FICHE DE PRÉPARATION

Classe :CM2 | Titre : Alice déménage

Domaine du socle commun :

Domaine disciplinaire : Informatique

Compétences travaillées :

Objectifs:

DÉROULEMENT		TACHE DE L'ÉLÈVE attendue/supposée	NOTES
Temps : 10 min	Présentation et explication de l'activité Phase orale Rappel du crêpier : notion d'algorithme. L'activité est expliquée aux élèves. Alice veut déménager et doit empiler des paquets sur sa voiture mais pas trop haut ! Comment faire pour tout ranger en minimisant la hauteur ? Exemple au tableau.	 Comprendre l'activité. Reformuler. Faire le lien avec le crêpier psychorigide. 	Nous essayons de les lancer directement sur la recherche d'un algorithme.
Temps: 10 min	En groupe/par îlots Les élèves réalisent l'activité proposée en autonomie : chacun cherche une solution.	 Travail de recherche : comment résoudre le problème ? Comment trier la pile quelque soit la configuration initiale ? Discussion et réflexion en petits groupes. 	
Temps : 10 min	Mise en commun Bilan de ce qui a été expérimenté : les élèves expliquent leur algorithme de tri. Si possible « Pourquoi ça marche ? »	Être capable d'expliquer au reste de la classe sa réflexion.Comprendre l'algorithme.	
Temps: 10 min	En groupe/par îlots Les élèves refont l'activité proposée par deux : un décrit les actions à faire sans regarder la pile et l'autre exécute les instructions.	>	
Temps: 15 min	Mise en commun et clôture Bilan de ce qui a été expérimenté. « C'est de l'informatique parce que » : tri et notion de récursivité. Notion de complexité algorithmique. Une trace écrite à trous permet aux élèves de réfléchir à ce qu'ils ont appris/vécu	 Réfléchir au lien avec l'informatique. Notion de complexité. Discuter de la complexité de la solution (O(n)). 	