

Activité 1 : Puzzle Humain				
Public Visé	CM1/CM2			
Prérequis	aucun			
Durée de la séance	60 mn			
Objectif Pédagogique	- Découvrir l'algorithmie distribuée			
Durée	Phases	Activités et consignes	Organisation	Matériel
5 mn	Introduction	Présentation des objectifs de l'activité (faire découvrir des concepts de l'informatique)	Oral	Aucun
5 mn	L'activité	Annonces des règles du jeu et de l'objectif à atteindre Distribution du matériel.	Oral	Pièces du premier puzzle
10 mn	Activité 1 :	Chaque élève possède une pièce du puzzle, et n'a pas le droit de s'en séparer. Ils doivent se déplacer pour former le puzzle. La classe essaie de reconstruire le puzzle pour découvrir la phrase qui a été marquée. Cette étape est chronométrée afin de pouvoir comparer les différentes méthodes employées par les élèves.	Toute la classe ensemble	Pièces du premier puzzle
5 mn	Bilan 1	Qu'est-ce qu'il s'est passé ? Pourquoi le résultat n'est pas celui attendu ? Explication du problème de vitesse et de précision des algorithmes distribués.	Oral	Aucun
20 mn	Activité 2	Réalisation de 2 nouveaux puzzles en employant différentes méthodes proposées par les élèves. Un cours bilan a lieu entre chacun des puzzles.	Toute la classe ensemble	Idem
15 mn	Bilan 2	Qu'est-ce qu'il s'est passé ? Pourquoi le résultat n'est pas celui attendu ? Peut-on encore faire mieux ? Conclusion informatique.	Oral	Aucun