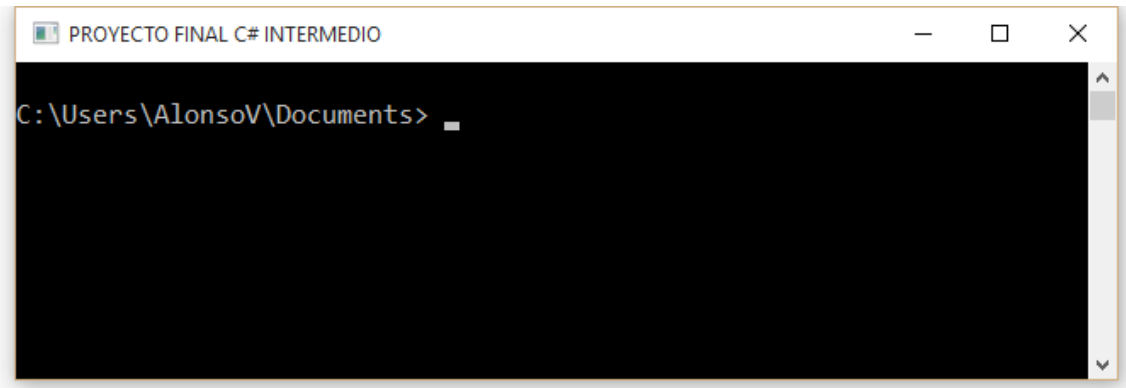


## Proyecto C# Intermedio

### Explorador de archivos

Este proyecto simulará un explorador de archivos en modo consola, permitirá al usuario ingresar comandos y argumentos para dichos comandos que ejecutarán acciones en el sistema de archivos, entre las acciones se encuentran: crear, copiar y mover archivos, cambiar directorios, entre otras cosas.

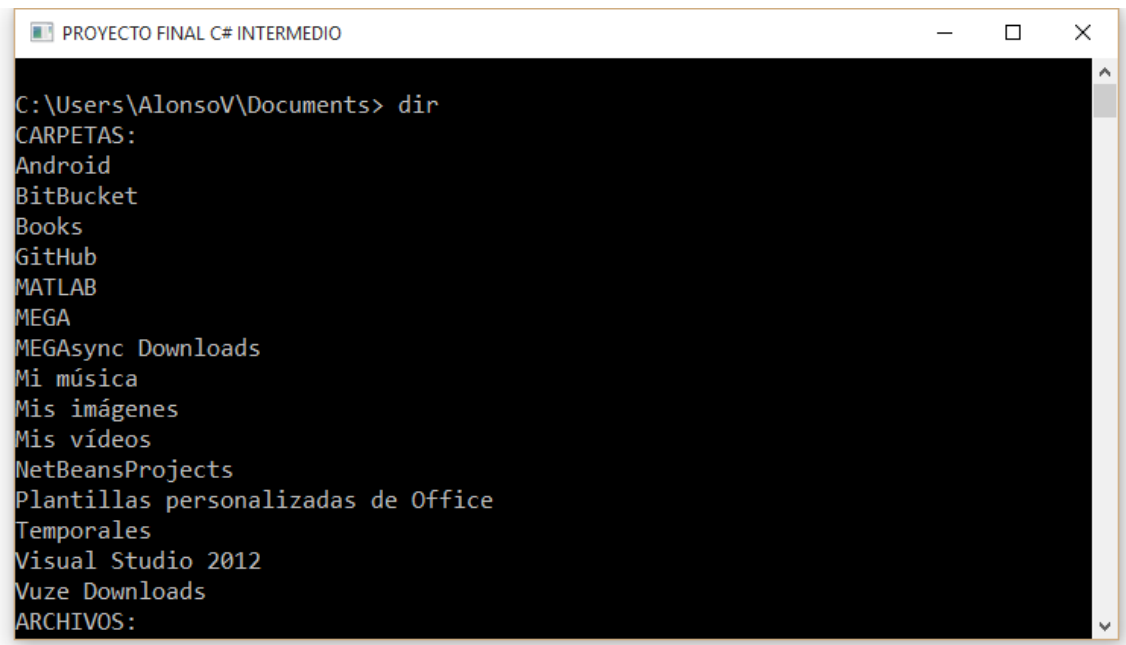
La aplicación comenzará en un directorio inicial predeterminado, *Mis Documentos*, y mostrará esa ubicación como *prompt al inicio de la ejecución*:



```
PROYECTO FINAL C# INTERMEDIO
C:\Users\AlonsoV\Documents>
```

A partir de ese momento, esperará a que el usuario ingrese cadenas que se interpretarán como comandos. Los comandos son los siguientes:

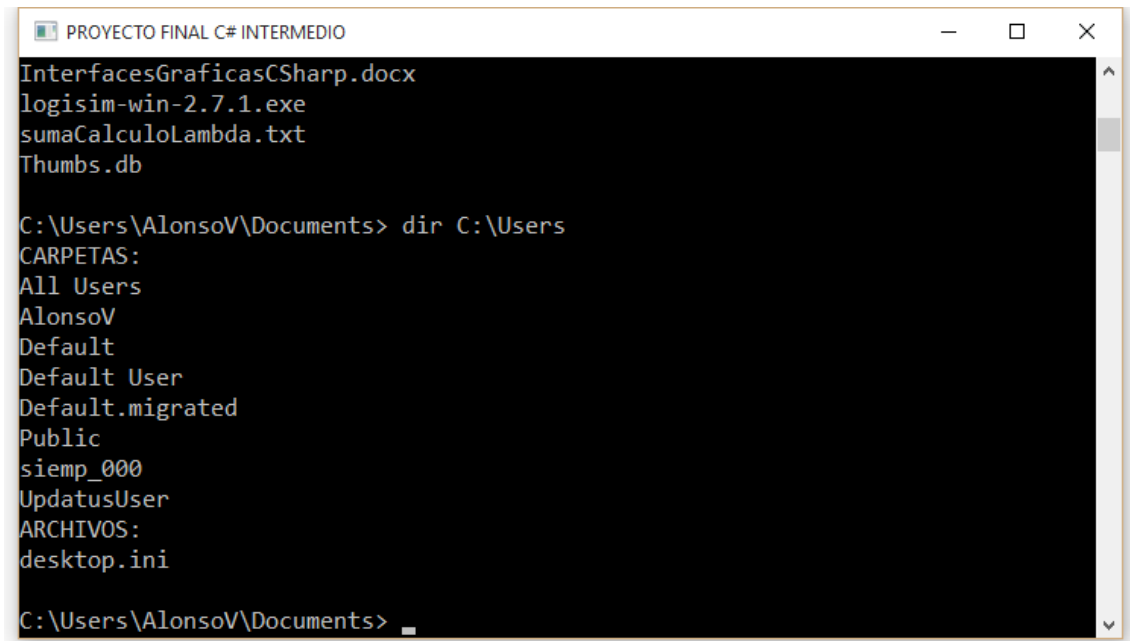
Dir: muestra el contenido de un directorio, si no recibe argumento muestra el directorio actual, en caso contrario muestra el directorio especificado.



```
PROYECTO FINAL C# INTERMEDIO
C:\Users\AlonsoV\Documents> dir
CARPETAS:
Android
BitBucket
Books
GitHub
MATLAB
MEGA
MEGAsync Downloads
Mi música
Mis imágenes
Mis vídeos
NetBeansProjects
Plantillas personalizadas de Office
Temporales
Visual Studio 2012
Vuze Downloads
ARCHIVOS:
```

## Proyecto C# Intermedio

### Explorador de archivos

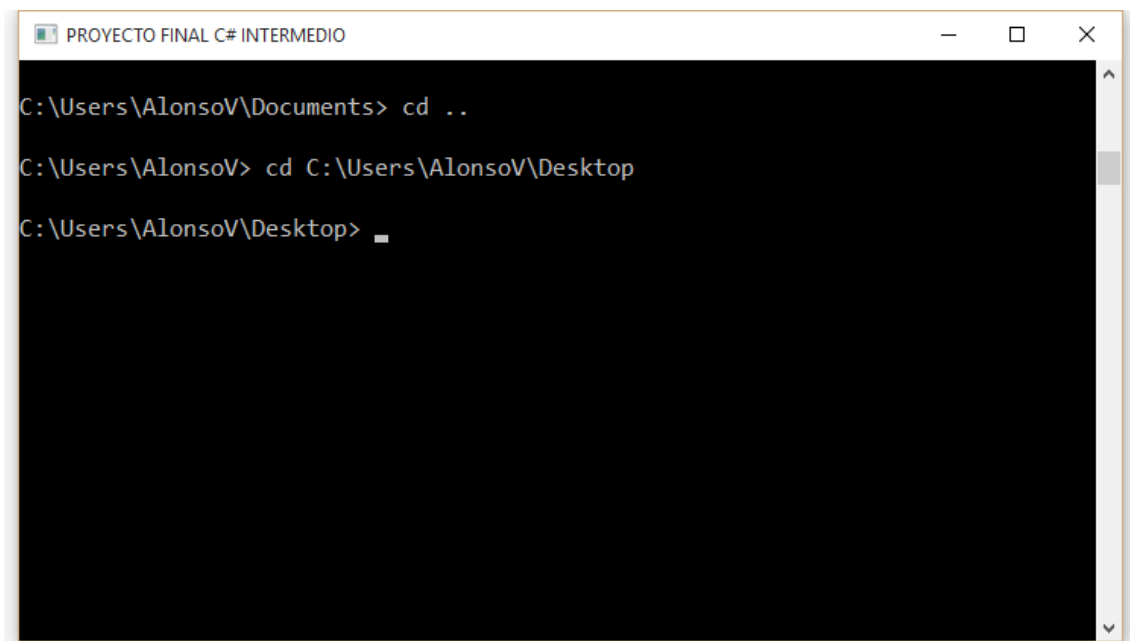


```
PROYECTO FINAL C# INTERMEDIO
InterfacesGraficasCSharp.docx
logisim-win-2.7.1.exe
sumaCalculoLambda.txt
Thumbs.db

C:\Users\AlonsoV\Documents> dir C:\Users
CARPETAS:
All Users
AlonsoV
Default
Default User
Default.migrated
Public
siemp_000
UpdatusUser
ARCHIVOS:
desktop.ini

C:\Users\AlonsoV\Documents> _
```

Cd: cambia de directorio, puede recibir como argumento el nombre del directorio al que queremos cambiar o “..” que indican cambiar al directorio padre.



```
PROYECTO FINAL C# INTERMEDIO

C:\Users\AlonsoV\Documents> cd ..

C:\Users\AlonsoV> cd C:\Users\AlonsoV\Desktop

C:\Users\AlonsoV\Desktop> _
```

## Proyecto C# Intermedio

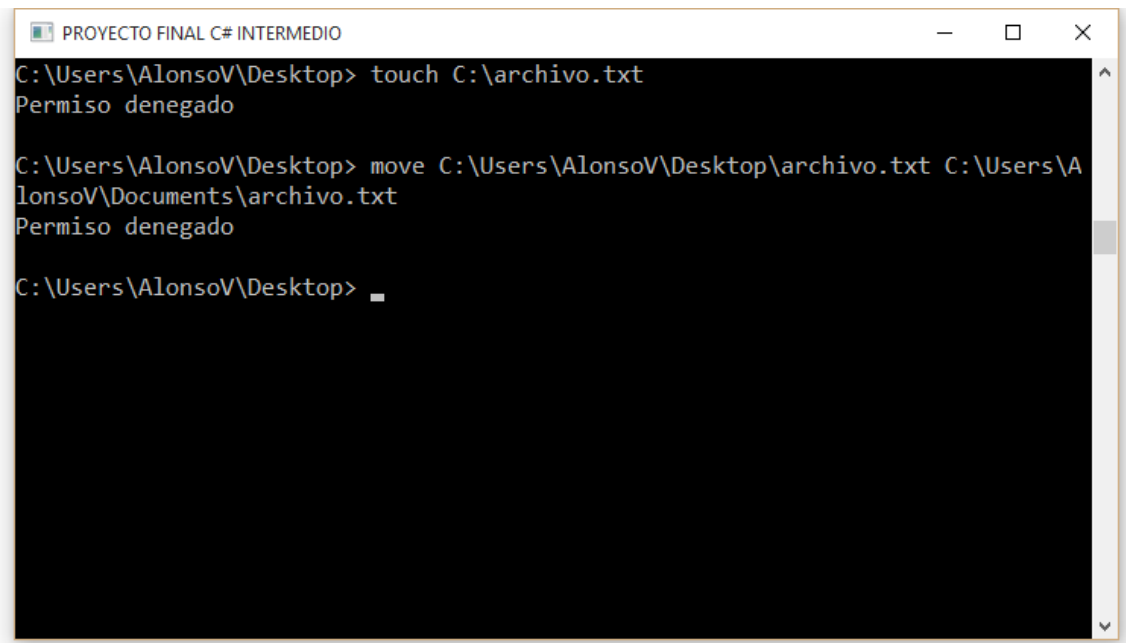
### Explorador de archivos

Touch: crea un archivo, recibe como argumento la ruta del archivo a crear, si es la ruta relativa el archivo se crea en el directorio actual.



```
PROYECTO FINAL C# INTERMEDIO
C:\Users\AlonsoV\Desktop> touch archivo.txt
C:\Users\AlonsoV\Desktop> touch archivo.txt
El archivo ya existe
C:\Users\AlonsoV\Desktop> _
```

Move: mueve un archivo de un directorio a otro, recibe dos argumentos, el primero es el archivo que queremos copiar y el segundo es a qué directorio se moverá.

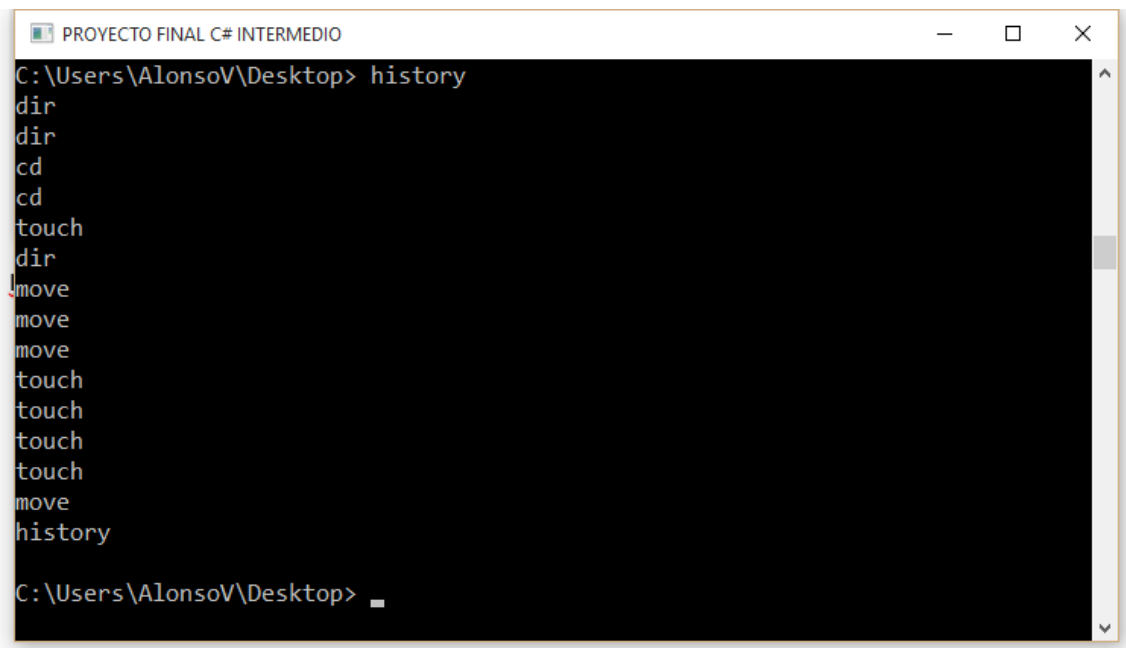


```
PROYECTO FINAL C# INTERMEDIO
C:\Users\AlonsoV\Desktop> touch C:\archivo.txt
Permiso denegado
C:\Users\AlonsoV\Desktop> move C:\Users\AlonsoV\Desktop\archivo.txt C:\Users\AlonsoV\Documents\archivo.txt
Permiso denegado
C:\Users\AlonsoV\Desktop> _
```

## Proyecto C# Intermedio

### Explorador de archivos

History: muestra la lista de comandos ejecutados previamente, no recibe argumentos.



```
PROYECTO FINAL C# INTERMEDIO
C:\Users\AlonsoV\Desktop> history
dir
dir
cd
cd
touch
dir
move
move
move
touch
touch
touch
touch
move
history
C:\Users\AlonsoV\Desktop>
```

Cls: Limpia la pantalla, no recibe argumentos.

Exit: termina la aplicación.

### Forma de evaluar el proyecto:

En este proyecto se le dará un peso a cada comando, el valor es el siguiente:

Dir	=>	2
Cd	=>	2
Touch	=>	2
Move	=>	2
History	=>	1
Cls	=>	0.5
Exit	=>	0.5
Total	=>	10

### Consideraciones (Puntos Extra sobre proyecto)

Cada error en el programa debe ser notificado al usuario (manejo de Excepciones o comandos inválidos). (1 punto)

Estructura del programa orientado a objetos, tener mínimo una clase funcional (aparte de su clase principal). (1 punto)

Proyecto C# Intermedio  
Explorador de archivos

Código legible, con indentación apropiada y agradable al programador. (0.5 punto)

Menú agradable al usuario. (0.5 punto)