Identification	
Nom, prénom :	
Code permanent :	

Cours

INF5153 – Génie logiciel: conception

Été 2016, groupe 20

Examen final

Directives

- Identifiez le cahier de réponses.
- Placez une pièce d'identité avec photo, préférablement la carte étudiante de l'UQAM, sur le bureau. Présentez la carte au surveillant lors de la remise du cahier de réponses.
- Des notes personnelles sont autorisées : 1 feuille recto-verso 8.5"x11" manuscrites.
- <u>Fermez votre sonnerie de téléphone.</u> Un contact avec votre téléphone ou tout autre dispositif électronique durant l'examen entraînera une expulsion.
- Pour les questions à développement, vous n'êtes pas tenu d'utiliser toutes les lignes mises à votre disposition. Par contre, votre réponse ne doit pas dépasser les lignes.

Question #1 – 15%

Expliquez la différence entre le patron MVC, la Séparation modèle-vue et le patron Contrôleur (GRASP).

Question #2 – 10%

Décrivez un contexte précis où nous pourrions utiliser les patrons Iterator (GoF) et Composite (GoF) simultanément.		
Question #3 – 10% Une chaîne de restauration rapide bien connue désire mettre en place un logiciel permettant à ses clients de choisir les garnitures à mettre dans un hamburger. À la base, le hamburger est constitué d deux pains et d'une galette de viande. Ensuite, le client peut ajouter une quantité illimitée de garnitures et condiments, modifiant le prix du hamburger à chaque ajout.		
Quel patron GoF utiliseriez-vous dans ce contexte et pourquoi?		

Question #4 – 10%

Vous développez un logiciel qui devra être traduit dans plusieurs langues. Chaque installation s'exécute toujours dans une seule langue et une configuration permet au logiciel de déterminer la langue à utiliser lors du démarrage du logiciel. La direction de la langue (le sens de la lecture - de la gauche vers la droite ou de la droite vers la gauche) étant particulièrement complexe à mettre en place, vous avez décidé d'utiliser des contrôles graphiques différents pour chaque direction de langue supportée par votre logiciel.

Quel patron GoF utiliseriez-vous dans ce contexte et pourquoi?
Question #5 – 10%
L'injection de dépendance peut influencer le patron Créateur (GRASP). Pourquoi?

Question #6 – 10%
Que peut-on faire lors de la conception pour améliorer la testabilité d'un logiciel?
Question #7 – 10%
Identifiez les similitudes entre les patrons architecturaux Couches et MVC.

Question #8 – 10%

Quel est le rôle d'une norme sur le cycle de vie du logiciel (comme ISO 29110 ou ISO 12207) et quelles sont les actions à prendre au sujet de la conception selon ces normes?		
	•••	
Question #9 – 10%		
Quels patrons GRASP et SOLID retrouve-t-on dans la mise en place d'un <i>mock object</i> ? Justifiez votre réponse.		
Quels patrons GRASP et SOLID retrouve-t-on dans la mise en place d'un mock object? Justifiez		
Quels patrons GRASP et SOLID retrouve-t-on dans la mise en place d'un <i>mock object</i> ? Justifiez votre réponse.		
Quels patrons GRASP et SOLID retrouve-t-on dans la mise en place d'un <i>mock object</i> ? Justifiez votre réponse.		
Quels patrons GRASP et SOLID retrouve-t-on dans la mise en place d'un <i>mock object</i> ? Justifiez votre réponse.		
Quels patrons GRASP et SOLID retrouve-t-on dans la mise en place d'un <i>mock object</i> ? Justifiez votre réponse.		
Quels patrons GRASP et SOLID retrouve-t-on dans la mise en place d'un <i>mock object</i> ? Justifiez votre réponse.	•••	
Quels patrons GRASP et SOLID retrouve-t-on dans la mise en place d'un <i>mock object</i> ? Justifiez votre réponse.		

Identifiez 5 smells vous indiquant qu'une amélioration à la conception serait souhaitable.

Question #10 – 5%