

ThinkDesign 소개

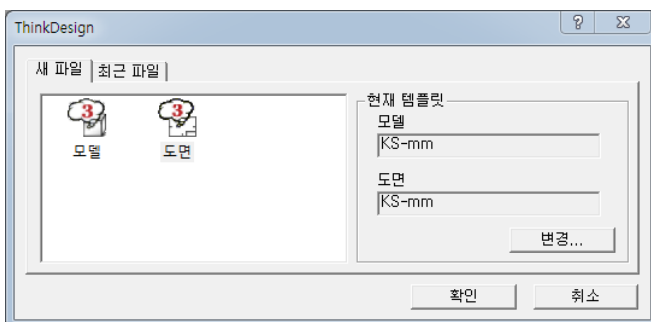
ThinkDesign의 인터페이스, 단축키 설정, 색상지도 생성 등에 대해 소개합니다.

TABLE OF CONTENTS

- STEP 1 - 사용자 환경
- STEP 2 - 단축키 사용자 정의
- STEP 3 - 템플릿 생성 및 변경
- STEP 4 - 히스토리 트리 활용
- STEP 5 - 직선형 슬라이드에서의 컨텍스트 메뉴 활용
- STEP 6 - 엔티티 색상 변경
- STEP 7 - 색상 지도 생성 및 저장

STEP 1 - 사용자 환경

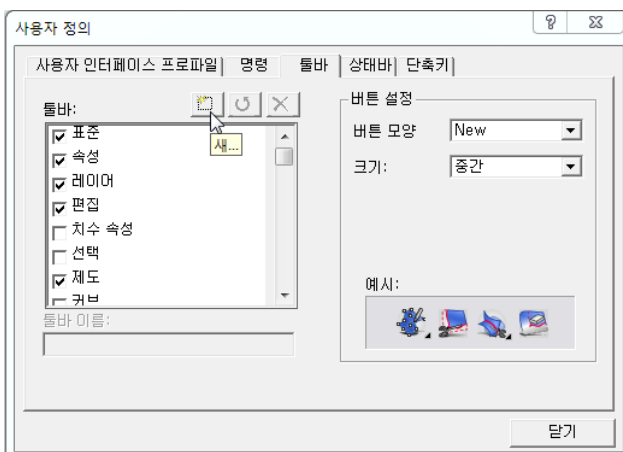
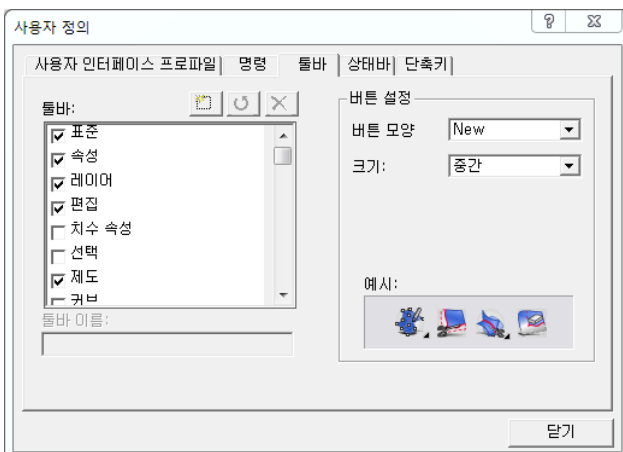
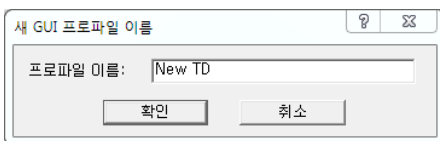
문서 등록정보의 도면에서 시트 상자의 표현 여부를 선택하여 도면 환경을 수정할 수 있고 사용자 인터페이스를 새로 만들 수 있습니다. 또한, 상단 도구 모음(툴바) 표시/비표시가 가능하며 자주 사용하는 명령을 추가하여 나만의 툴바 생성이 가능합니다.



1. **[파일 - 새파일]**을 실행합니다.
[도면]을 선택하고 **[확인]** 버튼을 클릭합니다.



2. **[도구 - 옵션/등록정보]**를 실행합니다.
[문서 등록정보 - 도면]에서
[시트상자 표현가능]을 체크 해제하고
[확인] 버튼을 클릭하면 도면에 시트 상자가 표시되지 않습니다.



3. [도구 - 사용자 환경]을 실행합니다.

[사용자 인터페이스 프로파일] 탭에서 [2D-3D Design] 선택, [현재로 설정] 버튼을 클릭 [2D Drawing] 선택, [현재로 설정] 버튼을 클릭합니다.

[현재로 설정] 버튼을 클릭하면 선택한 인터페이스가 현재 환경으로 설정됩니다.

4. 새 인터페이스를 생성해 보겠습니다.

[새...] 버튼을 클릭합니다.

[프로파일 이름] - [New TD]를 입력하고

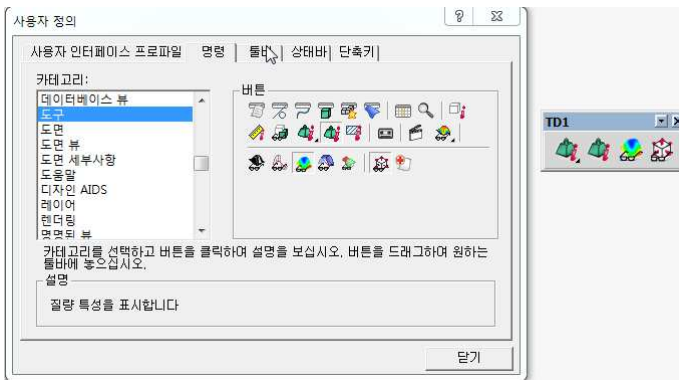
[확인] 버튼을 클릭하면 [New TD]의 인터페이스가 현재로 설정되고 목록에 추가됩니다.

5. [툴바] 탭을 클릭합니다.

[툴바] 항목의 체크를 해제하면 해제한 항목의 툴바는 상단 도구 모음에 표시되지 않습니다.

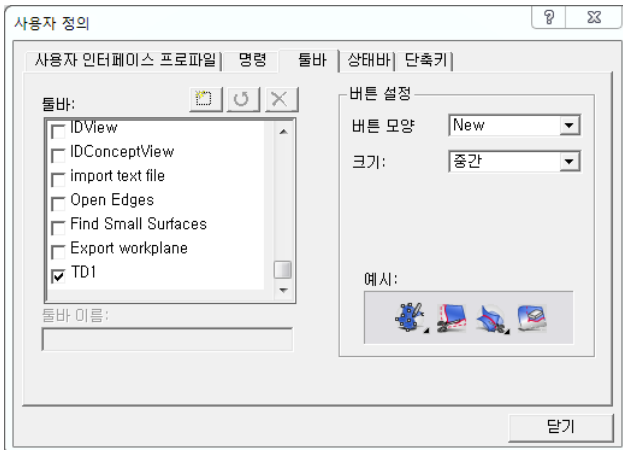
6. [새...] 버튼을 클릭합니다.

7. [툴바 이름]에 [TD1]을 입력하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.



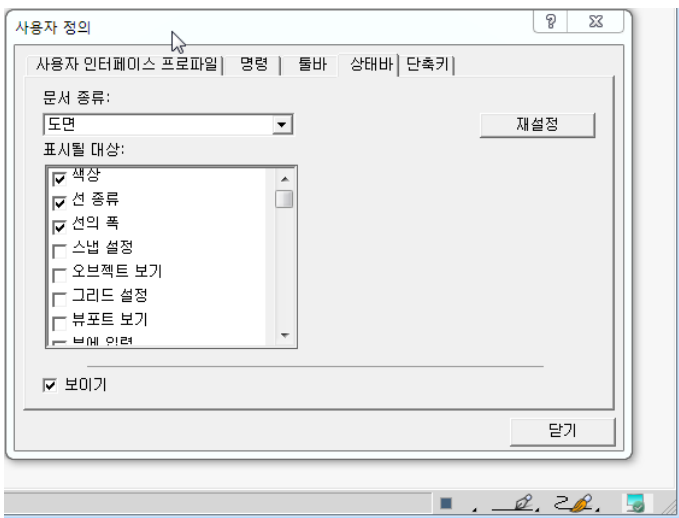
8. 툴바 상자 [TD1]이 생성되면 [명령] 탭을 클릭하고 원하는 카테고리를 클릭합니다.

[버튼]에서 툴바에 넣고 싶은 아이콘을 클릭한 상태로 툴바 상자에 드래그하면 [TD1] 툴바에 아이콘이 추가됩니다.



9. [툴바] 탭으로 이동합니다.

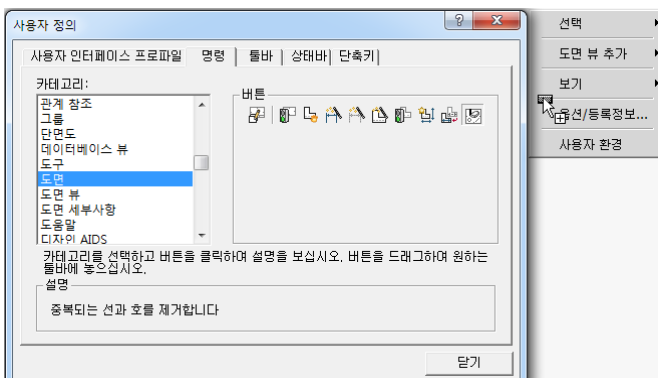
[TD1]의 체크를 해제하면 툴바가 비활성화 됩니다.



10. [상태바] 탭으로 이동합니다.

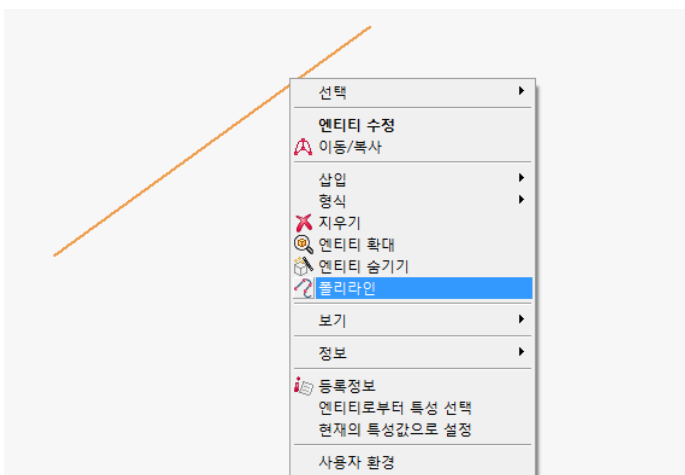
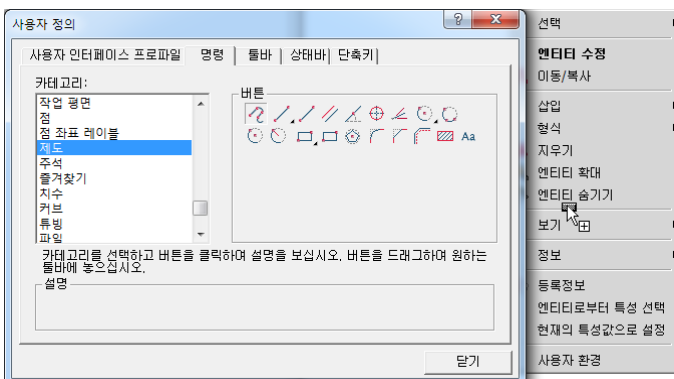
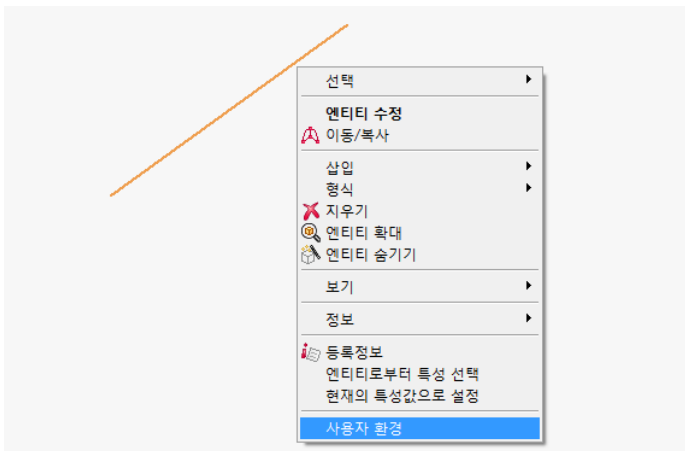
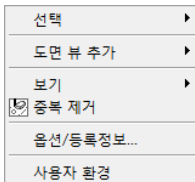
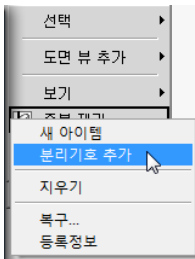
[표시될 대상]의 항목에 체크하면 작업창 하단의 상태바에 항목이 표시됩니다. 반대로, 체크를 해제하면 상태바에서 제외됩니다.

[사용자 정의] 창을 닫습니다.



11. 이번에는 그래픽 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 [사용자 정의]를 실행합니다.

[카테고리] - [도면]을 선택하고 [버튼]에서 [중복 제거] 아이콘을 클릭하여 우측 대화 상자에 드래그합니다.



12. **[중복 제거]**에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **[분리기호 추가]**를 실행합니다.
[사용자 정의] 창을 닫습니다.

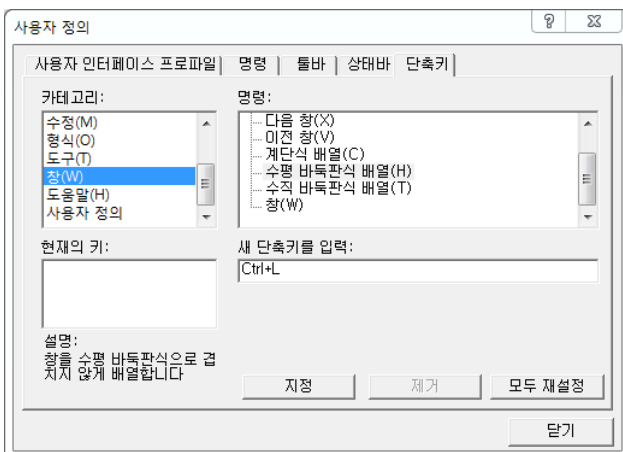
13. 그래픽 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 **[중복 제거]** 명령이 메뉴에 추가된 것을 확인할 수 있습니다.

14. 이번에는 엔티티를 선택한 상태에서의 컨텍스트 메뉴를 수정해보겠습니다.
커브에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **[사용자 환경]**을 실행합니다.

15. **[카테고리] - [제도]**를 선택하고 **[버튼]**에서 **[폴리라인]** 아이콘을 클릭하여 우측 대화 상자에 드래그합니다.

16. 커브 위에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 **[폴리라인]** 명령이 메뉴에 추가된 것을 확인할 수 있습니다.

STEP 2 - 단축키 사용자 정의



1. [도구 - 단축키 요약]을 실행합니다.

[카테고리]에서 항목을 선택하면 그 항목에 해당하는 단축키를 확인할 수 있습니다.

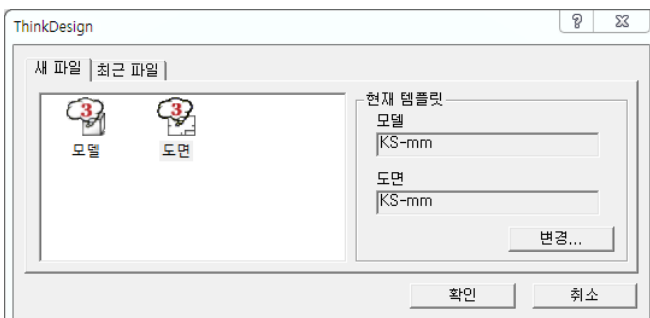
2. [도구 - 사용자 환경]을 실행하고 [단축키] 탭으로 이동합니다.

[카테고리 - 창]을 클릭하고 [명령]에서 [수평 바둑판식 배열(H)]을 클릭합니다.

[새 단축키를 입력]에 [Ctrl+L]을 입력하고 [지정] 버튼을 클릭합니다.

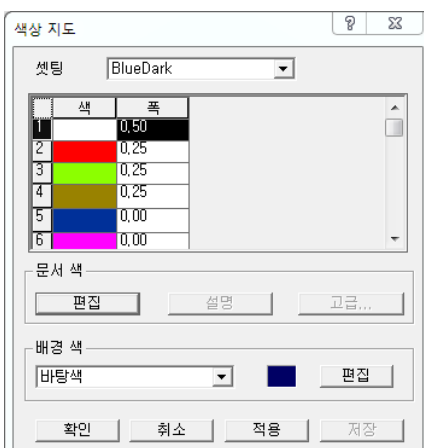
[도구 - 단축키 요약]을 실행하여 단축키가 추가되었는지 확인합니다.

STEP 3 - 템플릿 생성 및 변경



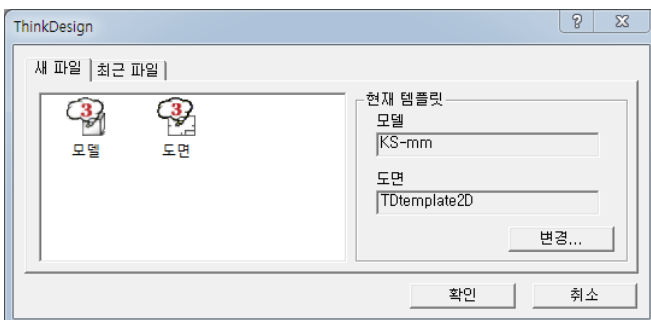
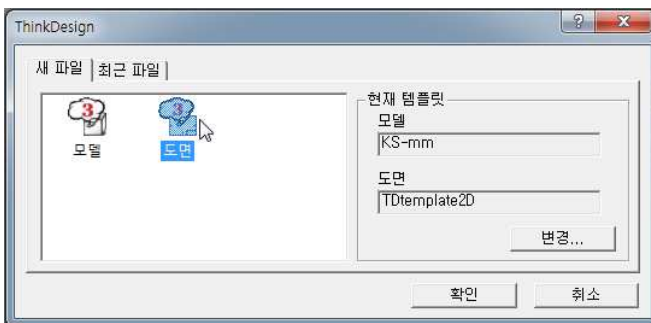
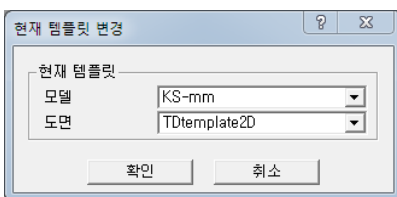
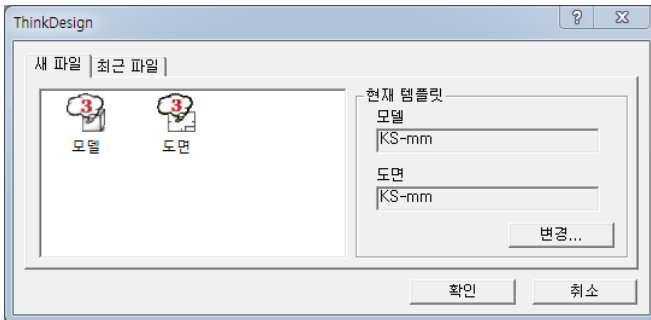
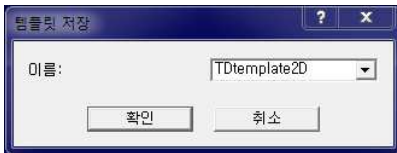
1. [파일 - 새 파일] 명령을 실행합니다.

[도면]을 선택하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.



2. [형식 - 색상 지도] 명령을 실행합니다.

[셋팅] - [BlueDark]로 설정하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.



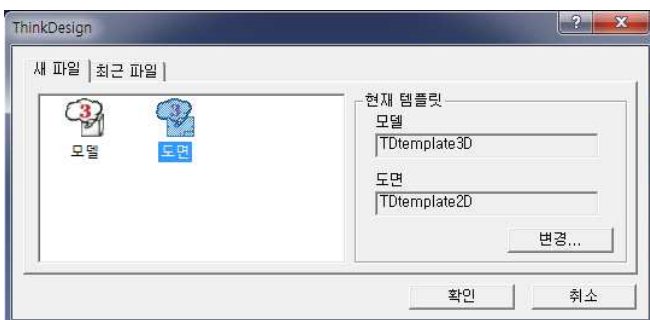
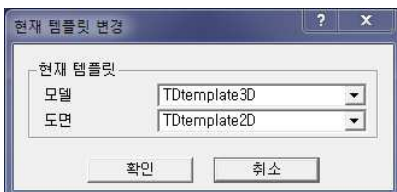
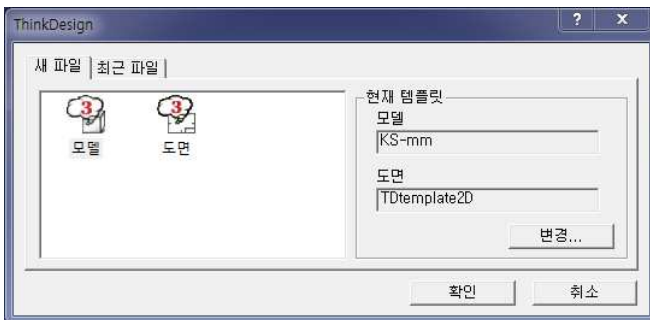
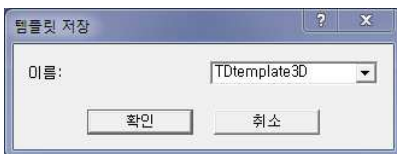
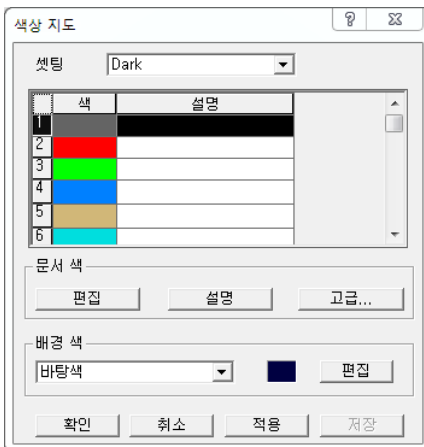
3. [파일 - 템플릿으로 저장] 명령을 실행합니다.
[이름] - [TDtemplate2D]로 설정하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.

4. [파일 - 새 파일] 명령을 실행하고 [변경] 버튼을 클릭합니다.

5. [도면]에서 [TDtemplate2D]를 선택하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.

6. [도면]을 선택하고 [확인] 버튼을 클릭하면 TDtemplate2D 환경에서 작업이 가능합니다.

7. [파일 - 새 파일] 명령을 실행합니다.
[모델]을 선택하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.



8. [형식 - 색상 지도] 명령을 실행합니다.

[셋팅] - [Dark]로 설정하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.

9. [파일 - 템플릿으로 저장] 명령을 실행합니다.

[이름] - [TDtemplate3D]로 설정하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.

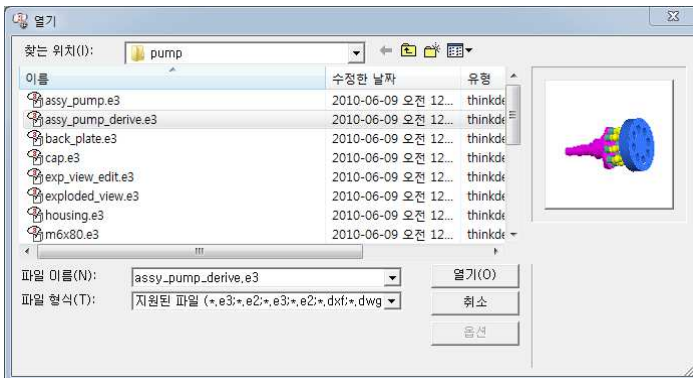
10. [파일 - 새 파일] 명령을 실행하고 [변경] 버튼을 클릭합니다.

11. [모델]에서 [TDtemplate3D]를 선택하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.

12. [모델]을 선택하고 [확인] 버튼을 클릭하면 TDtemplate3D 환경에서 작업이 가능합니다.

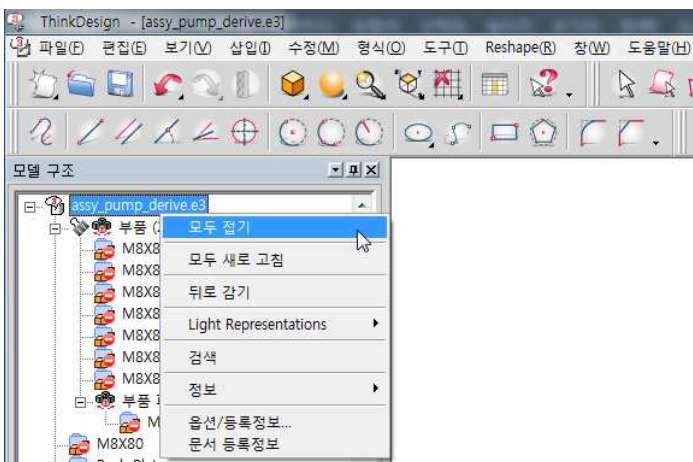
STEP 4 - 히스토리 트리 활용

여러 컴포넌트로 구성된 어셈블리 파일을 열고 히스토리 트리에서 피쳐를 재정의합니다.

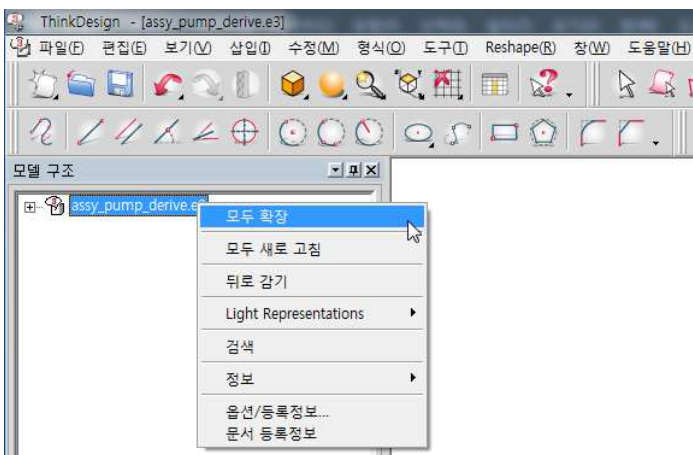


1. [파일 - 열기] 명령을 실행합니다.

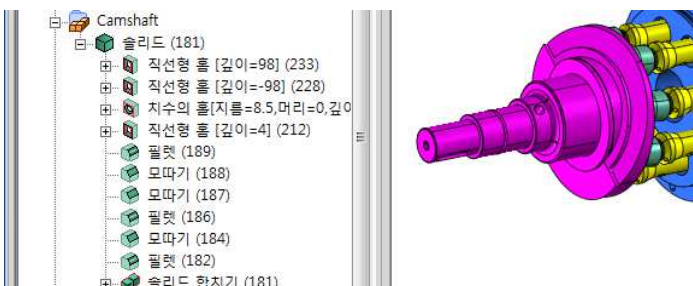
[**assy_pump_derive.e3**] 파일을 선택하고
[열기] 버튼을 클릭합니다.



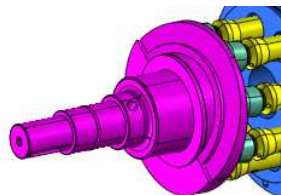
2. 히스토리 트리에서 [**assy_pump_derive.e3**]를
선택하고 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여
[모두 접기]를 클릭하면 하위 컴포넌트를 숨길
수 있습니다.

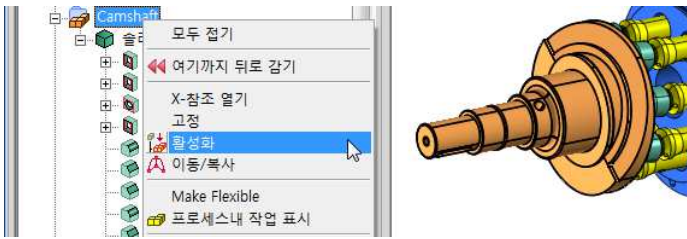


3. [**assy_pump_derive.e3**]에서 마우스 오른쪽
버튼을 클릭하여 [모두 확장]을 선택합니다.

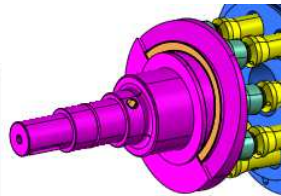
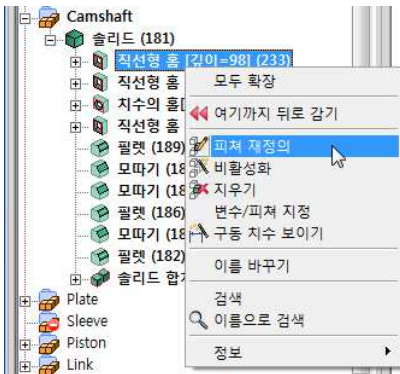


4. [Camshaft] 컴포넌트의 [+] 버튼을 클릭하고
[솔리드]의 [+] 버튼을 클릭합니다.
가장 상위에 있는 [직선형 홈(233)]을 재정의
해보겠습니다.

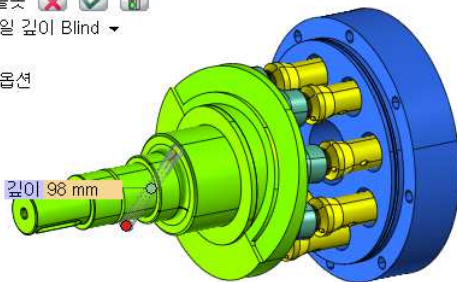
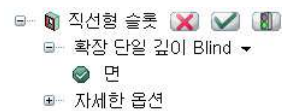




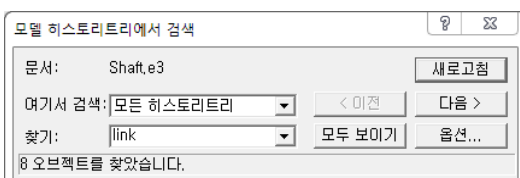
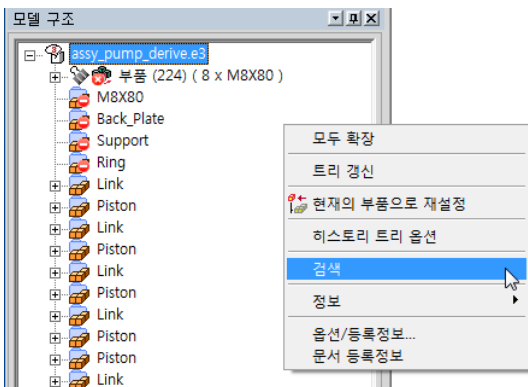
5. 먼저 **[Camshaft]**에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **[활성화]**를 실행합니다.



6. **[직선형 홈(233)]**에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **[피쳐 재정의]**를 실행합니다.



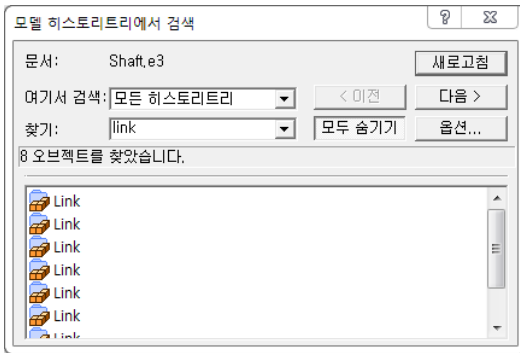
7. **[길이]** 값을 수정하고 **[새로 고침]** 버튼을 클릭하면 피쳐가 변경됩니다.



8. 컴포넌트 수가 많은 경우 **[검색]** 기능을 사용하여 쉽게 찾을 수 있습니다.

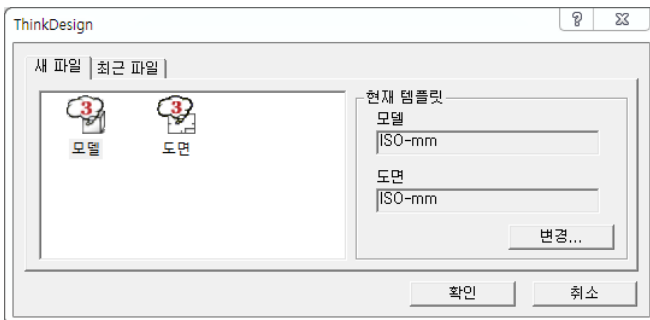
히스토리 트리 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **[검색]**을 실행합니다.

9. **[찾기]**에 **[link]**를 입력하고 **[새로고침]** 버튼을 클릭하면 **[8 오브젝트를 찾았습니다.]** 라는 메시지가 표시됩니다.

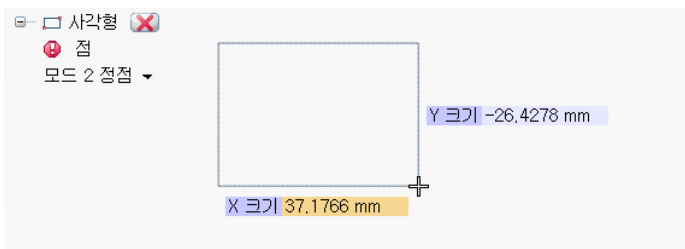


10. **[모두 보이기]** 버튼을 클릭하면 **[link]** 오브젝트를 모두 표시합니다.

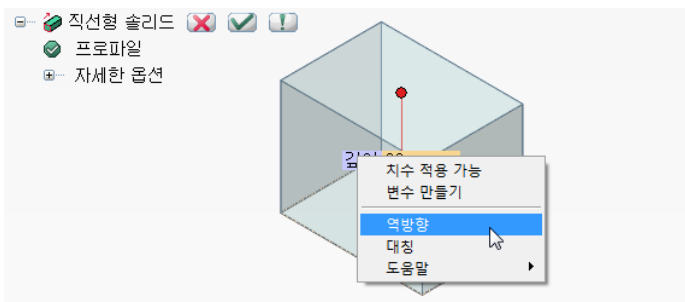
STEP 5 - 직선형 솔리드에서의 컨텍스트 메뉴 활용



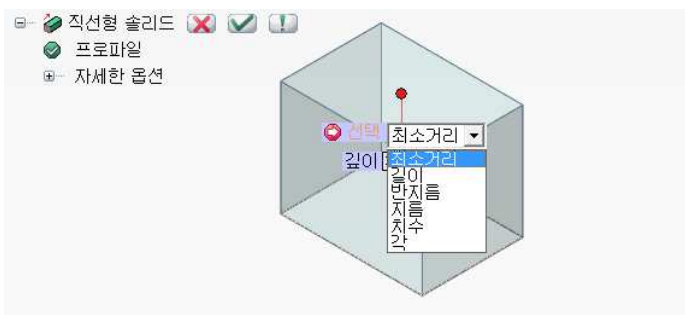
1. **[파일 - 새 파일]** 명령을 실행합니다.
[모델]을 선택하고 **[확인]** 버튼을 클릭합니다.



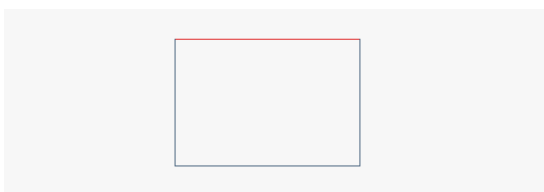
2. **[삽입 - 제도 - 직사각형&다각형 - 사각형]** 명령을 실행합니다.
[모드] - [2정점]으로 설정하여 그림과 같이 커브를 삽입합니다.



3. **[삽입 - 솔리드 - 스윙 - 직선형 솔리드]** 명령을 실행합니다.
[프로파일] - 사각형 커브 선택
[깊이] 위에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭합니다.
[역방향]을 클릭하면 돌출 방향을 변경할 수 있고 **[대칭]**을 클릭하면 양쪽 방향으로 돌출이 가능합니다.

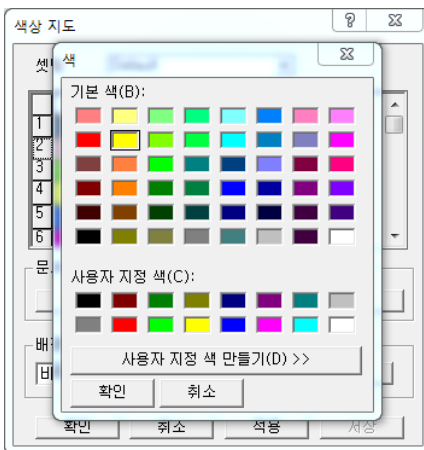


4. **[지수 적용 가능]**을 클릭하면 원하는 치수 항목을 선택하여 치수를 적용할 수 있습니다.

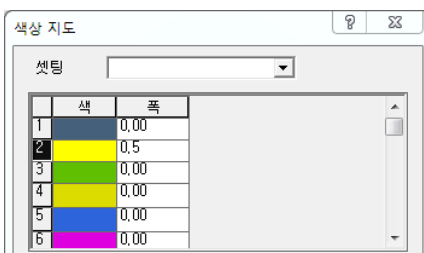


5. 색상이 변경됩니다.

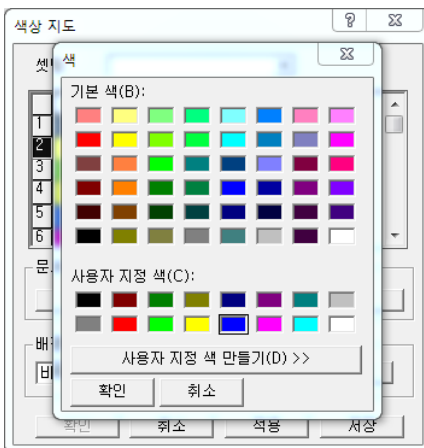
STEP 7 - 색상 지도 생성 및 저장



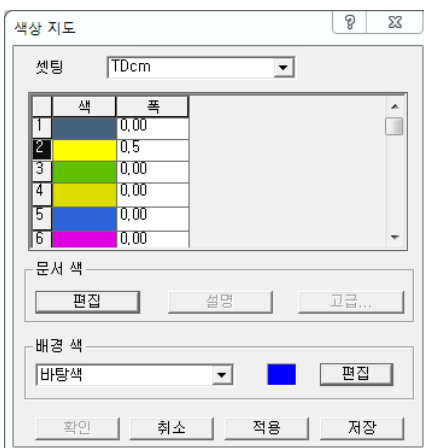
1. [형식 - 색상지도] 명령을 실행합니다.
[2]번의 번호 부분을 클릭하고 [문서 색]의 [편집] 버튼을 클릭합니다.
[노란색]을 선택하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.



2. [2]번의 [폭]을 [0.5]로 변경하면 노란색 커브의 폭 치수가 [0.5]로 표시됩니다.



3. [배경색 - 바탕색] 우측의 [편집] 버튼을 클릭하고 색상을 [파란색]으로 변경합니다.



4. [설정]에 [TDcm]을 입력하여 [적용] 버튼 클릭 후 [저장] 버튼을 클릭합니다.