



Centro Universitario De Ciencias Exactas e Ingenierías

Sistemas Operativos

Becerra Velázquez Violeta del Rocío

De Santiago Rodríguez Armando

Código: 222362658

Ingeniería en Computación (ICOM)

Sección: D04

Actividad 16 (Tarea 9 Glosario)

16/05/2024

Actividad 16 (Tarea 9 Glosario)

1. **Multiprogramación:** Técnica que permite que varios procesos residan en la memoria principal y sean ejecutados concurrentemente por el CPU.
2. **Sistema operativo:** Software que sirve como intermediario entre el hardware de la computadora y las aplicaciones de software.
3. **Procesamiento por lotes:** Método utilizado principalmente en las primeras etapas de la informática, donde los trabajos se agrupan y se procesan en conjunto sin interacción del usuario.
4. **Procesamiento en serie:** Ejecución secuencial de instrucciones o tareas en un sistema operativo, sin solapamiento de procesos.
5. **Monoprogramación:** Tipo de sistema operativo que permite la ejecución de un solo programa a la vez, asignando todos los recursos del sistema a ese programa hasta que finaliza.
6. **Cliente-servidor:** Arquitectura que divide las funciones del sistema operativo en roles de cliente y servidor, facilitando la interacción entre sistemas y la distribución de tareas en una red.
7. **Monolítico:** Diseño de sistema operativo donde todas las funciones se ejecutan en el espacio del núcleo, sin separación entre núcleo y servicios.
8. **Máquina virtual:** Capa de abstracción que simula un entorno de hardware específico, permitiendo que múltiples sistemas operativos se ejecuten en el mismo hardware físico.
9. **Híbrido:** Sistema operativo que combina características de modelos monolíticos y de microkernel, integrando elementos de ambos para mejorar la eficiencia y modularidad.

10. **BCP (Bloque de Control de Proceso):** Estructura de datos que el sistema operativo usa para almacenar información sobre un proceso en ejecución, incluyendo su estado y recursos asignados.
11. **FCFS (First Come, First Served):** Algoritmo de planificación donde los procesos se ejecutan en el orden en que llegan al sistema.
12. **SRT (Shortest Remaining Time):** Algoritmo que selecciona el proceso con el menor tiempo de ejecución restante, dándole prioridad sobre otros procesos.
13. **SJF (Shortest Job First):** Algoritmo de planificación que prioriza la ejecución de los procesos con el tiempo de ejecución más corto primero.
14. **Exclusión Mutua:** Principio que previene que múltiples procesos accedan simultáneamente a un recurso compartido, evitando la corrupción de datos y condiciones de carrera.
15. **Paginación Simple:** Técnica de gestión de memoria que divide la memoria física en marcos de tamaño fijo y los procesos en páginas del mismo tamaño.
16. **Particiones Estáticas:** Método de gestión de memoria donde la memoria física se divide en particiones fijas durante la inicialización del sistema operativo.
17. **Particiones Dinámicas:** Técnica de gestión de memoria que asigna particiones de tamaño variable según la demanda de los procesos, a diferencia de las particiones estáticas.
18. **Memoria Virtual:** Técnica que permite al sistema operativo utilizar más memoria principal de la disponible físicamente, combinando memoria física y almacenamiento secundario.

Actividad 16 (Tarea 9 Glosario)

19. **Paginación con Memoria Virtual:** Combina la paginación y la memoria virtual, dividiendo la memoria en páginas y asignándolas dinámicamente según sea necesario.
20. **Segmentación con Memoria Virtual:** Divide los procesos en segmentos lógicos de diferentes tamaños, asignándolos y desasignándolos según sea necesario.
21. **Buffers:** Regiones de memoria que almacenan datos temporalmente durante su transferencia entre dispositivos de entrada/salida y la memoria principal.
22. **Índices:** Estructuras de datos utilizadas en bases de datos para mejorar la eficiencia de las consultas.
23. **Dispersión:** Técnica que transforma datos de entrada en valores de tamaño fijo mediante una función hash, asignando un hash único a cada conjunto de datos.
24. **Solución de colisiones:** Métodos utilizados para manejar situaciones donde dos o más elementos tienen el mismo valor hash en una tabla hash.
25. **Criptografía:** Estudio de técnicas para asegurar la comunicación y almacenamiento de información mediante algoritmos que cifran y descifran datos.
26. **Esteganografía:** Arte y ciencia de ocultar información dentro de otros datos, de modo que la presencia de la información oculta sea imperceptible.
27. **Hilos POSIX:** API estandarizada para la creación y manipulación de hilos en sistemas operativos que cumplen con la norma POSIX.
28. **Algoritmos de Planificación:** Conjunto de métodos que determinan cómo se asigna la CPU a los procesos, incluyendo los algoritmos apropiativos que pueden interrumpir la ejecución de un proceso.

29. **Quantum:** Período de tiempo durante el cual un proceso puede ejecutar en la CPU antes de ser interrumpido para dar paso a otro proceso.

30. **Tiempo de respuesta:** Intervalo de tiempo desde que se envía una solicitud para una operación hasta que se comienza a recibir la primera respuesta.

Índices

↓

A ▾

B

I

☰

☷

🔗

🔄

🖼️

📄

🎤

📺

📁

Estructuras de datos utilizadas en bases de datos para mejorar la eficiencia de las consultas.

Índices

General

Concepto

Definición

Palabra(s) clave

Paginación Simple

↓

A ▾

B

I

☰

☷

🔗

🔄

🖼️

📄

🎤

📺

📁

Técnica de gestión de memoria que divide la memoria física en marcos de tamaño fijo y los procesos en páginas del mismo tamaño.

Paginación Simple

DE SANTIAGO RODRÍGUEZ ARMANDO

Actividad 16 (Tarea 9 Glosario)

▼ General

▼ Colapsar todo

Concepto

Memoria Virtual

Definición

Técnica que permite al sistema operativo utilizar más memoria principal de la disponible físicamente, combinando memoria física y almacenamiento secundario.

Palabra(s) clave

Memoria Virtual