
Flessione Globale

Questo tutorial illustra l'utilizzo del comando Flessione globale. Mostreremo come è possibile usarlo per modificare dimensioni specifiche nel prolungare un particolare meccanico.

Sommario

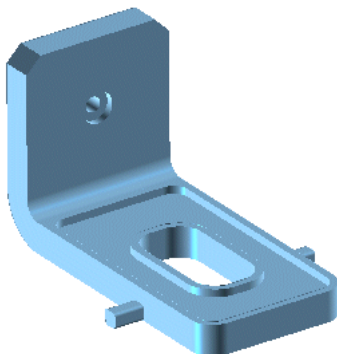
1. Passo 1: Come allungare un solido 1

1. Passo 1: Come allungare un solido

Nota:

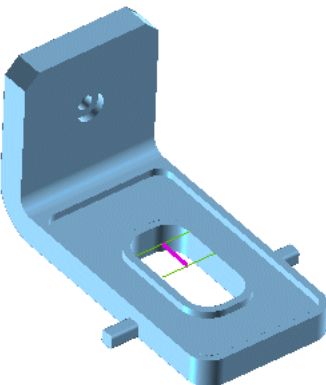
Il webtraining si lancia direttamente con un doppio click sul file exe e thinkdesign si apre con il file necessario caricato. Se venisse richiesto dal task di aprire un file lo si può selezionare dalla cartella il cui percorso tipico di installazione è: C:\MyTraining\9.0.1\(\direttorio dell'argomento)\(\direttorio del webtraining).

In questo passo apporteremo una modifica con il comando **Flessione globale**. Allungheremo un solido lungo un vettore lineare per aumentarne la lunghezza di 100 mm senza apportare una modifica globale al modello.



- **Apri file** e selezionare il modello Bend_Stretch.e3. Si tratta di un file STEP salvato come modello .e3 e quindi dobbiamo modificarlo in thinkdesign

Come possiamo modificare la lunghezza e la tasca senza rimodellare l'oggetto?



La barra degli strumenti Superficie contiene i comandi di modellazione globale delle forme, quindi assicurarsi

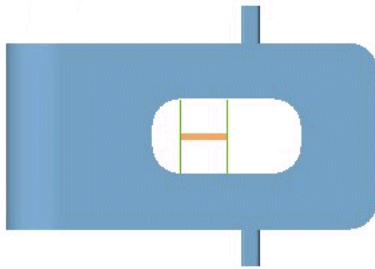
che sia attiva facendo clic con il pulsante destro del mouse sull'area grigia delle barre degli strumenti e selezionandola.

Poiché sono disponibili metodi diversi per eseguire questa modifica, utilizzeremo Flessione globale.

- Tenere il modello nella **Vista ombreggiata**.
- Selezionare l'orientamento **Vista dall'alto**.
- Eseguire il comando **Flessione globale**.
- Fare clic sul segno meno situato a fianco di ogni voce per ridurre l'elenco di selezione ed espandere le opzioni del comando.
- Selezionare l'opzione Associativa nell'elenco di selezione.

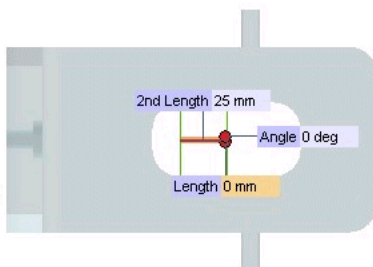
Vediamo come funziona questo comando.

- Fare clic su Linea di flessione, quindi selezionare la linea magenta orizzontale come indicato di seguito.



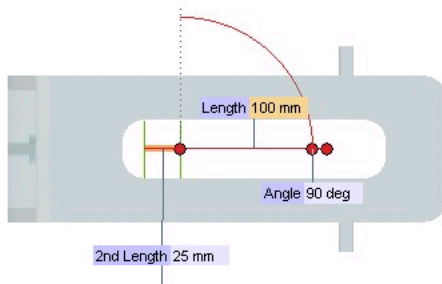
- Selezionare Entità Solido in Entità da modificare.
- Selezionare il solido.

A questo punto thinkdesign visualizza tre mini finestre di dialogo per i tre parametri Lunghezza, 2^ lunghezza e Angolo.



- Impostare i valori Angolo-90 e Altezza100.

È inoltre possibile selezionare e trascinare i manipolatori rossi per modificare dinamicamente il modello.



- Fare clic su OK.

Perfetto.

Nella storia del modello possiamo vedere una lavorazione Flessione globale associativa e modificare i parametri in qualsiasi momento facendo clic con il pulsante destro del mouse sulla lavorazione e scegliendo quindi **Ridefinisci lavorazione**.

