

## **Proposition de Projet TDLOG : Générateur de Compte Rendu de Réunion**

### **Contacts :**

- adle.ben-salem@eleves.enpc.fr
- edgar.duc@eleves.enpc.fr
- antony.feord@eleves.enpc.fr

### **Présentation du Projet**

Adle Ben Salem, Edgar Duc, et Antony Feord ont utilisé le cours de TDLog de l'an passé pour développer une plateforme dédiée aux Junior-Entreprises, nommée Sylog. Ce projet vise à encadrer et conseiller les élèves dans la construction d'un générateur automatisé de compte rendu de réunion. Cet outil pourrait constituer un module supplémentaire aux Juniors Entreprises collaborant avec Sylog. Le projet constitue une excellente introduction au développement logiciel tout en exploitant les possibilités des modèles de langage avancés (LLMs).

### **Objectifs du Projet**

#### **1. Première Phase : Mise en Œuvre Initiale**

- **Génération de la Transcription**

La première étape consiste à transcrire une courte vidéo de réunion (environ 2 à 3 minutes).

*Outil suggéré : Whisper-v3*

L'objectif est également d'identifier les différents interlocuteurs afin de faciliter l'analyse.

- **Prétraitement de la Transcription**

La transcription sera ensuite prétraitée en expérimentant diverses techniques de segmentation ("chunking"). On commencera par un découpage fixe, puis un découpage par interlocuteur ou par paragraphe.

*Outil suggéré : Langchain/LLamaIndex*

- **Création du Prompt pour la Génération du Compte Rendu**

Enfin, un prompt sera conçu pour générer un compte rendu synthétique à partir des segments de texte prétraités.

*Outil suggéré : GPT*

#### **2. Améliorations Possibles**

Ces améliorations seront discutées en fonction des résultats obtenus et des intérêts des participants :

- **Mise à l'Échelle pour des Réunions Plus Longues**

Étendre la solution pour gérer des réunions plus longues, pouvant aller jusqu'à une heure.

- **Amélioration par Recherche Vectorielle**

Utiliser des techniques de recherche vectorielle pour améliorer la pertinence et la qualité du compte rendu généré.

- **Développement d'une Interface Utilisateur (Frontend)**

Concevoir une interface utilisateur pour rendre l'outil plus accessible et convivial.

### **3. Ressources et Support**

Tous les outils et clés nécessaires seront fournis pour garantir le bon déroulement du projet. Toute proposition d'amélioration sera accueillie avec enthousiasme.