

# Rockchip RKIPC应用开发说明

文件标识：RK-KF-YF-937

发布版本：V1.6.9

日期：2024-08-29

文件密级：☐绝密 ☐秘密 ☐内部资料 ☒公开

## 免责声明

本文档按“现状”提供，瑞芯微电子股份有限公司（“本公司”，下同）不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因，本文档将可能在未经任何通知的情况下，不定期进行更新或修改。

## 商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标，归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标，由其各自拥有者所有。

## 版权所有 © 2024瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴，非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址：福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址：[www.rock-chips.com](http://www.rock-chips.com)

客户服务电话：+86-4007-700-590

客户服务传真：+86-591-83951833

客户服务邮箱：[fae@rock-chips.com](mailto:fae@rock-chips.com)

**前言**

**概述**

本文档提供RKIPC应用开发说明。

**产品版本**

芯片名称	内核版本
RV1126/RV1109	Linux 4.19
RK3588	Linux 5.10/Linux 6.1
RV1103/RV1106/RV1103B	Linux 5.10
RK3576	Linux 6.1

**读者对象**

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

技术支持工程师

软件开发工程师

**修订记录**

版本号	作者	修改日期	修改说明
V0.1.0	Fenrir Lin	2021-09-23	初始版本
V0.2.0	Fenrir Lin	2021-10-23	增加模块API介绍
V0.3.0	Fenrir Lin	2021-11-12	增加媒体流框图说明
V0.4.0	Fenrir Lin	2022-01-14	增加isp模块API介绍
V0.5.0	Fenrir Lin	2022-01-26	更新代码结构和产品类型
V0.6.0	Fenrir Lin	2022-02-21	更新RV1106信息
V0.7.0	Fenrir Lin	2022-05-05	更新RV1106电池类IPC框图
V0.8.0	Fenrir Lin	2022-05-11	添加ini参数说明
V0.9.0	Fenrir Lin	2022-05-16	修改RV1106 IPC框图
V1.0.0	Fenrir Lin	2022-05-19	调试ini中的isp相关参数
V1.0.1	CWW	2022-05-20	更新产品版本信息
V1.1.0	Fenrir Lin	2022-07-15	新增ini中的avs相关参数
V1.2.0	Fenrir Lin	2022-08-18	修改RV1106 IPC框图，去除卷绕部分。 新增RV1103 IPC框图。
V1.3.0	Fenrir Lin	2022-08-31	修改RK3588 Multi-IPC框图， JPEG改用VGS预处理， AVS后增加VPSS用于cover。
V1.4.0	Fenrir Lin	2022-10-10	修改RV1106 IPC和RV1103 IPC的IVS模块流程框图， rv1106_battery_ipc细分为rv1106_battery_ipc_client 和rv1106_battery_ipc_tuya。
V1.5.0	Fenrir Lin	2022-10-25	修改ini模块参数说明，新增音视频模块API介绍。
V1.6.0	Fenrir Lin	2022-12-02	新增RV1106 Dual-IPC框图。
V1.6.1	Fenrir Lin	2023-02-18	修改RV1126 IPC Rockit流程框图
V1.6.2	Fenrir Lin	2023-03-08	修改RV1106 Dual-IPC流程框图
V1.6.3	Ruby Zhang	2023-08-22	格式更新
V1.6.4	Fenrir Lin	2023-09-13	修改RV1126 IPC Rkmedia的流程框图， 新增RV1126 Dual-IPC的流程框图。
V1.6.5	Yu Zheng	2023-09-26	新增RV1126 IPC AIISP的流程框图
V1.6.6	Fenrir Lin	2023-11-08	新增RV1106 IPC AIISP的流程框图
V1.6.7	Fenrir Lin	2024-05-21	新增RK3576 IPC和RK3576 Multi-IPC的流程框图
V1.6.8	Fenrir Lin	2024-07-18	补充RV1103B相关说明
V1.6.9	Fenrir Lin	2024-08-29	修改RV1106 Dual-IPC的流程框图。



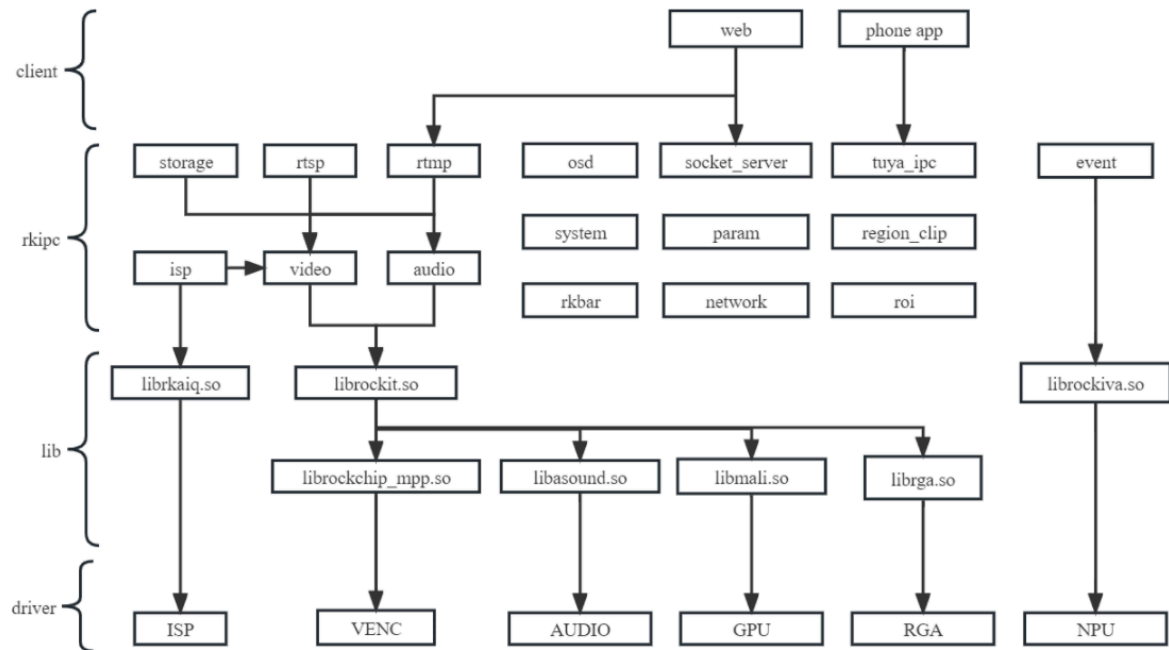
# 目录

## Rockchip RKIPC应用开发说明

1. 整体框架
2. 产品类型
  - 2.1 RV1103 IPC
  - 2.2 RV1106 IPC
  - 2.3 RV1106 Battery IPC Client
  - 2.4 RV1106 Battery IPC Tuya
  - 2.5 RV1106 Dual-IPC
  - 2.6 RV1106 AIISP
  - 2.7 RK3588 IPC
  - 2.8 RK3588 Multi-IPC
  - 2.9 RV1126 IPC Rkmedia
  - 2.10 RV1126 IPC Rockit
  - 2.11 RV1126 Battery IPC
  - 2.12 RV1126 Dual-IPC
  - 2.13 RV1126 Snapshot
  - 2.14 RV1126 AIISP
  - 2.15 RK3576 IPC
  - 2.16 RK3576 Multi-IPC
3. 代码结构
4. 开发原则
5. 新增参数开发流程
  - 5.1 ini文件新增hue字段：
  - 5.2 isp模块新增set/get函数
  - 5.3 server模块封装socket函数
  - 5.4 web后端新增相关判断
  - 5.5 web前端新增相关判断
6. 模块API介绍
  - 6.1 网络模块
  - 6.2 封装模块
  - 6.3 存储模块
  - 6.4 OSD模块
  - 6.5 系统模块
  - 6.6 事件模块
  - 6.7 rtmp推流模块
  - 6.8 rtsp推流模块
  - 6.9 ISP模块
  - 6.10 音频模块
  - 6.11 视频模块
    - 6.11.1 IVS模块
    - 6.11.2 JPEG模块
  - 6.12 参数管理模块
7. ini参数说明
  - 7.1 音频模块
  - 7.2 视频模块
    - 7.2.1 IVS模块
    - 7.2.2 JPEG模块
  - 7.3 ISP模块
  - 7.4 存储模块
  - 7.5 设备信息模块
  - 7.6 能力集模块
  - 7.7 用户模块
  - 7.8 OSD模块

- 7.9 事件模块
- 7.10 ROI模块
- 7.11 区域裁剪模块
- 7.12 涂鸦云平台模块
- 7.13 AVS拼接模块
- 7.14 网络模块

# 1. 整体框架



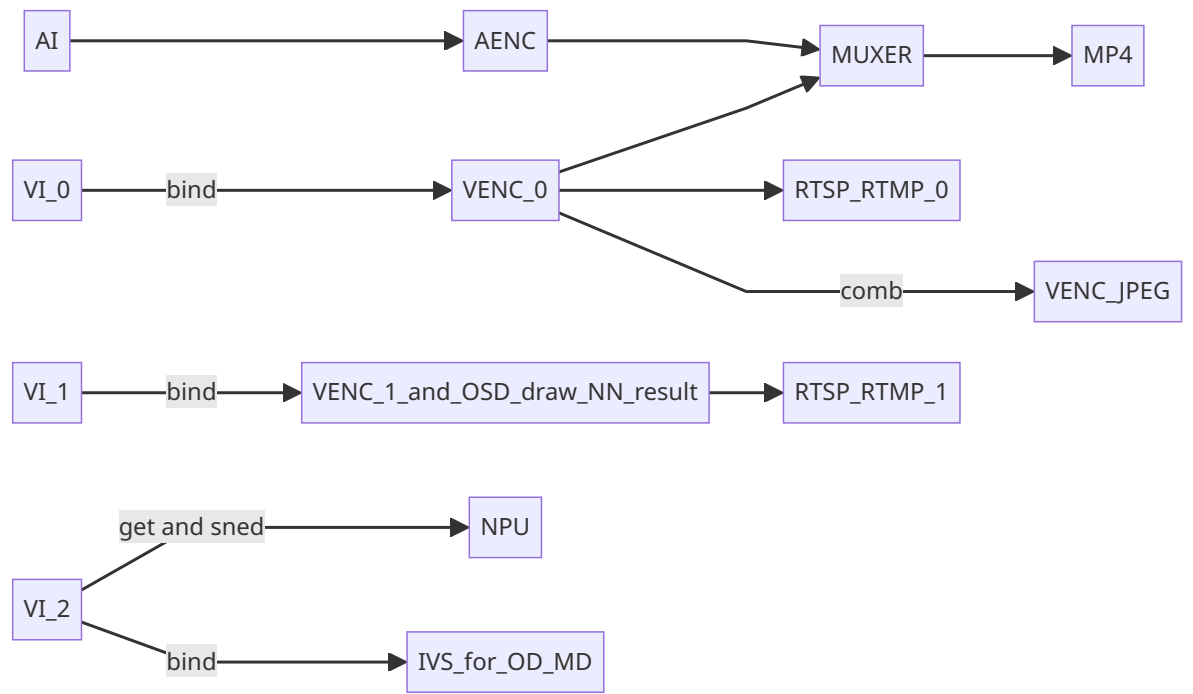
## 2. 产品类型

源码目录	依赖外部库	功能
rv1103_ipc	rockit、rkaiq	针对RV1103/RV1103B平台的IPC产品，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改，默认开启卷绕。
rv1106_ipc	rockit、rkaiq	针对RV1106/RV1103B平台的IPC产品，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改，关闭卷绕。
rv1106_battery_ipc_client	rockit、rkaiq	针对RV1103/RV1106平台的电池类产品，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改，做为快速启动双进程的client。
rv1106_battery_ipc_tuya	rockit、rkaiq	针对RV1103/RV1106平台的电池类产品，支持涂鸦云手机APP预览，休眠唤醒功能。
rv1106_dual_ipc	rockit、rkaiq	针对RV1103/RV1106/RV1103B平台的双目拼接类产品，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改。
rv1106_aiisp	rockit、rkaiq	针对RV1103/RV1106/RV1103B平台的IPC产品，使用aiisp，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改。
rk3588_ipc	rockit、rkaiq	针对RK3588平台的单目IPC产品，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改。
rk3588_muliti_ipc	rockit、rkaiq	针对RK3588平台的多目IPC产品，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改。
rv1126_ipc_rkmedia	rockit、rkaiq	针对RV1126/RV1109平台的IPC产品，使用rkmedia，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改。
rv1126_ipc_rockit	easymedia、rkaiq	针对RV1126/RV1109平台的IPC产品，使用rockit，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改。
rv1126_battery_ipc	rockit、rkaiq	针对RV1126/RV1109平台的电池类产品，支持涂鸦云手机APP预览，休眠唤醒功能。
rv1126_dual_ipc	rockit、rkaiq	针对RV1126/RV1109平台的双目拼接类产品，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改。
rv1126_snapshot	easymedia、rkaiq	针对RV1126/RV1109平台的抓拍类型产品，支持离线帧，本地拍照/录像，屏幕显示。
rv1126_aiisp	rockit、rkaiq	针对RV1126/RV1109平台的IPC产品，使用aiisp，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改。

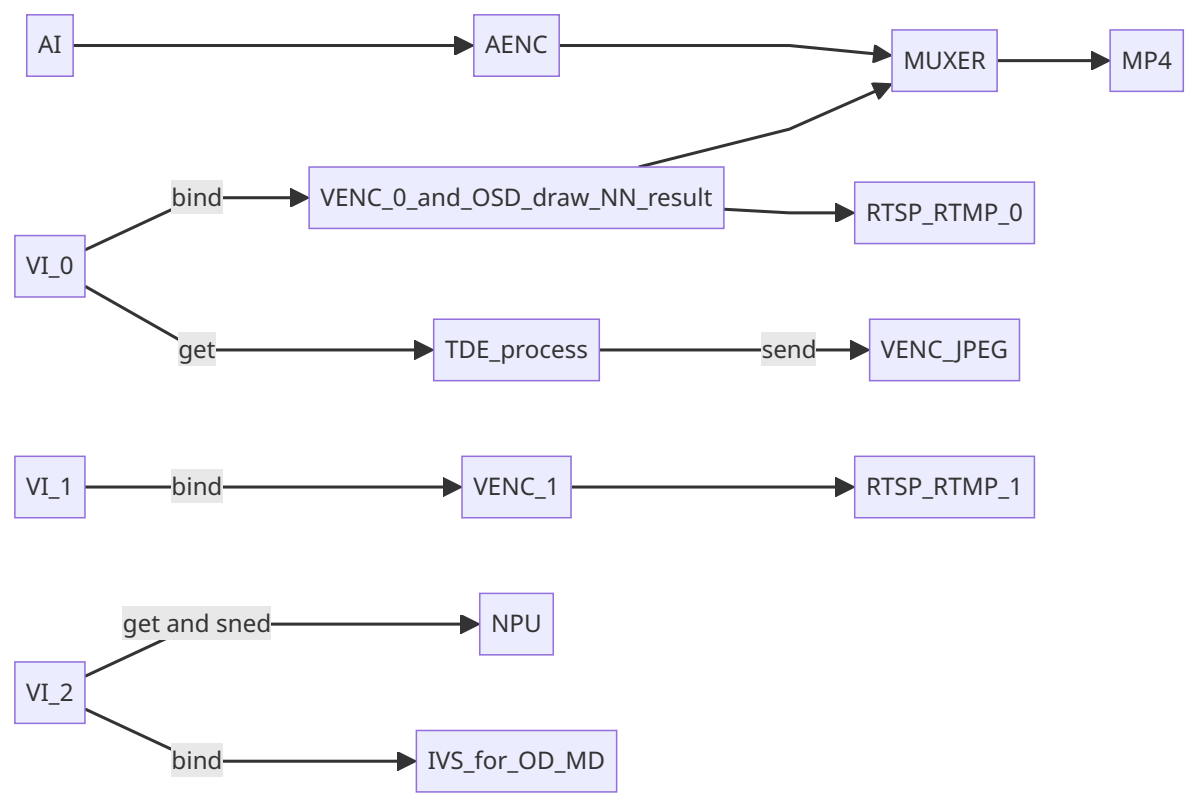


源码目录	依赖外部库	功能
rk3576_ipc	rockit、rkaiq	针对RK3576平台的单目IPC产品，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改。
rk3576_muliti_ipc	rockit、rkaiq	针对RK3576平台的多目IPC产品，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改。

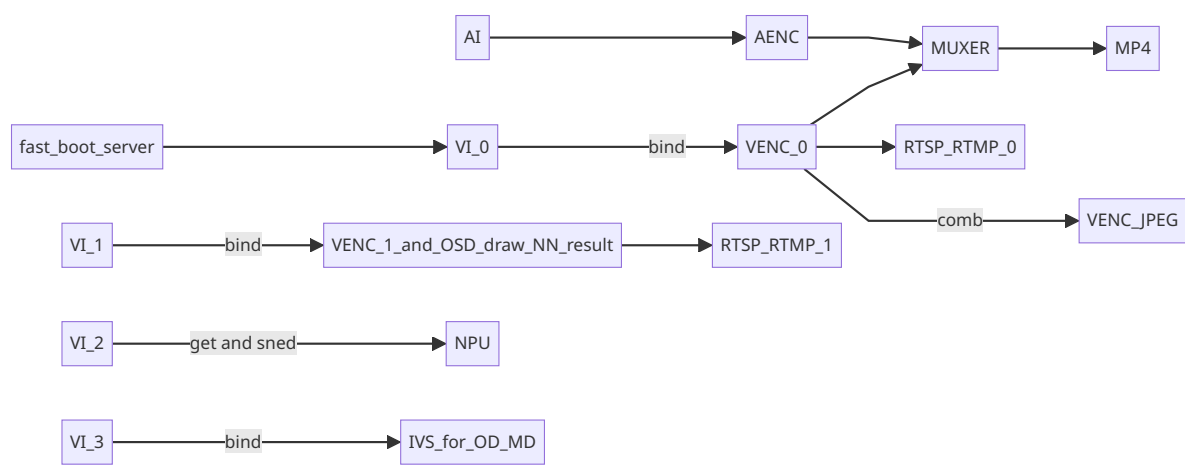
## 2.1 RV1103 IPC



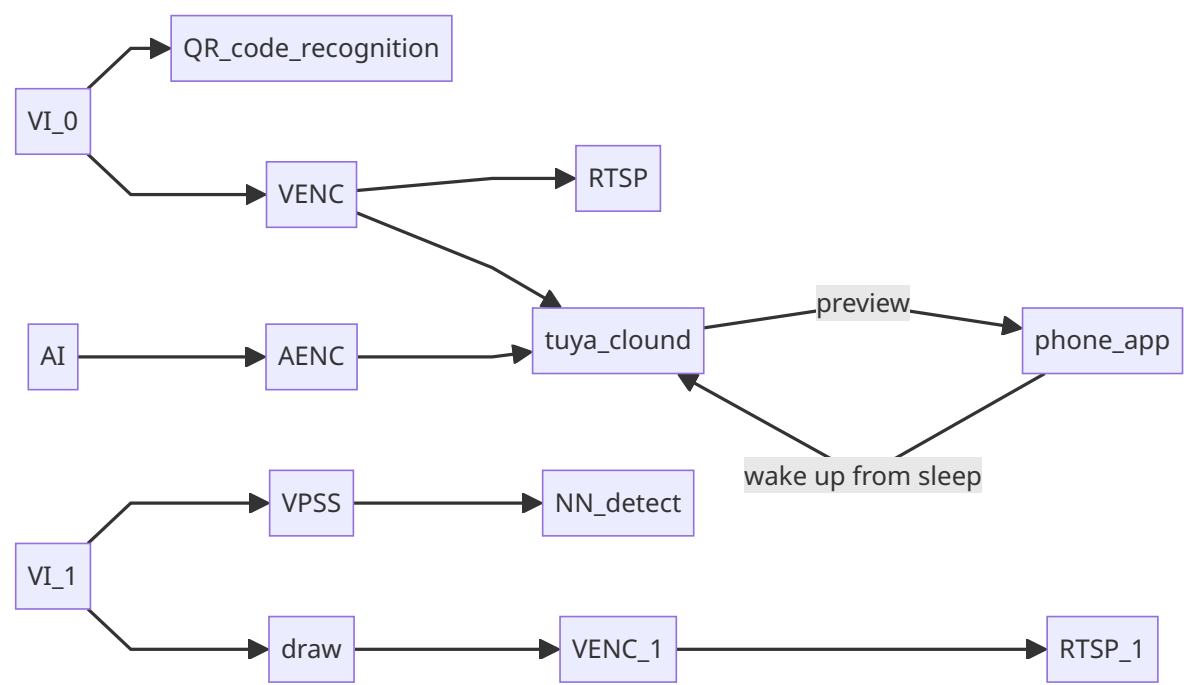
## 2.2 RV1106 IPC



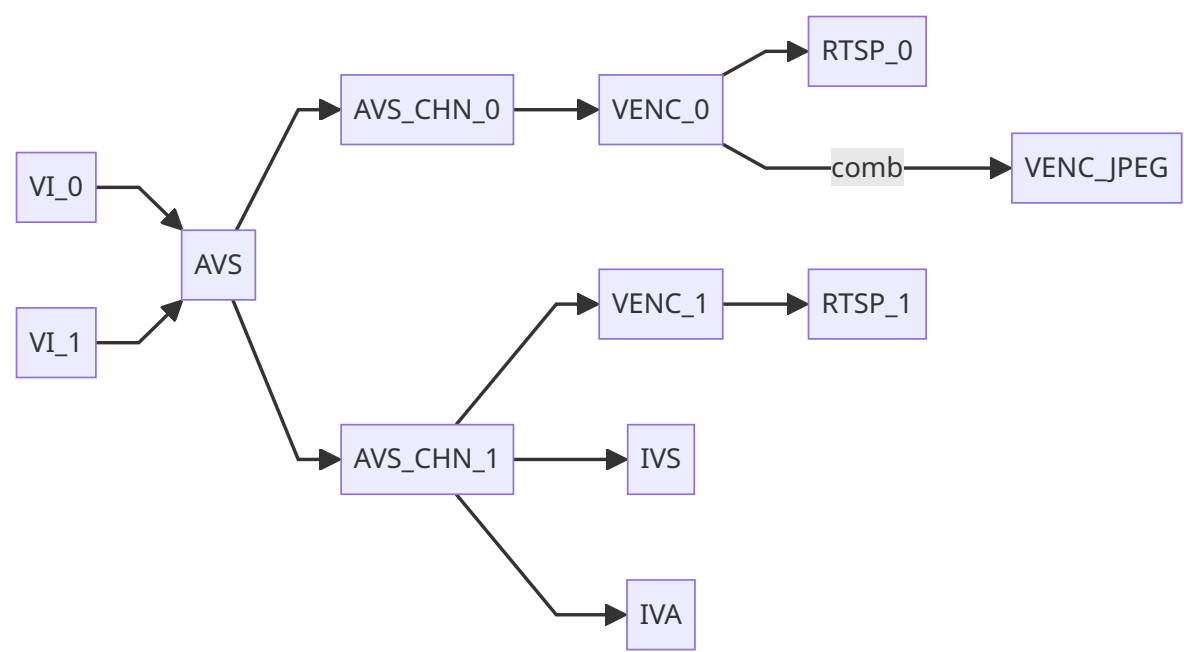
## 2.3 RV1106 Battery IPC Client



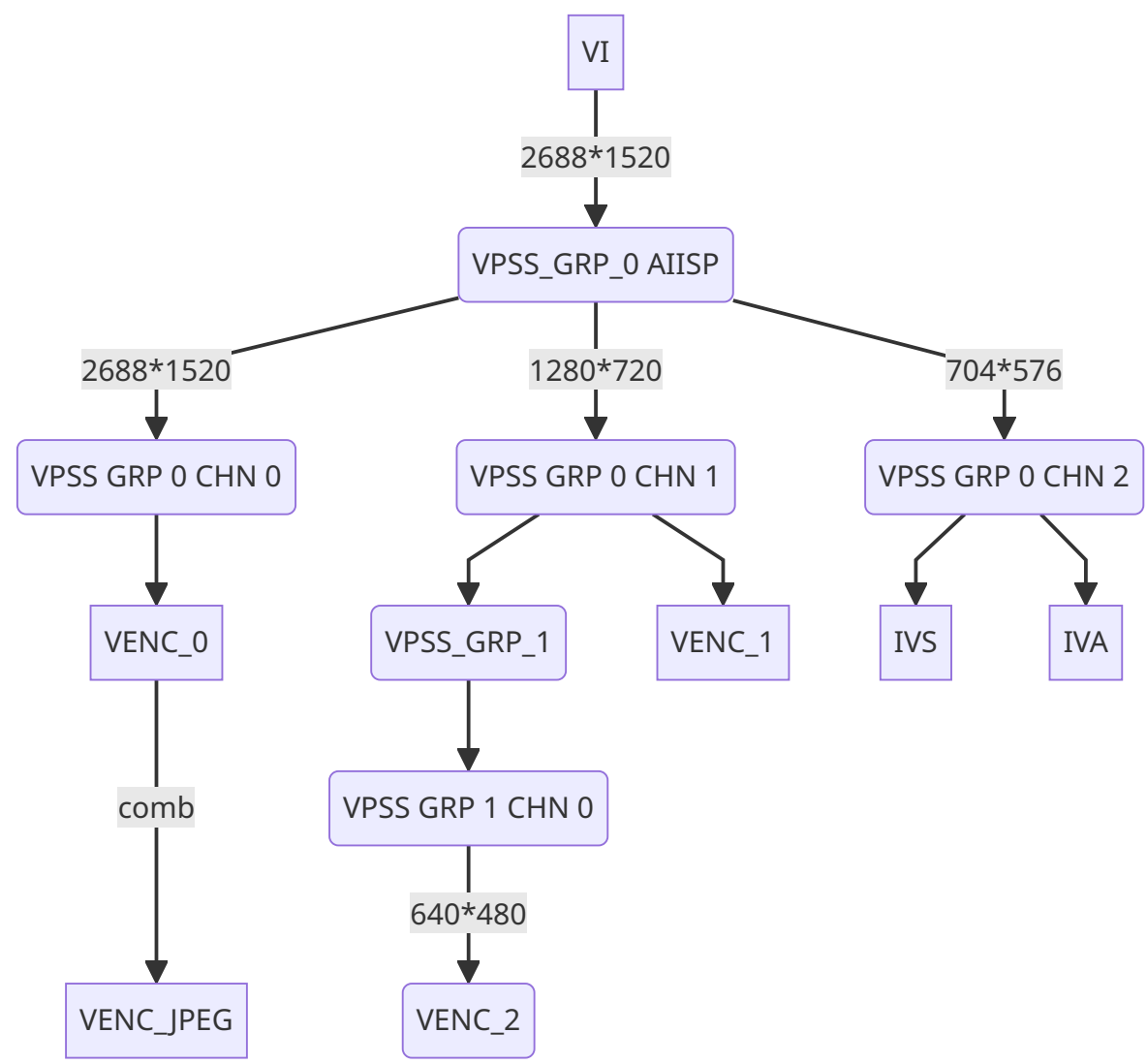
## 2.4 RV1106 Battery IPC Tuya



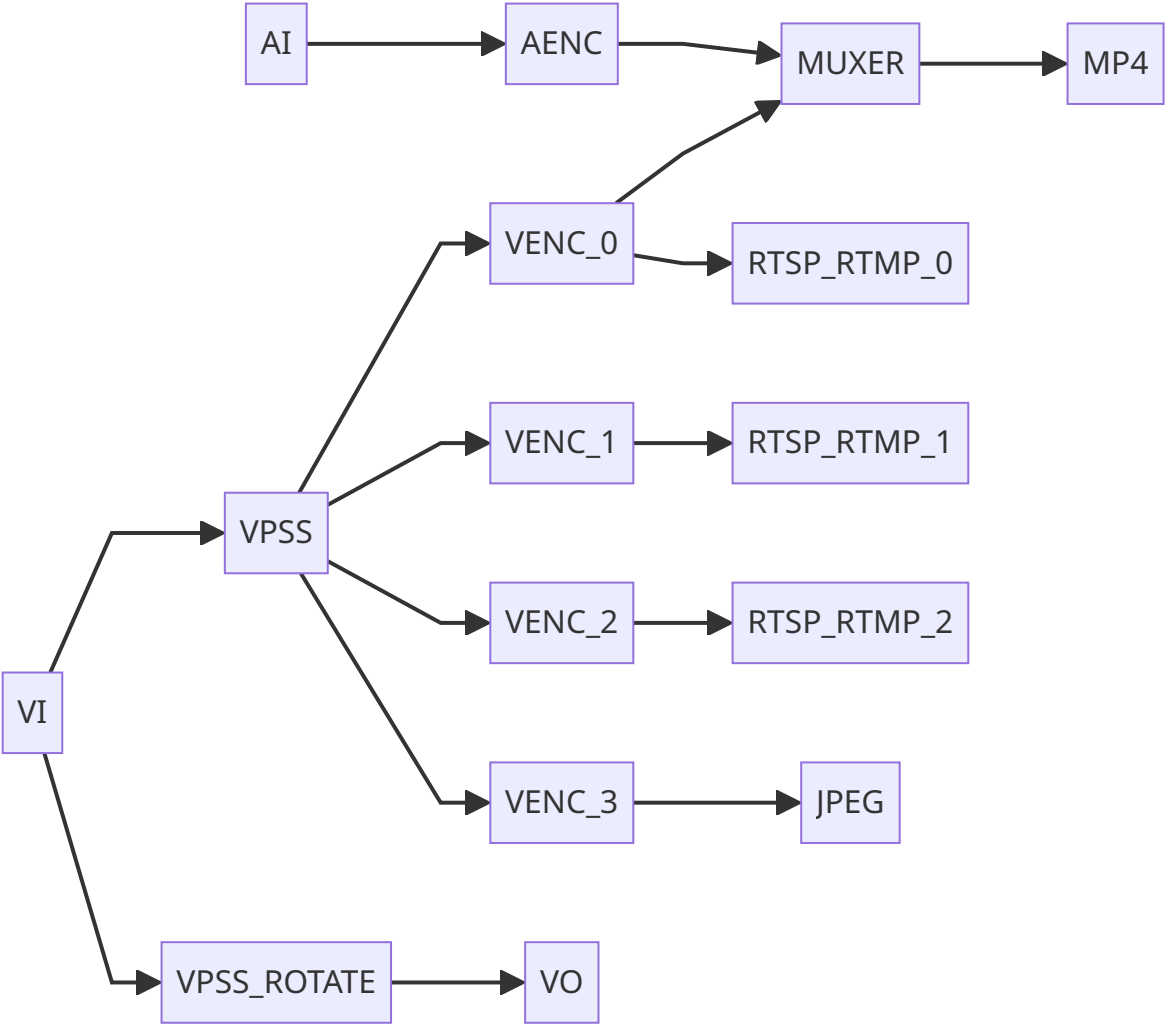
## 2.5 RV1106 Dual-IPC



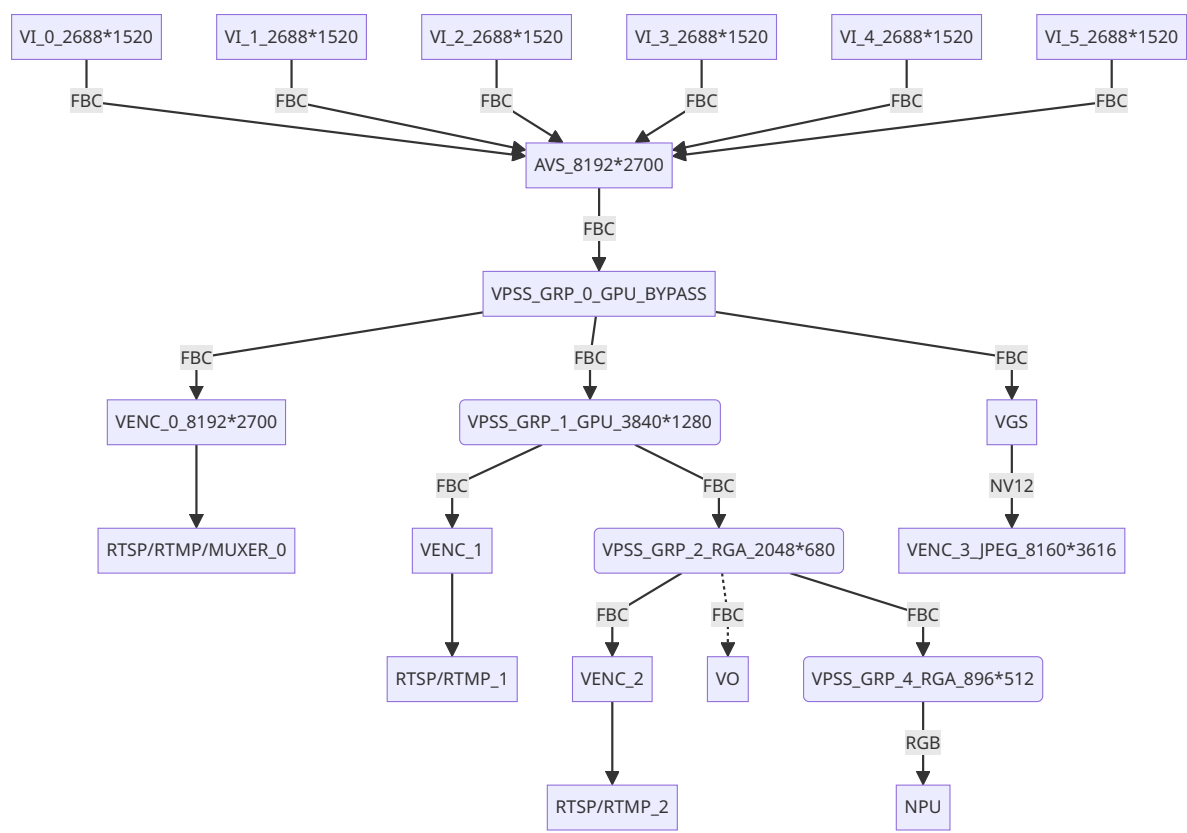
## 2.6 RV1106 AIISP



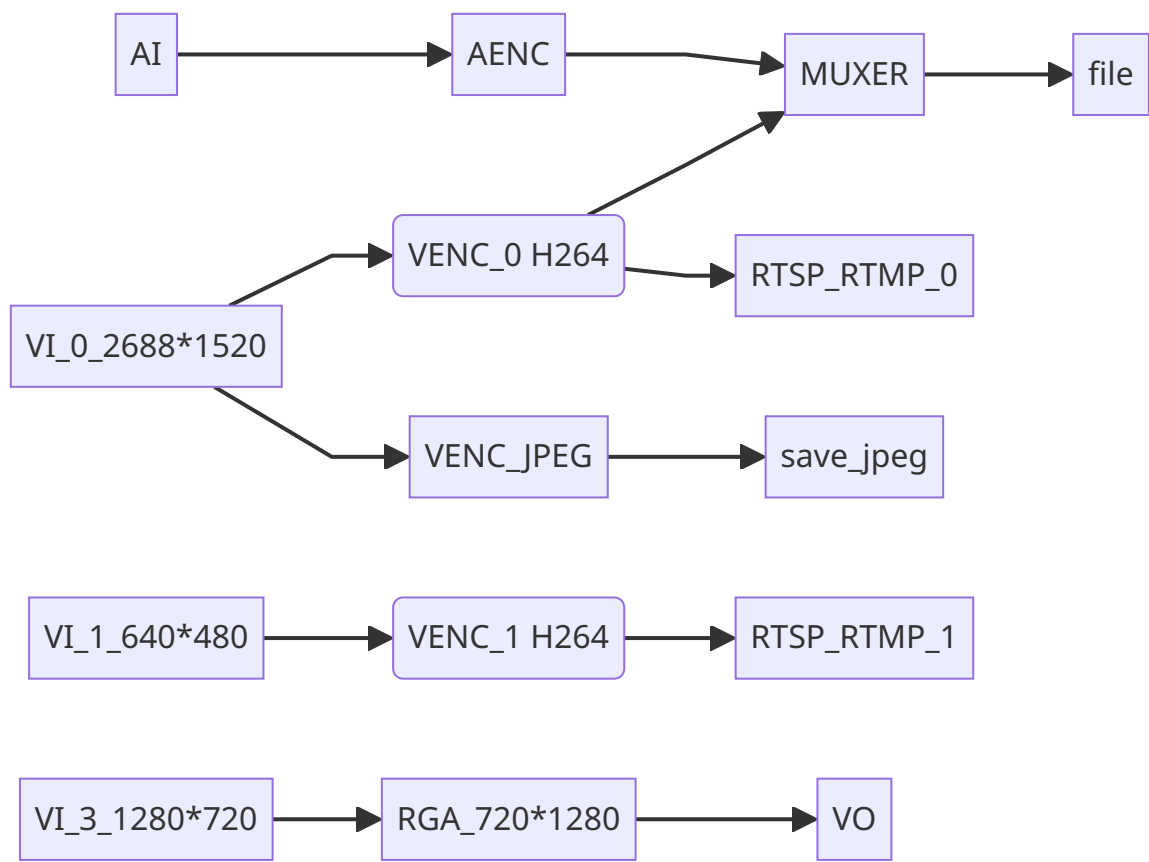
2.7 RK3588 IPC



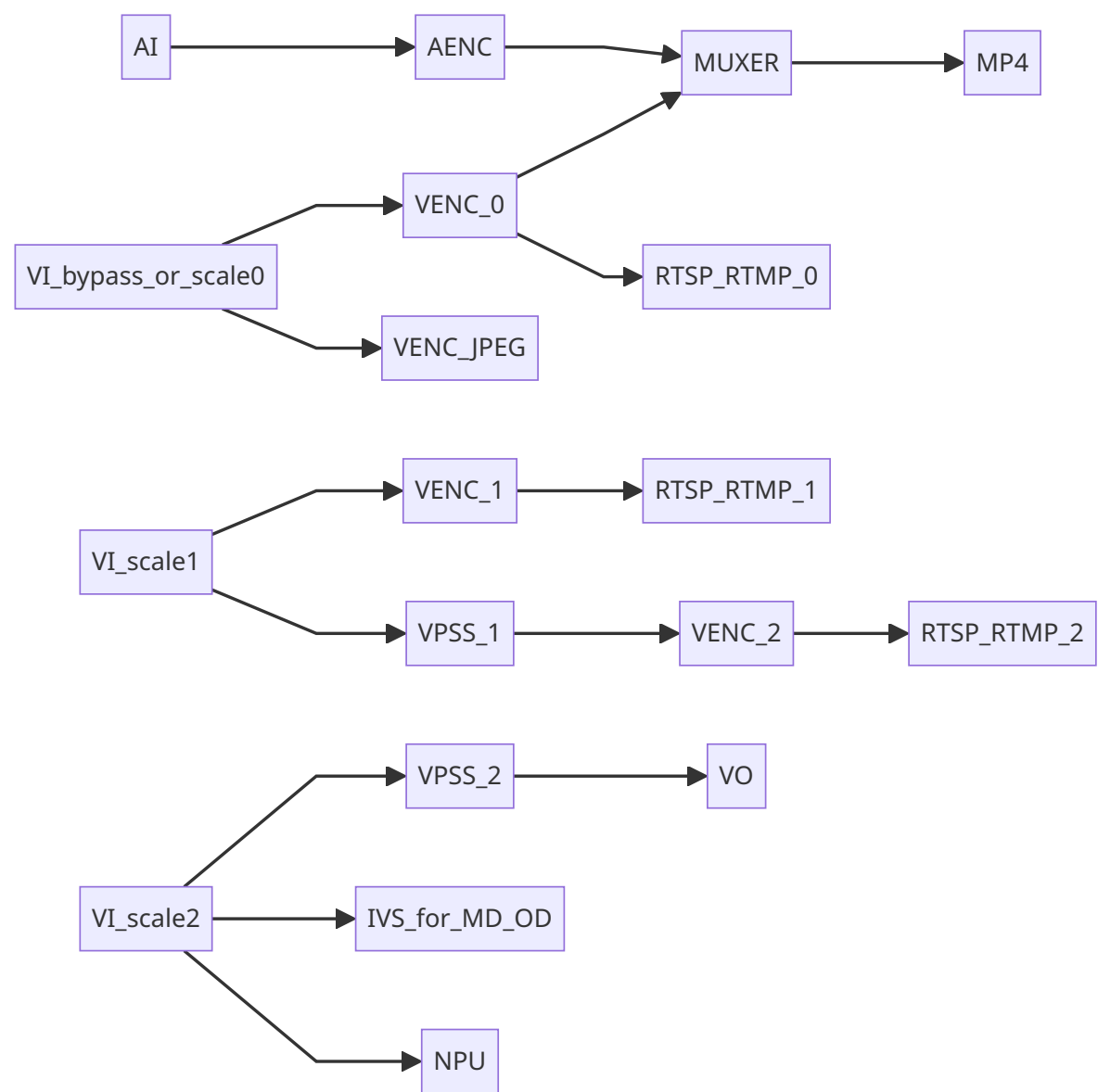
## 2.8 RK3588 Multi-IPC



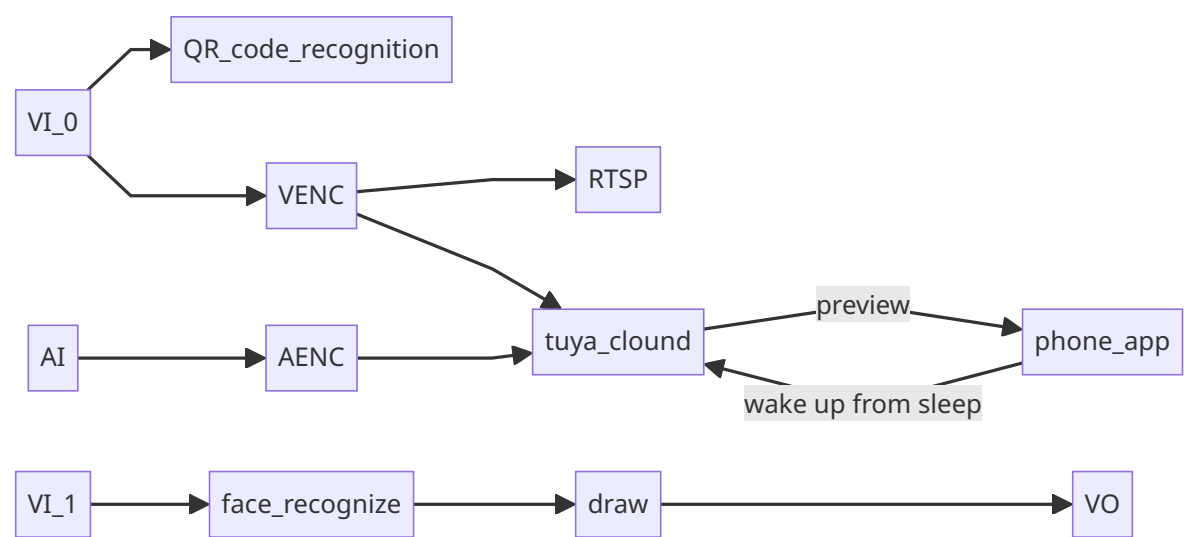
## 2.9 RV1126 IPC Rkmedia



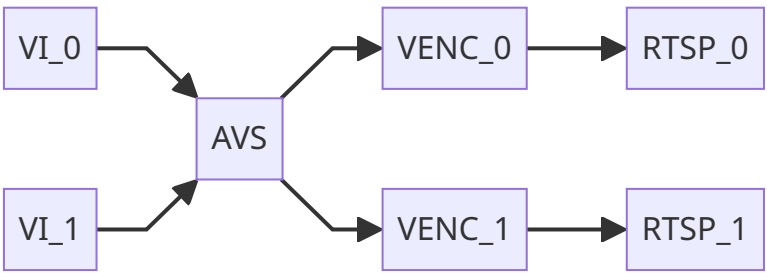
## 2.10 RV1126 IPC Rockit



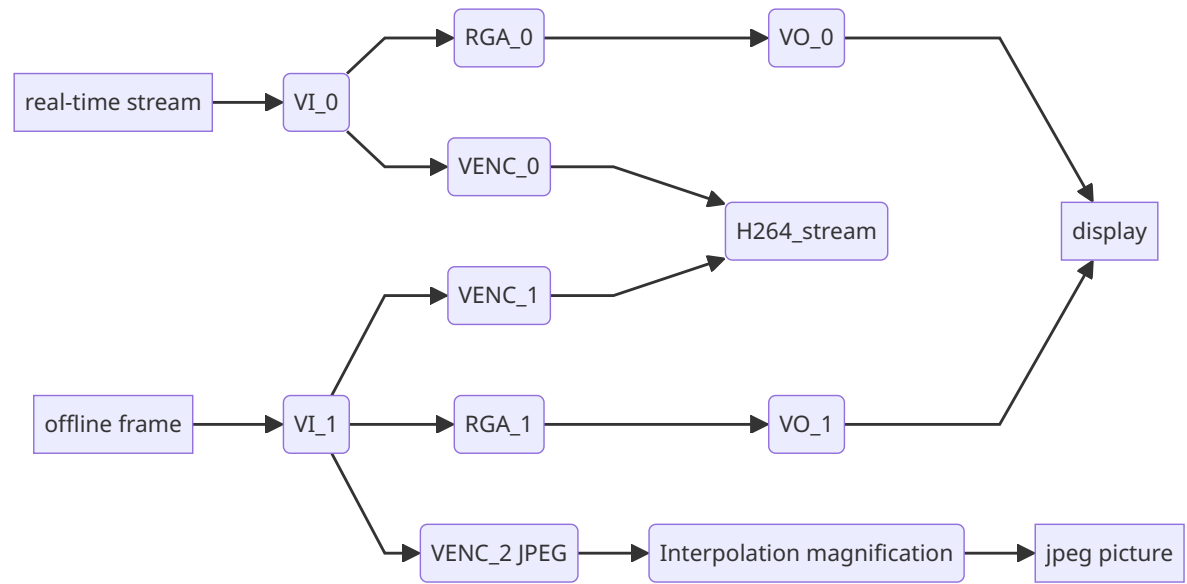
## 2.11 RV1126 Battery IPC



## 2.12 RV1126 Dual-IPC

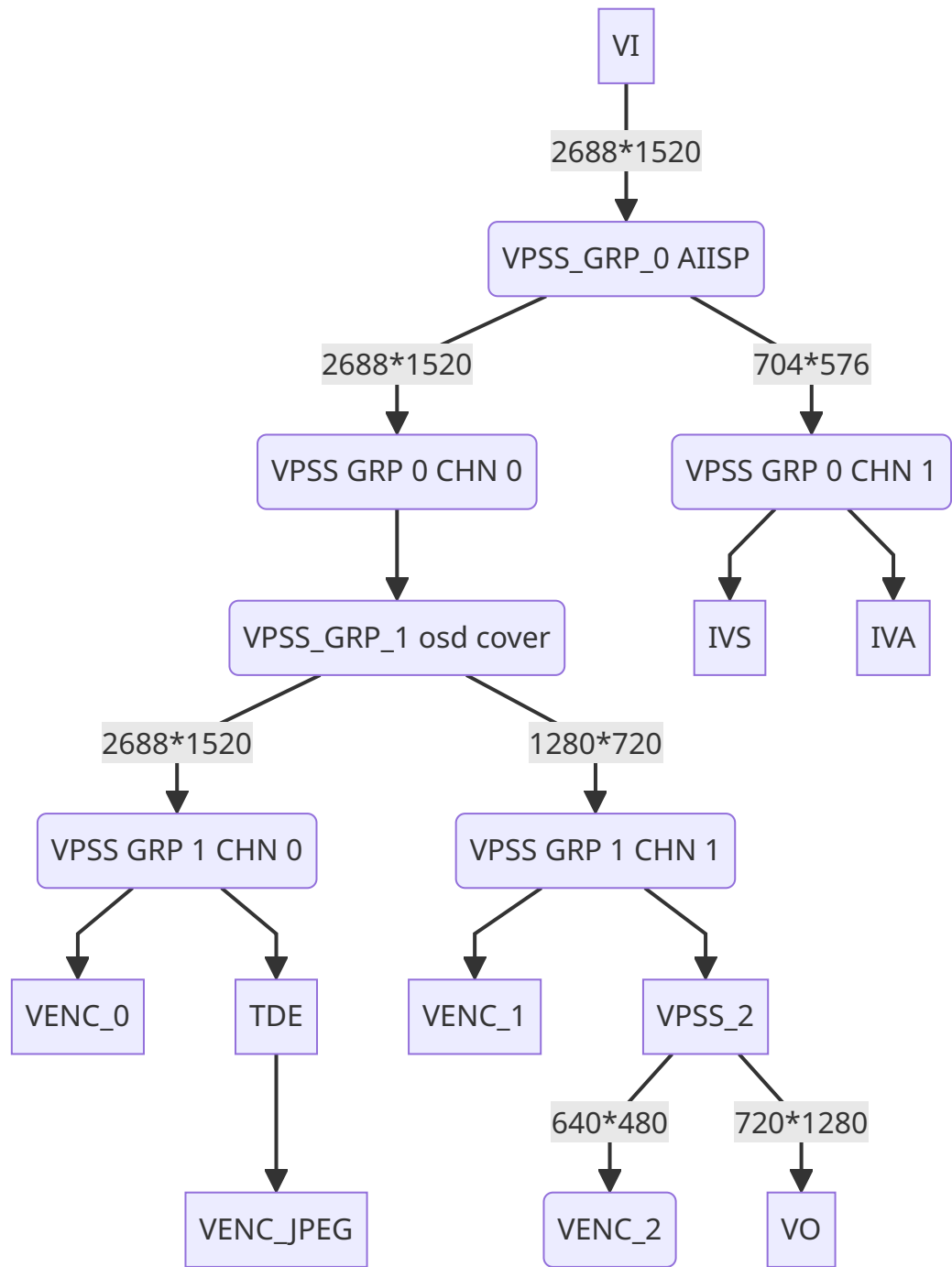


## 2.13 RV1126 Snapshot

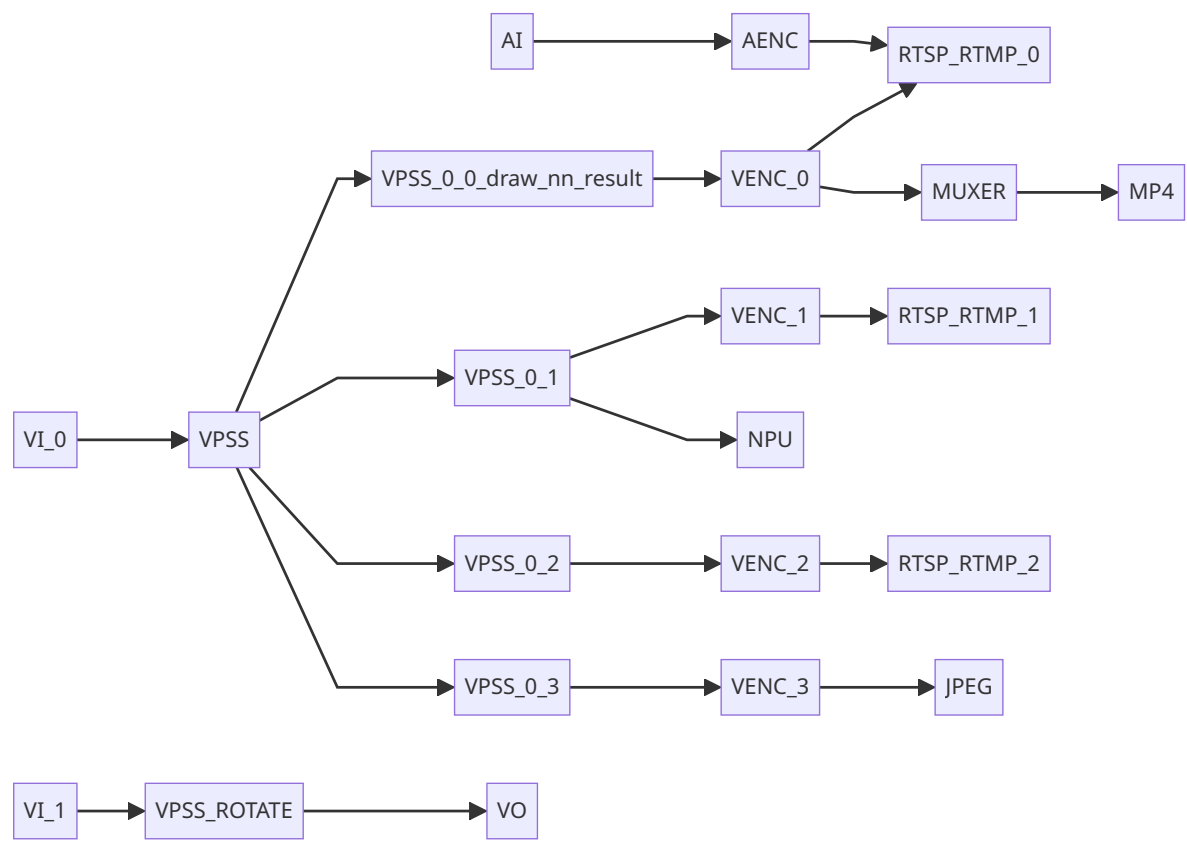




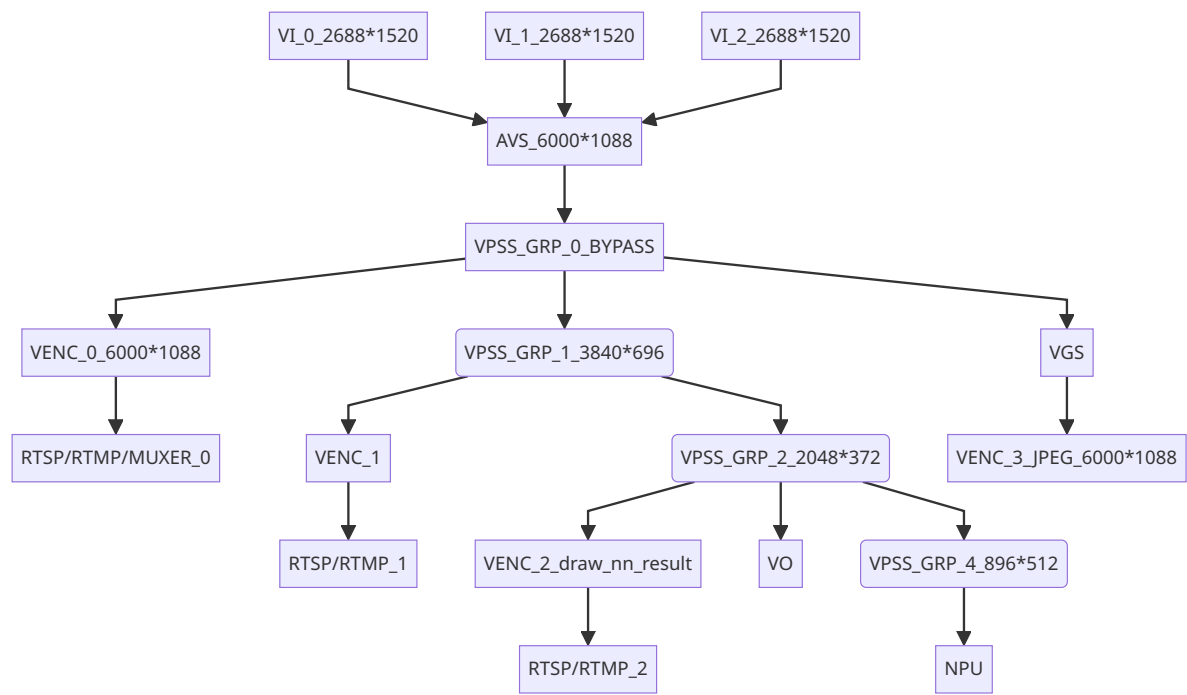
## 2.14 RV1126 AIISP



## 2.15 RK3576 IPC



## 2.16 RK3576 Multi-IPC



### 3. 代码结构

```
├─ CMakeLists.txt
├─ common # 通用模块
│   ├── audio # 音频处理模块
│   ├── common.h # 一些通用函数功能
│   ├── event # 事件处理模块
│   ├── isp # 图像处理模块
│   ├── log.h # 日志管理
│   ├── network # 网络模块
│   ├── osd # OSD模块
│   │   ├── image.bmp # logo图片
│   │   └─ simsun_en.ttf # 字体库
│   ├── param # 参数管理模块
│   ├── region_clip # 区域裁剪模块
│   ├── rockiva # 周界算法模块, 人脸人形识别
│   ├── roi # 感兴趣区域模块
│   ├── rtmp # rtmp推流模块
│   ├── rtsp # rtsp推流模块
│   ├── socket_server # socket服务端
│   ├── storage # 存储模块
│   └─ system # 系统管理模块
└─ tuya_ipc # 涂鸦IPC模块
├─ format.sh # 格式化脚本
├─ lib # 存放32/64位版本, 不同工具链的预编译库
│   ├── aarch64-rockchip1031-linux-gnu
│   └─ arm-rockchip830-linux-gnueabihf
│       └─ arm-rockchip830-linux-uclibcgnueabihf
├─ LICENSE # 版权声明
└─ src
    ├── rk3576_ipc
    ├── rk3576_multi_ipc
    ├── rk3588_ipc
    │   ├── CMakeLists.txt
    │   ├── main.c
    │   ├── rkipc.ini # 参数文件
    │   ├── RkLunch.sh # 初始化脚本
    │   ├── RkLunch-stop.sh # 反初始化脚本
    │   └─ video # 视频业务逻辑
    │       ├── video.c
    │       └─ video.h
    ├── rk3588_multi_ipc
    ├── rv1103_ipc
    ├── rv1106_aiisp_ipc
    ├── rv1106_battery_ipc_client
    ├── rv1106_battery_ipc_tuya
    ├── rv1106_dual_ipc
    ├── rv1106_ipc
    ├── rv1106_v4l2_drm
    ├── rv1106_wakeup_ipc
    ├── rv1126_aiisp_ipc
    ├── rv1126_battery_ipc
    ├── rv1126_dual_ipc
    └─ rv1126_ipc_rkmedia
```

```
|— rv1126_ipc_rocket
|— rv1126_snapshot
```

## 4. 开发原则

0、纯C代码实现。

1、**模块化**，main函数尽量简洁，只调用各个模块的init和deinit函数。各个模块功能自己管理，差异化部分由注册回调函数实现。

2、**参数管理使用iniparser**，不做复杂封装，各个模块自行决定哪些参数在何时读写ini。

3、**log统一使用common/log.h**。

4、能通用的尽量放到common中，如果由于平台差异和业务逻辑无法通用，则每个src目录都放一份，避免加平台宏判断。

5、优先使用源码编译，其次使用静态库，最后才是选择用动态库。

## 5. 新增参数开发流程

**web前端→web后端→rkipc→底层模块→保存参数**

以色调为例，前端基本已经实现了，不需要修改；web后端在app/ipcweb-backend/src/image\_api.cpp里会收到"iHue":50，这样的json字符串。

然后调用app/ipcweb-backend/src/socket\_client里封装好的函数，远程调用到rkipc中。

rkipc也要在app/rkipc/src/server中封装对应的函数，来进行设置生效并保存。

**建议新增函数时按get/set成对增加。**

rkipc主要封装函数供外部调用，以及初始化时设置。

举例如下：

### 5.1 ini文件新增hue字段：

```
[isp.0.adjustment]
hue = 50
```

### 5.2 isp模块新增set/get函数

```
diff --git a/src/isp/isp.c b/src/isp/isp.c
index e59fdd3..7877ae9 100644
--- a/src/isp/isp.c
+++ b/src/isp/isp.c
```

```

@@ -165,6 +165,22 @@ int rk_isp_set_sharpness(int cam_id, int value) {
    return ret;
}

+int rk_isp_get_hue(int cam_id, int *value) {
+ RK_ISP_CHECK_CAMERA_ID(cam_id);
+ int ret = rk_aiq_uapi_getHue(g_aiq_ctx[cam_id], value);
+ *value = (int)(*value / 2.55);
+
+ return ret;
+}
+
+int rk_isp_set_hue(int cam_id, int value) {
+ RK_ISP_CHECK_CAMERA_ID(cam_id);
+ int ret = rk_aiq_uapi_setHue(g_aiq_ctx[cam_id], (int)(value * 2.55)); //
value[0,255]
+ rk_param_set_int("isp.0.adjustment:hue", value);
+
+ return ret;
+}
+
// exposure
// night_to_day
// blc
@@ -180,6 +196,7 @@ int rk_isp_set_from_ini(int cam_id) {
    rk_isp_set_brightness(cam_id, iniparser_getint(g_ini_d_,
"isp.0.adjustment:brightness", 50));
    rk_isp_set_saturation(cam_id, iniparser_getint(g_ini_d_,
"isp.0.adjustment:saturation", 50));
    rk_isp_set_sharpness(cam_id, iniparser_getint(g_ini_d_,
"isp.0.adjustment:sharpness", 50));
+ rk_isp_set_hue(cam_id, iniparser_getint(g_ini_d_, "isp.0.adjustment:hue",
50));
    LOG_INFO("end\n");

    return ret;
diff --git a/src/isp/isp.h b/src/isp/isp.h
index e77c9fc..0d3835a 100644
--- a/src/isp/isp.h
+++ b/src/isp/isp.h
@@ -9,4 +9,6 @@ int rk_isp_get_saturation(int cam_id, int *value);
int rk_isp_set_saturation(int cam_id, int value);
int rk_isp_get_sharpness(int cam_id, int *value);
int rk_isp_set_sharpness(int cam_id, int value);
+int rk_isp_get_hue(int cam_id, int *value);
+int rk_isp_set_hue(int cam_id, int value);
// exposure

```

## 5.3 server模块封装socket函数

```

diff --git a/src/server/server.c b/src/server/server.c
index 6613b90..52692c9 100644
--- a/src/server/server.c

```

```

+++ b/src/server/server.c
@@ -236,6 +236,40 @@ int ser_rk_isp_set_sharpness(int fd) {
    return 0;
}

+int ser_rk_isp_get_hue(int fd) {
+  int err = 0;
+  int cam_id;
+  int value;
+
+  if (sock_read(fd, &cam_id, sizeof(cam_id)) == SOCKERR_CLOSED)
+    return -1;
+  err = rk_isp_get_hue(cam_id, &value);
+  LOG_DEBUG("value is %d\n", value);
+  if (sock_write(fd, &value, sizeof(value)) == SOCKERR_CLOSED)
+    return -1;
+  if (sock_write(fd, &err, sizeof(int)) == SOCKERR_CLOSED)
+    return -1;
+
+  return 0;
+}
+
+int ser_rk_isp_set_hue(int fd) {
+  int err = 0;
+  int cam_id;
+  int value;
+
+  if (sock_read(fd, &cam_id, sizeof(cam_id)) == SOCKERR_CLOSED)
+    return -1;
+  if (sock_read(fd, &value, sizeof(value)) == SOCKERR_CLOSED)
+    return -1;
+  LOG_DEBUG("value is %d\n", value);
+  err = rk_isp_set_hue(cam_id, value);
+  if (sock_write(fd, &err, sizeof(int)) == SOCKERR_CLOSED)
+    return -1;
+
+  return 0;
+}
+
static const struct FunMap map[] = {
    {(char *)"rk_isp_set", &ser_rk_isp_set},
    {(char *)"rk_video_set", &ser_rk_video_set},
@@ -247,7 +281,9 @@ static const struct FunMap map[] = {
    {(char *)"rk_isp_get_saturation", &ser_rk_isp_get_saturation},
    {(char *)"rk_isp_set_saturation", &ser_rk_isp_set_saturation},
    {(char *)"rk_isp_get_sharpness", &ser_rk_isp_get_sharpness},
-   {(char *)"rk_isp_set_sharpness", &ser_rk_isp_set_sharpness}
+   {(char *)"rk_isp_set_sharpness", &ser_rk_isp_set_sharpness},
+   {(char *)"rk_isp_get_hue", &ser_rk_isp_get_hue},
+   {(char *)"rk_isp_set_hue", &ser_rk_isp_set_hue}
};

static void *rec_thread(void *arg) {

```

## 5.4 web后端新增相关判断

ipcweb-backend主要判断web前端传入的数据，进而Get/Set数据，修改如下：

```
diff --git a/src/image_api.cpp b/src/image_api.cpp
index 475e17d..edac2de 100644
--- a/src/image_api.cpp
+++ b/src/image_api.cpp
@@ -20,15 +20,17 @@ nlohmann::json image_specific_resource_get(std::string
string) {
    nlohmann::json::object(); /* one of all the same resources */
    minilog_debug("%s: string is %s\n", __func__, string.c_str());
    if (!string.compare(PATH_IMAGE_ADJUSTMENT)) {
-       int brightness, contrast, saturation, sharpness;
+       int brightness, contrast, saturation, sharpness, hue;
        rk_isp_get_brightness(0, &brightness);
        rk_isp_get_contrast(0, &contrast);
        rk_isp_get_saturation(0, &saturation);
        rk_isp_get_sharpness(0, &sharpness);
+       rk_isp_get_hue(0, &hue);
        specific_resource.emplace("iBrightness", brightness);
        specific_resource.emplace("iContrast", contrast);
        specific_resource.emplace("iSaturation", saturation);
        specific_resource.emplace("iSharpness", sharpness);
+       specific_resource.emplace("iHue", hue);
    } else if (!string.compare(PATH_IMAGE_EXPOSURE)) {

        } else if (!string.compare(PATH_IMAGE_NIGHT_TO_DAY)) {
@@ -84,6 +86,10 @@ void image_specific_resource_set(std::string string,
nlohmann::json data) {
    value = atoi(data.at("iSharpness").dump().c_str());
    rk_isp_set_sharpness(0, value);
    }
+   if (data.dump().find("iHue") != data.dump().npos) {
+       value = atoi(data.at("iHue").dump().c_str());
+       rk_isp_set_hue(0, value);
+   }
    } else if (!string.compare(PATH_IMAGE_EXPOSURE)) {

        } else if (!string.compare(PATH_IMAGE_NIGHT_TO_DAY)) {
diff --git a/src/socket_client/client.cpp b/src/socket_client/client.cpp
index 448e847..7f84b4f 100644
--- a/src/socket_client/client.cpp
+++ b/src/socket_client/client.cpp
@@ -182,4 +182,36 @@ int rk_isp_set_sharpness(int cam_id, int value) {
    cli_end(fd);

    return ret;
}
+
+int rk_isp_get_hue(int cam_id, int *value) {
+   int fd;
+   int ret = 0;
+
+   if (cam_id < 0 || cam_id > 3) {
+       return -1;
+   }
+   fd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
+   if (fd < 0) {
+       return -1;
+   }
+   struct sockaddr_in server_addr;
+   server_addr.sin_family = AF_INET;
+   server_addr.sin_port = htons(8080);
+   inet_pton(AF_INET, "127.0.0.1", server_addr.sin_addr);
+   if (connect(fd, (struct sockaddr*)&server_addr, sizeof(server_addr)) < 0) {
+       return -1;
+   }
+   char buf[1024];
+   sprintf(buf, "set_hue %d\n", value);
+   if (write(fd, buf, strlen(buf)) < 0) {
+       return -1;
+   }
+   if (read(fd, buf, 1024) < 0) {
+       return -1;
+   }
+   if (strstr(buf, "ok") != 0) {
+       *value = value;
+       return 0;
+   }
+   return -1;
+}
```

```

+ fd = cli_begin((char *)__func__);
+ /* Transmission parameters */
+ sock_write(fd, &cam_id, sizeof(cam_id));
+ sock_read(fd, value, sizeof(value));
+
+ sock_read(fd, &ret, sizeof(ret));
+ /* End transmission parameters */
+ cli_end(fd);
+
+ return ret;
+}
+
+int rk_isp_set_hue(int cam_id, int value) {
+ int fd;
+ int ret = 0;
+
+ fd = cli_begin((char *)__func__);
+ /* Transmission parameters */
+ sock_write(fd, &cam_id, sizeof(cam_id));
+ sock_write(fd, &value, sizeof(value));
+
+ sock_read(fd, &ret, sizeof(ret));
+ /* End transmission parameters */
+ cli_end(fd);
+
+ return ret;
+}
diff --git a/src/socket_client/client.h b/src/socket_client/client.h
index 11fdd1c..0c09913 100644
--- a/src/socket_client/client.h
+++ b/src/socket_client/client.h
@@ -8,4 +8,6 @@ int rk_isp_set_brightness(int cam_id, int value);
 int rk_isp_get_saturation(int cam_id, int *value);
 int rk_isp_set_saturation(int cam_id, int value);
 int rk_isp_get_sharpness(int cam_id, int *value);
 int rk_isp_set_sharpness(int cam_id, int value);
+int rk_isp_get_hue(int cam_id, int *value);
+int rk_isp_set_hue(int cam_id, int value);
\ No newline at end of file

```

## 5.5 web前端新增相关判断

web前端修改html和ts文件，新增选项布局和get/set。

代码可参考app/ipcweb-ng/src/app/config/shared/isp中的html和ts，主要部分如下：

```

<form class="form" [formGroup]="imageForm">
  <div id=ispGrp role="tablist">
    <div class="card" *ngFor="let cardTitle of cardList">
      <div id="ispGrp1Header" class="card-header"
(click)="onSelectCard(cardTitle)">
        <label>{{ groupNameDict[cardTitle] | translate }}</label>
      </div>
    </div>
  </div>

```



```

<div class="card-body card-block form-group" [id]="cardTitle"
[formGroupName]="groupNameDict[cardTitle]">
  <ng-container *ngIf="capDict[cardTitle][layoutKey]">
    <ng-container *ngFor="let layoutItem of capDict[cardTitle]
[layoutKey][cardTitle]">
      <div class="form-row my-1" *ngIf="checkType(capDict[cardTitle]
[pageLayoutKey][layoutItem], 'range')">
        <label class="col-3">{{ transferControlName(layoutItem) |
translate }}</label>
        <input class="col-6 custom-range"
[formControlName]="layoutItem" type="range"
(ngModelChange)="onRangeChange($event, cardTitle, layoutItem)"
(mouseup)="onSubmitPart(cardTitle, layoutItem, 'range')"
[min]="getRange(capDict[cardTitle][pageLayoutKey][layoutItem], 'min')"
[max]="getRange(capDict[cardTitle][pageLayoutKey][layoutItem], 'max')"
[step]="getRange(capDict[cardTitle][pageLayoutKey][layoutItem], 'step')">
          <input class="col-2 form-control"
[formControlName]="layoutItem" type="number"
(ngModelChange)="onRangeChange($event, cardTitle, layoutItem)"
(blur)="onSubmitPart(cardTitle, layoutItem, 'number')" [id]="layoutItem">
            <label class="alarm-tip pat1"
*ngIf="imageForm.get(groupNameDict[cardTitle]).get(layoutItem).errors?.min ||
imageForm.get(groupNameDict[cardTitle]).get(layoutItem).errors?.max ||
imageForm.get(groupNameDict[cardTitle]).get(layoutItem).errors?.isNumberJudge">
              {{'ranges' | translate}}({{getRange(capDict[cardTitle][pageLayoutKey]
[layoutItem], 'min')}}~{{getRange(capDict[cardTitle][pageLayoutKey][layoutItem],
'max')}})}</label>
            </div>
            <div class="form-row my-1" *ngIf="checkType(capDict[cardTitle]
[pageLayoutKey][layoutItem], 'options') && isItemEnable(layoutItem)">
              <label class="col-3 form-group-text mt-1">{{
transferControlName(layoutItem) | translate }}</label>
              <select class="custom-select col-md-8"
[formControlName]="layoutItem" (ngModelChange)="updateDynamicCap(cardTitle,
layoutItem, $event)" [id]="layoutItem">
                <option *ngFor="let opItem of htmlOptionFilter(layoutItem,
capDict[cardTitle][pageLayoutKey][layoutItem]['options'])" [value]="opItem">{{
htmlOptionTransfer(layoutItem, opItem) | translate }}</option>
              </select>
            </div>
            <div class="form-row my-1" *ngIf="checkType(capDict[cardTitle]
[pageLayoutKey][layoutItem], 'input') && capDict[cardTitle][pageLayoutKey]
[layoutItem]['input']==='time'">
              <label class="col-3">{{ transferControlName(layoutItem) |
translate }}</label>
              <input type="time" step=1 [formControlName]="layoutItem"
(blur)="onSubmitPart(cardTitle, layoutItem, 'time')" [id]="layoutItem">
            </div>
          </ng-container>
        </ng-container>
      </div>
    </div>
  </div>
</form>

```

```

imageForm = this.fb.group({
  id: [''],
  imageAdjustment: this.fb.group({
    iBrightness: [''],
    iContrast: [''],
    iSaturation: [''],
    iSharpness: [''],
    iHue: ['']
  })
});

get imageAdjustment(): FormGroup {
  return this.imageForm.get('imageAdjustment') as FormGroup;
}

submitOne(groupName: string, isReboot: boolean = false, isAppRestart = false) {
  if (!this.isInit || this.lock.checkLock('submitOne')) {
    return;
  }
  this.lock.lock('submitOne');
  this.pfs.formatInt(this.imageForm.value[groupName]);
  const path = this.group2path[groupName];
  this.cfgService.setImageInterfacePart(this.imageForm.value[groupName], path,
  this.imageForm.value['id']).subscribe(
    res => {
      this.resError.analyseRes(res, 'saveFail');
      this.setAlarmTip(res, groupName);
      this.imageForm.get(groupName).patchValue(res);
      if (isReboot) {
        this.tips.setCTPara('restart');
      } else if (isAppRestart) {
        this.tips.setRbTip('appRestart');
      } else {
        this.tips.showSaveSuccess();
      }
      this.lock.unlock('submitOne');
    },
    err => {
      if (isReboot) {
        this.tips.setCTPara('close');
      }
      this.tips.showSaveFail();
      this.lock.unlock('submitOne');
    }
  );
}

```

## 6. 模块API介绍

### 6.1 网络模块

函数名称	功能
rk_network_init	网络模块初始化
rk_network_deinit	网络模块反初始化
rk_network_ipv4_set	设置IPv4
rk_network_ipv4_get	获取IPv4配置
rk_network_dns_get	取得当前有线网卡使用的dns
rk_network_dns_set	设置当前有线网卡使用的dns
rk_network_get_mac	获取设备MAC地址
rk_network_set_mac	设置设备MAC地址
rk_network_nicspeed_get	获取网卡速率
rk_network_nicspeed_set	设置网卡速率
rk_network_nicspeed_support_get	获取网卡支持速率
rk_ethernet_power_set	开关以太网
rk_nic_state_get	取得当前网卡状态
rk_wifi_power_get	获取当前Wi-Fi状态
rk_wifi_power_set	开关Wi-Fi
rk_wifi_scan_wifi	立即扫描Wi-Fi
rk_wifi_get_list	获取Wi-Fi列表
rk_wifi_connect_with_ssid	连接Wi-Fi
rk_wifi_forget_with_ssid	删除Wi-Fi

## 6.2 封装模块

函数名称	功能
rkmuxer_init	封装模块初始化
rkmuxer_deinit	封装模块反初始化
rkmuxer_write_video_frame	视频帧写入
rkmuxer_write_audio_frame	音频帧写入

## 6.3 存储模块

函数名称	功能
rk_storage_init	存储模块初始化
rk_storage_deinit	存储模块反初始化
rk_storage_write_video_frame	视频帧写入
rk_storage_write_audio_frame	音频帧写入
rk_storage_record_start	录像开始
rk_storage_record_stop	录像停止
rk_storage_record_status_get	录像状态获取

## 6.4 OSD模块

由于rkmedia和rockit库中，对OSD的具体实现方式不一样，为了使OSD模块业务逻辑抽象化，和video模块解耦合，使用了回调函数注册的方式。

通过注册相关函数，可以采用不同的实现，而上层逻辑保持相同。

函数名称	功能
rk_osd_cover_create_callback_register	创建遮罩的回调函数注册
rk_osd_cover_destroy_callback_register	销毁遮罩的回调函数注册
rk_osd_bmp_create_callback_register	创建bmp的回调函数注册
rk_osd_bmp_destroy_callback_register	销毁bmp的回调函数注册
rk_osd_bmp_change_callback_register	更改bmp的回调函数注册
rk_osd_init	osd模块初始化
rk_osd_deinit	osd模块反初始化
rk_osd_restart	osd模块重启
fill_image	填充图像
fill_text	生成文字图像并填充
generate_date_time	生成宽字符型时间戳
rk_osd_get_font_size	获取字体大小
rk_osd_set_font_size	设置字体大小
rk_osd_get_font_color	获取字体颜色
rk_osd_set_font_color	设置字体颜色
rk_osd_get_font_path	获取字体文件路径
rk_osd_set_font_path	设置字体文件路径
rk_osd_get_enabled	获取使能状态
rk_osd_set_enabled	设置使能状态
rk_osd_get_position_x	获取横坐标
rk_osd_set_position_x	设置横坐标
rk_osd_get_position_y	获取纵坐标
rk_osd_set_position_y	设置纵坐标
rk_osd_get_height	获取高度
rk_osd_set_height	设置高度
rk_osd_get_width	获取宽度
rk_osd_set_width	设置宽度
rk_osd_get_display_text	获取显示文本
rk_osd_set_display_text	设置显示文本
rk_osd_get_image_path	获取图像文件路径

函数名称	功能
rk_osd_set_image_path	设置图像文件路径

## 6.5 系统模块

目前初始ini文件默认为/usr/share/rkipc.ini，启动脚本判断/userdata中无rkipc.ini时，会拷贝到其中。

恢复出厂设置时，会把/usr/share/rkipc.ini拷贝为/userdata/rkipc.ini。

函数名称	功能
rk_system_init	系统模块初始化
rk_system_deinit	系统模块反初始化
rk_system_reboot	重启
rk_system_factory_reset	恢复出厂设置
rk_system_export_log	导出日志
rk_system_export_db	导出配置文件
rk_system_import_db	导入配置文件
rk_system_upgrade	系统升级
rk_system_get_user_num	获取用户数
rk_system_set_user_num	设置用户数
rk_system_get_user_level	获取用户权限
rk_system_set_user_level	设置用户权限
rk_system_get_user_name	获取用户名
rk_system_set_user_name	设置用户名
rk_system_get_password	获取密码(已加密)
rk_system_set_password	设置密码(已加密)
rk_system_add_user	新增用户
rk_system_del_user	删除用户

## 6.6 事件模块

目前仅支持rv1126\_ipc\_rkmedia

函数名称	功能
rk_event_init	事件模块初始化
rk_event_deinit	事件模块反初始化
rk_event_ri_get_enabled	获取区域入侵使能状态
rk_event_ri_set_enabled	设置区域入侵使能状态
rk_event_ri_get_position_x	获取区域入侵的x坐标
rk_event_ri_set_position_x	设置区域入侵的x坐标
rk_event_ri_get_position_y	获取区域入侵的y坐标
rk_event_ri_set_position_y	设置区域入侵的x坐标
rk_event_ri_get_width	获取区域入侵的宽度
rk_event_ri_set_width	设置区域入侵的宽度
rk_event_ri_get_height	获取区域入侵的高度
rk_event_ri_set_height	设置区域入侵的高度
rk_event_ri_get_proportion	获取区域入侵的占比
rk_event_ri_set_proportion	设置区域入侵的占比
rk_event_ri_get_sensitivity_level	获取区域入侵的灵敏度
rk_event_ri_set_sensitivity_level	设置区域入侵的灵敏度
rk_event_ri_get_time_threshold	获取区域入侵的时间阈值
rk_event_ri_set_time_threshold	设置区域入侵的时间阈值

## 6.7 rtmp推流模块

函数名称	功能
rk_rtmp_init	rtmp模块初始化
rk_rtmp_deinit	rtmp模块反初始化
rk_rtmp_write_video_frame	写视频帧
rk_rtmp_write_audio_frame	写音频帧

## 6.8 rtsp推流模块

函数名称	功能
create_rtsp_demo	创建句柄
rtsp_new_session	根据URL，创建会话
rtsp_set_video	设置视频流格式
rtsp_set_audio	设置音频流格式
rtsp_sync_video_ts	同步视频时间戳
rtsp_sync_audio_ts	同步音频时间戳
rtsp_del_session	删除会话
rtsp_del_demo	删除句柄
rtsp_tx_video	送视频帧
rtsp_tx_audio	送音频帧
rtsp_do_event	执行操作



## 6.9 ISP模块

函数名称	功能
rk_isp_init	单摄像头初始化
rk_isp_deinit	单摄像头反初始化
rk_isp_group_init	多摄像头初始化
rk_isp_group_deinit	多摄像头反初始化
rk_isp_set_frame_rate	设置帧率
rk_isp_get_contrast	获取对比度
rk_isp_set_contrast	设置对比度
rk_isp_get_brightness	获取亮度
rk_isp_set_brightness	设置亮度
rk_isp_get_saturation	获取饱和度
rk_isp_set_saturation	设置饱和度
rk_isp_get_sharpness	获取锐度
rk_isp_set_sharpness	设置锐度
rk_isp_get_hue	获取色调
rk_isp_set_hue	设置色调
rk_isp_get_exposure_mode	获取曝光模式
rk_isp_set_exposure_mode	设置曝光模式
rk_isp_get_gain_mode	获取增益模式
rk_isp_set_gain_mode	设置增益模式
rk_isp_get_exposure_time	获取曝光时间
rk_isp_set_exposure_time	设置曝光时间
rk_isp_get_exposure_gain	获取增益
rk_isp_set_exposure_gain	设置增益
rk_isp_get_hdr	获取高动态模式
rk_isp_set_hdr	设置高动态模式
rk_isp_get_blc_region	获取背光模式
rk_isp_set_blc_region	设置背光模式
rk_isp_get_hlc	获取强光抑制模式

函数名称	功能
rk_isp_set_hlc	设置强光抑制模式
rk_isp_get_hdr_level	获取高动态级别
rk_isp_set_hdr_level	设置高动态级别
rk_isp_get_blc_strength	获取背光强度
rk_isp_set_blc_strength	设置背光强度
rk_isp_get_hlc_level	获取强光抑制等级
rk_isp_set_hlc_level	设置强光抑制等级
rk_isp_get_dark_boost_level	获取暗区增强等级
rk_isp_set_dark_boost_level	设置暗区增强等级
rk_isp_get_white_balance_style	获取白平衡模式
rk_isp_set_white_balance_style	设置白平衡模式
rk_isp_get_white_balance_red	获取白平衡R增益
rk_isp_set_white_balance_red	设置白平衡R增益
rk_isp_get_white_balance_green	获取白平衡G增益
rk_isp_set_white_balance_green	设置白平衡G增益
rk_isp_get_white_balance_blue	获取白平衡B增益
rk_isp_set_white_balance_blue	设置白平衡B增益
rk_isp_get_noise_reduce_mode	获取降噪模式
rk_isp_set_noise_reduce_mode	设置降噪模式
rk_isp_get_dehaze	获取去雾模式
rk_isp_set_dehaze	设置去雾模式
rk_isp_get_gray_scale_mode	获取灰度范围
rk_isp_set_gray_scale_mode	设置灰度范围
rk_isp_get_distortion_correction	获取畸变矫正模式
rk_isp_set_distortion_correction	设置畸变矫正模式
rk_isp_get_spatial_denoise_level	获取空域降噪等级
rk_isp_set_spatial_denoise_level	设置空域降噪等级
rk_isp_get_temporal_denoise_level	获取时域降噪等级
rk_isp_set_temporal_denoise_level	设置时域降噪等级
rk_isp_get_dehaze_level	获取去雾等级

函数名称	功能
rk_isp_set_dehaze_level	设置去雾等级
rk_isp_get_ldch_level	获取LDCH等级
rk_isp_set_ldch_level	设置LDCH等级
rk_isp_get_power_line_frequency_mode	获取视频制式
rk_isp_set_power_line_frequency_mode	设置视频制式
rk_isp_get_image_flip	获取镜像翻转
rk_isp_set_image_flip	设置镜像翻转
rk_isp_get_af_mode	获取自动对焦模式
rk_isp_set_af_mode	设置自动对焦模式
rk_isp_get_zoom_level	获取放大缩小等级
rk_isp_set_zoom_level	设置放大缩小等级
rk_isp_af_zoom_in	放大
rk_isp_af_zoom_out	缩小
rk_isp_af_focus_in	聚焦
rk_isp_af_focus_out	失焦

## 6.10 音频模块

函数名称	功能
rkipc_audio_init	音频模块初始化
rkipc_audio_deinit	音频模块反初始化
rk_audio_restart	重启音频模块
rk_audio_get_bit_rate	获取比特率
rk_audio_set_bit_rate	设置比特率
rk_audio_get_sample_rate	获取采样率
rk_audio_set_sample_rate	设置采样率
rk_audio_get_volume	获取音量
rk_audio_set_volume	设置音量
rk_audio_get_enable_vqe	获取音频3A算法是否使能
rk_audio_set_enable_vqe	设置音频3A算法是否使能
rk_audio_get_encode_type	获取编码类型
rk_audio_set_encode_type	设置编码类型

## 6.11 视频模块

函数名称	功能
rk_video_init	视频模块初始化
rk_video_deinit	视频模块反初始化
rk_video_restart	重启视频模块
rk_video_get_gop	获取I帧间隔
rk_video_set_gop	设置I帧间隔
rk_video_get_max_rate	获取最大码率
rk_video_set_max_rate	设置最大码率
rk_video_get_RC_mode	获取码率控制类型
rk_video_set_RC_mode	设置码率控制类型
rk_video_get_output_data_type	获取编码类型
rk_video_set_output_data_type	设置编码类型
rk_video_get_rc_quality	获取码率控制质量
rk_video_set_rc_quality	设置码率控制质量
rk_video_get_smart	获取智能编码状态
rk_video_set_smart	设置智能编码状态
rk_video_get_gop_mode	获取gop模式
rk_video_set_gop_mode	设置gop模式
rk_video_get_stream_type	获取码流名称
rk_video_set_stream_type	设置码流名称
rk_video_get_h264_profile	获取h264的profile
rk_video_set_h264_profile	设置h264的profile
rk_video_get_resolution	获取分辨率
rk_video_set_resolution	设置分辨率
rk_video_get_frame_rate	获取输入帧率
rk_video_set_frame_rate	设置输入帧率
rk_video_get_frame_rate_in	获取输出帧率
rk_video_set_frame_rate_in	设置输出帧率
rk_video_get_rotation	获取旋转角度

函数名称	功能
rk_video_set_rotation	设置旋转角度
rk_video_get_smartp_viridrlen	获取smartP的虚拟I帧长度
rk_video_set_smartp_viridrlen	设置smartP的虚拟I帧长度

### 6.11.1 IVS模块

函数名称	功能
rk_video_get_md_switch	获取移动侦测开关状态
rk_video_set_md_switch	设置移动侦测开关状态
rk_video_get_md_sensebility	获取移动侦测灵敏度
rk_video_set_md_sensebility	设置移动侦测灵敏度
rk_video_get_od_switch	获取隐私遮挡开关状态
rk_video_set_od_switch	设置隐私遮挡开关状态

### 6.11.2 JPEG模块

函数名称	功能
rk_video_get_enable_cycle_snapshot	获取定时抓拍开关状态
rk_video_set_enable_cycle_snapshot	设置定时抓拍开关状态
rk_video_get_image_quality	获取图像质量
rk_video_set_image_quality	设置图像质量
rk_video_get_snapshot_interval_ms	获取抓拍间隔
rk_video_set_snapshot_interval_ms	设置抓拍间隔
rk_video_get_jpeg_resolution	获取jpeg分辨率
rk_video_set_jpeg_resolution	设置jpeg分辨率
rk_take_photo	抓拍一次

## 6.12 参数管理模块

函数名称	功能
rk_param_get_int	获取整型参数
rk_param_set_int	设置整型参数
rk_param_get_string	获取字符型参数
rk_param_set_string	设置字符型参数
rk_param_save	将当前参数保存为文件
rk_param_init	从指定ini文件初始化
rk_param_deinit	反初始化
rk_param_reload	不保存当前参数，重新加载ini

## 7. ini参数说明

注意：由于各个产品类型定义不同，部分参数是特有的，部分参数的含义也可能不同，此处仅供参考，以实际ini文件中的注释为准。

### 7.1 音频模块

```
[audio.0]
enable = 1 ; 是否使能音频功能
card_name = hw:0,0 ; 声卡名称
encode_type = G711A ; 编码类型
format = S16 ; 格式
sample_rate = 8000 ; 采样率
channels = 1 ; 声道数
frame_size = 1152 ; 采样大小
bit_rate = 16000 ; 比特率
input = mic_in ; 输入类型，目前仅支持mic_in
volume = 50 ; 输入音量
enable_aed = 0 ; 是否使能声音检测
enable_bcd = 0 ; 是否使能哭声检测
enable_vqe = 1 ; 是否使能音频3A算法
vqe_cfg = /oem/usr/share/vqefiles/config_aivqe.json ; 音频3A算法配置文件路径
```

## 7.2 视频模块

video.source用于控制一些数据流和模块功能的开关，以及旋转这种会应用到所有流上的功能。

video.x则是各个模块的详细参数，取决于应用场景。

```
[video.source]
enable_aiq = 1 ; 是否使能aiq功能
enable_vo = 0 ; 是否使能屏幕显示功能
vo_dev_id = 3 ; VO设备ID, 0代表hdmi, 3代表mipi, 不同平台可能有差异
enable_jpeg = 1 ; 是否使能jpeg拍照功能
enable_venc_0 = 1 ; 是否开启第一路码流
enable_venc_1 = 1 ; 是否开启第二路码流
enable_venc_2 = 0 ; 是否开启第三路码流
enable_npu = 1 ; 是否使能npu算法
npu_fps = 10 ; npu算法输入帧率
enable_wrap = 1 ; 是否使能卷绕功能
buffer_line = 720 ; 卷绕的行数, 默认为高度一半, 半帧卷绕
enable_rtsp = 1 ; 是否使能rtsp预览
enable_rtmp = 1 ; 是否使能rtmp预览
rotation = 0 ; 旋转角度, 可选值为0、90、180、270

[video.0]
buffer_size = 1843200 ; 输出buffer大小, 建议值为 w * h / 2
buffer_count = 4 ; 输出buffer个数
enable_refer_buffer_share = 1 ; 是否开启参考帧和重构帧共享
stream_type = mainStream ; 码流名称, 供web判断使用
video_type = compositeStream ; 码流类型, 供web判断使用
max_width = 2560 ; 主码流的最大宽度, 用于预先按最大分辨率申请buffer
max_height = 1440 ; 主码流的最大高度, 用于预先按最大分辨率申请buffer
width = 2560
height = 1440
rc_mode = VBR ; 码率控制类型
rc_quality = highest ; 码率控制质量
src_frame_rate_den = 1 ; 输入帧率分母
src_frame_rate_num = 25 ; 输入帧率分子
dst_frame_rate_den = 1 ; 输出帧率分母
dst_frame_rate_num = 25 ; 输出帧率分子
mid_rate = 2048 ; 中间码率, 详细请参考rockit文档说明
max_rate = 3072 ; 最大码率, 详细请参考rockit文档说明
min_rate = 200 ; 最小码率, 详细请参考rockit文档说明
output_data_type = H.265 ; 视频编码类型
smart = open ; 是否开启智能编码, 注意不是smartp
h264_profile = high ; h264的profile
gop = 50 ; I帧间隔
smartp_viridrlen = 25 ; smartP的虚拟I帧长度
gop_mode = normalP ; gop模式
stream_smooth = 50 ; 码流平滑度, 目前未使用
; 以下为编码高级参数, 请按需添加, 具体说明请查阅rockit和mpp文档
enable_motion_deblur = 1
motion_deblur_strength = 0
enable_motion_static_switch = 0
frame_min_i_qp = 25
frame_min_qp = 26
```



```

frame_max_i_qp = 45
frame_max_qp = 48
enable_debreath_effect = 0
debreath_effect_strength = 16
scalinglist = 1
thrd_i = 0,0,0,0,3,3,5,5,8,8,8,15,15,20,25,25
thrd_p = 0,0,0,0,3,3,5,5,8,8,8,15,15,20,25,25
aq_step_i = -8,-7,-6,-5,-4,-3,-2,-1,0,1,2,3,4,7,8,9
aq_step_p = -8,-7,-6,-5,-4,-3,-2,-1,0,1,2,3,4,7,8,9
qbias_enable = 1
qbias_i = 171
qbias_p = 85
flt_str_i = 2
flt_str_p = 2
cu_dqp = 1
anti_ring = 3
anti_line = 3
lambda = 4
lambda_i = 7
atf_str = 2
tmvp_en = 0
static_frm_num = 5
madp16_th = 15
skip16_wgt = 6
skip32_wgt = 6
qbias_arr = 3,6,13,144,144,144,144,3,6,13,144,144,171,144,85,85,85,85
aq_rnge_arr = 8,8,12,12,12,12,8,8,12,12,12
lgt_chg_lvl = 0

[video.1]
input_buffer_count = 1 ; 输入buffer个数，RV1106比较特殊，卷绕模式下，子码流支持单个buffer

```

### 7.2.1 IVS模块

```

[ivs]
smear = 0 ; 详细请参考rockit文档说明
weightp = 0 ; 详细请参考rockit文档说明
md = 1 ; 移动侦测
od = 1 ; 遮挡检测
md_sensibility = 3 ; 移动侦测灵敏度，可选值： 1 2 3

```

### 7.2.2 JPEG模块

```

[video.jpeg]
width = 1920 ; jpeg的宽度，卷绕模式下无效
height = 1080 ; jpeg的高度，卷绕模式下无效
jpeg_buffer_size = 1048576 ; 1024KB
jpeg_qfactor = 70 ; jpeg图像质量
enable_cycle_snapshot = 0 ; 使能定时抓拍
snapshot_interval_ms = 1000 ; 定时抓拍间隔，单位为毫秒

```

## 7.3 ISP模块

isp.0中的0代表场景编号，场景编号scenario\_id = cam\_id \* MAX\_SCENARIO\_NUM + current\_scenario\_id。例如：当MAX\_SCENARIO\_NUM为2时，摄像头0的场景2，编号为  $0*2+2=2$ ，摄像头2的场景1，编号为  $2*2+1=5$

init\_from\_ini主要用于IQ调试，值为0时，不会读取ini的参数进行初始化，实际生效的是IQ文件的参数。

```
[isp]
scenario = normal ; normal or custom1
init_from_ini = 1 ; 是否使用ini参数覆盖IQ参数进行初始化
normal_scene = day ; 对应IQ文件中第一个场景的sub_scene字段
custom1_scene = night ; 对应IQ文件中第二个场景的sub_scene字段
ircut_open_gpio = 71 ; gpio2 RK_PA7 (N=X*32+Y*8+Z; X:gpioX, Y:0/1/2/...
(RK_PA/B/C/...) Z:RK_PYZ)
ircut_close_gpio = 70 ; gpio2 RK_PA6

; isp.0
[isp.0.adjustment]
contrast = 50 ; 对比度
brightness = 50 ; 亮度
saturation = 50 ; 饱和度
sharpness = 50 ; 锐度
fps = 25 ; 帧率
hue = 50 ; 色调

[isp.0.exposure]
iris_type = auto
exposure_mode = auto ; 曝光模式
gain_mode = auto ; 曝光增益模式
auto_iris_level = 5
auto_exposure_enabled = 1
auto_gain_enabled = 1
exposure_time = 1/6 ; 曝光时间
exposure_gain = 1 ; 曝光增益

[isp.0.night_to_day]
night_to_day = day ; 日夜模式
night_to_day_filter_level = 5 ; 日夜转换灵敏度，暂未使用
night_to_day_filter_time = 5 ; 日夜转换过滤时间，暂未使用
dawn_time = 07:00:00 ; 日出时间，暂未使用
dusk_time = 18:00:00 ; 日落时间，暂未使用
ircut_filter_action = day ; ircut触发状态，暂未使用
over_exposure_suppress = open ; 防补光过曝，暂未使用
over_exposure_suppress_type = auto ; 防补光过曝模式，暂未使用
fill_light_mode = IR ; 补光灯类型，红外IR或LED
brightness_adjustment_mode = auto ; 亮度调节模式，暂未使用
light_brightness = 1 ; 补光灯亮度
distance_level = 1 ; 距离等级，暂未使用

[isp.0.blc]
blc_region = close ; 背光补偿
blc_strength = 1 ; 背光补偿强度
wdr = close ; 宽动态模式，暂未使用
```

```
wdr_level = 0 ; 宽动态强度, 暂未使用
hdr = close ; 高动态模式
hdr_level = 50 ; 高动态强度
hlc = close ; 强光抑制
hlc_level = 0 ; 强光抑制强度
dark_boost_level = 1 ; 暗区增强级别
position_x = 0 ; 背光补偿区域x坐标
position_y = 0 ; 背光补偿区域y坐标
blc_region_width = 120 ; 背光补偿区域宽度
blc_region_high = 92 ; 背光补偿区域高度
```

#### [isp.0.white\_balance]

```
white_balance_style = autoWhiteBalance ; 白平衡类型
white_balance_red = 50 ; 白平衡红色分量
white_balance_green = 50 ; 白平衡绿色分量
white_balance_blue = 50 ; 白平衡蓝色分量
```

#### [isp.0.enhancement]

```
noise_reduce_mode = close ; 降噪模式
denoise_level = 50 ; 降噪等级
spatial_denoise_level = 50 ; 空域降噪等级
temporal_denoise_level = 50 ; 时域降噪等级
dehaze = close ; 去雾模式
dehaze_level = 0 ; 去雾等级
dis = close ; 电子防抖, 暂未使用
gray_scale_mode = [0-255] ; 灰度范围
image_rotation = close ; 图像旋转角, 暂未使用
distortion_correction = close ; 畸变矫正
ldch_level = 0 ; 横向镜头畸变校正
```

#### [isp.0.video\_adjustment]

```
image_flip = close ; 镜像功能
scene_mode = indoor ; 场景模式, 室内或室外
power_line_frequency_mode = PAL(50HZ) ; 视频制式
```

#### [isp.0.auto\_focus]

```
af_mode = semi-auto ; 自动对焦模式
zoom_level = 0 ; 放大/缩小级别
focus_level = 0 ; 聚焦/失焦级别
```

## 7.4 存储模块

```
[storage]
mount_path = /userdata ; 存储路径
free_size_del_min = 500 ; 剩余空间小于此值，则开始自动删除文件，单位为MB
free_size_del_max = 1000 ; 剩余空间大于此值，则停止自动删除文件，单位为MB
num_limit_enable = 1; 是否通过文件数量来限制，优先级高于剩余空间的限制

[storage.0]
enable = 0 ; 是否使能对应码流录像
folder_name = video0 ; 文件夹名称
file_format = mp4 ; 文件格式，例如mp4,flv,ts
file_duration = 60 ; 文件时长，单位为秒
video_quota = 30 ; 视频配额，暂未使用
file_max_num = 300 ; 最大文件数量
```

## 7.5 设备信息模块

用于存储一些设备信息，基本上不变。

```
[system.device_info]
device_name = RK IP Camera
telecontrol_id = 88
model = RK-003
serial_number = RK-003-A
firmware_version = V0.2.6 build 202108
encoder_version = V1.0 build 202108
web_version = V2.12.2 build 202108
plugin_version = V1.0.0.0
channels_number = 1
hard_disks_number = 1
alarm_inputs_number = 0
alarm_outputs_number = 0
firmware_version_info = CP-3-B
manufacturer = Rockchip
hardware_id = c3d9b8674f4b94f6
user_num = 1
```

## 7.6 能力集模块

此处能力集提供给web前端使用，如果要修改网页上参数的选项和范围，可以手动转换成json，添加后再拆分开，填入ini。由于ini每行默认1024长度的限制，所以有做拆分。

```
[capability.video]
```

```

0 = {"disabled":[{"name":"sStreamType","options":{"subStream":
{"sSmart":"close"},"thirdStream":{"sSmart":"close"}}, "type":"disabled/limit"},
{"name":"sSmart","options":{"open":
{"iGOP":null,"iStreamSmooth":null,"sH264Profile":null,"sRCMode":null,"sRCQuality":
null,"sSVC":null}}, "type":"disabled"}, {"name":"sRCMode","options":{"CBR":
{"sRCQuality":null}}, "type":"disabled"}, {"name":"sOutputDataType","options":
{"H.265":{"sH264Profile":null}}, "type":"disabled"}, {"name":"unsupport","options":
{"iStreamSmooth":null,"sVideoType":null}, "type":"disabled"}], "dynamic":{"sSmart":
{"open":{"iMinRate":{"dynamicRange":
{"max":{"iMaxRate","maxRate":1,"min":{"iMaxRate","minRate":0.125},"type":"dynamicRa
nge"}}}, "sStreamType":{"mainStream":{"iMaxRate":{"options":
[256,512,1024,2048,3072,4096,6144],"type":"options"},"sResolution":{"options":
[2560*1440,"1920*1080","1280*720"],"type":"options"},"subStream":{"iMaxRate"
1 = :{"options":[128,256,512],"type":"options"},"sResolution":{"options":
[704*576,"640*480","352*288","320*240"],"type":"options"},"thirdStream":
{"iMaxRate":{"options":[256,512],"type":"options"},"sResolution":{"options":
[416*416],"type":"options"}}}}, "layout":{"encoder":
["sStreamType","sVideoType","sResolution","sRCMode","sRCQuality","sFrameRate","sO
utputDataType","sSmart","sH264Profile","sSVC","iMaxRate","iMinRate","iGOP","iStre
amSmooth"]}, "static":{"iGOP":{"range":
{"max":400,"min":1},"type":"range"},"iStreamSmooth":{"range":
{"max":100,"min":1,"step":1},"type":"range"},"sFrameRate":{"dynamicRange":
{"max":"sFrameRateIn","maxRate":1},"options":
["1/2","1","2","4","6","8","10","12","14","16","18","20","25","30"],"type":"optio
ns/dynamicRange"},"sH264Profile":{"options":
["high","main","baseline"],"type":"options"},"sOutputDataType":{"options"
2 = :["H.264","H.265"],"type":"options"},"sRCMode":{"options":
["CBR","VBR"],"type":"options"},"sRCQuality":{"options":
["lowest","lower","low","medium","high","higher","highest"],"type":"options"},"sS
VC":{"options":["open","close"],"type":"options"},"sSmart":{"options":
["open","close"],"type":"options"},"sStreamType":{"options":
["mainStream","subStream","thirdStream"],"type":"options"},"sVideoType":
{"options":["videoStream","compositeStream"],"type":"options"}}}

```

#### [capability.image\_adjustment]

```

0 = {"layout":{"image_adjustment":
["iBrightness","iContrast","iSaturation","iSharpness","iHue"]}, "static":
{"iBrightness":{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"iContrast":
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"iHue":{"range":
{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"iSaturation":{"range":
{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"iSharpness":{"range":
{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}}}

```

#### [capability.image\_blc]

```

0 = {"disabled":[{"name":"sHLC","options":{"open":
{"sBLCRegion":null},"type":"disabled"}, {"name":"sBLCRegion","options":{"open":
{"iDarkBoostLevel":null,"iHLCLevel":null,"sHLC":null},"type":"disabled"}], "dynam
ic":{"sBLCRegion":{"open":{"iBLCStrength":{"range":
{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}}}, "sHDR":{"HDR2":{"iHDRLevel":
{"range":{"max":100,"min":1,"step":1},"type":"range"},"close":{"sBLCRegion":
{"options":["close","open"],"type":"options"},"sHLC":{"options"

```

```
1 = :{"close","open"},"type":"options"}}, "sHLC":{"open":{"iDarkBoostLevel":  
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"iHLCLevel":{"range":  
{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}}}, "sWDR":{"open":{"iWDRLevel":  
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}}}}, "layout":{"image_blc":  
["sHDR","iHDRLevel","sBLCRegion","iBLCStrength","sHLC","iHLCLevel"]},"static":  
{"sHDR":{"options":["close","HDR2"],"type":"options"}}}
```

#### [capability.image\_enhancement]

```
0 = {"dynamic":{"sDehaze":{"open":{"iDehazeLevel":{"range":  
{"max":10,"min":0,"step":1},"type":"range"}}},"sDistortionCorrection":{"FEC":  
{"iFecLevel":{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"LDCH":  
{"iLdchLevel":{"range":  
{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}}},"sNoiseReduceMode":{"2dnr":  
{"iSpatialDenoiseLevel":{"range":  
{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"3dnr":{"iTemporalDenoiseLevel":  
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"mixnr":  
{"iSpatialDenoiseLevel":{"range":  
{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"iTemporalDenoiseLevel":{"range":  
{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}}}}, "layout"  
1 = :{"image_enhancement":  
["sNoiseReduceMode","iSpatialDenoiseLevel","iTemporalDenoiseLevel","sDehaze","iDe  
hazeLevel","sGrayScaleMode","sDistortionCorrection","iLdchLevel","iFecLevel","iIm  
ageRotation"]},"static":{"iImageRotation":{"options":  
[0,90,270],"type":"options"},"sDIS":{"options":  
["open","close"],"type":"options"},"sDehaze":{"options":  
["open","close","auto"],"type":"options"},"sDistortionCorrection":{"options":  
["LDCH","close"],"type":"options"},"sFEC":{"options":  
["open","close"],"type":"options"},"sGrayScaleMode":{"options":["0-255","16-  
235"]},"type":"options"},"sNoiseReduceMode":{"options":  
["close","2dnr","3dnr","mixnr"],"type":"options"}}}
```

#### [capability.image\_exposure]

```
0 = {"dynamic":{"sExposureMode":{"auto":{"iAutoIrisLevel":{"range":  
{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"manual":{"sExposureTime":  
{"options":  
["1","1/3","1/6","1/12","1/25","1/50","1/100","1/150","1/200","1/250","1/500","1/  
750","1/1000","1/2000","1/4000","1/10000","1/100000"],"type":"options"},"sGainMod  
e":{"options":["auto","manual"],"type":"options"}}},"sGainMode":{"manual":  
{"iExposureGain":{"range":  
{"max":100,"min":1,"step":1},"type":"range"}}}}, "layout":{"image_exposure":  
["sExposureMode","sExposureTime","sGainMode","iExposureGain"]},"static":  
{"sExposureMode":{"options":["auto","manual"],"type":"options"}}}
```

#### [capability.image\_night\_to\_day]

```
0 = {"disabled":[{"name":"sNightToDay","options":{"day":  
{"iLightBrightness":null,"sFillLightMode":null},"night":  
{"iDarkBoostLevel":null,"iHDRLevel":null,"iHLCLevel":null,"sHDR":null,"sHLC":"clo  
se"}}, "type":"disabled"]},"dynamic":{"sNightToDay":{"auto":  
{"iNightToDayFilterLevel":{"options":  
[0,1,2,3,4,5,6,7],"type":"options"},"iNightToDayFilterTime":{"range":  
{"max":10,"min":3,"step":1},"type":"range"},"schedule":{"sDawnTime":  
{"input":"time","type":"input"},"sDuskTime":  
{"input":"time","type":"input"}}},"sOverexposeSuppress":{"open"
```

```

1 = :{"sOverexposeSupressType":{"options":
["auto","manual"],"type":"options"}},"sOverexposeSupressType":{"manual":
{"iDistanceLevel":{"range":
{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}}},"layout":{"image_night_to_day":
["sNightToDay","iNightToDayFilterLevel","iNightToDayFilterTime","sDawnTime","sDuskTime","sFillLightMode","iLightBrightness"],"static":{"iLightBrightness":
{"range":{"max":100,"min":0,"step":10},"type":"range"},"sNightToDay":{"options":
["day","night"],"type":"options"},"sFillLightMode":{"type":"options","options":
["IR"]}}}

[capability.image_video_adjustment]
0 = {"layout":{"image_video_adjustment":
["sPowerLineFrequencyMode","sImageFlip"],"static":{"sImageFlip":{"options":
["close","flip","mirror","centrosymmetric"],"type":"options"},"sPowerLineFrequencyMode":{"options":["PAL(50HZ)","NTSC(60HZ)"],"type":"options"},"sSceneMode":
{"options":["indoor","outdoor"],"type":"options"}}}

[capability.image_white_blance]
0 = {"dynamic":{"sWhiteBlanceStyle":{"manualWhiteBalance":{"iWhiteBalanceBlue":
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"iWhiteBalanceGreen":
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"},"iWhiteBalanceRed":
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}}},"layout":
{"image_white_blance":
["sWhiteBlanceStyle","iWhiteBalanceRed","iWhiteBalanceGreen","iWhiteBalanceBlue"]
},"static":{"sWhiteBlanceStyle":{"options":
["manualWhiteBalance","autoWhiteBalance","lockingWhiteBalance","fluorescentLamp",
"incandescent","warmLight","naturalLight"],"type":"options"}}}

```

## 7.7 用户模块

```

[user.0]
user_name = admin ; 用户名
password = YWRtaW4= ; 加密后的用户密码
user_level = 1 ; 用户等级, administrator=0 operator=1 user=2

```

## 7.8 OSD模块

```

[osd.common]
enable_osd = 1 ; 是否使能osd模块
is_presistent_text = 1
attribute = transparent/not-flashing ; 是否透明和闪烁, 暂未使用
font_size = 32 ; 字体大小
font_color_mode = customize ; 字体颜色模式
font_color = fff799 ; 字体颜色
alignment = customize ; 对齐模式
boundary = 0 ; 对齐边界
font_path = /oem/usr/share/simsun_en.ttf ; 字库路径
normalized_screen_width = 704 ; web前端归一化宽度
normalized_screen_height = 480 ; web前端归一化高度

```

#### [osd.0]

type = channelName ; OSD区域类型为通道名称  
enabled = 0 ; 是否使能此OSD区域  
position\_x = 1104 ; OSD区域x坐标  
position\_y = 640 ; OSD区域y坐标  
display\_text = Camera 01 ; 显示文本内容

#### [osd.1]

type = dateTime ; OSD区域类型为时间戳  
enabled = 1  
position\_x = 16  
position\_y = 16  
date\_style = CHR-YYYY-MM-DD ; 日期格式  
time\_style = 24hour ; 24/12小时制  
display\_week\_enabled = 0 ; 是否显示星期

#### [osd.2]

type = character ; OSD区域类型为自定义文本  
enabled = 0  
position\_x = 0  
position\_y = 0  
display\_text = null

#### [osd.3]

type = character  
enabled = 0  
position\_x = 0  
position\_y = 0  
display\_text = null

#### [osd.4]

type = privacyMask ; OSD区域类型为隐私遮盖  
enabled = 0  
position\_x = 0  
position\_y = 0  
width = 0  
height = 0

#### [osd.5]

type = privacyMask  
enabled = 0  
position\_x = 0  
position\_y = 0  
width = 0  
height = 0

#### [osd.6]

type = image ; OSD区域类型为图片  
enabled = 0  
position\_x = 16  
position\_y = 640  
image\_path = /usr/share/image.bmp ; 图片路径



## 7.9 事件模块

目前仅支持rv1126\_ipc\_rkmedia

```
[event.regional_invasion]
enabled = 1 ; 是否使能区域入侵
position_x = 0
position_y = 0
width = 700
height = 560
proportion = 1 ; 区域占比阈值, 1~100
sensitivity_level = 90 ; 灵敏度, 1~100
time_threshold = 1 ; 时间阈值, 单位为秒
```

## 7.10 ROI模块

```
[roi.0]
stream_type = mainStream ; 码流类型
id = 1 ; 区域id
enabled = 0
name = test ; 区域自定义名称
position_x = 0
position_y = 0
width = 0
height = 0
quality_level = 3 ; ROI提升等级
```

## 7.11 区域裁剪模块

```
[region_clip.1]
enabled = 0
position_x = 0
position_y = 0
width = 640
height = 480
```

## 7.12 涂鸦云平台模块

```
[tuya]
enable = 0 ; 是否使能涂鸦云平台功能
use_ini_key = 0 ; 是否使用ini内的设备三元组
product_key = 4wrrx6gmxh1czhcv
uuid = tuya943c2c4f36a4217c
auth_key = WZUXGSw3Mf0D8C1699rD0Tqi4JU01M3B
```

## 7.13 AVS拼接模块

注意：目前仅RK3588特有，部分选项与视频模块的[video.source]一致。

```
[avs]
format = 1 ; 是否为压缩格式, 0 is nv12, 1 is fbc
sensor_num = 6 ; 摄像头个数
source_width = 2560 ; 每个摄像头宽度
source_height = 1520 ; 每个摄像头高度
; avs 2:5088*1520 4:5440*2700 6:8192*2700
avs_width = 8192 ; 拼接后宽度
avs_height = 2700 ; 拼接后高度
avs_mode = 0 ; avs拼接模式, 0为融合拼接, 1为垂直非融合拼接, 2为水平非融合拼接, 3为田字形非融合拼接
sync = 1 ; avs同步模式, 要求所有帧序列号同步
param_source = 0 ; 参数来源, 0 is CALIB, 1 is LUT, 2 is xml to lut
calib_file_path = /oem/usr/share/avs_calib/calib_file.pto ; pto文件路径
mesh_alpha_path = /oem/usr/share/avs_calib/ ; 生成的mesh表存放路径
middle_lut_path = /oem/usr/share/middle_lut/ ; middle_lut文件路径
projection_mode = 0 ; 0为等距柱面投影, 1为直线投影, 2为柱面投影, 3为立方体投影
center_x = 4096 ; 投影中心在输出图中的位置。一般设置为输出图像的中心点, 表示投影中心和输出图像中心点重合。
center_y = 1800
fov_x = 36000 ; 拼接输出区域的视场角
fov_y = 8500
ori_rotation_roll = 0 ; 拼接输出起始旋转角度属性
ori_rotation_pitch = 0
ori_rotation_yaw = 0
rotation_roll = 0 ; 拼接输出旋转属性
rotation_pitch = 0
rotation_yaw = 0
enable_jpeg = 0
enable_venc_0 = 1
enable_venc_1 = 1
enable_venc_2 = 1
enable_vo = 0
vo_dev_id = 3 ; 0 is hdmi, 3 is mipi
enable_npu = 1
```

## 7.14 网络模块

```
[network.ntp]
enable = 1 ; 是否使能网络时间同步
refresh_time_s = 60 ; ntp刷新时间, 单位秒
ntp_server = 119.28.183.184 ; ntp服务器地址
```