

## 뷰 조정

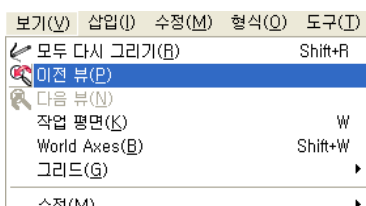
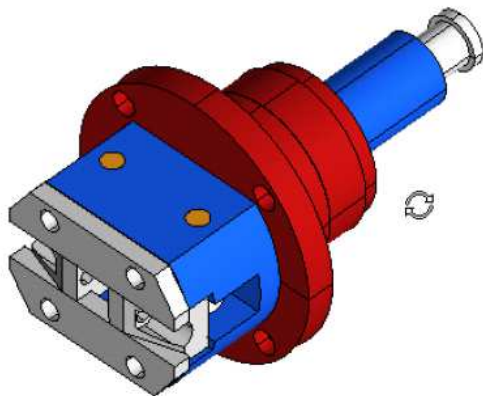
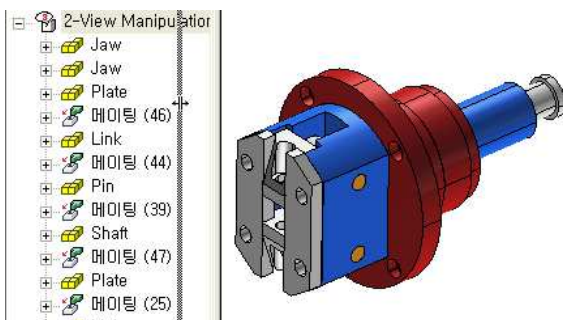
이 테스트에서는 모델의 회전/확대/축소/이동/모델 방향 표시 변경 등 2D/3D 뷰 조정에 대하여 소개합니다.


### TABLE OF CONTENTS

- STEP 1 - 모델 회전
- STEP 2 - 모델 표시
- STEP 3 - 다이내믹 컨트롤
- STEP 4 - 뷰 방향

### STEP 1 - 모델 회전

로드된 모델링 파일은 수직 바를 기준으로 두 개의 창으로 구성되어 있습니다. 왼쪽 창은 히스토리 트리, 북마크와 주석 옵션을 포함하고 오른쪽 창은 2D, 3D 모델이 시각적으로 표시되는 작업 영역입니다.



1. 히스토리 트리의 수직 바로 커서를 이동합니다. (커서가  모양으로 변경됩니다.)

바를 클릭한 상태로 왼쪽으로 드래그하여 드래그 바가 표시되지 않도록 조정합니다.

2. 그래픽 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 드래그하면 뷰가 회전합니다.

3. [보기 - 이전 뷰] 명령을 실행하면 뷰가 이전 상태로 돌아가게 됩니다.

## STEP 2 - 모델 표시

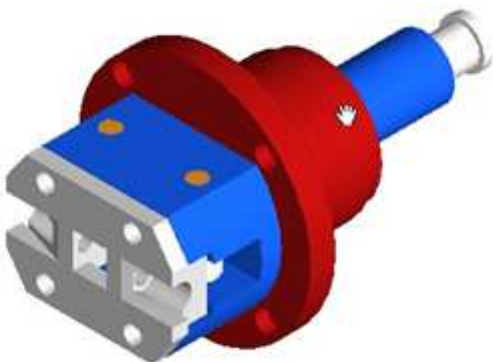
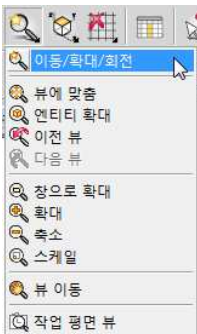
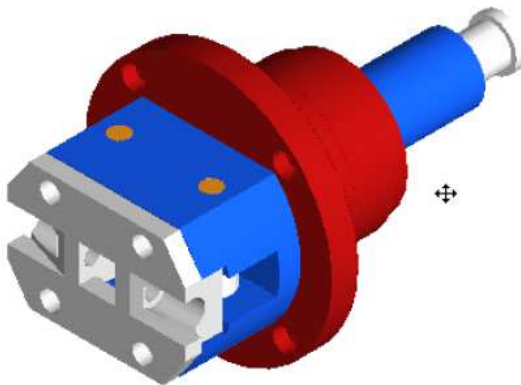


1. 툴바의 **[표시]** 버튼을 클릭하면 뷰를 여러 가지로 표시할 수 있습니다.

▶ 와이어프레임	▶ 셰이딩	▶ 셰이딩 + 테두리
▶ 셰이딩 + 테두리 + 은선	▶ 테두리	▶ 테두리 + 은선
▶ High Quality Shaded	▶ High Quality Shaded + Boundaries	▶ High Quality Shaded + Boundaries + Hidden Lines

## STEP 3 - 다이내믹 컨트롤

이 단계에서는 실시간으로 모델의 뷰를 제어하는 다이내믹 컨트롤에 대해 학습합니다.



1. **[Shift + 마우스 오른쪽 클릭 드래그]**를 하면 실시간으로 확대/축소할 수 있습니다.

마우스 휠 버튼을 사용하여도 동일한 조작이 가능합니다.

2. **[Ctrl + 마우스 오른쪽 클릭 드래그]**를 하면 모델을 이동할 수 있습니다.

3. **[보기 - 수정 - 이동/확대/회전]** 명령으로도 실행이 가능합니다.

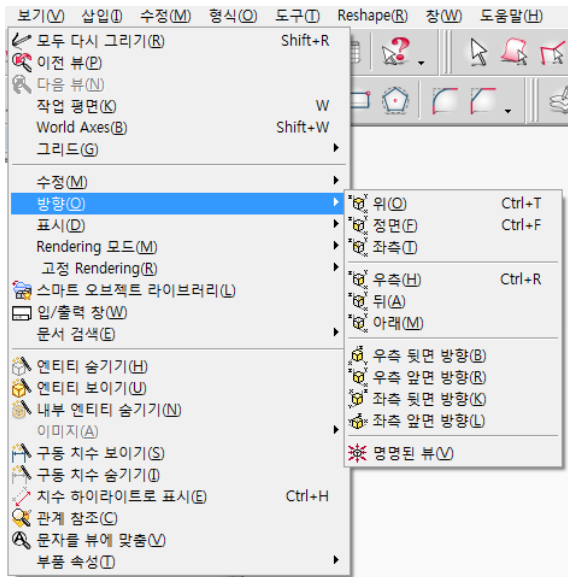
4. **[뷰 이동]** - 마우스 왼쪽 버튼을 클릭한 상태로 드래그

**[뷰 확대/축소]** - 마우스 가운데 휠 굴리기  
(마우스에 가운데 버튼이 없는 경우, 키/마우스를 함께 사용합니다.)

**[뷰 회전]** - 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 상태로 드래그

## STEP 4 - 뷰 방향

이 단계에서는 뷰 방향을 변경하는 두 가지 방법에 대해 학습합니다.



1. [보기 - 방향] 명령을 실행하여 뷰 방향을 다양하게 표시할 수 있습니다.

Alt + : Y축 중심으로 반시계방향 회전  
Alt + : Y축 중심으로 시계방향 회전  
Alt + : X축 중심으로 반시계방향 회전  
Alt + : X축 중심으로 시계방향 회전  
 : 각 방향으로 이동

2. 아이콘 및 메뉴도 유용하지만 숫자 패드와 화살표 키를 사용할 수 있습니다.