Examen final – 15 décembre 2014 9:30 à 12:30

Nom, prénom :
Code permanent :
Répondez directement sur le questionnaire. Aucune documentation n'est permise. Chaque réponse doit tenir dans les lignes tracées à cet effet.
Question #1 – 10%
Est-il possible d'utiliser JUnit pour rédiger des tests fonctionnels automatisés? Est-il souhaitable de le faire? Justifiez votre réponse.
Question #2 – 5%
Le refactoring et les tests unitaires sont deux pratiques intrinsèquement liées. Pourquoi?

Question #3 – 10%

Décrivez le déroulement d'une inspection formelle.
Question #4 – 10%
Décrivez le concept de convention over configuration utilisé par Maven.

Question #5 – 5%

Quelles sont les 3 pratiques vues en classe que vous combineriez pour améliorer la qualité d'un logiciel?
<u>Question #6 – 5%</u>
Selon le chapitre 12 de Coder proprement, qu'est-ce qu'une conception émergente?
<u>Question #7 – 5%</u>
Décrivez le principe d'améliorations successives illustré dans le chapitre 14 de Coder proprement.

Question #8 – 5% Les langages de programmation dynamique sont souvent qualifiés de langages Agiles. Pourquoi? **Question #9 – 5%** Les membres d'une équipe de développement font de la révision informelle. Cependant, ils ne révisent que le code des tests. Recommanderiez-vous cette pratique? Justifiez. **Question #10 – 5%** Est-il souhaitable qu'un Scrum Master possède un poste plus élevé dans la hiérarchie que le reste de son équipe? Justifiez.

Question #11 – 5%

Le respect est une valeur d'eXtreme Programming. Qu'est-ce que cela signifie concrètement?
Question #12 – 5%
Quel est l'impact du typage dynamique sur l'expressivité d'un langage de programmation?
Question #13 – 5%
Selon eXtreme Programming, qu'est-ce qui est le plus important entre la qualité et la productivité? Justifiez votre réponse.

Question #14 – 10%

Vous gérez une équipe de 10 développeurs conservateurs qui ne connaissent aucune méthode Agile. Vous voulez les amener à faire du eXtreme Programming. Comment allez-vous vous y prendre? Qu'allez-vous faire en premier?
Question #15 – 10% Comment l'injection de dépendances permet-elle de faciliter la mise en test d'une classe?