# Chapitre 7 : SQL Avancé Oracle © INF3080 BASES DE DONNÉES (SGBD)

Guy Francoeur

Aucune reproduction sans autorisation

3 septembre 2019

**UQÀM** Département d'informatique

### Matériel et droits

- ► Les droits de lecture sont accordés aux étudiants inscrits au cours INF3080-030 A2019 uniquement;
- ► Aucun droit pédagogique ou reproduction n'est accordé sans autorisation;

#### Table des matières

#### 1. Au dernier cours

#### 2. SQL Avancé

la clause WHERE
la clause IN
la clause BETWEEN
la clause LIKE
la clause GROUP BY
la clause HAVING
la clause ORDER BY
la clause DISTINCT

#### 3. Clé - Auto incrément

### Table des matières

#### 1. Au dernier cours

#### 2. SQL Avancé

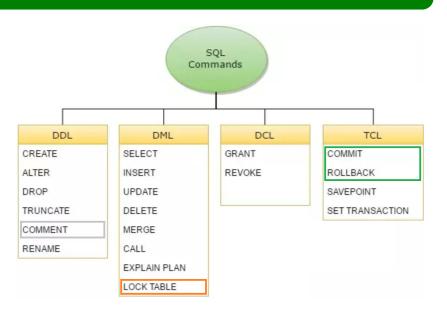
la clause WHERE
la clause IN
la clause BETWEEN
la clause LIKE
la clause GROUP BY
la clause HAVING
la clause ORDER BY

#### 3 Clé - Auto incrément

# Retour sur les devoirs

▶ Questions, précisions, ...

### résumé



#### Table des matières

#### 1. Au dernier cours

### 2. SQL Avancé

#### Contraintes

#### Jointures

la clause WHERE

la clause IN

la clause BETWEEN

clause LIKF

#### groupement

la clause GROUP BY

la clause ORDER BY

#### sous-requêtes

#### sans doublons

la clause DISTINCT

#### Contrainte - définition

Les contraintes sont des règles qui limitent (ajoutent de la précision) les données qui seront maintenues dans une colonne.

- ► Clé primaire Primary Key;
- ► Clé unique *Unique Key*;
- ► Clé étrangère Referential integrity;
- ► Validation Check option;
- ► Base;

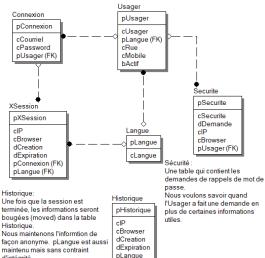
### Contrainte - modèle entité association

#### Connexion:

Une table qui contient les informations pour qu'un usager puisse se connecter au système.

#### Session:

Une table qui garde les informations nécessaire pour garantir un usage sécuritaire du système.



terminée les informations seront bougées (moved) dans la table Historiaue.

façon anonyme. pLangue est aussi maintenu mais sans contraint d'intégrité.

# Contrainte - exemple

```
SQL> CREATE TABLE Langue (
pLangue NUMBER NOT NULL,
cLangue VARCHAR2(50) NULL
);

ALTER TABLE Langue
ADD CONSTRAINT XPKLangue PRIMARY KEY (pLangue);

CREATE UNIQUE INDEX XPKLangue ON Langue
(pLangue ASC);
```

```
SQL> CREATE TABLE Langue (
pLangue NUMBER NOT NULL ,
cLangue VARCHAR2(50) NULL ,
CONSTRAINT XPKLangue PRIMARY KEY (pLangue)
);

CREATE UNIQUE INDEX XPKLangue ON Langue
(pLangue ASC);
```

# Contrainte intégrité et validation - exemple

#### Version avec ALTER TABLE ... ADD CONSTRAINT Aussi une contrainte de validation associé à la table

```
SQL> CREATE TABLE Usager (
pUsager
                   NUMBER NOT NULL ,
cUsager
                   VARCHAR2 (50) NULL ,
pLangue
                   NUMBER NULL , -- NULL FK?
                   VARCHAR2 (50) NULL ,
cRue
cMobile
                   VARCHAR2 (50) NULL ,
                     NUMERIC(1) NOT NULL,
bActif
CONSTRAINT Validation_Rule_234 CHECK (bActif IN (0, 1)), --
CONSTRAINT XPKUsager PRIMARY KEY (pUsager)
);
ALTER TABLE Usager
ADD (CONSTRAINT R 4 FOREIGN KEY (pLangue)
REFERENCES Langue (pLangue));
```

# Contrainte intégrité et validation - exemple

- La clé primaire associé à la colonne;
- La contrainte d'intégrité (fk) lors de la création de la table;
- La contrainte de validation est associée à une colonne lors de la création de la table.

```
SQL> CREATE TABLE Usager (
pUsager NUMBER NOT NULL PRIMARY KEY, -- ici
cUsager VARCHAR2(50) NULL ,
pLangue NUMBER NULL ,
cRue VARCHAR2(50) NULL ,
cMobile VARCHAR2(50) NULL ,
bActif NUMERIC(1) NOT NULL CHECK (bActif IN (0, 1)), --
CONSTRAINT R_4 FOREIGN KEY (pLangue)
REFERENCES Langue (pLangue)
);
```

#### Contrainte - PRIMARY KEY

L'instruction  $PRIMARY\ KEY$  lors de la création de la table a un effet double celle-ci :

- ajoute la contrainte clé primaire sur la table;
- crée un objet index unique sur la colonne de la table;
- des noms générique seront attribués;

```
SQL> CREATE TABLE Langue (
pLangue NUMBER NOT NULL PRIMARY KEY
,cLangue VARCHAR2(50) NULL
--, CONSTRAINT XPKLangue PRIMARY KEY (pLangue)
);

--CREATE UNIQUE INDEX XPKLangue ON Langue
--(pLangue ASC);
```

- Utilisé pour lier des tables;
- Utilisé pour filtrer des données;
- ▶ Pourquoi est-il utile d'appliquer un filtre ?

```
SQL> SELECT pLangue FROM Langue WHERE pLangue=1;

SQL> SELECT u.* FROM Usager u, Langue 1
WHERE u.pLangue = 1.pLangue
AND pLangue=1;
```

# filtres, jointure - la clause IN

La clause la plus simple qui exprime très bien la théorie des ensembles.

```
SQL> SELECT u.*
FROM Usager u
WHERE pLangue IN (2,3);
```

```
SQL> SELECT u.*
FROM Usager u
WHERE pLangue NOT IN (2,3);
```

#### Un filtre avec la clause BETWEEN

- Utilisé pour définir des intervalles;
- Utilisé avec les type date ou entier;

```
SQL> SELECT u.cUsager, 1.cLangue
FROM Usager u, Langue 1
WHERE u.pLangue = 1.pLangue
AND 1.pLangue BETWEEN 1 AND 3;
```

#### Un filtre avec la clause LIKE

▶ Utilisé avec les chaînes de caractères;

```
SQL> SELECT u.cUsager, 1.cLangue
FROM Usager u, Langue 1
WHERE u.pLangue = 1.pLangue
AND cLangue LIKE 'A%';
```

#### Sommaire des opérateurs qui sont utilisés

- ► IN, NOT, LIKE, BETWEEN
- ► >, <, <=, >=, =, <>
- ▶ IS [NOT] NULL, IS [NOT] TRUE | FALSE
- ► AND, OR, ()

# groupement - la clause GROUP BY

- Utilisé pour grouper les données afin de faire des sommaires;
- ▶ Pourquoi est-il utile d'utiliser le groupement ?

```
SQL> SELECT cLangue, sum(1) C1, count(*)
FROM Usager u, Langue 1
WHERE u.pLangue = 1.pLangue
GROUP BY cLangue;
```

# groupement - la clause HAVING

- ▶ Utilisé afin d'ajouter un filtre sur une fonction de groupement;
- ▶ Joue un rôle similaire à la clause WHERE;

```
SQL> SELECT cLangue, sum(1) C1, count(*)
FROM Usager u, Langue 1
WHERE u.pLangue = 1.pLangue
GROUP BY cLangue
HAVING count(*) > 1;
```

#### tri - la clause ORDER BY

- Utilisé pour ordonner notre projection selon un ordre précis;
- ▶ Il est possible d'utiliser l'index dans la projection;

```
SQL> SELECT cLangue, sum(bActif), count(*)
FROM Usager u, Langue 1
WHERE u.pLangue = 1.pLangue
GROUP BY cLangue
HAVING count(*) > 1
ORDER BY 3;
```

```
SQL> SELECT cLangue, sum(bActif), count(*)
FROM Usager u, Langue 1
WHERE u.pLangue = 1.pLangue
GROUP BY cLangue
HAVING count(*) > 1
ORDER BY cLangue, 3;
```

# sous-requêtes - avec IN

Une sous-requête dans l'opérateur IN ( ). La projection de la sous-requête est ce qui sera évalué par IN ( ... ). Ce qui veut dire que les valeurs retournées (projetées) par la sous-requête sont celles prises en compte.

```
SQL> SELECT u.*

FROM Usager u

WHERE pLangue IN (

SELECT pLangue

FROM Langue

WHERE cLangue IN ('Francais', 'Anglais')
);
```

# sous-requêtes - avancée

Une sous-requête (est ci-bas une projection) qui retourne un nombre filtré de tuples afin de créer une jointure avec une autre entité. La sous-requête produit R1' qui sera utilisée dans une jointure avec R2.

- ightharpoonup R1 = l, R2 = u
- $R1' = \Pi_{pLangue, cLangue} \ (\sigma_{pLangue=1}R1)$
- ►  $R = \Pi_{cUsager,cLangue} (R1' \bowtie_{pLangue,pLangue} R2)$

```
SQL> SELECT u.cUsager, 1.cLangue
FROM Usager u,
(SELECT pLangue, cLangue FROM Langue WHERE pLangue > 1) 1
WHERE u.pLangue=1.pLangue;
```

# projection - avec la clause DISTINCT

Le DISTINCT joue un rôle similaire au GROUP BY. Son avantage est qu'il est court à écrire. DISTINCT élimine les doublons dans une requête simple sans GROUP BY. Il liste les combinaisons uniques de tuples ceci en évaluant tous les attributs.

#### Aide mémoire

Structure d'une requête SQL (\* optionnel \*)

- ► SELECT < attribut | valeur | fonction > [,]
- ► FROM [,]
- ▶ \* WHERE condition \*
- \* GROUP BY attribut \*
- ▶ \* HAVING condition \*
- ▶ \* ORDER BY nombre | attribut \*

```
SELECT < attribut | valeur | fonction > [,]
FROM  [,]
[ WHERE condition ]
[ GROUP BY attribut ]
[ HAVING condition ]
[ ORDER BY nombre (index colonne) | attribut ];
```

### Table des matières

#### 1. Au dernier cours

#### 2. SQL Avancé

la clause WHERE
la clause IN
la clause BETWEEN
la clause LIKE
la clause GROUP BY
la clause HAVING
la clause ORDER BY

#### 3. Clé - Auto incrément

#### Auto incrément - avec ALWAYS

Il est utile d'avoir des clés sur chacune de nos tables. Mais comment savoir quelle est la prochaine clé à insérer ? Plusieurs techniques sont disponible :

- ▶ Avec une IDENTITY (version 12c)
- ▶ Avec une fonction SEQUENCE.nextval
- ► Avec une SEQUENCE dans les gâchettes (trigger)

```
SQL> CREATE TABLE Langue (
pLangue NUMBER GENERATED ALWAYS AS IDENTITY,
cLangue VARCHAR(50) NULL
);
SQL> INSERT INTO Langue (cLangue) VALUES ('Espagnol');
SQL> COMMIT;
```

Une erreur survient si vous tentez de mettre une valeur dans la colonne.

### Auto-incrément - BY DEFAULT

```
SQL> CREATE TABLE Langue (
pLangue NUMBER GENERATED BY DEFAULT AS IDENTITY,
cLangue VARCHAR(50) NULL
);
SQL> INSERT INTO Langue (cLangue) VALUES ('Cantonais');
SQL> COMMIT;
```

Vous pouvez spécifier votre propre valeur. Dans le cas ou vous ne spécifier rien le nombre sera généré. Vous ne pouvez pas spécifier NULL dans la colonne, une erreur surviendra.

## Auto-incrément - BY DEFAULT ON NULL

```
SQL> CREATE TABLE Langue (
pLangue NUMBER GENERATED BY DEFAULT ON NULL AS IDENTITY,
cLangue VARCHAR(50) NULL
);
SQL> INSERT INTO Langue (pLangue, cLangue)
VALUES (NULL, 'Mandarin');
SQL> COMMIT;
```

La valeur NULL sera changé en nombre lors de l'insertion.

# Auto-incrément - avec SEQUENCE

```
SQL> CREATE SEQUENCE seq_Langue START WITH 10
INCREMENT BY 2 CACHE 20;
SQL> INSERT INTO Langue (pLangue, cLangue)
VALUES (seq_Langue.nextval,'Danois');
SQL> COMMIT;
```

- ► START WITH
- ► INCREMENT BY
- ► CACHE
- etc.
- ... sont aussi disponible avec auto-incrément **IDENTITY**.