

고급 피쳐

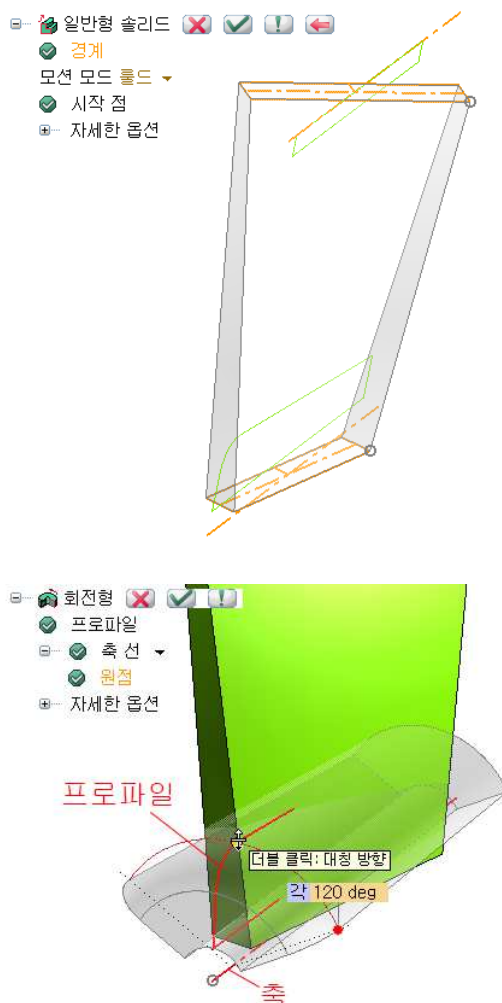
이 단계에서는 빈티지 스크류 프로펠러의 블레이드를 재현합니다. 두 개의 기존 프로파일을 기반으로 솔리드 스윙을 작성하고 필렛을 추가한 다음 패턴을 이용하여 완성합니다.

TABLE OF CONTENTS

- STEP 1 : 프로파일 스윙
- STEP 2 : 링과 샤프트 합치기
- STEP 3 : 필렛 - 일정한 호 길이 & Face to Face
- STEP 4 : 패턴과 합치기

STEP 1 : 프로파일 스윙

프로펠러 블레이드를 생성하려면 일반형 솔리드를 사용하여 두 개의 프로파일을 이용하여 새로운 솔리드를 스윙합니다.



1. [삽입 - 솔리드 - 스윙 - 일반형 솔리드] 명령을 실행합니다.

[모션 모드] - [롤드]

[경계] - 그림의 프로파일 2개를 클릭하고

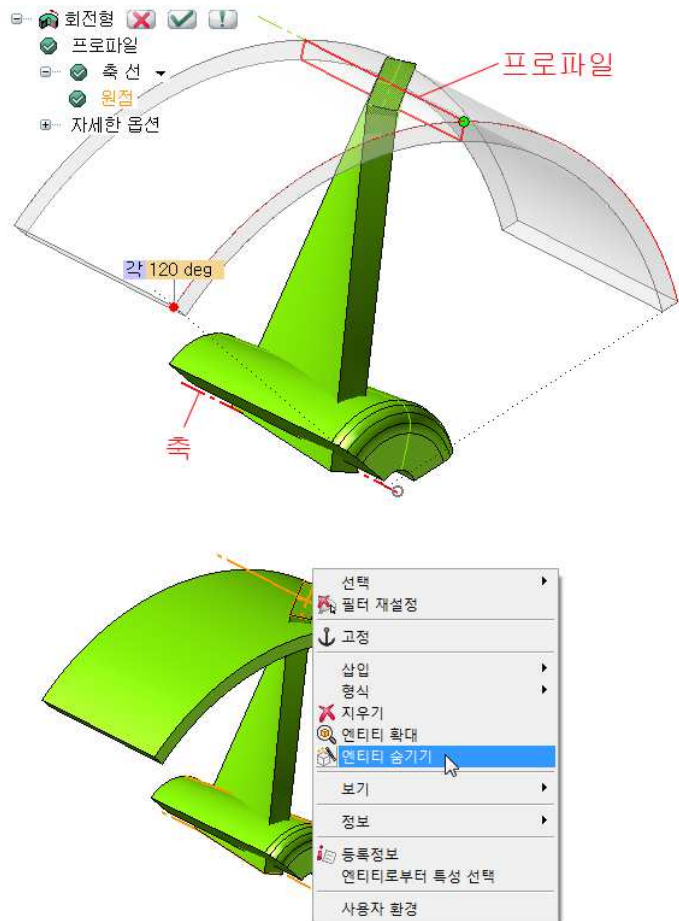
[확인] 버튼을 클릭합니다.

2. [삽입 - 솔리드 - 스윙 - 회전형 솔리드] 명령을 실행합니다.

[프로파일]과 [축]을 그림과 같이 선택하고

초록색 점을 더블 클릭하여 [대칭 방향]으로

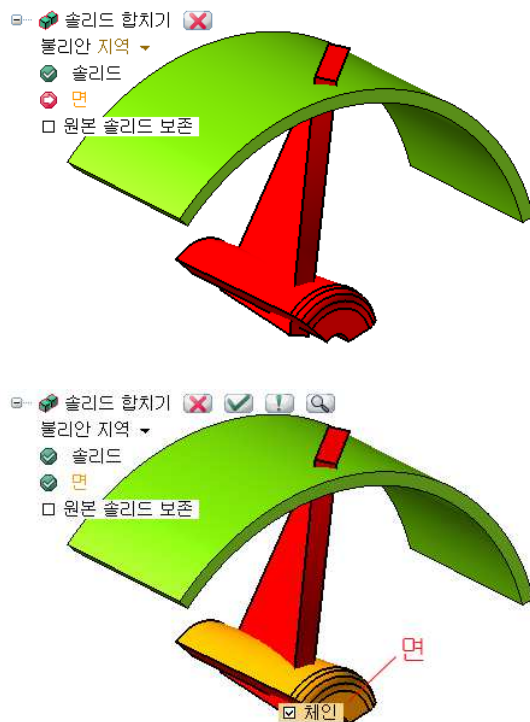
모드를 변경하고 [각] - [120]을 입력한 후 [적용] 버튼을 클릭합니다.



3. 그림과 같이 **[프로파일]**과 **[축]**을 선택하고 **[각] - [120]**을 입력하고 **[확인]** 버튼을 클릭합니다.

4. **[엔티티 숨기기]** 명령을 이용하여 치수선을 모두 숨깁니다.

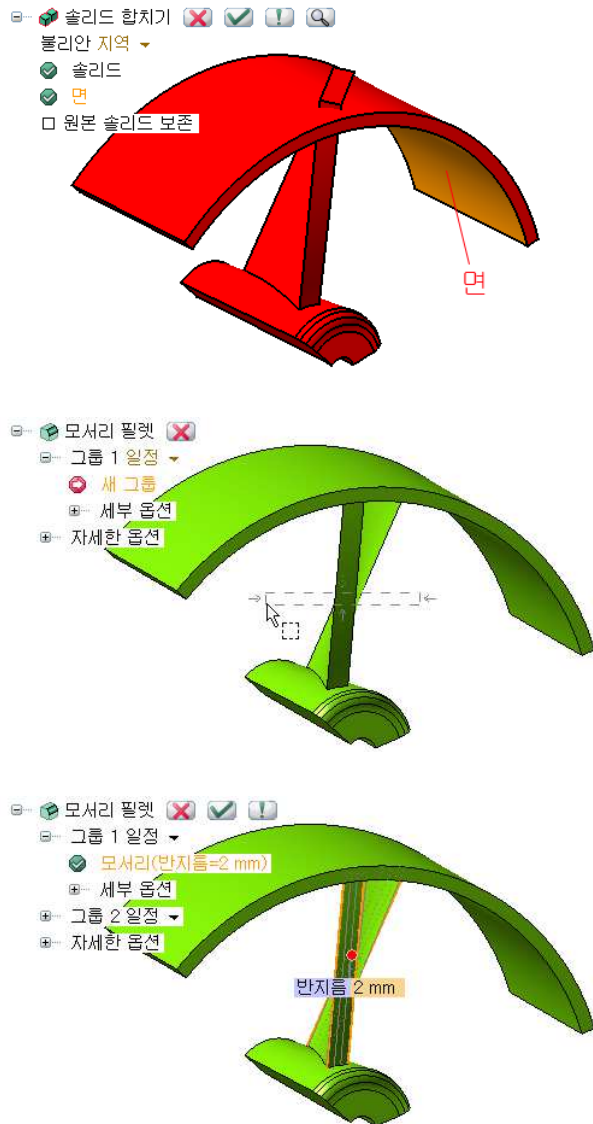
STEP 2 : 링과 샤프트 합치기



1. **[삽입 - 솔리드 - 볼리업 - 합치기]** 명령을 실행합니다.

[볼리언] - [지역]으로 변경하고 빨간색 솔리드를 클릭합니다.

2. **[면]**을 선택하고 **[적용]** 버튼을 클릭합니다.

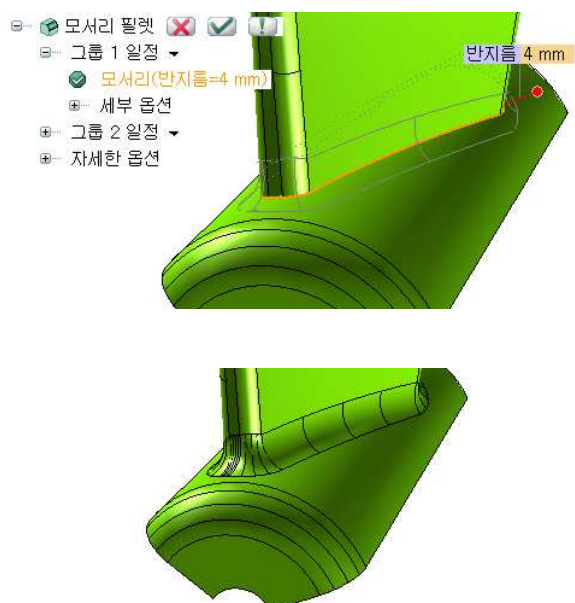


3. 그림과 같이 적색 **[솔리드]**와 **[면]**을 선택하고 **[확인]** 버튼을 클릭합니다.

4. **[삽입 - 솔리드 - 필렛 - 모서리]** 명령을 실행합니다.
마우스를 클릭한 상태로 오른쪽에서 왼쪽으로 드래그하여 모서리를 선택합니다.

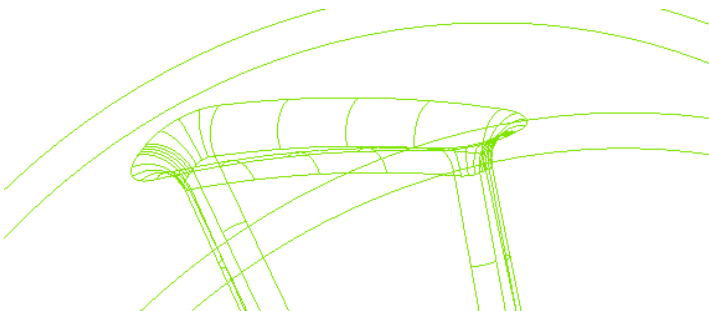
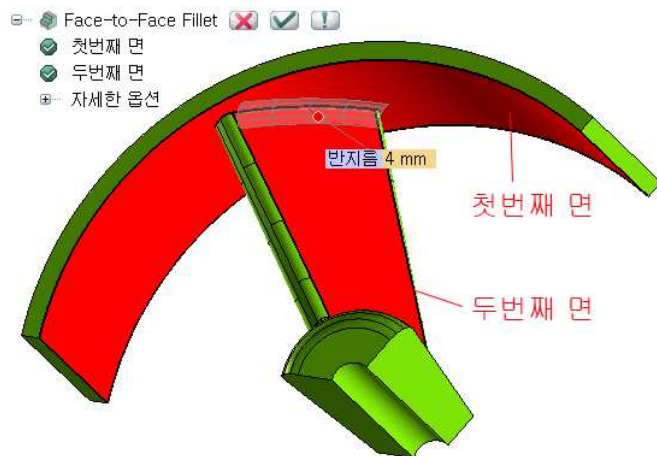
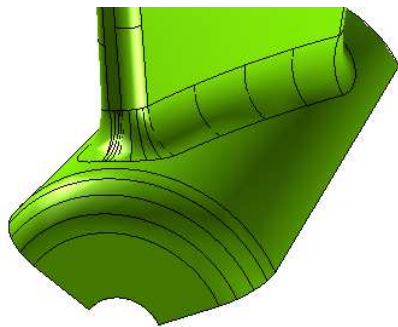
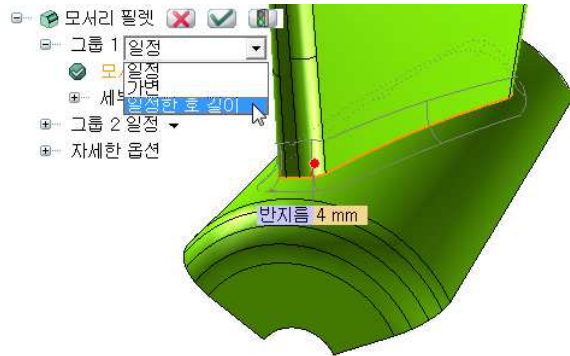
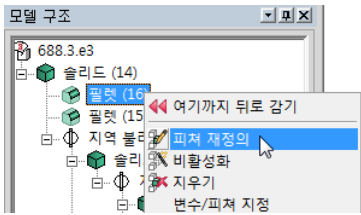
5. **[반지름]** - **[2]**를 입력하고 **[확인]** 버튼을 클릭합니다.

STEP 3 : 필렛 - 일정한 호 길이 & Face to Face



1. **[삽입 - 솔리드 - 필렛 - 모서리]** 명령을 실행합니다.
그림의 모서리를 클릭하여 **[반지름]** - **[4]**를 입력하고 **[확인]** 버튼을 클릭합니다.

2. 결과는 다음과 같습니다.



3. 히스토리 트리의 **[필렛]**에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 **[피쳐 재정의]**를 실행합니다.

4. **[그룹1] - [일정한 호 길이]**로 변경하고 **[새로고침]** 버튼을 클릭합니다.

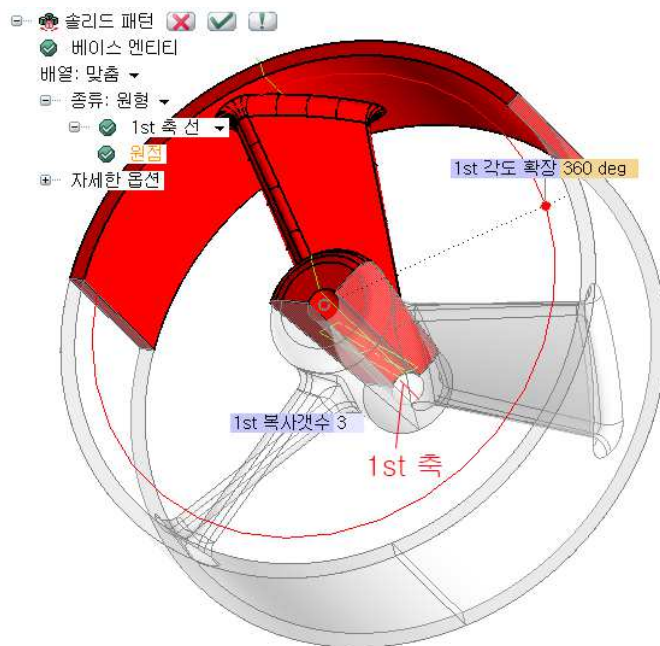
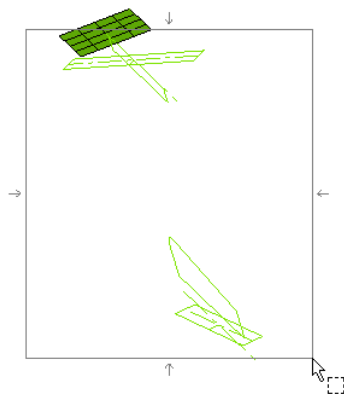
5. 결과는 다음과 같습니다.

6. **[삽입 - 솔리드 - 필렛 - Face to Face]** 명령을 실행합니다.

[첫번째 면] 과 **[두번째 면]**을 선택하여 **[반지름] - [4]**를 입력하고 **[확인]** 버튼을 클릭합니다. (면 선택 순서는 상관없음)

7. 블레이드의 인접한 면이 선택한 면에 접하기 때문에 필렛은 그림과 같이 모든 면에 적용됩니다.

STEP 4 : 패턴과 합치기



1. [엔티티 보이기] 명령을 이용하여 숨겼던 치수 선을 표시합니다.

2. [삽입 - 솔리드 - 패턴] 명령을 실행합니다.

[베이스 엔티티] - 솔리드 선택

[배열] - [맞춤]

[종류] - [원형]

[1st 축 - 선] - 그림의 커브

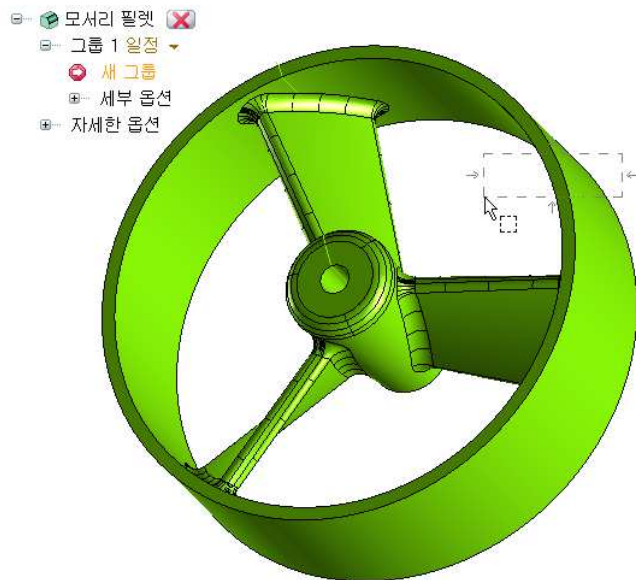
[1st 각도 확장] - [360]

[1st 복사갯수] - [3]을 입력하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.

3. [삽입 - 솔리드 - 불리언 - 합치기] 명령을 실행합니다.

[불리언] - [전체]

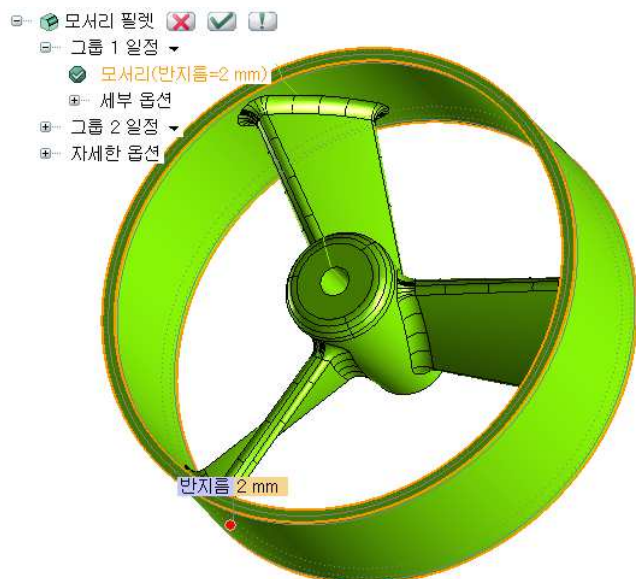
솔리드를 모두 선택하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.



4. [삽입 - 솔리드 - 필렛 - 모서리] 명령을 실행합니다.

[그룹1] - [일정]

마우스를 드래그하여 모서리를 선택합니다.



5. [반지름] - [2]를 입력하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.



6. [엔티티 숨기기] 명령을 이용하여 치수선을 숨기고 [보기 - 표시 - 웨이딩] 명령을 실행하면 결과는 다음과 같습니다.