UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED UNREGISTE	ERED UNREG	ISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTE	RED UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED
Model::Main											
UNREGISTERED											
UNREGISTERED											
UNREGISTERED				UN Oliver							
UNREGISTERED				Client			UNREGISTERED	LectureFichio	erTexte REGISTERED		
UNREGISTERED I				+main()			UNREGISTERED	Leotarer rom	REGISTERED		
UNREGISTERED I							UNREGISTERED	+lecture(): Scenar	rio REGISTERED		
UNREGISTERED				UN			UNREGISTERED		REGISTERED		
UNREGISTERED							UNREGISTERED		REGISTERED		
UNREGISTERED				UN			UNREGISTERED		REGISTERED		
UNREGISTERED							UNREGISTERED		REGISTERFD		
UNREGISTERED							UNREGISTERED		REGISTERED		
UNREGISTERED							UNREGISTERED		REGISTERED		
UNREGISTERED				UN			UNREGISTERED		REGISTERED		
UNREGISTERED				UNREGISTERED UNREGISTE			UNREGISTERED	UNREGISTE	RED UNREGISTERFD		
UNREGISTERED											
UNREGISTERED											
UNREGISTERED											
UNREGISTERED											
UNREGISTERED											
UNREGISTERED											
UNREGISTERED											
UNREGISTERED				Solution		STERED		UNRECORT	DED LINDEOUTEDED	GISTERED	
						PILIXED					
UNREGISTERED				-chScenario: Scenario		STERED		UNRE	Scenario	GISTERED	
UNREGISTERED UNREGISTERED				-chScenario: Scenario -chJoueur: Joueur				UNRE +treeMap	Scenario  Scenario: TreeMap<>	GISTERED GISTERED	
UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED						<b>S</b> TERED		+treeMap +ajout()	oScenario: TreeMap<>	GISTERED GISTERED	
UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String		STERED STERED		+treeMap +ajout()		GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED	
UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting		STERED STERED STERED STERED STERED		+treeMap +ajout() +toString	oScenario: TreeMap<>	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED	
UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String		STERED STERED STERED STERED STERED STERED		+treeMap +ajout() +toString	oScenario: TreeMap<>	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED	
UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting		STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED		+treeMap +ajout() +toString	oScenario: TreeMap<>	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED	
UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting		STERED STERED STERED STERED STERED STERED		+treeMap +ajout() +toString	oScenario: TreeMap<>	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED	
UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting	ERED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED		+treeMap +ajout() +toString	oScenario: TreeMap<>	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED	
UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting	ERED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED		+treeMap +ajout() +toString	oScenario: TreeMap<>	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED	
UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting	ERED UNREG ERED UNREG ERED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED		+treeMap +ajout() +toString	oScenario: TreeMap<>	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED	
UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur  +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting +toString(): String  UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE	ERED UNREG ERED UNREG ERED UNREG ERED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED		+treeMap +ajout() +toString UNR UNR UNR UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTE	OScenario: TreeMap<> (): String  RED UNREGISTERED	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED	
UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting +toString(): String  UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNR	ERED UNREG ERED UNREG ERED UNREG ERED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED		+treeMap +ajout() +toString	OScenario: TreeMap<> (): String  RED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED	
UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting +toString(): String  UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGIS	ERED UNREG ERED UNREG ERED UNREG ED UNREG ED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED		+treeMap +ajout() +toString UNR UNR UNR UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTE UNREGISTE	OScenario: TreeMap<> (): String  RED UNREGISTERED	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED	
UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting +toString(): String  UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGI	ERED UNREG ERED UNREG ERED UNREG ED UNREG ED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED		+treeMap +ajout() +toString UNR UNR UNR UNREGISTE	OScenario: TreeMap<> (): String  RED_UNREGISTERED RED_UNREGISTERED RED_UNREGISTERED RED_UNREGISTERED RED_UNREGISTERED RED_UNREGISTERED UNREGISTERED  Joueur  SaisPasCeQueCest: int	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED	
UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur  +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting +toString(): String  UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNRECISTERED UNREGISTERED UNRE	ED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED		+treeMay +ajout() +toString UNR	CScenario: TreeMap<>  (): String  RED UNREGISTERED	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED UNREGISTERED	
UNREGISTERED UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting +toString(): String  UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNR	RED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED ISTERED		+treeMay +ajout() +toString  NREGISTE NREGISTE NREGISTE NREGISTE -chNumeroJeS -chPositionJou -chTempsTotal	CScenario: TreeMap<>  (): String  RED UNREGISTERED	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED UNREGISTERED	
UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur  +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting +toString(): String  UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGIST	ED UNREGI ED UNREGI ED UNREGI	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED ISTERED		+treeMay +ajout() +toString  NREGISTE N	CScenario: TreeMap<>  (): String  RED UNREGISTERED Societ: int eur: int[2] Sc: int	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED UNREGISTERED	
UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur  +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting +toString(): String  INREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNRE	ED UNREGI ED UNREGI ED UNREGI	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED ISTERED		+treeMay +ajout() +toString  UNR UNR UNR UNR UNR GISTE UNREGISTE U	CSCENARIO: TreeMap<>  RED UNREGISTERED Joueur GaisPasCeQueCest: int eur: int[2] Sc: int vueteJoueur: ArrayList <int></int>	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED UNREGISTERED	
UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED   UNREGISTERED				-chJoueur: Joueur  +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting +toString(): String  UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNRE	ED UNREGIED UNREGIED UNREGIED UNREGIED UNREGIED	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED ISTERED		+treeMay +ajout() +toString  UNREGISTE UNREGIS	CScenario: TreeMap<>  RED UNREGISTERED SiaisPasCeQueCest: int eur: int[2] Sc: int ructeJoueur: ArrayList <int></int>	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED UNREGISTERED	
				-chJoueur: Joueur  +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting +toString(): String  UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTER	ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED ISTERED		+treeMap +ajout() +toString  UNR UNR UNR UNR UNR UNR UNR UNR UNR UN	OScenario: TreeMap<>  (): String  RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED UNREGISTERED  Joueur  SaisPasCeQueCest: int eur: int(2) So: int untel-Joueur: ArrayList <int>  Int unteur(): int(2) sition-Joueur(): int(2) sition-Joueur(): int(2)</int>	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED UNREGISTERED	
				-chJoueur: Joueur  +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionEshaustive(): Sting +toString(): String  INREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNRE	ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED ISTERED		+treeMay +ajout() +toString  NR = GISTE  N	OScenario: TreeMap<>  (): String  RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED UND UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UND UNREGISTERED UND UNREGISTERED UND UNREGISTERED UND UNREGISTERED UND UND UND UND UND UND UND UND UND UN	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED UNREGISTERED	
				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting +toString(): String  UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREC UNREC UNREC -chNumero: int -chPosition: int[2] -chPrecondition: int[4] -chExperience: int -chIntitule: String  +Quete() -chExperience: int -chIntitule: String  +Quete() -chExperience(): int -chExperience(): int -chIntitule(): String  +quetPosition(): int[4] -getDuree(): int -getExperience(): int -getExperience(): int -getExperience(): int -getExperience(): String	ED UNREGIED	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED ISTERED		+treeMay +ajout() +toString  NR = GISTE  N	OScenario: TreeMap<>  (): String  RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED RED UNREGISTERED UND UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UNREGISTERED UND UNREGISTERED UND UNREGISTERED UND UNREGISTERED UND UNREGISTERED UND UND UND UND UND UND UND UND UND UN	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED UNREGISTERED	
				-chJoueur: Joueur  +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionEshaustive(): Sting +toString(): String  INREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGIST	ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED ISTERED		+treeMay +ajout() +toString  NREGISTE N	CScenario: TreeMap<>  RED UNREGISTERED SiaisPasCeQueCest: int eur: int[2] Sc: int rureur(): int[2] sitionJoueur(): int[2] int ree(): int	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED UNREGISTERED	
				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting +toString(): String  UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREC	ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG ED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED ISTERED		+treeMay +ajout() +toString  NREGISTE N	OScenario: TreeMap<>  (): String  RED UNREGISTERED  RED UNREGISTERED  RED UNREGISTERED  RED UNREGISTERED  RED UNREGISTERED  Joueur  SaisPasCeQueCest: int euer: int[2] Sc: int eueteJoueur: ArrayList <int>  Int eureur(): int[2] sitionJoueur(): int[2] tt ree(): int Quete(): ArrayList<int></int></int>	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED UNREGISTERED	
				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionEfficace(): String +solutionExhaustive(): Sting +toString(): String  UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREC	ED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED ISTERED		+treeMay +ajout() +toString  NREGISTE N	OScenario: TreeMap<>  (): String  RED UNREGISTERED  RED UNREGISTERED  RED UNREGISTERED  RED UNREGISTERED  RED UNREGISTERED  Joueur  SaisPasCeQueCest: int euer: int[2] Sc: int eueteJoueur: ArrayList <int>  Int eureur(): int[2] sitionJoueur(): int[2] tt ree(): int Quete(): ArrayList<int></int></int>	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED UNREGISTERED	
				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionEshaustive(): Sting +toString(): String  UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREC UNRE	ED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED ISTERED		+treeMay +ajout() +toString  NREGISTE N	OScenario: TreeMap<>  (): String  RED UNREGISTERED  RED UNREGISTERED  RED UNREGISTERED  RED UNREGISTERED  RED UNREGISTERED  Joueur  SaisPasCeQueCest: int euer: int[2] Sc: int eueteJoueur: ArrayList <int>  Int eureur(): int[2] sitionJoueur(): int[2] tt ree(): int Quete(): ArrayList<int></int></int>	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED UNREGISTERED	
				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionEshaustive(): Sting +toString(): String  UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREC CONSTRUCTION UNREC C	ED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED ISTERED		+treeMay +ajout() +toString  NREGISTE N	Control of the contro	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED UNREGISTERED	
				-chJoueur: Joueur +Solution() +solutionEfficace(): String +solutionEshaustive(): Sting +toString(): String  UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREGISTERED UNREGISTE UNREC UNREC UNREC -chNumero: int -chPosition: int[2] -chPrecondition: int[4] -chPuree: int -chExperience: int -chintitule: String  UNREC UNRE	ED UNREG	STERED STERED STERED STERED STERED STERED STERED ISTERED		+treeMay +ajout() +toString  HAR HAJOUT() +toString  HAR HAJOUT() +toString  HAR HAJOUT() -chNumeroJeS -chPositionJou -chTempsTotal -chHistoriqueQ +Joueur() +getEXP(): int +ajoutEXP(): int +getPositionJou +miseAJourPu +getHistorique +miseAJourHis	Control of the contro	GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED GISTERED UNREGISTERED	