

Università degli Studi di Salerno Corso di Ingegneria del Software

CineNow **ODD: Object Design Document Versione 1.0**



Data: 15/12/2024

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

Coordinatore del progetto:

| Nome | Matricola |
|------|-----------|
| | |
| | |

Partecipanti:

| Nome | Matricola |
|-------------------|------------|
| Emanuele Iovane | 0512120565 |
| Armando Vigliotti | 0512117739 |
| Antonio Caiazzo | 0512117751 |
| | |
| | |
| | |

| Scritto da: | Caiazzo Antonio, Iovane Emanuele, Vigliotti Armando |
|-------------|---|
|-------------|---|

Revision History

| Data | Versione | Descrizione | Autore |
|------------|----------|--|-------------------|
| 02/12/2024 | 0.1 | Creazione dell'Object Design Document | Tutto il team |
| 03/12/2024 | 0.2 | Definizione del Packaging CineNow | Emanuele Iovane |
| 07/12/2024 | 0.3 | Creazione dell'Introduzione, Object design trade-offs, Interface documentation guidelines, Design Pattern. | Antonio Caiazzo |
| 13/12/2024 | 0.4 | Definizione contratti delle classi del sistema. | Armando Vigliotti |
| 15/12/2024 | 1.0 | Revisione per primo rilascio. | Tutto il team |
| | | | |
| | | | |

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

Indice

| 1. INTRODUZIONE | 4 |
|--|----|
| 1.1. Object design trade-offs | 4 |
| 1.2. Interface documentation guidelines | 5 |
| 1.3. Design Pattern | 6 |
| 1.4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni | 8 |
| 1.5. Riferimenti | 8 |
| 2. PACKAGES | 9 |
| 2.1 Panoramica | 9 |
| 2.2 Packaging del sistema | 9 |
| 2.3 Packaging dei layer | 10 |
| 2.4 Dettaglio dei singoli package | 12 |
| 2.4.1 Package Application | 12 |
| Package Application: model | 12 |
| Package Application: gestione_programmazione | 13 |
| Package Application: gestione_registrazione | 13 |
| Package Application: gestione_prenotazione | 14 |
| Package Application: gestione_catalogo | 14 |
| Package Application: gestione_sale | 15 |
| Package Application: gestione_accesso | 15 |
| Package Application: gestione_sede | 16 |
| Package Application: utilities | 16 |
| 2.4.2 Package DataAccess | 17 |
| Package DataAccess: DAO | 17 |
| Package DataAccess: database_connection | 17 |
| 3. CLASS INTERFACES | 18 |
| 3.1 Panoramica | 18 |
| 3.2 DataAccess | 18 |
| 4. GLOSSARIO | 36 |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 3 di 50 |
|---------|-------------------------|----------------|
|---------|-------------------------|----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

1. INTRODUZIONE

Il presente Object Design Document ha l'obiettivo di approfondire in modo dettagliato gli aspetti relativi all'implementazione del sistema CineNow, completando e ampliando quanto definito nei precedenti documenti, che si sono concentrati prevalentemente sull'architettura e progettazione generale del sistema. Questo documento fornisce una descrizione tecnica e completa delle decisioni progettuali prese durante le fasi di analisi e design, specificando i principali trade-off considerati, le linee guida per la documentazione delle interfacce e l'identificazione dei Design Pattern adottati.

Nel corso del documento verranno inoltre definiti i packages, le interfacce delle classi e i diagrammi delle classi che rappresentano le principali decisioni implementative del sistema. Particolare attenzione sarà dedicata alla descrizione dettagliata delle operazioni, dei parametri e delle firme delle varie interfacce e classi, assicurando una coerenza con i sottosistemi individuati nel System Design Document (SDD_CineNow) e con i requisiti funzionali e non funzionali descritti nel Requirements Analysis Document (RAD CineNow).

La funzionalità dell'Object Design Document è fornire un modello preciso e utilizzabile per implementare tutte le funzionalità identificate, favorendo una transizione fluida verso la fase di implementazione e garantendo la manutenibilità e l'espandibilità del sistema.

1.1. Object design trade-offs

Funzionalità Avanzate vs. Tempi di Sviluppo:

Come descritto nel RAD e nell'SDD, alcune funzionalità secondarie, come la cancellazione delle prenotazioni oppure l'inserimento del codice (OTP) di registrazione, non saranno implementate nella prima versione del sistema per rispettare i tempi di consegna. L'attenzione sarà focalizzata sulle funzionalità essenziali, quali la gestione delle prenotazioni, l'autenticazione degli utenti e la visualizzazione delle proiezioni. Le funzionalità avanzate verranno considerate in fasi di sviluppo successive.

Sicurezza vs. Efficienza:

Considerando i tempi stretti di sviluppo, verranno implementati sistemi di sicurezza essenziali, come l'autenticazione basata su username e password crittografati, e una gestione degli accessi in base ai ruoli definiti nel RAD (cliente, gestore sede, gestore catena). Tuttavia, per mantenere l'efficienza dello sviluppo, non saranno inclusi meccanismi avanzati come l'autenticazione a due fattori. Questo compromesso garantisce un livello di sicurezza adeguato per proteggere i dati sensibili, bilanciando al contempo la velocità e la semplicità di implementazione per rispettare le scadenze.

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 4 di 50 |
|---------|-------------------------|----------------|
|---------|-------------------------|----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

Comprensibilità vs. Tempo:

A causa dei tempi di sviluppo limitati, non verrà data priorità alla creazione di commenti esaustivi per ogni metodo o funzione. Tuttavia, saranno forniti commenti per le principali classi, interfacce e metodi critici al fine di garantire una comprensione di alto livello del sistema. Questa scelta consente di accelerare il processo di implementazione, mantenendo comunque una documentazione sufficiente per supportare le attività di sviluppo e manutenzione. Il compromesso consente di rispettare le scadenze stabilite sacrificando una documentazione approfondita, ma senza compromettere la leggibilità del codice per le parti essenziali del sistema.

1.2. Interface documentation guidelines

Nomi dei Package: I nomi dei package nel sistema CineNow devono essere scritti in minuscolo e non devono contenere spazi o caratteri speciali. In caso di nomi composti da più parole, è necessario utilizzare il formato *snake case* (es. **gestione sale**, **gestione utenti**).

Nomi delle Classi: I nomi delle classi devono seguire il formato *PascalCase*, iniziando con una lettera maiuscola. Devono essere descrittivi e rappresentare chiaramente l'entità o la funzionalità implementata.

Classi DAO: Devono terminare con il suffisso DAO per indicare il loro ruolo di accesso ai dati (ad esempio, PrenotazioneDAO, UtenteDAO).

Classi Bean: Devono terminare con il suffisso Bean, utilizzato per rappresentare entità del dominio (ad esempio, UtenteBean, FilmBean).

Classi di gestione: Devono indicare chiaramente la funzionalità principale(ad esempio, GestionePrenotazioniControl).

Nomi delle Servlet: I nomi delle Servlet non utilizzate per la logica di business, devono seguire il formato *PascalCase* e terminare con il suffisso **Servlet** (ad esempio, **CatalogoServlet**).

Nomi dei Metodi: I metodi devono avere nomi descrittivi che rappresentino chiaramente l'operazione eseguita. I nomi devono iniziare con una lettera minuscola e seguire il formato *camelCase*(ad esempio, **calcolaTotale()**, **aggiungiProiezione()**).

Nomi delle Variabili: I nomi delle variabili devono essere descrittivi e seguire il formato *camelCase*. Devono iniziare con una lettera minuscola. Per nomi composti, ogni parola interna deve iniziare con una lettera maiuscola (es. **numeroPosti**, **nomeFilm**). Possono essere utilizzate variabili temporanee ed esse possono essere abbreviate (es. **i**), ma devono essere limitate al contesto in cui sono utilizzate come ad esempio in un ciclo **for**.

| CineNow Ingegneria del Software Pagina 5 di 50 |
|--|
|--|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

Nomi delle Costanti: I nomi delle costanti devono essere scritti in maiuscolo, con le parole separate da underscore () (ad esempio, POSTI DISPONIBILI=10).

Nomi delle Eccezioni: Le eccezioni devono avere nomi descrittivi che indichino chiaramente il problema che segnalano. Devono terminare con il suffisso Exception(ad esempio, PostoNonDisponibileException, UtenteNonAutorizzatoException).

Nomi delle interfacce: Le interfacce devono seguire il formato *PascalCase*, come le classi, e terminare con il suffisso **Interface**. Devono rappresentare chiaramente il comportamento che definiscono(ad esempio, **PrenotazioneInterface**).

Nomi delle JSP: I file JSP devono seguire il formato *camelCase* e riflettere chiaramente il contenuto della pagina(ad esempio, **loginView.jsp**, **storicoOrdiniView.jsp**).

Nomi delle classi che implementano Strategy: Le classi che implementano il Pattern Strategy, devono seguire il formato *PascalCase*, e devono terminare con la parola **Validator** (ad esempio, **PasswordValidator**)

Organizzazione delle Componenti:

- Classi e Package: Tutte le classi che realizzano un sottosistema devono essere racchiuse nello stesso package Java, organizzate in modo logico in base alla loro funzione in modo da mantenere un sistema coeso.
- Risorse Statiche: Fogli di stile, script e immagini devono essere organizzati nella directory resources, con sottocartelle per ciascun tipo di file (es. resources/css, resources/js, resources/images).

1.3. Design Pattern

Per implementare le funzionalità del sistema CineNow, sono stati adottati due design pattern: **Singleton Pattern** e **Strategy Pattern**. Di seguito vengono riportate le motivazioni che hanno portato all'adozione dei suddetti pattern nel contesto dell'applicazione.

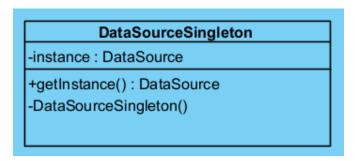
Singleton Pattern

L'applicazione necessita di un controllo centralizzato dell'accesso alla risorsa di connessione al database essendo una risorsa condivisa. L'utilizzo di un Singleton Pattern quindi risulta essere utile, per la limitazione, e l'accesso concorrente alla risorsa DataSource. L'utilizzo del pattern Singleton garantisce quindi l'esistenza di un'unica istanza di DataSource. In questo modo quindi: si previene la creazione simultanea di più connessioni ridondanti, si gestisce con maggior chiarezza il ciclo di vita della connessione condivisa e si semplifica il coordinamento dell'accesso ai dati.

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 6 di 50 |
|---------|-------------------------|----------------|
|---------|-------------------------|----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

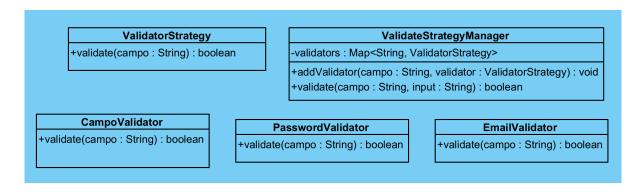
La classe DatabaseSourceSingleton è la specializzazione del pattern Singleton per l'applicazione CineNow. presenta un attributo statico, di tipo DataSource: instance. L'accesso al DataSource avviene quindi ottenendo l'attributo instance tramite il metodo getConnection(). La connessione verrà poi inserita nel contesto dell'applicazione web tramite l'uso della classe MainContext.



Strategy Pattern

I requisiti di validazione dei campi input, come ad esempio email, password o altri tipi di dati, possono variare spesso e soprattutto richiedere frequenti modifiche o ampliamenti. Si è optato quindi per l'introduzione dello Strategy Pattern. Esso consente di definire un'interfaccia comune e di implementare differenti strategie di validazione, facilmente intercambiabili. Grazie a questo approccio quindi è possibile gestire con maggiore flessibilità e modularità l'introduzione di nuove logiche di validazione senza alterare l'architettura esistente, e riutilizzando quella necessaria per più istanze di classi che ne richiedono una, semplificando inoltre la manutenibilità e il testing. Per la nostra applicazione, sono stati definiti quindi:

- ValidatorStrategy: interfaccia che espone il metodo per la validazione del campo
- ValidationManager: Classe che gestisce ogni Validator che implementa l'interfaccia e che può essere utilizzato.
- Classi per l'implementazione dei Validator su tipi di dati differenti.



| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 7 di 50 |
|---------|-------------------------|----------------|
|---------|-------------------------|----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

1.4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni

FR: Requisito Funzionale.

NFR: Requisito Non Funzionale.

UTC: Utente Cliente.UGS: Utente Gestore Sede.UGC: Utente Gestore Catena.

1.5. Riferimenti

Libro: Object-Oriented Software Engineering – Using UML, Patterns and Java.

Autori: Bernd Bruegge & Allen H. Dutoit.

Documenti:

- RAD CineNow (Requirements Analysis Document): Sono descritte le funzionalità individuate in fase di analisi.
- <u>SDD CineNow</u> (System Design Document): Contiene una descrizione completa dell'architettura del sistema, inclusi i sottosistemi individuati ed i servizi forniti da ciascun sottosistema.
- ClassDiagram_CineNow: Mostra il class diagram, per il sistema CineNow.

| CineNow Ingegneria del Software Pagina 8 di 50 |
|--|
|--|

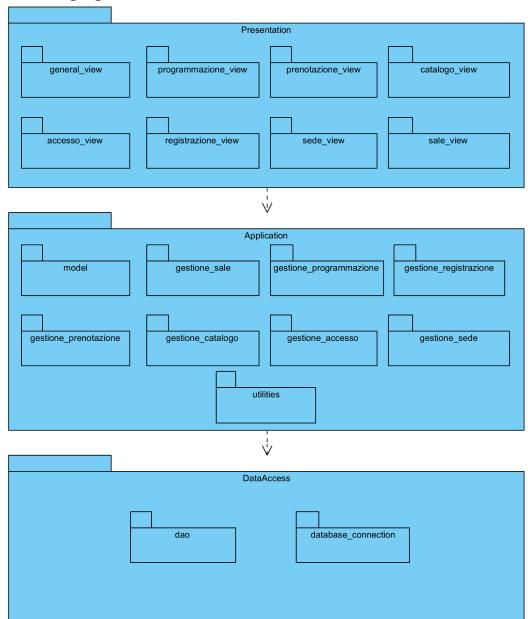
| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

2. PACKAGES

2.1 Panoramica

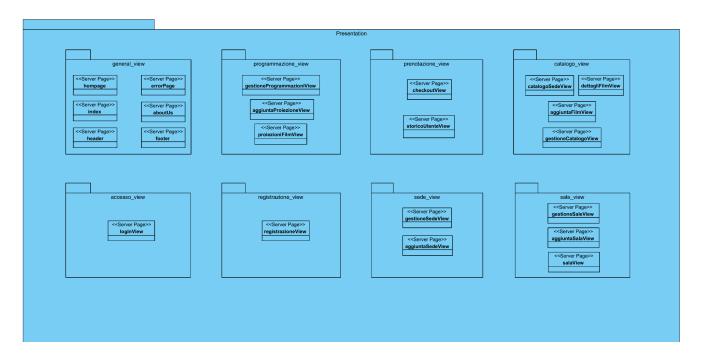
In questa sezione, verrà prima mostrata una panoramica generale del packaging completo del sistema CineNow. Dopodiché nella sezione 2.3 si entrerà più nel dettaglio, dei package dei layer Application, DataAccess e Presentation. Nella sezione 2.4 si analizzano i singoli package e le interfacce delle classi in esse contenute.

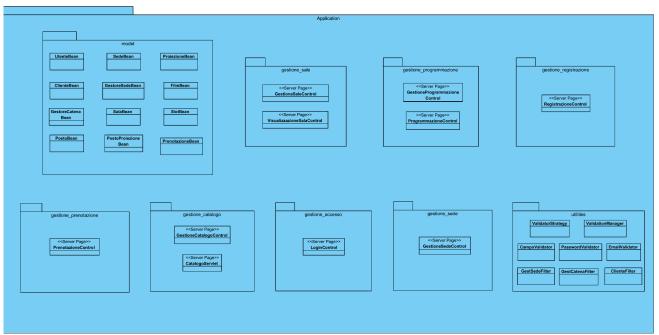
2.2 Packaging del sistema



| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

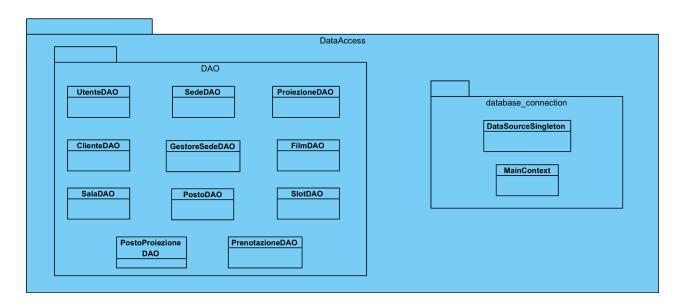
2.3 Packaging dei layer





| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 10 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

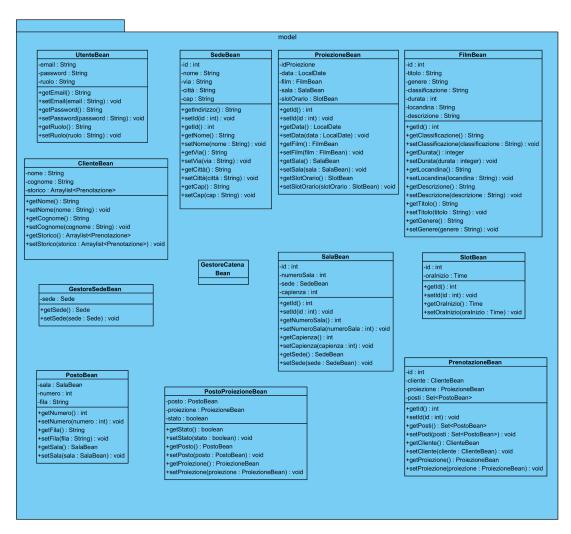


| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

2.4 Dettaglio dei singoli package

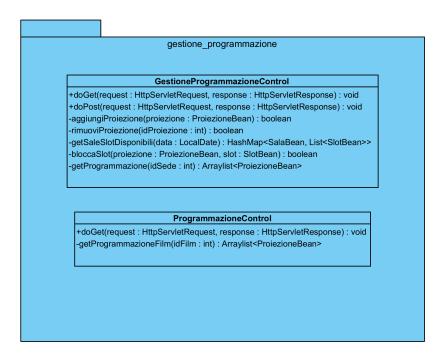
2.4.1 Package Application

Package Application: model

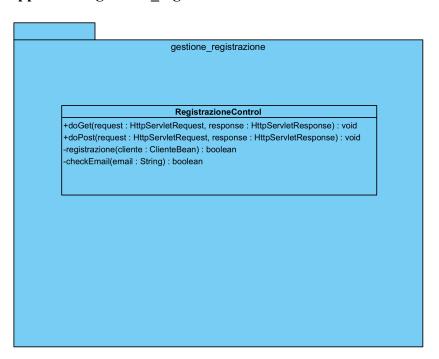


| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

Package Application: gestione_programmazione



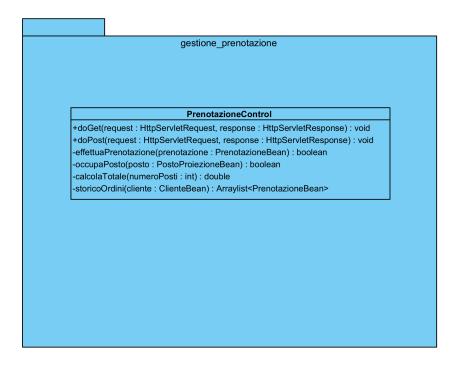
Package Application: gestione_registrazione



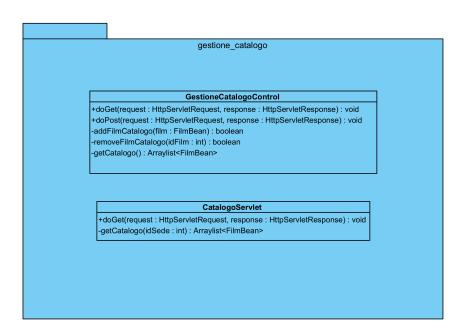
| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 13 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

Package Application: gestione_prenotazione



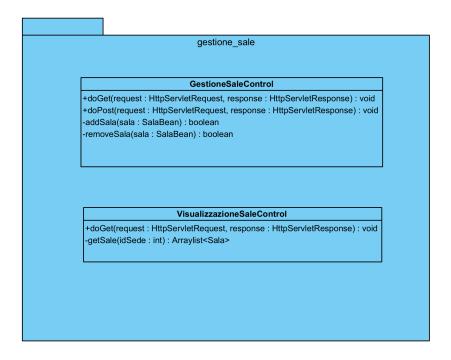
Package Application: gestione_catalogo



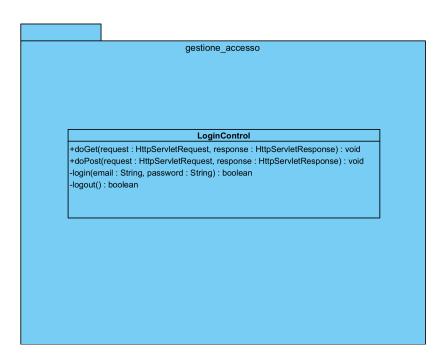
| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 14 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

Package Application: gestione_sale



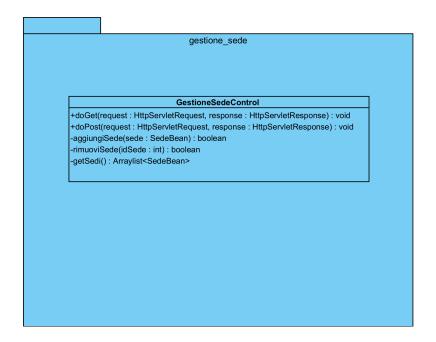
Package Application: gestione_accesso



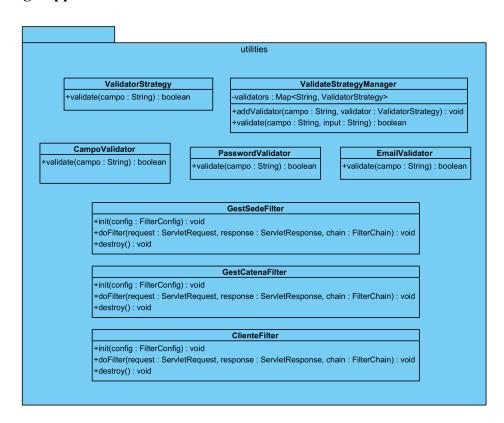
| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 15 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

Package Application: gestione_sede



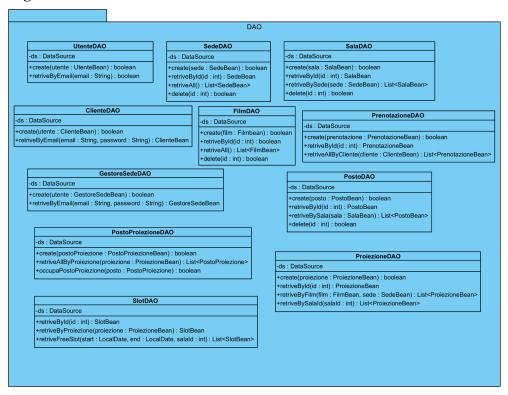
Package Application: utilities



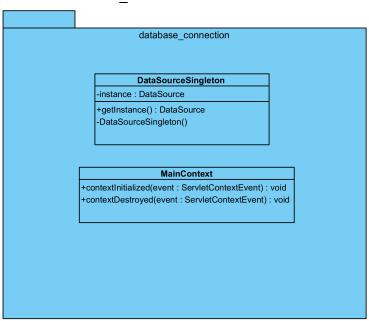
| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

2.4.2 Package DataAccess

Package DataAccess: DAO



Package DataAccess: database connection



| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

3. CLASS INTERFACES

3.1 Panoramica

Di seguito, in dettaglio, vengono mostrate le classi e i loro metodi, nonché i contratti definiti tramite OCL. Per il class diagram completo, visitare: ClassDiagram CineNow.

3.2 DataAccess

Package: DAO

| NOME CLASSE | UtenteDAO |
|-------------|---|
| METODI | +create(utente : UtenteBean) : boolean +retrieveByEmail(email : String) : UtenteBean |
| INVARIANTI | |

| NOME METODO | +create(utente : UtenteBean) : boolean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo consente di inserire un nuovo utente |
| PRE-CONDIZIONE | context: UtenteDAO::create(utente: UtenteBean) |
| | pre: utente!= NULL AND utente.email != NULL AND utente.password!=null AND Database.utente->!exists(Utente Utente.email == utente.email) |
| POST-CONDIZIONE | context: UtenteDAO::create(utente: UtenteBean) |
| | post: Database.Utente->include(utente) |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 18 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| NOME METODO | +retriveByEmail(email : String) : UtenteBean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere l'utente associato alla email |
| PRE-CONDIZIONE | context: UtenteDAO::retriveByEmail(email: String): UtenteBean pre: email != NULL |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: UtenteDAO::retriveByEmail(email: String): UtenteBean post: result = Database.Utente->select(Utente Utente.email == email)</pre> |

| NOME CLASSE | SedeDAO |
|-------------|--|
| METODI | +create(sede: SedeBean) : boolean +retriveById(id : int) : SedeBean +retriveAll() : List <sedebean> +delete(id : int) : boolean</sedebean> |
| INVARIANTI | |

| NOME METODO | +create(sede: SedeBean) : boolean |
|----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di aggiungere una nuova sede |
| PRE-CONDIZIONE | context: SedeDAO::create(sede: SedeBean): boolean pre: sede!=NULL AND sede.nome != NULL AND sede.nome != "" AND sede.via != NULL AND |

| CineNow Ingegneria del Software |
|---------------------------------|
|---------------------------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| | sede.via != "" AND sede.cap != NULL AND sede.cap.length() == 5 AND sede.città != NULL AND sede.città != "" |
|-----------------|--|
| POST-CONDIZIONE | context: SedeDAO::create(sede: SedeBean): boolean |
| | post: Database.Sede->include(sede) |

| NOME METODO | +retriveById(id : int) : SedeBean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere una sede in base all'id |
| PRE-CONDIZIONE | context: SedeDAO::retriveById(id : int) : SedeBean |
| | pre: id != NULL AND id>0 |
| POST-CONDIZIONE | context: SedeDAO::retriveById(id : int) : SedeBean |
| | <pre>post: result = Database.Sede->select(Sede Sede.id == id) AND result!=null</pre> |

| NOME METODO | +retriveAll() : List <sedebean></sedebean> |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere tutte le sedi presenti nel database |
| PRE-CONDIZIONE | context: SedeBean::retriveAll() : List <sedebean></sedebean> |
| | pre: |
| POST-CONDIZIONE | context: SedeBean::retriveAll() : List <sedebean></sedebean> |
| | post: result = Database.Sede |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 20 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| NOME METODO | +delete(id : int) : boolean |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questa operazione permette al Gestore Catena di eliminare una sede |
| PRE-CONDIZIONE | context: SedeDAO::delete(id : int) : boolean |
| | <pre>pre: Database.Sede->exists(Sede Sede.id == id)</pre> |
| POST-CONDIZIONE | context: SedeDAO::delete(id : int) : boolean |
| | post: Database.Sede->!exists(Sede Sede.id == id) |

| NOME CLASSE | SalaDAO |
|-------------|--|
| METODI | +create(sala: SalaBean) : boolean +retriveById(id: int) : SalaBean +retriveBySede(SedeId: int) : List <salabean> +delete(id: int) : boolean</salabean> |
| INVARIANTI | |

| NOME METODO | +create(sala: SalaBean) : boolean |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette l'aggiunta di una nuova sala dal Gestore Sede |
| PRE-CONDIZIONE | context: SalaDAO::create(sala: SalaBean): boolean pre: sala.numero != NULL AND sala.capienza != NULL AND sala.capienza > 0 sala.id_sede != NULL |
| POST-CONDIZIONE | context: SalaDAO::create(sala: SalaBean) : boolean post: Database.Sala->include(sala) |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 21 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| NOME METODO | +retriveById(id: int) : SalaBean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere una sala tramite il suo id |
| PRE-CONDIZIONE | context: SalaDAO::retriveById(id: int) : SalaBean pre: id != NULL AND id>0 |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: SalaDAO::retriveById(id: int) : SalaBean post: result = Database.Sala->select(Sala Sala.id == id)</pre> |

| NOME METODO | +retiveBySede(SedeId: int) : List <salabean></salabean> |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere tutte le sale di un sede |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: retiveBySede(SedeId: int) : List<salabean> pre: SedeId != NULL AND SedeId>0</salabean></pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: retiveBySede(SedeId: int) : List<salabean> post: result = Database.Sala->select(Sala sala.id_sede = SedeId)</salabean></pre> |

| NOME METODO | +delete(id : int) : boolean |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette al Gestore Sede di eliminare una sala |
| PRE-CONDIZIONE | context: delete(id : int) : boolean |
| | pre: Database.Sala->exists(Sala Sala.id == id) |
| POST-CONDIZIONE | context: delete(id : int) : boolean |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 22 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| work Datahasa Sala Slaviata(Sala Sala id |
|--|
| post: Database.Sala->!exists(Sala Sala.id == |
| id) |

| NOME CLASSE | ClienteDAO |
|-------------|---|
| METODI | +create(utente: ClienteBean) : boolean +retriveByEmail(email: String): ClienteBean |
| INVARIANTI | |

| NOME METODO | +create(utente: ClienteBean) : boolean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo consente di inserire un nuovo cliente |
| PRE-CONDIZIONE | context: ClienteDAO::create(utente: ClienteBean) : boolean pre: cliente!= NULL AND cliente.email != NULL AND cliente.password!=null AND cliente.email.validate() AND cliente.password.validate() AND Database.Cliente->!exists(Cliente Cliente.email == cliente.email) |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: ClienteDAO::create(utente: ClienteBean) : boolean post: Database.Cliente->exists(Cliente)</pre> |

| NOME METODO | +retriveByEmail(email: String): ClienteBean |
|----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere il cliente associato all'email |
| PRE-CONDIZIONE | context: ClienteDAO:: retriveByEmail(email: String): ClienteBean |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 23 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| | pre: email != NULL |
|-----------------|--|
| POST-CONDIZIONE | context: ClienteDAO::retriveByEmail(email: String): ClienteBeanb |
| | <pre>post: result = Database.Cliente->select(Cliente Cliente.email = email)</pre> |

| NOME CLASSE | FilmDAO |
|-------------|--|
| METODI | +create(film: FilmBean) : boolean +retriveById(id: int) : boolean +retriveAll(): List <filmbean> +delete(id: int) : boolean</filmbean> |
| INVARIANTI | |

| NOME METODO | +create(film: FilmBean) : boolean |
|----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette all'utente Gestore Catena di aggiungere un film al catalogo |
| PRE-CONDIZIONE | context: FilmDAO::create(film: FilmBean): boolean pre: film != NULL AND film.titolo != NULL AND film.titolo != "" AND film.genere != NULL AND film.genere != "" AND film.classificazione != NULL AND film.classificazione != "" AND film.durata != NULL AND film.durata > 52 (minuti) AND film.locandina != NULL AND film.locandina != NULL AND film.locandina != "" AND film.locandina != "" AND film.locandina != "" AND film.locandina != "" AND |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 24 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| POST-CONDIZIONE | context: FilmDAO::create(film: FilmBean) : boolean |
|-----------------|--|
| | post: Database.Film->include(film) |

| NOME METODO | +retriveById(id: int) : boolean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere il film in base all'id |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>contex: FilmDAO::retriveById(id: int) : boolean pre: id!= NULL AND id > 0</pre> |
| POST-CONDIZIONE | contex: FilmDAO::retriveById(id: int) : |
| | boolean |
| | <pre>post: result = Database.Film->select(Film Film.id = id)</pre> |

| NOME METODO | +retriveAll(): List <filmbean></filmbean> |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere tutta la lista di Film presenti nel Database |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: FilmDAO::retriveAll(): List<filmbean> pre:</filmbean></pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: FilmDAO::retriveAll(): List<filmbean> post: result = Database.Film</filmbean></pre> |

| NOME METODO | +delete(id: int) : boolean |
|----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette al Gestore Catena di eliminare un film dal catalogo |
| PRE-CONDIZIONE | context: FilmDAO::delete(id: int) : boolean |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 25 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| | <pre>pre: Database.Film->exists(Film Film.id = id)</pre> |
|-----------------|---|
| POST-CONDIZIONE | context: FilmDAO::delete(id: int) : boolean |
| | <pre>post:Database.Film->!exists(Film Film.id = id)</pre> |

| NOME CLASSE | PrenotazioneDAO |
|-------------|---|
| METODI | +create(prenotazione: PrenotazioneBean): boolean +retriveById(id: int): prenotazioneBean +retriveAllByCliente(clienteId: int): List <prenotazionebean></prenotazionebean> |
| INVARIANTI | |

| NOME METODO | +create(prenotazione: PrenotazioneBean): boolean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di creare una nuova prenotazione |
| PRE-CONDIZIONE | context: PrenotazioneDAO::create(prenotazione: PrenotazioneBean) : boolean pre: prenotazione != NULL AND prenotazione.email_cliente != NULL AND prenotazione.id_proiezione != NULL |
| POST-CONDIZIONE | context: PrenotazioneDAO::create(prenotazione: PrenotazioneBean) : boolean post: Database.Prenotazione->include(prenotazione) |

| NOME METODO | +retriveById(id: int): prenotazioneBean |
|-------------|---|
|-------------|---|

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 26 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

_

г

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere una prenotazione in base all'id |
|-----------------|--|
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneDAO::retriveById(id: int): prenotazioneBean pre: id != NULL AND id > 0</pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneDAO::retriveById(id: int): prenotazioneBean post: Database.Prenotazione->select(Prenotazione Prenotazione.id = id)</pre> |

| NOME METODO | +retriveAllByCliente(clienteId: int): List <prenotazionebean></prenotazionebean> |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere tutte le prenotazioni effettuate dal cliente |
| PRE-CONDIZIONE | context: PrenotazioneDAO::retriveAllByCliente(cliente Id: int): List <prenotazionebean> pre: DA CAMBIARE</prenotazionebean> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneDAO::retriveAllByCliente(email_ cliente: int): List<prenotazionebean> post: result = Database.Prenotazione(Prenotazione Prenotazione.email_cliente = email_cliente)</prenotazionebean></pre> |

| NOME CLASSE | GestoreSedeDAO |
|-------------|---|
| METODI | +create(utente: GestoreSedeBean) : boolean +retriveByEmail(email: String): GestioneSedeBean |
| INVARIANTI | |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 27 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| NOME METODO | +create(utente: GestoreSedeBean) : boolean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di inserire un nuovo Gestore Sede |
| PRE-CONDIZIONE | context: GestoreSedeDAO::create(utente: GestoreSedeBean) : boolean pre: utente != NULL AND utente.email != NULL AND utente.email.validate() AND utente.id_sede != NULL |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: GestoreSedeDAO::create(utente: GestoreSedeBean) : boolean post: Database.Gest_Sede->include(utente)</pre> |

| NOME METODO | +retriveByEmail(email: String): GestioneSedeBean |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere il Gestore Sede associato alla email |
| PRE-CONDIZIONE | context: GestoreSedeDAO::retriveByEmail(email: String): GestioneSedeBean pre: emil != NULL |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: GestoreSedeDAO::retriveByEmail(email: String): GestioneSedeBean post: result = Database.Gest_Sede->select(Gest_Sede Gest_Sede.email = email)</pre> |

| NOME CLASSE | ProiezioneDAO |
|-------------|---------------|
|-------------|---------------|

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 28 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| METODI | +create(proiezione: ProiezioneBean) : boolean +retriveById(id: int) : ProiezioneBean +retriveByFilmId(filmId: int) : List <proiezionebean> +retriveBySalaId(salaId: int) : List<proiezionebean></proiezionebean></proiezionebean> |
|------------|--|
| INVARIANTI | |

| NOME METODO | +create(proiezione: ProiezioneBean) : boolean |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette al Gestore Sede di aggiungere una nuova proiezione |
| PRE-CONDIZIONE | context: ProiezioneDAO::create(proiezione: ProiezioneBean) : boolean pre: proiezione != NULL AND proiezione.data != NULL AND proiezione.id_film != NULL AND proiezione.id_sala != NULL AND proiezione.id_orario != NULL |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: create(proiezione: ProiezioneBean) : boolean post: Database.Proiezione->include(proiezione)</pre> |

| NOME METODO | +retriveById(id: int) : ProiezioneBean |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere la proiezione in base all'id |
| PRE-CONDIZIONE | context: ProiezioneDAO::retriveById(id: int) : ProiezioneBean |
| | pre: id != NULL AND id > 0 |
| POST-CONDIZIONE | context: ProiezioneDAO::retriveById(id: int) : ProiezioneBean |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 29 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| <pre>post: result = Database.Proiezione->select(Proiezione Proiezione.id = id)</pre> |
|---|

| NOME METODO | +retriveByFilmId(filmId: int) : List <proiezionebean></proiezionebean> |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere una lista di proiezioni del film |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: ProiezioneDAO::retriveByFilmId(filmId: int) : List<proiezionebean> pre: filmId != NULL AND filmId > 0</proiezionebean></pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: ProiezioneDAO::retriveByFilmId(filmId: int) : List<proiezionebean> post: result = Database.Proiezione(Proiezione Proiezione.id_film = filmId)</proiezionebean></pre> |

| NOME METODO | +retriveBySalaId(salaId: int) : List <proiezionebean></proiezionebean> |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere la lista di proiezione di quella determinata sala |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneDAO::retriveBySalaId(salaId: int) : List<proiezionebean> pre: salaId != NULL AND salaId > 0</proiezionebean></pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneDAO::retriveBySalaId(salaId: int) : List<proiezionebean> post: result = Database.Proiezione->select(Proiezione Proiezione.id_sala = salaId)</proiezionebean></pre> |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 30 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| NOME CLASSE | PostoDAO |
|-------------|---|
| METODI | +create(posto: PostoBean): boolean +retriveById(id: int): SalaBean +retriveBySala(idSala): List <postobean> +delete(id: int): boolean</postobean> |
| INVARIANTI | |

| NOME METODO | +create(posto: PostoBean): boolean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di creare un posto all'interno della sala |
| PRE-CONDIZIONE | context: PostoDAO::create(posto: PostoBean): boolean pre: posto != NULL AND posto.id_sala != NULL AND posto.id_sala > 0 NAD posto.numero != NULL AND posto.fila != NULL AND Database.Posto->!exists(Posto Posto.numero = posto.numero AND Posto.fila = posto.fila) |
| POST-CONDIZIONE | context: create(posto: PostoBean): boolean |
| | post: Database.Posto->include(posto) |

| NOME METODO | +retriveById(id: int): SalaBean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo restituisce la sala in cui è situato il posto |
| PRE-CONDIZIONE | context: PostoDAO::retriveById(id: int): SalaBean pre: id != NULL AND id > 0 |
| | pre: Id! - NULL AND Id > 0 |
| POST-CONDIZIONE | context: retriveById(id: int): SalaBean |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 31 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| | <pre>post: result = Database.Sala->select(Sala Sala.id = id)</pre> |
|--|---|
|--|---|

| NOME METODO | +retriveBySala(idSala): List <postobean></postobean> |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo restituisce una lista di posti della sala |
| PRE-CONDIZIONE | context: PostoDAO::retriveBySala(idSala): List <postobean></postobean> |
| | pre: idSala != NULL AND idSala > 0 |
| POST-CONDIZIONE | context: PostoDAO::retriveBySala(idSala): List <postobean></postobean> |
| | <pre>post: result = Database.Posto->select(Posto Posto.id_sala = idSala)</pre> |

| NOME METODO | +delete(id: int): boolean |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette al Gestore Sede di eliminare il posto |
| PRE-CONDIZIONE | context: Posto::delete(id: int): boolean |
| | <pre>pre: id != NULL AND Database.Posto->exists(Posto Posto.id_sala = id)</pre> |
| POST-CONDIZIONE | context: Posto::delete(id: int): boolean |
| | <pre>post: Database.Posto->!exists(Posto Posto.id_sala = id)</pre> |

| NOME CLASSE | PostoProiezioneDAO |
|-------------|---|
| METODI | +create(postoProiezione: PostoProiezioneBean): boolean +retriveAllByProiezione(proiezioneId: int) : |

| CineNow Ingegneria del Software Pagina 32 di 50 |
|---|
|---|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| | List <postoproiezione> +occupaPostoProiezione(posto: PostoProiezione): boolean</postoproiezione> |
|------------|--|
| INVARIANTI | |

| NOME METODO | +create(postoProiezione:PostoProiezioneBean): boolean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di inserire il posto della prenotazione |
| PRE-CONDIZIONE | context: PostoProiezioneDAO::create(postoProiezione: PostoProiezioneBean): boolean |
| | pre: PostoProiezione != NULL AND PostoProiezione.id_sala != NULL AND Database.Sala->exists(Sala Sala.id_sala = id_sala) AND PostoProiezione.fila != NULL AND Database.Posto->exists(Posto Posto.fila = fila) AND PostoProiezione.numero_posto != NULL AND Database.Posto->exists(Posto Posto.numero = numero_posto) AND PostoProiezione.id_proiezione != NULL PostoProiezione.stato = False |
| POST-CONDIZIONE | context: PostoProiezioneDAO::create(postoProiezione: PostoProiezioneBean): boolean |
| | <pre>post: Database.Posto_Proiezione->include(postoProi ezione)</pre> |

| NOME METODO | +retriveAllByProiezione(proiezioneId: int) : List <postoproiezione></postoproiezione> |
|-------------|--|
|-------------|--|

| CineNow Ingegneria del Software Pagina |
|--|
|--|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| DESCRIZIONE | Questo metodo restituisce la lista dei posti per quella prenotazione |
|-----------------|--|
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: PostoProiezioneDAO::retriveAllByProiezione(proiezioneId: int) : List<postoproiezione> pre: proiezioneId != NULL AND Database.Posto_Proiezione->exists(PostoPr PostoPr.id_proiezione = proiezioneId)</postoproiezione></pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: PostoProiezioneDAO::retriveAllByProiezione(proiezioneId: int) : List<postoproiezione> post: result = Database.Posto_Proiezione->select(PostoPr PostoPr.id_proiezione = proiezioneId)</postoproiezione></pre> |

| NOME METODO | +occupaPostoProiezione(posto: PostoProiezione): boolean |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di occupare un posto |
| PRE-CONDIZIONE | context: PostoProiezioneDAO::occupaPostoProiezione(posto: PostoProiezione): boolean pre: posto != NULL |
| POST-CONDIZIONE | context: PostoProiezioneDAO::occupaPostoProiezione(posto: PostoProiezione): boolean post: posto.stato = True |

| NOME CLASSE | SlotDAO |
|-------------|---------------------------------|
| METODI | +retriveById(id: int): SlotBean |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 34 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| | +retriveByProiezione(proiezioneId: int) : SlotBean +retriveFreeSlot(start: LocalDate, end: LocalDate) : List <slotbeam></slotbeam> |
|------------|--|
| INVARIANTI | |

| NOME METODO | +retriveById(id: int): SlotBean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere lo slot tramite l'id |
| PRE-CONDIZIONE | context: SlotDAO::retriveById(id: int): SlotBean |
| | pre: id != NULL AND Database.Slot->exists(Slot Slot.id = id) |
| POST-CONDIZIONE | context: SlotDAO::retriveById(id: int): SlotBean |
| | <pre>post: result = Database.Slot->select(Slot Slot.id = id)</pre> |

| NOME METODO | +retriveByProiezione(proiezioneId: int) : SlotBean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere lo slot per quella determinata proiezione |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: SlotDAO::retriveByProiezione(proiezioneId: int) : SlotBean pre: Database.Proeizione->existst(Proiezione Proiezione.id = proiezioneId)</pre> |
| POST-CONDIZIONE | context: SlotDAO::retriveByProiezione(proiezioneId: int) : SlotBean |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 35 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| <pre>post: Database.Proiezione->select(Proiezione Proiezione.id_orario)</pre> |
|--|

| NOME METODO | +retriveFreeSlot(start: LocalDate, end: LocalDate) : List <slotbeam></slotbeam> |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere una lista di slot liberi in una determinata fascia oraria |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: SlotDAO::retriveFreeSlot(start: LocalDate, end: LocalDate) : List<slotbeam> pre:</slotbeam></pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: SlotDAO::retriveFreeSlot(start: LocalDate, end: LocalDate) : List<slotbeam> post:</slotbeam></pre> |

3.2 Application

| NOME CLASSE | LoginControl |
|-------------|--|
| METODI | +doGet(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void +doPost(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void -login(email : String, password : String) : boolean -logout() : boolean |
| INVARIANTI | |

| NOME METODO | -login(email : String, password : String) : boolean |
|-------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di loggarsi. |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 36 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| PRE-CONDIZIONE | context: LoginControl::login(email:String, password:String) |
|-----------------|---|
| | <pre>pre: not email = NULL and not password = NULL</pre> |
| POST-CONDIZIONE | context: LoginControl::login(email:String, password:String) |
| | <pre>post: result = (User.allInstances()->exists(u u.email = email and u.password = password))</pre> |

| NOME METODO | -logout() : boolean |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di effettuare il logout |
| PRE-CONDIZIONE | context: LoginControl::logout() |
| | pre: sessionUser != NULL |
| POST-CONDIZIONE | context: LoginControl::logout() |
| | post: sessionUser = NULL |

| NOME METODO | +doGet(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Il metodo che risponde alle richieste di tipo GET |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: LoginControl::doGet(request:HttpServletReque st, response:HttpServletResponse) pre: request != NULL AND response != NULL</pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: LoginControl::doGet(request:HttpServletReque st, response:HttpServletResponse) post:</pre> |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 37 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| NOME METODO | +doPost(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Il metodo che risponde alle richieste di tipo POST |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: LoginControl::doGet(request:HttpServletReque st, response:HttpServletResponse) pre: request != NULL AND response != NULL</pre> |
| POST-CONDIZIONE | context: LoginControl::doGet(request:HttpServletReque st, response:HttpServletResponse) post: |

| NOME CLASSE | GestioneCatalogoControl |
|-------------|---|
| METODI | +doGet(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void +doPost(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void -addFilmCatalogo(film : FilmBean) : boolean -removeFilmCatalogo(idFilm : int) : boolean -getCatalogo() : ArrayList <filmbean></filmbean> |
| INVARIANTI | inv: self.getCatalogo()->isUnique(FilmBean FilmBean.idFilm) |

| NOME METODO | -addFilmCatalogo(film : FilmBean) : boolean |
|-------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di aggiungere un film |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 38 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| | al catalogo |
|-----------------|--|
| PRE-CONDIZIONE | context: GestioneCatalogoControl::addFilmCatalogo(film:FilmBean) pre: not film = NULL AND |
| | self.getCatalogo()->excludes(film) |
| POST-CONDIZIONE | context: GestioneCatalogoControl::addFilmCatalogo(film:FilmBean) |
| | post: self.getCatalogo()->includes(film) |

| NOME METODO | -removeFilmCatalogo(idFilm : int) : boolean |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di rimuovere un film. |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: GestioneCatalogoControl::removeFilmCatalog o(idFilm:int) pre: idFilm > 0</pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: GestioneCatalogoControl::removeFilmCatalog o(idFilm:int) post: result = self.getCatalogo()->excludes(film)</pre> |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 39 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| NOME METODO | -getCatalogo() : ArrayList <filmbean></filmbean> |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere il catalogo. |
| PRE-CONDIZIONE | context: GestioneCatalogoControl::getCatalogo() pre: |
| POST-CONDIZIONE | context: GestioneCatalogoControl::getCatalogo() post: |

| NOME METODO | +doGet(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Il metodo che risponde alle richieste di tipo GET |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: GestioneCatalogoControl::doGet(request:HttpS ervletRequest, response:HttpServletResponse) pre: request != NULL AND response != NULL</pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: GestioneCatalogoControl::doGet(request:HttpS ervletRequest, response:HttpServletResponse) post:</pre> |

| NOME METODO | +doPost(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void |
|----------------|--|
| DESCRIZIONE | Il metodo che risponde alle richieste di tipo POST |
| PRE-CONDIZIONE | context: GestioneCatalogoControl::doGet(request:HttpS ervletRequest, response:HttpServletResponse) |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 40 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| | <pre>pre: request != NULL AND response != NULL</pre> |
|-----------------|--|
| POST-CONDIZIONE | context: GestioneCatalogoControl::doGet(request:HttpS ervletRequest, response:HttpServletResponse) |
| | post: |

| NOME CLASSE | PrenotazioneControl |
|-------------|--|
| METODI | +doGet(request: HttpServletRequest, response: HttpServletResponse): void +doPost(request: HttpServletRequest, response: HttpServletResponse): void -effettuaPrenotazione(prenotazione: PrenotazioneBean): boolean -occupaPosto(posto: PostoProiezioneBean): boolean -calcolaTotale(numeroPosti: int): double -storicoOrdini(cliente: ClienteBean): ArrayList <prenotazionebean></prenotazionebean> |
| INVARIANTI | |

| NOME METODO | -effettuaPrenotazione(prenotazione : PrenotazioneBean) : boolean |
|----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di effettuare una prenotazione. |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneControl::effettuaPrenotazione(pre notazione:PrenotazioneBean) pre: NOT prenotazione = NULL AND</pre> |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 41 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| | prenotazione.numeroPosti > 0 |
|-----------------|--|
| POST-CONDIZIONE | context: PrenotazioneControl::effettuaPrenotazione(pre notazione:PrenotazioneBean) |
| | <pre>post: result = self.storicoOrdini(prenotazione.cliente)-> includes(prenotazione)</pre> |

| NOME METODO | -occupaPosto(posto : PostoProiezioneBean) : boolean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di occupare un posto. |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneControl::occupaPosto(posto:Posto ProiezioneBean) pre: not posto = NULL AND not posto.occupato = true</pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneControl::occupaPosto(posto:Posto ProiezioneBean) post: result = (posto.occupato = true)</pre> |

| NOME METODO | -calcolaTotale(numeroPosti : int) : double |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere il catalogo. |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneControl::calcolaTotale(numeroPos ti:int) pre: numeroPosti >0</pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneControl::calcolaTotale(numeroPos ti:int) post: result > 0.0</pre> |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 42 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| NOME METODO | -storicoOrdini(cliente : ClienteBean) : ArrayList <prenotazionebean></prenotazionebean> |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Il metodo che restituisce la lista delle prenotazioni di un cliente. |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneControl::storicoOrdini(cliente:Clie nteBean) pre: not cliente = NULL</pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneControl::storicoOrdini(cliente:Clie nteBean) post: result->forAll(p p.cliente = cliente)</pre> |

| NOME METODO | +doGet(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Il metodo che risponde alle richieste di tipo GET |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneControl::doGet(request:HttpServle tRequest, response:HttpServletResponse) pre: not(request = NULL AND response = NULL)</pre> |
| POST-CONDIZIONE | context: PrenotazioneControl::doGet(request:HttpServle tRequest, response:HttpServletResponse) post: |

| NOME METODO | +doPost(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void |
|-------------|---|
|-------------|---|

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 43 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| DESCRIZIONE | Il metodo che risponde alle richieste di tipo POST |
|-----------------|--|
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneControl::doGet(request:HttpServle tRequest, response:HttpServletResponse) pre: request != NULL AND response != NULL</pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneControl::doGet(request:HttpServle tRequest, response:HttpServletResponse) post:</pre> |

| NOME CLASSE | GestioneProgrammazioneControl |
|-------------|--|
| METODI | +doGet(request: HttpServletRequest, response: HttpServletResponse): void +doPost(request: HttpServletRequest, response: HttpServletResponse): void -aggiungiProiezione(proiezione: ProiezioneBean): boolean -rimuoviProiezione(idProiezione: int): boolean -getSaleSlotDisponibili(data: LocalDate): HashMap <salabean, list<slotbean="">> -bloccaSlot(proiezione: ProiezioneBean, slot: SlotBean): boolean -getProgrammazione(idSede: int): ArrayList<proiezionebean></proiezionebean></salabean,> |
| INVARIANTI | |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 44 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| NOME METODO | -aggiungiProiezione(proiezione : ProiezioneBean) : boolean |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di effettuare una prenotazione. |
| PRE-CONDIZIONE | context: GestioneProgrammazioneControl::aggiungiPro iezione(proiezione:ProiezioneBean) pre: NOT proiezione= NULL AND proiezione.id > 0 |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: GestioneProgrammazioneControl::aggiungiPro iezione(proiezione:ProiezioneBean) post: result = self.getProgrammazione(proiezione.idSede)-> includes(proiezione))</pre> |

| NOME METODO | -rimuoviProiezione(idProiezione : int) : boolean |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di occupare un posto. |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: GestioneProgrammazioneControl::rimuoviProi ezione(idProiezione:int) pre: idProiezione > 0</pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: GestioneProgrammazioneControl::rimuoviProi ezione(idProiezione:int) post: Database.proiezione->forAll(p p.idProiezione != idProiezione)</pre> |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 45 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| NOME METODO | -getSaleSlotDisponibili(data : LocalDate) : HashMap <salabean, list<slotbean="">></salabean,> |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere gli slot disponibili per ogni sala. |
| PRE-CONDIZIONE | context: GestioneProgrammazioneControl::getSaleSlot Disponibili(data:LocalDate) pre: data!= NULL |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: PrenotazioneControl::calcolaTotale(numeroPos ti:int) post: result > 0.0</pre> |

| NOME METODO | -bloccaSlot(proiezione : ProiezioneBean, slot : SlotBean) : boolean |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette bloccare gli slot per una proiezione |
| PRE-CONDIZIONE | context: GestioneProgrammazioneControl::bloccaSlot(p roiezione:ProiezioneBean, slot:SlotBean) pre: not(data= NULL AND slot=NULL) |
| POST-CONDIZIONE | context: GestioneProgrammazioneControl::bloccaSlot(proiezione:ProiezioneBean, slot:SlotBean) post: |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 46 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| NOME METODO | -getProgrammazione(idSede : int) : ArrayList <proiezionebean></proiezionebean> |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere la programmazione per una sede. |
| PRE-CONDIZIONE | context: GestioneProgrammazioneControl::getProgram mazione(idSede:int) pre: idSede>0 |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: GestioneProgrammazioneControl::getProgram mazione(idSede:int) post: result->forAll(p p.idSede = idSede)</pre> |

| NOME CLASSE | ProgrammazioneControl |
|-------------|---|
| METODI | +doGet(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void -getProgrammazioneFilm(idFilm : int) : ArrayList <proiezionebean></proiezionebean> |
| INVARIANTI | |

| NOME METODO | -getProgrammazioneFilm(idFilm : int) : ArrayList <proiezionebean></proiezionebean> |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di ottenere la programmazione per una sede. |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context: ProgrammazioneControl::getProgrammazioneF ilm(idFilm:int) pre: idFilm>0</pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context: ProgrammazioneControl::getProgrammazioneF ilm(idFilm:int) post: result->forAll(p p.idFilm = idFilm)</pre> |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 47 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| NOME CLASSE | RegistrazioneControl |
|-------------|--|
| METODI | +doGet(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void -registrazione(cliente : ClienteBean) : boolean -checkEmail(email : String) : boolean |
| INVARIANTI | |

| NOME METODO | -registrazione(cliente : ClienteBean) : boolean |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette la registrazione di un nuovo Cliente. |
| PRE-CONDIZIONE | context: RegistrazioneControl::registrazione(cliente : ClienteBean) pre: not(cliente = NULL AND cliente.email = NULL AND cliente.email = ' ' AND cliente.password = NULL AND cliente.password = ' ') |
| POST-CONDIZIONE | context: RegistrazioneControl::registrazione(cliente : ClienteBean) post: Database.Cliente->excludes(cliente) |

| NOME METODO | -checkEmail(email : String) : boolean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di verificare se un email è già presente. |
| PRE-CONDIZIONE | context: RegistrazioneControl:: checkEmail(email:String) pre: not(email = NULL AND email = ' ') |
| POST-CONDIZIONE | context: RegistrazioneControl:: checkEmail(email:String) |

| CineNow | Ingegneria del Software | Pagina 48 di 50 |
|---------|-------------------------|-----------------|
|---------|-------------------------|-----------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

| NOME CLASSE | GestioneSaleControl |
|-------------|--|
| METODI | +doGet(request : HttpServletRequest, response : HttpServletResponse) : void -registrazione(cliente : ClienteBean) : boolean -checkEmail(email : String) : boolean |
| INVARIANTI | |

| NOME METODO | -addSala(sala : SalaBean) : boolean |
|-----------------|---|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di aggiungere una sala |
| PRE-CONDIZIONE | context: GestioneSaleControl::addSala(sala:SalaBean) pre: not(sala = NULL AND sala.id>0) |
| POST-CONDIZIONE | context: GestioneSaleControl::addSala(sala:SalaBean) post: result = Database.Sala->select(Sala Sala.id = sala.id) |

| NOME METODO | -removeSala(sala:SalaBean) : boolean |
|-----------------|--|
| DESCRIZIONE | Questo metodo permette di aggiungere una sala |
| PRE-CONDIZIONE | <pre>context:GestioneSaleControl::removeSala(sala :SalaBean) pre: not(sala = NULL AND sala.id>0)</pre> |
| POST-CONDIZIONE | <pre>context:GestioneSaleControl::removeSala(sala :SalaBean) post: Database.Sala->!exists(Sala Sala.id = sala.id)</pre> |

| CineNow Ingegneria del Software Pagin |
|---------------------------------------|
|---------------------------------------|

| Progetto: CineNow | Versione: 1.0 |
|-----------------------------------|-----------------|
| Documento: Object Design Document | Data:15/12/2024 |

4. GLOSSARIO

| Prenotazione | Rappresenta l'acquisto di uno o più tickets da parte di un cliente registrato del sistema |
|---------------------|---|
| Checkout | Inserimento dei dati per effettuare l'acquisto |
| Catalogo | Elenco di film disponibili in una sede |
| Cliente (UTC) | Utente registrato, utilizza il sistema per prenotare i biglietti |
| Gestore Sede(UGS) | Utente registrato, che gestisce una sede specifica della catena Movieplex. Egli gestisce le proiezioni della sua sede e le sale |
| Gestore Catena(UGC) | Utente registrato, che gestisce la catena Movieplex. Egli gestisce i film proiettabili e le sedi della catena |
| Piantina sala | Visualizzazione grafica che modella la sala fisica della sede. |
| Proiezione | Specifico spettacolo di un film, a una data e orario definiti, associato a una sala. |
| Programmazione | Insieme delle proiezioni di un cinema. |