Untitled Gantt Project

26 Jan 2021

http://

Project manager

Project dates 27 Jan 2021 - 10 Apr 2021

Completion0%Tasks15Resources0

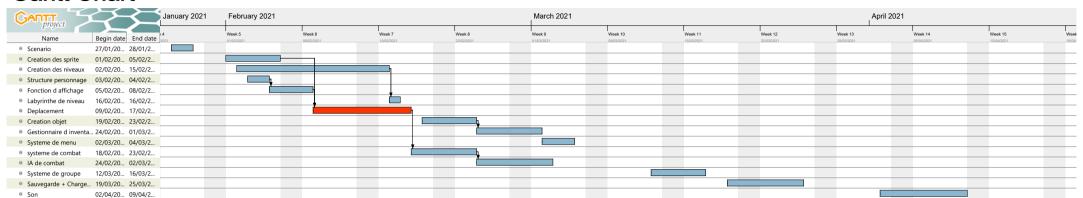
2

Tasks

Name	Begin date	End date
Scenario	27/01/2021	28/01/2021
Creation des sprite	01/02/2021	05/02/2021
Creation des niveaux	02/02/2021	15/02/2021
Structure personnage	03/02/2021	04/02/2021
Fonction d affichage	05/02/2021	08/02/2021
Labyrinthe de niveau	16/02/2021	16/02/2021
Deplacement	09/02/2021	17/02/2021
Creation objet	19/02/2021	23/02/2021
Gestionnaire d inventaire	24/02/2021	01/03/2021
Systeme de menu	02/03/2021	04/03/2021
systeme de combat	18/02/2021	23/02/2021
IA de combat	24/02/2021	02/03/2021
Systeme de groupe	12/03/2021	16/03/2021
Sauvegarde + Chargement de sauvegarde	19/03/2021	25/03/2021
Son	02/04/2021	09/04/2021

3

Gantt Chart



4

Resources Chart

April 2021

