

باسمه تعالی



پروژه سیگنال و سیستم
مخابرات طیف گسترده باینری

نام و نام خانوادگی: آرش دهقانی ۹۹۱۰۹۱۳۳ آرمان لطفعلی خانی ۹۹۱۰۹۱۶۶

در تمام کد پروژه اندیس ۱ در نام سیگنال ها مربوط به مخابرات عادی و اندیس ۲ در نام سیگنال ها مربوط به مخابرات طیف گسترده است.

تفاوت مخابرات طیف گسترده با مخابرات عادی در این است که در مخابرات طیف گسترده ما داده ها را گسترش می دهیم و بعد از مدولاتور در یک دنباله PN رندوم ضرب می کنیم.

ابتدا داده ها را با دستور *randi* تولید می کنیم. دنباله رندوم را هم با همین دستور ایجاد می کنیم تا دنباله های ۱- و ۱+ ایجاد شوند. با توجه به اینکه تفاوت مدولاسیون عادی با مدولاسیون bpsk تنها تغییر فاز کسینوس ضرب شده در بیت های صفر به مقدار π است، کافیت بیت ها را به ۱- و ۱+ تبدیل کرده سپس مدولاسیون عادی را روی آنها انجام دهیم.

قبل از رسیدن به بلوک *modulator* ما داده ها را برای طیف گسترش می دهیم. یعنی در بردار داده ها از هر داده، M نمونه متوالی وجود دارد. (در مخابرات عادی در بردار داده ها، هر خانه مربوط به یک داده جدید است.) گسترش را به کمک ضرب *outproduct* در متلب انجام می دهیم.

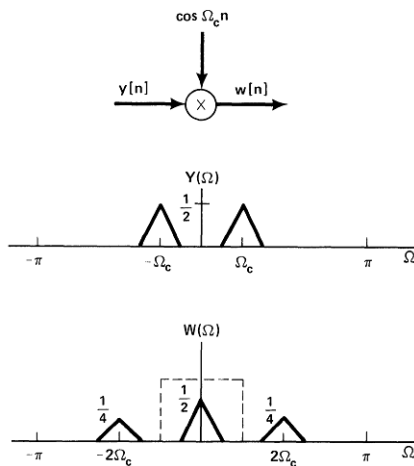
از این به بعد بردار دامنه توابع مربوط به دو روش دارای بازه ی متفاوتی هستند. n_1 (مخابرات عادی) از ۰ تا N (تعداد داده ها) و (مخابرات طیف گسترده) n_2 از ۰ تا NM است.

۱ مدولاتور

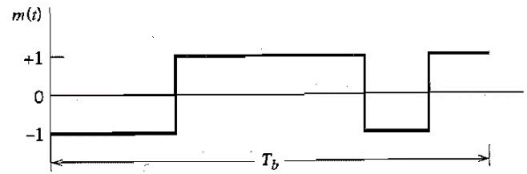
در این بخش داده های هر دو بخش را در $\cos(2\pi f_m n)$ ضرب می کنیم. که f_m فرکانس مدولاتور و n دامنه مربوطه است. این کار باعث شیفیت در حوزه فرکانس به اندازه f_m و $-f_m$ میشود. اگر $b[n]$ را بیت های داده بنامیم، تعریف می کنیم:

$$x_2[n] = b_2[n] \cos(2\pi f_m n)$$

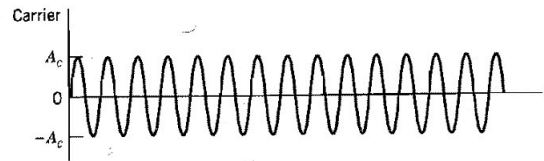
خروجی این بلوک در کد modulated نام دارد.



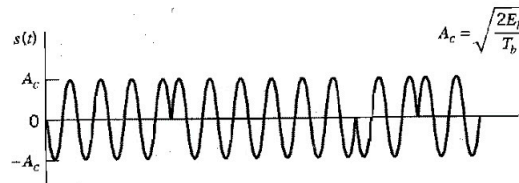
شکل ۱ تغییرات نمودار تبدیل فوری سیگنال بعد از مدولاسیون و دمدولاسیون



(a)



(b)



(c)

(a) Product signal $m(t) = c(t)b(t)$. (b) Sinusoidal carrier. (c) DS/BPSK signal.

شکل ۲ مدولاسیون BPSK در حوزه زمان

با توجه به نمودار، برای همپوشانی نداشتن بخش‌های مختلف تبدیل فوریه سیگنال بعد از دمدولاسیون، دو شرط زیر باید برقرار باشند (پهنای باند سیگنال اصلی برابر ω_b فرض شده است):

$$\begin{aligned} 2\Omega_c - \omega_b &\geq \omega_b \Rightarrow \Omega_c \geq \omega_b \Rightarrow f_c \geq f_b \\ 2\Omega_c + \omega_b &\leq 2\pi - \omega_b \Rightarrow f_c + f_b \leq \frac{1}{T_b} \end{aligned} \quad (1)$$

هر دو شرط نیز در طراحی فیلتر پایین‌گذر و تعیین فرکانس مدولاسیون در کد لحاظ شده‌اند.

۲ ضرب PN

این بخش فقط برای طیف گسترده است و دنباله PN که در اینجا $p[n]$ مینامیم در خروجی مدولاتور ضرب میشود. در واقعیت این رشته اعداد توسط تعدادی شیفت رجیستر با مشخصات خاص ساخته می‌شوند تا به تقریب اعداد تولید شده، رندوم باشند ولی ما اینجا مستقیماً از دستورات تولید عدد رندوم استفاده کردیم تا نیازی به این تقریب نباشد.

خروجی این بلوک در کد $modulatedp$ نام دارد.

۳ کانال

حال سیگنال سینوسی $i[n]$ و نویز گاوسی $g[n]$ به سیگنال عادی و طیف گسترده اضافه میشود. برای نویز گاوسی از تابع wgn استفاده میکنیم. برای نویز سینوسی تابع نوشتیم و در یک $Mfile$ کنار فایل های اصلی قرار دادیم. دامنه ی سیگنال سینوسی تداخلی بزرگ است. $(A > M)$ در فایل تابع میتوان ضریب $\frac{A}{m}$ را تغییر داد. حالت ایده آل برای jammer این است که فرکانس بیت تداخلی برابر فرکانس مدولاتور باشد تا بیشینه تداخل را داشته باشد. در کد به طور پیش فرض این دو فرکانس مساوی اند. خروجی این بلوک در کد noisedsignal نام دارد.

۴ ضرب دوباره PN

در این قسمت دوباره همان دنباله ای را که در بخش ۲ ضرب کردیم، ضرب میکنیم. اگر خروجی این بخش را $y[n]$ بنامیم، داریم:

$$y[n] = p[n]^2 x[n] + p[n]i[n] + p[n]g[n]$$

که چون $p[n]^2 = 1$ یا -1 است،

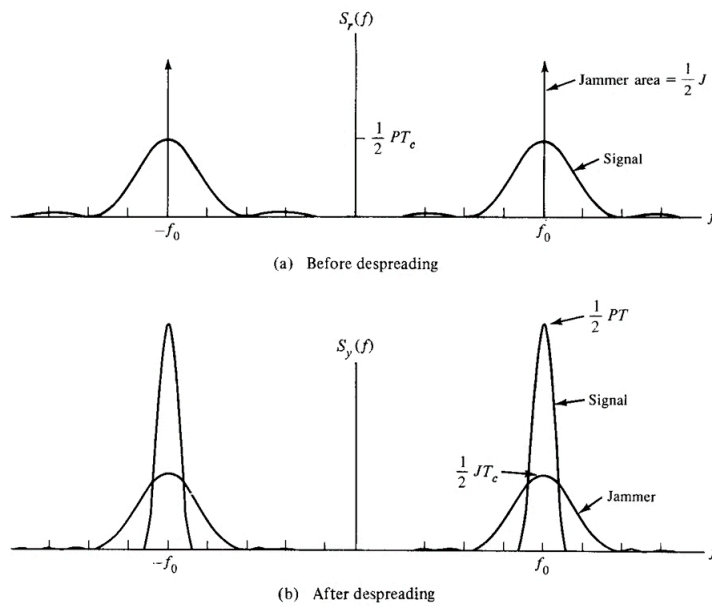
$$y[n] = x[n] + p[n]i[n] + p[n]g[n]$$

اثر pn روی داده ها از بین میرود اما ضرب pn روی نویز و بیت تداخلی باعث گسترش طیف آن میشود. در شکل زیر میبینیم که بیت تداخلی سینوسی (که δ در حوزه فوریه است) به واسطه ضرب pn در حوزه فوریه پخش شده است. که بعدا با گذاشتن فیلتر مناسب بخش کمتری از طیف آن عبور میکند. همچنین توجه داریم که ضرب $p[n]$ بر نویز گاوسی اثری ندارد. با توجه به اینکه نویز $g[n]$ توسط یک فرایند تصادفی تولید شده است و با فرض تصادفی بودن و همچنین iid بودن مقادیر $p[n]$ در یک دوره داریم:

(۲)

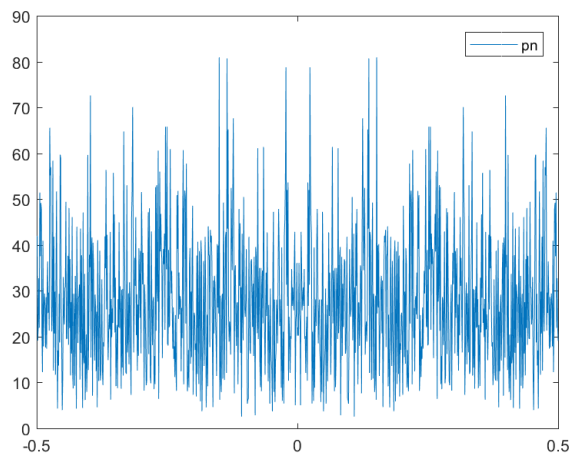
$$f_G(g) = f_{G|p=1}(g)\mathbb{P}(p=1) + f_{G|p=-1}(-g)\mathbb{P}(p=-1) = \frac{1}{2}(f_G(g) + f_G(-g)) = f_G(g)$$

توجه داریم که در رابطه بالا فقط از فرض زوج بودن توزیع $f_G(g)$ استفاده دشت بنابراین رابطه برای توزیع های دیگری بجز توزیع گاوسی نیز می تواند صادق باشد. از این رابطه نتیجه می شود که خواص فرکانسی $p[n]g[n]$ با $g[n]$ یکسان است و فرقی بین مخابرات طیف گسترده و عادی از این نظر وجود ندارد.



شکل ۳ سیگنال اصلی و تداخلی : بالایی قبل ضرب دوباره و پایینی بعد ضرب دوباره

البته شکل بالا در تحلیل پیوسته زمان است ولی در گسسته زمان نیز همین گسترده شدن وجود دارد. اما یک فرق بین تحلیل پیوسته زمان و گسسته زمان وجود دارد و آن این است که PN در تحلیل پیوسته زمان محدود باند است و در تحلیل گسسته زمان پهن باند.



شکل ۴ PN در حوزه فرکانس

خروجی این بلوک در کد ۲pnremoved نام دارد.

۵ دمودولاسیون

در این مرحله دوباره سیگنال را در $\cos(2\pi f_m n)$ ضرب میکنیم یعنی در کسینوس با همان فرکانس مدولاتور. با این کار برعکس شیفت مدولاسیون را اعمال میکنیم و بعد آن با یک فیلتر پایین گذر تنها طیف های مورد نظر را عبور میدهیم. برای فیلتر پایین گذر از کانولوشن با تابع $\text{sinc}(2\pi f_{\text{sinc}} n)$ بهره میبریم. کار دیگری که میتوان کرد. با توجه به اینکه فرکانس بیت تداخلی هم نزدیک فرکانس مدولاتور است، طیف هایی از بیت تداخلی از فیلتر عبور میکند.

خروجی دمودولاسیون در کد demodulated نام دارد. خروجی پایین گذر filtered نام دارد.

۶ detector

در این بخش M نمونه را جمع میکنیم. بعد از دمودولاتور و فیلتر ما حاصل ضرب بیت تداخلی سینوسی در کسینوس دمودولاتور را داریم. با استفاده از اتحاد مثلثاتی، این حاصل ضرب در واقع دوتا سینوس با فرکانس های متفاوت ایجاد میکند. با جمع کردن M نمونه، در واقع حاصل جمع نمونه های بیت های داده اصلی و چند شکل سینوسی را حساب میکنیم. این جمع در بدترین حالت، روی چند دوره تناوب تابع سینوسی و بخشی از دوره ی آن است. پس در حالی که حاصل جمع نمونه ها در حال افزایش است، حاصل جمع بیت سینوسی تداخلی تغییر چندانی نمیکند. اگر s_k را جمع متناظر با بیت k ام بدانیم، داریم: (بخش زیادی از نویز گوسی در فیلتر پایین گذر از بین میرود و با توجه به کوچکی اثرش نسبت به بیت تداخلی، نگرانی ما در این بخش نیست)

$$s_k = \sum_{(k-1)M}^{kM} (b_2[n] + A \sin(\Omega n) p[n])$$

$$s_k = \pm M + \alpha A$$

که α ضریبی کوچک تراز ۱ است.

هنوز اثر بیت تداخلی تا حدی وجود دارد. (با توجه به $A > M$) هر چند در طیف گسترده، بخشی از طیف های آن گسترده و حذف شده است. ما سه راه برای شناسایی بیت های خروجی داریم:

یکی اینکه اگر s_k مثبت شد، بیت را ۱ و اگر منفی شد ۱- اعلام کنیم. اما با توجه به روابط بالا روش بهتری نیز وجود دارد. فرض کنید بیت اطلاعاتی مثبت ۱ باشد: شاید اثر بیت تداخلی باعث منفی شدن بیت مثبت شود اما یک عدد منفی با اندازه نسبتاً کوچک ایجاد کند. یا برای بیت اطلاعاتی ۱- اتفاقی مشابه رخ دهد. به عبارت دیگر، ممکن است نویز خارجی یک عدد ثابت منفی بزرگی ایجاد کند که سیگنال ورودی detector را به مقدار زیادی به بالا یا پایین شیفت دهد. برای رفع این مشکل نیز دو راه داریم: یکی اینکه میانگین همه داده ها را از آن کم کنیم، که موجب از دست رفتن مولفه dc سیگنال اولیه می شود و می تواند خطا ایجاد کند. راه دوم این است که threshold را میانگین ماکزیمم و مینیمم s_K ها بگذاریم تا از خطای گفته شده تا حد امکان جلوگیری کنیم. در این حالت، مولفه $f = 0$ سیگنال اولیه نیز دچار تغییر نشده تمام اثرات نامطلوب حداکثر به فرم ضرب عدد ثابت در تبدیل فوریه سیگنال اولیه ظاهر می شوند.

روش اول نیز در ابتدا آزمایش شده و از لحاظ عملی نیز خطای بسیار بالای آن (بین ۴۰ تا ۵۰ درصد) مشاهده شده است، بنابراین استفاده از روش سوم تنها راه قابل قبول است.

$$threshold = \frac{\min(s_k) + \max(s_k)}{2}$$

به عنوان مثال اگر بردار داده ها ۱۳۰، -۱۲۰، -۵، و ۲۰ بود، منطقی تر آن است که ۵- را ۱ بگیریم. در حالی که در روش اول (با $threshold$ صفر) آن را ۱- تشخیص خواهیم داد. خروجی در بردار data موجود است.

۷ نتایج

۴ فایل وجود دارد که خطای مخابرات عادی و طیف گسترده را به ازای M های ۵۰۰، ۱۰۰۰، ۵۰، و ۱۰۰۰ بیان میکند. ۴ عکس اول برای $\frac{A}{M} = ۱/۲$ است (نسبت ثابت A به M). با تغییر در تابع \sin noise میتوان A را تغییر داد. به طور پیش فرض $M/۱۲$ است. (برای نشان دادن عملکرد خوب طیف گسترده در نویزهای منطقی)

```
error_normal =
```

```
0.4250
```

```
error_spread_spectrum =
```

```
0.0100
```

$$M = ۵۰$$

```
error_normal =
```

```
0.4200
```

```
error_spread_spectrum =
```

```
0.0050
```

$$M = ۱۰۰$$

```
error_normal =
```

```
0.4350
```

```
error_spread_spectrum =
```

```
0
```

$$M = 500$$

```
error_normal =
```

```
0.4750
```

```
error_spread_spectrum =
```

```
0
```

$$M = 1000$$

۴ عکس بعدی برای $A = 1100$ است و دامنه در آن به ازای ۴ M مختلف ثابت است. پیش فرض برای A در تابع $1/2 M$ است. برای دیدن نتایج زیر کافی است مقدار A را در تابع `sinnoise` مساوی ۱۱۰۰ بگذارید.

```
error_normal =
```

```
0.4500
```

```
error_spread_spectrum =
```

```
0.4650
```

$$M = 50$$


```
error_normal =
```

```
0.4700
```

```
error_spread_spectrum =
```

```
0.1600
```

$$M = 100$$

```
error_normal =
```

```
0.4700
```

```
error_spread_spectrum =
```

```
0
```

$$M = 500$$

```
error_normal =
```

```
0.5300
```

```
error_spread_spectrum =
```

```
0
```

$$M = 1000$$

همانطور که مشاهده میکنیم، در A ثابت با افزایش M خطای ما بسیار کاهش میابد.

۸ مزایا و پاسخ به سوالات

همان طور که در توضیحات نیز ذکر شد، مزیت طیف گسترده یکی در پخش کردن سیگنال تداخلی در حوزه فرکانس است که باعث میشود بخشی از طیف های آن از فیلتر عبور کند. دیگر مزیت آن در detector و

هنگام جمع زدن است که اثر بیت تداخلی را در مقابل بیت داده کمتر میکند. این را در بند اول detector توضیح داده ایم. jammer سعی میکند بیت تداخلی با دامنه ای بزرگتر از اندازه داده ها ارسال کند اما در بخش جمع کننده ی detector با جمع کردن نمونه ها، توان و اثر داده ها زیاد خواهد شد و به مرتبه M خواهد رسید. همان طور که مشاهده شد، با بیشتر شدن M نتیجه بهتری خواهیم گرفت چون نمونه ها بیشتر هستند.

مزیت دیگر آن در دسترسی چندگانه از کانال است که تنها فرستنده و گیرنده مورد نظر از PN اطلاع دارند. و ضرب دو PN متفاوت در هم یک سیگنال نویز مانند تولید میکند پس بیت های فرستنده های دیگر مانند نویز میشوند و تنها سیگنال مورد نظر (بعد از دمودوله و ...) به عنوان داده به گیرنده میرسد. با افزایش N این مزیت ها بیشتر میشود.

میتوانید با کپی کردن کدها از فایل `fourier.txt` و پیست کردن آن در پایان هر یک از `Mfile` ها تبدیل فوریه مراحل را به ترتیب مشاهده فرمایید.