### INF4170 – Architecture des ordinateurs Examen final – 23 avril 2014 13:30 à 16:30

Nom, prénom :
Code permanent :
Répondez directement sur le questionnaire.
<b>Question #1 – 10%</b>
À partir d'une adresse mémoire, comment fait-on pour calculer l'adresse du bloc à charger dans la cache?

# Question #2 – 10% Expliquez comment une cache arrive à simuler l'algorithme LRU (Least Recently Used). Question #3 – 10% Qu'est-ce que le graphène? En quoi ce matériel est si révolutionnaire pour la construction des processeurs?

# 

.....

# 

**Question #6 – 10%** 

## **Question #8 – 10%**

Expliquez le mode de prédiction statique <i>Untaken Branch</i> et son impact sur les aléas de contrôle du processeur avec pipeline.
Question #9 – 10%
Le <i>translation-lookaside buffer</i> est une cache spécialisée dans le processeur. Que contient-elle? Où va-t-on lire l'information manquante en cas de miss?

# **Question #10 – 10%**

Quel est le rôle du <i>Hazard detection unit</i> dans le circuit du processeur avec pipeline avec gestion des aléas?