

Blockchain Academy México Enero de 2020 **Blockchain 101**

BLOCKCHAIN CADEMY MÉXICO

Examen final

1. Introducción a blockchain

- 1. ¿Por qué aprender blockchain?
 - Porque está de moda
 - Porque el bitcoin será la moneda que todos usaremos en el futuro
 - Porque nos ayudará a construir la siguiente generación de productos, servicios y starups.
- 2. ¿Quiénes eran los cypherpunks?
 - Un grupo de anarquistas que querían *hackear* Internet.
 - Grupo de científicos, programadores, matemáticos que de acuerdo a una necesidad económica deciden crear bitcoin.
 - Hackers que nacieron con el fin de destrozar el gobierno.
 - Grupo de científicos, programadores, matemáticos que de acuerdo a una necesidad de privacidad nacen para proponer alternativas a esta problemática
- 3. ¿Cuál de los siguientes puntos **NO** pertenece al manifiesto *Cypherpunk*?.
 - La privacidad es necesaria para una sociedad abierta en la era electrónica.
 - Privacidad == secretismo
 - La privacidad es la capacidad de revelarse selectivamente al mundo.
 - La privacidad con una sociedad abierta requiere sistemas anónimos para efectuar transacciones.
- 4. El dinero está respaldado por oro que cada gobierno tiene reservado.
 - Verdadero
 - Falso
- 5. La criptografía **simétrica** consiste en crear dos llaves, una será pública y otra privada.
 - Verdadero
 - Falso



2. Fundamentos de blockchain

- 1. Blockchain es una *DLT* y una *DLT* siempre es una red blockchain.
 - Verdadero.
 - Falso.
- 2. ¿Qué problemática resuelve Blockchain?
 - La necesidad económica de la sociedad.
 - La necesidad de confianza que tenemos mediante un tercero para realizar una actividad económica o comercial.
 - La necesidad de tener una fuente de ingresos mediante bitcoins.
 - La necesidad de comunicarnos mediante la red con cualquier persona del mundo.
- 3. Cuál de los siguientes puntos **NO** es una característica de blockchain.
 - Todo el mundo puede saber qué persona hizo cierta transacción en la red.
 - Es distribuido
 - Es global: si yo tengo acceso a internet, tengo acceso a Blockchain.
 - Es inmutable: no se puede eliminar información, todo lo que yo haga queda registrado por siempre.
- 4. ¿Cuál de las siguientes tecnologías NO forma parte de Blockchain.
 - Criptografía.
 - Protocolo de consenso.
 - Nodos
 - Libro contable.
- 5. Es donde se encuentras todas las transacciones que se han hecho desde el día cero en la red Blockchain.
 - Ledger.
 - Transacciones.
 - Red P2P

3. Tipos de blockchain

- 1. Blockchain 1.0 se usa principalmente para:
 - Transferir bitcoins.
 - Enviar y recibir transacciones de valor.



- Crear contratos inteligentes
- Crear Aplicaciones descentralizadas.
- 2. Blockchain 1.0 aproximadamente cuantas *TPM* (transacciones por minuto) se pueden realizar.
 - 1 TPM
 - 25 TPM
 - 5 TPM
 - 200 TPM
- 3. Los Contratos inteligentes son una característica de:
 - Blockchain 1.0
 - Blockchain 2.0
 - Blockchain 3.0
- 4. La red ethereum dio paso a un nuevo termino llamado:
 - Blockchain 1.0
 - Blockchain 2.0
 - Blockchain 3.0
- 5. Blockchain 3.0 aproximadamente cuantas *TPM* (transacciones por minuto) se pueden realizar.
 - Entre 10 y 25 TPM.
 - Entre 100 y 250 TPM.
 - Entre 200 y 400 TPM.
 - Entre 2,000 y 4,000 TPM.
 - Entre 20,000 y 40,000 TPM.

4. Blockchain 1.0 -Bitcoin

- 1. ¿Qué son las criptomonedas?
 - Son un medio digital de intercambio que utiliza criptografía fuerte para asegurar las transacciones
 - Dinero digital
 - Contratos inteligentes
- 2. ¿Cuánto equivale un satoshi en BTC (Bitcoins)?.
 - 0.00000001 BTC
 - 0.0001 BTC



- 0.1 BTC
- 0.000000001 BTC
- 3. No hay un limite de creación de Bitcoins, esto con el objetivo de que siempre haya un incentivo para los mineros y mantener la red por siempre.
 - Verdadero
 - Falso
- 4. **No** es una característica de los bloques.
 - HASH pointer.
 - Estampa de tiempo
 - Datos de transacción
 - Datos de las personas que hicieron la transacción.
- 5. Un *HASH* es una combinación de números y letras, la longitud de éste cambia de acuerdo a cada combinación de entrada y no existen dos *hashes* iguales en el mundo.
 - Verdadero
 - Falso
- 6. ¿Quién es Satoshi Nakamoto?
 - Una persona que decidió crear una red descentralizada para eliminar la necesidad de un tercero.
 - Nadie lo sabe.
 - Un grupo de científicos y programadores de todo el mundo.
 - Es solo un nombre fabricado por las empresas asiáticas **Sa**msung, **Toshi**ba, **Naka**michi y **Moto**rola.

5. Protocolos

- 1. ¿Cuántos algoritmos de consenso existen?
 - 2 (PoW y PoS)
 - Muchos
 - 4
- 2. Fue el primer algoritmo de consenso que se creó.
 - PoW
 - PoS



- Casper
- 3. PoW elimina toda el cómputo pesado. Entre más bitcoins tienes en tu poder mayor es la capacidad de minado.
 - Verdadero
 - Falso
- 4. PoS es un sistema de consenso que se basa en la reputación o historial de transacciones. A mejor reputación, mayor probabilidad para validar bloques.
 - Verdadero
 - Falso
- 5. ¿Por qué son tan importantes los protocolos de consenso en una red?
 - Porque evitan que se pueda duplicar una criptomoneda
 - Porque proporcionan los medios para que los nodos alcancen un consenso respecto a la red.
 - Porque evitan transacciones fraudulentas

6. Blockchain 2.0 -Ethereum

- 1. ¿Qué es ethereum?
 - Una criptomoneda.
 - Una plataforma que nos permite crear contratos inteligentes.
 - Un contrato inteligente
- 2. **No** es una característica de los contrato inteligentes
 - Funciona con inteligencia artificial.
 - Se ejecutan automáticamente cuando se cumple el acuerdo.
 - Son programas informáticos.
- 3. El video juego *CryptoKitties* es un buen ejemplo de:
 - Tokens
 - Criptomonedas
 - Aplicaciones descentralizadas.
- 4. Es una *DApp* que busca descentralizar el internet.
 - Civic
 - Status
 - Substratum
 - Golem