

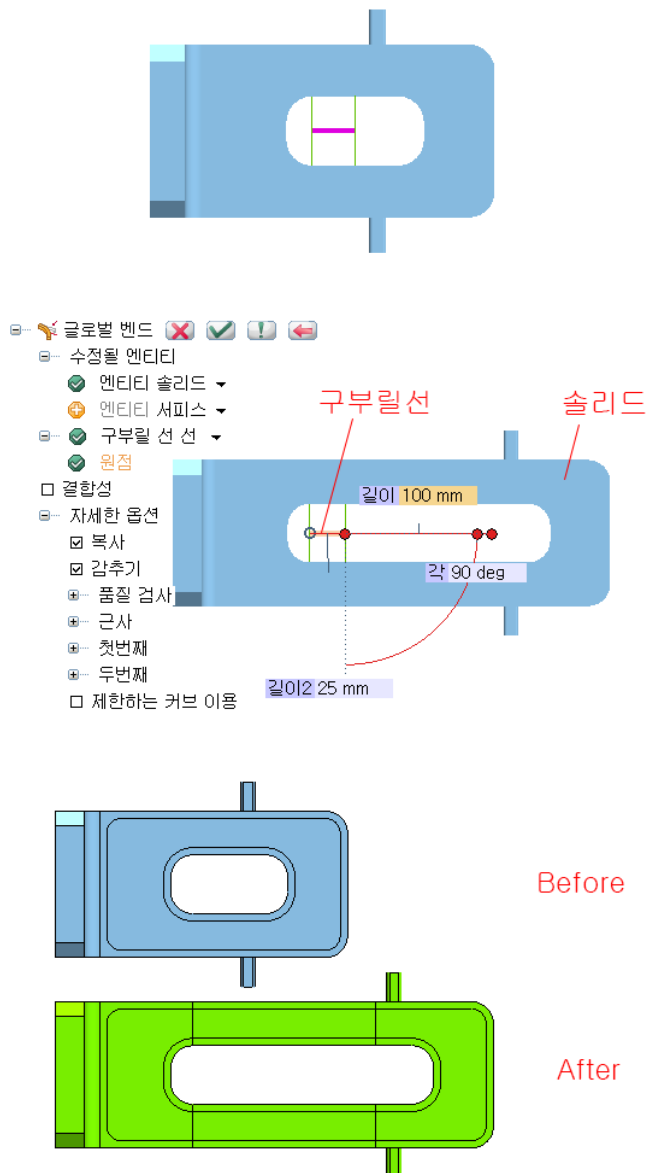
# Global Bend Modeling

이 테스트에서는 Global Bend 명령을 이용하여 솔리드를 연장합니다.

## TABLE OF CONTENTS

STEP 1 - Global Bend - 솔리드를 연장하는 방법

### STEP 1 - Gblal Bend - 솔리드를 연장하는 방법



1. [Bend\_Stretch.e3] 파일을 엽니다.  
[보기 - 방향 - 위] 명령을 실행합니다.

2. [수정 - Global Shape Modeling - Bend] 명령을 실행합니다.  
[엔티티 - 솔리드] - 그림의 솔리드  
[구부릴 선 - 선] - 그림의 구부릴 선 (자주색)  
[자세한 옵션] 확장하여 [복사]에 체크  
[길이] - [100]  
[각] - [90]을 입력하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.

3. 결과는 그림과 같습니다.