

# Gestione delle viste 2D/3D

In questo primo esercizio vengono presentati gli elementi di base che ci consentono di gestire le viste 2D e 3D. Impareremo a utilizzare le funzioni rotazione, zoom e pan e a modificare l'orientamento e la modalità di visualizzazione di un modello.

## Sommario

1. Passo 1: Rotazione del modello .....	1
2. Passo 2: Visualizzazione del modello .....	3
3. Passo 3: Visualizzazione del modello con i comandi dinamici .....	5
4. Passo 4: Orientamento della vista .....	7

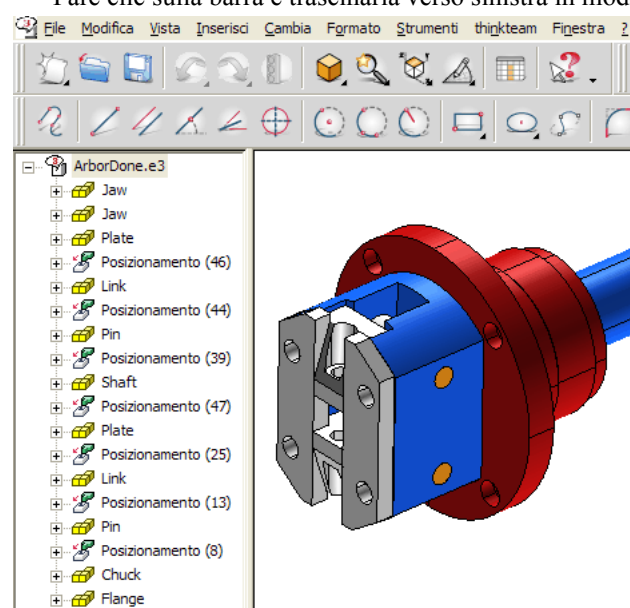
## 1. Passo 1: Rotazione del modello

### Nota:

Il webtraining si lancia direttamente con un doppio click sul file exe e thinkdesign si apre con il file necessario caricato. Se venisse richiesto dal task di aprire un file lo si può selezionare dalla cartella il cui percorso tipico di installazione è: C:\MyTraining.

Anzitutto, chiudiamo la Storia del modello. Il file di modello caricato in memoria è suddiviso in due finestre separate da una barra verticale. La parte sinistra contiene la Storia del modello, dei Contrassegni e delle opzioni di Annotazione. Nella parte destra, invece, si trova l'Area di lavoro dove viene visualizzato il modello 3D o 2D.

- Spostare il cursore sulla barra verticale che separa la Storia del modello dall'Area di lavoro. (Il cursore cambierà aspetto)
- Fare clic sulla barra e trascinarla verso sinistra in modo da chiudere la Storia del modello



A proposito, probabilmente si dovrà spesso ritornare alla finestra di thinkdesign dopo aver posizionato il cursore

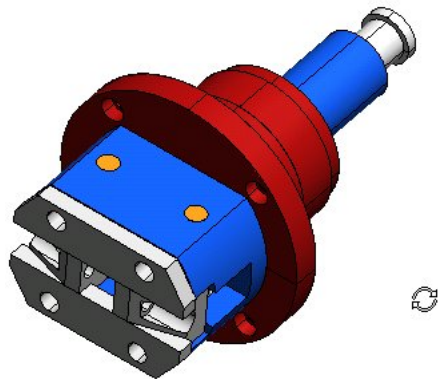
all'interno della finestra di questo tutorial. Per fare ciò, è possibile:

- Fare clic sulla barra del titolo della finestra di thinkdesign. oppure Fare clic in una zona vuota della finestra di thinkdesign

Si consiglia di non fare clic nell'Area di lavoro, specialmente se è attivo un comando, altrimenti il programma potrebbe interpretare il punto di clic come la selezione di un punto

Detto ciò, esaminiamo bene il nostro pezzo da vari punti di vista.

- Fare clic con il pulsante destro del mouse e tenerlo premuto in un punto qualsiasi dell' Area grafica.
- Spostando il mouse si ruota la vista.

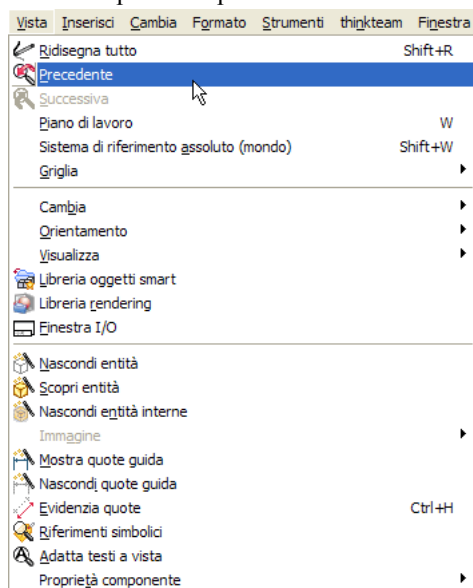


- Rilasciare il pulsante del mouse in un punto qualsiasi.

Ecco una cosa utile da sapere: si può ruotare il modello dinamicamente con il mouse in qualsiasi momento, anche quando è in corso un altro comando

Bene, ora torniamo alla vista originale

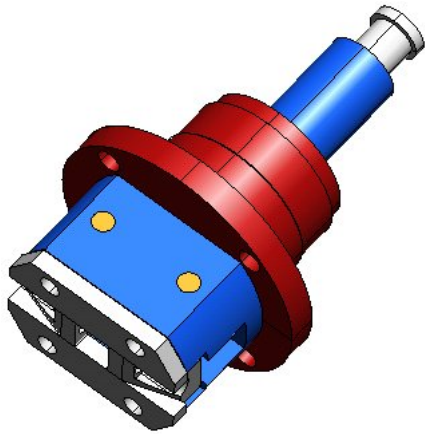
- Dal menu a discesa, scegliere **Vista** ➔ **Vista precedente**. Potrebbe essere necessario fare clic su **Vista precedente** più volte per ritornare a ritroso nel tempo e ripristinare la vista originale.



Nella prossima parte dell'esercizio esamineremo vari modi per visualizzare il modello

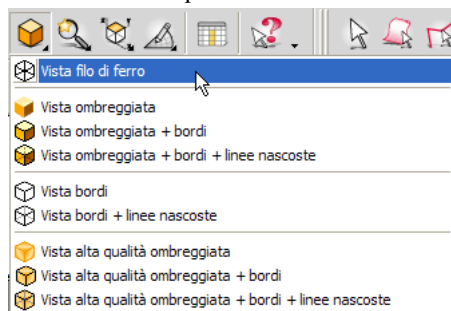
## 2. Passo 2: Visualizzazione del modello

Guardiamo le opzioni messe a disposizione dal programma per modificare il modo in cui viene visualizzato il modello illustrato qui sotto.

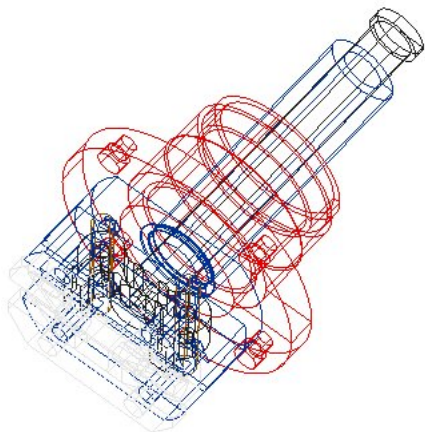


Si noteranno molti bordi di superfici nel modello. Per cominciare, togliamoli

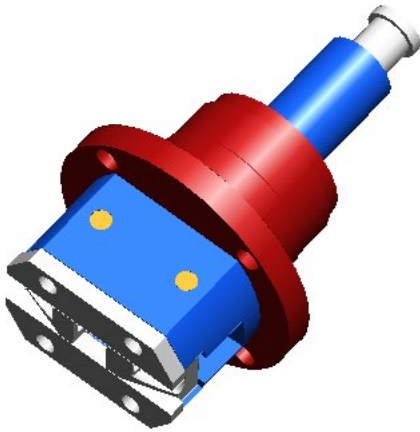
- Fare clic sul pulsante a discesa Visualizzazione vista sulla barra degli strumenti Standard



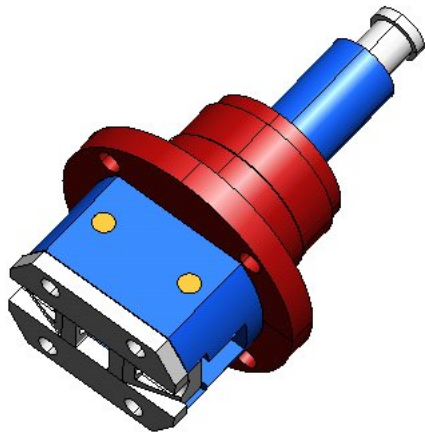
- Fare clic su **Filo di ferro** per visualizzare soltanto i contorni dell'oggetto



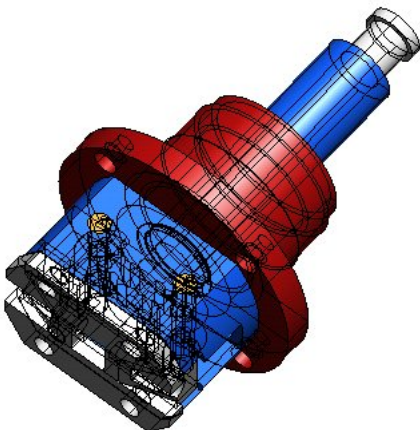
- Fare clic su **Vista ombreggiata** per visualizzare una rappresentazione ombreggiata del modello senza mostrare i bordi delle superfici



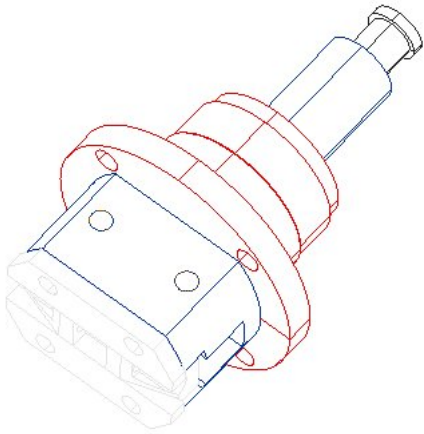
- Fare clic su **Vista ombreggiata e bordi** per visualizzare una rappresentazione ombreggiata del modello dove i bordi delle superfici sono ben visibili. I bordi nascosti delle superfici non vengono visualizzati



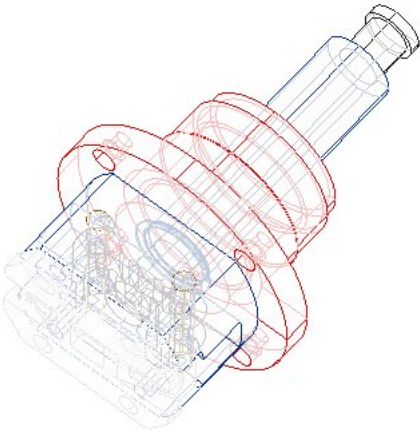
- Fare clic su **Vista ombreggiata bordi e linee nascoste** per visualizzare una rappresentazione ombreggiata del modello dove i bordi visibili delle superfici sono visualizzati con delle linee continue. Per default, i bordi nascosti delle superfici vengono mostrati come linee tratteggiate



- Fare clic su **Vista bordi** per mostrare solo i bordi visibili. I bordi nascosti delle superfici non vengono visualizzati.



- Fare clic su **Vista bordi e linee nascoste** per mostrare i bordi visibili come linee continue. Per default, i bordi nascosti delle superfici vengono mostrati come linee tratteggiate

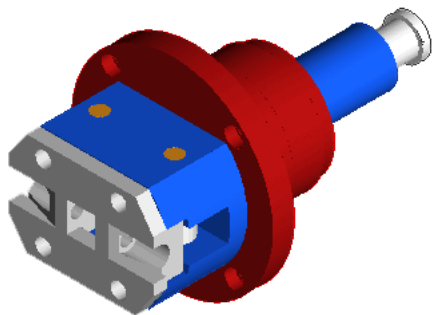


Fare delle prove con le varie opzioni, poi ritornare a **Vista ombreggiata**.

Nella prossima parte vedremo alcuni comandi dinamici

### 3. Passo 3: Visualizzazione del modello con i comandi dinamici

In questa parte dell'esercizio vedremo alcuni comandi utilizzati per controllare la vista del modello dinamicamente in tempo reale.

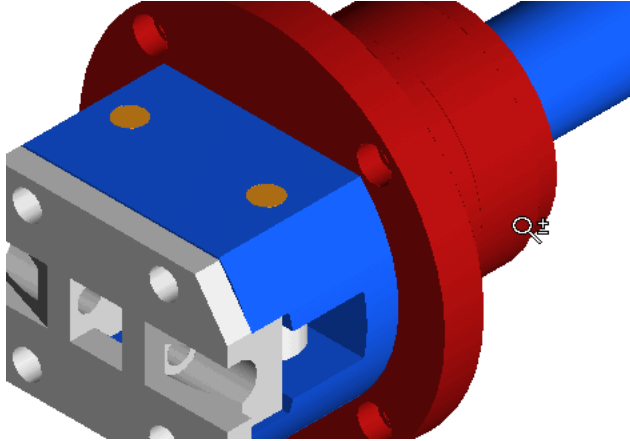


Per iniziare, proviamo lo zoom dinamico usando tastiera e mouse.

- Tenere premuto il tasto sulla tastiera e, contemporaneamente, il pulsante destro del mouse

- Spostare il mouse in alto e in basso.
- Terminare lo zoom rilasciando il tasto ed il pulsante del mouse.

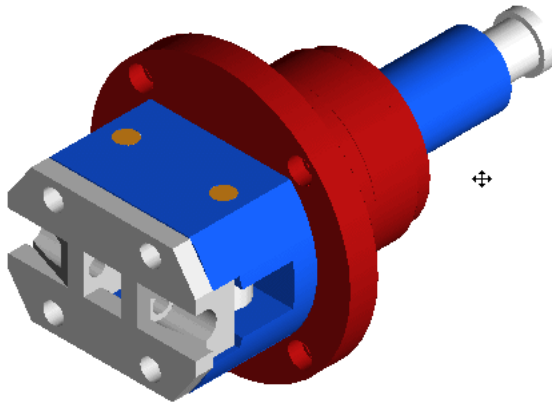
Se utilizzi un mouse con la rotella al posto del tasto centrale potrai ottenere lo zoom semplicemente muovendo la rotella.



Adesso proviamo a traslare la vista dinamicamente usando la funzione pan.

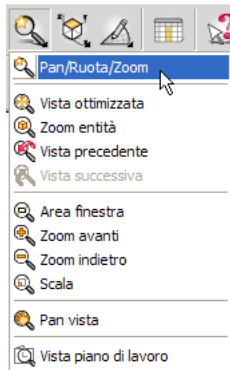
- Tenere premuto il tasto sulla tastiera e, contemporaneamente, il pulsante destro del mouse
- Eseguire i vari movimenti con il mouse

Allo stesso modo della rotazione dinamica, anche i comandi zoom e pan possono essere utilizzati in qualsiasi momento

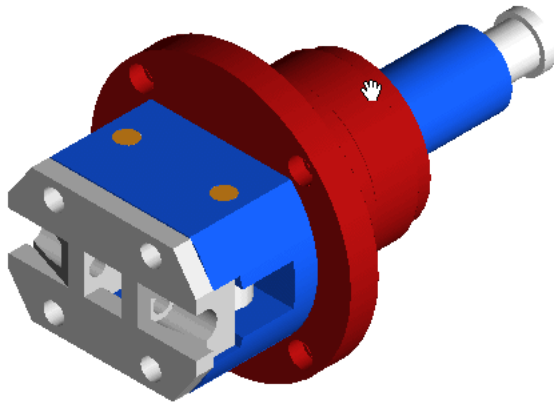


I comandi pan, zoom e ruota possono essere impartiti anche dalla barra degli strumenti Standard.

- Fare clic sul pulsante **Pan Ruota Zoom** nel menu a discesa Modifica vista sulla barra degli strumenti Standard



Si noterà che il cursore non ha più l'aspetto di una freccia e assume la forma di una mano



- Tenendo premuto il pulsante sinistro del mouse, trascinare la vista in modo da traslarla dinamicamente.
- Tenere premuto il pulsante centrale del mouse (se il mouse ne è provvisto) per scalare la vista dinamicamente con lo zoom. (Se il mouse non è provvisto di pulsante centrale, utilizzare le combinazioni tastiera/mouse citati prima).
- Tenere premuto il pulsante destro del mouse, per ruotare la vista dinamicamente
- Premere il tasto per uscire dal comando

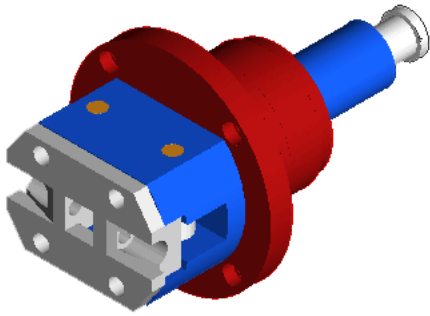
Il cursore assumerà di nuovo l'aspetto di una freccia

- Premere **Vista ottimizzata** per adattare il modello alle dimensioni dello schermo

Nella prossima parte impareremo a cambiare l'orientamento di una vista.

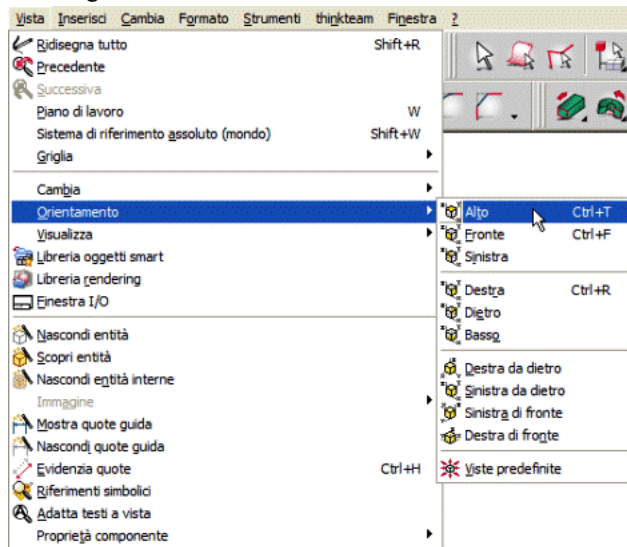
## 4. Passo 4: Orientamento della vista

In questa parte vedremo due modi per cambiare l'orientamento della vista



Cominciamo dal menu a discesa

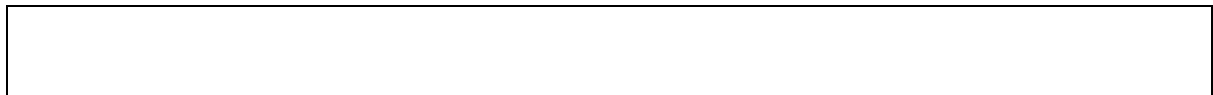
- Scegliere **Vista** ➤ **Orientamento** ➤ **Destra da dietro** dal menu a discesa



Provare a impostare le varie viste.

- Selezionare le opzioni una per una.
- Al termine, ripristinare l'originale vista isometrica **Vista** ➤ **Orientamento** ➤ **Destra da dietro**.

Tutti questi pulsanti e menu a discesa sono molto utili, ma proviamo invece a modificare l'orientamento della vista con la tastiera. Per questo, utilizzeremo i tasti freccia. Funzionano sia i tasti freccia normali che quelli del tastierino numerico. Nel caso del tastierino numerico, dev'essere disabilitato il tasto Lock.



Cominciamo ruotando il modello

- Premere il tasto + il tasto per ruotare la vista in senso orario attorno all'asse X
- Premere il tasto + il tasto per ruotare la vista in senso antiorario attorno all'asse X
- Premere il tasto + il tasto per ruotare la vista in senso orario attorno all'asse Y



- Premere il tasto + il tasto per ruotare la vista in senso antiorario attorno all'asse Y

E adesso usiamo i comandi da tastiera per traslare la vista con la funzione pan

- Ripristinare la vista **Vista** ➤ **Orientamento** ➤ **Destra da dietro**.
- Premere il tasto per traslare la vista verso l'alto
- Premere il tasto per traslare la vista verso il basso.
- Premere il tasto per traslare la vista verso sinistra.
- Premere il tasto per traslare la vista verso destra.

Ognuno di questi comandi può essere impartito non solo da tastiera ma anche dal menu principale scegliendo Vista>Cambia>Azioni a passi.

Ottimo! Abbiamo imparato a muoverci nell'ambiente tridimensionale!