
Esplorazione documenti 1

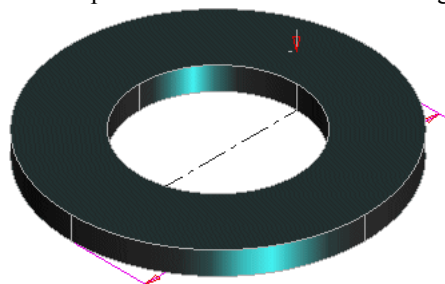
In questo esercizio parleremo della gestione dati del prodotto (PDM). Prima di tutto creeremo rapidamente la Flangia pignone, quindi realizzeremo un progetto utilizzando **Esplorazione documenti** e salveremo un riferimento al file del componente all'interno del progetto stesso. Useremo poi il comando **Trova documenti** per cercare e richiamare il file del componente all'interno del progetto.

Sommario

1. Passo 1: Realizzazione della flangia tramite un tubo piatto	1
2. Passo 2: Realizzazione dei fori	3
3. Passo 3: Esplorazione dei documenti	6
4. Passo 4: Ricerca dei componenti	9

1. Passo 1: Realizzazione della flangia tramite un tubo piatto

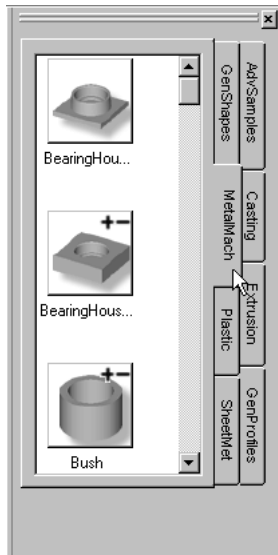
Visto che l'obiettivo di questo esercizio è quello di imparare a utilizzare **Esplorazione documenti** per velocizzare l'operazione di creazione della flangia del pignone, utilizzeremo un Oggetto smart.



- Aprire un **Nuovo modello** e impostare le unità su millimetri.
- Tramite la barra degli attributi impostare il **Colore** su Nero.

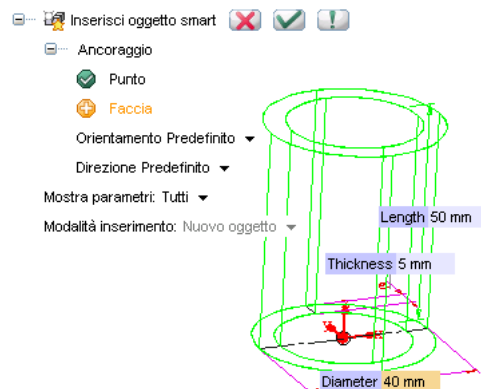
Ora selezioneremo un oggetto smart.

- Visualizzare la **Libreria oggetti smart**.
- Fare clic sulla scheda MetalMach.



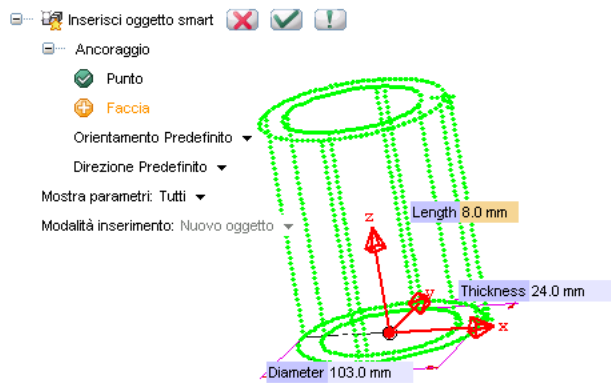
Visto che la flangia ha una forma molto simile a quella di una rondella, la forma più adeguata per creare questo solido è quella di un tubo appiattito.

- Scorrere l'elenco fino a trovare l'oggetto smart ShaftHollow.
- Trascinare e rilasciare l'albero nell'area di lavoro. Selezionare un punto qualsiasi.
- Nella lista di selezione Mostra parametri: scegliere Tutti.



L'unica cosa che ci resta da fare è quella di modificare i parametri visualizzati.

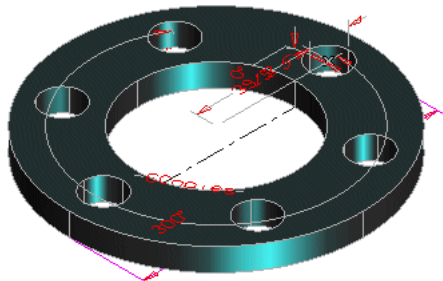
- Impostare il Diametro a 103 mm. Diametro103
- Impostare lo Spessore a 24 mm. Spessore24
- Impostare la Lunghezza a 8 mm. Lunghezza8
- Fare clic su OK e chiudere la **Libreria oggetti smart**.



Bene, siamo a metà strada del percorso di creazione della flangia. Passiamo ora alle lavorazioni.

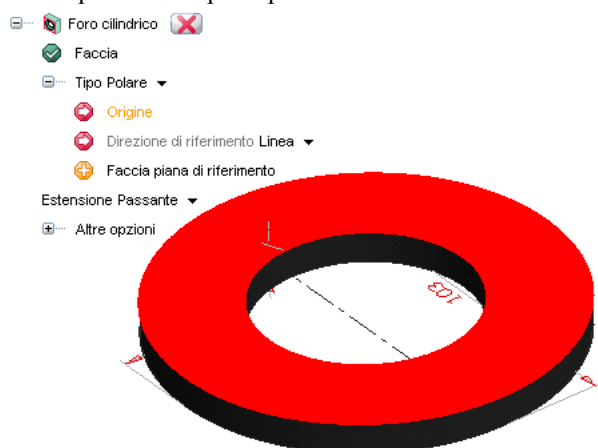
2. Passo 2: Realizzazione dei fori

In questa parte dell'esercizio completeremo la flangia aggiungendo un foro e quindi eseguendo il pattern delle lavorazioni.



Iniziamo aggiungendo un foro sulla parte superiore della flangia.

- Premere **Foro cilindrico**.
- Fare clic sulla superficie superiore della Faccia.
- Impostare il Tipo di punto su Polare.



Ora posizioniamo il foro utilizzando i parametri delle coordinate polari.

- Per impostare l'opzione Origine, selezionare il centro della flangia.
- Impostare la Direzione di riferimento su 2 punti.

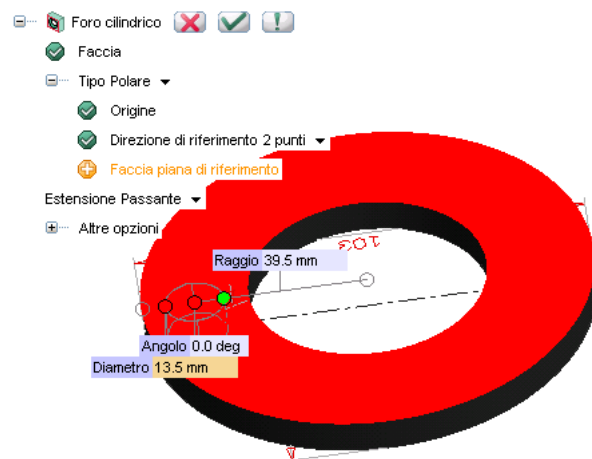
- Selezionare nuovamente il centro e quindi il punto iniziale sul bordo.

Eseguire lo snap sul **Snap punto medio** per facilitare la selezione del secondo punto.



Quindi impostiamo i parametri per completare il comando.

- Impostare il Raggio a 39,5 mm. Raggio39,5
- Impostare l'Angolo a 0 mm. Angolo0
- Impostare il Diametro a 13,5 mm. Diametro13,5
- Premere OK.



Adesso aggiungiamo altri fori sulla superficie creando un pattern angolare. Invece di un posizionamento fisso, utilizzeremo l'opzione di adattamento.

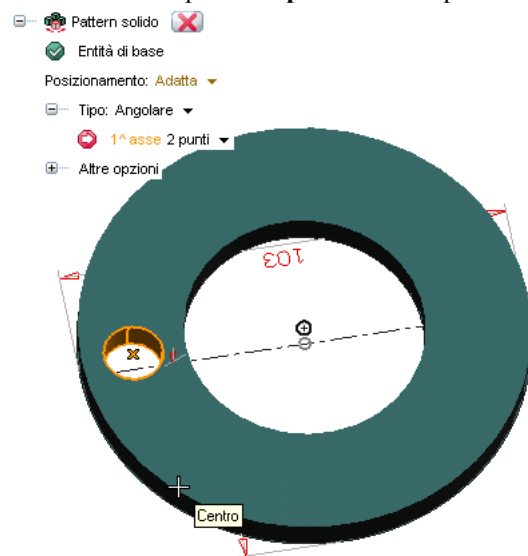
- Premere **Pattern solido**.
- Impostare il Tipo su Angolare.
- Impostare il Posizionamento su Adatta.



Ora selezioniamo l'entità e l'asse su cui eseguire il pattern dell'entità stessa.

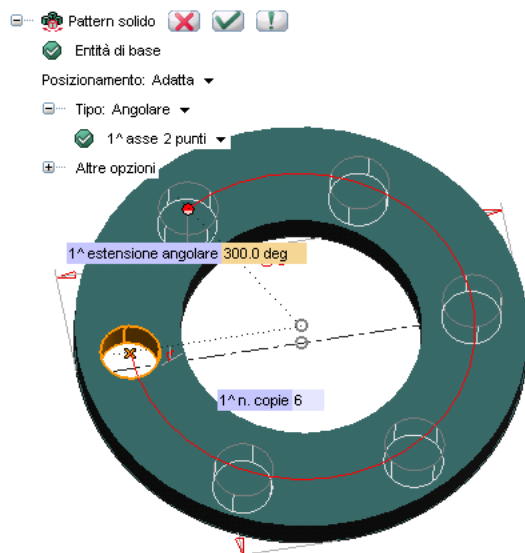
- Selezionare il foro come Entità di base.
- Impostare il 1^ Asse su 2 punti.
- Selezionare i due centri delle superfici superiore e inferiore.

Utilizzare lo snap sul **Snap centro arco** per facilitare la selezione del punto.



Per terminare, completiamo le finestre di dialogo con i valori necessari per ottenere sei fori equidistanti sulla flangia.

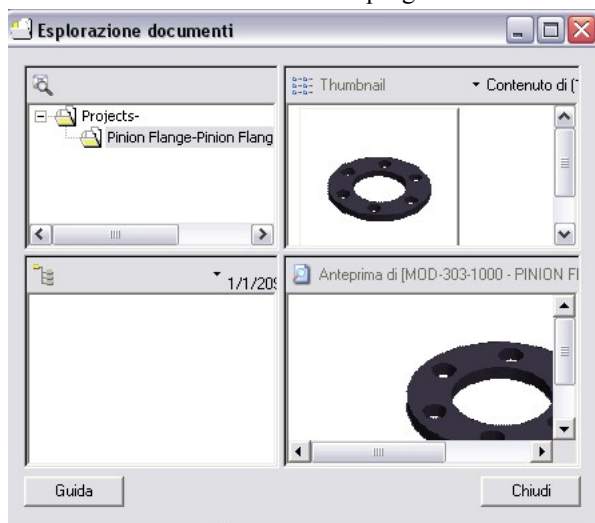
- Impostare il 1^ N. copie a 6. 1^ N. copie6
- Impostare la 1^ Estensione angolare a 300. 1^ Estensione angolare300
- Premere OK.



Il componente è completato.

3. Passo 3: Esplorazione dei documenti

Spesso un modello è costituito da più di un componente. Oltre ai vari file dei componenti, potremmo anche dover gestire i documenti di accompagnamento, quali tavole e specifiche. Come è possibile gestire correttamente tutti questi dati? È proprio in queste situazioni che entra in gioco **Esplorazione documenti**. Consente di creare progetti e memorizzare file — più precisamente riferimenti ai file — all'interno del progetto. In questa parte dell'esercizio creeremo un nuovo progetto e salveremo la flangia del pignone al suo interno.



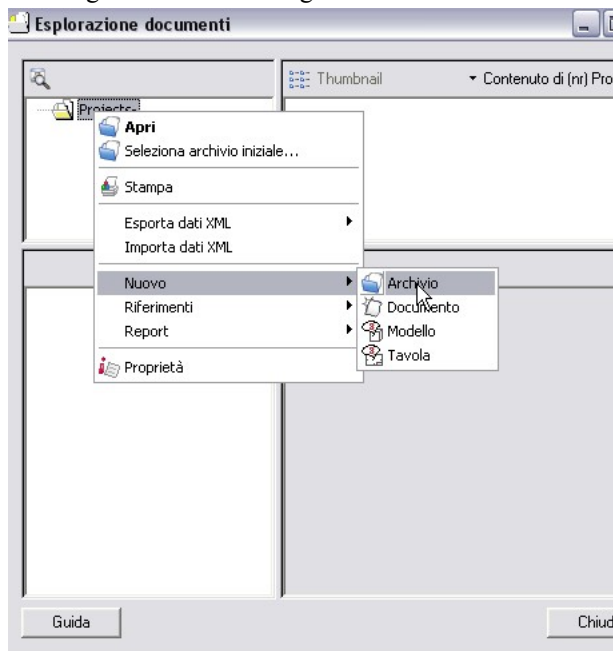
Aprire **Esplorazione documenti**.

- Scegliere **Strumenti** → **Esplorazione documenti**.

Appare la finestra di dialogo **Esplorazione documenti**. Quando non la si utilizza, è possibile ridurla a icona. Questa finestra è suddivisa in quattro riquadri: quello superiore sinistro mostra una struttura ad albero dei progetti, cioè la Gerarchia dei progetti.

- Fare clic con il pulsante destro del mouse su Projects.

- Scegliere Nuovo>> Progetto.

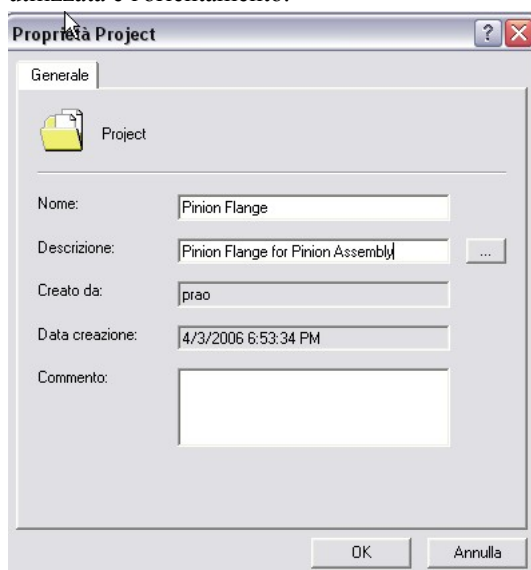


Nella finestra di dialogo Proprietà progetti:

- Immettere il Nome: Pinion Flange
- Immettere la Descrizione: Pinion Flange for Pinion assembly.
- Premere OK.

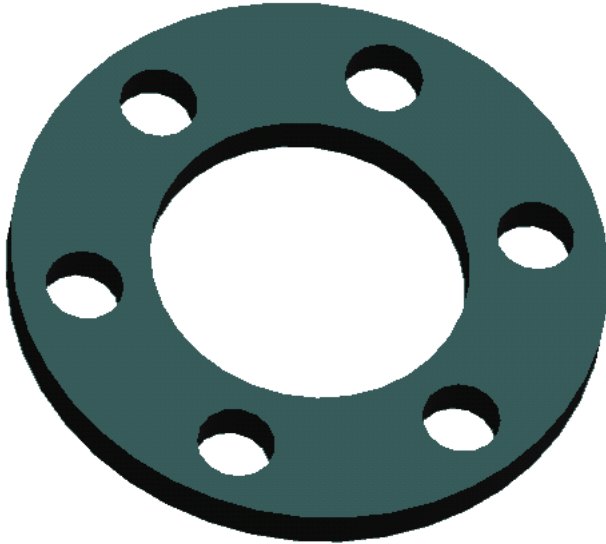
I campi Creato da e Data creazione vengono riempiti automaticamente.

Prepariamoci al salvataggio del modello. Procediamo in questo modo perché l'immagine di anteprima si basa sulle impostazioni correnti di visualizzazione, compreso ciò che non è visibile, la modalità di rappresentazione utilizzata e l'orientamento.



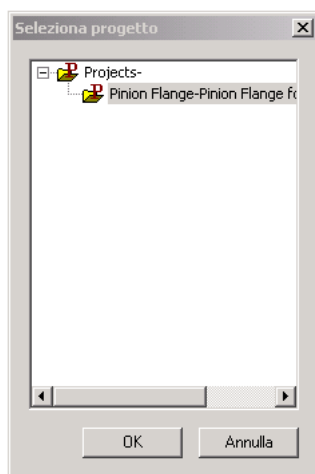
- Tornare al modello riducendo a icona la finestra **Esplorazione documenti**.

- Premere **Seleziona tutto**.
- Scegliere **Vista** ➤ **Nascondi entità**.
- premere Vista Scopri entità e selezionare solo Pinion flange e nient'altro come mostrato nell'immagine sottostante



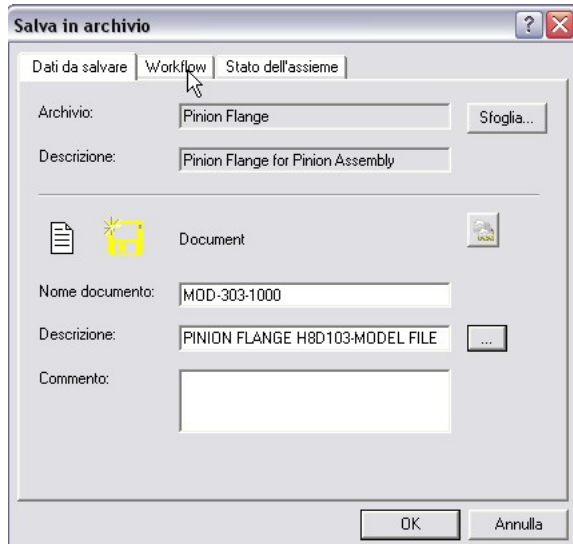
Ora salviamo il file nel progetto.

- Aprire il menu a discesa File e scegliere **Salva in archivio**.
Appare la finestra di dialogo **Salva in archivio**.
- Nella finestra di dialogo Salva in archivio, fare clic su Sfoglia...
Il progetto Flangia pignone e' nell'elenco dei progetti.
- Fare clic sul progetto Pinion Flange.
- Premere OK.



Non ci rimane che specificare le impostazioni del documento.

- Immettere il Nome: MOD-303-1000.
- Immettere la Descrizione: PINION FLANGE H8 D103 - MODEL FILE
- Premere OK per salvare il file nel progetto.



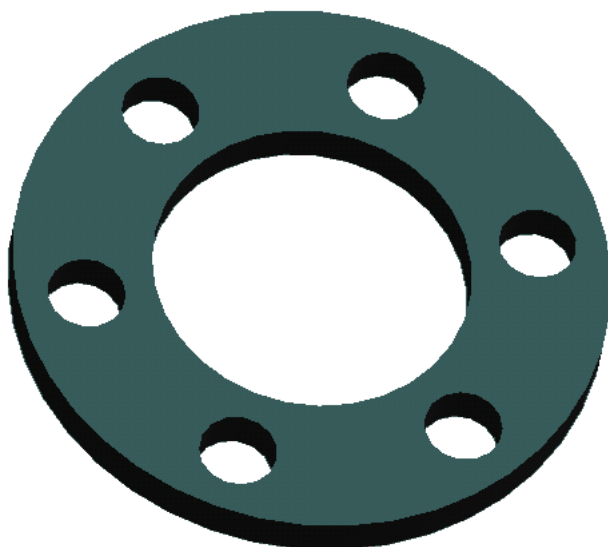
Abbiamo terminato il modello.

- Premere **Chiudi file** per chiudere il modello.
- Chiudere **Esplorazione documenti**.

Nell'ultima parte dell'esercizio impareremo come trovare i file all'interno del progetto.

4. Passo 4: Ricerca dei componenti

Per effettuare la ricerca di un file possiamo cercare il riferimento al file salvato in **Esplorazione documenti**. Per trovare il nostro file, utilizzeremo il comando **Trova documenti** in un paio di modi diversi.

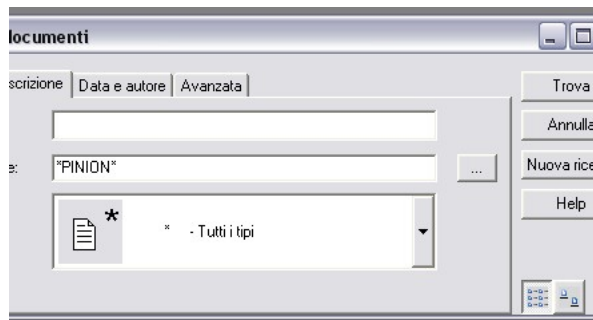


Procediamo con la ricerca del file del nostro modello.

- Aprire il menu a discesa Strumenti e scegliere >> **Trova documenti**.

Adesso è possibile cercare utilizzando i campi visualizzati nella finestra di dialogo **Trova documenti**. Possiamo utilizzare anche i caratteri jolly (*). Eseguiamo una ricerca in base alla descrizione.

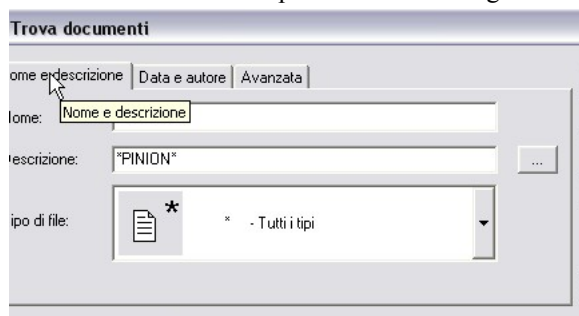
- Digitare *PINION* nel campo Descrizione.
- Fare clic su Trova.



I risultati della ricerca elencheranno tutti i file dei modelli che contengono la parola PINION nel campo Descrizione. Il carattere jolly (*) sta per qualsiasi testo prima e dopo la parola PINION. Prima di tutto concentriamoci sui risultati della ricerca.

- Spostare il cursore su tutte le miniature.

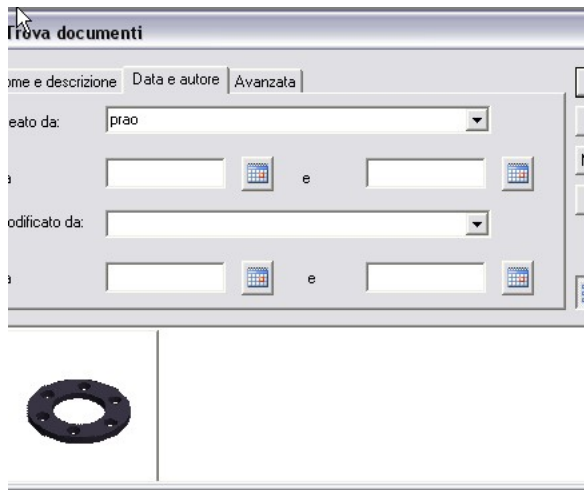
Viene visualizzato il campo Descrizione di ogni elemento.



È inoltre possibile cercare i modelli in base alla data o all'autore.

- Fare clic sulla scheda Data e autore.
- Nel campo Creato da fare clic sulla freccia giù.
- Selezionare il nome utente corretto.
- Premere Trova.

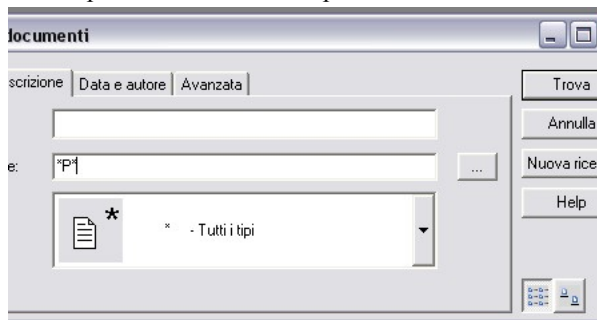
Ecco il modello creato in questo esercizio.



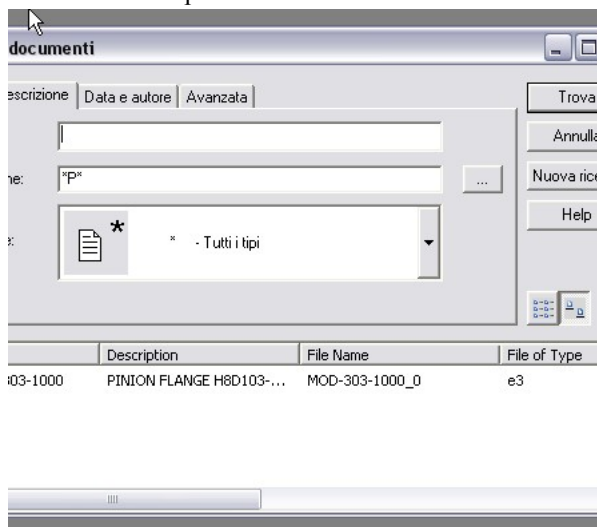
Proviamo con un'altra ricerca.

- Chiudere la finestra di dialogo **Trova documenti** e avviare nuovamente il comando.
- Digitare *P*.
- Fare clic su Trova.

Il risultato ci dà la possibilità di utilizzare un'altra vista che non visualizza le icone di anteprima. I risultati della ricerca possono infatti essere presentati come un elenco di consultazione.



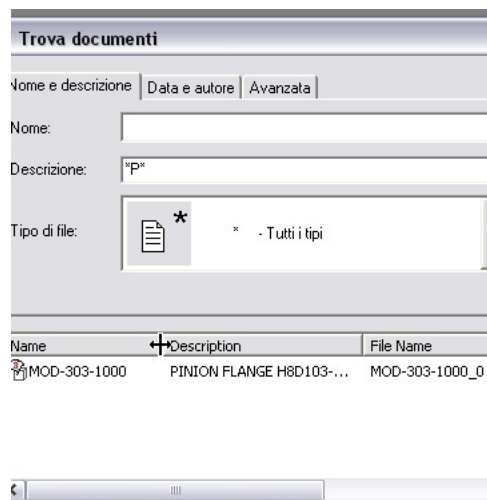
- Fare clic sul pulsante Elenco.



Possiamo anche modificare le dimensioni delle colonne.

- Trascinare il separatore delle colonne Op. creaz. e Modificato da.
- Fare doppio clic sul separatore delle colonne Tipo file e Op. creaz..

Le dimensioni della colonna vengono adattate alla voce più lunga della stessa, come avviene normalmente in Windows.

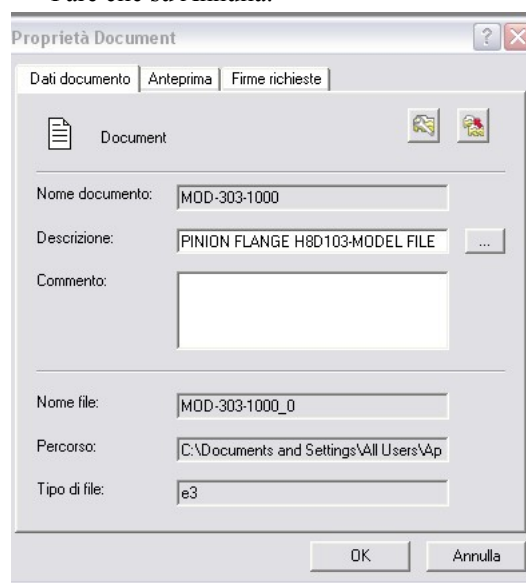


Possiamo anche accedere anche alle proprietà di un documento (procedura che è possibile utilizzare anche con la visualizzazione delle icone).

- Fare clic con il pulsante destro del mouse su PINION FLANGE H8 D103...
- Selezionare Proprieta.

Possiamo utilizzare la finestra di dialogo Proprietà documento per modificare i dati, fatta eccezione per il campo ombreggiato Nome documento..

- Per vedere un'anteprima del modello, fare clic sulla scheda Anteprima.
- Fare clic su Annulla.



Aprire il file.

- Fare clic con il pulsante destro del mouse su PINION FLANGE H8 D103...
- Scegliere Apri >> Dettagliata.
- E chiudere la finestra di dialogo **Trova documenti**.