



# Lionel ZUBER

## Craftman et Lead-Développeur Front-End. Freelance.

 Doubs, FR


 lionel@fr-zuber.fr

 Lionel ZUBER

 Armaklan

## EXPÉRIENCES

### Lead Front-End, NIJI

avril 2022 — octobre 2023  2 ans

- Lead Angular sur un projet pour le client LeCedre.
- Encadrement d'un plan "jeune" visant à former des jeunes diplômés ou des reconversions au sein d'un projet client.

### Mentor, Indépendant pour OpenclassRoom

janvier 2022 — Maintenant  2 ans

- Accompagnement d'étudiants sur le parcours de développeur d'application web React et d'intégrateur Web.

### Développeur Full-Stack en prestation chez Enedis, NIJI

janvier 2018 — avril 2022  4 ans

- Expert front-end Angular
- Lead-Développeur Full-Stack Java/Angular. Responsable d'une équipe de 5.

### Lead-Front en prestation chez APRIL Technologie, CGI

janvier 2015 — janvier 2017  2 ans

- Mise en place de l'architecture front-end.
- Développement en autonomie front Angular.
- Participation au développement back (.NET et Scala).

### Lead-Développeur Fullstack, CGI

janvier 2014 — janvier 2015  un an

- Mettre en place l'architecture de la nouvelle application.
- Faire monter en compétence technique l'équipe.

### Développeur Full-Stack, CGI



## A PROPOS

Caméléon technique avec une préférence pour le front-end. Software Craftman dans l'âme. Lead et Pédagogue volontaire. Ne demande qu'à continuer d'apprendre et à être challengé.

## </> COMPÉTENCES

### Langages de programmation

Typescript Java Scala PHP

### Frameworks Front-End

Angular React

### Frameworks Back-End

Spring

### Développement Web

HTML CSS Responsive

### Méthodes

Agile - Scrum Agile - Kanban

### Soft Skill

Architecture Gestion d'équipes  
Pédagogie

janvier 2006 — janvier 2013 ⌚ 7 ans

- Projet de grande ampleur.
  - Intervention principalement en build sur des équipes de 4-5 développeurs.
  - Intervention au comité d'architecture du projet.
- 

## Stage volontaire en informatique, Philips

juillet 2005 — août 2005 ⌚ un mois

- Réalisation de rapport Crystal Report.
- Modification de script PERL interne.

## ÉTUDES

---

### DUT Génie Logiciel

2004 — 2006 ⌚ 2 ans

Institut Universitaire Technologique

## PROJETS

---

### jdRoll

Plateforme de jeu de rôle par forum

---

### FVTT-Tylestel

Module foundry pour le jeu de rôle Tylestel

---

### Trollune.fr , jsqu'au 2018

Site web de la boutique Trollune

## CENTRE D'INTERÊTS

---

### Jeux de société

Jeux de rôle   Jeux de plateau en tout genre

---

### Sport

Squash   Taekwondo