

Activité 1 : Les blasons				
Public Visé	CM1/CM2			
Prérequis	aucun			
Durée de la séance	60 mn			
Objectif Pédagogique	<ul style="list-style-type: none"> - Découvrir la vectorisation d'images - Découvrir les notions de lexiques et de langage 			
Durée	Phases	Activités et consignes	Organisa- tion	Matériel
5 mn	Introduc- tion	Présentation des objectifs de l'activité (faire décou- vrir des concepts de l'in- formatique)	Oral	Aucun
5 mn	L'activité	Annonces des règles du jeu et de l'objectif à at- teindre Distribution du matériel.	Oral	Paravents Fiches consigne Blasons vierges Crayons papier Gommes Ardoises Feutres véléda
15 mn	Activité 1 :	Chacun leur tour, les élèves se mettent der- rière le paravent, choi- sissent un blason de la zone A et le décrivent aux autres élèves du groupe. Chaque enfant décrit trois blasons avant de céder sa place. Ils ne doivent pas regar- der ce qui est réalisé par leurs camarades. Penser à barrer le blason choisi (pour qu'il ne soit pas choisi par les sui- vants.)	Par 3 ou 4	Idem
10 mn	Bilan 1	Qu'est-ce qu'il s'est passé ? Pourquoi le résultat n'est pas celui attendu ? Explication du problème de langage, distribution des fiches lexique.	Oral	Aucun

15 mn	Activité 2	<p>Chacun leur tour, les élèves se mettent derrière le paravent, choisissent un blason de la zone B et le décrivent aux autres élèves du groupe. Chaque enfant décrit trois blasons avant de céder sa place.</p> <p>Ils ne doivent pas regarder ce qui est réalisé par leurs camarades.</p> <p>Penser à barrer le blason choisi (pour qu'il ne soit pas choisi par les suivants.)</p> <p>Ensuite ils font la même chose avec la zone C.</p>	Par 3 ou 4	Idem
10 mn	Bilan 2	<p>Qu'est-ce qu'il s'est passé ?</p> <p>Pourquoi le résultat n'est pas celui attendu ?</p> <p>Conclusion informatique.</p>	Oral	Aucun