***Proyecto Avanzado.***

Realizar una expansión al juego realizado en clase, que cumpla con los siguientes requerimientos, al

1. Tomar el cofre:

* Se active la música de fondo y desaparezca el cofre.
* Te transporte a otro mundo (Form).

1. Dentro del otro mundo:

* Puedas disparar en todas las direcciones.
* Aparezca algún personaje que después de recibir “n” cantidad de disparos desaparezca.
* Exista la posibilidad de regresar al mundo anterior.

Puntos extras:

* Al tomar el cofre, en lugar de transportarte a otro mundo te active un “puerta” del juego a la cual tendrás que dirigirte para cambiar de mapa. (+ 1pts)
* Mostrar en pantalla el tiempo transcurrido de juego (Almacenar en un archivo .txt para mayor facilidad). (+ 2pts)