



ANDROID. TAREA 02

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

Cursos de selección (2018 – 2). Generación 36

1. Entrar al repositorio <https://github.com/Angel5215/Android-Gen36>. En la nueva carpeta practicas encontrarás un tutorial 01/README.md para ligar tu fork a mi repositorio para poder actualizar tu copia local con `git pull`. Realizar los pasos en ese tutorial. Cualquier duda mandarla a mi correo electrónico. **Este punto es importante porque el repositorio lo estaremos usando el resto de las dos semanas.**
2. ¿Qué es una GUI?
3. Define los conceptos:
 - UI
 - UX
4. ¿Qué son los contenedores (layouts)?
5. ¿Qué tipos de contenedores existen y cuáles son?
6. Describe ampliamente el contenedor LinearLayout.
7. Describe ampliamente el contenedor RelativeLayout.
8. Describe e investiga el uso, atributos y métodos más importantes de los siguientes componentes.
 - Button
 - EditText
 - TextView
 - ImageView
 - ImageButton
9. Investiga y agrega a la lista anterior otros 3 componentes.
10. ¿Qué es un evento?
11. Describe de manera breve el paradigma de programación orientado a eventos.
12. ¿Qué es una actividad (Activity) y qué elementos la conforman?
13. ¿Cuál es el ciclo de vida de una actividad? Define detalladamente cada estado y para qué se utilizan.
14. ¿Qué métodos puedo usar para cambiar el estado de una actividad?
15. ¿Cómo creo una actividad utilizando Android Studio?
16. ¿Qué relación tienen las actividades con el archivo `AndroidManifest.xml`?
17. ¿Cómo defino cuál es la actividad principal de una aplicación de Android?



18. ¿Para qué se usa el método `findViewById()`? ¿Qué parámetros recibe? ¿Qué devuelve?
19. ¿Cómo coloco comentarios en un archivo XML? ¿En Java? ¿En los archivos de Gradle?
20. ¿Cuál es la utilidad del archivo `AndroidManifest.xml`?
21. Investiga cuáles son las unidades de medida para definir dimensiones en archivos XML para Android. Por ejemplo: `5px`, `2dp`, etcétera. Explica para qué pueden usarse y cuáles son sus diferencias.
22. ¿Qué es LogCat? ¿Cuál es su principal utilidad?

TAREA EXTRA.

Entregar los siguientes puntos, a mano, anexados al final de su tarea escrita.

- A. Harán un resumen del PDF que se encuentra en la carpeta tareas-escritas del repositorio llamado `04 Conceptos - Tecnología de Objetos.pdf`.
- B. Investiga la historia del patrón de diseño MVC. Escribe un pequeño resumen (media cuartilla) y una opinión de por qué piensas que es importante.
- C. Investigar sobre desarrollo multiplataforma. ¿Qué son Ionic, Phonegap, y el más reciente, Flutter? ¿Qué ventajas y desventajas tiene desarrollar una aplicación con estas tecnologías a hacerla de forma nativa?

Cualquier duda sobre su tarea, enviar un mensaje de correo a:

angel.vazquez.proteco@gmail.com

