

# 어셈블리 소개 1

이 과정에서는 현재 부품을 외부 참조 부품으로 작성하고 외부 참조 부품내에 피처를 삽입하는 방법을 소개합니다.

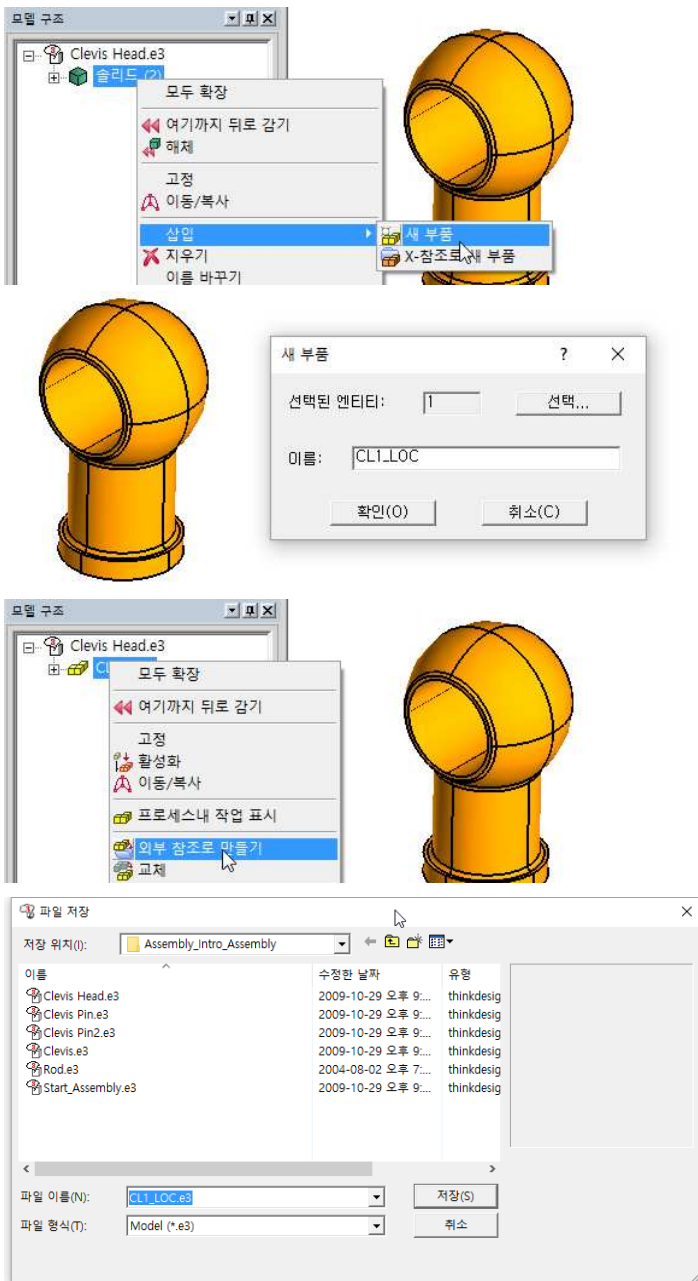
## TABLE OF CONTENTS

STEP 1 - 외부 참조 부품으로 생성

STEP 2 - 외부 참조 부품과 피처

## STEP 1 - 외부 참조 부품의 생성

솔리드를 현재 부품 및 외부 참조 부품으로 작성할 수 있습니다. 외부 참조 부품으로 설정된 부품은 파일로 저장됩니다.

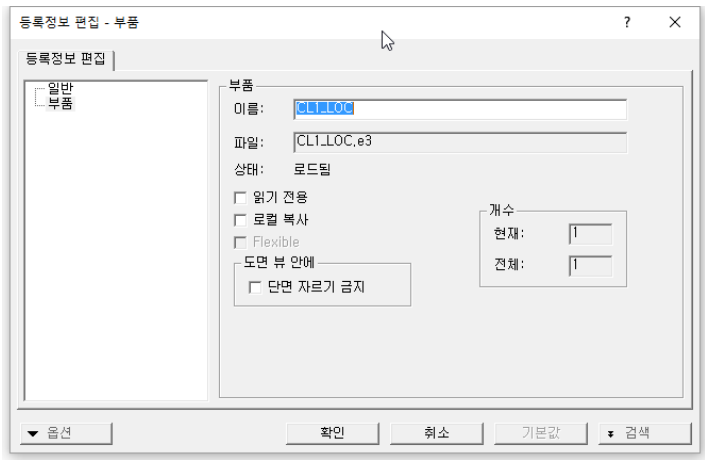


1. "Clevis Head.e3" 파일을 엽니다. 히스토리 트리에서 솔리드를 오른쪽 클릭하여 **[삽입-새 부품]** 명령을 실행합니다.

2. **[이름]** - **[CL1.LOC]** 를 입력하고 **[확인]**을 클릭하여 솔리드를 부품으로 지정합니다.

3. 히스토리 트리에서 부품을 선택하고 오른쪽 클릭하여 **[외부 참조로 만들기]** 명령을 실행합니다.

4. 부품명으로 파일 이름이 자동으로 등록됩니다. **[저장]**을 클릭하여 부품을 저장하면 외부 참조 부품으로 설정됩니다.

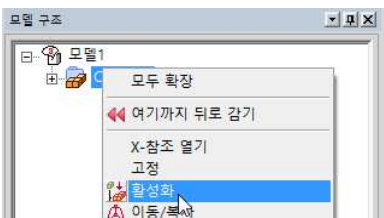
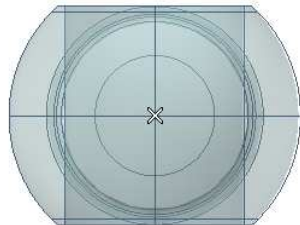


5. 히스토리 트리에서 부품을 오른쪽 클릭하여 **[등록정보]**를 선택합니다.  
부품 카테고리에서 부품의 이름과 파일이 지정되어 있는 것을 확인할 수 있습니다.

## STEP 2 - 외부 참조 부품과 피쳐

현재 부품 설정 명령을 이용하여 외부 참조 부품에 피쳐를 삽입할 수 있습니다. 명령을 사용하지 않을 경우 부품이 아닌 모델에 피쳐가 삽입됩니다.

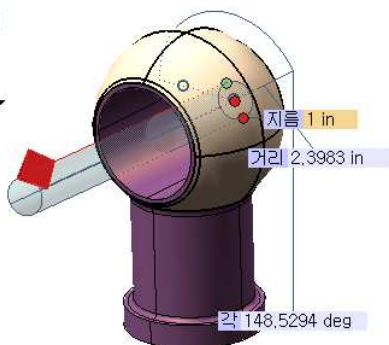
- 외부 참조 삽입
- 점
- 커서로 경계 박스 중심 이동



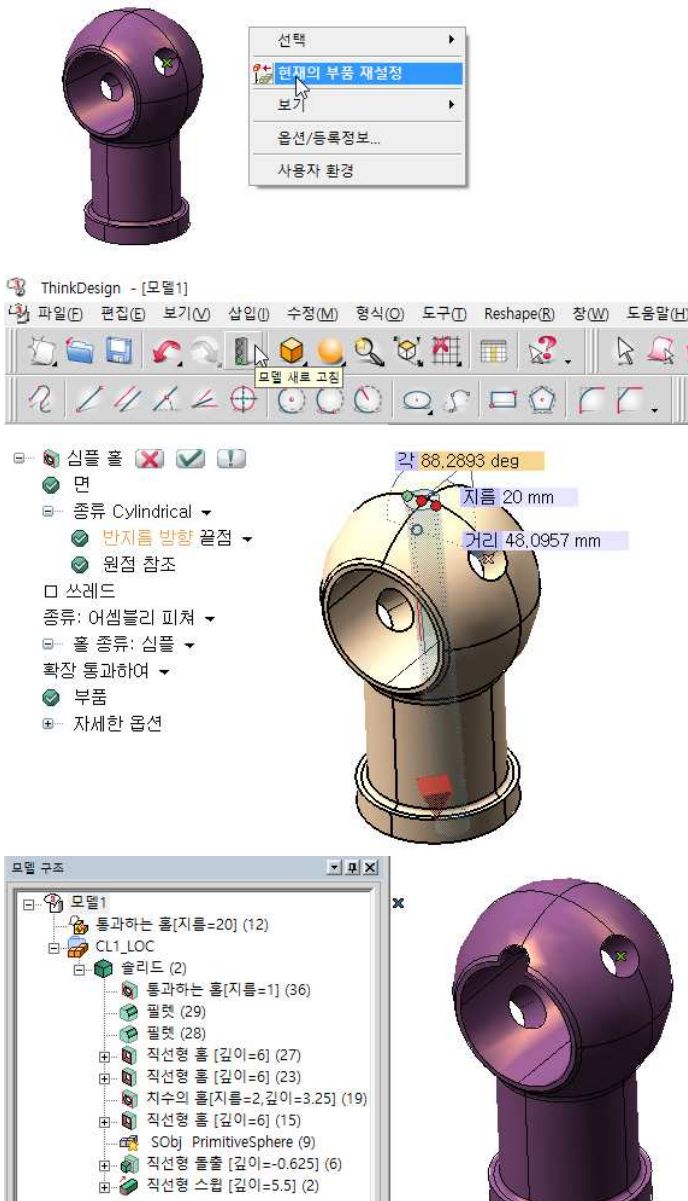
- 심플 홀
- 면
- 종류 Cylindrical
- 반지름 방향 끝점
- 원점 참조
- 쓰레드
- 지정 형식
- 표준: Metric Coarse Pitch
- 홀 종류: 심플
- 지정 M 4
- 확장 통과하여
- 자세한 옵션



- 심플 홀
- 면
- 종류 Cylindrical
- 반지름 방향 끝점
- 원점 참조
- 쓰레드
- 홀 종류: 심플
- 확장 통과하여
- 자세한 옵션



1. **[파일-새파일-모델]**로 새로운 모델 파일을 엽니다.  
**[삽입-부품-외부 참조]**를 실행하여 **CL1.LOC** 부품을 삽입합니다.
2. 히스토리 트리에서 부품을 오른쪽 클릭하여 **[활성화]** 명령을 실행하면 현재 부품으로 설정됩니다.
3. **[삽입-솔리드-홀/기둥-심플 홀]** 명령을 실행합니다.  
**[면]** 그림과 같이 홀의 면을 선택합니다.
4. **[쓰레드]**의 체크를 끄고  
**[지름] - [1]**을 입력하고 **[확인]**을 클릭합니다.



5. 그래픽 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 **[현재의 부품 재설정]** 명령을 실행합니다. 그래픽 창을 더블클릭하여도 동일한 명령이 적용됩니다.

6. 모델 새로 고침을 클릭하여 부품의 업데이트된 속성을 업데이트합니다.  
부품 내에 새로운 피쳐가 삽입된 것을 확인할 수 있습니다.

7. **[삽입-솔리드-홀/기둥-심플 홀]** 명령을 실행합니다.  
**[면]** 그림과 같이 홀의 면을 선택하고 **[확인]**을 클릭합니다.

8. 히스토리 트리를 보면 부품 내부가 아닌 모델 내에 피쳐가 삽입된 것을 확인할 수 있습니다.