

Requirements Analysis Document

Anno Accademico 2022/2023



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

VeicHome

Autore	Matricola
Michele Del Mastro	0512108937
Armando Imbimbo	0512106867
Giuseppe Sabia	0512106468



Sommario

1. INTRODUZIONE.....	4
1.1 SCOPO DEL SISTEMA.....	4
1.2 OBJECT AND SUCCESS CRITERIA OF THE PROJECT	4
1.3 OVERVIEW	4
2. Current system	5
3. Requisiti funzionali	6
4. Requisti non funzionali	9
4.1 RNF 1 - Usabilità.....	9
4.2 RNF 2 – Affidabilità	9
4.3 RNF 3 - Performance.....	9
4.5 RNF 5 - Legali	10
4.6 RNF 6 - Supportabilità.....	10
4.7 RNF 7 - Implementazione	10
5. Scenari.....	11
SC_5.1 - Nome scenario: Acquisto di un veicolo	11
SC_5.2 - Nome Scenario:Visualizzazione ordini effettuati	12
SC_5.3 - Nome Scenario:Inserimento di un veicolo	13
SC_5.4 - Nome Scenario:Rimozione di un veicolo.....	14
SC_5.5 – Nome Scenario: Modifica dati cliente	15
6. Casi d’uso.....	16
Cliente.....	16
Utente	17
Admin.....	18
UC_1. Registrazione utente	19
UC_2. Login cliente	20
UC_3. Cerca veicolo	21
UC_4 Log-out	21
UC_5 Informazioni veicolo.....	22
UC_6 Eliminazione veicolo.....	22
UC_7 Inserimento carrello.....	23
UC_9 Acquisto	24

UC_10 Visualizza ordini	25
UC_11 Visualizza Informazioni cliente.....	25
UC_12 Visualizza ordini Admin	26
UC_13 Modifica profilo.....	27
UC_14 Eliminazione articoli dal carrello	27
UC_15 Inserimento auto.....	28
UC_16 Inserimento moto	29
UC_17 Ricarica saldo	30
UC_18 Modifica carta	31
7.Object Model.....	32
8.Class Diagram	34
9.Sequence Diagram	35
10.Activity Diagram	60
11. User interface	61
1.Home.	61
2. Auto disponibili, visualizzazione.	62
2.1 Moto disponibili, visualizzazione.	63
3. Informazioni auto disponibili.	64
3.1. Informazioni moto disponibili.	65
4. Carrello.....	66
5. Login.....	67
5.1 Errore login.	68
6. Registrazione	69
7. Admin home.	70
8. Elimina veicoli.	71
9. Inserimento auto.	72
9.1. Inserimento moto.....	73
10. Visualizzazione ordini admin.	74
11. Informazioni cliente.....	75
12. Visualizza ordine cliente	76
13. Modifica profilo	77
14. Ricarica saldo	78

1. INTRODUZIONE

1.1 SCOPO DEL SISTEMA

Siamo nell'era della modernizzazione, con l'avanzare degli anni è diventata indispensabile la vendita di auto/moto online e con essa anche la nascita di numerosi siti web che ne permettono l'acquisto. Veichome nasce per offrire un aiuto agli amanti dei veicoli che siano a due ruote o quattro. Il sistema permetterà di avere una visione più ampia nella scelta di un veicolo con un acquisto veloce in pochi passaggi. A differenza degli altri siti web concorrenti dove, prima di eseguire l'acquisto, bisogna contattare il venditore con e-mail o telefono, Veichome fa sì che l'utente possa acquistare il veicolo in modo indipendente consultando il catalogo dei veicoli disponibili, leggere le informazioni dell'auto/moto ed i vincoli sull'acquisto, scegliendo il veicolo adatto alle proprie esigenze, così da diminuire il carico di lavoro a chi si occupa della gestione delle vendite e facilitare l'acquisto all'utente.

1.2 OBJECT AND SUCCESS CRITERIA OF THE PROJECT

Il software che vogliamo realizzare ha come idea il migliorare le vendite online di veicoli, in modo che l'utente possa avere un'ampia scelta nell'acquisto di essi adattandosi alle proprie esigenze.

- Possibilità di avere una visione più ampia nella scelta di un veicolo che si adatti alle proprie esigenze.
- Possibilità di acquistare il veicolo in modo indipendente consultando il catalogo dei veicoli disponibili, leggere le informazioni dell'auto/moto ed i vincoli sull'acquisto.

1.3 OVERVIEW

- Primo punto, introduzione.
- Secondo punto, viene mostrato il sistema corrente.
- Terzo punto, i requisiti funzionali.

-
- Quarto punto, i requisiti non funzionali.
 - Quinto punto, scenari e come gli attori interagiscono con il sistema.
 - Sesto punto, casi d'uso.
 - Ultimo punto, vengono presentati i mock-up dell'interfaccia utente.

2. Current system

Attualmente chi gestisce le vendite online di veicoli si pubblicizza utilizzando diverse piattaforme, rendendo la gestione della vendita dei veicoli più impegnativa. I sistemi messi a disposizione fanno sì che l'utente prima di poter acquistare un veicolo, debba contattare il venditore con un messaggio sulla piattaforma in uso oppure tramite e-mail, ma ciò non garantisce che il venditore risponda al possibile acquirente, visto che potrebbe avere molte richieste oppure avere lo stesso veicolo su piattaforme diverse. Nel caso in cui il venditore risponda, intraprende la trattativa con conseguente appuntamento per visionare il veicolo, successivamente si preparano i documenti per la vendita e si decide il metodo di pagamento, tutto ciò rende meno veloce la vendita di un veicolo. Una volta terminata la vendita l'acquirente dovrà anche andare a ritirare il veicolo.

3. Requisiti funzionali

RF_3.1 Log-in

Il sistema permette di effettuare l'accesso al sistema.

Priorità: alta.

RF_3.2 Log-out

Il sistema permette di effettuare l'uscita dal sistema

Priorità: alta.

RF_3.3 Registrazione

Il sistema permette all'utente che non è registrato sulla piattaforma, di registrarsi e inserire la carta di credito.

Priorità: alta.

RF_3.4 Cerca auto

Permette all'utente di visualizzare l'elenco delle auto che ci sono nel sistema.

Priorità: alta.

RF_3.5 Cerca moto

Permette all'utente di visualizzare l'elenco delle moto che ci sono nel sistema.

Priorità: alta.

RF_3.6 Informazioni auto

Visualizzazione da parte dell'utente delle informazioni relative alle auto

Priorità: alta.

RF_3.7 Informazioni moto

Visualizzazione da parte dell'utente delle informazioni relative delle moto

Priorità: alta.

RF_3.8 Eliminazione auto

Rimozione da parte dell'admin.

Priorità: alta.

RF_3.9 Eliminazione moto

Rimozione da parte dell'admin.

Priorità: alta.

RF_3.10 Inserimento carrello

Inserimento degli articoli all'interno del carrello

Priorità: alta.

RF_3.11 Visualizza carrello

Visualizzare degli articoli che l'utente vuole acquistare

Priorità: alta.

RF_3.12 Acquisto

Acquisto degli articoli che l'utente ha inserito all'interno del carrello

Priorità: alta.

RF_3.13 Visualizza ordini

L'utente che è registrato alla piattaforma può visualizzare gli ordini che ha effettuato concludendosi con l'acquisto.

Priorità: alta.

RF_3.14 Visualizza informazioni utente

L'utente che è registrato alla piattaforma può vedere le sue informazioni andando sulla funzionalità della gestione del profilo.

Priorità: alta.

RF_3.15 Visualizza ordine – Admin

Visualizzazione degli ordini che i clienti hanno effettuato, che sono scritti alla piattaforma, questa funzionalità comparirà all'admin dell'azienda X.

Priorità: alta.

RF_3.16 Modifica Dati profilo

Il Cliente ha la possibilità di modificare i propri dati nel caso di errore oppure aggiornamento entrando nella sua area riservata una volta effettuato il login.

Priorità: alta.

RF_3.17 Eliminazione articoli del carrello

L'utente ha la possibilità di eliminare i propri articoli all'interno del carrello.

Priorità: alta.

RF_3.18 Inserimento auto

L'admin ha la possibilità di inserire le nuove auto disponibili per la vendita.

Priorità: alta.

RF_3.19 Inserimento moto

L'admin ha la possibilità di inserire le nuove moto disponibili per la vendita.

Priorità: alta.

RF_3.20 Ricarica saldo

Il cliente ha la possibilità di ricaricare il proprio saldo per effettuare l'acquisto.

Priorità: alta.

RF_3.21 Modifica carta

Il cliente ha la possibilità di inserire una nuova carta.

Priorità: alta.

4. Requisiti non funzionali

4.1 RNF 1 - Usabilità

- **RNF_4.1.2:** Il sistema deve far sì che l'utente riesca a utilizzare e visualizzare le funzionalità presenti, fornendo un menu contestuale con le relative funzionalità di login e logout posizionati in alto dello schermo.
Priorità: alta.
- **RNF_4.1.3:** Dei pop-up permettono al sistema di mostrare all'utente, nel caso stia compilando un form, che ha inserito dei dati mancanti
Priorità: alta.
- **RNF_4.1.4:** Il sistema utilizza dei colori di contrasto che fanno capire all'utente che si sta ridirezionando verso un'altra funzionalità.
Priorità: alta.
- **RNF_4.1.5:** Il sistema deve essere in grado di adattarsi alle diverse grandezze del browser, rendendo anche esso multiplatforma.
Priorità: alta.

4.2 RNF 2 – Affidabilità

- **RNF 4.2.1:** Il sistema deve generare dei messaggi di errore nel caso l'utente abbia inserito dei dati sbagliati o mancanti.
Priorità: alta.
- **RNF 4.2.2:** Viene garantito l'accesso con una coppia username, password.
Priorità: alta.
- **RNF 4.2.3:** Si utilizzerà il protocollo HTTPS in cui i dati vengono scambiati tra clienti e server.
Priorità: bassa.
- **RNF: 4.2.4:** Il sistema permette l'accesso alle diverse zone della piattaforma che varierà in base ai diversi ruoli.
Priorità: alta.

4.3 RNF 3 - Performance

- **RNF 4.3.1:** Il sistema cerca di rispondere in tempi brevi alle azioni fatte dall'utente eliminando rallentamenti, però essendo un sistema web la risposta varia in base alla connessione internet dell'utente.
Priorità: media.

4.4 RNF 4 – Manutenibilità

- **RNF 4.4.1:** Il sistema deve fornire una documentazione che sia ben leggibile e comprensibile ai nuovi programmatori oppure ai nuovi dipendenti che lavoreranno per la piattaforma, nel caso di un aggiornamento o miglioramento di essa.
Priorità: alta.

4.5 RNF 5 - Legali

- **RNF 4.5.1:** VeicHome garantisce la tutela per la protezione dei dati personali, secondo il regolamento adottato dall'Unione Europea il 27 aprile 2016, pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale Europea il 4 maggio 2016 ed entrato in vigore il 25 maggio dello stesso anno ed operativo dal 25 maggio 2018.
- **RNF 4.5.2:** VeicHome è soggetto al Copyright (Legge 22.04.1941 n. 633, Legge sulla protezione del diritto d'autore).

4.6 RNF 6 - Supportabilità

- **RNF 4.6.1:** Essendo un applicazione web può essere utilizzata da qualsiasi dispositivo che abbia la possibilità di connettersi ad internet.

4.7 RNF 7 - Implementazione

- **RNF 4.7.1:** Linguaggio Java, servlet eseguito su piattaforma Apache.
- **RNF 4.7.2:** DBMS relazione MySQL per la conservazione dei dati.
- **4.7.3:** HTML, CSS per la parte grafica.
- **4.7.4:** JQuery, Ajax parte funzionale.

5. Scenari

SC_5.1 - Nome scenario: Acquisto di un veicolo

- **Attori: Francesco (Cliente)**

Flusso di Eventi:

Francesco è un amante delle auto ed effettua i suoi acquisti principalmente online dato che la sua azienda di fiducia offre questa opportunità, quindi Francesco si collega alla pagina web ed entra nella homepage del sito, dove ha la possibilità di scegliere tra due categorie: auto o moto. Francesco essendo appassionato d'auto, si dirige alla pagina dove viene visualizzata una lista di tutte le auto presenti sul sito. Dopo aver dato una rapida occhiata alle auto disponibili, sceglie l'auto d'acquistare.

Successivamente va alla pagina dove verranno visualizzate tutte le informazioni del veicolo. Dopo aver visualizzato le informazioni del veicolo, Francesco aggiunge il veicolo scelto nel carrello, ma nota che non può procedere all'acquisto perché non ha eseguito il login. Esegue, dunque il login, ed ora è pronto per l'acquisto. Francesco si dirige alla pagina del carrello, visualizza il veicolo scelto con le relative informazioni. Prima di procedere con l'acquisto si ridirige alla pagina in cui è presente il modulo di pagamento dove si potrà ricaricare il saldo se necessario per poi effettuare l'acquisto. Il sistema genera un messaggio di ringraziamento per l'acquisto e riporta Francesco alla Home.

SC_5.2 - Nome Scenario: Visualizzazione ordini effettuati

- **Attori: Luisa (Cliente)**

Flusso di Eventi:

Luisa ha acquistato un veicolo dall'azienda "MotorSport SRL" e vuole visualizzare gli ordini che ha effettuato in precedenza. Luisa si collega alla pagina web e viene visualizzata l'Homepage, in seguito apre la pagina per effettuare il login:

- Username: Luisa93
- Password: abc123

una volta effettuato il login, Luisa entra nella sua area personale e si ridireziona alla pagina dove potrà visualizzare la lista degli ordini effettuati. Luisa dà un veloce sguardo alla lista di veicoli che ha ordinato dove sono presenti anche le relative informazioni di essi. Una volta che Luisa ha visualizzato i suoi ordini effettua il logout.

SC_5.3 - Nome Scenario: Inserimento di un veicolo

- **Attori: Michele (Amministratore)**

Flusso di Eventi:

Michele l'amministratore dell'azienda "CityCar SRL" e utilizza la piattaforma VeicHome per gestire la vendita online dei suoi veicoli.

Oggi all'azienda "CityCar SRL" di Michele sono arrivati nuovi veicoli quindi dovrà aggiungere i nuovi veicoli utilizzando la piattaforma VeicHome.

Michele accede al sito web e inizialmente verrà visualizzata l'Homepage quindi va alla pagina di login dove inserisce le sue credenziali:

- Username: Michele
- Password: admin

e una volta eseguito l'accesso viene visualizzata una pagina dove sono presenti diverse funzioni tra cui la possibilità di inserire un nuovo veicolo.

Michele si dirige verso la funzionalità che gli permette di inserire un veicolo. Viene visualizzata la pagina dove inserisce le informazioni riguardanti ad esso ad esempio:

- Targa
- Codice Telaio
- Ecc.

Michele inserisce i dati e il sistema verifica il corretto inserimento, dopo di che viene visualizzata l'homepage dell'admin.

SC_5.4 - Nome Scenario: Rimozione di un veicolo

- **Attori: Luca (Amministratore)**

Flusso di Eventi:

Luca è l'amministratore dell'azienda "SapereCar SRL" ed ha il compito di eliminare un veicolo utilizzando la piattaforma VeicHome.

Luca accede al sito web, inizialmente visualizza l'homepage e successivamente va alla pagina di login dove inserisce le sue credenziali:

- Username: Luca
- Password: admin

Una volta eseguito l'accesso, viene visualizzata una pagina dove sono presenti diverse funzioni tra cui la possibilità di rimuovere un veicolo.

Luca si ridireziona alla funzionalità per rimuovere un veicolo e visualizza una pagina dove inserisce le informazioni riguardanti il veicolo da rimuovere .

- Targa.
- Codice Telaio.

Luca inserisce i dati e il sistema verifica il corretto inserimento, infine viene visualizzata l'homepage dell'admin.

SC_5.5 – Nome Scenario: Modifica dati cliente

- **Attori: Marco(Cliente)**

Flusso di eventi:

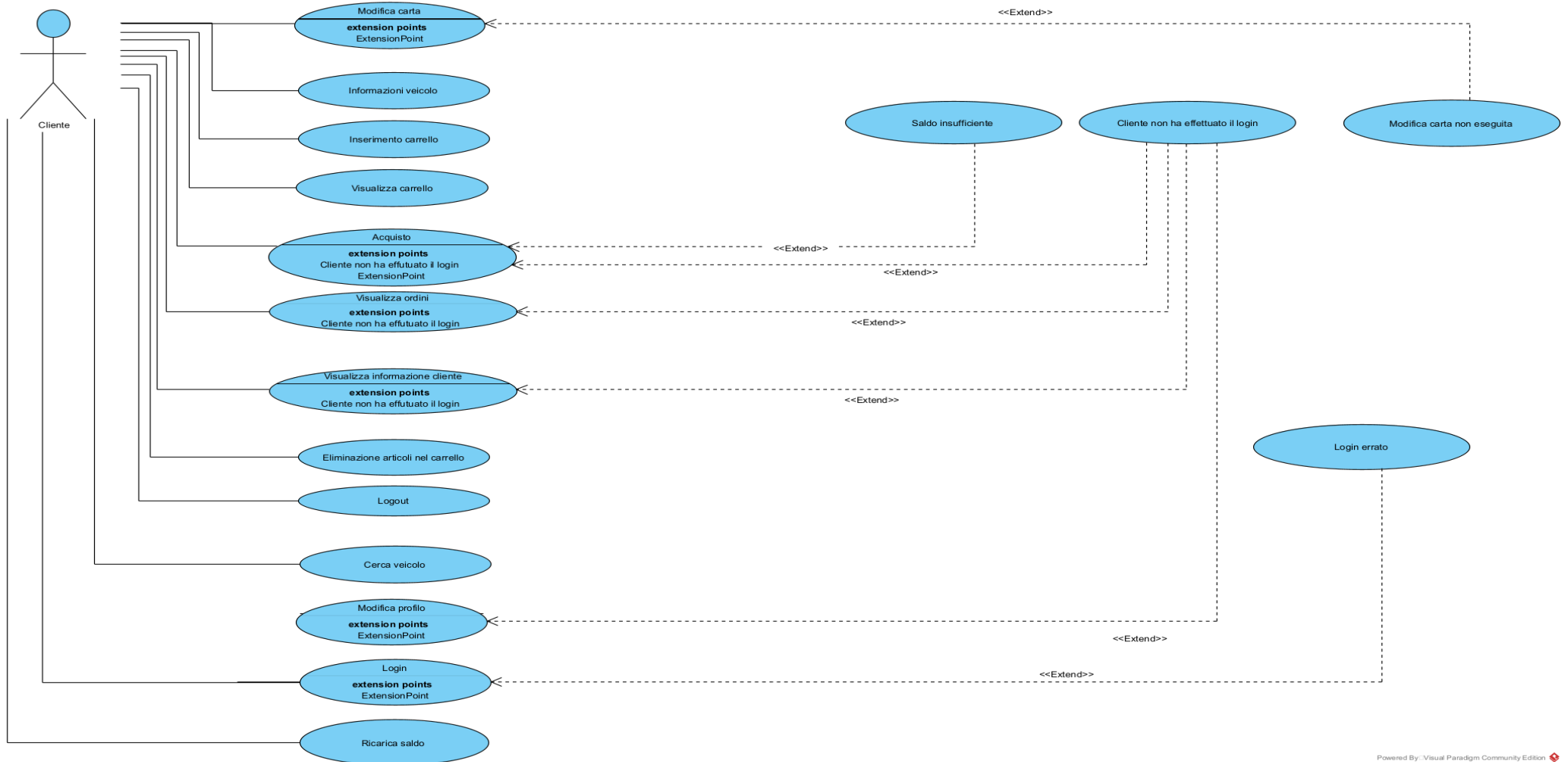
Marco è molto sbadato ed ha notato che al momento della registrazione aveva inserito il suo vecchio indirizzo di casa, quindi prima di procedere con gli acquisti cambia il suo indirizzo.

Marco accede alla sua area personale dove sono presenti i suoi dati anagrafici, dopo aver visualizzato i suoi dati va alla funzionalità modifica profilo, dove sostituisce il vecchio indirizzo ed inserisce quello attuale. Marco rilegge l'indirizzo appena inserito e salva le informazioni, successivamente viene ridirezionato alla sua area personale.

Marco esce dalla sua area personale ed è pronto per procedere con gli acquisti.

6. Casi d'uso

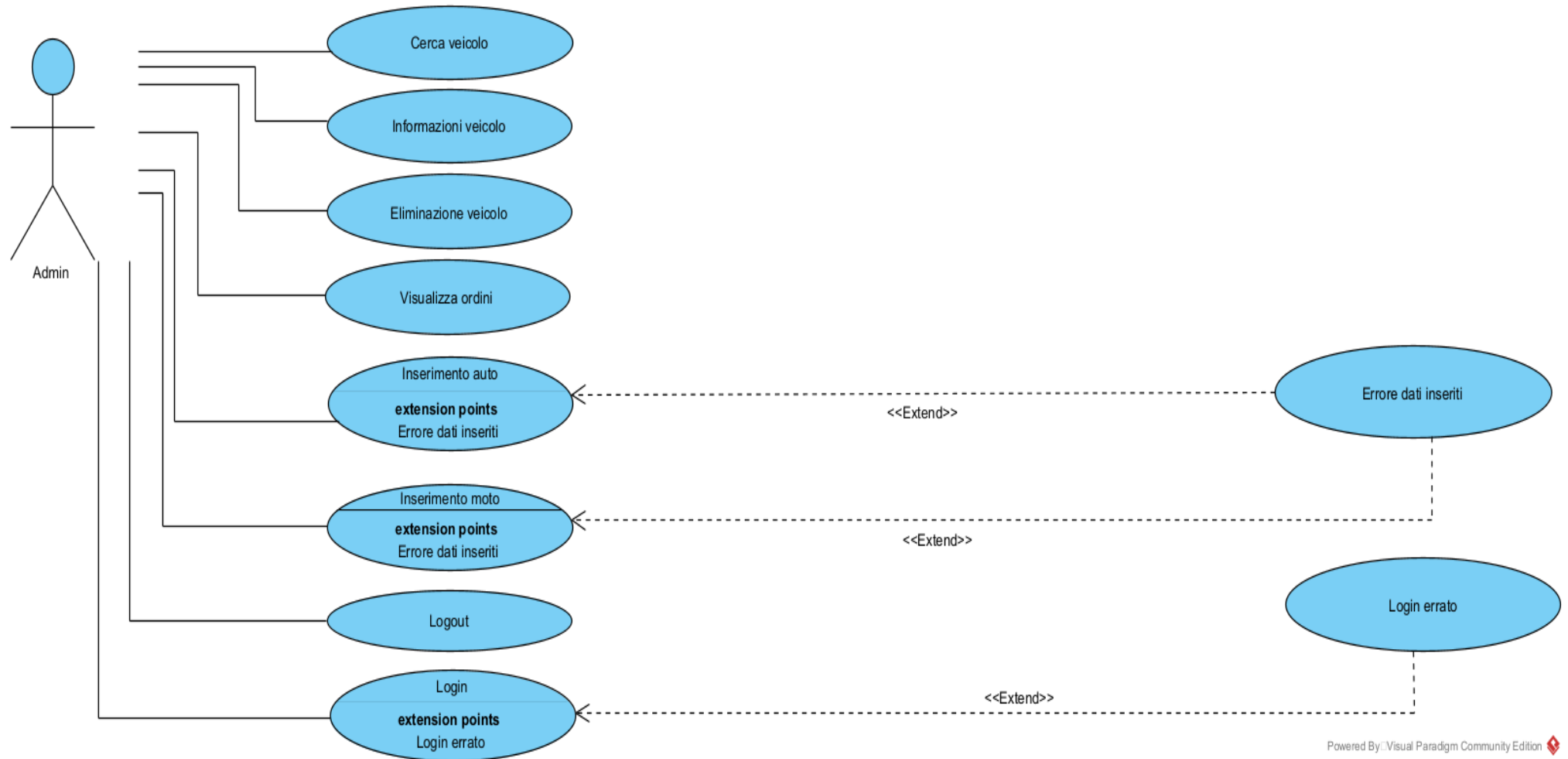
Cliente



Utente



Admin



UC_1. Registrazione utente

- **Attore: utente.**
- **Entry Condition: l'utente si dirige verso la pagina di registrazione.**

Flusso di eventi:

1. L'utente seleziona la funzionalità di registrazione.
2. La piattaforma visualizza il modulo di registrazione.
3. L'utente compila il modulo della registrazione inserendo:
 - Username
 - Nome
 - Cognome
 - Sesso
 - Indirizzo
 - Comune di nascita
 - Data di nascita
 - Password
 - Numero di carta
 - Data di scadenza
 - CVV
4. La piattaforma verifica i dati inseriti.

Exit Condition: l'utente che si è registrato con successo si trova alla pagina di login.

Flussi alternativi/Eccezioni: Al passo 3 il sistema rileva che le credenziali non sono corrette, il sistema mostrerà il messaggio di errore (campi mancanti o sbagliati), così che l'utente non possa andare avanti finché non inserisce dati in modo corretto.
(UC 1.1 dati mancanti).

UC_2. Login cliente

Attore: cliente / amministratore.

Entry Condition: Il cliente si ridireziona sulla funzionalità login.

Flusso di eventi:

1. La piattaforma mostra il modulo per effettuare il login.
2. Il cliente inserisce le credenziali:
 - Username
 - Password
3. Il sistema verifica la correttezza dei dati e se il cliente è realmente registrato.
4. Il sistema mostra l'homepage del sito.

Exit Condition: Il cliente è autenticato dal sistema.

Flussi alternativi/Eccezioni: Al passo 3 il sistema rileva che le credenziali non sono corrette, il sistema mostrerà il messaggio di errore (campi mancanti), se il sistema rileva che il cliente non è registrato al sito si presenterà una pagina di errore, dove avrà la possibilità di recarsi alla pagina di login o di homepage.

(UC 2.1 login errato).

UC_3. Cerca veicolo

Attore: cliente / amministratore / utente.

Entry Condition: amministratore / cliente / utente si trova sulla sua homepage.

Flusso di eventi:

1. Amministratore / cliente / utente seleziona la funzionalità elenco auto disponibili oppure moto disponibili.
2. La piattaforma mostra una pagina delle auto oppure delle moto disponibili.

Exit Condition: amministratore / cliente / utente hanno visualizzato le auto/moto disponibili.

UC_4 Log-out

Attore: cliente / amministratore.

Entry Condition: Il cliente / amministratore deve aver eseguito il log-in.

Flusso di eventi:

1. Il cliente / amministratore seleziona la funzionalità log-out.
2. La piattaforma mostra un messaggio di log-out eseguito con successo.

Exit Condition: Sessione cancellata.

UC_5 Informazioni veicolo

Attore: cliente / admin / utente.

Entry Condition: Cliente/Admin si trova sulla sua homepage.

Flusso di eventi:

1. Cliente / admin / utente seleziona la funzionalità elenco auto oppure moto disponibili.
2. La piattaforma mostra una pagina delle auto/moto disponibili.
3. Cliente / admin / utente seleziona la funzionalità visualizza informazioni auto/moto.

Exit Condition: Cliente / admin / utente visualizza le informazioni dell'auto/moto.

UC_6 Eliminazione veicolo

Attore: L'Admin.

Entry Condition: L'admin deve aver effettuato il login.

Flusso di eventi:

1. L'admin selezionano la funzionalità elimina.
2. La piattaforma mostra una pagina dove vengono elencate le auto/moto disponibili.
3. L'admin sceglie il veicolo da eliminare.
4. L'admin seleziona l'icona del cestino.
5. Il sistema genera la richiesta e reindirizza l'admin alla sua Home.

Exit Condition: L'auto/moto viene eliminata.

UC_7 Inserimento carrello

Attore: Cliente / utente.

Entry Condition: Cliente si trova sulla lista delle auto / moto disponibili.

Flusso di eventi:

1. Il cliente successivamente utilizza la funzionalità visualizza informazioni auto / moto.
2. Il sistema visualizza una pagina con le informazioni relative all'auto / moto.
3. Il cliente seleziona la funzionalità aggiungi al carrello.
4. Il sistema genera la richiesta e ridireziona cliente all'Home.

Exit Condition: Auto / moto aggiunta al carrello.

UC_8 Visualizza carrello

Attore: Cliente / utente.

Entry Condition: Il cliente si trova sulla Homepage.

Flusso di eventi:

1. Il cliente seleziona la funzionalità visualizza Carrello.
2. Il sistema genera la richiesta e ridireziona alla pagina del carrello.

Exit Condition: Il cliente visualizza il carrello.

UC_9 Acquisto

Attore: Cliente.

Entry Condition: Il cliente ha aggiunto un elemento nel carrello e ha effettuato il login.

Flusso di eventi:

1. Il cliente seleziona la funzionalità visualizza carrello.
2. Il sistema genera la richiesta.
3. Il cliente viene ridirezionato alla pagina del carrello.
4. Successivamente utilizza la funzionalità acquista.

Exit Condition: Il cliente visualizza un messaggio di ringraziamento per l'acquisto.

Flussi alternativi / Eccezioni: Al passo 4 il sistema rileva che il cliente abbia effettuato il log-in in caso contrario non viene visualizzata la funzionalità acquista.

(UC 9.1 login non eseguito per l'acquisto).

Flussi alternativi / Eccezioni: Al passo 4 il sistema rileva che il cliente non ha un saldo sufficiente per procedere con l'acquisto, quindi il cliente si reca alla funzionalità ricarica saldo.

(UC 9.2 saldo insufficiente).

UC_10 Visualizza ordini

Attore: Cliente.

Entry Condition: Il cliente ha effettuato il login.

Flusso di eventi:

1. Il cliente va alla pagina area personale – mio profilo.
2. Il cliente seleziona la funzionalità i miei ordini.
3. Il sistema genera la richiesta.

Exit Condition: Il cliente visualizza una lista con gli ordini effettuati.

Flussi alternativi / Eccezioni: Al passo 1 il sistema rileva che il cliente abbia effettuato il log-in in caso contrario non ha la possibilità di visualizzare la sua area personale dove è presente la funzionalità i miei ordini.

(UC 10.1 login non effettuato).

UC_11 Visualizza Informazioni cliente

Attore: Cliente.

Entry Condition: Il cliente ha effettuato il login.

Flusso di eventi:

1. Il cliente va alla pagina area personale – mio profilo.
2. Il cliente seleziona la funzionalità visualizza dati personali – info cliente.
3. Il sistema genera la richiesta.

Exit Condition: Il cliente visualizza una lista con i suoi dati personali.

Flussi alternativi / Eccezioni: Al passo 1 il sistema rileva che il cliente abbia effettuato il log-in in caso contrario non ha la possibilità di visualizzare la sua area personale dove è presente la funzionalità visualizza informazioni cliente.

(UC 11.1 Cliente non autenticato).

UC_12 Visualizza ordini Admin

Attore: Admin.

Entry Condition: L'Admin ha effettuato il login.

Flusso di eventi:

1. L'Admin inizialmente si trova alla sua homepage.
2. L'Admin utilizza la funzionalità stampa ordini.
3. Il sistema genera la richiesta e ridireziona l'Admin alla pagina.

Exit Condition: L'Admin visualizza una lista con gli ordini dei clienti.

UC_13 Modifica profilo

Attore: Cliente.

Entry Condition: Il cliente ha effettuato il login.

Flusso di eventi:

1. Il cliente utilizza la funzionalità area personale.
2. Il cliente seleziona la funzionalità modifica profilo.
3. Il sistema genera la richiesta.
4. Il cliente inserisce i dati da modificare e salva.
5. Il sistema verifica il corretto inserimento.

Exit Condition: Il cliente visualizza la sua area personale.

Flussi alternativi / Eccezioni: Al passo 5 il sistema rileva che il cliente non ha inserito correttamente i dati, il sistema mostrerà un messaggio di errore (campi mancanti o sbagliati) così che il cliente non può andare avanti finché non inserisce correttamente i dati.

(UC 13.1 modifica dati profilo non eseguita).

UC_14 Eliminazione articoli dal carrello

Attore: Cliente / utente.

Entry Condition: All'interno del carrello abbiamo almeno un articolo e il cliente si trova alla funzionalità visualizza carrello.

Flusso di eventi:

1. Il cliente seleziona l'articolo che vuole eliminare.
2. Il sistema genera la richiesta.

Exit Condition: L'articolo è stato rimosso dal carrello.

UC_15 Inserimento auto

Attore: L'Admin.

Entry Condition: L'admin deve aver effettuato il login.

Flusso di eventi:

1. L'admin selezionano la funzionalità inserisci auto.
2. La piattaforma mostra una pagina dove vengono inserite le informazioni dell'auto da inserire:
 - Targa
 - Codice Telaio
 - Colore
 - Marchio
 - Modello
 - Immagine
 - Prezzo
 - Kw
 - Numero passeggeri
 - sconto
3. L'admin inserisce le informazioni e conferma.
4. Il sistema genera la richiesta e reindirizza L'admin alla sua Home.

Exit Condition: L'auto viene inserita.

Flussi alternativi / Eccezioni: Al passo 4 il sistema rileva che l'admin non ha inserito correttamente i dati per l'aggiunta di una nuova auto, il sistema mostrerà un messaggio di errore (campi mancanti) così che l'admin non può andare avanti finché non inserisce correttamente i dati.

(UC 15.1 inserimento nuova auto non eseguito).

UC_16 Inserimento moto

Attore: L'Admin.

Entry Condition: L'admin deve aver effettuato il login.

Flusso di eventi:

1. L'admin selezionano la funzionalità inserisci moto.
2. La piattaforma mostra una pagina dove vengono inserite le informazioni della moto da inserire:
 - Targa
 - Codice Telaio
 - Colore
 - Marchio
 - Modello
 - Immagine
 - Prezzo
 - Kw
 - accessori
 - Custom
3. L'admin inserisce le informazioni e conferma.
4. Il sistema genera la richiesta e reindirizza l'admin alla sua Home.

Exit Condition: La moto viene inserita.

Flussi alternativi / Eccezioni: Al passo 4 il sistema rileva che l'admin non ha inserito correttamente i dati per l'aggiunta di una nuova moto, il sistema mostrerà un messaggio di errore (campi mancanti) così che l'admin non può andare avanti finché non inserisce correttamente i dati.

(UC 16.1 inserimento nuova moto non eseguito).

UC_17 Ricarica saldo

Attore: Cliente.

Entry Condition: Il cliente deve aver effettuato il login.

Flusso di eventi:

1. Il cliente seleziona la funzionalità portafoglio.
2. Il sistema si ridireziona verso la pagina di ricarica.
3. Il cliente seleziona l'importo da ricarica e clicca submit.
4. Il sistema ridireziona il cliente verso l'Homepage.

Exit Condition: Modifica effettuata.

UC_18 Modifica carta

Attore: Cliente.

Entry Condition: Il cliente deve aver effettuato il login.

Flusso di eventi:

1. Il cliente utilizza la funzionalità area personale.
2. Il cliente seleziona la funzionalità modifica profilo.
3. Il sistema genera la richiesta.
4. Il cliente inserisce i dati da modificare e salva.
5. Il sistema verifica il corretto inserimento.

Exit Condition: Il cliente visualizza la sua area personale.

Flussi alternativi / Eccezioni: Al passo 5 il sistema rileva che il cliente non ha inserito correttamente i dati, il sistema mostrerà un messaggio di errore (campi mancanti o sbagliati) così che il cliente non può andare avanti finché non inserisce correttamente i dati.

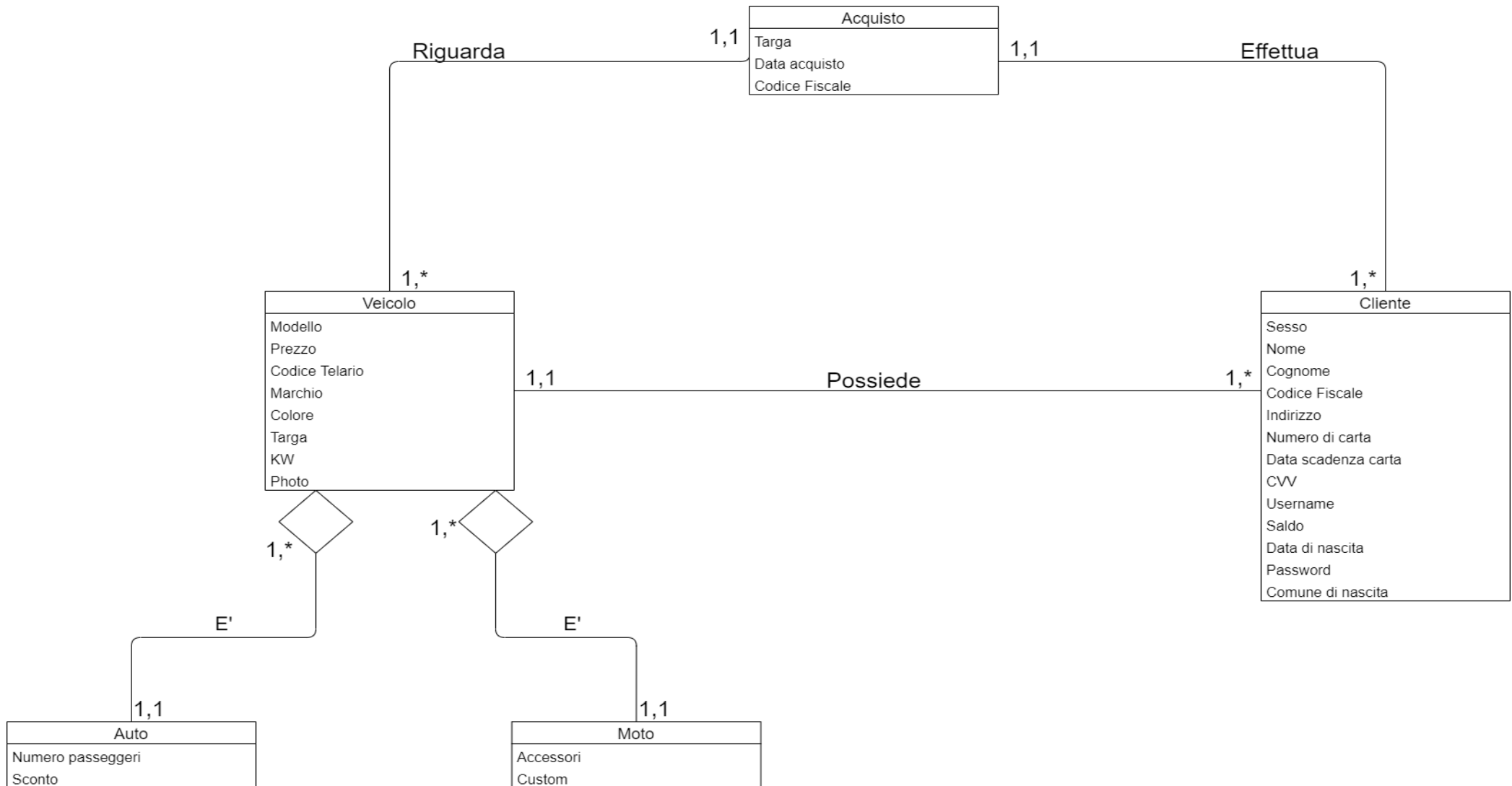
(UC 18.1 modifica carta non eseguita).

7.Object Model

Nome Oggetto	Tipologia	Descrizione
Admin	Entity	Entità che crea un admin.
Utente	Entity	Entità che crea un utente generico, che a sua volta crea un cliente
Cliente	Entity	Entità che crea un cliente.
Veicolo	Entity	Entità che crea un veicolo a cui può appartenere auto e moto.
Carrello	Entity	Entità che crea un carrello.
Acquisto	Entity	Entità che crea un acquisto.
Auto	Entity	Entità che crea un'auto.
Moto	Entity	Entità che crea una moto.
Homepage	Boundary	Pagina iniziale dell'eCommerce.
FormLogin	Boundary	Modulo da compilare per effettuare il login.
FormRegistrazioneUtente	Boundary	Modulo da compilare per effettuare la registrazione all'eCommerce come cliente.
FormInserimentoAuto	Boundary	Modulo da compilare per effettuare l'inserimento di un'auto all'eCommerce.
FormInserimentoMoto	Boundary	Modulo da compilare per effettuare l'inserimento di una moto all'eCommerce.
AreaUtente	Boundary	Pagina in cui sono contenute tutte le informazioni personali del cliente loggato ed i bottoni per compiere funzionalità visualizzazione ordini.
ListaOrdini	Boundary	Pagina in cui è contenuta la lista degli ordini del cliente loggato.
ListaOrdiniAdmin	Boundary	Pagina in cui è contenuta la lista degli ordini effettuati dai clienti.
Ricarica	Boundary	Pagina in cui viene effettuata la ricarica del saldo.

ModificaCarta	Boundary	Pagina in cui viene mostrato un form che verrà compilato dal cliente.
ModificaDatiUtente	Boundary	Pagina in cui possiamo modificare le informazioni dell'utente.
Informazioni auto	Boundary	Pagina in cui possiamo visualizzare le informazioni relative all'auto selezionata.
Informazioni moto	Boundary	Pagina in cui possiamo visualizzare le informazioni relative alla moto selezionata.
Visualizza auto	Boundary	Pagina che permette di visualizzare le auto disponibili.
Visualizza moto	Boundary	Pagina che permette di visualizzare le moto disponibili.
AdminHome	Boundary	Pagina presso il quale l'admin può gestire inserimento, rimozione del veicolo.
VisualizzaCarrello	Boundary	Pagina che mostra il contenuto del carrello.
FormEliminaVeicolo	Boundary	Pagina che permette di eliminare il veicolo
Login	Control	Gestisce il login dei clienti e dell'admin.
RegistrazioneUtente	Control	Gestisce la registrazione di un nuovo cliente.
Carrello	Control	Il checkout può essere effettuato solo se il cliente ha fatto il login.
EliminaVeicolo	Control	Gestisce l'eliminazione dei veicoli
RicaricaSaldo	Control	Gestisce la ricarica del saldo effettuata dal cliente.

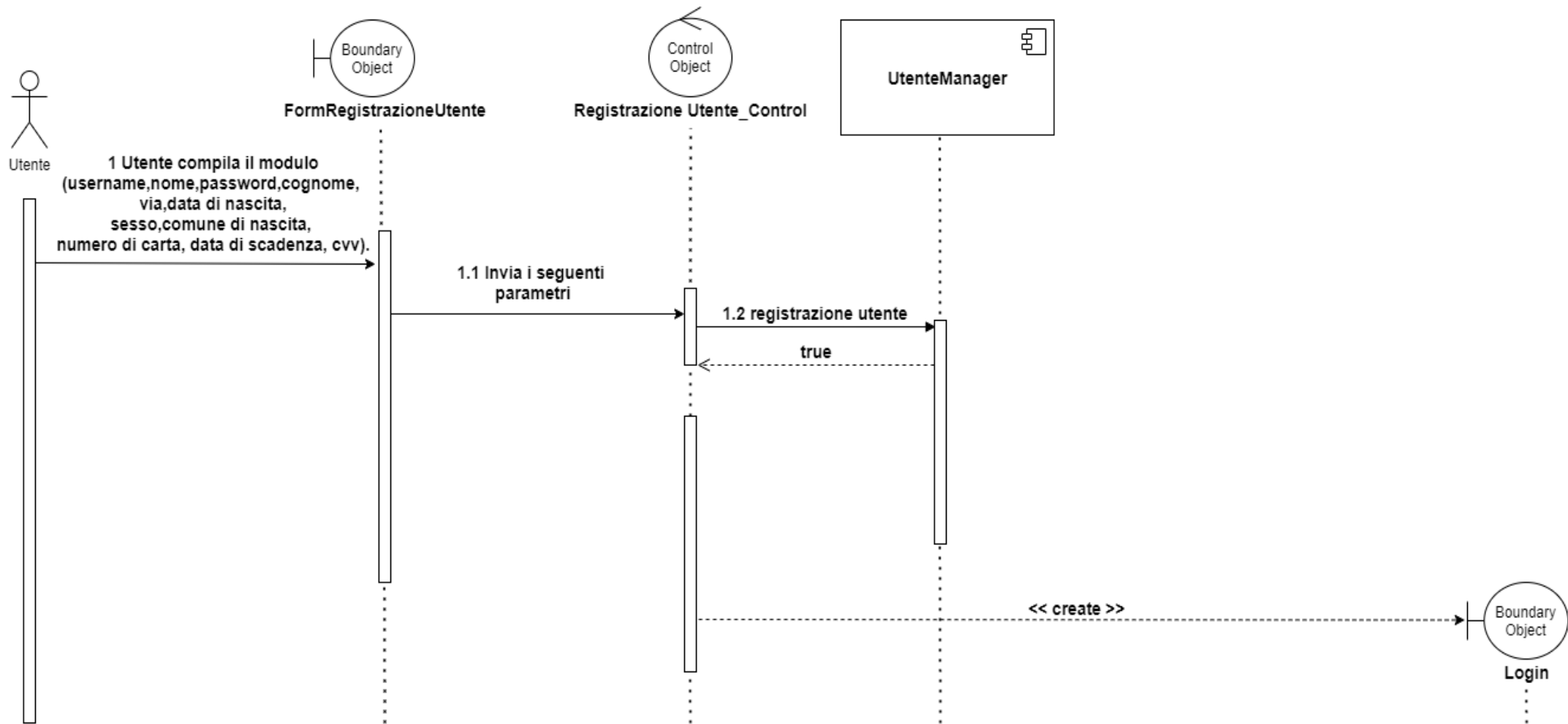
8. Class Diagram



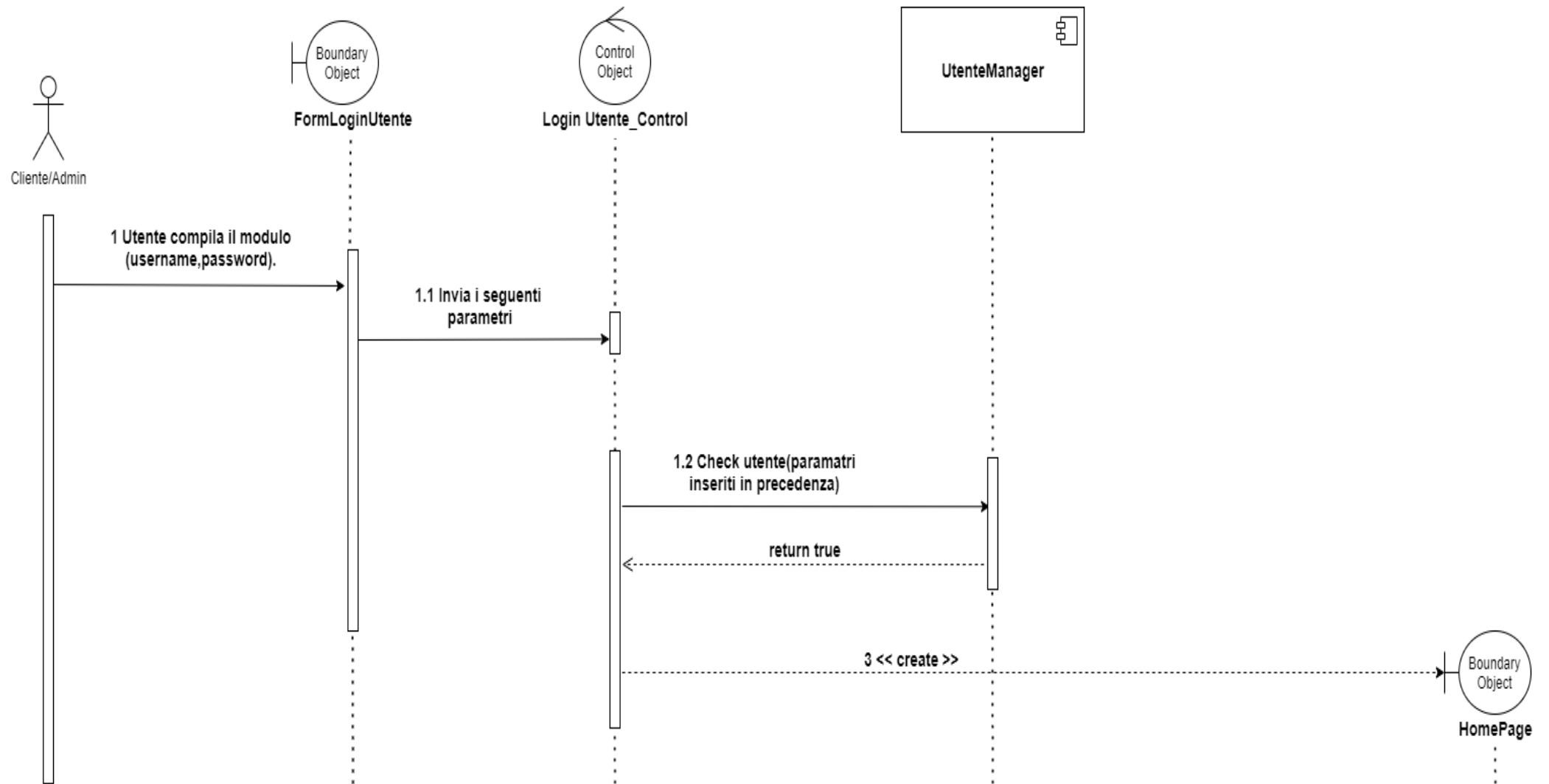
9. Sequence Diagram

Diagrammi casi d'uso

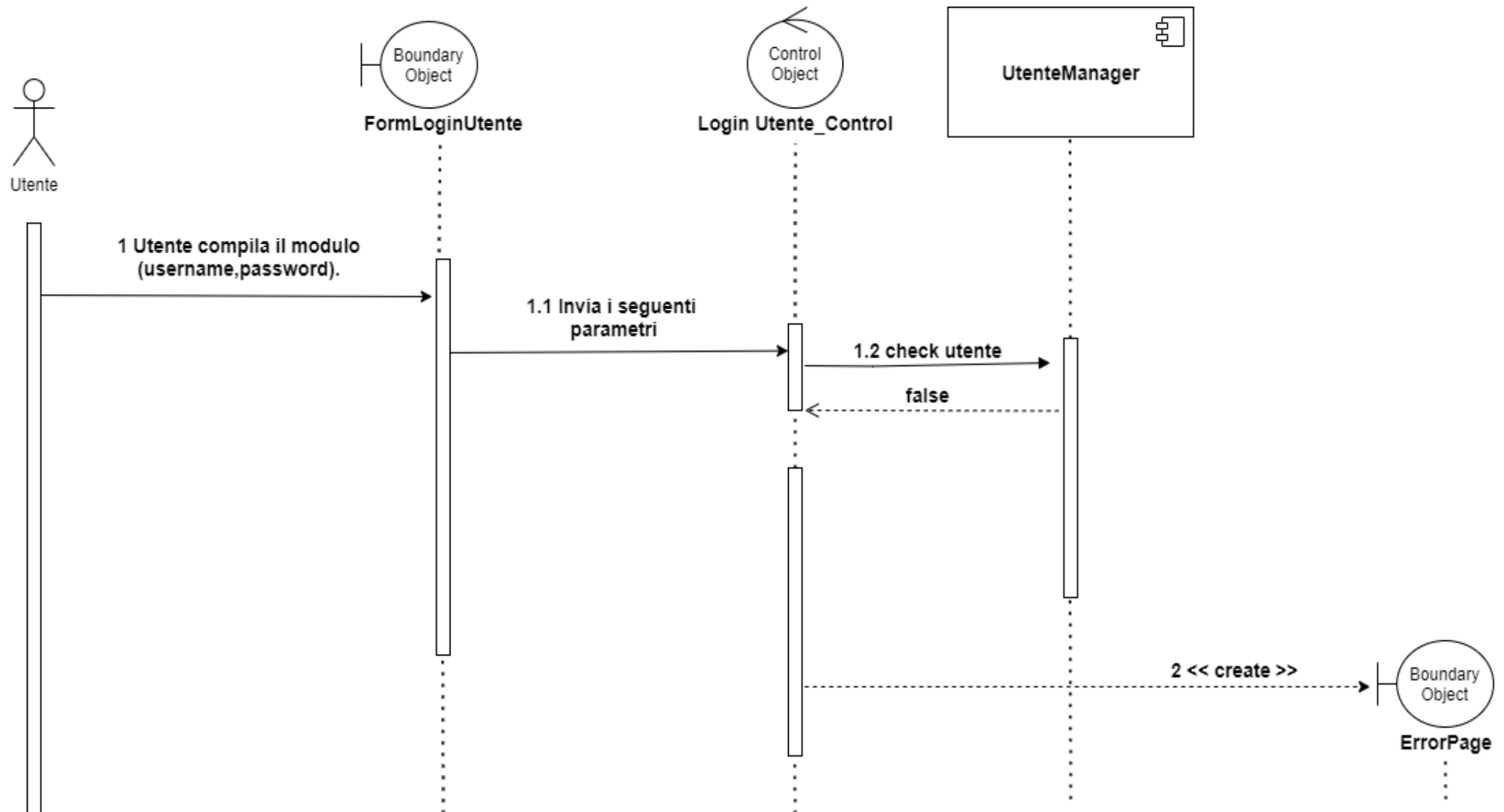
UC_1: Registrazione cliente



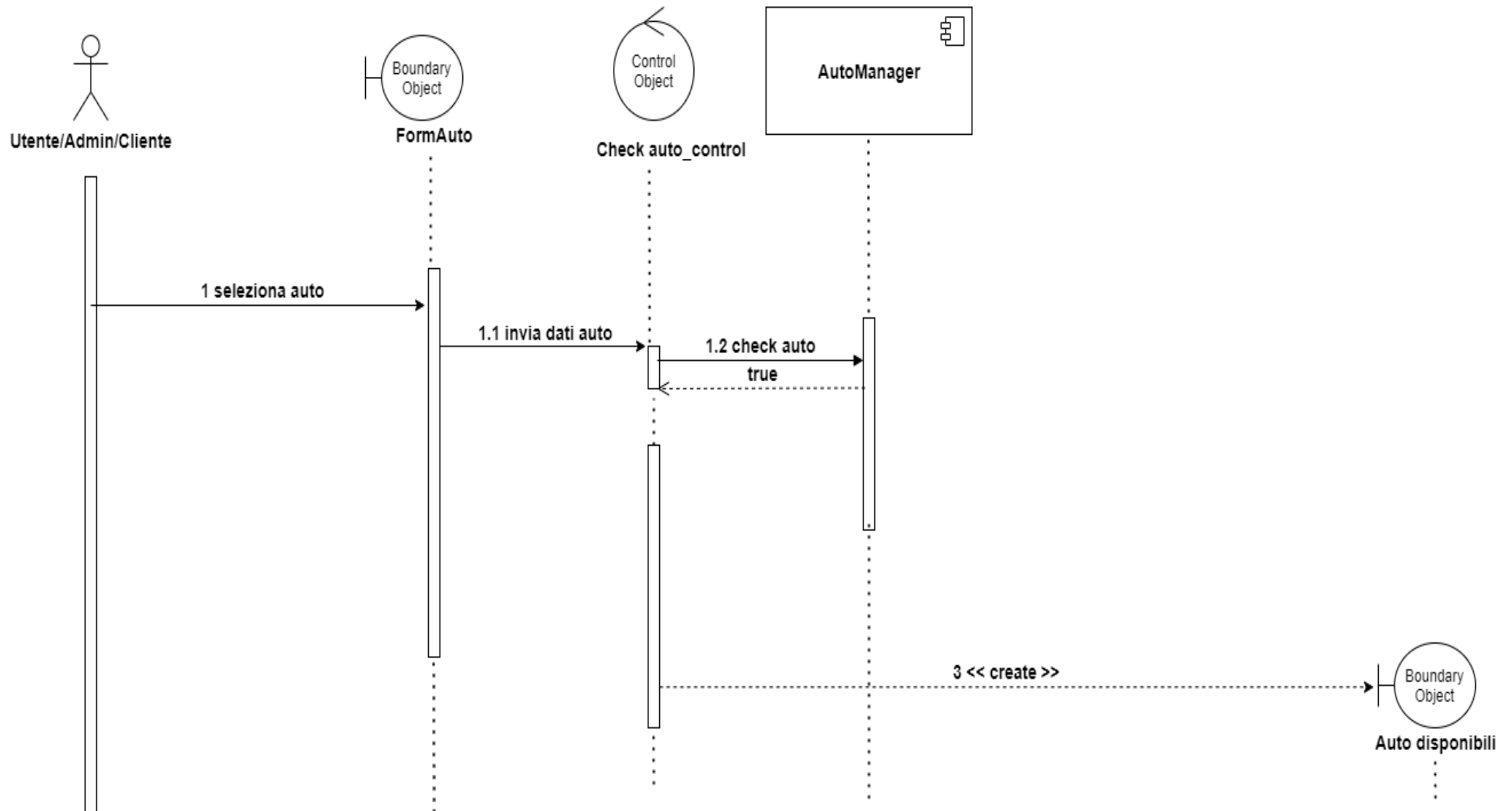
UC_2: Login



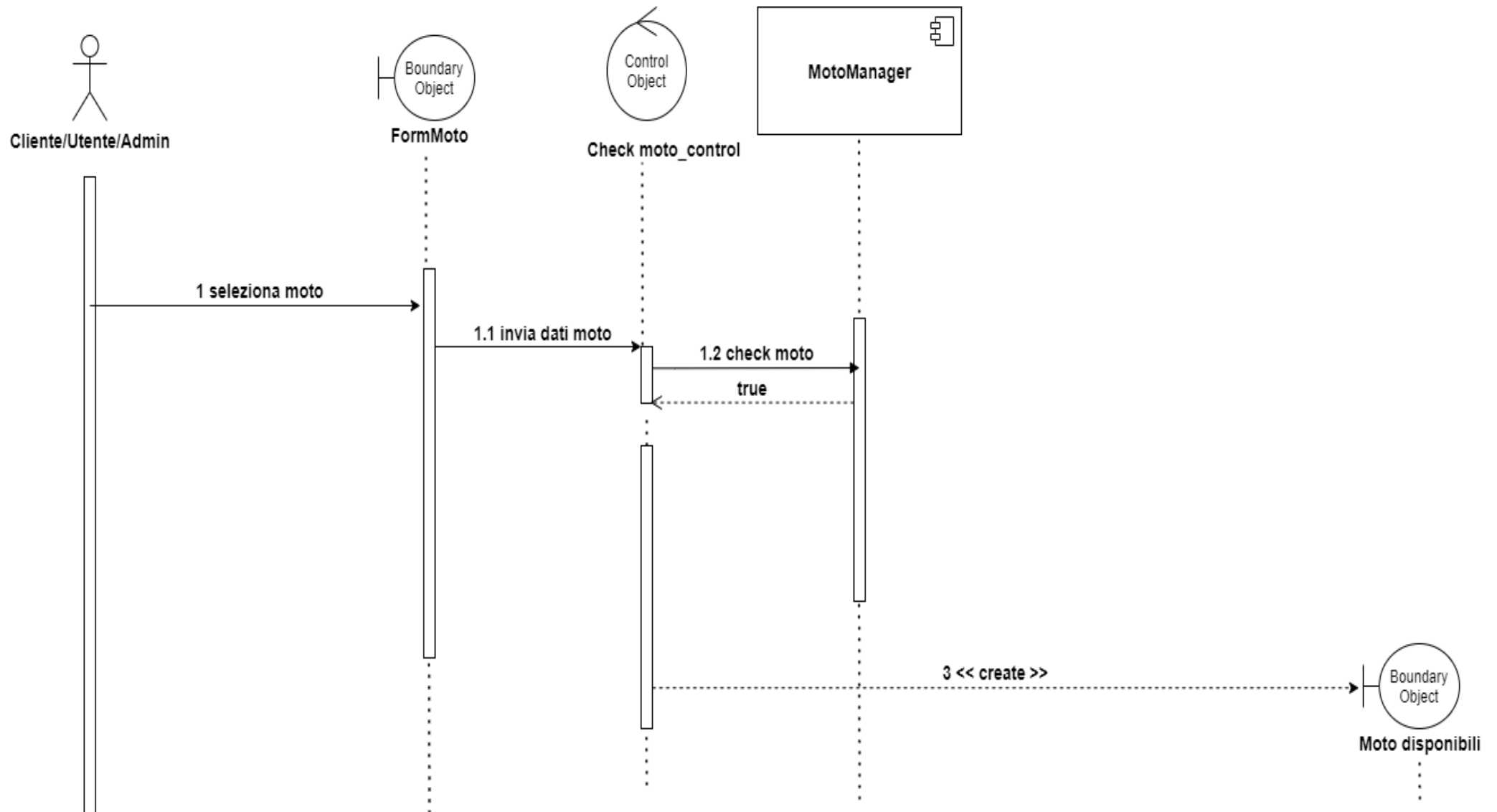
UC_2.1: Login errato



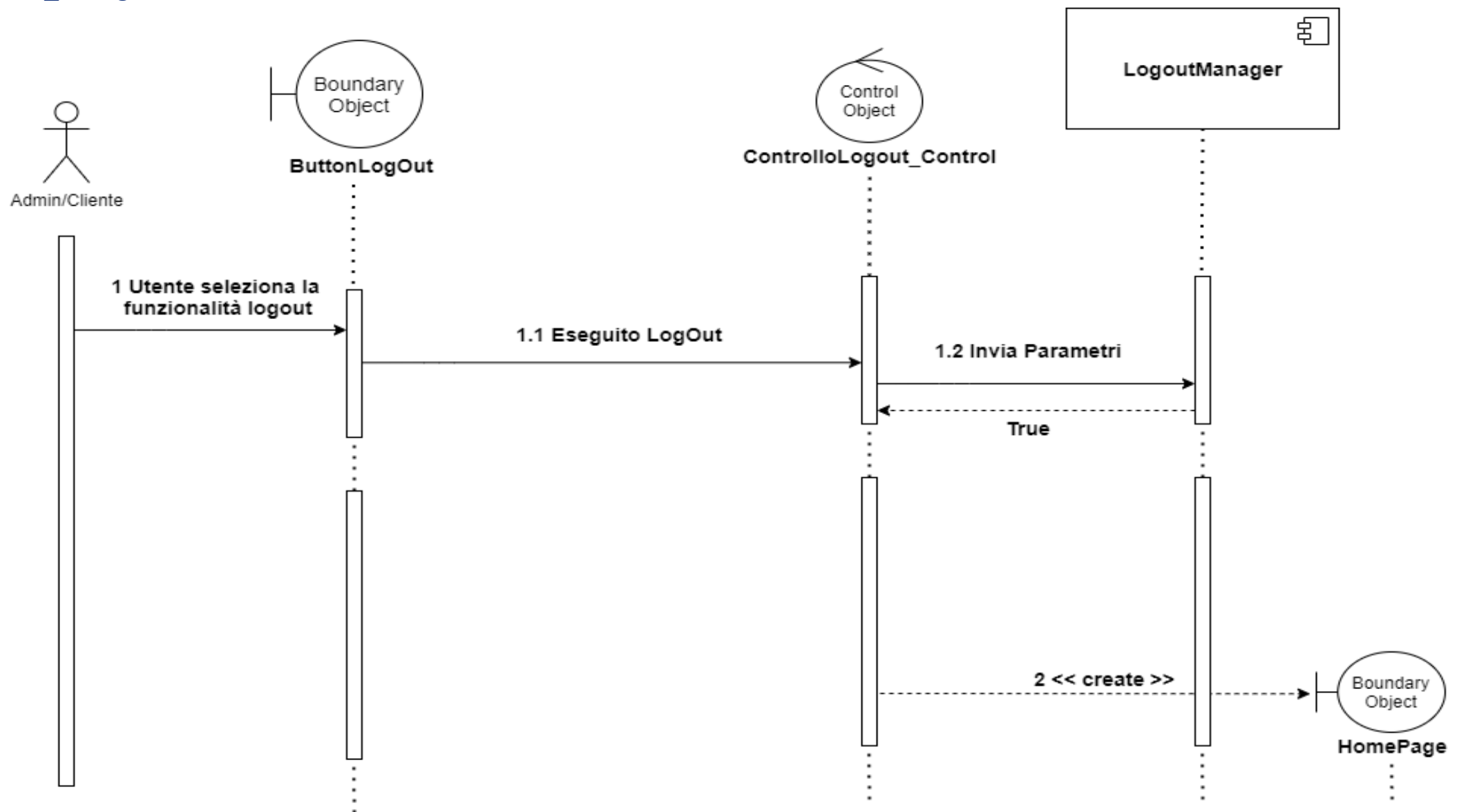
UC_3: Cerca auto



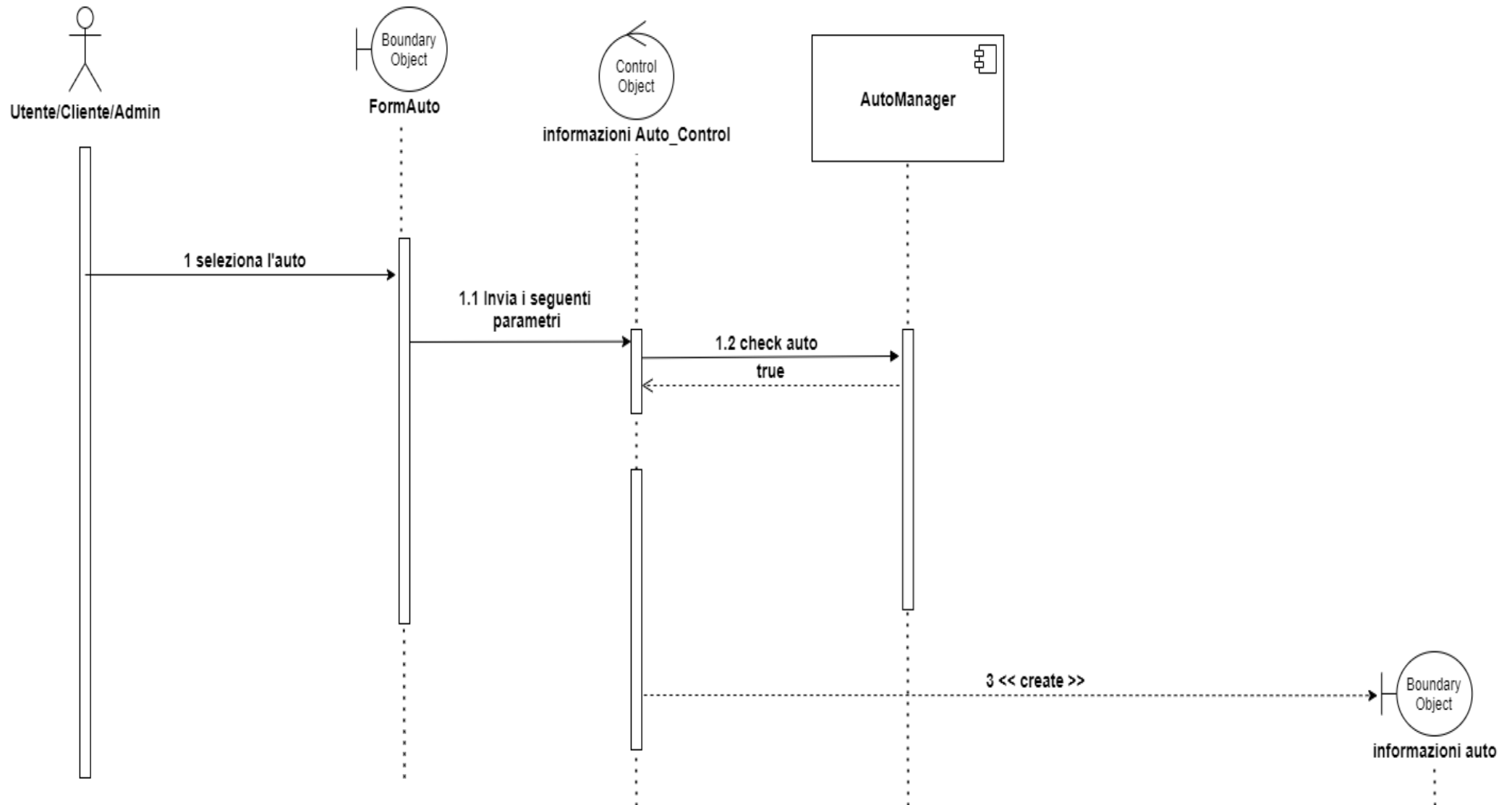
UC_4: Cerca moto



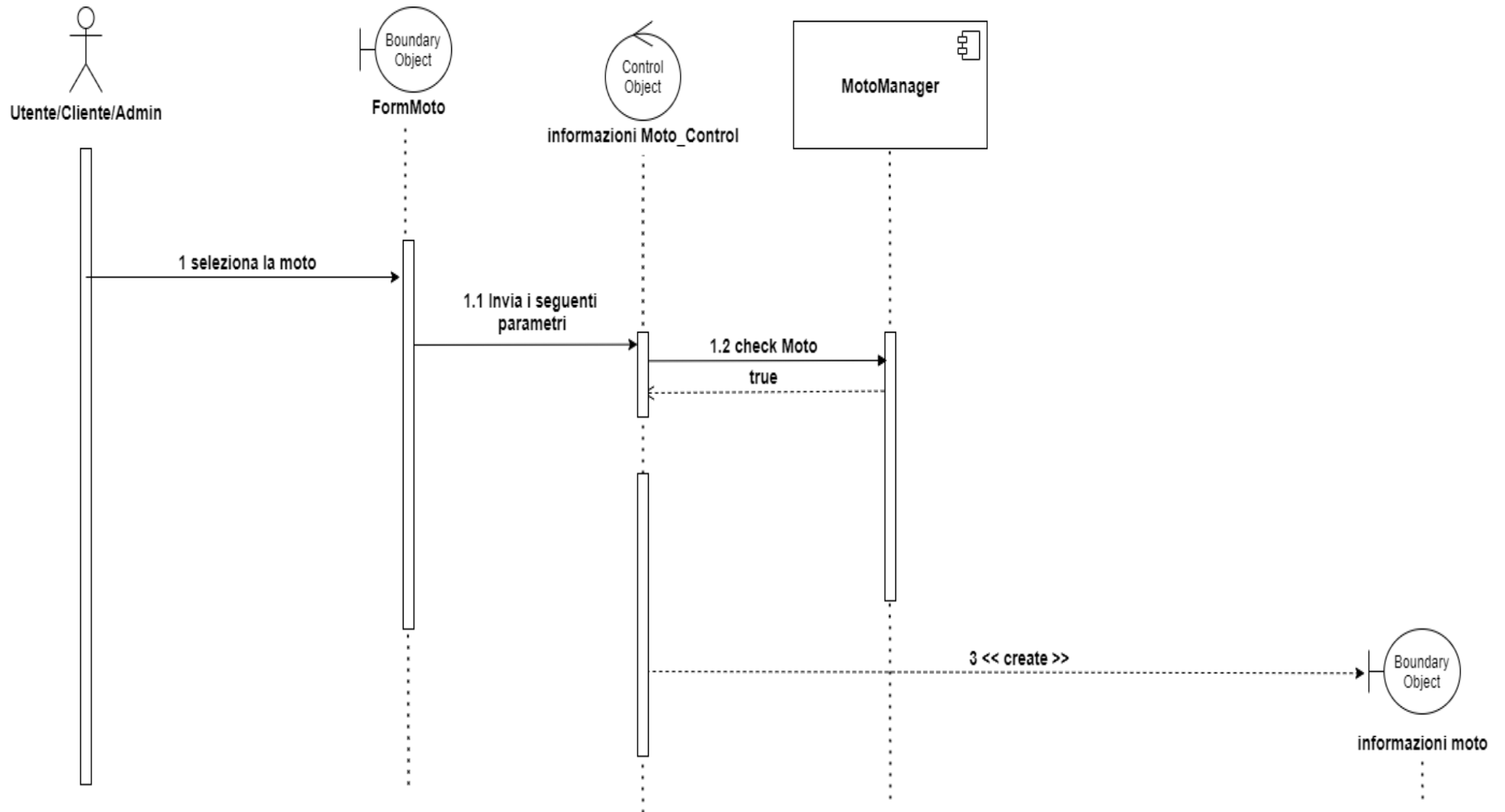
UC_5: Log-out



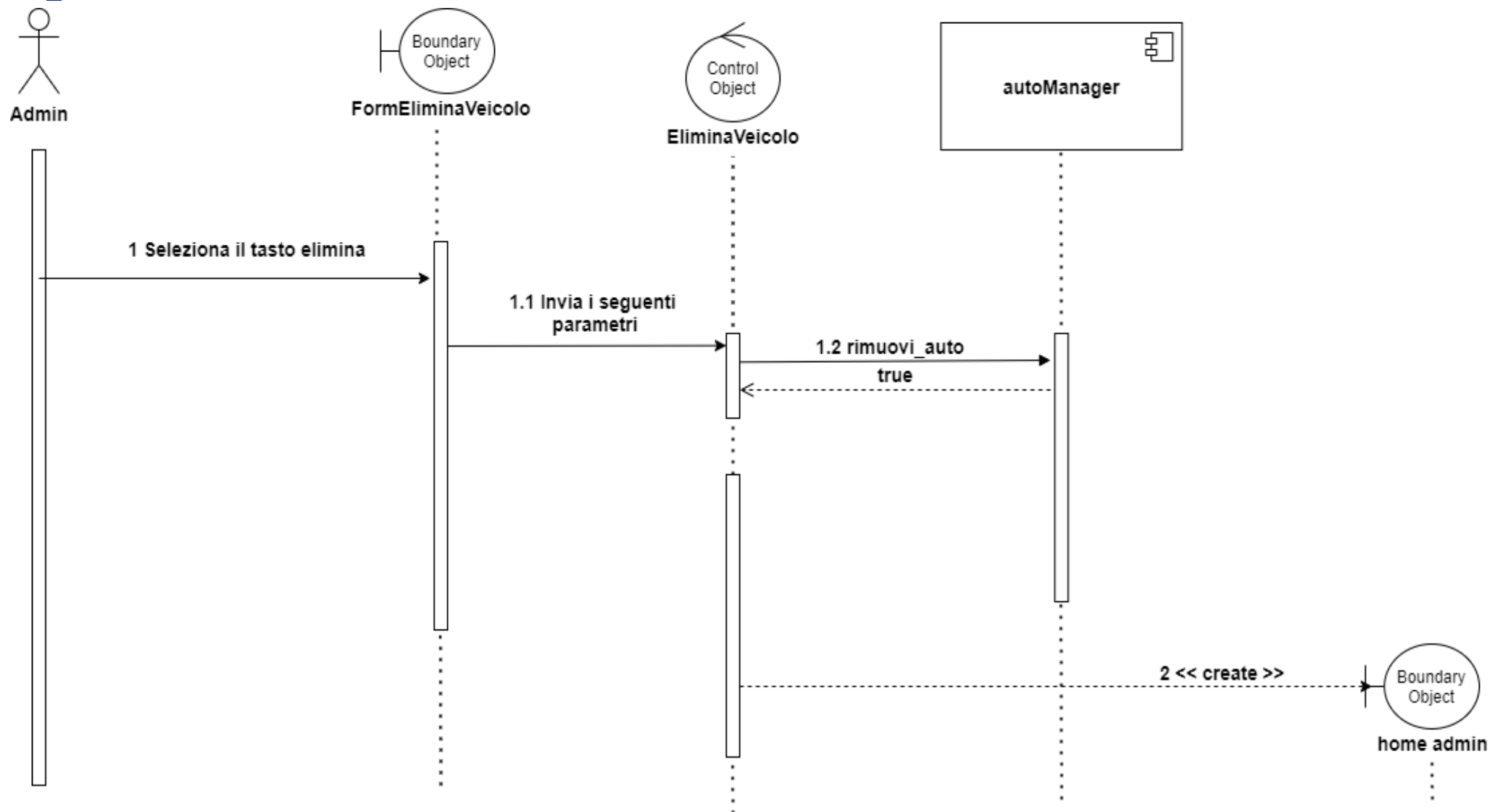
UC_6: Informazioni auto



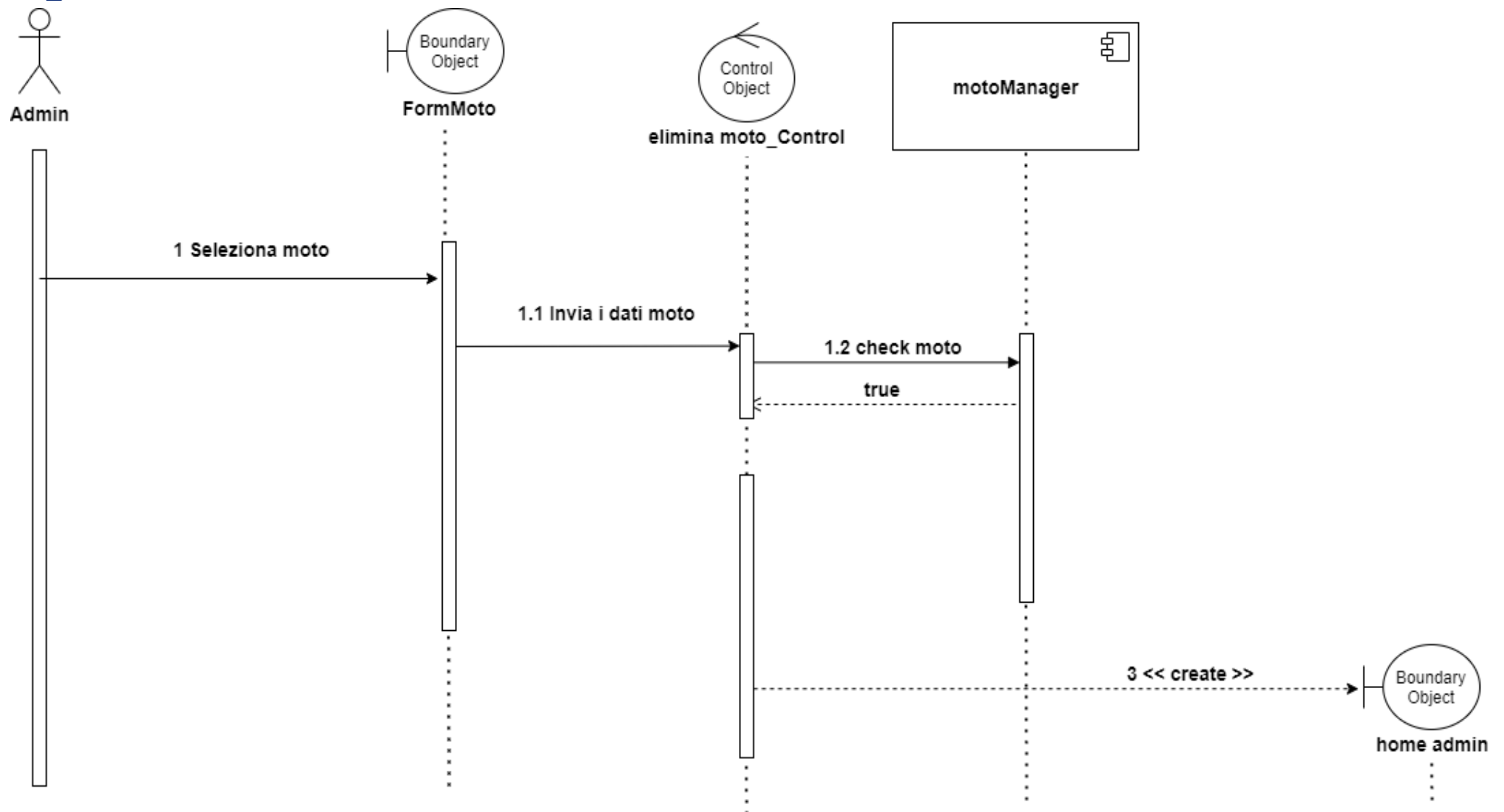
UC_7: Informazioni moto



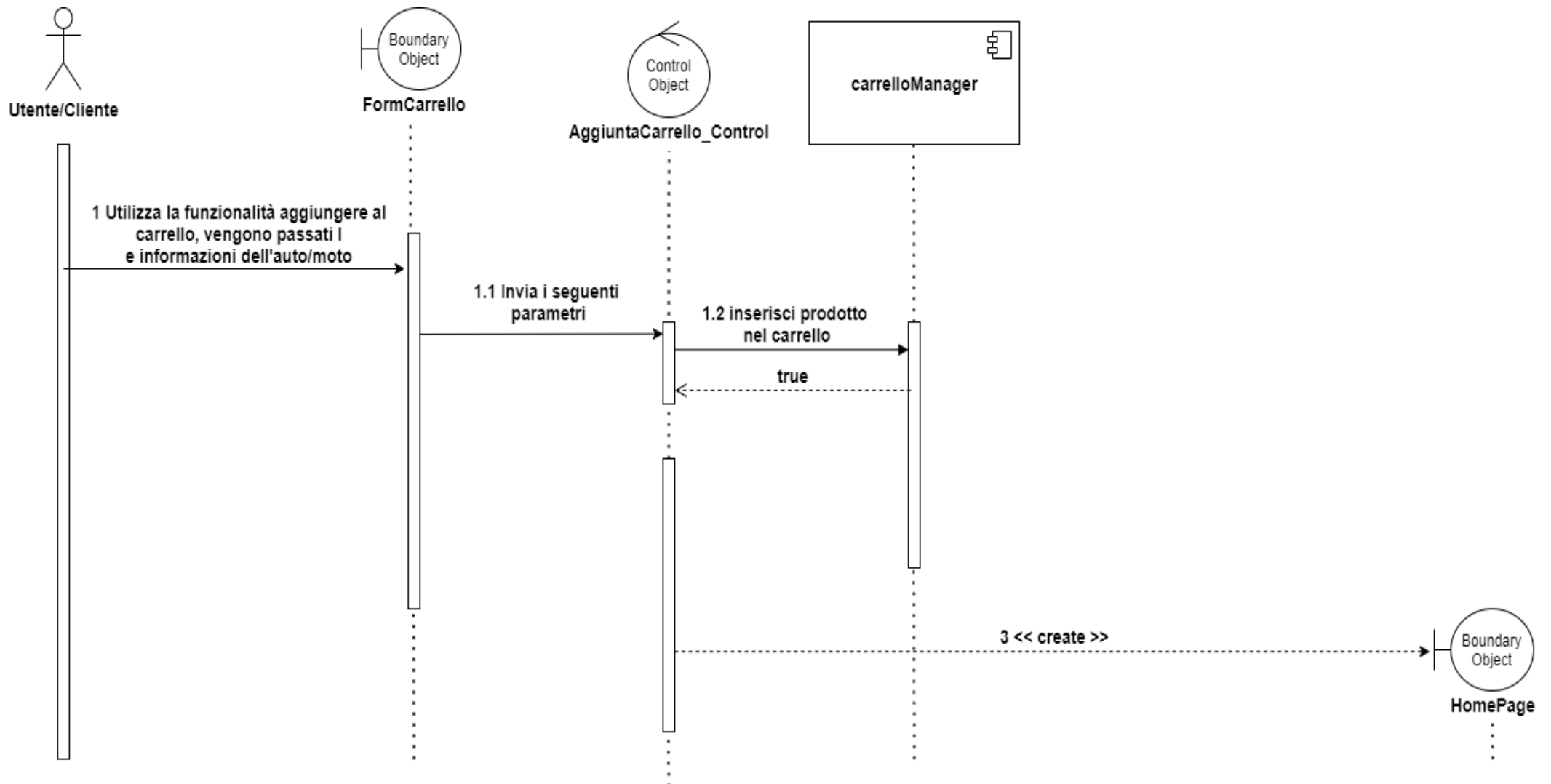
UC_8: Eliminazione auto



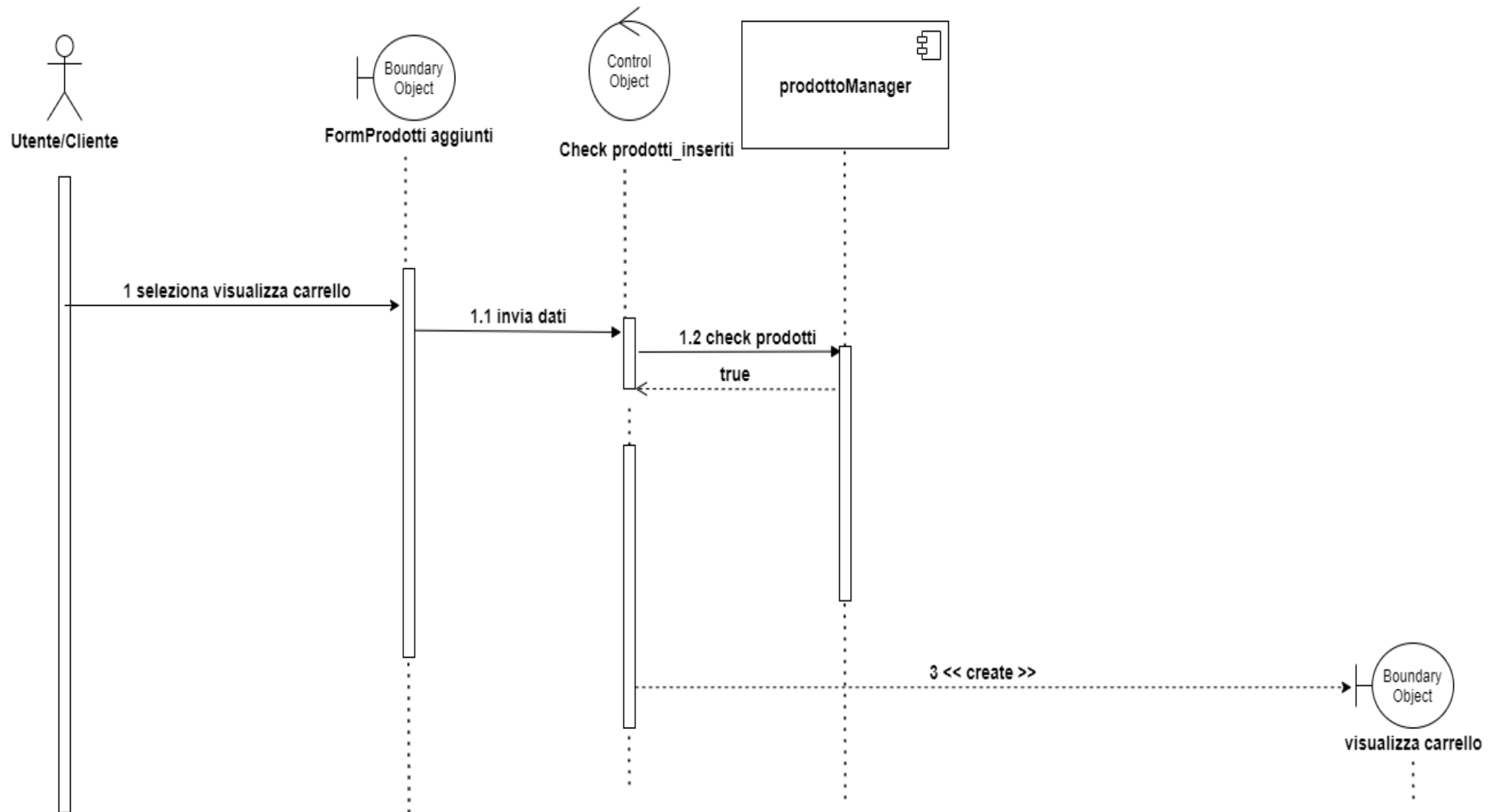
UC_9: Eliminazione moto



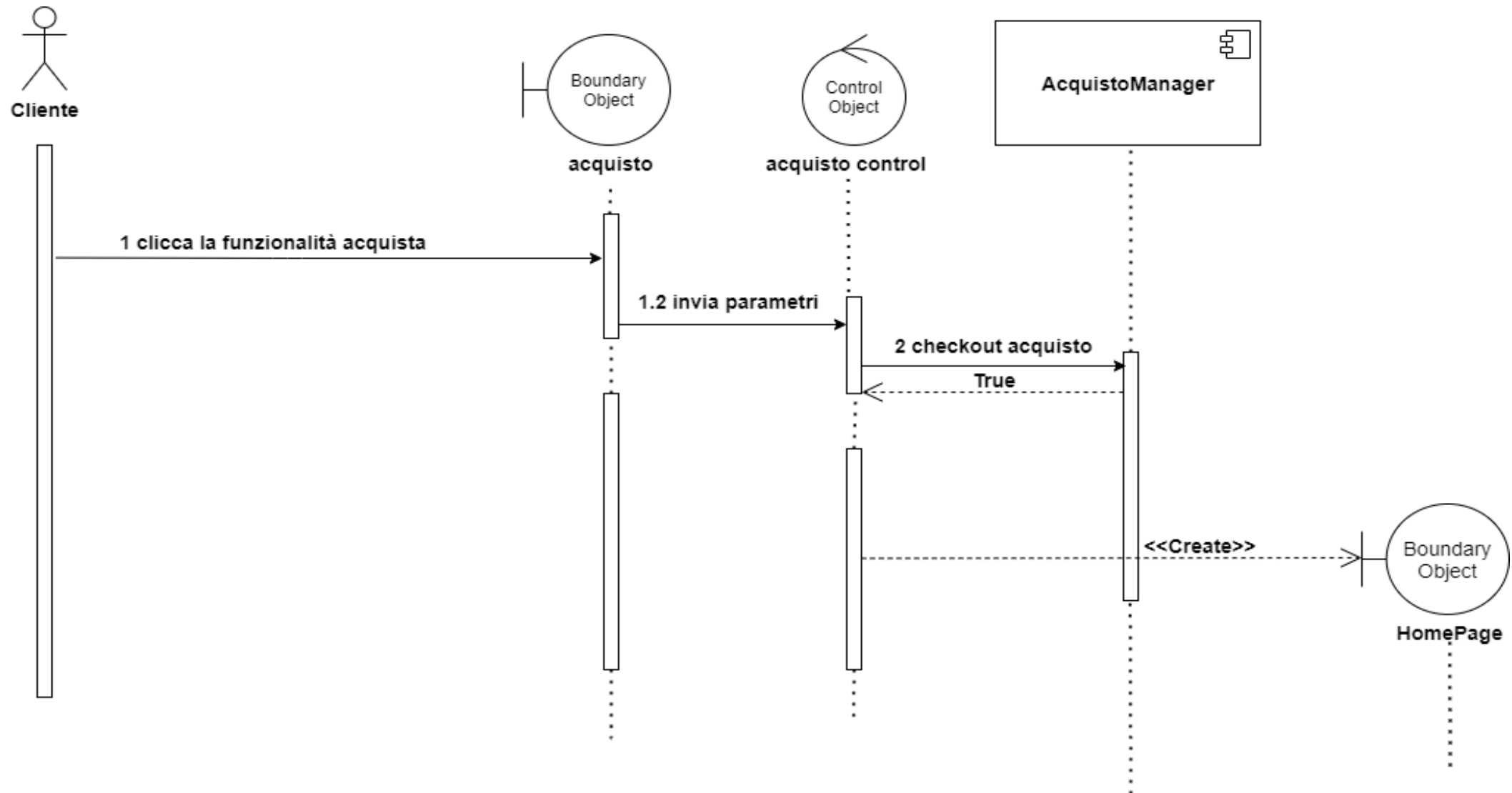
UC_10: Inserimento carrello



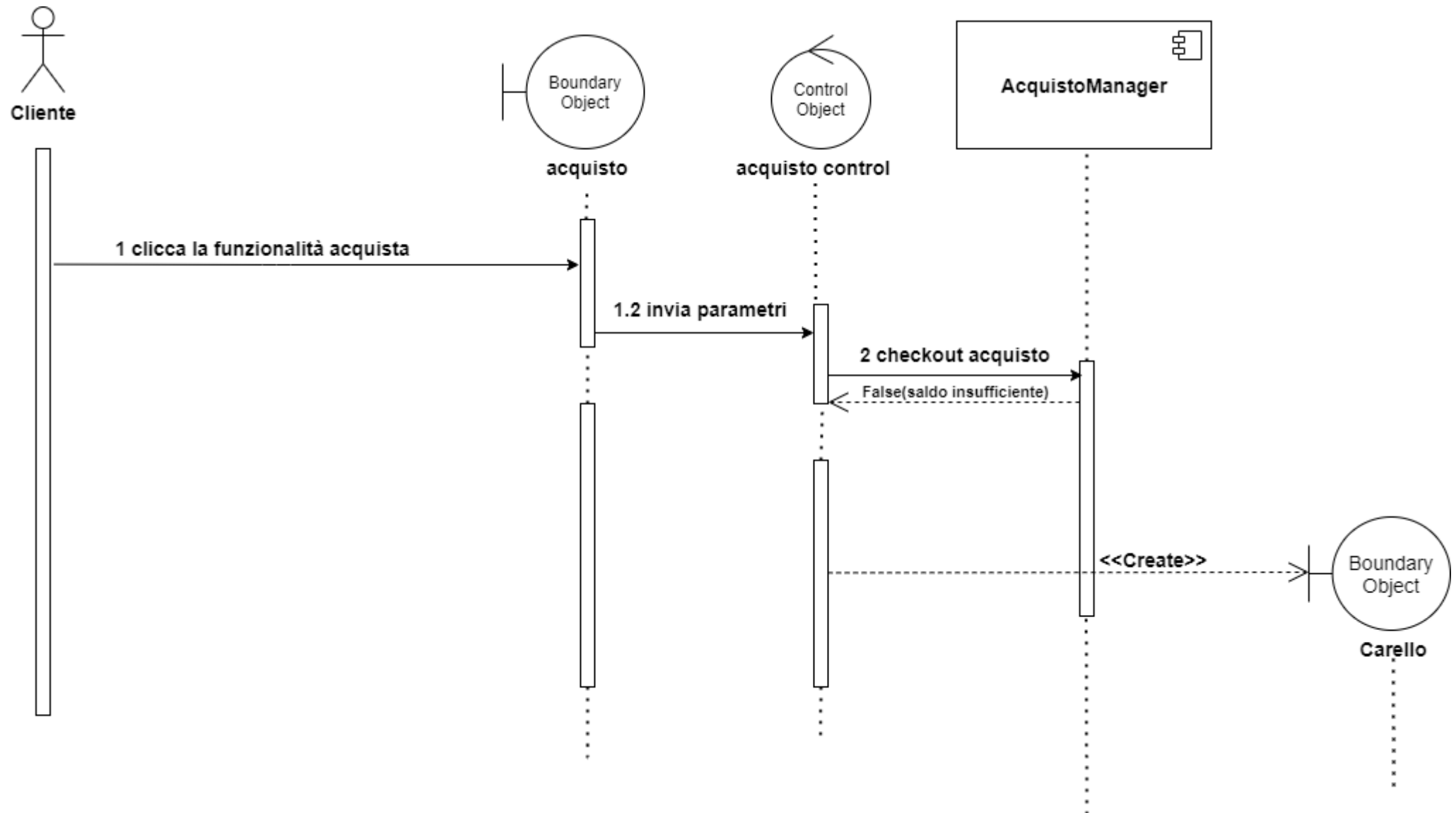
UC_11: Visualizza carrello



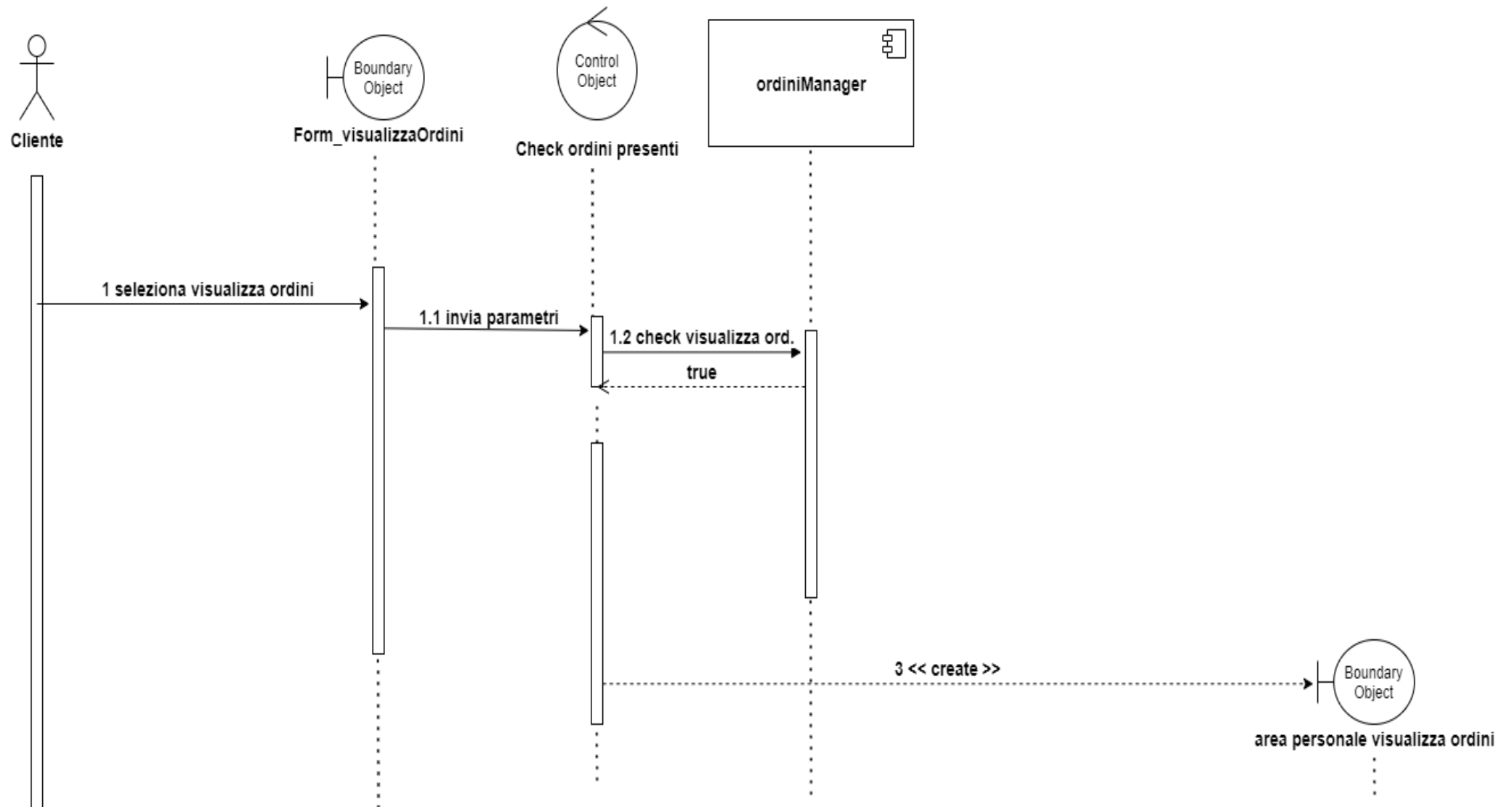
UC_12: Acquisto



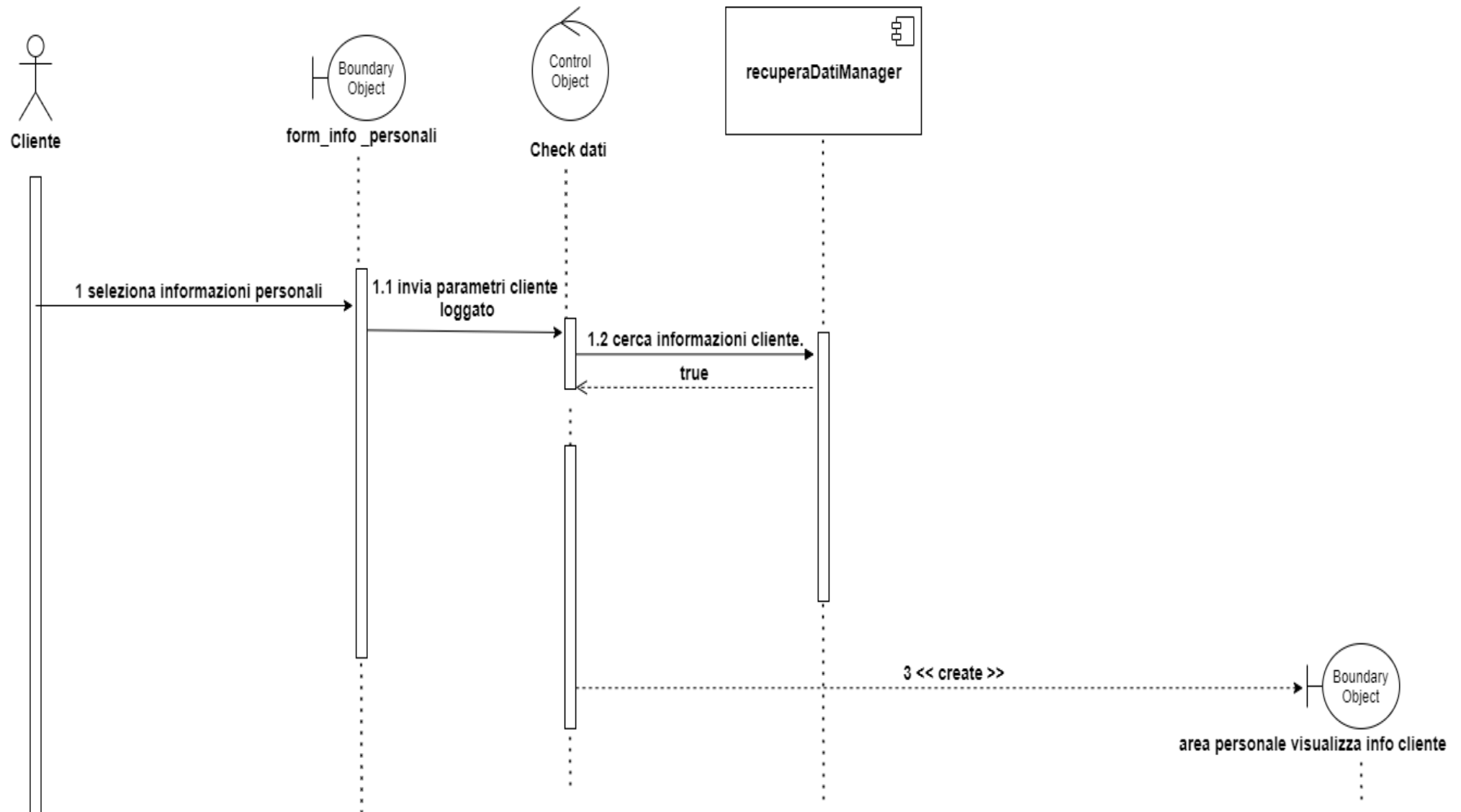
UC_12.1: Acquisto non riuscito saldo insufficiente



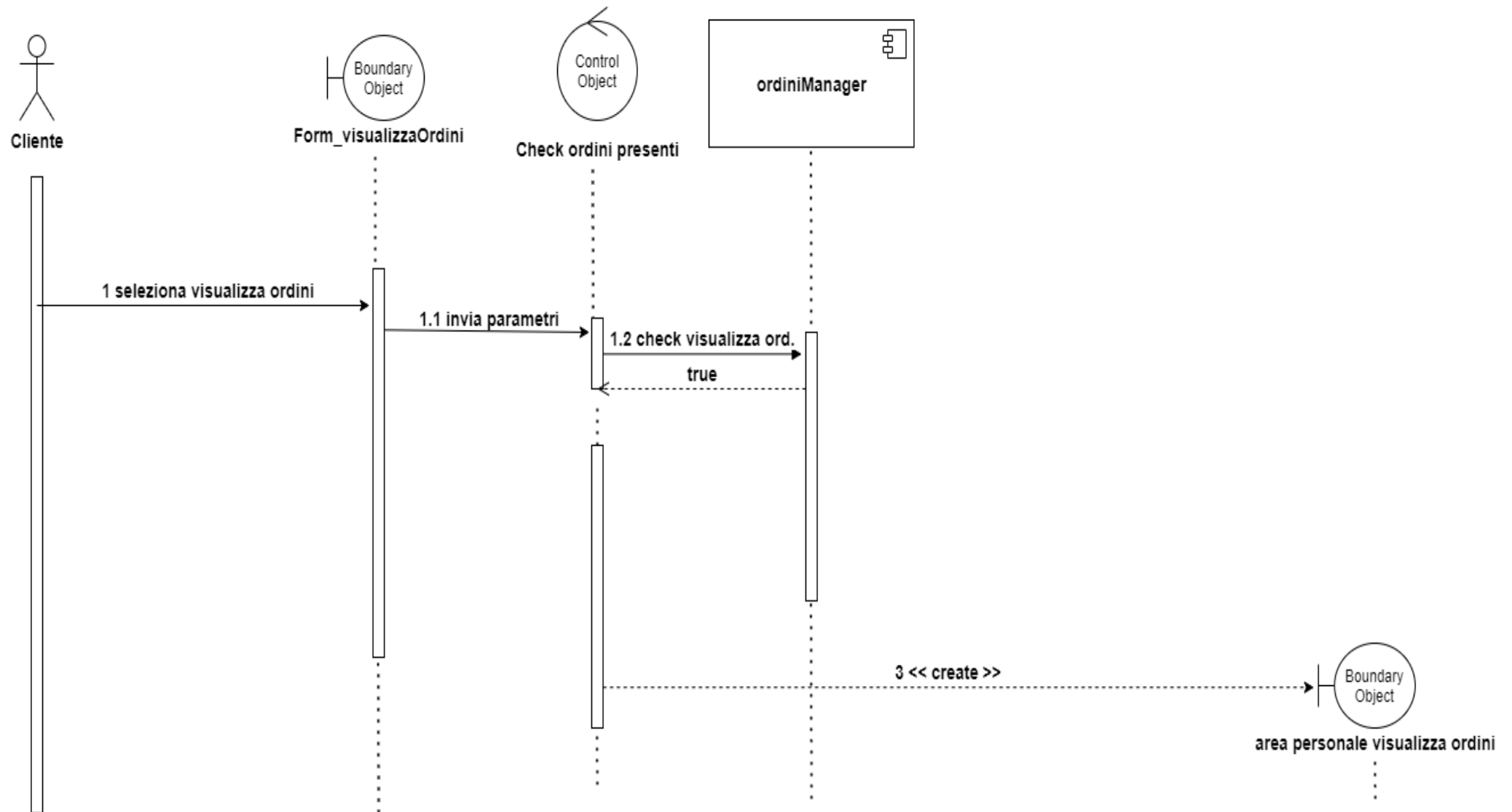
UC_13: Visualizza ordini



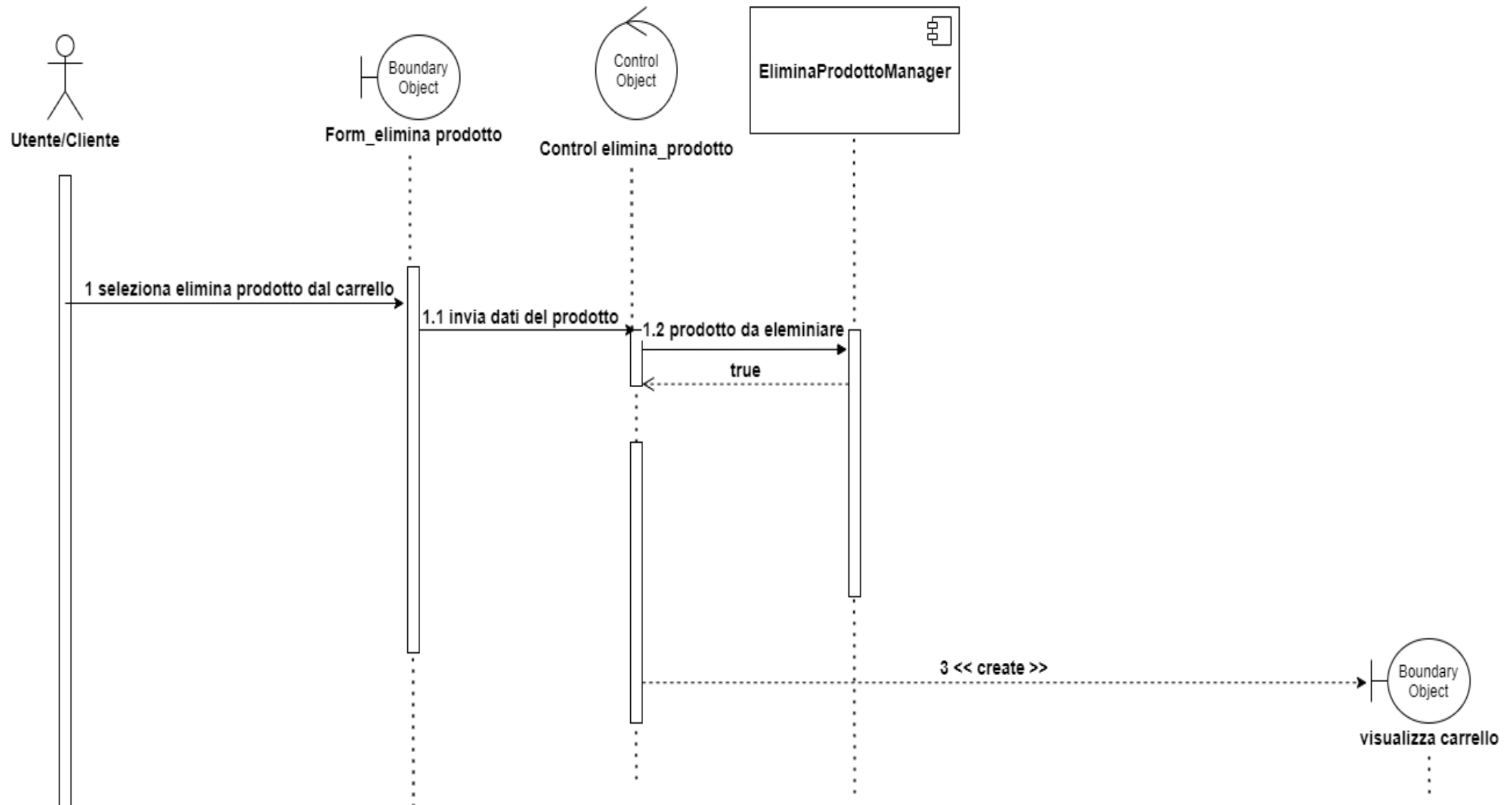
UC_14: Visualizza informazioni cliente



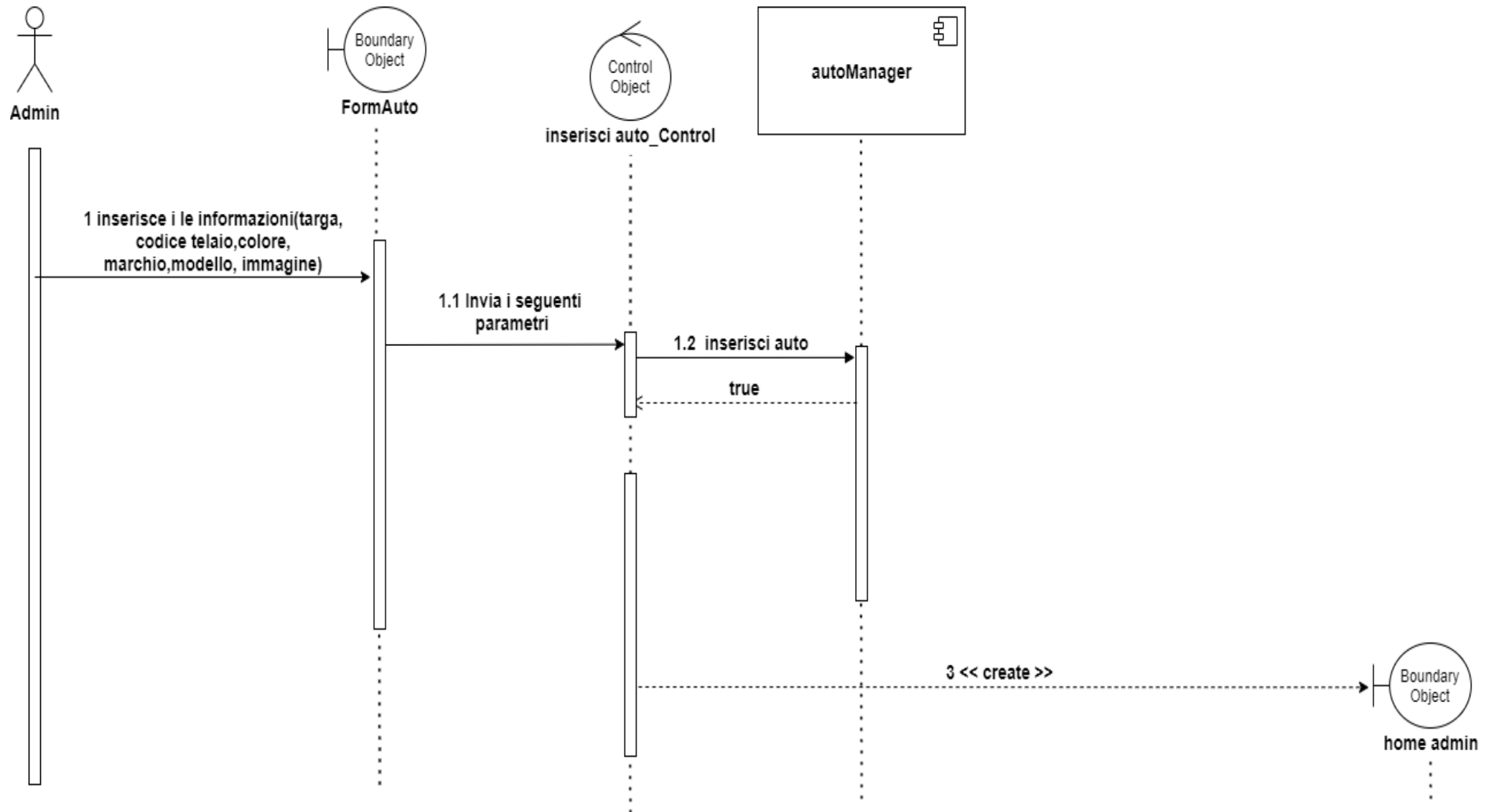
UC_16: Visualizza ordini admin



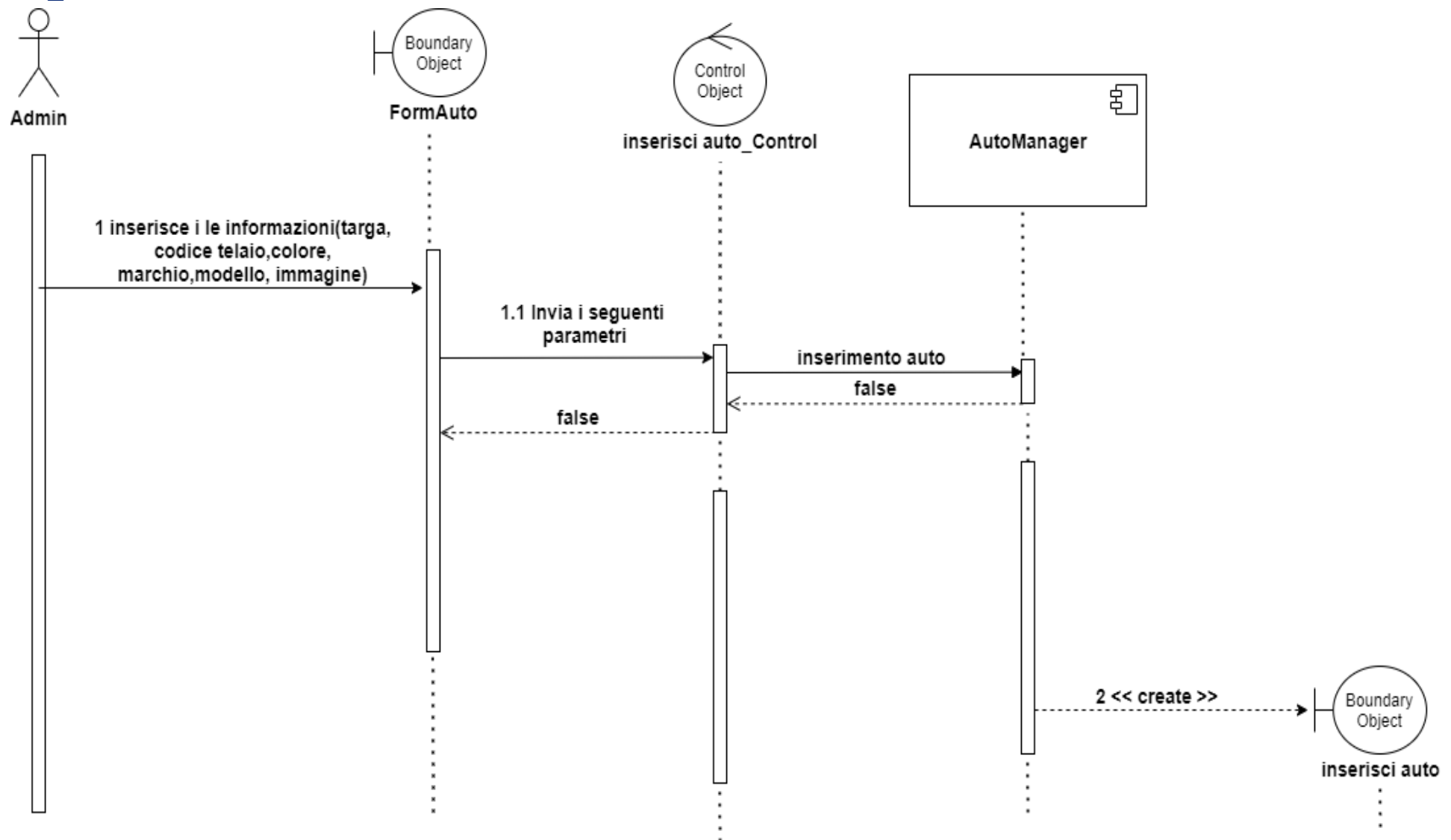
UC_19: Eliminazione articoli del carrello



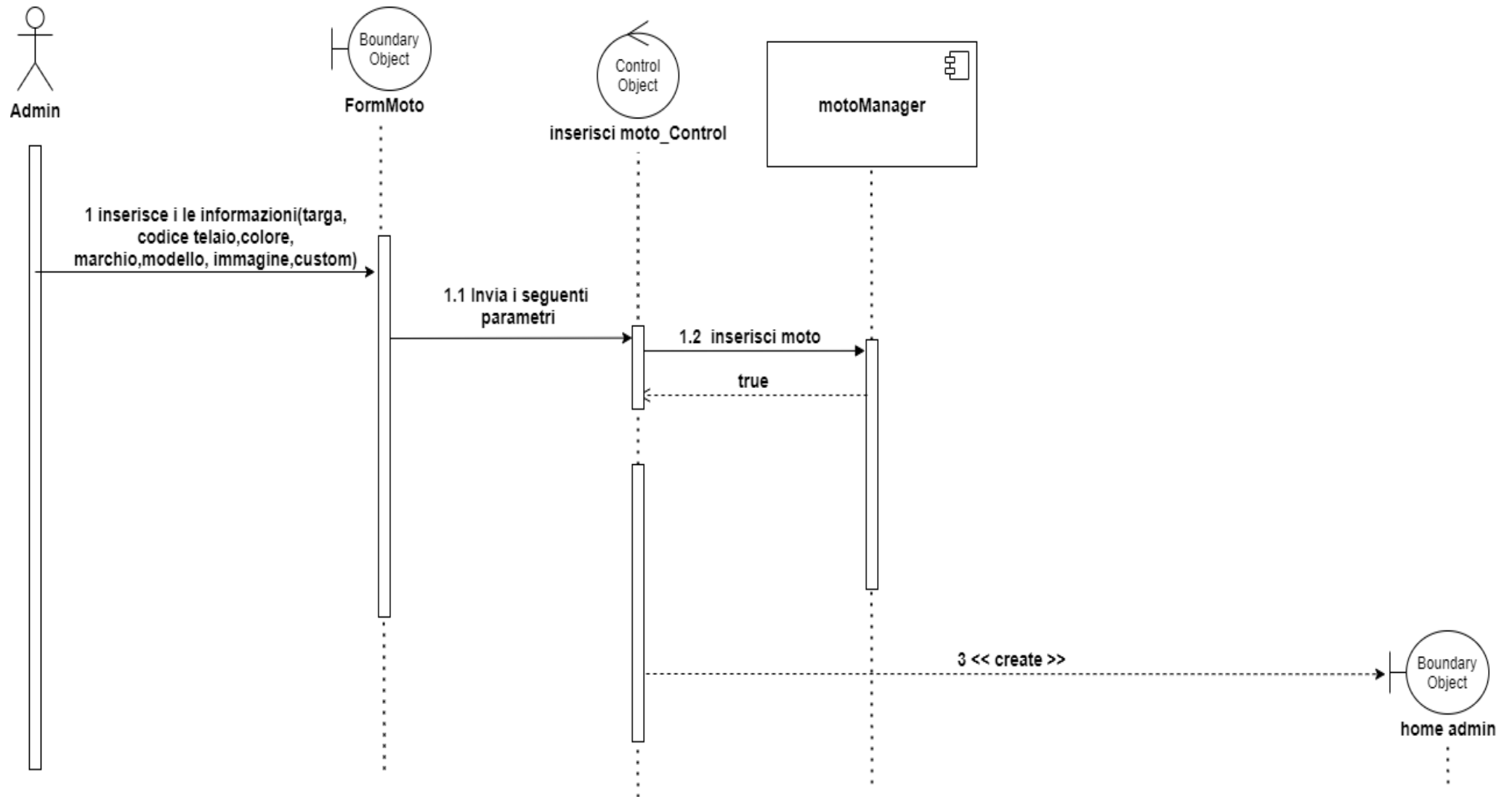
UC_20: Inserimento auto



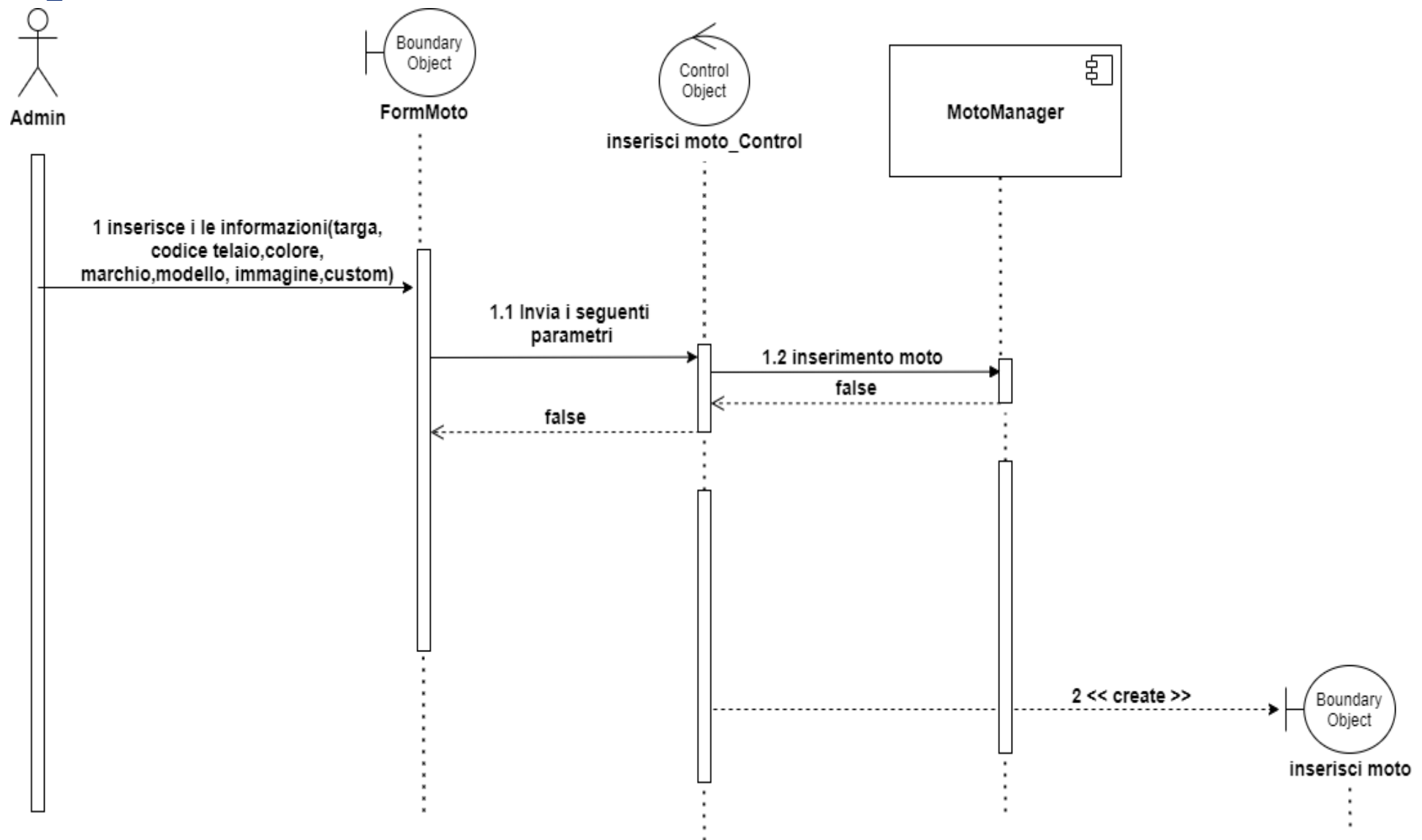
UC_20.1: Insetimento auto non riuscito



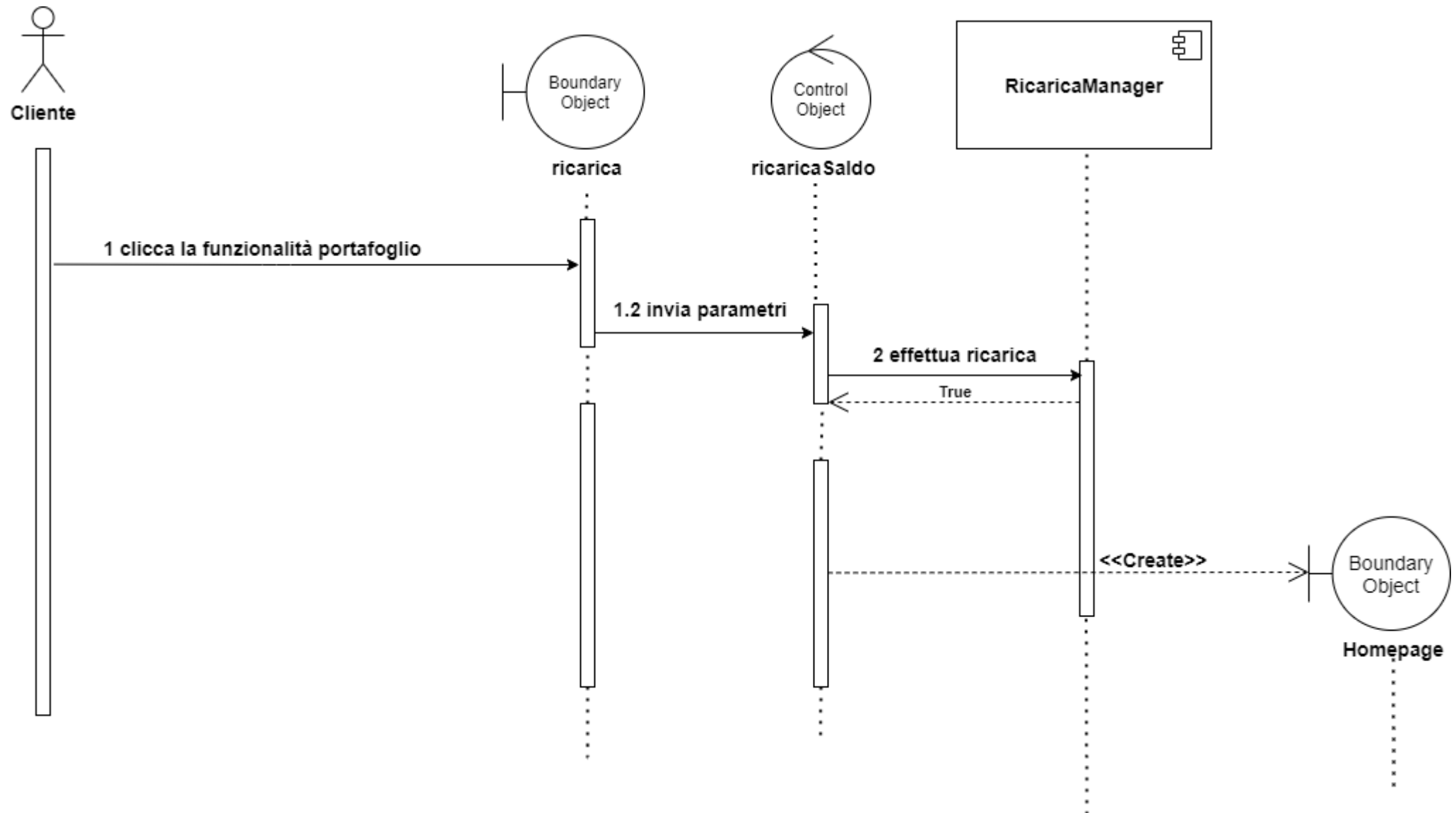
UC_21: Inserimento moto



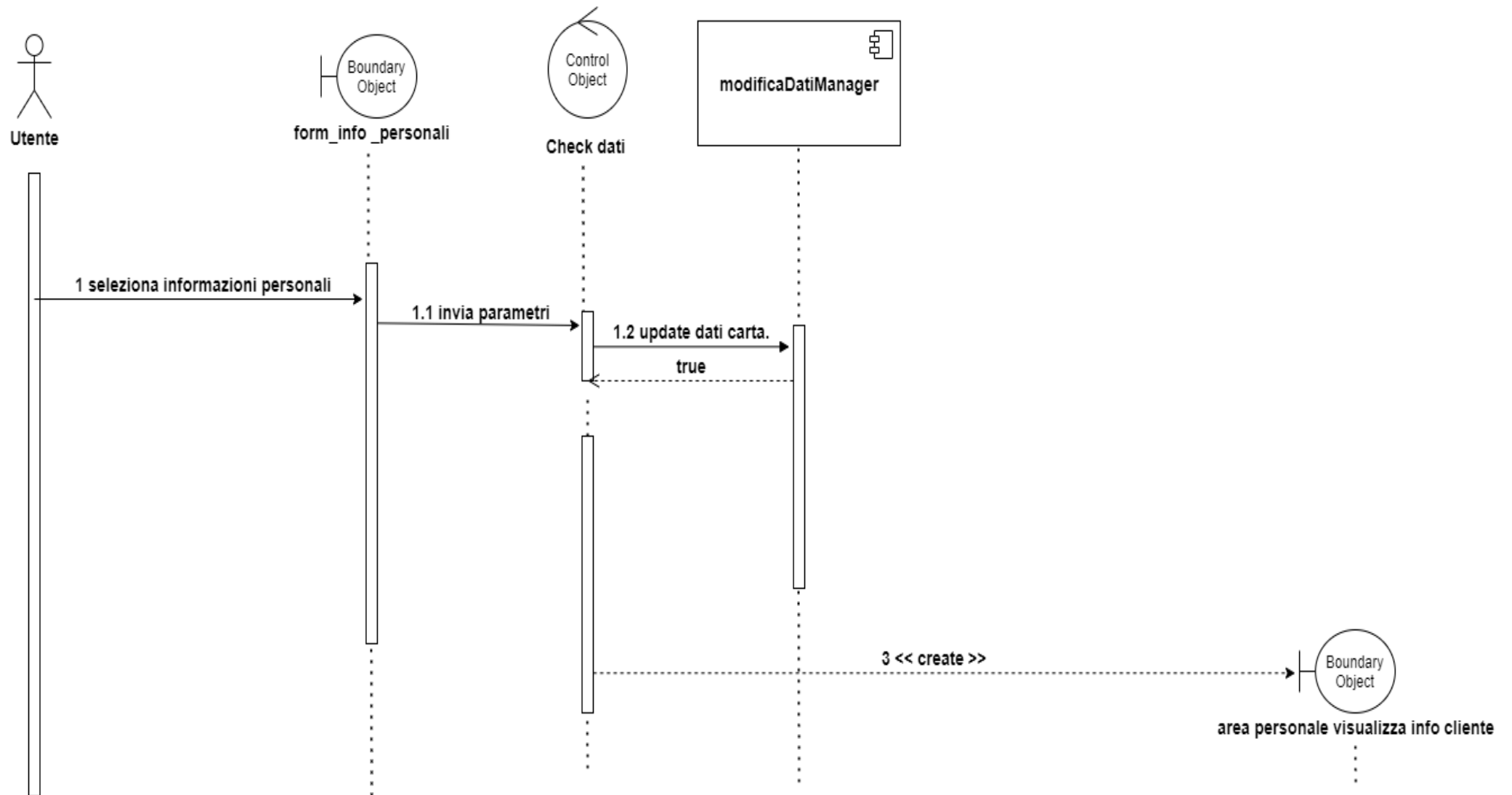
UC_21.1: Inserimento moto non riuscito



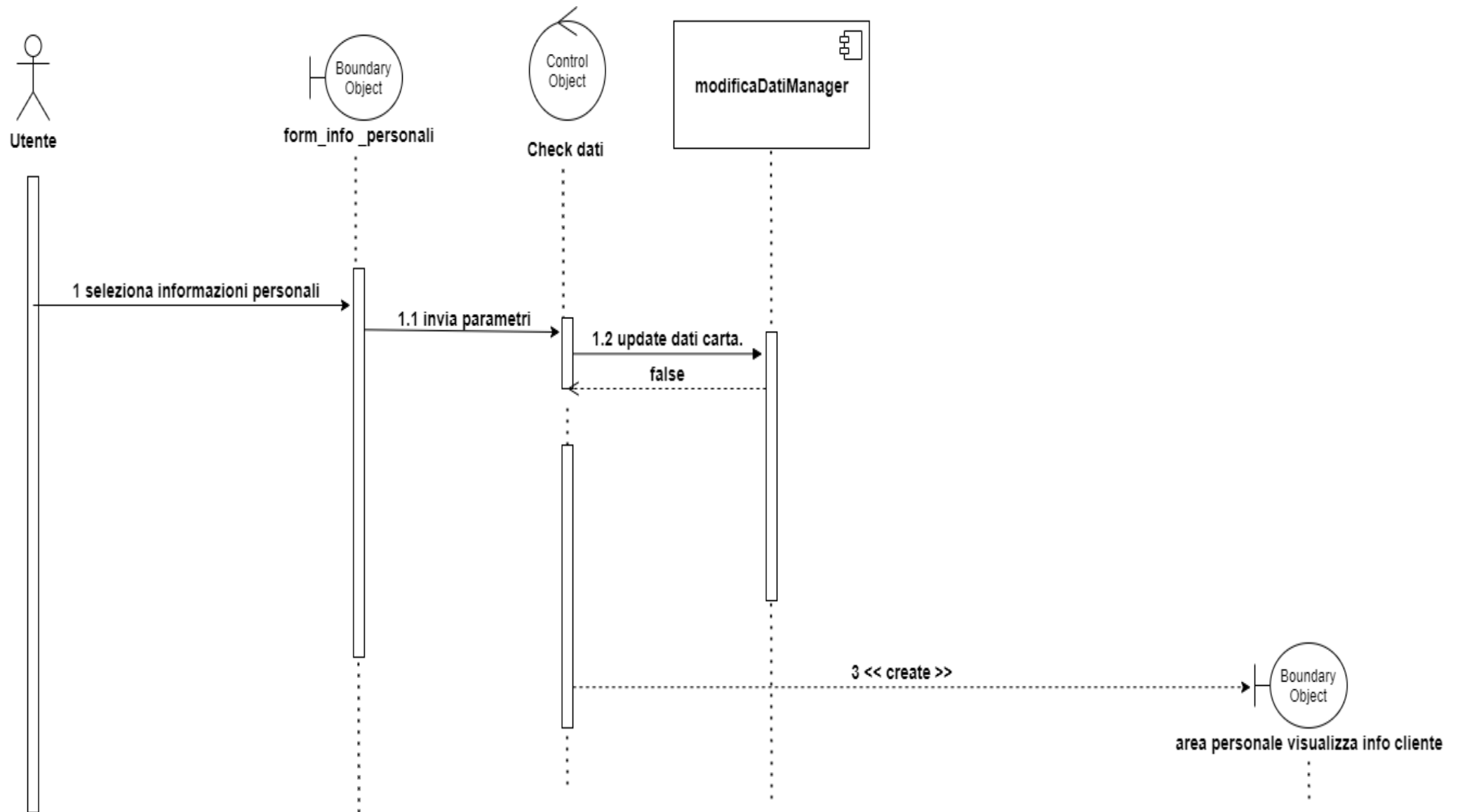
UC_22: Ricarica saldo



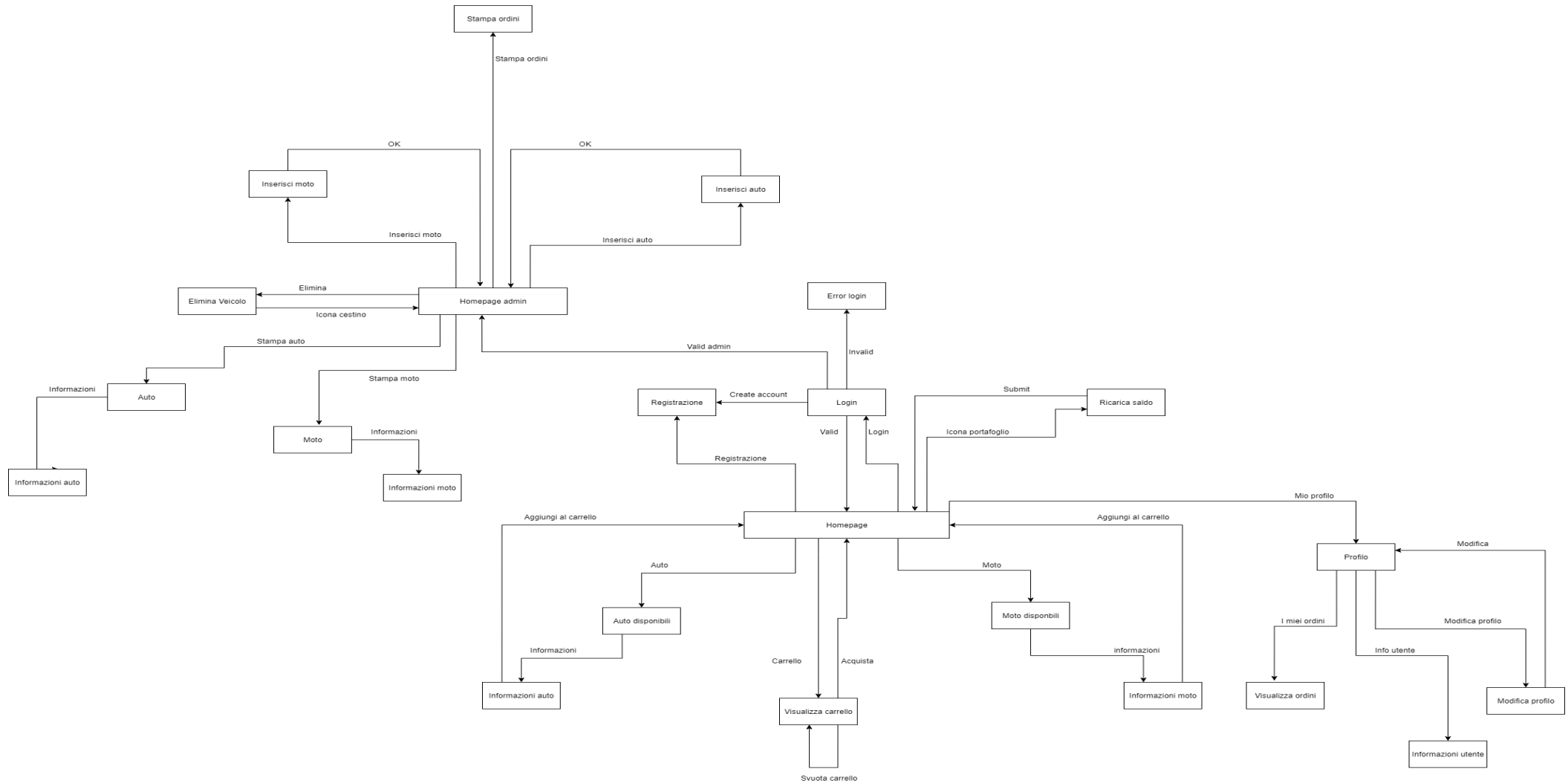
UC_23: Modifica carta



UC_24: Modifica carta non riuscita

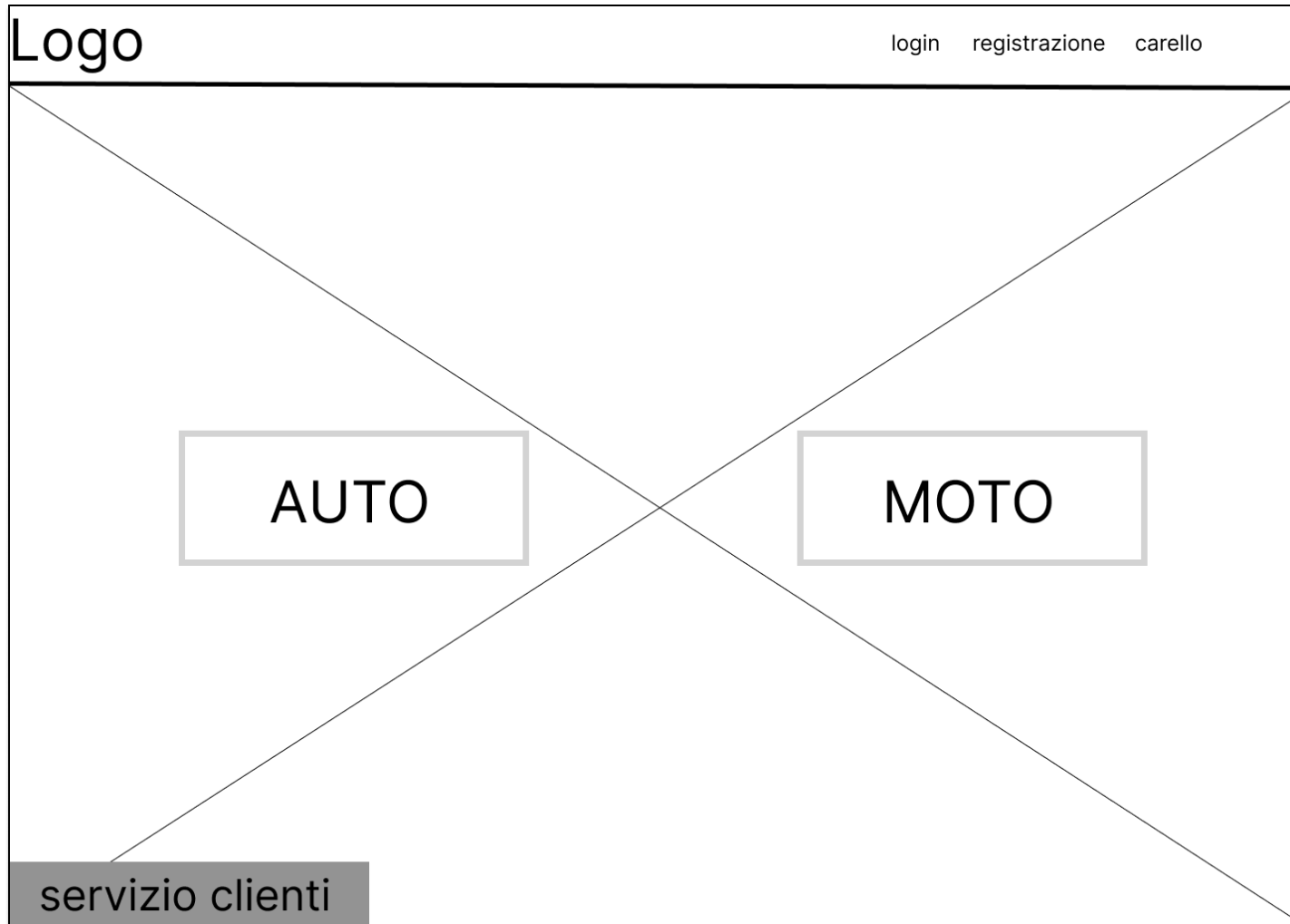


10.Activity Diagram

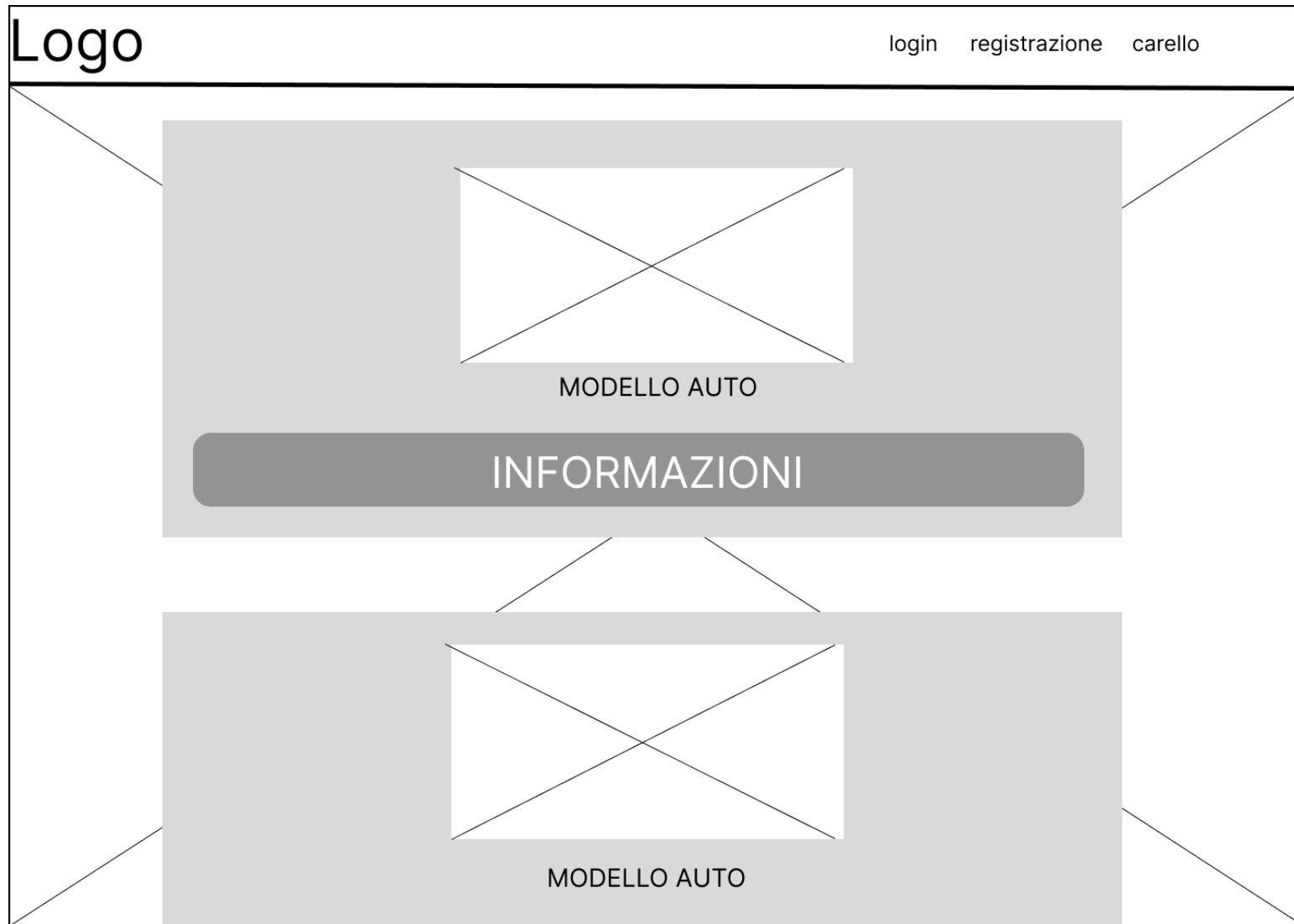


11. User interface

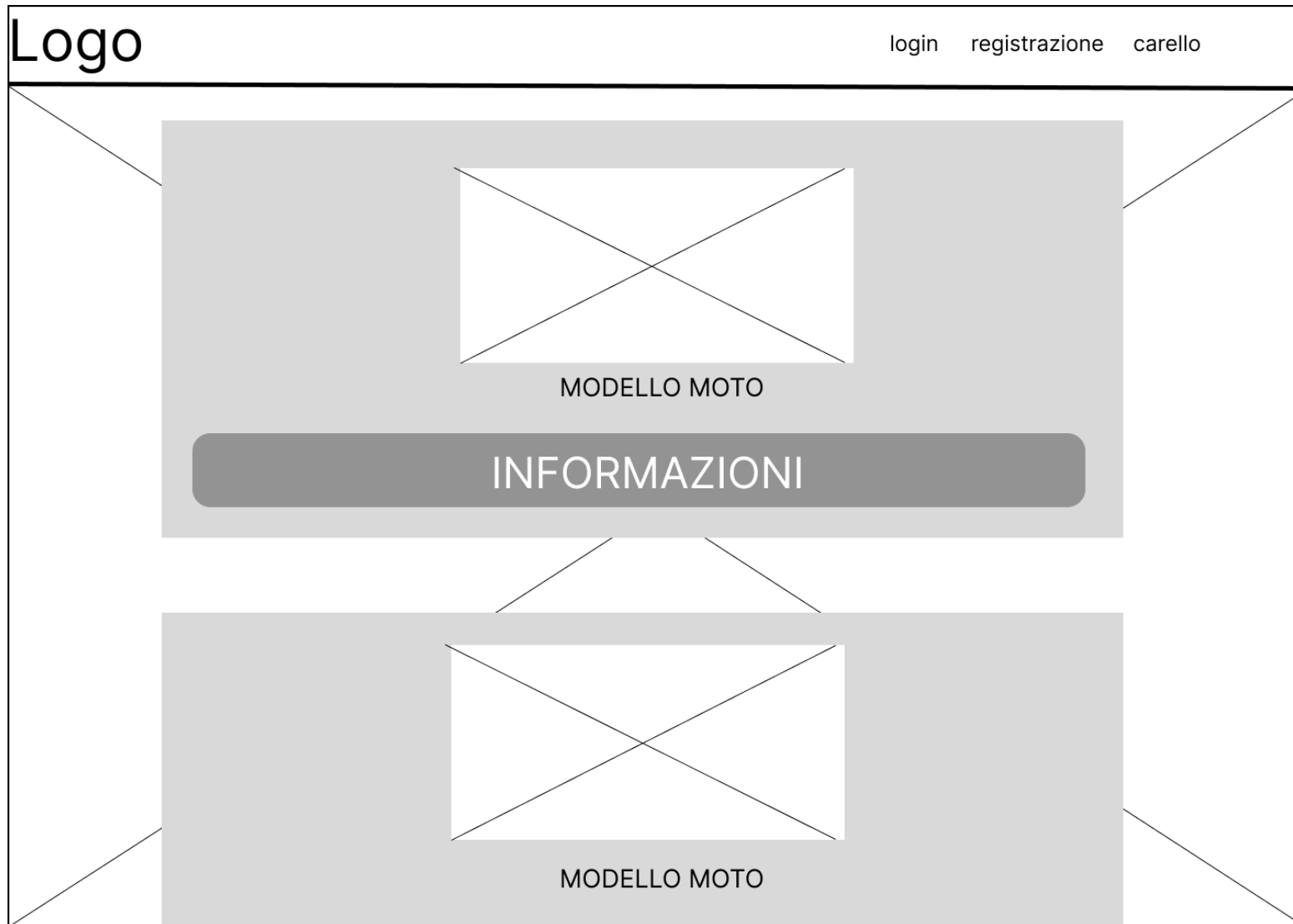
1.Home.



2. Auto disponibili, visualizzazione.




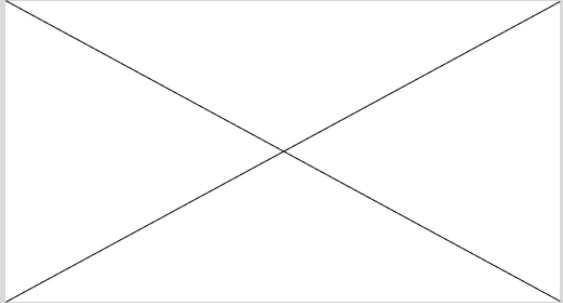
2.1 Moto disponibili, visualizzazione.



3. Informazioni auto disponibili.

Logo

login registrazione



Marchio Modello

Prezzo

Colore:

Kw:

Numero passeggeri:

Sconto:


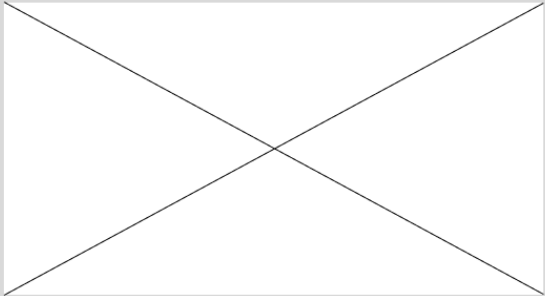
Aggiungere al carrello

Informazione Acquisto

3.1. Informazioni moto disponibili.

Logo

login registrazione



Marchio Modello

Prezzo

Colore:

Kw:

Accessori:

Custom:

Aggiungere al carrello

Informazione Acquisto

4. Carrello.

Logo

portafoglio

Mio profilo

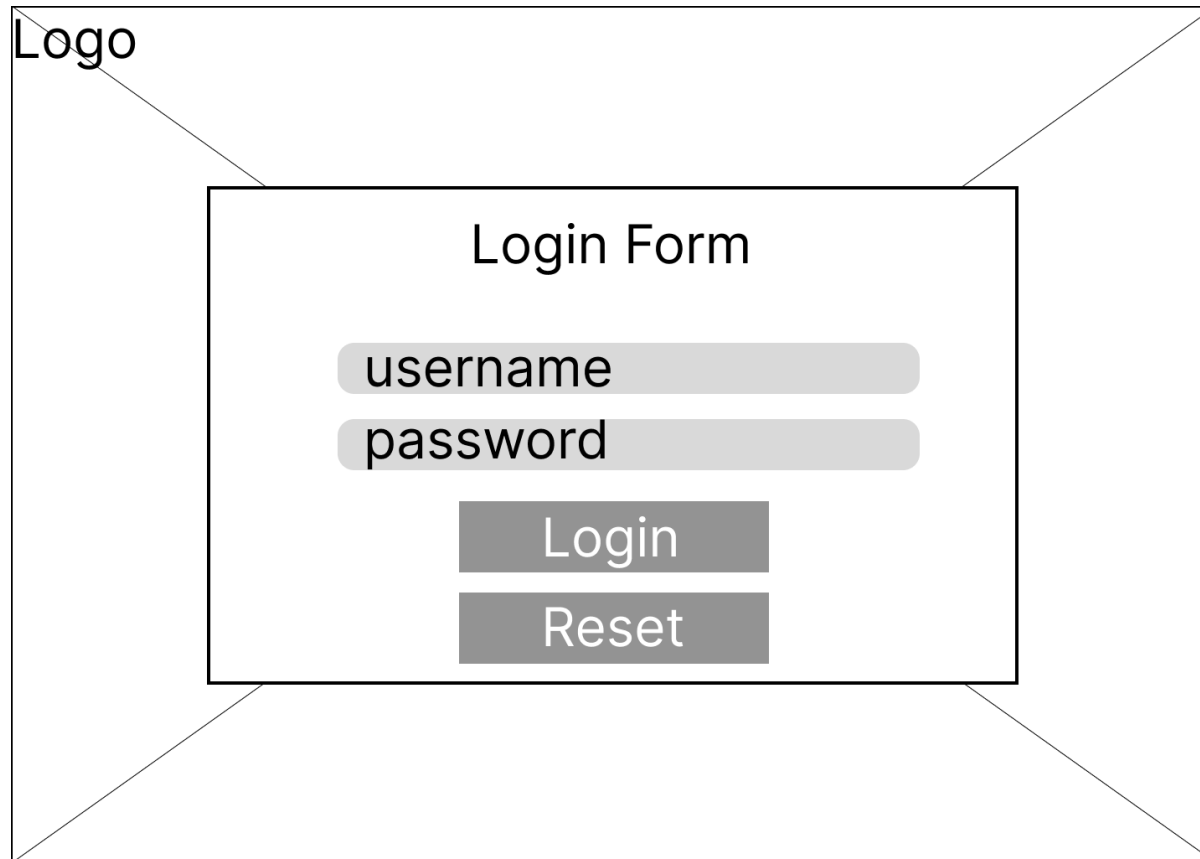
Logout

Prodotto	Quantità	Totale
<div> <div></div> <div>Informazioni</div> </div>	1	prezzo

Acquista

Svuota Carello

5. Login.



The diagram illustrates a login form layout. It features a large outer rectangle with a light gray background. In the top-left corner of this rectangle is the text "Logo". Centered within the rectangle is a smaller white rectangle with a black border, titled "Login Form". Inside this form, there are two input fields: "username" and "password", each represented by a light gray rounded rectangle. Below these fields are two buttons: "Login" and "Reset", each represented by a dark gray rounded rectangle with white text. The "Login" button is positioned directly above the "Reset" button.

5.1 Errore login.



6. Registrazione

Logo

Registrazione

username:

nome:

cognome:

sex:

address:

city-of-birth:

date-of-birth:

password:

card

card-number

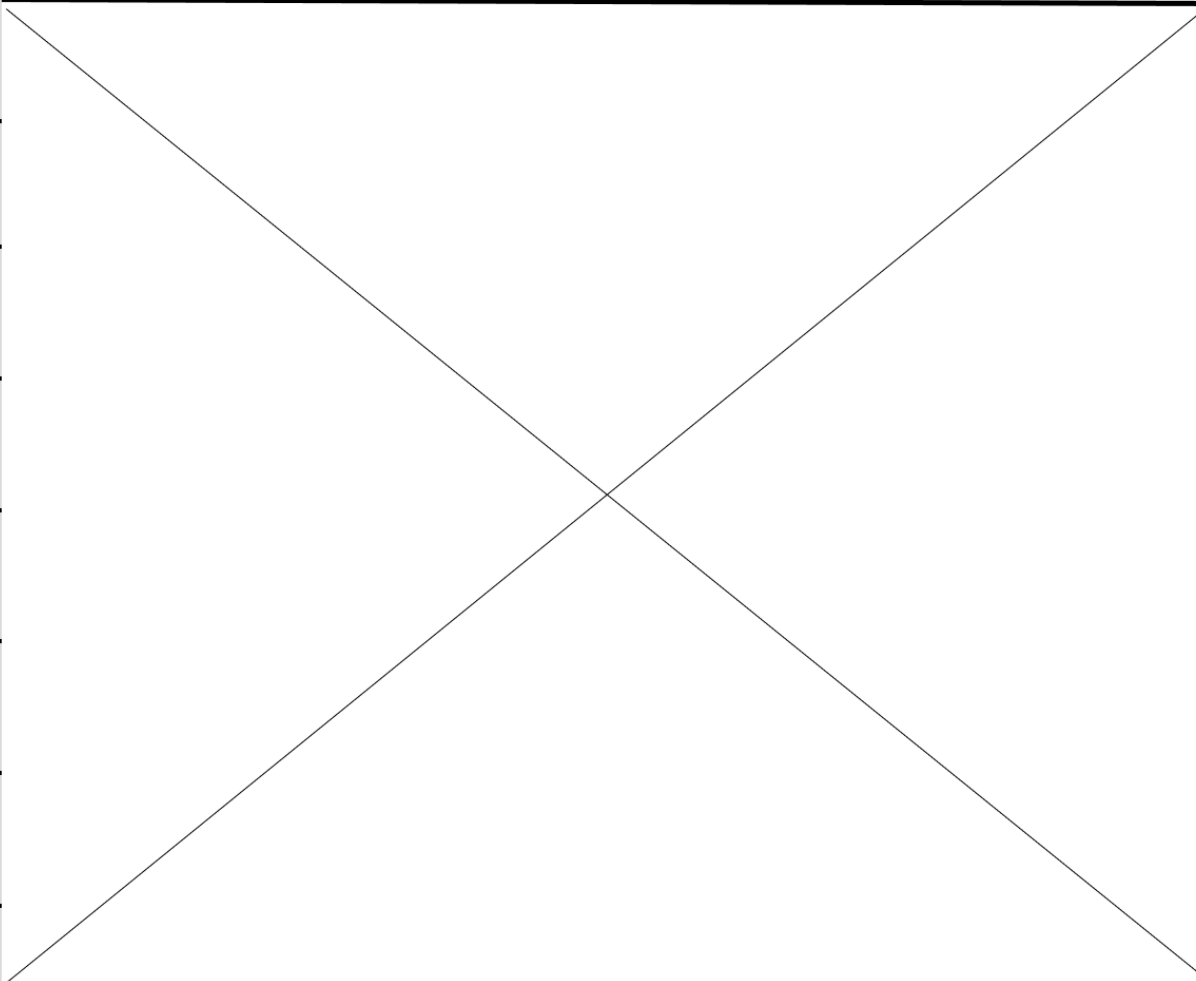
card-expiry:

cvv:

ok

reset

7. Admin home.

Logo	Logout
ADMIN	
Elimina	
Inserisci Auto	
Inserisci Moto	
Stampa Auto	
Stampa Moto	
Stampa Ordini	

8. Elimina veicoli.

Logo							Logout
ADMIN	ELIMINAZIONE VEICOLO						
Elimina	targa	codice telaio	marchio	modello	immagine	remove	
Inserisci Auto	info	info	info	info			
Inserisci Moto							
Stampa Auto							
Stampa Moto							
Stampa Ordini							

9. Inserimento auto.

Logo	Logout
ADMIN	Inserimento auto
Elimina	
Inserisci Auto	
Inserisci Moto	
Stampa Auto	
Stampa Moto	
Stampa Ordini	

Codice Telaio:

Targa:

Colore:

Marchio:

Modello:

Kw:

Prezzo:

Foto:

Sconto:

Numero di passeggeri:

9.1. Inserimento moto.

Logo		Logout
ADMIN	Inserimento moto	
Elimina		
Inserisci Auto		
Inserisci Moto		
Stampa Auto		
Stampa Moto		
Stampa Ordini		

Codice Telaio:

Targa:

Colore:

Marchio:

Modello:

Kw:


Prezzo:

Foto:

Accessori:

Custom:


10. Visualizzazione ordini admin.

Logo						Logout
modello	prezzo	c.f.	nome	cognome	indirizzo	immagine
info	info	info	info	info	info	

11. Informazioni cliente.

Logo										Logout	
INFO UTENTE		MIO PROFILO									
I MIEI ORDINI		nome	cognome	d.nascita	indirizzo	C.F.	sex	N carta	D. scadenza	cvv	
MODIFICA PROFILO		info	info	info	info	info	info	info	info	info	

12. Visualizza ordine cliente

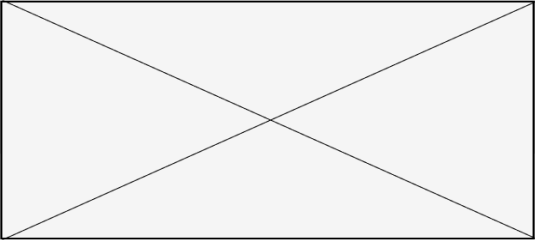
Logo					Logout
INFO UTENTE	MIO PROFILO				
I MIEI ORDINI	modello	prezzo	data acquisto	numero passeggeri	image
MODIFICA PROFILO	info	info	info	info	

13. Modifica profilo

A UI mockup for a 'MODIFICA PROFILO' (Edit Profile) form. The form is centered within a larger container, indicated by diagonal lines at the corners. The form itself has a black border and contains the following elements:

- MODIFICA PROFILO**: The title of the form, displayed in a large, bold, black sans-serif font.
- username**: A text input field with a light gray background and rounded corners.
- indirizzo**: A text input field with a light gray background and rounded corners.
- numero di carta**: A text input field with a light gray background and rounded corners.
- CVV**: A text input field with a light gray background and rounded corners.
- CVV Input Fields**: Two small, empty rectangular input fields positioned below the CVV label, intended for splitting the CVV into two parts.
- MODIFICA**: A dark gray button with white text, located below the input fields.
- Reset**: A dark gray button with white text, located below the MODIFICA button.

14. Ricarica saldo



selezione l'importo da ricaricare

importo

SUBMIT