
```

说明:

- spi2apb\_progsram 对应 spi2apb 协议 write data, 完成写后 write msg reg1 触发 spi2apb 中断
- spi2apb\_readsram 对应 spi2apb 协议 read data, 读之前先等待 reg2 置位为 status SPI2APB\_FLASH\_OBJ\_CMD\_READ\_SRAM\_READY
- spi2apb\_writemsg 对应 spi2apb 协议 write msg reg0/1
- spi2apb\_querymsg 对应 spi2apb 协议 read msg reg2
- write\_sector 为 flash\_obj 写 nor flash 操作, 单位 sector 4KB
- read\_sector 为 flash\_obj 读 nor flash 操作, 单位 sector 4KB
- stress 为 flash\_obj 写回读拷机测试, 单位 sector 4KB

## 5. 常见问题

### 5.1 SPI2APB 传输失败

建议参考“测试”章节, 配置控制器为 SPI mode 0, lsb, 小端, 注册回调函数, 命令如下:

```
spi2apb_test config spi2apb 1 2
spi2apb_test cb spi2apb
```

说明:

- master 参考“数据传输协议”说明，发起传输，建议先尝试 "write reg1"，触发 SPI2APB 中断，常规调试流程：
  - 互联设备是否已经共地
  - 示波器 master 设备测量 csn/clock 是否有有效信号
  - slave 硬件线路是否连接正确，线路上是否有 0Ω 电阻未贴片
- master 传输后，slave 或 master 接收到错误的数​​据，常规调试流程：
  - 降速
  - 确认数据是否存在规律：
    - 是否匹配 LSB/MSB 或者大小端配置问题
    - 是否仅接收到部分有效数据，且数据是否与 cache line size 有关，如果是，大概率为 slave 操作数据前后未添加 cache 一致性操作
      - 通常为在读传输后添加 cache invalid，在写传输前添加 cache flush
      - 如果读传输所用 buffer 有清零、写数据等动作，建议 传输前添加 cache flush