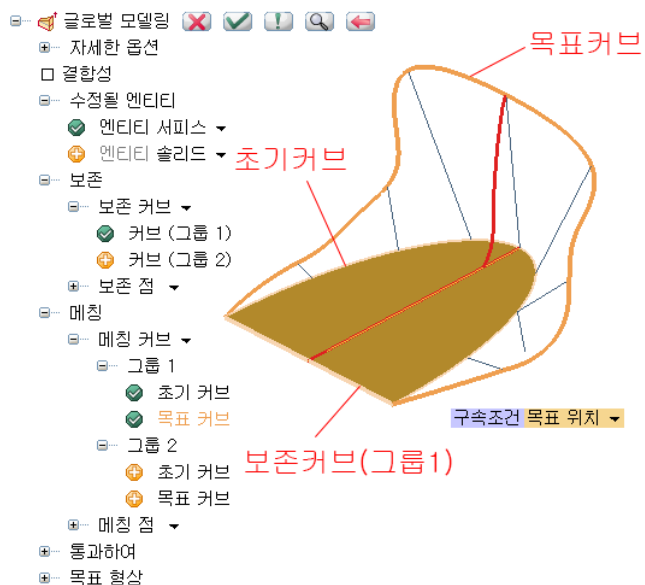
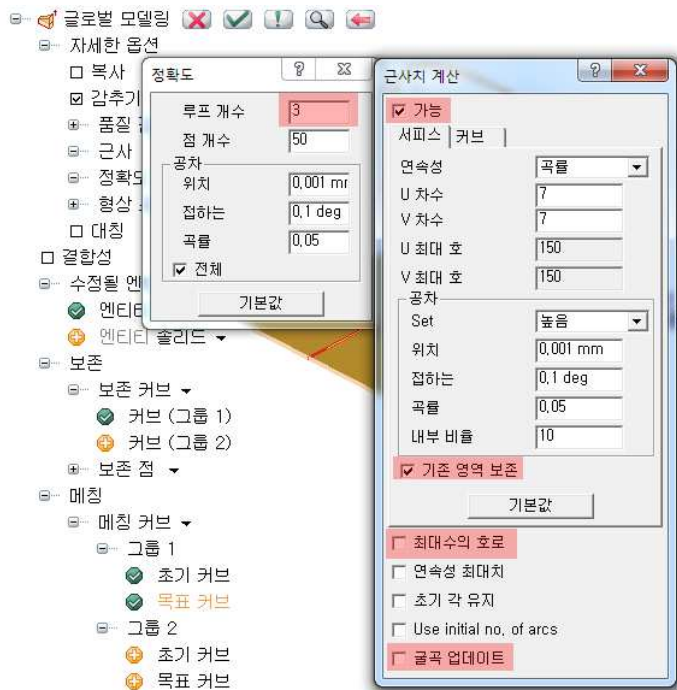


TABLE OF CONTENTS

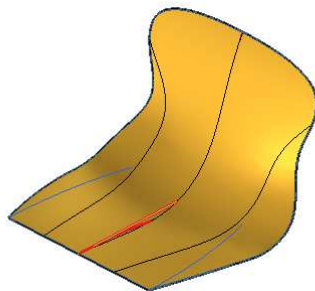
STEP 1 - 서포트



그림과 같이 커브를 선택하고
[구속조건] - [목표 위치]로 설정합니다.



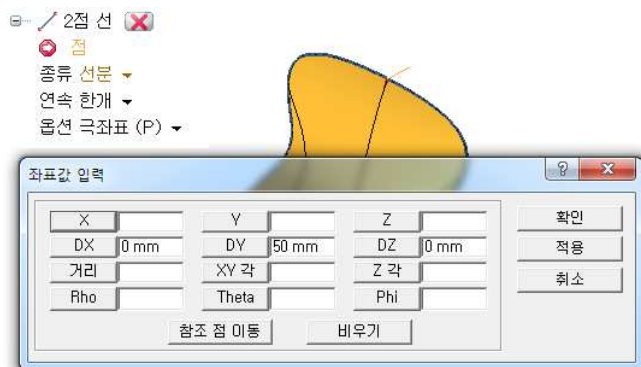
4. [자세한 옵션]을 확장하여 그림과 같이 설정하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.



5. 결과는 그림과 같습니다.



6. [삽입 - 제도 - 선 - 2점] 명령을 실행하여 그림과 같이 커브의 끝점을 클릭합니다.

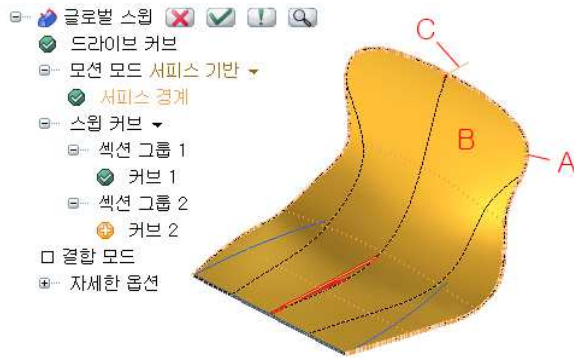


7. [도구 - 스냅 - 점 좌표 활성화] 명령을 실행합니다.

[DX] - [0]

[DY] - [50]

[DZ] - [0]을 입력하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.



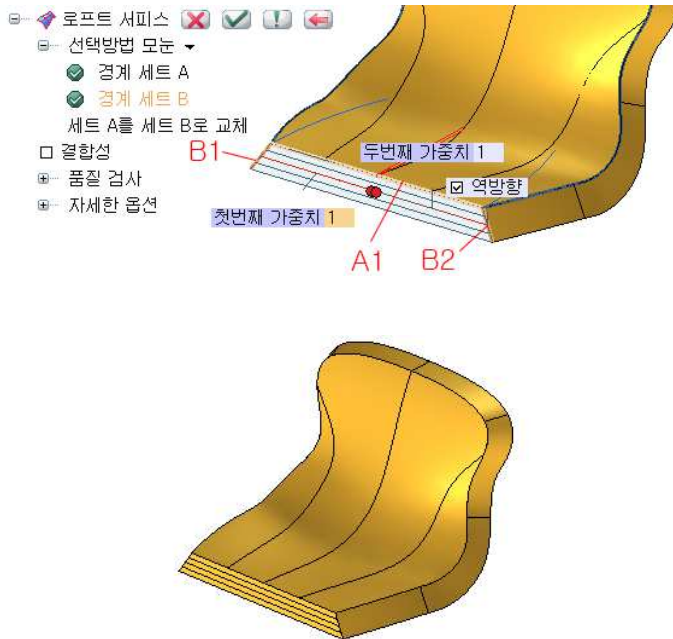
8. [삽입 - 서피스 - 글로벌 스윙] 명령을 실행합니다.

[드라이브 커브] - A

[모션 모드] - [서피스 기반]

[서피스 경계] - B

[스윙 커브1] - C를 선택하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.



9. [삽입 - 서피스 - 로프트 - 자동] 명령을 실행합니다.

[경계 세트 A] - A1

[경계 세트 B] - B1, B2를 선택하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.

10. 결과는 그림과 같습니다.

STEP 2 - 솔리드 생성

이 단계에서는 솔리드 만들기 명령을 사용하여 서피스로부터 솔리드를 생성하고 솔리드 피처를 추가 삽입하여 하이브리드 작업을 마무리합니다.



1. [삽입 - 솔리드 - 솔리드 만들기] 명령을 실행하여 서피스를 모두 선택하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.

경고 메시지가 표시되면 [공차 수정] 버튼을 클릭하여 [0.01]을 입력하고 [확인] 버튼을 클릭합니다. (경고 메시지가 표시되면 [계속] 버튼을 클릭합니다.)



2. [삽입 - 솔리드 - 필렛 - 모서리] 명령을 실행합니다.

그림의 모서리를 선택하여 [반지름] - [30]을 입력하고 [적용] 버튼을 클릭합니다.

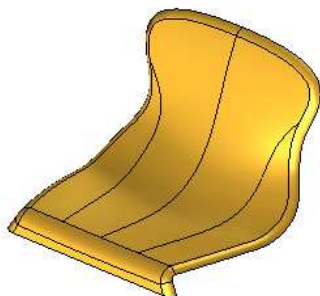


3. 그림의 모서리를 선택하여 [반지름] - [20]을 입력하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.



4. [삽입 - 서피스 - 서피스로 분해] 명령을 실행합니다.

[모드] - [지역]으로 변경하여 측면 서피스를 선택하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.



5. 그림과 같이 필렛 면과 연결된 측면 서피스를 삭제합니다.

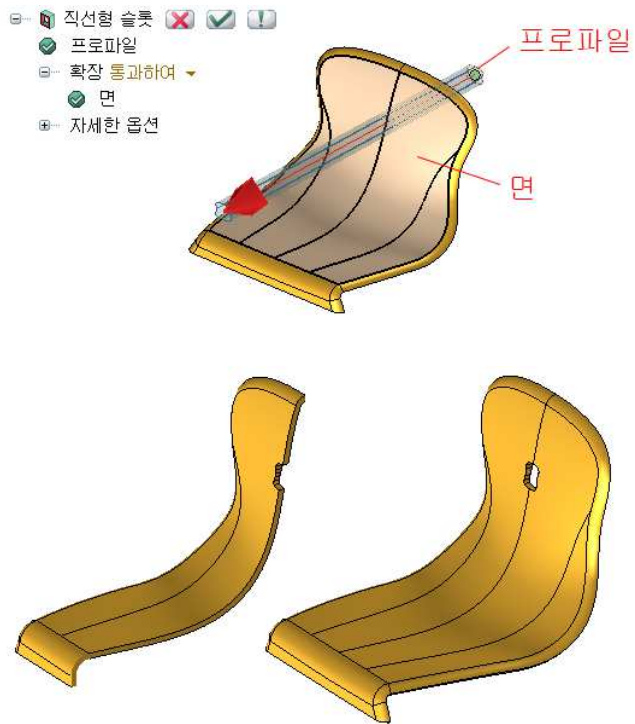


6. [삽입 - 솔리드 - 웰] 명령을 실행합니다.

[모드] - [두께 주기]

[솔리드] - 그림의 솔리드

[전체 두께] - [3]을 입력하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.



7. 레이어 [3]을 활성화합니다.

[삽입 - 솔리드 - 스윙 - 직선형 홈] 명령을 실행합니다.

[확장] - [통과하여]로 설정하여 그림과 같이 프로파일과 면을 선택하고 [확인] 버튼을 클릭합니다.

8. 단면 보기로 설정하면 두께를 확인할 수 있습니다.