Identification	
Nom, prénom :	
Code permanent :	

## **Cours**

INF4150 – Interfaces personnes-machines Hiver 2016, groupe 30

### **Examen final**

### **Directives**

- Identifiez le cahier de réponses.
- Placez une pièce d'identité avec photo, préférablement la carte étudiante de l'UQAM, sur le bureau. Présentez la carte au surveillant lors de la remise du cahier de réponses.
- Aucune documentation permise, seul un dictionnaire est autorisé.
- <u>Fermez votre sonnerie de téléphone</u>. Un contact avec votre téléphone ou tout autre dispositif électronique durant l'examen entraînera une expulsion.
- Vous n'êtes pas tenu d'utiliser toutes les lignes mises à votre disposition. Par contre, votre réponse ne doit pas dépasser les lignes.

<u>Question #1 – 10%</u>
Qu'est-ce que la réalité virtuelle et augmentée et quelle est l'impact social de cette technologie?
Question #2 – 10%  Comment les tests fonctionnels peuvent-ils renforcir la traçabilité des exigences logicielles?

## Décrivez 5 recommandations visant à améliorer l'accessibilité d'une application web. ..... **Question #4 – 10%** Quels sont les différents types de documentation et quel impact ont-ils sur l'affordance d'un logiciel? .....

**Question #3 – 10%** 

# Qu'est-ce que le responsive web design et comment Bootstrap le met en oeuvre? **Question #6 – 5%** Quelle est l'importance de la documentation pour une application? **Question #7 – 5%** Quels sont les objectifs de Material Design?

**Question #5 – 10%** 

<b>Question #8 – 10%</b>
Dans le contexte de Material Design, expliquez ce qu'est un matériel et comment il doit être utilisé.
Question #9 – 5%  Comment la conception par prototypage peut-elle contribuer à améliorer la qualité d'une interface?
Question #10 – 5%
Qu'est-ce qui motive les organisations à investir dans l'accessibilité de leurs sites web?

<b>Question #11 – 5%</b>
Quel est l'intérêt économique de développer une application responsive?
<b>Question #12 – 5%</b>
Il est recommandé d'utiliser des répétitions plutôt que des synonymes lorsqu'on rédige de la documentation technique. Pourquoi?
<b>Question #13 – 10%</b>
Comment le processus de documentation d'une interface peut-il contribuer à vérifier l'utilisabilité de l'interface?