

Rockchip Linux Power Load Test

文档标识: RK-SM-YF-385

发布版本: V1.0.1

日期: 2021-11-8

文件密级: ☐绝密 ☐秘密 ☐内部资料 ☒公开

免责声明

本文档按“现状”提供, 瑞芯微电子股份有限公司(“本公司”, 下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因, 本文档将可能在未经任何通知的情况下, 不定期进行更新或修改。

商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标, 归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标, 由其各自拥有者所有。

版权所有© 2021 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴, 非经本公司书面许可, 任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部, 并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: www.rock-chips.com

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: fae@rock-chips.com

前言

概述

文档主要介绍 Rockchip Linux 电源功耗的测试和优化的方法和步骤，旨在帮助工程师功耗初步排查、优化、调试方法。达到系统性能和功耗合理性，以及提高安全性。

读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

技术支持工程师

软件开发工程师

各芯片系统支持状态

芯片名称	Buildroot	Debian 9
RK3399	Y	Y

修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2020-09-14	V1.0.0	Caesar Wang	初始版本
2021-11-08	V1.0.1	Ruby Zhang	语句修正

目录

Rockchip Linux Power Load Test

1. 系统场景功耗分析
 - 1.1 Buildroot 系统场景功耗
 - 1.2 Debian 9 系统场景功耗
2. 系统功耗优化
 - 2.1 功耗初步排查步骤
 - 2.1.1 对比总功耗
 - 2.1.2 分解各路功耗
 - 2.1.3 Clock 的检查
 - 2.1.4 Power domain (PD) 的检查
 - 2.2 功耗初步优化步骤
 - 2.2.1 修改默认背光值
 - 2.2.2 降低刷新率
 - 2.2.3 关闭ISP
 - 2.2.4 修改调频策略
 - 2.2.5 调整 target load

1. 系统场景功耗分析

RK3399测试条件主要如下：

- CPU: 4xA53+2xA72, 频率最高1.8GHz
- DDR: 最高频率856MHz
- GPU: 最高频率800MHz

以下主要介绍Buidroot/Debian9 Linux 系统中静态桌面、视频播放、压力测试和深度休眠的功耗数据。

1.1 Buildroot 系统场景功耗

测试项目	Buildroot: 系统RK_IWD_EVB_RK3399_LP4B200P232SD8_V11_20190905 (Sample:41810 693 Sample/S 00:01:00)															
	VCC SOC	VCC12V DCIN		VDD CPU B		VDD GPU		VDD LOG		VDD CENTER		VDD CPU L		VCC DDR		VCC3V3 SYS
	功率 (mW)	电压 (V)	电流 (mA)	电压 (V)	电流 (mA)	电压 (V)	电流 (mA)	电压 (V)	电流 (mA)	电压 (V)	电流 (mA)	电压 (V)	电流 (mA)	电压 (V)	电流 (mA)	电压 (V)
静态桌面(带屏)	1982.4726	11.932	907.6	0.856	18.5	0.862	60.5	0.96	276	0.924	531.7	0.832	18.5	1.088	58.1	3.26
静态桌面(去屏)	1876.9895	12.02	708.9	0.853	14.8	0.86	57.5	0.963	227.6	0.921	496.8	0.829	10.2	1.091	57.2	3.259
1080p实时全刷3	2340.035	11.89	997.5	0.857	20.7	0.862	187.4	0.959	297.1	0.929	739.1	0.841	54.3	1.08	58.8	3.261
4K@30fps Birds	2392.5669	11.881	1019.6	0.858	20.5	0.863	137.6	0.959	304.9	0.932	815.8	0.845	68.4	1.078	58.8	3.26
glmark2测试	2410.0431	11.887	1007.9	0.860	67.3	0.887	225.4	0.953	351	0.926	593.7	0.834	47.8	1.08	58.4	3.257
压力测试	4126.4532	11.736	1340	0.912	764.9	1.081	191.1	0.948	438.4	0.935	818.7	1.125	783.1	1.063	60.7	3.26
深度休眠测试	120.5585	12.325	22.1	0	0	0	0	0.979	35.1	0	0	0	0	1.093	53.6	3.287

从上面数据分析来看：

屏幕的功耗在Pd=2.3W，静态桌面下的功耗Pui=10.8W，1080P视频的功耗PI= 11.86W，4K@30fps视频的功耗Pb=12.1W，图形压力测试glmark2的功耗Pg= 11.98W，系统压力测试Ps=15.72W

- 静态桌面下Soc端的功耗Psui=1.88W
- 1080P视频Soc端的功耗Psi=2.34W
- 4K视频Soc端的功耗Psb=2.39W
- Glmark2的Soc端的功耗Psg=2.41W
- 压力测试下的Soc端功耗Pss=4.13W
- 深度休眠下的Soc端功耗Ps2=120.5mW

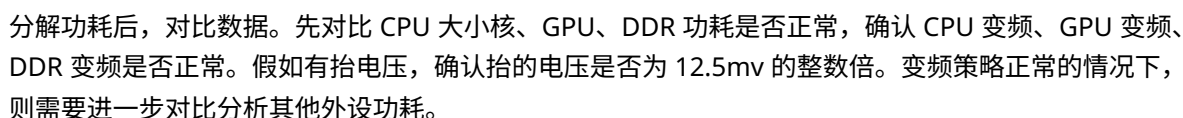
1.2 Debian 9 系统场景功耗

测试项目	Debian9: 系统RK_IWD_EVB_RK3399_LP4B200P232SD8_V11_20190905 (Sample:41810 693 Sample/S 00:01:00)															
	VCC SOC	VCC12V DCIN		VDD CPU B		VDD GPU		VDD LOG		VDD CENTER		VDD CPU L		VCC DDR		VCC3V3 SYS
	功率 (mW)	电压 (V)	电流 (mA)	电压 (V)	电流 (mA)	电压 (V)	电流 (mA)	电压 (V)	电流 (mA)	电压 (V)	电流 (mA)	电压 (V)	电流 (mA)	电压 (V)	电流 (mA)	电压 (V)
静态桌面(带屏)	1966.9842	11.927	909.3	0.856	15	0.866	52.3	0.961	270.7	0.924	525.7	0.833	14	1.088	59.2	3.261
静态桌面(去屏)	1894.8035	12.021	700.9	0.853	17	0.863	55.6	0.963	228.7	0.921	499.8	0.83	15.1	1.09	57.9	3.259
1080p实时全刷3	2231.3292	11.907	959.9	0.857	18.3	0.864	61.1	0.952	358.5	0.927	701.5	0.832	25.6	1.085	58.4	3.26
4K@30fps Birds	2381.1659	11.887	1006.8	0.857	25.8	0.864	66	0.951	366.7	0.931	815.8	0.836	32.7	1.078	58.4	3.259
glmark2测试	2342.1851	11.887	1006.8	0.866	84.7	0.954	231	0.953	351.2	0.926	591.4	0.833	19.6	1.083	58.7	3.26
压力测试	4057.176	11.729	1360	1.01	805.7	0.967	147.5	0.948	445.5	0.938	814.4	1.123	683.5	1.057	60	3.261
深度休眠测试	111.6261	12.325	20.9	0	0	0	0	0.979	32.3	0	0	0	0	1.094	53.3	3.287

从上面数据分析来看：

屏幕的功耗在Pd=2.4W，静态桌面下的功耗Pui=10.84W，1080P视频的功耗PI=11.43W，4K@30fps视频的功耗Pb=11.96W，图形压力测试glmark2的功耗Pg=11.97W，系统压力测试Ps=15.95W

- 静态桌面下Soc端的功耗Psui=1.89W
- 1080P视频Soc端的功耗Psi=2.23W
- 4K视频Soc端的功耗Psb=2.38W
- Glmark2的Soc端的功耗Psg=2.34W



2.1.3 Clock 的检查

查看各个子系统 clock 状态，可以看到时钟频率、enable_count、prepare_count、父子时钟关系等。常用的 clock 命令如下（以 saradc 为例）：
查询 Clock Tree 命令：

```
# 获取总的Clock状态：
cat /sys/kernel/debug/clk/clk_summary

# 设置频率（单位 HZ）：
echo 24000000 > /sys/kernel/debug/clk_saradc/clk_rate

# 获取频率：
cat /sys/kernel/debug/clk_saradc/clk_rate

# 打开 clock：
echo 1 > /sys/kernel/debug/clk_saradc/clk_enable_count

# 关闭 clock：
echo 0 > /sys/kernel/debug/clk_saradc/clk_enable_count
```

注意：引用计数 enable_count，是驱动主动申请开启时钟后（clk_enable）引用计数就会+1。但是有一些默认常开的时钟，引用计数可能是 1 也可能是 0，这种查功耗可以不用太关心。主要关心没有使用的设备的 CLK 的 enable_cnt 是否为 0，如果不为 0，可以手动用关闭 CLK 的命令去关闭调试。

2.1.4 Power domain (PD) 的检查

确认各个 PD 当前状态，没有使用的模块，其状态要是 suspend，并且在 PD 下面所有的devices 都 suspend 后，这个 PD 就会关闭，详细如下：

查询 PD summary 命令：

```
# cat /sys/kernel/debug/pm_genpd/pm_genpd_summary
domain          status      slaves
  /device                               runtime status
-----
pd_vop1          on
  /devices/platform/ff8f3f00.iommu      active
  /devices/platform/ff8f0000.vop         active
pd_vopb          off
  /devices/platform/ff903f00.iommu      suspended
  /devices/platform/ff900000.vop         suspended
pd_vo             on          pd_vopb, pd_vop1
pd_tpcp1          on
  /devices/platform/ff800000.phy         active
pd_tpcp0          on
  /devices/platform/ff7c0000.phy         active
pd_isp1           on
  /devices/platform/ff924000.iommu      active
  /devices/platform/ff920000.rkisp1     suspended
pd_isp0           on
  /devices/platform/ff914000.iommu      active
```

/devices/platform/ff910000.rkisp1	suspended
pd_hdcp	on
/devices/platform/ff940000.hdmi	active

DTS 配置（以 vopb 为例）：

```
vopb: vop@ff900000 {
    power-domains = <&power RK3399_PD_VOPB>;
};
```

注意：如果 DTS 节点中没有引用 PD，这个 PD 认为没有 devices 使用，开机后会被框架关闭。如果上面 DTS 节点中，增加了 PD 的引用，但是 vop 驱动没有 runtime 的操作，这个 PD 是常开的（因为认为这个 device 是不支持的 runtime，状态会变成 unsupported）。如果 DTS 节点中增加 PD 引用，驱动中也有 runtime 操作，那么这个 PD 的状态就是看驱动主动申请是开还是关。降低运行功耗总结：查询 pd summary 和 clk tree，要求没有使用的模块，PD 和 CLK 需要关闭，避免内部 MOS 管的漏电。

2.2 功耗初步优化步骤

2.2.1 修改默认背光值

```
[root@rk3399:/]# cat /sys/class/backlight/backlight/brightness
200
```

默认有0-255值可以设置，越大约亮，可以设置到100，

```
echo 100 > /sys/class/backlight/backlight/brightness
```

当然可以结合实际再降低。

2.2.2 降低刷新率

结合使用场景，实际GPU刷新率只有30fps以下，可以改dsi的刷新率：

```
native-mode = <&mipi_1280x800>;
mipi_1280x800: mipi-1280x800 {
    -clock-frequency = <76000000>;
    + clock-frequency = <60000000>; //45fps
    hactive = <800>;
    vactive = <1280>;
    hsync-len = <10>;
```

2.2.3 关闭ISP

在dts里面关闭一些没用到的模块，假如是USB camera，可以关闭ISP：

```
+&isp0 {
+     status = "disabled";
+};
+
```

```
+&isp1 {
+     status = "disabled";
+};
+
+&isp0_mmu {
+     status = "disabled";
+};
+
+&isp1_mmu {
+     status = "disabled";
+};
```

2.2.4 修改调频策略

```
--- a/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3399-opp.dtsi
+++ b/arch/arm64/boot/dts/rockchip/rk3399-opp.dtsi
@@ -50,6 +50,8 @@
         rockchip,temp-hysteresis = <5000>;
         rockchip,low-temp = <10000>;
         rockchip,low-temp-min-volt = <900000>;
+        rockchip,high-temp = <45000>;
+        rockchip,high-temp-max-volt = <1000000>;

         nvmem-cells = <&cpul_leakage>, <&specification_serial_number>;
         nvmem-cell-names = "cpu_leakage",
@@ -141,6 +143,8 @@
         rockchip,temp-hysteresis = <5000>;
         rockchip,low-temp = <10000>;
         rockchip,low-temp-min-volt = <900000>;
+        rockchip,high-temp = <45000>;
+        rockchip,high-temp-max-volt = <1025000>;
         nvmem-cells = <&cpub_leakage>, <&specification_serial_number>;
         nvmem-cell-names = "cpu_leakage",
```

2.2.5 调整 target load

默认load是90:

```
[root@rk3399:/sys/devices/system/cpu/cpufreq/policy4/interactive]# cat
target_loads
90
```

可以修改为:

```
[root@rk3399:/sys/devices/system/cpu/cpufreq/policy4/interactive]# cat
target_loads
65 1008000:70 1200000:75 1416000:80 1608000:90
```