

27 Mars.

③  
IL  
IL  
IE  
TS

Combat de chars.

Serveur → Score.

BD → Carte, Score.

Le char "Heberlein" crée partie

- choisit la carte.

- nombre de joueurs.

La partie commence le 1er le joueur sur la.

- choisir leur tenter

définir

Start...

tank = 1 cellule ← ↑ →  
↓



tir dans la direction

Mur par partie de la carte ...  
cellule ou pas.

Processeur qui calcule.

Possibilité d'empire (2 par 2)

Règles système → configurer  
— esp.

Ph de jeu