

# Untitled Gantt Project

12 mars 2021

<http://>

Chef de projet

Dates du projet

3 févr. 2021 - 17 avr. 2021

Avancée

14%

Tâches

14

Ressources

0

## Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Scenario	15/04/21	16/04/21
Creation des sprite	19/03/21	25/03/21
Creation des niveaux	12/03/21	25/03/21
Structure personnage	03/02/21	04/02/21
Fonction d affichage	05/02/21	08/02/21
Labyrinthe de niveau	19/03/21	19/03/21
Deplacement	12/03/21	19/03/21
Creation objet	16/03/21	18/03/21
Gestionnaire d inventaire	19/03/21	25/03/21
Systeme de menu	25/03/21	29/03/21
systeme de combat	29/03/21	30/03/21
IA de combat	06/04/21	12/04/21
Systeme de groupe	29/03/21	31/03/21
Sauvegarde + Chargement de sauvegarde	06/04/21	12/04/21

## Diagramme de Gantt

12 mars 2021

3

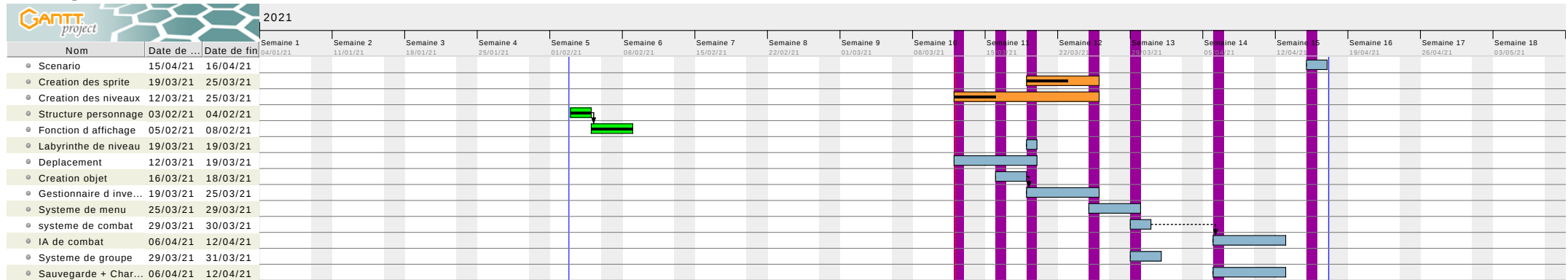


Diagramme des Ressources

		2021																	
Nom	Rôle par dé...	Semaine 1 04/01/21	Semaine 2 11/01/21	Semaine 3 18/01/21	Semaine 4 25/01/21	Semaine 5 01/02/21	Semaine 6 08/02/21	Semaine 7 15/02/21	Semaine 8 22/02/21	Semaine 9 01/03/21	Semaine 10 08/03/21	Semaine 11 15/03/21	Semaine 12 22/03/21	Semaine 13 29/03/21	Semaine 14 05/04/21	Semaine 15 12/04/21	Semaine 16 19/04/21	Semaine 17 26/04/21	Semaine 18 03/05/21