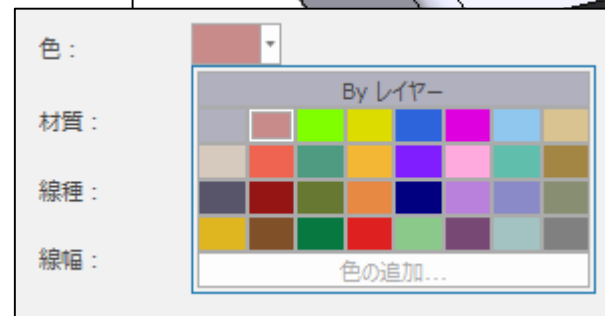
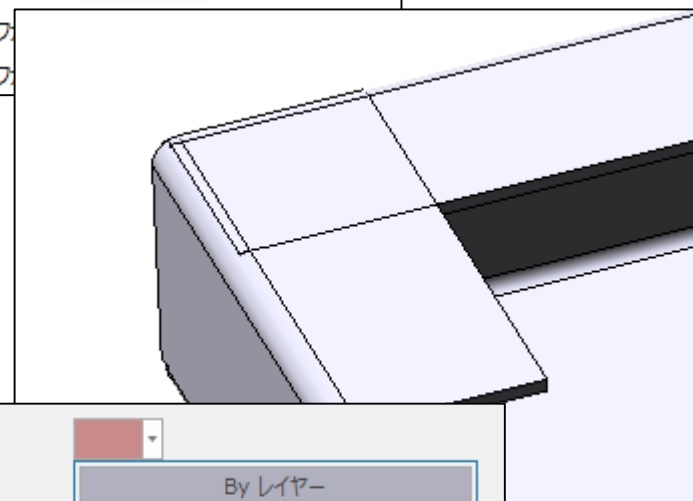
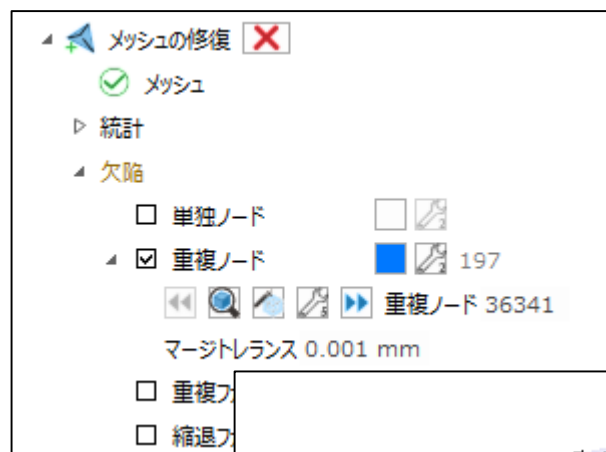


TD製品ファミリー バージョン 2018 の新機能

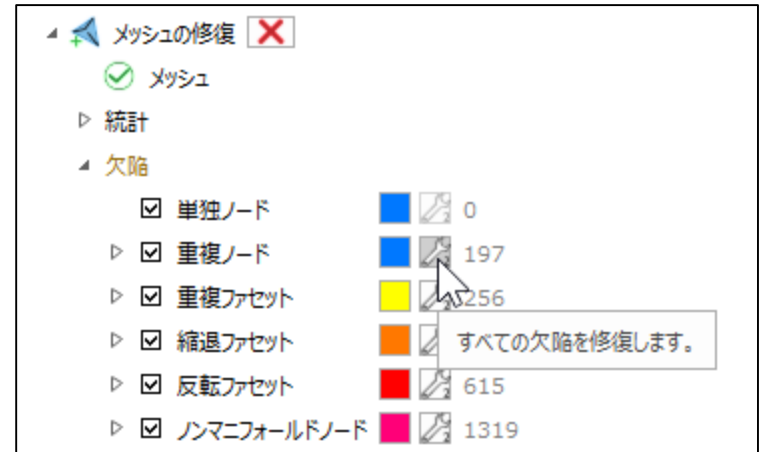
- 処理の高速化
- U I の更新（続）
- 板金
- コンバーターの更新
- その他
- 製品別機能比較マトリックス
- 機能種別コマンド一覧




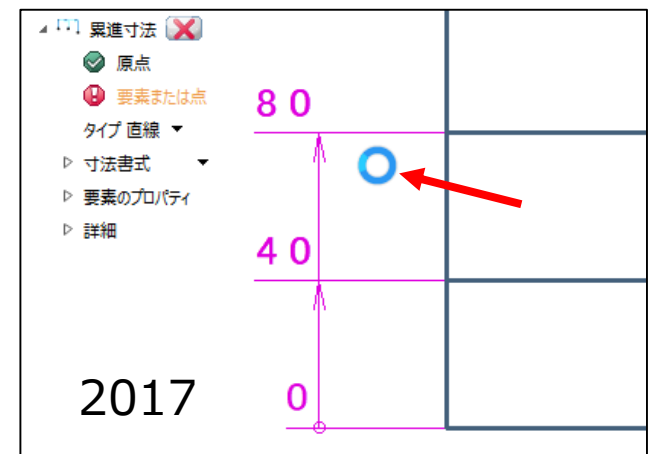
- メッシュ処理の高速化
 - 内部処理の改善により、一部のメッシュ処理コマンドが高速化

- 例：

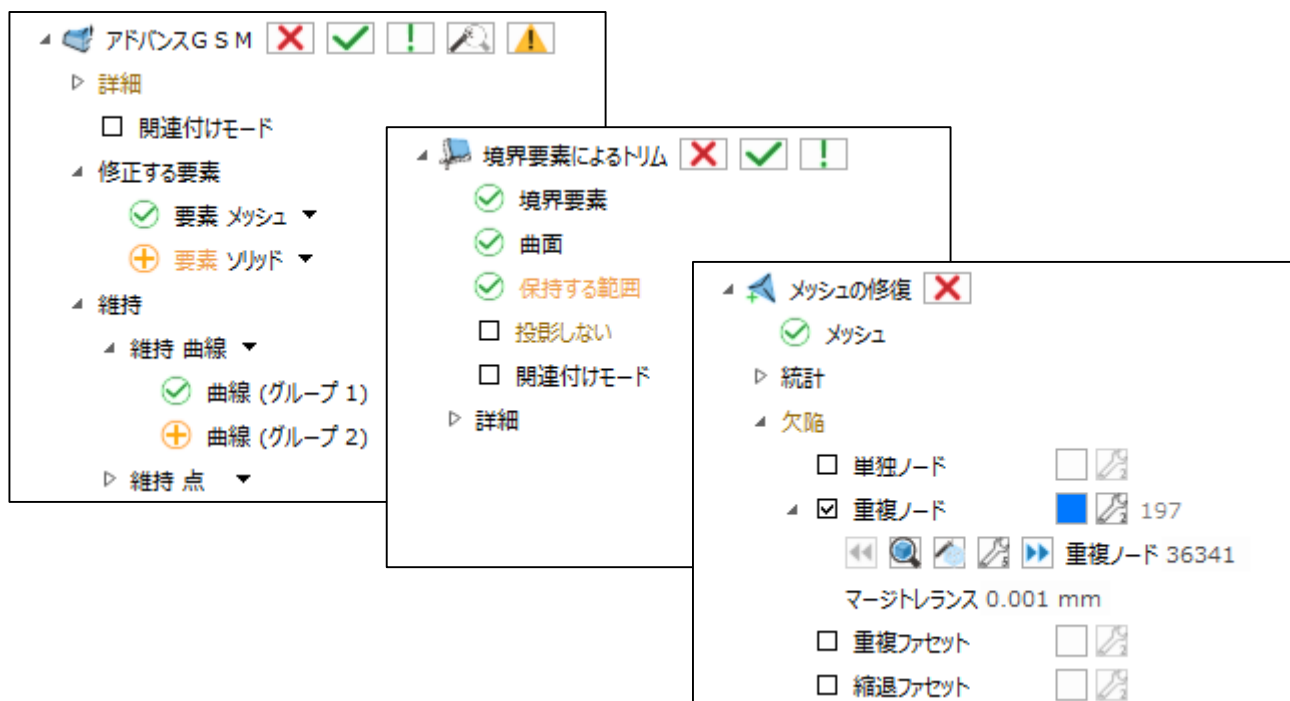
メッシュの修復	2～3倍
ファセットの削除	約2倍
3Dプリント	約1.2倍
STL読み込み	約1.1～1.2倍
GSMプレビュー	約1.1倍（メッシュ要素選択時）



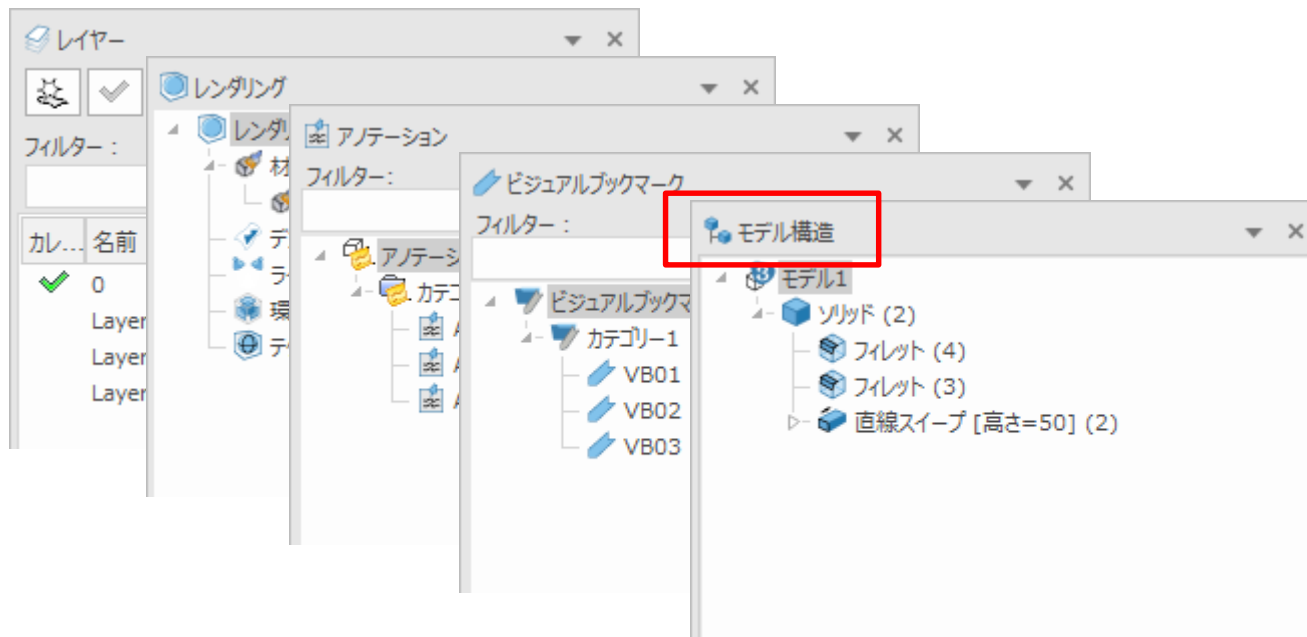
- 2次元図面でのパフォーマンス向上
 - 極端に要素数の多い図面取り扱い時のパフォーマンスが向上
 - 特に極端にグループ数の多い図面処理時の、
コマンドの処理レスポンスが向上
 - 例： 1つの図面中にグループが 10,000 以上あるような図面
 - 作業中を示すビジーカーソル  の
出現頻度を低減



- 選択リストの各種ボタンのデザインを変更
 - フラットなデザインに変更



- ドキュメントエクスプローラーのアイコン
 - フローティング時、ウィンドウ左上にアイコンを表示
各ウィンドウをよりわかりやすく



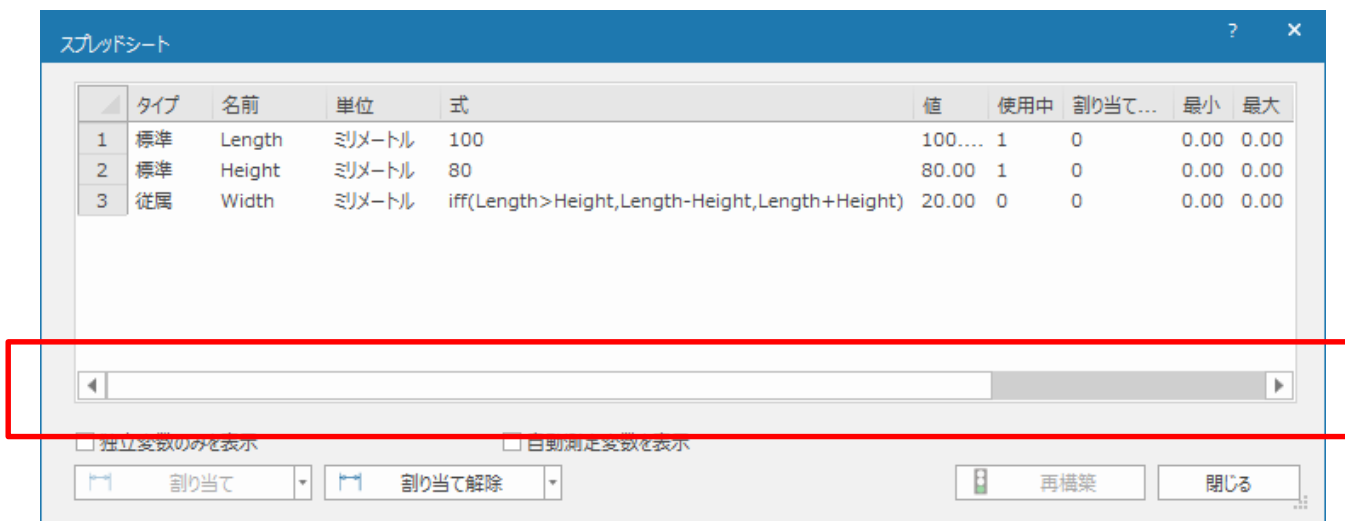
- 色ダイアログのカレント表示
 - 現在の色に枠を付けてわかりやすく表示



- ステータスバーや、選択フィルターでも同様



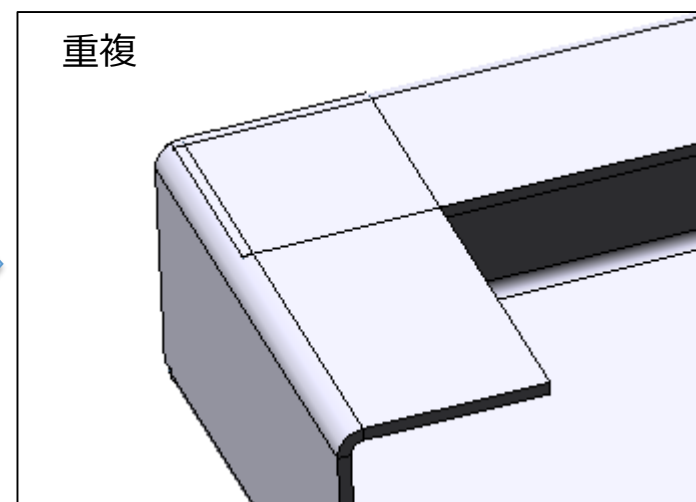
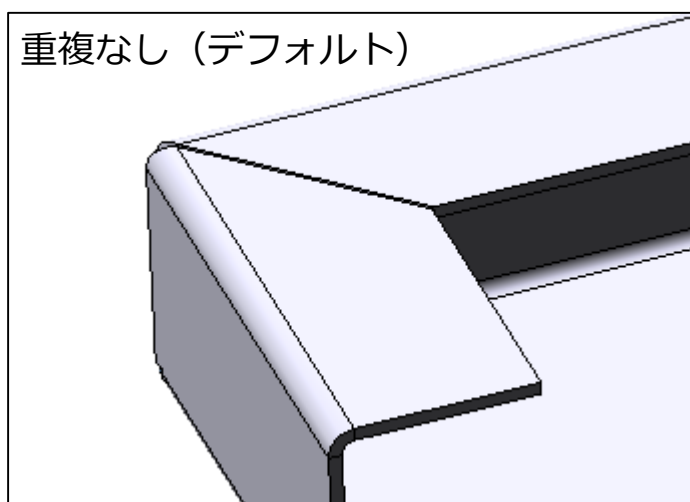
- スプレッドシートの水平スクロールバー
- スプレッドシートに水平スクロールバーが復活
- 式欄などが長くなっても各ヘッダーを読みやすく



- マルチフランジコマンドの「重複」オプション

- 新しいオプション（「詳細」以下）

- 選択すると、強制的に
重なった形状を作成する



- DXF/DWG 変換
 - 変換ライブラリを更新
 - 新しく AutoCAD 2018 形式の保存・読み込みをサポート
- 3MF のサポート
 - 保存と読み込みをサポート
 - 3MF: 3D Manufacturing Format
 - 3MF コンソーシアムが推進する 3D プリンター用フォーマットで、既存の STL などのフォーマットを代替する形式。
- TDXchangeReader
 - 変換ライブラリを更新
 - 新しく SOLIDWORKS 2018 をサポート

- ACC (Admin Control Center)
 - 社名表記を gemalto (ジェムアルト) に変更
 - Safenet 社は 2015 年 1 月に gemalto 社に買収されており、本バージョンから、ACC 上の表記も gemalto に変わります



- Run-time を 7.63 へ更新
 - Run-time Installer/Package 共に、7.63 へ更新

- フローティングライセンスサーバー
 - ThinkDesign と同じ形式のインストーラーに更新
 - Run-time Installer/Package 共に、7.63 へ更新
 - バージョン 2015.2 以降のフローティングライセンスを管理可能

- 各種不具合の修正

- その他各種の不具合が修正されています。
 - ツールバー／ウィンドウ操作関連、レイヤー関連、MS Office 2010 32bit 版との互換性の問題 等々



製品別機能比較マトリックス

think3

機能種別	製品名				
	TD Professional	TD Tooling	TD Styling	TD Engineering	TD Drafting
IGES, STEP, VDA					×
3D PDF					×
基本サーフェス					×
ソリッドとスケッチャー					×
高品質レンダリング					×
板金			×		×
アセンブリ			×		×
分割面			×		×
2要素間距離マップ					×
サーフェスアドバンス				×	×
G S M				×	×
サブディビジョン				×	×
高度なID機能		×		×	×
静的レンダリング				×	×
thinkparts			×		
thinkteam Documents					×
MoldDesign		×	×	×	×
DieDesign		×	×	×	×
メッシュの編集		×	×	×	×
スーパーキャッピング		×	×	×	×
Compensation・Adaptation		×	×	×	×
	×	動かない機能			

機能種別コマンド一覧 1

think3

板金
挿入/板金/ソリッドフランジ
挿入/板金/押し出しフランジ
挿入/板金/フランジ
挿入/板金/マルチフランジ
挿入/板金/折り曲げ
挿入/板金/ステップベンド
挿入/板金/スケッチベンド
挿入/板金/展開
挿入/板金/再折り曲げ
挿入/板金/角を閉じる
挿入/板金/エッジリップ
挿入/板金/スケッチリップ
挿入/板金/面リップ
挿入/板金/板金ウィザード
挿入/板金/点リップ

thinkparts
ツール/thinkparts/カタログブラウザー
ツール/thinkparts/カタログマネージャー
ツール/thinkparts/部品ファミリー作成

thinkteam documents*
thinkteam 本体 (tteamDocuments)
ThinkDesign 内 thinkteam メニュー以下 (ドキュメントブラウザーを含む)

*: 要 thinkteam のインストール

アセンブリ
表示/シンボリックリファレンス
挿入/コンポーネント/カレント設定
挿入/コンポーネント/新規作成
挿入/コンポーネント/分解
挿入/チューピング/ネットワーク
挿入/チューピング/部品
挿入/フレーム/部品
挿入/シンボリックリファレンス/新規作成
修正/コンポーネント/最上位
修正/コンポーネント/外部参照作成
修正/コンポーネント/割り当て
修正/コンポーネント/再読み込み
修正/コンポーネント/置き換え
修正/コンポーネント/アンリンク
修正/コンポーネント/アンロード
修正/チューピング/部品
修正/シンボリックリファレンス/あいまい処理
ツール/情報/干渉チェック
ツール/アニメーション
ツール/部品表 (プロパティの編集)
ドラッグによる干渉の検出
フレキシブルに設定
リジッドに設定
簡略表示/詳細
簡略表示/セレーション低レベル
簡略表示/セレーション中間レベル
簡略表示/セレーション高レベル
簡略表示/新規
簡略表示/設定

分割面
挿入/曲面/分割面

サーフェスアドバンス
挿入/曲面/スパイン面
挿入/曲面/形状ブレンド
挿入/曲面/グローバルスイープ
挿入/曲面/勾配面
挿入/曲面/特殊曲面/点フィッティング
挿入/曲面/回転スイープ
修正/曲線/位置連続性adv.
修正/曲面/位置連続性adv.
ツール/情報/設計変更チェック

G S M
挿入/ソリッド/ゾーンモデリング
挿入/ソリッド/ゾンドラフト
修正/グローバルシェイプモデリング/バンド
修正/グローバルシェイプモデリング/ラジアルバンド
修正/グローバルシェイプモデリング/ツイスト
修正/グローバルシェイプモデリング/アドバンス
修正/グローバルシェイプモデリング/コピー
修正/グローバルシェイプモデリング/平面変形
修正/グローバルシェイプモデリング/3D境界ボックス

サブディビジョン
挿入/ソリッド/サブディビジョンソリッドへの変換
挿入/ソリッド/サブディビジョンメッシュの取り出し
修正/ソリッド/サブディビジョンソリッド

高度なID機能
挿入/曲線/フリーハンドカーブ
挿入/曲線/フリーハンド面上線
挿入/曲面/レーキスイープ
修正/曲線/フリーハンドカーブ
修正/曲線/フリーハンド面上線
修正/曲線/テンション
修正/曲線/目標の曲率
修正/曲面/テンション

静的レンダリング
表示/静的レンダリング/プレビュー
表示/静的レンダリング/レイトレース
表示/静的レンダリング/ファイナルギャザリング
書式/照明 (プレビュー)
書式/環境 (プレビュー)
材質 (プレビュー)
挿入/デカル (プレビュー)
挿入/テキストスペース (プレビュー)
.lwa インポート

高品質レンダリング
書式/環境 (背景→球)
書式/環境 (背景→立方体)
書式/環境 (反射→立方体)
書式/環境 (シーン)

2要素間距離マップ
ツール/情報/2要素間距離マップ

赤字: このバージョンでの新機能

機能種別コマンド一覧2

think3

ソリッドとスケッチャー
編集/寸法
編集/ヒストリー/ロールバック
編集/ヒストリー/ロールフォワード
編集/ヒストリー/選択したソリッドをロールバック
挿入/プロファイル/2D*1
挿入/プロファイル/モデルに切り替え
挿入/プロファイル/3D*1
挿入/ソリッド/スイープ/直線ソリッド
挿入/ソリッド/スイープ/直線突き出し
挿入/ソリッド/スイープ/直線スロット
挿入/ソリッド/スイープ/回転ソリッド
挿入/ソリッド/スイープ/回転突き出し
挿入/ソリッド/スイープ/回転スロット
挿入/ソリッド/スイープ/一般ソリッド
挿入/ソリッド/スイープ/一般突き出し
挿入/ソリッド/スイープ/一般スロット
挿入/ソリッド/スイープ/パイプソリッド
挿入/ソリッド/スイープ/パイプ突き出し
挿入/ソリッド/スイープ/パイプスロット
挿入/ソリッド/穴/シャフト/穴
挿入/ソリッド/穴/シャフト/シャフト
挿入/ソリッド/フィレット/エッジ
挿入/ソリッド/フィレット/面
挿入/ソリッド/フィレット/ソリッド
挿入/ソリッド/フィレット/面-面
挿入/ソリッド/面取り/エッジ
挿入/ソリッド/面取り/面
挿入/ソリッド/シェル
挿入/ソリッド/ジョイントリップ
挿入/ソリッド/リブ
挿入/ソリッド/抜き勾配
挿入/ソリッド/ミラー

ソリッドとスケッチャー
挿入/ソリッド/パターン
挿入/ソリッド/面分割
挿入/ソリッド/ソリッド化
挿入/ソリッド/面から
挿入/ソリッド/集合演算/和
挿入/ソリッド/集合演算/積
挿入/ソリッド/集合演算/差
挿入/ソリッド/配置
挿入/ソリッド/固定
挿入/ソリッド/固定解除
挿入/データム/点
挿入/データム/線
挿入/データム/平面
挿入/アセンブリ分解表示
修正/ソリッド/削除
修正/ソリッド/並び替え
修正/ソリッド/再定義
修正/ソリッド/法線の反転
修正/インタラクティブモデリング/面の移動
修正/インタラクティブモデリング/面の延長/ソリッドを閉じる
修正/インタラクティブモデリング/面のオフセット
修正/インタラクティブモデリング/面の削除
修正/インタラクティブモデリング/面の置き換え
ツール/情報/解析/ソリッドの方向

3D PDF
ファイル/名前を付けて保存/PDF

IGES, STEP, VDA *2
ファイル/名前を付けて保存/IGES, STEP, VDA

*2: 読み込みは可

*1: 2D/3Dプロファイルの全機能を含む

基本サーフェス
挿入/点/曲線上/曲面上
挿入/曲線/光線の輪郭
挿入/曲線/投影線
修正/曲線/NURBS変換
挿入/曲面/ロフト/自動
挿入/曲面/ロフト/ルールド面
挿入/曲面/ロフト/グリッド
挿入/曲面/ロフト/プロポーションアル面
挿入/曲面/ロフト/ストレッチ面
挿入/曲面/ロフト/結合面
挿入/曲面/直線スイープ面
挿入/曲面/平面
挿入/曲面/回転面
挿入/曲面/結合面
挿入/曲面/統合
挿入/曲面/キャッピング
挿入/曲面/オフセット面
挿入/曲面/パーティング面
挿入/曲面/パイプ
挿入/曲面/らせん面
挿入/曲面/フィレット/ダブル
挿入/曲面/フィレット/スパインフィレット
挿入/曲面/フィレット/フルラウンド
挿入/曲面/特殊曲面/平面展開
挿入/曲面/特殊曲面/メッシュ上のプリミティブ
挿入/プリミティブ/円錐
挿入/プリミティブ/立方体
挿入/プリミティブ/円柱
挿入/プリミティブ/直方体
挿入/プリミティブ/角柱
挿入/プリミティブ/角錐
挿入/プリミティブ/球

基本サーフェス
挿入/プリミティブ/円環体
挿入/プリミティブ/点によるソリッド
修正/曲面/制御点
修正/曲面/形状拘束
修正/曲面/NURBS変換
修正/曲面/位置/連続性
修正/曲面/次数/連続性
修正/曲面/境界要素でトリム
修正/曲面/両側の曲面のトリム
修正/曲面/分割
修正/曲面/トリム/延長
修正/曲面/アントリム
修正/曲面/U/V反転
修正/曲面/縮退エッジの法線の修正
修正/曲面/勾配
修正/曲面/シルエットによる分割
修正/メッシュ/ファセットの削除
修正/メッシュ/修復
ツール/情報/解析/平面の断面
ツール/情報/解析/断面上での曲率
ツール/情報/解析/ハイライト
ツール/情報/解析/等照線
ツール/情報/解析/抜き勾配解析
ツール/情報/解析/曲率
ツール/情報/解析/曲率の符号
ツール/情報/解析/GSM距離
ツール/情報/ゼブラ
ツール/情報/曲率
ファイル/3Dプリント

赤字: このバージョンでの新機能

機能種別コマンド一覧3

think3

MoldDesign
挿入／MoldDesign／プロジェクト
挿入／MoldDesign／領域分析
挿入／MoldDesign／モールド分割
挿入／MoldDesign／ボリューム分割
挿入／MoldDesign／モールドベース／DME
挿入／MoldDesign／モールドベース／FUTABA
挿入／MoldDesign／モールドベース／HASCO
挿入／MoldDesign／モールドベース／PEDROTTI
挿入／MoldDesign／モールドベース／Meusburger
挿入／MoldDesign／標準部品
挿入／MoldDesign／冷却管
挿入／MoldDesign／電極
挿入／MoldDesign／マルチキャビティレイアウト

DieDesign
挿入／曲線／トリム線
挿入／曲面／ファジーオフセット
修正／グローバルモデリング／スパインツイスト
修正／グローバルモデリング／フィレット逃し

メッシュの編集
編集／整列／簡易整列
編集／整列／最適化
編集／整列／境界線の最適化
編集／整列／複製
挿入／点／領域の抽出
ツール／情報／解析／対称性チェック
ツール／情報／解析／メッシュアナライザー
Reshape／メッシュのインポート
Reshape／メッシュのエクスポート
Reshape／メッシュのカット
Reshape／平面でメッシュを分割
Reshape／曲線によるメッシュの分割
Reshape／編集／メッシュのスムージング
Reshape／編集／ノード数の削減
Reshape／編集／メッシュのリファイン
Reshape／修正／メッシュの縫合
Reshape／修正／不適切な面の削除
Reshape／修正／メッシュの法線のヒーリング
Reshape／修正／メッシュの穴埋め
Reshape／作成／メッシュ上の曲線
Reshape／作成／メッシュの境界線
Reshape／作成／メッシュの特徴線
Reshape／作成／メッシュ上の平面
Reshape／作成／自動パッチ処理

スーパーキャッピング
挿入／曲面／スーパーキャッピング
挿入／曲面／REキャッピング
挿入／点／サンプリング

Compensation・Adaptation
修正／Compensator／変形領域の認識
修正／Compensator／測定データの認識
修正／Compensator／変形領域の表示
修正／Compensator／変形領域のクリーニング
修正／Compensator／距離の計算
修正／Compensator／Compensator 処理
修正／Compensator／ブランクホルダー／余肉／製品形状
修正／Compensator／メッシュのオフセット
修正／Compensator／点の取り出し
修正／Compensator／メッシュの読み込み
修正／Adaptation／測定データへの適合

赤字：このバージョンでの新コマンド