INF4150 – Interfaces personnes-machines Examen final – 23 avril 2014 17:30 à 20:30

Nom, prénom :
Code permanent :
Répondez directement sur le questionnaire.
Question #1 – 5%
Pourquoi est-il important d'utiliser des images flexibles à l'intérieur d'une grille fluide?
Question #2 – 10%
Expliquez le fonctionnement et l'utilité des media queries.

Question #3 – 10% Décrivez deux éléments pouvant décourager un designer à mettre en place une interface supportant le Responsive Design. **Question #4 – 5%** Quel est l'impact de l'utilisation d'un framework de présentation comme Bootstrap sur le développement d'une interface web?

Question #5 – 10%
Quelle est la différence entre la réalité virtuelle et la réalité augmentée?
Question #6 – 5%
Dans un contexte de réalité virtuelle, donnez un exemple d'immersion complète du corps.

Question #7 – 10%
Pourquoi voudrait-on fournir des tests fonctionnels avec un prototype d'interface?
Question #8 – 10%
Vous devez concevoir une interface web qui servira, entre autre, à diffuser du contenu audio. Qu'allez-vous faire pour améliorer l'accessibilité de votre interface?

Question #9 – 5%

Il est recommandé d'utiliser des répétitions plutôt que des synonymes lorsqu'on rédige de la documentation technique. Pourquoi?
Question #10 – 10%
Vous êtes responsable de la rédaction de la documentation utilisateur d'un logiciel qui est développé en appliquant des méthodes agiles (développement itératif et incrémental). À quel moment allezvous documenter les fonctionnalités du logiciel et pourquoi?

Question #11 – 10% Comment le processus de documentation d'une interface peut-il contribuer à vérifier l'utilisabilité de l'interface? **Question #12 – 10%** Est-il nécessaire de fournir une version en Braille d'une interface web pour faciliter les non-voyants à consommer notre application web? Pourquoi?