플라스틱 부품 모델링 2

이 과정에서는 현재로부터 파생된 모델을 이용하는 방법에 대해서 소개합니다.

TABLE OF CONTENTS

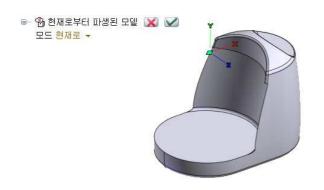
STEP 1 - 현재로부터 파생된 모델

STEP 2 - 스마트 오브젝트

STEP 3 - 통풍구 부품

STEP 4 - 부모-자식관계

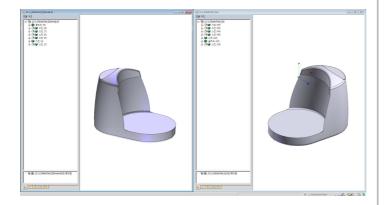
STEP 1 - 현재로부터 파생된 모델



1. [편집-작업평면-표준좌표로 설정] 명령을 실행하여 표준 좌표계로 변경합니다.

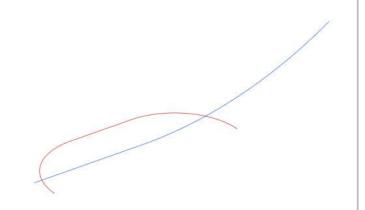
[파일-새로운 창-현재로부터 파생된 모델] 명령을 실행합니다.

[확인]을 클릭합니다.



2. [창-수직 바둑판식 배열] 명령을 실행하여 창에 모든 모델창을 표시합니다.

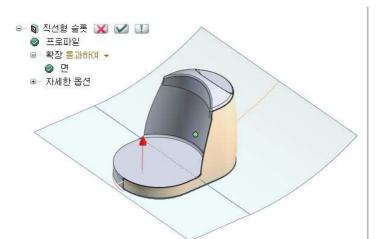
mymodel 뒤에 Derived가 자동으로 붙습니다.



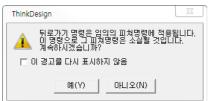
3. "mymodel" 파일에서 레이어탭을 이동하여 **0, 1번 레이어**를 켭니다.

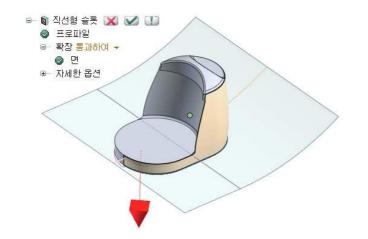
그림과 같이 2개의 커브만 남기고 모두 숨깁니다.

커브를 모두 복사해서 [편집-복사] 명령을 실행합니다.









4. "mymodelDerive" 파일에서 [편집-붙여넣기] 명령을 실행합니다.

"mymodel" 파일을 닫습니다.

[삽입-솔리드-스윕-직선형 홈] 명령을 실행합니다.

프로파일 - 복사한 커브중 하나를 선택 [확장] - [통과하여]

[면] - 솔리드의 면을 선택하고

[확인]을 클릭합니다.

[파일-다른 이름으로 저장] 명령을 실행하여

"lowercase" 라는 이름으로 저장합니다.

5. 히스토리 트리에서

[통과하는 홈]을 오른쪽 클릭하여 [여기까지 뒤로 감기] 명령을 실행합니다.

6. **[삽입-솔리드-스윕-직선형 홈]** 명령을 실행합니다.

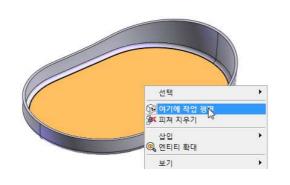
그림과 같이 경고 메시지가 표시됩니다. [확인]을 클릭하여 명령을 실행합니다.

7. **프로파일** - 위에서 선택한 커브 [면] - 솔리드의 면 선택

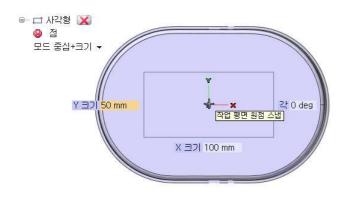
그림과 같이 방향을 선택하고 **[확인]**을 클릭합니다.

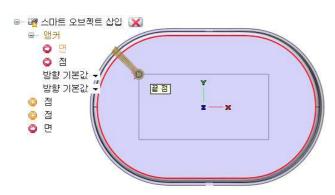
[파일-다른 이름으로 저장] 명령을 실행하여 "uppercase" 라는 이름으로 저장합니다. 모든 파일을 닫습니다.

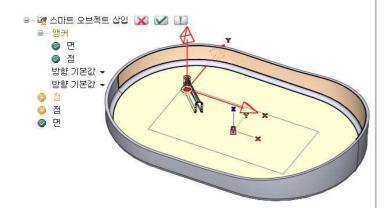
STEP 2 - 스마트 오브젝트

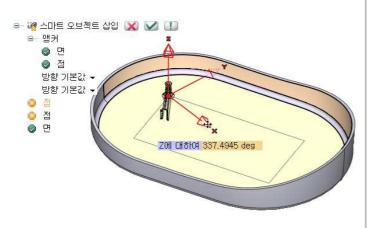


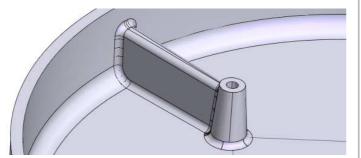
1. **[파일-열기]**를 클릭하여 "lowercase.e3" 파일을 엽니다.











2. **[파일-열기]**를 클릭하여 "lowercase.e3" 파일을 엽니다.

[**남기-수정-작업 평면 뷰**] 명령을 실행합니다. [**삽입-제도-직사각형 & 다각형-사각형**] 명령을 실행

[**모드**] - [중심+크기]로 설정

[X 크기] - [100]

[Y 크기] - [50]을 입력

[점] - 작업평면 원점 스냅하여 선택합니다.

3. **[삽입-스마트 오브젝트-삽입]** 명령을 실행합니다.

"rib.sf" 파일을 선택합니다.

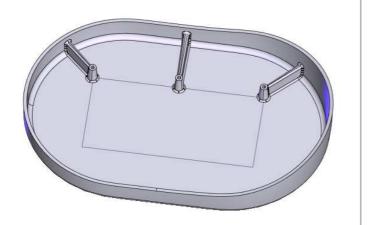
[앵커][점] - 사각형의 꼭지점을 선택합니다.

4. **[면]** - 그림과 같이 제품의 내측면을 선택합니다.

5. X점을 드래그하면 각도 입력창이 표시됩니다. [**Z에 대하여] - [180]**을 입력하고 [확인]을 클릭합니다.

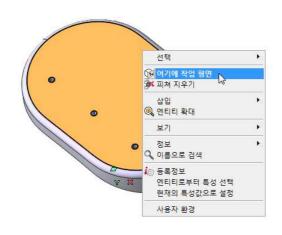
6. 그림과 같이 리브와 함께 접합부에 필렛이 자동으로 삽입된 것을 확인할 수 있습니다.

Plastic Part Modeling 2

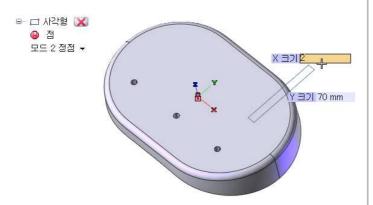


7. 그림과 같이 스마트 오브젝트를 모두 삽입합니다.

STEP 3 - 통풍구 부품



1. 모델 바닥면을 선택하고 오른쪽 클릭하여 [여기에 작업 평면] 명령을 실행합니다.



2. [삽입-제도-직사각형 & 다각형-사각형] 명령을 실행합니다.

그림과 비슷한 위치에 사각형이 삽입되도록 점을 선택한 후

[X 크기] - [2]

[Y 크기] - [70] 사각형을 삽입합니다.



3. **[삽입-솔리드-스윕-직선형 홈]** 명령을 실행합 니다.

[프로파일] - 위에서 작성한 사각형

[확장] - [단일 깊이 Blind]

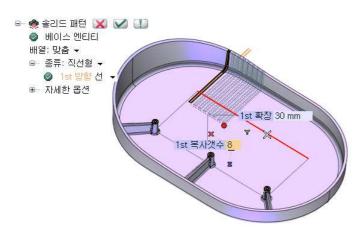
[면] - 솔리드의 바닥면 선택

[길이] - [25]

[자세한 옵션]을 확장하여 [각]을 체크하고

[**각**] - [**11**]을 입력하고 [**확인**]을 클릭합니다.

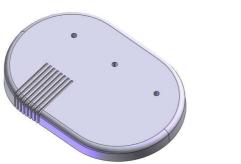




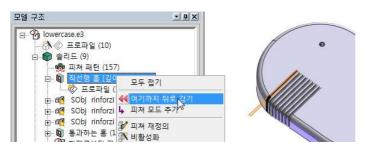
4. [삽입-솔리드-패턴] 명령을 실행합니다. [베이스 엔티티] - 위에서 삽입한 직선형 홈 [배열] - [맞춤] [종류] - [직선형] [1st 방향] - [선]

그림과 같이 사각형의 모서리를 선택합니다. [1st 복사개수] - [8]

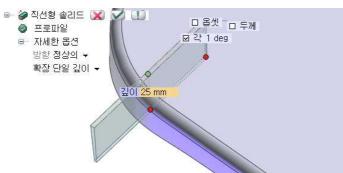
[1st 확장] - [30]을 입력하고 [확인]을 클릭합니 다.



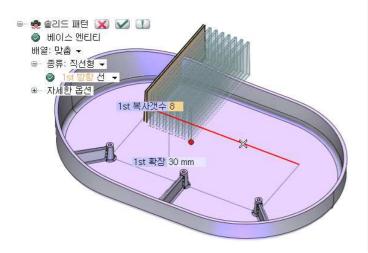
5. 그림과 같이 제품 하단에 통풍구가 삽입된 것 을 확인할 수 있습니다.



6. 홈 명령 대신에 직선형 솔리드를 작성하여 솔 리드를 빼내어 통풍구를 작성해보겠습니다. 히스토리 트리에서 [직선형 홈]을 선택한 후에 오른쪽 클릭하여 [여기까지 뒤로 감기] 명령을 실행합니다.



7. [삽입-솔리드-스윕-직선형 솔리드] 명령을 실 행합니다. 피쳐 명령 소실에 대한 경고메세지가 표시됩니다. [예]를 클릭하여 명령을 실행합니다. [프로파일] - 직선형 홈에 사용되었던 프로파일 [깊이] - [25]

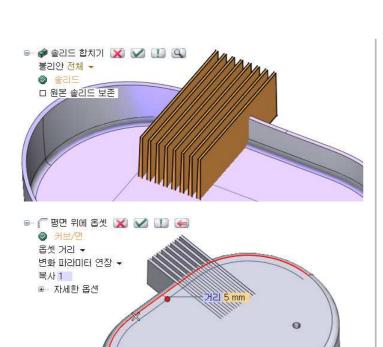


[각] - [1]을 입력하고 [확인]을 클릭합니다.

8. [삽입-솔리드-패턴] 명령을 실행합니다. [베이스 엔티티] - 위에서 삽입한 직선형 홈 [배열] - [맞춤] [종류] - [직선형] [1st 방향] - [선] 그림과 같이 사각형의 모서리를 선택합니다.

[1st 복사개수] - [8]

[1st 확장] - [30]을 입력하고 [확인]을 클릭합니 다.

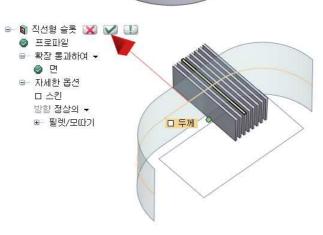


9. [삽입-솔리드-불리언-합치기] 명령을 실행하여 직선형 솔리드 8개를 하나로 합칩니다. 멀티쉘 경고 메시지가 표시됩니다. [확인]을 클릭 하여 멀티쉘 솔리드로 작성합니다.

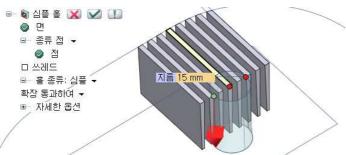
10. **[삽입-제도-평면에서 옵셋]** 명령을 실행합니다.

[커브/면] - 그림과 같이 메인 솔리드 바닥면의 모서리를 선택

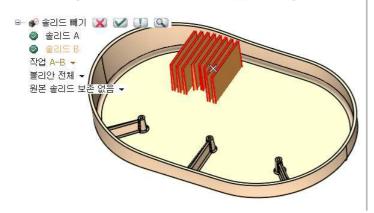
[거리] - [5]를 입력하고 [확인]을 클릭합니다.



11. [삽입-솔리드-스윕-직선형 홈] 명령을 실행 [프로파일] - 위에서 삽입한 옵셋 커브 [확장] - [통과하여] [면] - 멀티쉘 솔리드의 면 그림과 같이 방향을 설정하고 [확인]을 클릭합니다.

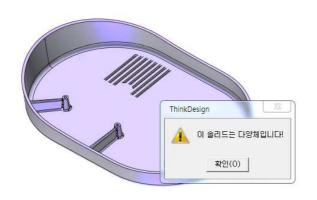


12. [종류] - [점]
[점] - 그림과 같이 선택
[홀 종류] - [심플]
[지름] - [15]를 입력하고 [확인]을 클릭합니다.



13. [삽입-솔리드-불리언-빼기] 명령을 실행 [솔리드 A] - 메인 솔리드 [솔리드 B] - 멀티쉘 솔리드를 선택하고 [확인]을 클릭합니다.

Plastic Part Modeling 2



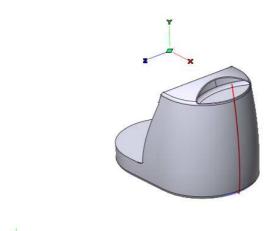
14. 그림과 같이 통풍구가 작성된 것을 확인할 수 있습니다.

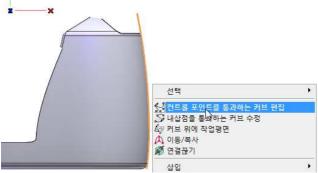
[도구-모델링-다양체 검사] 명령을 실행하여 솔리 드를 선택합니다.

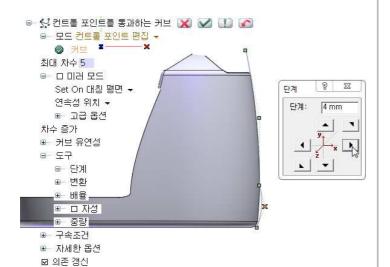
그림과 같이 다양체를 알리는 메시지가 표시됩니다.

[파일-저장]을 클릭하고 파일을 닫습니다.

STEP 4 - 부모-자식 관계







1. **[파일-열기]**를 클릭하여 "mymodel.e3"파일을 엽니다.

[편집-작업 평면-표준 **좌표로 설정**] 명령을 실행 합니다.

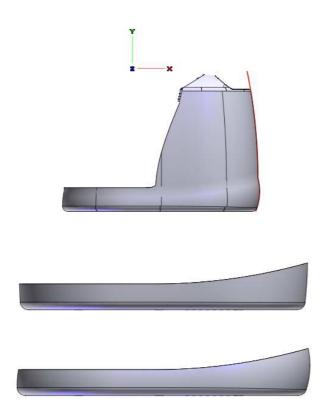
레이어탭으로 이동하여 2번 레이어를 켭니다. 그림과 같이 커브가 표시됩니다.

2. **[보기-수정-작업 평면 뷰]** 명령을 실행합니다. 커브를 오른쪽 클릭하여 **[컨트롤 포인트를 통과 하는 커브 편집]** 명령을 실행합니다.

3. [커브] - 레이어 2번

그림과 같이 컨트롤 포인트를 선택 [도구]를 확장하여 [단계]를 선택합니다. [단계] - [4]

x방향의 화살표를 한번 클릭하여 그림과 같이 점이 이동하도록 설정하고 [의존 갱신]을 체크하고 [확인]을 클릭합니다.



4. [모델 새로고침]을 클릭합니다.

그림과 같이 모델이 변경된 것을 확인할 수 있습니다.

[파일-저장]을 클릭하여 파일을 저장합니다.

5. **[파일-열기]**를 클릭하여 **"lowercase.e3"**파일을 엽니다.

외부 참조 수정에 대한 경고메세지가 표시됩니다. [계속]을 클릭하여 파일을 엽니다.

[모델 새로고침]을 클릭합니다. 그림과 같이 제품의 형상이 변경된 것을 확인할 수 있습니다. [파일-저장]을 클릭하여 파일을 저장하고 닫습니

[파일-저장]을 클릭하여 파일을 저장하고 닫습니다.