

Opérateurs arithmétiques et logiques

Opérateurs d'affectation

```
var a = 0
a = a + 1
a += 1
```

Il est possible de combiner "=" suivi d'un "+" en "+=". Cela permet d'ajouter une valeur à une variable.

```
a == b    // égal
a != b    // différent
a > b     // supérieur
a < b     // inférieur
a >= b    // supérieur ou égal
a <= b    // inférieur ou égal
```

Opérateur ternaire

```
condition ? siVrai : siFaux
let maVar = (condition ? siVrai : siFaux)
```

Les conditions ternaires permettent de simplifier l'écriture d'un bloc "if - else" en une ligne. La condition est suivie d'un "?" puis des deux blocs de code séparés d'un ":"

```
var texte = uneOpt ?? "val par défaut"
print(texte)
```

On peut également fournir des valeurs par défaut pour des optionnelles. Ces valeurs seront utilisées si la variable optionnelle ne contient pas de valeur (c'est à dire est égale à "nil")

Intervalles

```
for index in borneInf...borneSup {
    // code
}

for index in borneInf..
```

Les intervalles permettent de créer des ensembles de plusieurs valeurs contiguës. Ils permettent de créer des boucles par exemple.

Opérateurs logiques

```
NOT : !condition
AND : condition1 && condition2
OR  : condition1 || condition2
```