

# Requirements Analysis Document

Anno Accademico 2022/2023

---



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

VeicHome

---

Autore	Matricola
Michele Del Mastro	0512108937
Armando Imbimbo	0512106867
Giuseppe Sabia	0512106468



---

# Sommario

<b>1. INTRODUZIONE.....</b>	<b>4</b>
1.1 SCOPO DEL SISTEMA.....	4
1.2 OBJECT AND SUCCESS CRITERIA OF THE PROJECT .....	4
1.3 OVERVIEW .....	5
<b>2. Current system .....</b>	<b>5</b>
<b>3. Requisiti funzionali .....</b>	<b>6</b>
<b>4. Requisti non funzionali .....</b>	<b>9</b>
4.1 RNF 1 - Usabilità.....	9
4.2 RNF 2 – Affidabilità .....	9
4.3 RNF 3 - Performance.....	9
4.5 RNF 5 - Legali .....	10
4.6 RNF 6 - Supportabilità.....	10
4.7 RNF 7 - Implementazione .....	10
<b>5. Scenari.....</b>	<b>11</b>
SC_5.1 - Nome scenario: Acquisto di un veicolo .....	11
SC_5.2 - Nome Scenario:Visualizzazione ordini effettuati .....	12
SC_5.3 - Nome Scenario:Inserimento di un veicolo .....	13
SC_5.4 - Nome Scenario:Rimozione di un veicolo.....	14
SC_5.5 – Nome Scenario: Modifica dati cliente .....	15
<b>6. Casi d’uso.....</b>	<b>16</b>
Cliente.....	16
Utente .....	17
Admin.....	18
UC_1. Registrazione utente .....	19
UC_2. Login cliente .....	20
UC_3. Cerca veicolo .....	21
UC_4 Log-out .....	21
UC_5 Informazioni veicolo.....	22
UC_6 Eliminazione veicolo.....	22
UC_7 Inserimento carrello.....	23
UC_9 Acquisto .....	24

UC_10 Visualizza ordini .....	25
UC_11 Visualizza Informazioni cliente.....	25
UC_12 Visualizza ordini Admin .....	26
UC_13 Modifica profilo.....	27
UC_14 Eliminazione articoli dal carrello .....	27
UC_15 Inserimento auto.....	28
UC_16 Inserimento moto .....	29
UC_17 Ricarica saldo .....	30
UC_18 Modifica carta .....	31
<b>7.Object Model.....</b>	<b>32</b>
<b>8.Class Diagram .....</b>	<b>35</b>
<b>9.Sequence Diagram .....</b>	<b>36</b>
<b>10.Activity Diagram .....</b>	<b>62</b>
<b>11. User interface .....</b>	<b>63</b>
1.Home. ....	63
2. Auto disponibili, visualizzazione. ....	64
2.1 Moto disponibili, visualizzazione. ....	65
3. Informazioni auto disponibili. ....	66
3.1. Informazioni moto disponibili. ....	67
4. Carrello.....	68
5. Login.....	69
5.1 Errore login. ....	70
6. Registrazione .....	71
7. Admin home. ....	72
8. Elimina veicoli. ....	73
9. Inserimento auto. ....	74
9.1. Inserimento moto.....	75
10. Visualizzazione ordini admin. ....	76
11. Informazioni cliente.....	77
12. Visualizza ordine cliente .....	78
13. Modifica profilo .....	79
14. Ricarica saldo .....	80

---

# 1. INTRODUZIONE

## 1.1 SCOPO DEL SISTEMA

Siamo nell'era della modernizzazione, con l'avanzare degli anni è diventata indispensabile la vendita di auto/moto online e con essa anche la nascita di numerosi siti web che ne permettono l'acquisto. Veichome nasce per offrire un aiuto agli amanti dei veicoli che siano a due ruote o quattro. Il sistema permetterà di avere una visione più ampia nella scelta di un veicolo con un acquisto veloce in pochi passaggi. A differenza degli altri siti web concorrenti dove, prima di eseguire l'acquisto, bisogna contattare il venditore con e-mail o telefono, Veichome fa sì che l'utente possa acquistare il veicolo in modo indipendente consultando il catalogo dei veicoli disponibili, leggere le informazioni dell'auto/moto ed i vincoli sull'acquisto, scegliendo il veicolo adatto alle proprie esigenze, così da diminuire il carico di lavoro a chi si occupa della gestione delle vendite e facilitare l'acquisto all'utente.

## 1.2 OBJECT AND SUCCESS CRITERIA OF THE PROJECT

Il software che vogliamo realizzare ha come idea il migliorare le vendite online di veicoli, in modo che l'utente possa avere un'ampia scelta nell'acquisto di essi adattandosi alle proprie esigenze.

- Possibilità di avere una visione più ampia nella scelta di un veicolo che si adatti alle proprie esigenze.
- Possibilità di acquistare il veicolo in modo indipendente consultando il catalogo dei veicoli disponibili, leggere le informazioni dell'auto/moto ed i vincoli sull'acquisto.

---

## 1.3 OVERVIEW

- Primo punto, introduzione.
- Secondo punto, viene mostrato il sistema corrente.
- Terzo punto, i requisiti funzionali.
- Quarto punto, i requisiti non funzionali.
- Quinto punto, scenari e come gli attori interagiscono con il sistema.
- Sesto punto, casi d'uso.
- Ultimo punto, vengono presentati i mock-up dell'interfaccia utente.

## 2. Current system

Attualmente chi gestisce le vendite online di veicoli si pubblicizza utilizzando diverse piattaforme, rendendo la gestione della vendita dei veicoli più impegnativa. I sistemi messi a disposizione fanno sì che l'utente prima di poter acquistare un veicolo, debba contattare il venditore con un messaggio sulla piattaforma in uso oppure tramite e-mail, ma ciò non garantisce che il venditore risponda al possibile acquirente, visto che potrebbe avere molte richieste oppure avere lo stesso veicolo su piattaforme diverse. Nel caso in cui il venditore risponda, intraprende la trattativa con conseguente appuntamento per visionare il veicolo, successivamente si preparano i documenti per la vendita e si decide il metodo di pagamento, tutto ciò rende meno veloce la vendita di un veicolo. Una volta terminata la vendita l'acquirente dovrà anche andare a ritirare il veicolo.

---

## 3. Requisiti funzionali

### RF\_3.1 Log-in

Il sistema permette di effettuare l'accesso al sistema.

Priorità: alta.

### RF\_3.2 Log-out

Il sistema permette di effettuare l'uscita dal sistema

Priorità: alta.

### RF\_3.3 Registrazione

Il sistema permette all'utente che non è registrato sulla piattaforma, di registrarsi e inserire la carta di credito.

Priorità: alta.

### RF\_3.4 Cerca auto

Permette all'utente di visualizzare l'elenco delle auto che ci sono nel sistema.

Priorità: alta.

### RF\_3.5 Cerca moto

Permette all'utente di visualizzare l'elenco delle moto che ci sono nel sistema.

Priorità: alta.

### RF\_3.6 Informazioni auto

Visualizzazione da parte dell'utente delle informazioni relative alle auto

Priorità: alta.

### RF\_3.7 Informazioni moto

Visualizzazione da parte dell'utente delle informazioni relative delle moto

Priorità: alta.

### RF\_3.8 Eliminazione auto

Rimozione da parte dell'admin.

Priorità: alta.

### RF\_3.9 Eliminazione moto

Rimozione da parte dell'admin.

Priorità: alta.

### RF\_3.10 Inserimento carrello

Inserimento degli articoli all'interno del carrello

Priorità: alta.

---

### **RF\_3.11 Visualizza carrello**

Visualizzare degli articoli che l'utente vuole acquistare

Priorità: alta.

### **RF\_3.12 Acquisto**

Acquisto degli articoli che l'utente ha inserito all'interno del carrello

Priorità: alta.

### **RF\_3.13 Visualizza ordini**

L'utente che è registrato alla piattaforma può visualizzare gli ordini che ha effettuato concludendosi con l'acquisto.

Priorità: alta.

### **RF\_3.14 Visualizza informazioni utente**

L'utente che è registrato alla piattaforma può vedere le sue informazioni andando sulla funzionalità della gestione del profilo.

Priorità: alta.

### **RF\_3.15 Visualizza ordine – Admin**

Visualizzazione degli ordini che i clienti hanno effettuato, che sono scritti alla piattaforma, questa funzionalità comparirà all'admin dell'azienda X.

Priorità: alta.

### **RF\_3.16 Modifica Dati profilo**

Il Cliente ha la possibilità di modificare i propri dati nel caso di errore oppure aggiornamento entrando nella sua area riservata una volta effettuato il login.

Priorità: alta.

### **RF\_3.17 Eliminazione articoli del carrello**

L'utente ha la possibilità di eliminare i propri articoli all'interno del carrello.

Priorità: alta.

### **RF\_3.18 Inserimento auto**

L'admin ha la possibilità di inserire le nuove auto disponibili per la vendita.

Priorità: alta.

### **RF\_3.19 Inserimento moto**

L'admin ha la possibilità di inserire le nuove moto disponibili per la vendita.

Priorità: alta.

### **RF\_3.20 Ricarica saldo**

Il cliente ha la possibilità di ricaricare il proprio saldo per effettuare l'acquisto.

Priorità: alta.

---

### **RF\_3.21 Modifica carta**

Il cliente ha la possibilità di inserire una nuova carta.

Priorità: alta.



---

## 4. Requisiti non funzionali

### 4.1 RNF 1 - Usabilità

- **RNF\_4.1.2:** Il sistema deve far sì che l'utente riesca a utilizzare e visualizzare le funzionalità presenti, fornendo un menu contestuale con le relative funzionalità di login e logout posizionati in alto dello schermo.  
Priorità: alta.
- **RNF\_4.1.3:** Dei pop-up permettono al sistema di mostrare all'utente, nel caso stia compilando un form, che ha inserito dei dati mancanti  
Priorità: alta.
- **RNF\_4.1.4:** Il sistema utilizza dei colori di contrasto che fanno capire all'utente che si sta ridirezionando verso un'altra funzionalità.  
Priorità: alta.
- **RNF\_4.1.5:** Il sistema deve essere in grado di adattarsi alle diverse grandezze del browser, rendendo anche esso multiplatforma.  
Priorità: alta.

### 4.2 RNF 2 – Affidabilità

- **RNF 4.2.1:** Il sistema deve generare dei messaggi di errore nel caso l'utente abbia inserito dei dati sbagliati o mancanti.  
Priorità: alta.
- **RNF 4.2.2:** Viene garantito l'accesso con una coppia username, password.  
Priorità: alta.
- **RNF 4.2.3:** Si utilizzerà il protocollo HTTPS in cui i dati vengono scambiati tra client e server.  
Priorità: bassa.
- **RNF: 4.2.4:** Il sistema permette l'accesso alle diverse zone della piattaforma che varierà in base ai diversi ruoli.  
Priorità: alta.

### 4.3 RNF 3 - Performance

- **RNF 4.3.1:** Il sistema cerca di rispondere in tempi brevi alle azioni fatte dall'utente eliminando rallentamenti, però essendo un sistema web la risposta varia in base alla connessione internet dell'utente.  
Priorità: media.

---

#### 4.4 RNF 4 – Manutenibilità

- **RNF 4.4.1:** Il sistema deve fornire una documentazione che sia ben leggibile e comprensibile ai nuovi programmatori oppure ai nuovi dipendenti che lavoreranno per la piattaforma, nel caso di un aggiornamento o miglioramento di essa.  
Priorità: alta.

#### 4.5 RNF 5 - Legali

- **RNF 4.5.1:** VeicHome garantisce la tutela per la protezione dei dati personali, secondo il regolamento adottato dall'Unione Europea il 27 aprile 2016, pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale Europea il 4 maggio 2016 ed entrato in vigore il 25 maggio dello stesso anno ed operativo dal 25 maggio 2018.
- **RNF 4.5.2:** VeicHome è soggetto al Copyright (Legge 22.04.1941 n. 633, Legge sulla protezione del diritto d'autore).

#### 4.6 RNF 6 - Supportabilità

- **RNF 4.6.1:** Essendo un applicazione web può essere utilizzata da qualsiasi dispositivo che abbia la possibilità di connettersi ad internet.

#### 4.7 RNF 7 - Implementazione

- **RNF 4.7.1:** Linguaggio Java, servlet eseguito su piattaforma Apache.
- **RNF 4.7.2:** DBMS relazione MySQL per la conservazione dei dati.
- **4.7.3:** HTML, CSS per la parte grafica.
- **4.7.4:** JQuery, Ajax parte funzionale.

---

## 5. Scenari

### SC\_5.1 - Nome scenario: Acquisto di un veicolo

- **Attori: Francesco (Cliente)**

Flusso di Eventi:

Francesco è un amante delle auto ed effettua i suoi acquisti principalmente online dato che la sua azienda di fiducia offre questa opportunità, quindi Francesco si collega alla pagina web ed entra nella homepage del sito, dove ha la possibilità di scegliere tra due categorie: auto o moto. Francesco essendo appassionato d'auto, si dirige alla pagina dove viene visualizzata una lista di tutte le auto presenti sul sito. Dopo aver dato una rapida occhiata alle auto disponibili, sceglie l'auto d'acquistare.

Successivamente va alla pagina dove verranno visualizzate tutte le informazioni del veicolo. Dopo aver visualizzato le informazioni del veicolo, Francesco aggiunge il veicolo scelto nel carrello, ma nota che non può procedere all'acquisto perché non ha eseguito il login. Esegue, dunque il login, ed ora è pronto per l'acquisto. Francesco si dirige alla pagina del carrello, visualizza il veicolo scelto con le relative informazioni. Prima di procedere con l'acquisto si ridirige alla pagina in cui è presente il modulo di pagamento dove si potrà ricaricare il saldo se necessario per poi effettuare l'acquisto. Il sistema genera un messaggio di ringraziamento per l'acquisto e riporta Francesco alla Home.

---

## SC\_5.2 - Nome Scenario: Visualizzazione ordini effettuati

- **Attori: Luisa (Cliente)**

Flusso di Eventi:

Luisa ha acquistato un veicolo dall'azienda "MotorSport SRL" e vuole visualizzare gli ordini che ha effettuato in precedenza. Luisa si collega alla pagina web e viene visualizzata l'Homepage, in seguito apre la pagina per effettuare il login:

- Username: Luisa93
- Password: abc123

una volta effettuato il login, Luisa entra nella sua area personale e si ridireziona alla pagina dove potrà visualizzare la lista degli ordini effettuati. Luisa dà un veloce sguardo alla lista di veicoli che ha ordinato dove sono presenti anche le relative informazioni di essi. Una volta che Luisa ha visualizzato i suoi ordini, effettua il logout.

---

## SC\_5.3 - Nome Scenario: Inserimento di un veicolo

- **Attori: Michele (Amministratore)**

Flusso di Eventi:

Michele l'amministratore dell'azienda "CityCar SRL" e utilizza la piattaforma VeicHome per gestire la vendita online dei suoi veicoli.

Oggi all'azienda "CityCar SRL" di Michele sono arrivati nuovi veicoli quindi dovrà aggiungere i nuovi veicoli utilizzando la piattaforma VeicHome.

Michele accede al sito web e inizialmente verrà visualizzata l'Homepage quindi va alla pagina di login dove inserisce le sue credenziali:

- Username: Michele
- Password: admin

e una volta eseguito l'accesso viene visualizzata una pagina dove sono presenti diverse funzioni tra cui la possibilità di inserire un nuovo veicolo.

Michele si dirige verso la funzionalità che gli permette di inserire un veicolo. Viene visualizzata la pagina dove inserisce le informazioni riguardanti ad esso ad esempio:

- Targa
- Codice Telaio
- Ecc.

Michele inserisce i dati e il sistema verifica il corretto inserimento, dopo di che viene visualizzata l'homepage dell'admin.

---

## SC\_5.4 - Nome Scenario: Rimozione di un veicolo

- **Attori: Luca (Amministratore)**

Flusso di Eventi:

Luca è l'amministratore dell'azienda "SapereCar SRL" ed ha il compito di eliminare un veicolo utilizzando la piattaforma VeicHome.

Luca accede al sito web, inizialmente visualizza l'homepage e successivamente va alla pagina di login dove inserisce le sue credenziali:

- Username: Luca
- Password: admin

Una volta eseguito l'accesso, viene visualizzata una pagina dove sono presenti diverse funzioni tra cui la possibilità di rimuovere un veicolo.

Luca si ridireziona alla funzionalità per rimuovere un veicolo e visualizza una pagina dove sono presenti i veicoli che possono essere eliminati.

Luca clicca l'icona del cestino ed il sistema genera la richiesta, infine viene visualizzata l'homepage dell'admin.

---

## SC\_5.5 – Nome Scenario: Modifica dati cliente

- **Attori: Marco(Cliente)**

Flusso di eventi:

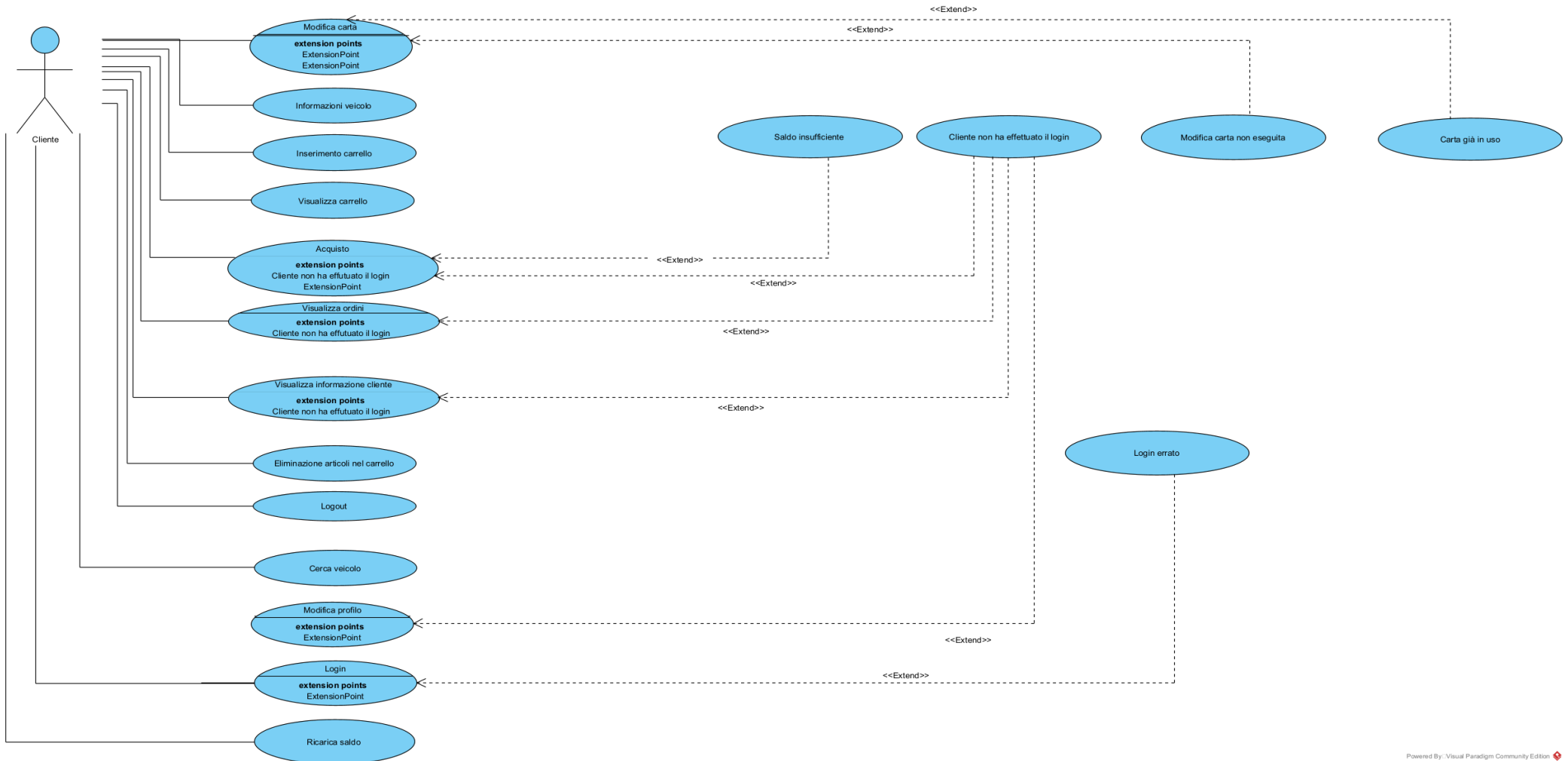
Marco è molto sbadato ed ha notato che al momento della registrazione aveva inserito il suo vecchio indirizzo di casa, quindi prima di procedere con gli acquisti cambia il suo indirizzo.

Marco accede alla sua area personale dove sono presenti i suoi dati anagrafici, dopo aver visualizzato i suoi dati va alla funzionalità modifica profilo, dove sostituisce il vecchio indirizzo ed inserisce quello attuale. Marco rilegge l'indirizzo appena inserito e salva le informazioni, successivamente viene ridirezionato alla sua area personale.

Marco esce dalla sua area personale ed è pronto per procedere con gli acquisti.

## 6. Casi d'uso

### Cliente

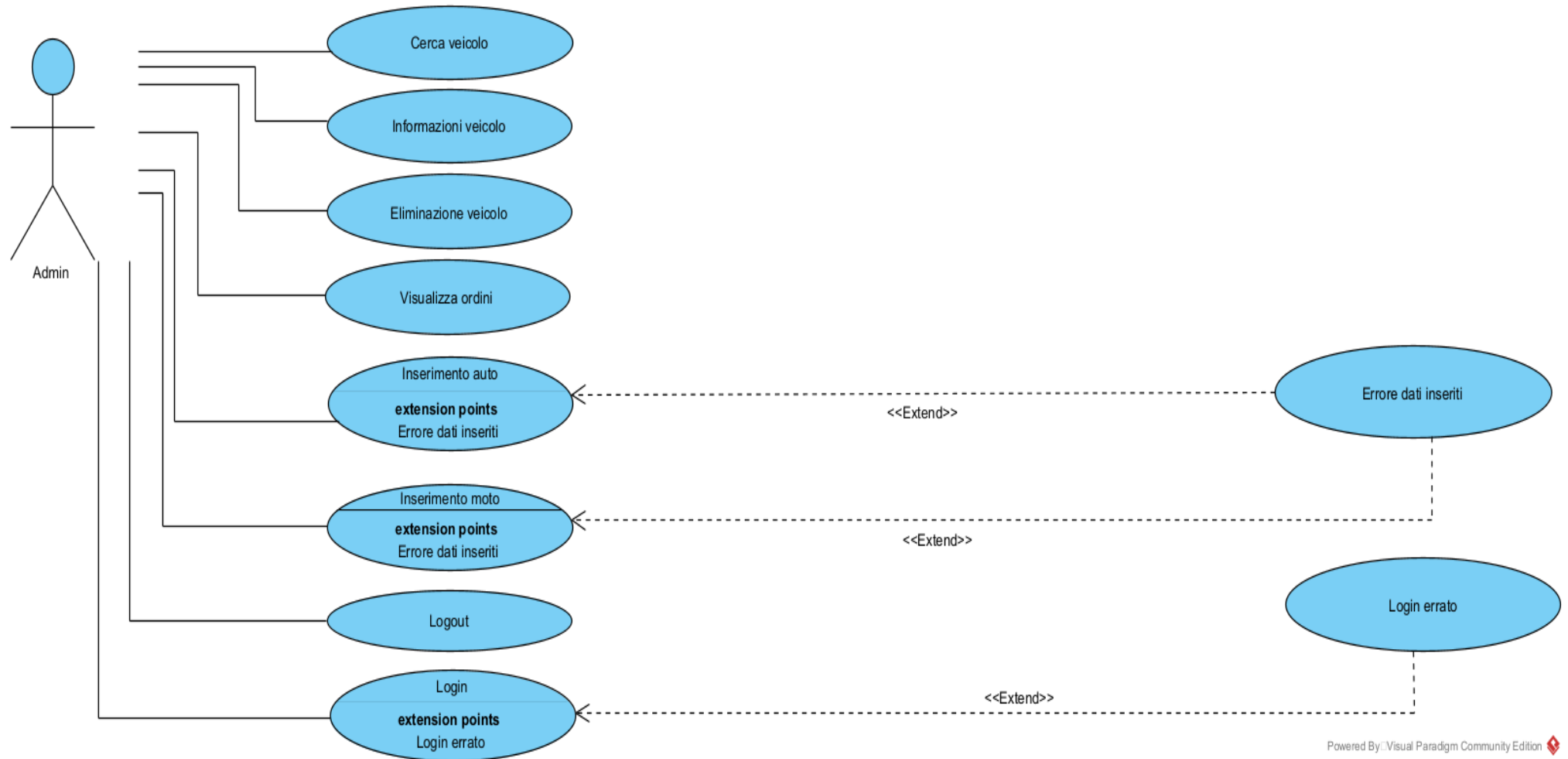




## Utente



## Admin



## UC\_1. Registrazione utente

ID	UC_1. Registrazione utente
Name use case:	Registrazione utente
Attori:	Utente
Entry Condition:	L'utente si trova nella pagina di registrazione
Flusso di eventi:	<p>1. L'utente compila il modulo della registrazione inserendo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Username</li> <li>- Nome</li> <li>- Cognome</li> <li>- Sesso</li> <li>- Indirizzo</li> <li>- Comune di nascita</li> <li>- Password</li> <li>- Numero di carta</li> <li>- Data di scadenza</li> <li>- CVV</li> </ul> <p>2. La piattaforma verifica i dati inseriti e ridireziona l'utente sulla pagina login.</p>
Exit Condition:	L'utente che si è registrato con successo si trova alla pagina di login.
Flussi alternativi-Eccezioni:	<p>Al passo 2 il sistema rileva che le credenziali non sono corrette, il sistema mostrerà il messaggio di errore (campi mancanti o sbagliati), così che l'utente non possa andare avanti finché non inserisce dati in modo corretto.</p> <p><b>(UC 1.1 dati mancanti).</b></p>
Flussi alternativi-Eccezioni:	<p>Al passo 2 il sistema rileva che l'username-carta sono già in uso e quindi il sistema mostrerà una pagina d'errore, in modo da far capire all'utente il problema.</p> <p><b>(UC 1.2 username o carta già in uso).</b></p>

## UC\_2. Login cliente

ID	UC_2 Login Cliente
Name use case:	Login cliente
Attori:	Cliente
Entry Condition:	Il cliente si ridireziona sulla funzionalità login.
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. La piattaforma mostra il modulo per effettuare il login.</li><li>2. Il cliente inserisce le credenziali:<div><ul style="list-style-type: none"><li>- Username</li><li>- Password</li></ul></div></li><li>3. Il sistema verifica la correttezza dei dati e se il cliente è realmente registrato.</li><li>4. Il sistema mostra l'homepage del sito.</li></ol>
Entry Condition:	Il cliente è autenticato dal sistema.
Flussi alternativi-Eccezioni:	<p>Al passo 3 il sistema rileva che le credenziali non sono corrette, il sistema mostrerà il messaggio di errore (campi mancanti), se il sistema rileva che il cliente non è registrato al sito si presenterà una pagina di errore, dove avrà la possibilità di recarsi alla pagina di login o di homepage.</p> <p><b>(UC 2.1 login errato).</b></p>

## UC\_3. Cerca veicolo

ID	UC_3. Cerca veicolo
Name use case:	Cerca Veicolo
Attori:	Cliente – amministratore - utente
Entry Condition:	Si trovano sulla propria homepage
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Selezionano la funzionalità elenco (auto – moto) disponibili.</li><li>2. La piattaforma mostra una pagina delle (auto – moto) disponibili</li></ol>
Exit Condition:	Cliente – amministratore – utente hanno visualizzato le auto - moto disponibili.

## UC\_4 Log-out

ID	UC_4. Log-out
Name use case:	Log-out
Attori:	Cliente – amministratore
Entry Condition:	Devono aver eseguito il login
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Il cliente - amministratore seleziona la funzionalità log-out.</li><li>2. La piattaforma mostra un messaggio di log-out eseguito con successo.</li></ol>
Exit Condition:	Sessione cancellata

## UC\_5 Informazioni veicolo

ID	UC_5. Informazioni veicolo
Name use case:	Informazioni veicolo
Attori:	Cliente – amministratore- utente
Entry Condition:	Cliente – amministratore si trova sulla pagina che mostra l'elenco delle auto - moto disponibili.
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Cliente - amministratore - utente seleziona la funzionalità visualizza informazioni auto - moto.</li><li>2. La piattaforma mostra una pagina con le informazioni relative alle auto - moto selezionate.</li></ol>
Exit Condition:	Cliente – amministratore - utente visualizza le informazioni delle auto - moto

## UC\_6 Eliminazione veicolo

ID	UC_6. Eliminazione veicolo
Name use case:	Eliminazione veicolo
Attori:	Amministratore
Entry Condition:	L'amministratore deve aver effettuato il login e si trova sulla pagina elimina veicolo.
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'amministratore sceglie il veicolo da eliminare.</li><li>2. L'amministratore seleziona l'icona del cestino.</li><li>3. Il sistema genera la richiesta e reindirizza l'amministratore alla sua Home.</li></ol>
Exit Condition:	L'auto - moto viene eliminata.

## UC\_7 Inserimento carrello

ID	UC_7. Inserimento carrello
Name use case:	Inserimento carrello
Attori:	Cliente - utente
Entry Condition:	Cliente - utente si trova sulla pagina dell'auto - moto selezionata.
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Il cliente- utente seleziona la funzionalità aggiungi al carrello.</li><li>2. Il sistema genera la richiesta e ridireziona cliente- utente all' home.</li></ol>
Exit Condition:	Auto - moto aggiunta al carrello.

## UC\_8 Visualizza carrello

ID	UC_8. Visualizza carrello
Name use case:	Visualizza carrello
Attori:	Cliente - utente
Entry Condition:	Cliente - utente si trova all' homepage
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Il cliente - utente seleziona la funzionalità visualizza carrello.</li><li>2. Il sistema genera la richiesta e ridireziona alla pagina del carrello.</li></ol>
Exit Condition:	Il cliente visualizza il carrello.

## UC\_9 Acquisto

ID	UC_9. Acquisto
Name use case:	Acquisto
Attori:	Cliente
Entry Condition:	Il cliente ha aggiunto un elemento nel carrello e si trova alla pagina visualizza carrello.
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente utilizza la funzionalità acquista.</li><li>2. Successivamente il sistema genererà la richiesta indirizzando l'utente alla home.</li></ol>
Exit Condition:	Il cliente visualizza un messaggio di ringraziamento per l'acquisto.
Flussi alternativi – eccezioni:	Al passo 1 il sistema rileva che il cliente abbia effettuato il log-in in caso contrario non viene visualizzata la funzionalità acquista. <b>(UC 9.1 login non eseguito per l'acquisto).</b>
Flussi alternativi – eccezioni:	Flussi alternativi / Eccezioni: Al passo 1 il sistema rileva che il cliente non ha un saldo sufficiente per procedere con l'acquisto, quindi il cliente si reca alla funzionalità ricarica saldo. <b>(UC 9.2 saldo insufficiente).</b>



## UC\_10 Visualizza ordini

ID	UC_10 Visualizza ordini
Name use case:	Visualizza ordini
Attori:	Cliente
Entry Condition:	Il cliente ha effettuato il login e si trova sulla pagina mio profilo.
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Il cliente seleziona la funzionalità i miei ordini.</li><li>2. Il sistema genera la richiesta.</li></ol>
Exit Condition:	Il cliente visualizza una lista con gli ordini effettuati.
Flussi alternativi – eccezioni:	Al passo 1 il sistema rileva che il cliente abbia effettuato il log-in in caso contrario non ha la possibilità di visualizzare la sua area personale dove è presente la funzionalità i miei ordini. <b>(UC 10.1 login non effettuato).</b>

## UC\_11 Visualizza Informazioni cliente

ID	UC_11 Visualizza Informazioni cliente
Name use case:	Visualizza Informazioni cliente
Attori:	Cliente
Entry Condition:	Il cliente ha effettuato il login e si trova sulla pagina mio profilo.
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Il cliente seleziona la funzionalità visualizza dati personali – info cliente.</li><li>2. Il sistema genera la richiesta.</li></ol>
Exit Condition:	Il cliente visualizza una lista con i suoi dati personali.
Flussi alternativi – eccezioni:	Al passo 1 il sistema rileva che il cliente abbia effettuato il log-in in caso contrario non ha la possibilità di visualizzare la sua area personale dove è presente la funzionalità visualizza informazioni cliente. <b>(UC 11.1 Cliente non autenticato).</b>

## UC\_12 Visualizza ordini Admin

ID	UC_12 Visualizza ordini Amministratore
Name use case:	Visualizza ordini Amministratore
Attori:	Amministratore
Entry Condition:	L'Amministratore ha effettuato il login e si trova sulla sua homepage.
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'Amministratore utilizza la funzionalità stampa ordini.</li><li>2. Il sistema genera la richiesta e ridireziona l'amministratore alla pagina visualizza ordini.</li></ol>
Exit Condition:	L'Amministratore visualizza una lista con gli ordini dei clienti.

## UC\_13 Modifica profilo

ID	UC_13 Modifica profilo
Name use case:	Modifica profilo
Attori:	Cliente
Entry Condition:	Il cliente ha effettuato il login e si trova sulla pagina modifica profilo.
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Il cliente inserisce i dati da modificare e salva.</li><li>2. Il sistema verifica il corretto inserimento.</li></ol>
Exit Condition:	Il cliente visualizza la sua area personale.
Flussi alternativi – eccezioni:	Al passo 2 il sistema rileva che il cliente non ha inserito correttamente i dati, il sistema mostrerà un messaggio di errore (campi mancanti o sbagliati) così che il cliente non può andare avanti finché non inserisce correttamente i dati. <b>(UC 13.1 modifica dati profilo non eseguita).</b>

## UC\_14 Eliminazione articoli dal carrello

ID	UC_14 Eliminazione articoli dal carrello
Name use case:	Eliminazione articoli dal carrello
Attori:	Cliente - utente
Entry Condition:	All'interno del carrello abbiamo almeno un articolo e il cliente si trova alla funzionalità visualizza carrello.
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Il cliente - utente seleziona la funzionalità visualizza carrello</li><li>2. Il sistema genera la richiesta.</li></ol>
Exit Condition:	L'articolo è stato rimosso dal carrello.

## UC\_15 Inserimento auto

ID	UC_15 Inserimento auto
Name use case:	Inserimento auto
Attori:	Amministratore
Entry Condition:	L'amministratore deve aver effettuato il login e si trova sulla pagina inserisci auto.
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'amministratore compila il modulo per l'inserimento di una nuova auto: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Targa</li> <li>- Codice telaio</li> <li>- Colore</li> <li>- Marchio</li> <li>- Modello</li> <li>- Immagine</li> <li>- Prezzo</li> <li>- Kw</li> <li>- Numero passeggeri</li> <li>- Sconto</li> </ul> </li> <li>2. L'amministratore inserisce le informazioni e le conferma.</li> <li>3. Il sistema genera la richiesta e reindirizza l'amministratore alla sua home.</li> </ol>
Exit Condition:	L'auto viene inserita.
Flussi alternativi – eccezioni:	<p>Al passo 2 il sistema rileva che l'amministratore non ha inserito correttamente i dati per l'aggiunta di una nuova auto, il sistema mostrerà un messaggio di errore (campi mancanti) così che l'amministratore non può andare avanti finché non inserisce correttamente i dati.</p> <p><b>(UC 15.1 inserimento nuova auto non eseguito).</b></p>

## UC\_16 Inserimento moto

ID	UC_16 Inserimento moto
Name use case:	Inserimento moto
Attori:	Amministratore
Entry Condition:	L'amministratore deve aver effettuato il login e si trova sulla pagina inserisci moto.
Flusso di eventi:	<p>4. L'amministratore compila il modulo per l'inserimento di una nuova auto:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Targa</li> <li>- Codice telaio</li> <li>- Colore</li> <li>- Marchio</li> <li>- Modello</li> <li>- Immagine</li> <li>- Prezzo</li> <li>- Kw</li> <li>- Accessori</li> <li>- Custom</li> </ul> <p>5. L'amministratore inserisce le informazioni e le conferma.</p> <p>6. Il sistema genera la richiesta e reindirizza l'amministratore alla sua home.</p>
Exit Condition:	La moto viene inserita.
Flussi alternativi – eccezioni:	<p>Al passo 2 il sistema rileva che l'amministratore non ha inserito correttamente i dati per l'aggiunta di una nuova moto, il sistema mostrerà un messaggio di errore (campi mancanti) così che l'amministratore non può andare avanti finché non inserisce correttamente i dati.</p> <p><b>(UC 16.1 inserimento nuova moto non eseguito).</b></p>

## UC\_17 Ricarica saldo

ID	UC_17 Ricarica saldo
Name use case:	Ricarica saldo
Attori:	Cliente
Entry Condition:	Il cliente deve aver effettuato il login e si trova sulla funzionalità portafoglio.
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Il cliente seleziona l'importo da ricarica e clicca submit.</li><li>2. Il sistema ridireziona il cliente verso l'Homepage.</li></ol>
Exit Condition:	Modifica effettuata

## UC\_18 Modifica carta

ID	UC_18 Modifica carta
Name use case:	Modifica carta
Attori:	Cliente
Entry Condition:	Il cliente deve aver effettuato il login e si trova sull'area personale.
Flusso di eventi:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Il cliente inserisce i dati da modificare e salva.</li><li>2. Il sistema verifica il corretto inserimento.</li></ol>
Exit Condition;	Il cliente visualizza la sua area personale.
Flussi alternativi – eccezioni:	Al passo 2 il sistema rileva che il cliente non ha inserito correttamente i dati, il sistema mostrerà un messaggio di errore (campi mancanti o sbagliati) così che il cliente non può andare avanti finché non inserisce correttamente i dati. <b>(UC 18.1 modifica carta non eseguita).</b>
Flussi alternativi – eccezioni:	Al passo 2 il sistema rileva che la carta è già in uso e quindi il sistema mostrerà una pagina d'errore, in modo da far capire all'utente il problema. <b>(UC 18.2 carta già in uso).</b>

## 7.Object Model

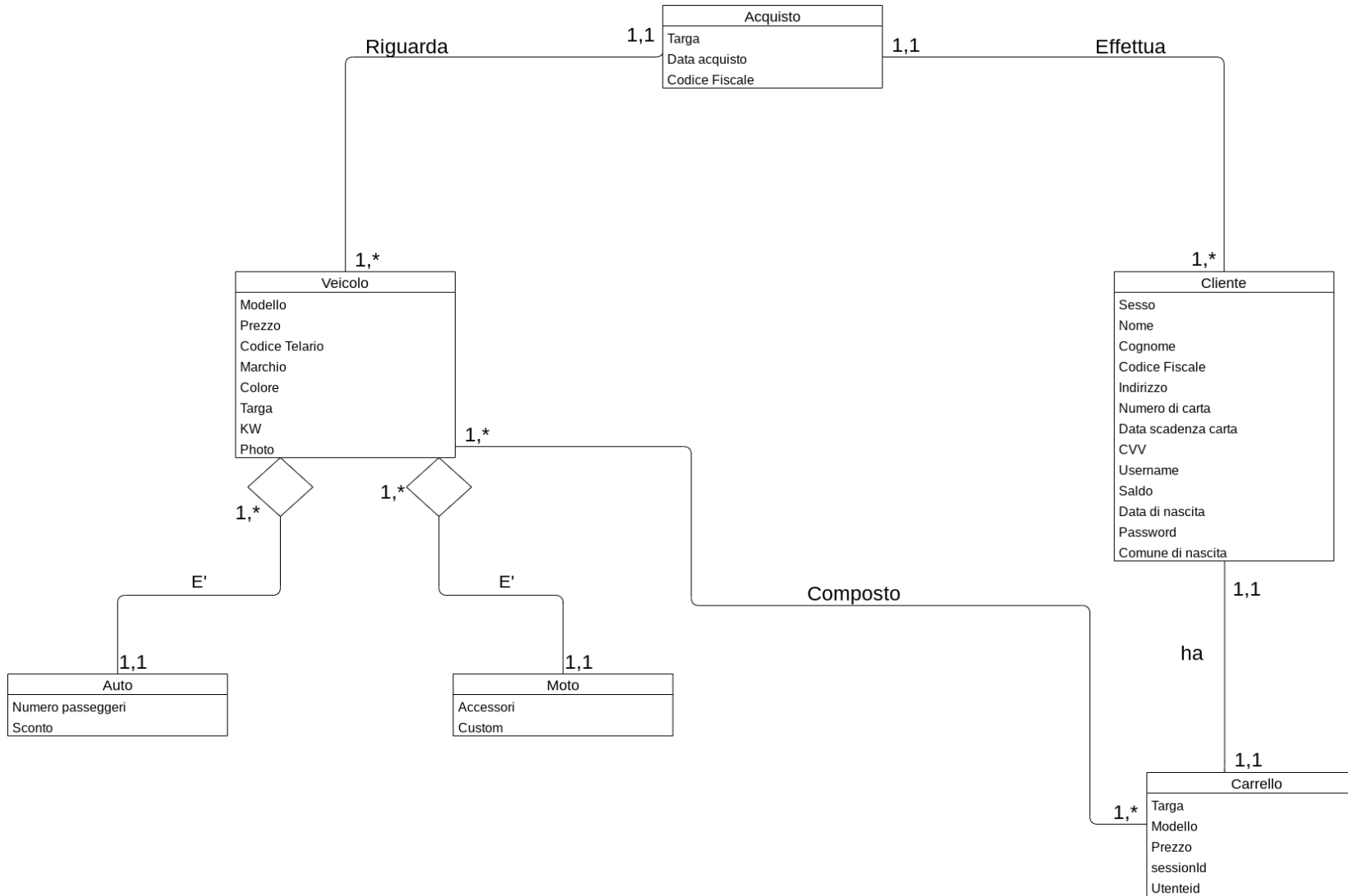
Nome Oggetto	Tipologia	Descrizione
Admin	Entity	Entità che crea un admin.
Utente	Entity	Entità che crea un utente generico, che a sua volta crea un cliente
Cliente	Entity	Entità che crea un cliente.
Veicolo	Entity	Entità che crea un veicolo a cui può appartenere auto e moto.
Carrello	Entity	Entità che crea un carrello.
Acquisto	Entity	Entità che crea un acquisto.
Auto	Entity	Entità che crea un'auto.
Moto	Entity	Entità che crea una moto.
Homepage	Boundary	Pagina iniziale dell'eCommerce.
FormLogin	Boundary	Modulo da compilare per effettuare il login.
FormRegistrazioneUtente	Boundary	Modulo da compilare per effettuare la registrazione all'eCommerce come cliente.
FormInserimentoAuto	Boundary	Modulo da compilare per effettuare l'inserimento di un'auto all'eCommerce.
FormInserimentoMoto	Boundary	Modulo da compilare per effettuare l'inserimento di una moto all'eCommerce.
AreaUtente	Boundary	Pagina in cui sono contenute tutte le informazioni personali del cliente loggato ed i bottoni per compiere funzionalità visualizzazione ordini.
ListaOrdini	Boundary	Pagina in cui è contenuta la lista degli ordini del cliente loggato.
ListaOrdiniAdmin	Boundary	Pagina in cui è contenuta la lista degli ordini effettuati dai clienti.
Ricarica	Boundary	Pagina in cui viene effettuata la ricarica del saldo.



ModificaCarta	Boundary	Pagina in cui viene mostrato un form che verrà compilato dal cliente.
ModificaDatiUtente	Boundary	Pagina in cui possiamo modificare le informazioni dell'utente.
Informazioni auto	Boundary	Pagina in cui possiamo visualizzare le informazioni relative all'auto selezionata.
Informazioni moto	Boundary	Pagina in cui possiamo visualizzare le informazioni relative alla moto selezionata.
Visualizza auto	Boundary	Pagina che permette di visualizzare le auto disponibili.
Visualizza moto	Boundary	Pagina che permette di visualizzare le moto disponibili.
AdminHome	Boundary	Pagina presso il quale l'admin può gestire inserimento, rimozione del veicolo.
VisualizzaCarrello	Boundary	Pagina che mostra il contenuto del carrello.
FormEliminaVeicolo	Boundary	Pagina che permette di eliminare il veicolo.
PulsanteLogin	Boundary	Boundary che richiede al control il form di login.
FormCarrello	Boundary	Boundary che permette di ricavare informazioni sul veicolo da aggiungere al carrello.
PulsanteCarrello	Boundary	Boundary che permette di visualizzare la pagina dei prodotti nel carrello.
ErrorPageCarta	Boundary	Pagina che mostra errore di carta già inserita.
ErrorPageRegister	Boundary	Pagina che avvisa l'utente che l'username è già in uso.
Login	Control	Gestisce il login dei clienti e dell'admin.
RegistrazioneUtente	Control	Gestisce la registrazione di un nuovo cliente.

Carrello	Control	Il checkout può essere effettuato solo se il cliente ha fatto il login.
EliminaVeicolo	Control	Gestisce l'eliminazione dei veicoli.
RicaricaSaldo	Control	Gestisce la ricarica del saldo effettuata dal cliente.
ControlLogin	Control	Apre la pagina di form login.

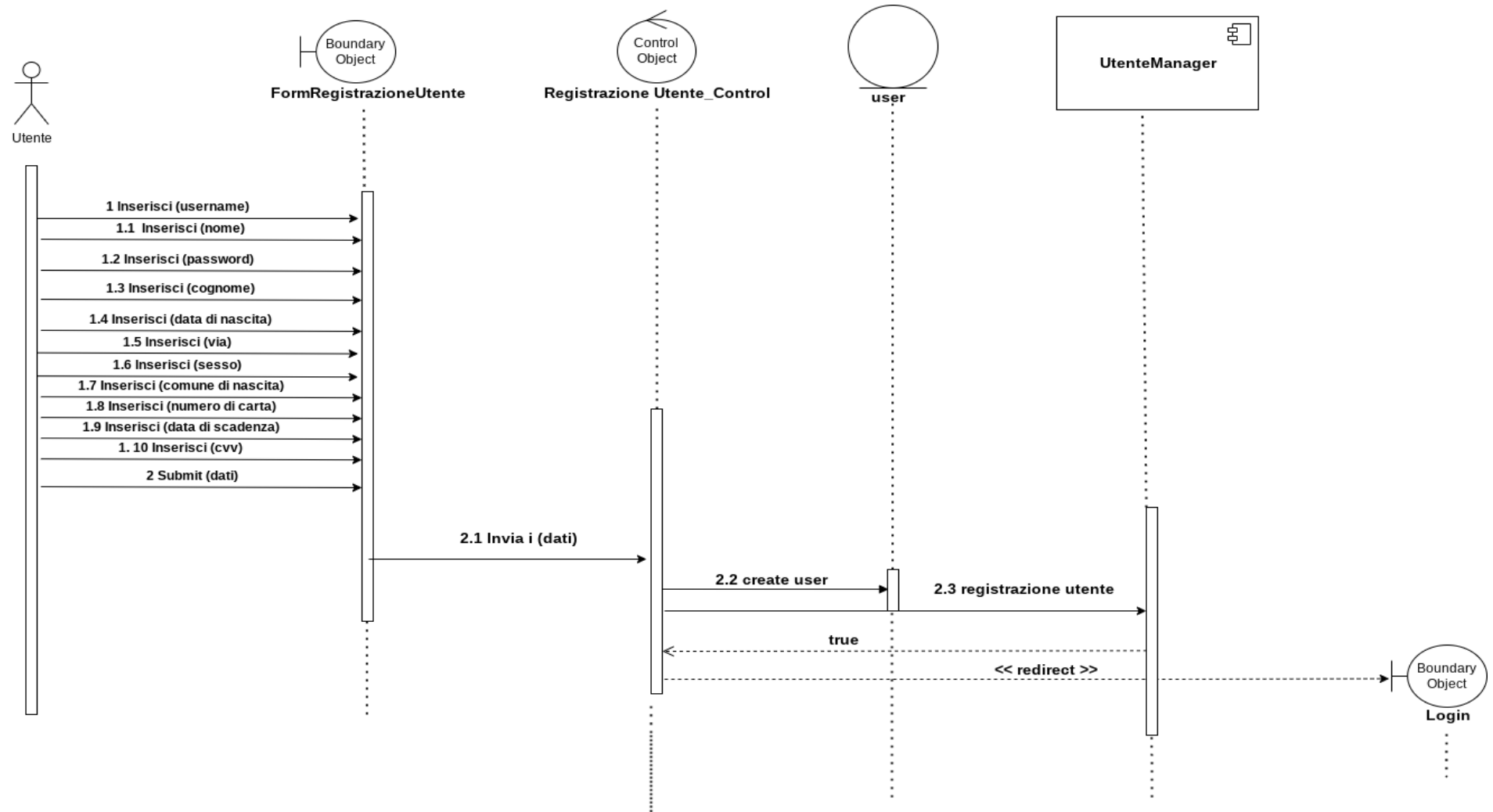
## 8. Class Diagram



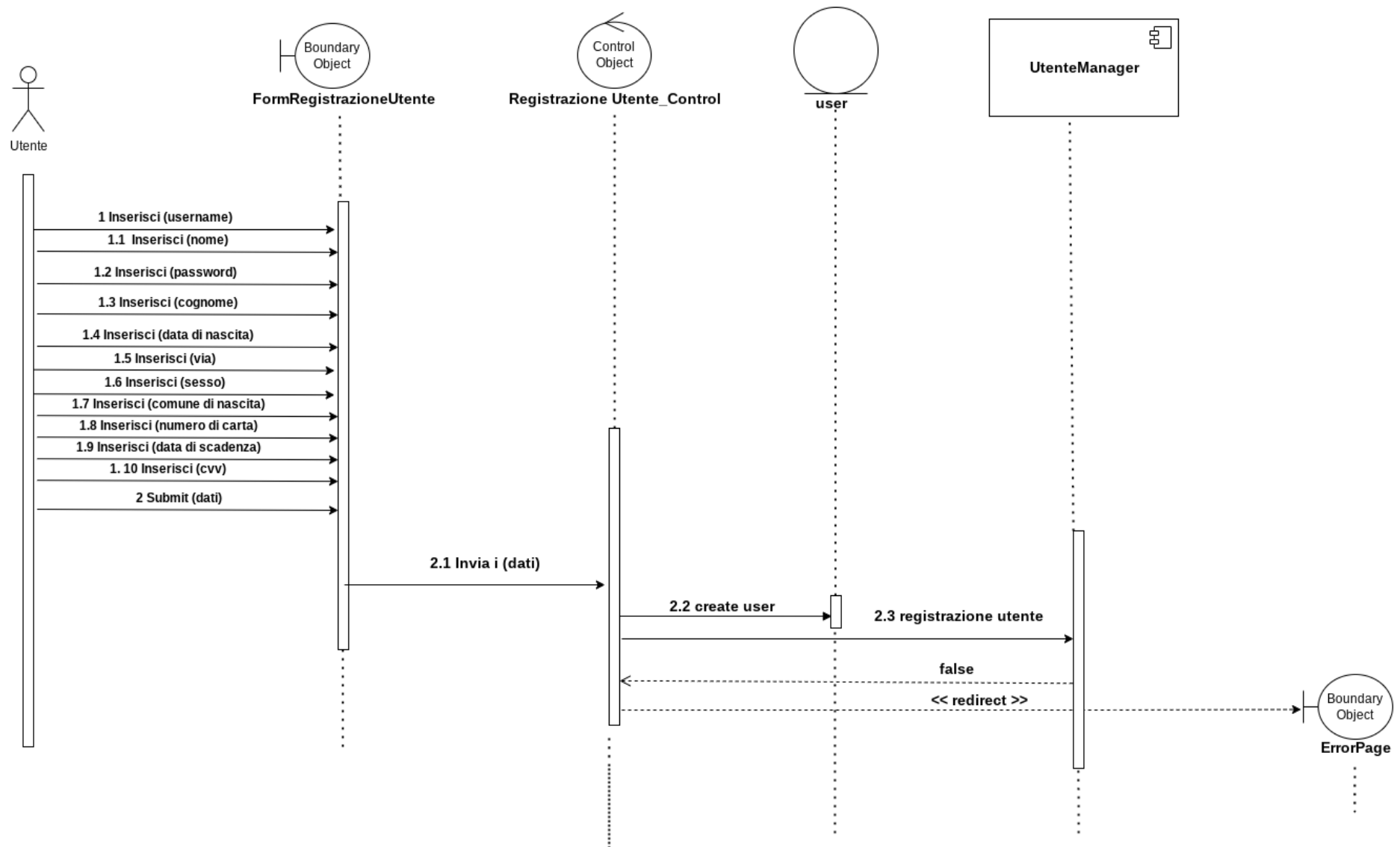
## 9. Sequence Diagram

### Diagrammi casi d'uso

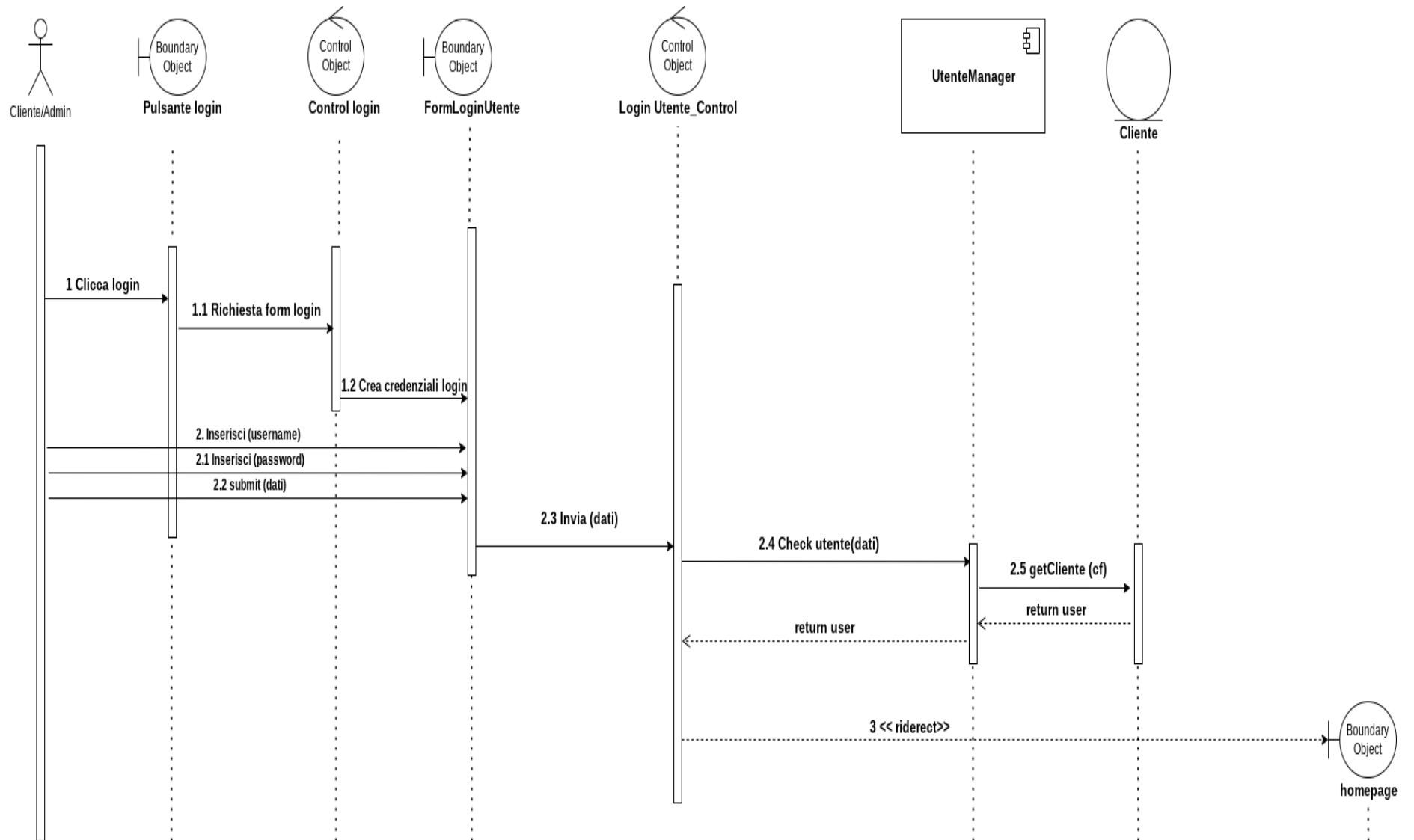
#### UC\_1: Registrazione cliente



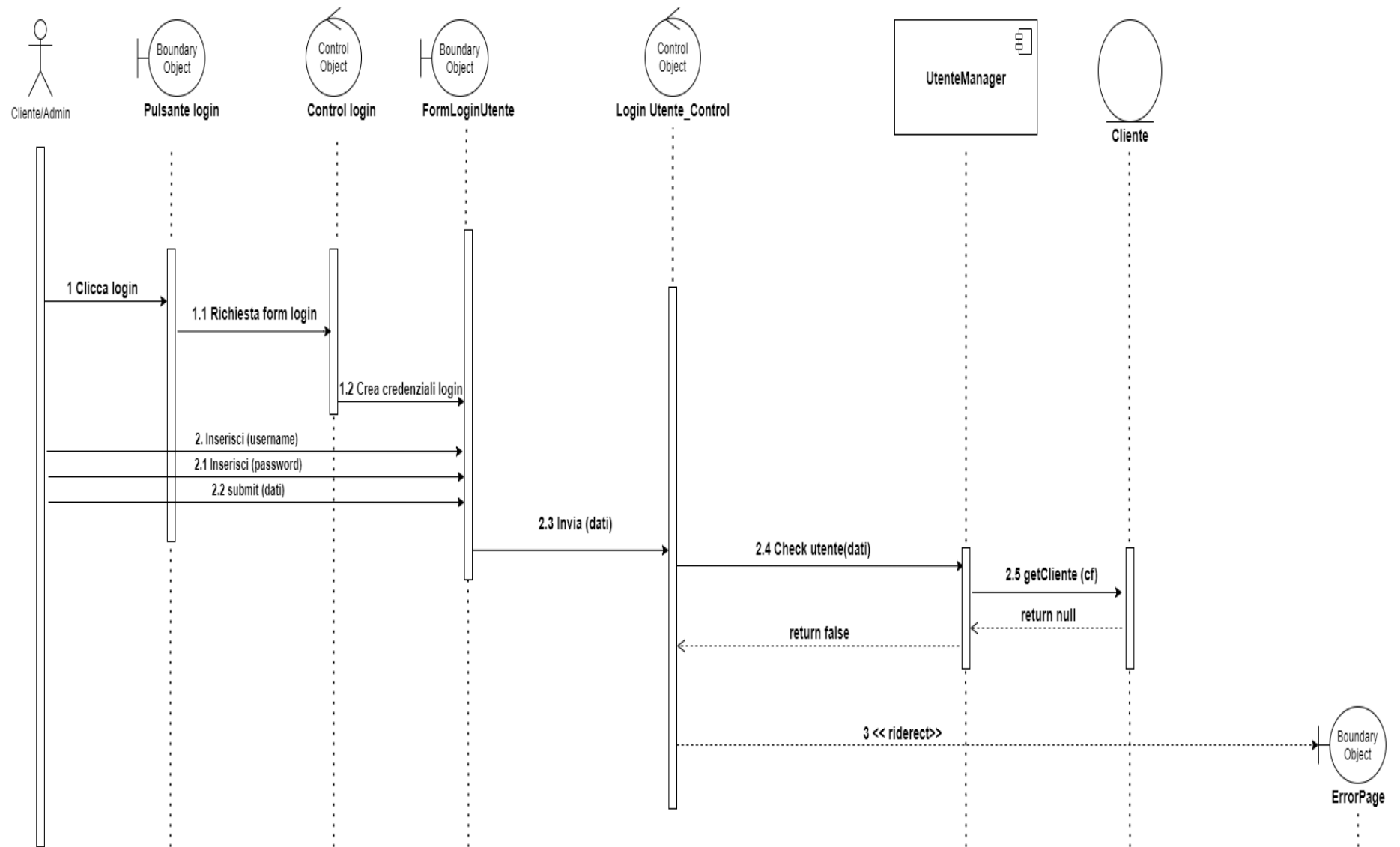
## UC\_1.1: Dati mancanti o sbagliati - UC\_2.1: Username o carta già in uso



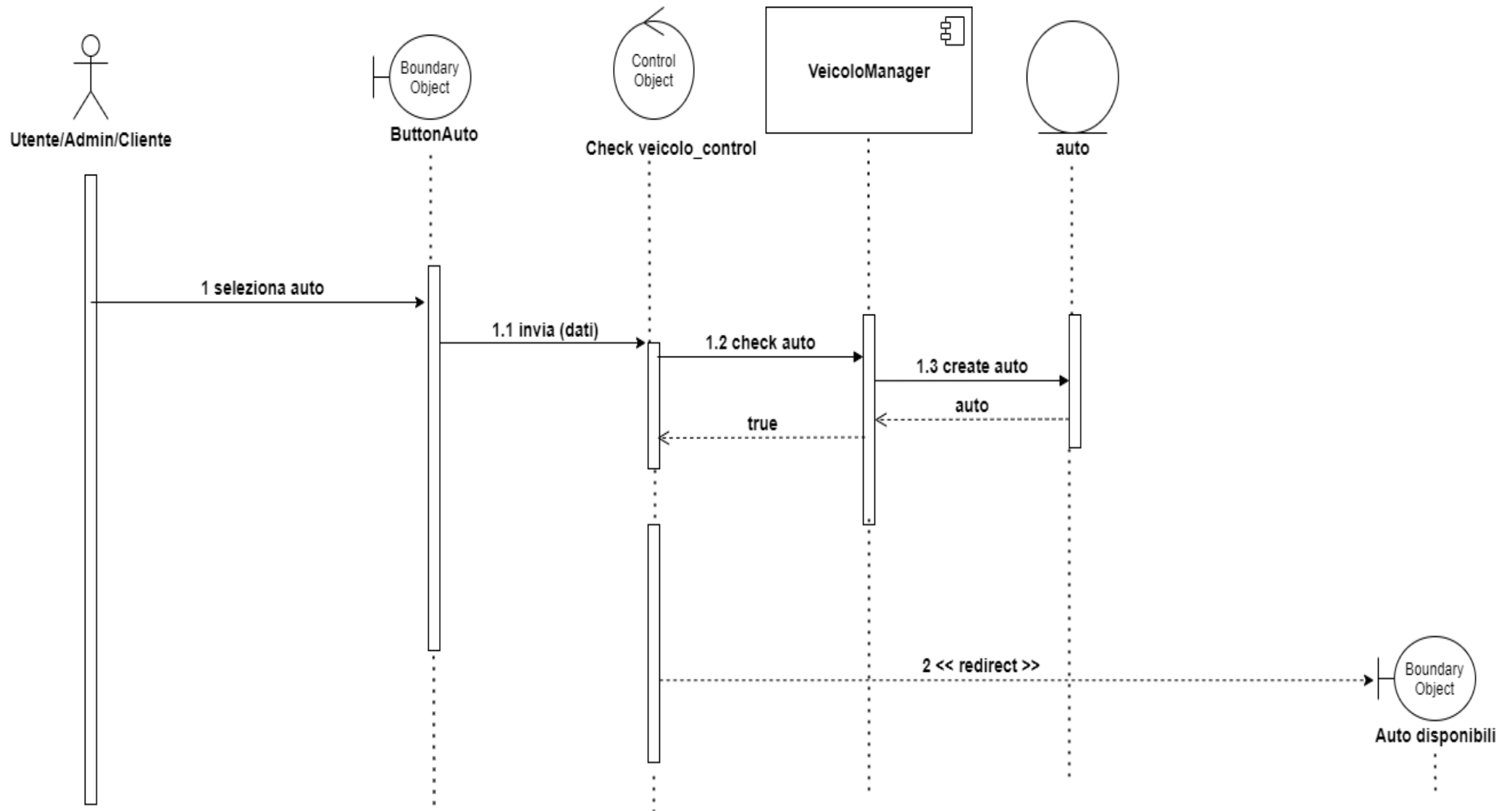
## UC\_2: Login



## UC\_2.1: Login errato

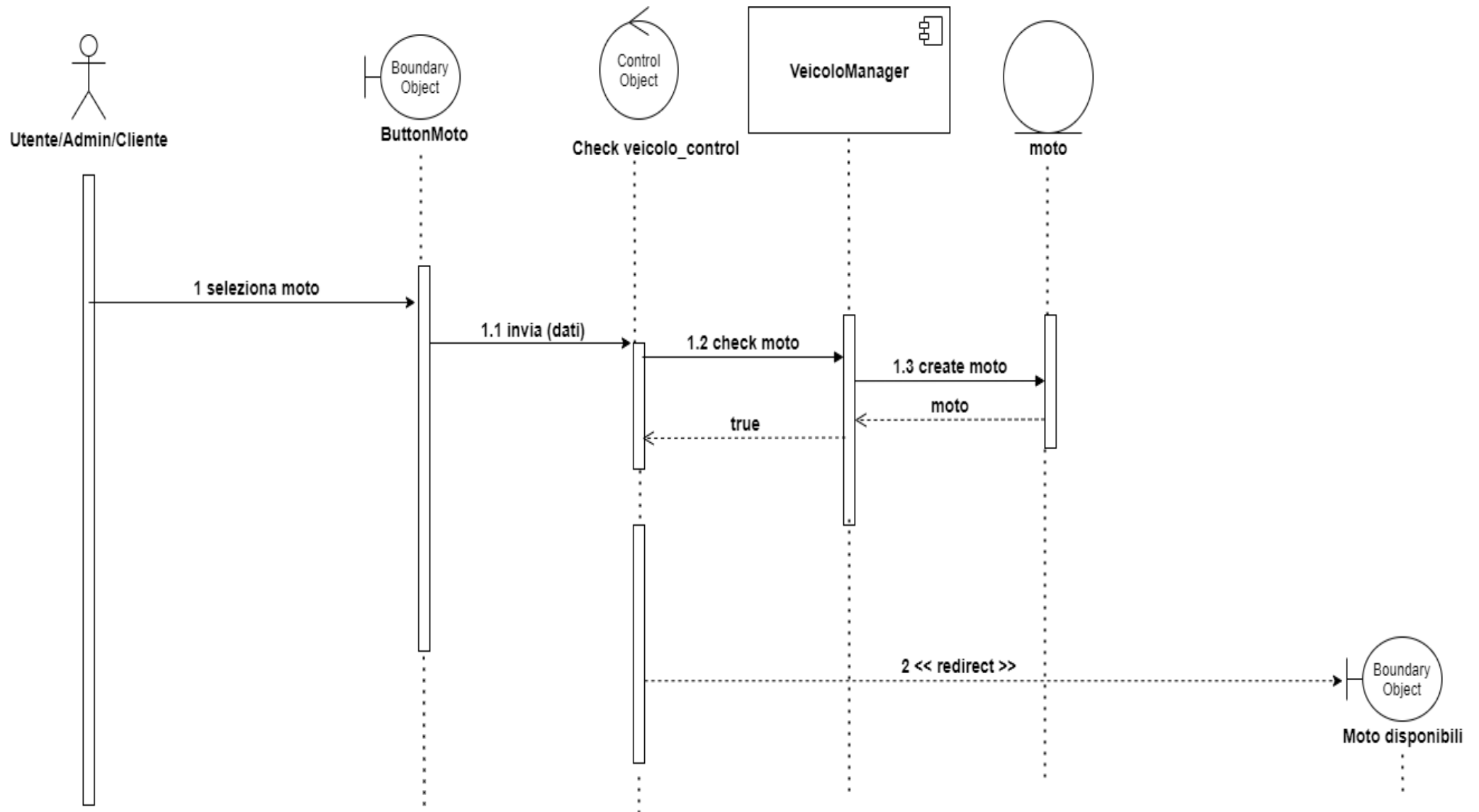


### UC\_3: Cerca auto

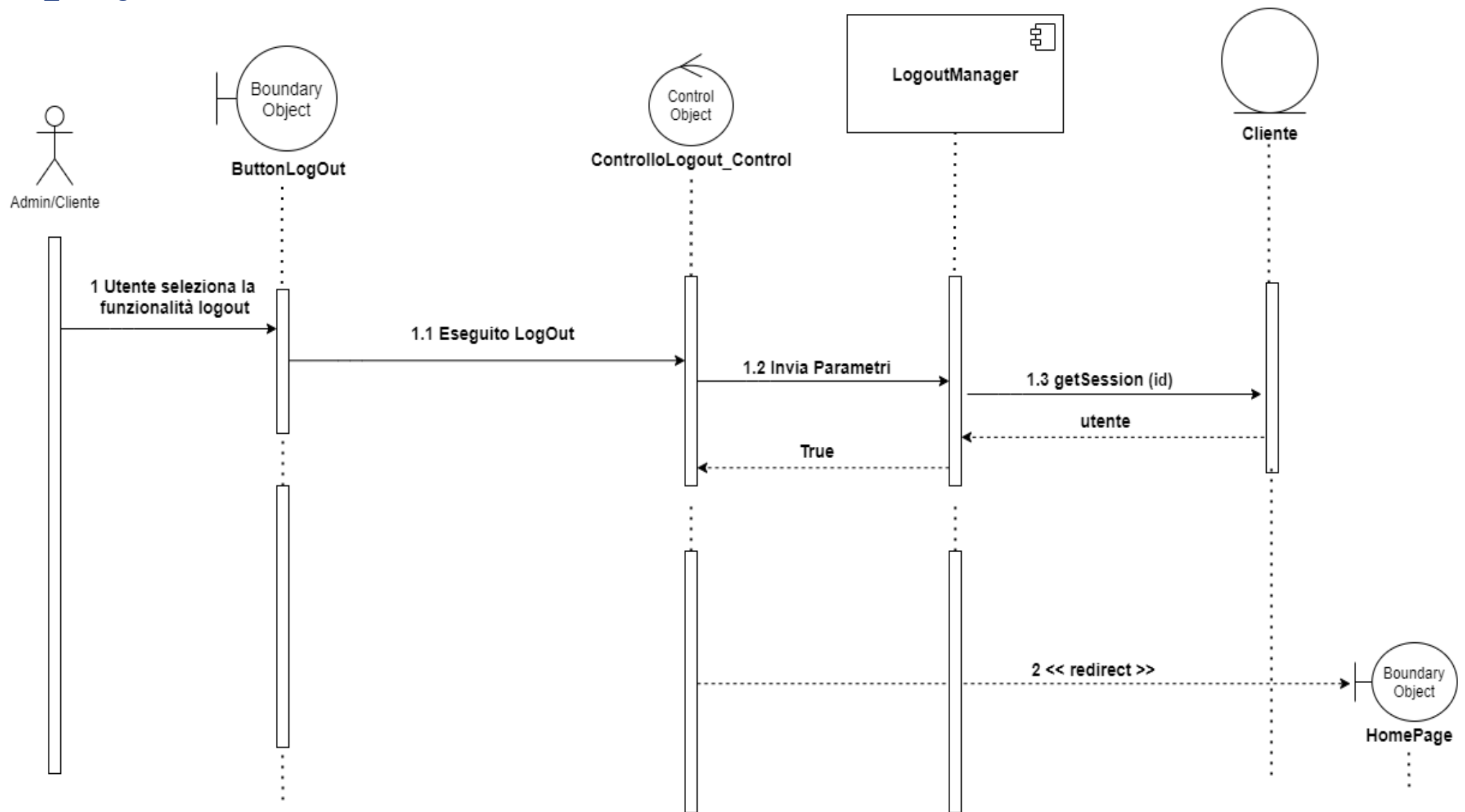




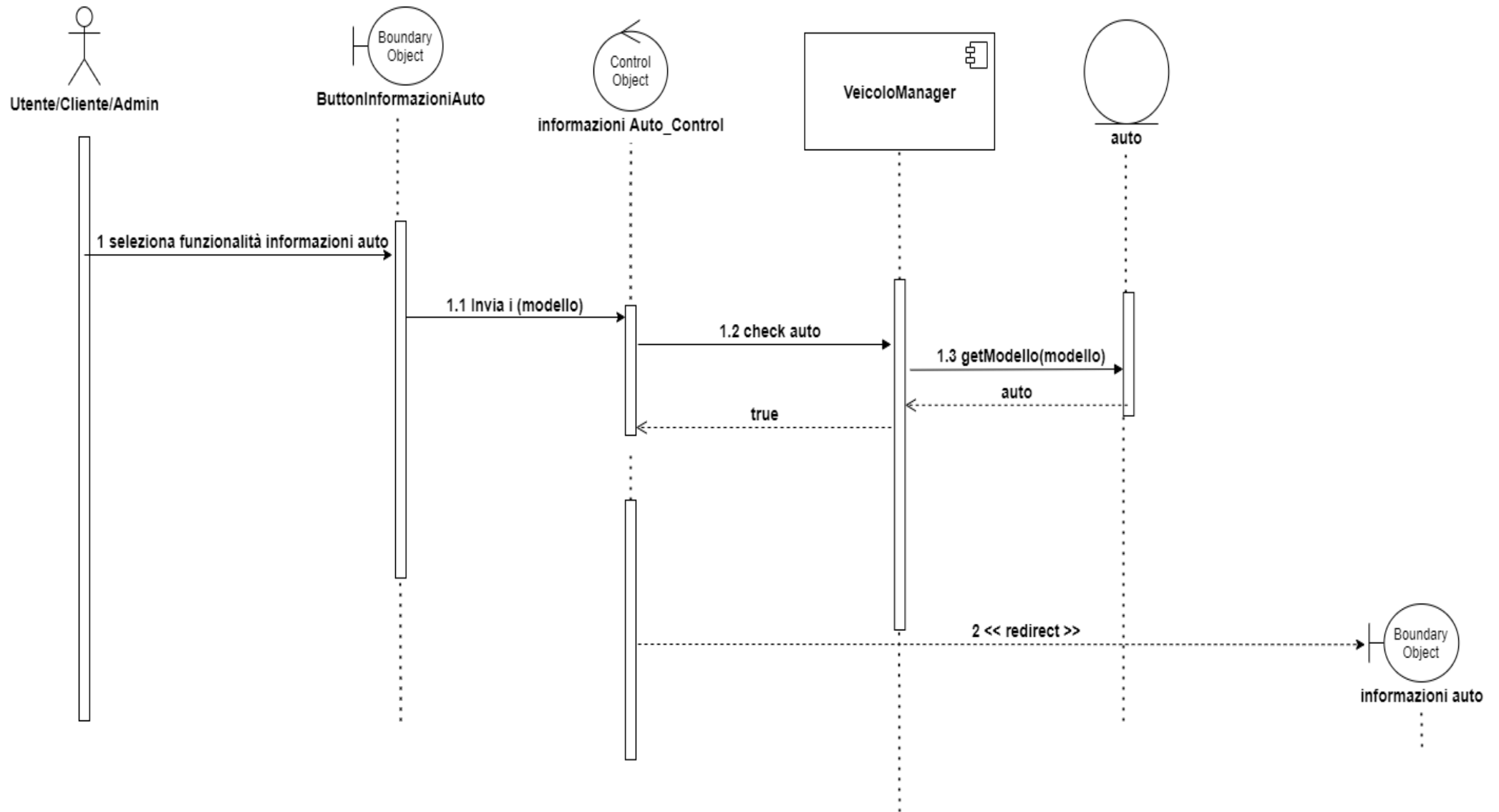
## UC\_4: Cerca moto



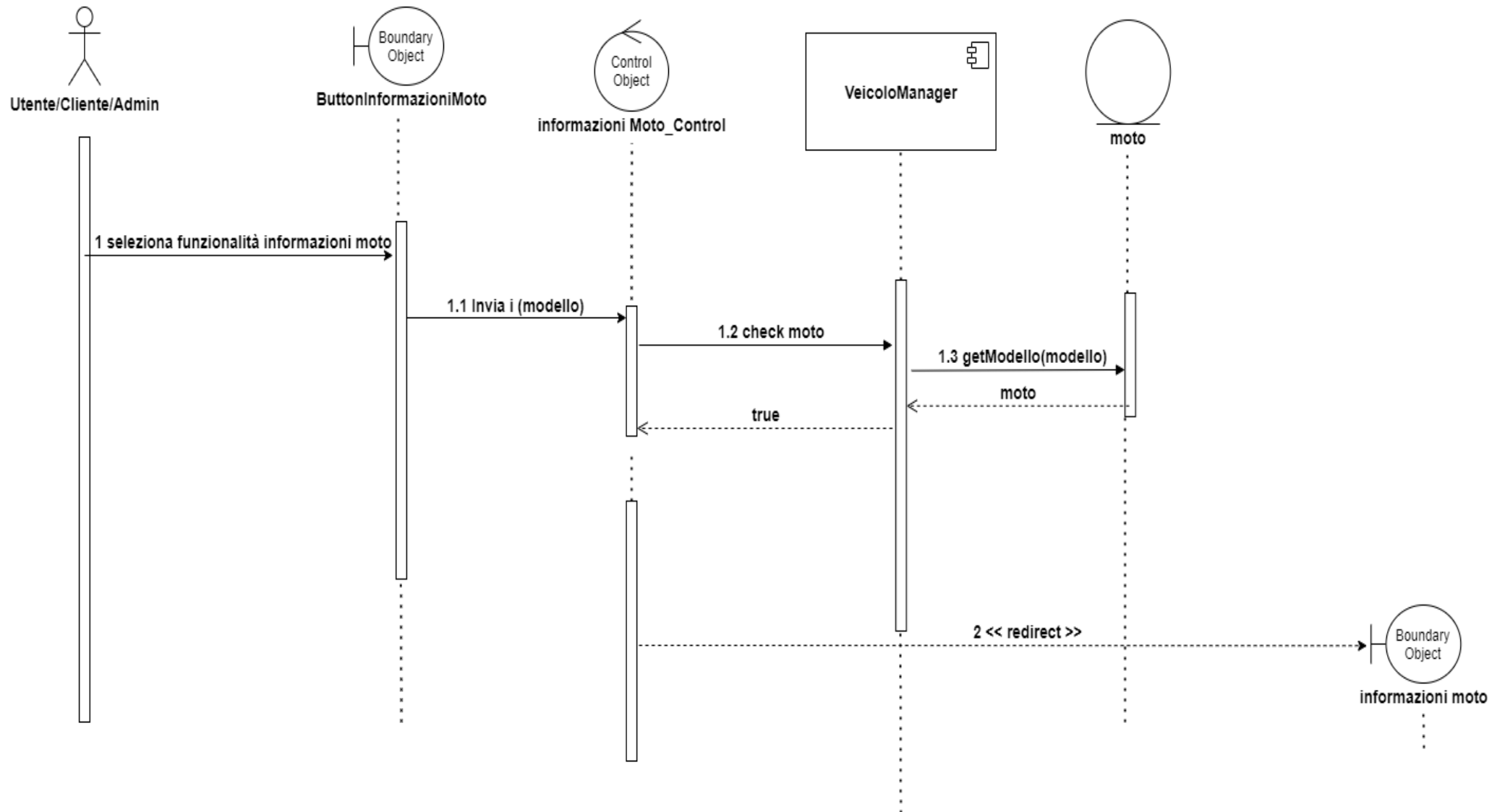
## UC\_5: Log-out



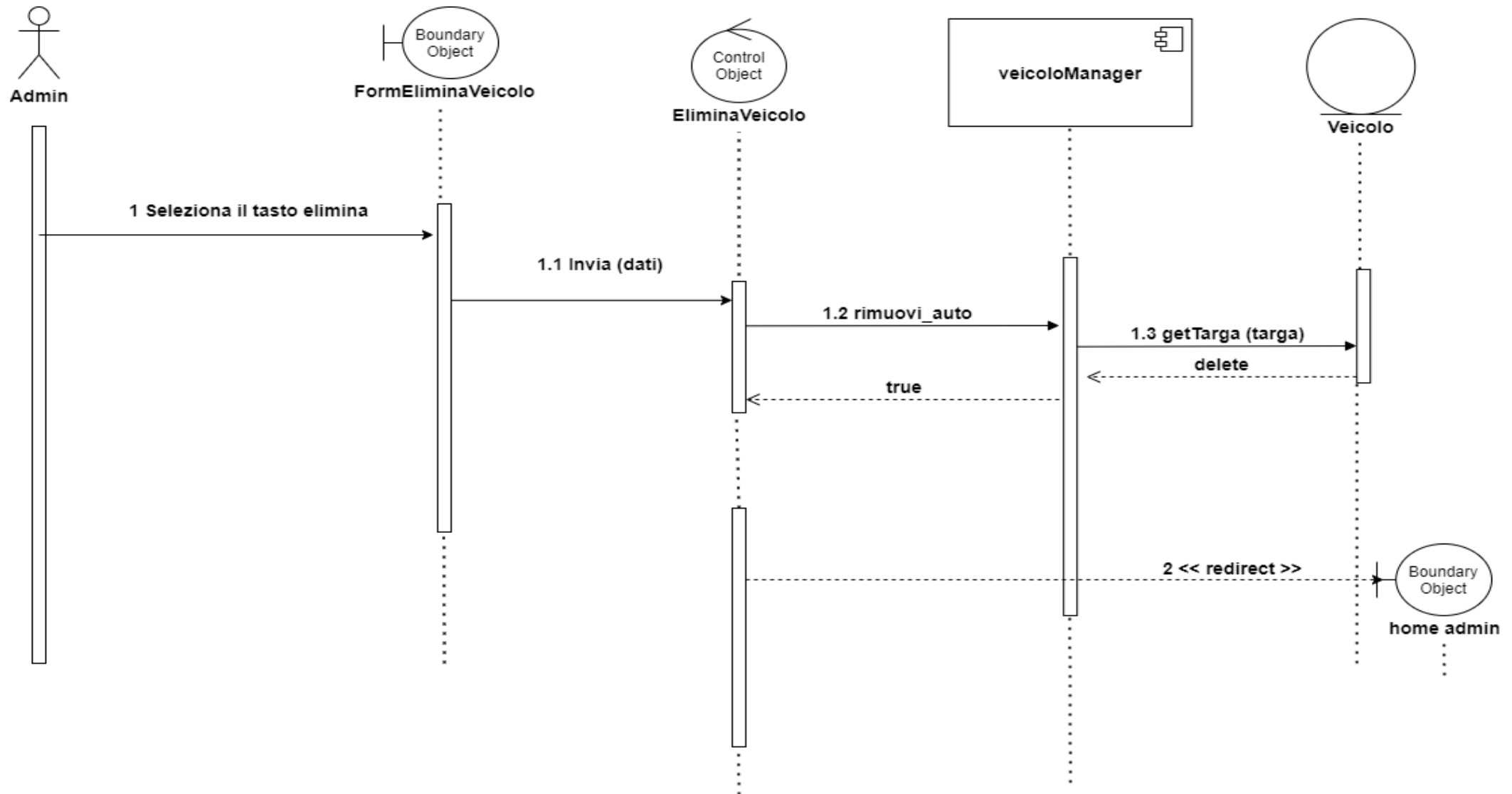
## UC\_6: Informazioni auto



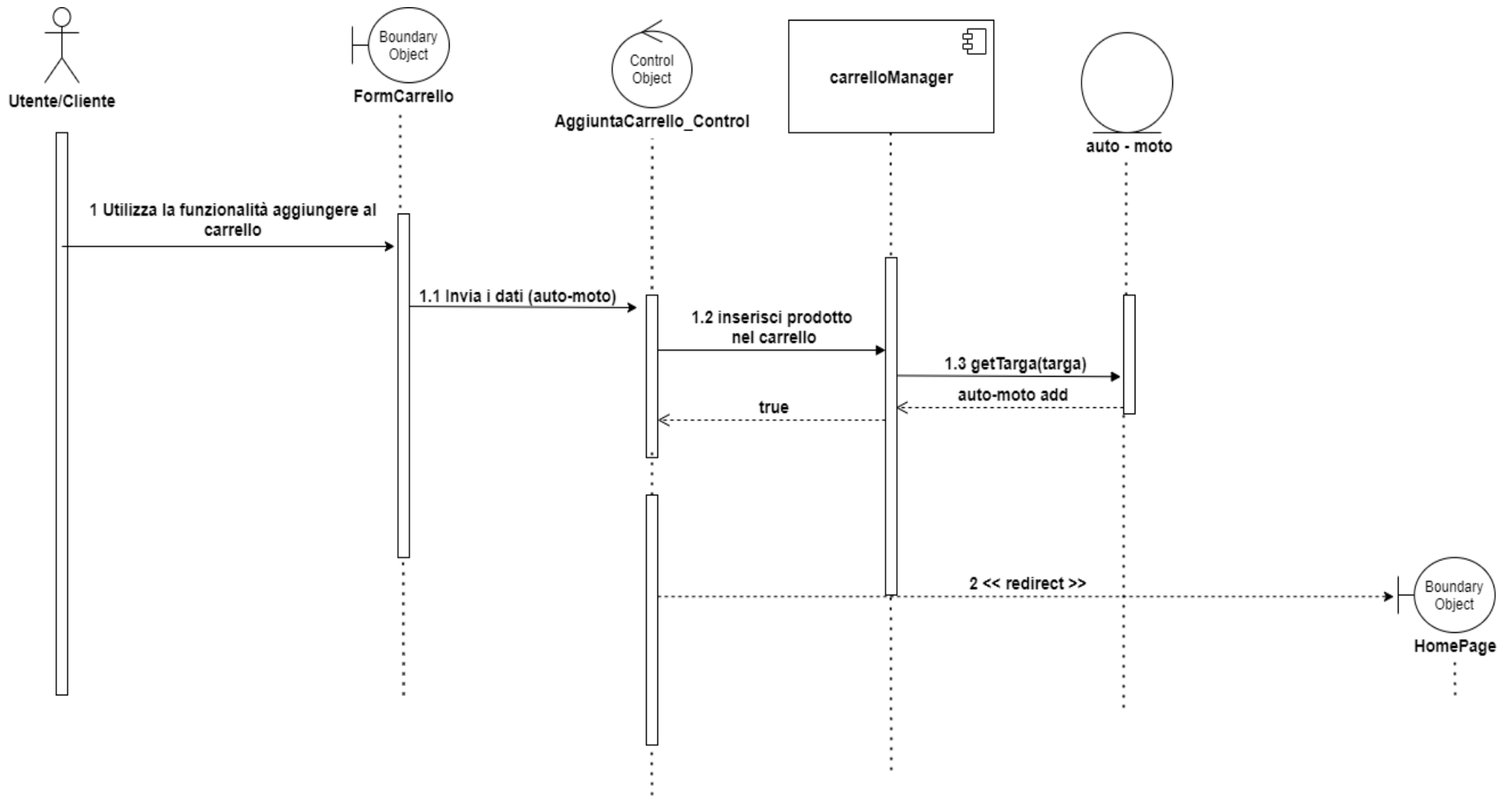
## UC\_7: Informazioni moto



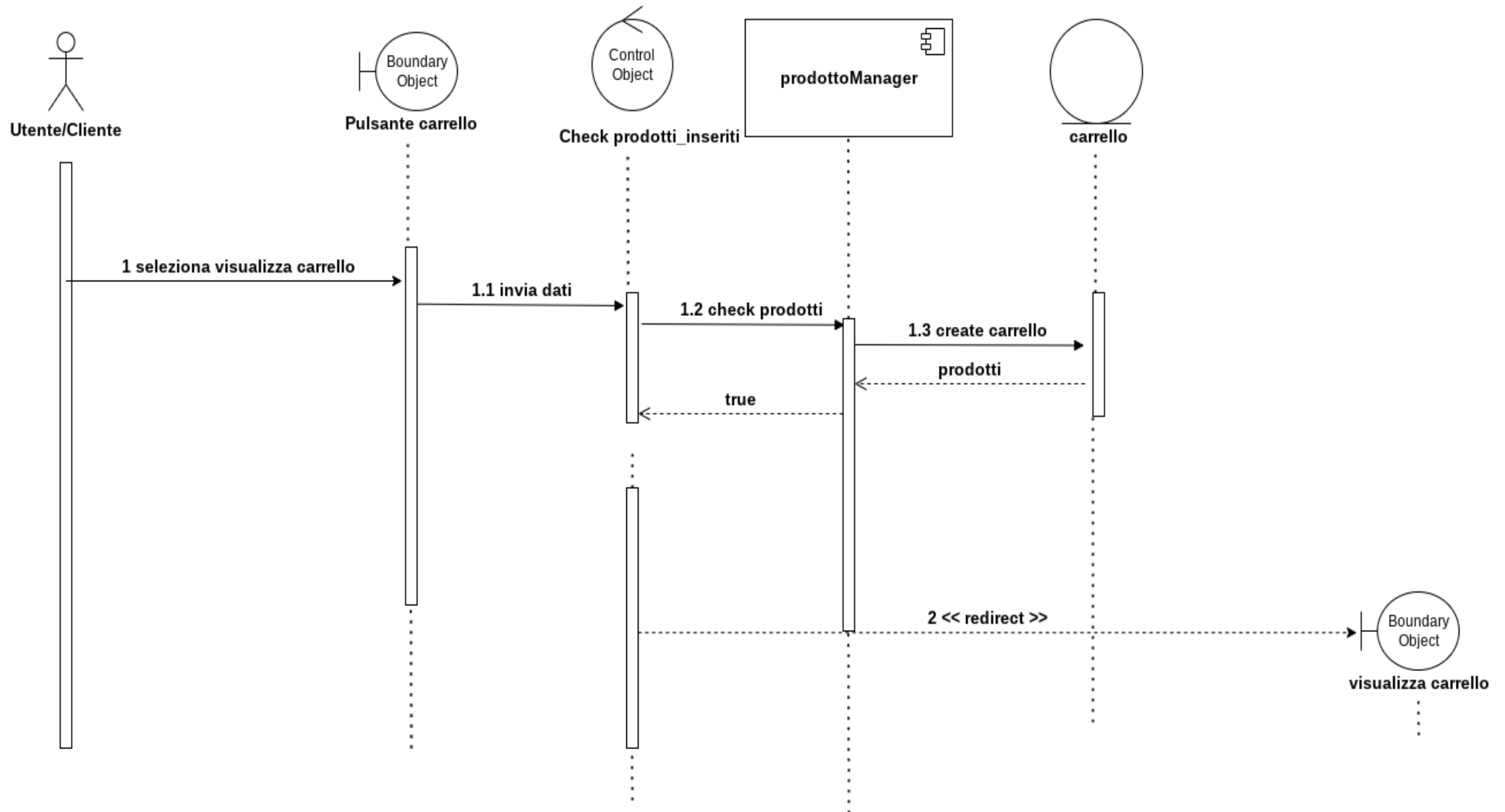
## UC\_8: Eliminazione veicolo



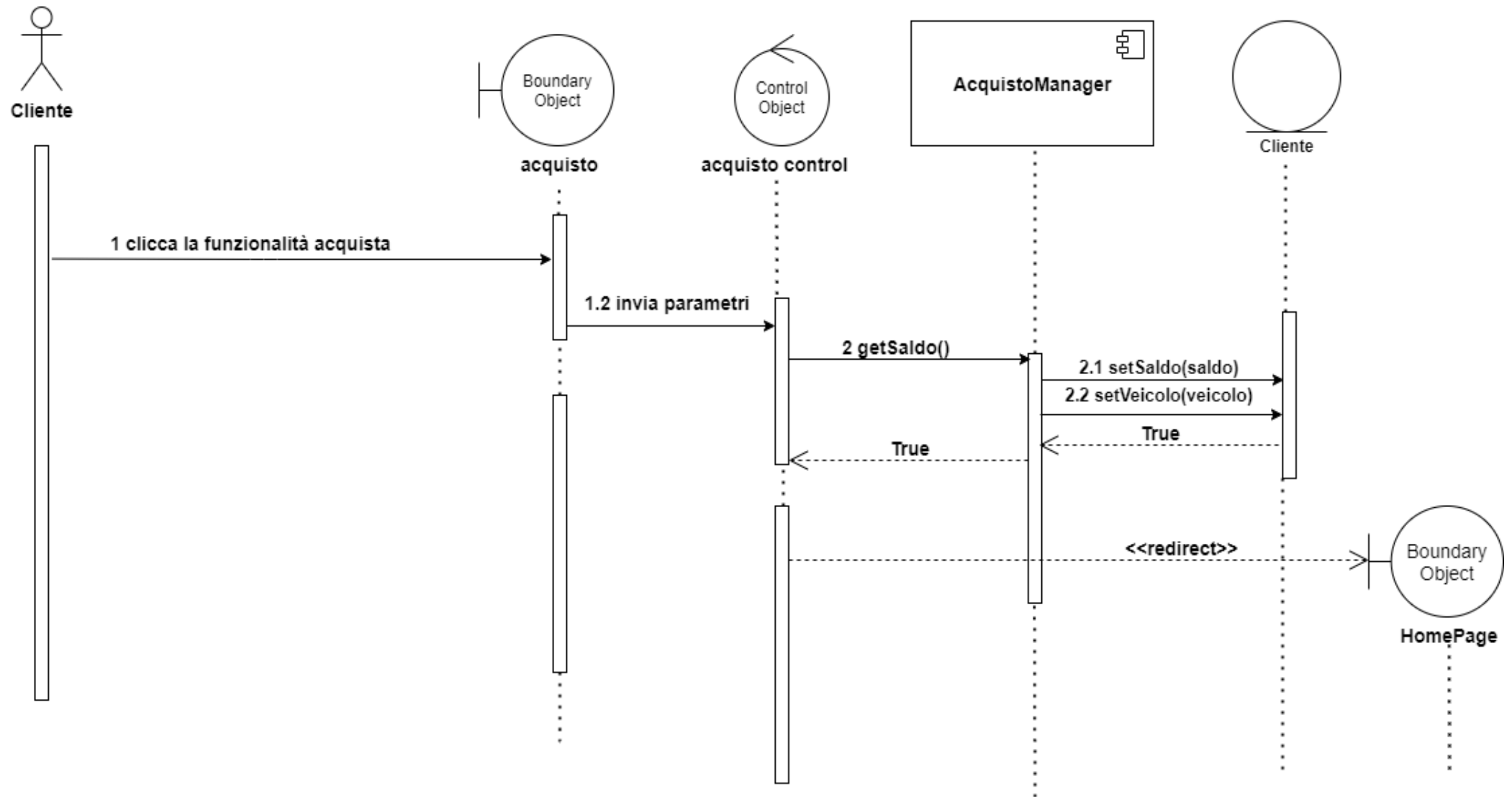
## UC\_9: Inserimento carrello



## UC\_11: Visualizza carrello

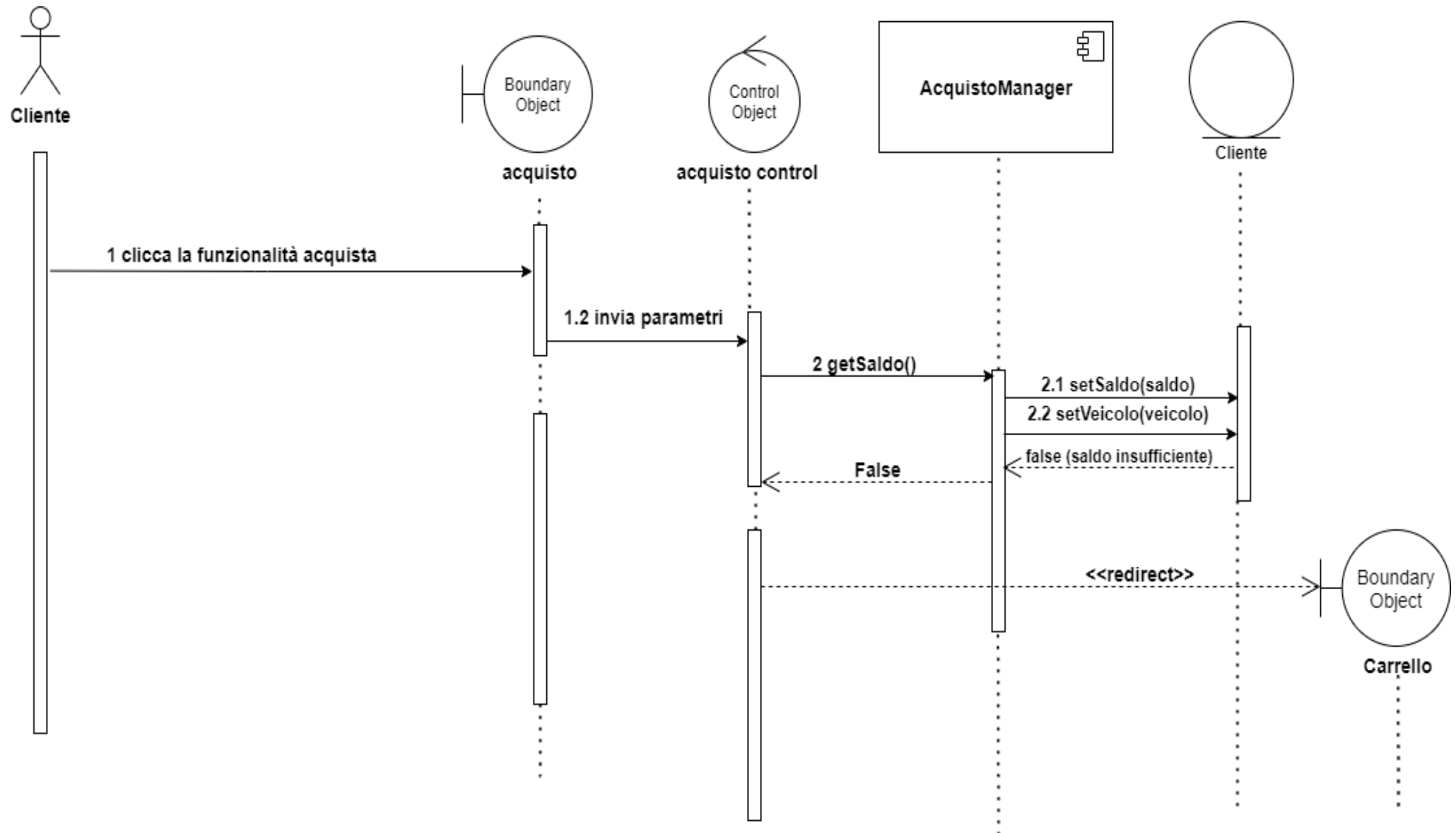


## UC\_12: Acquisto

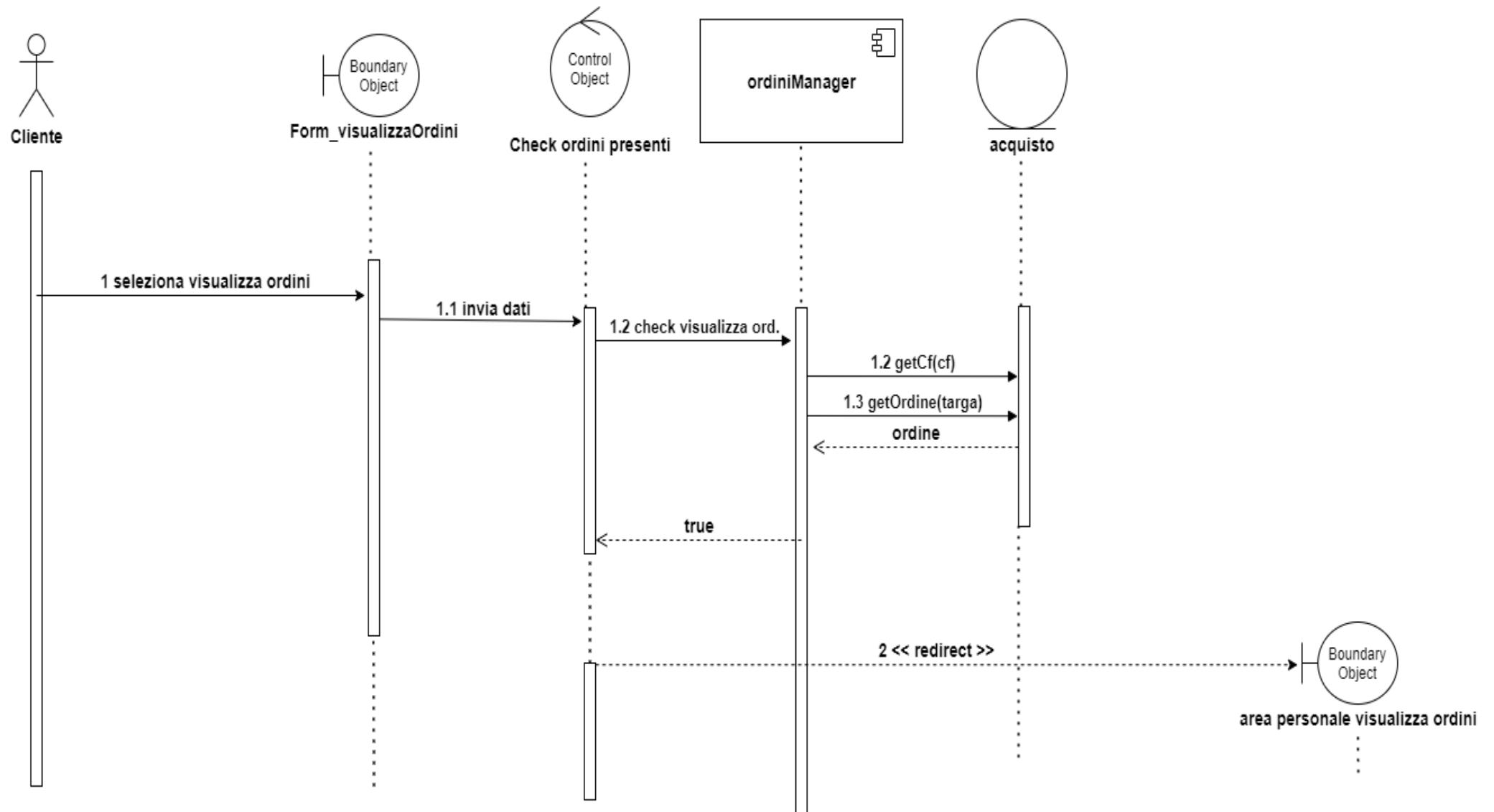




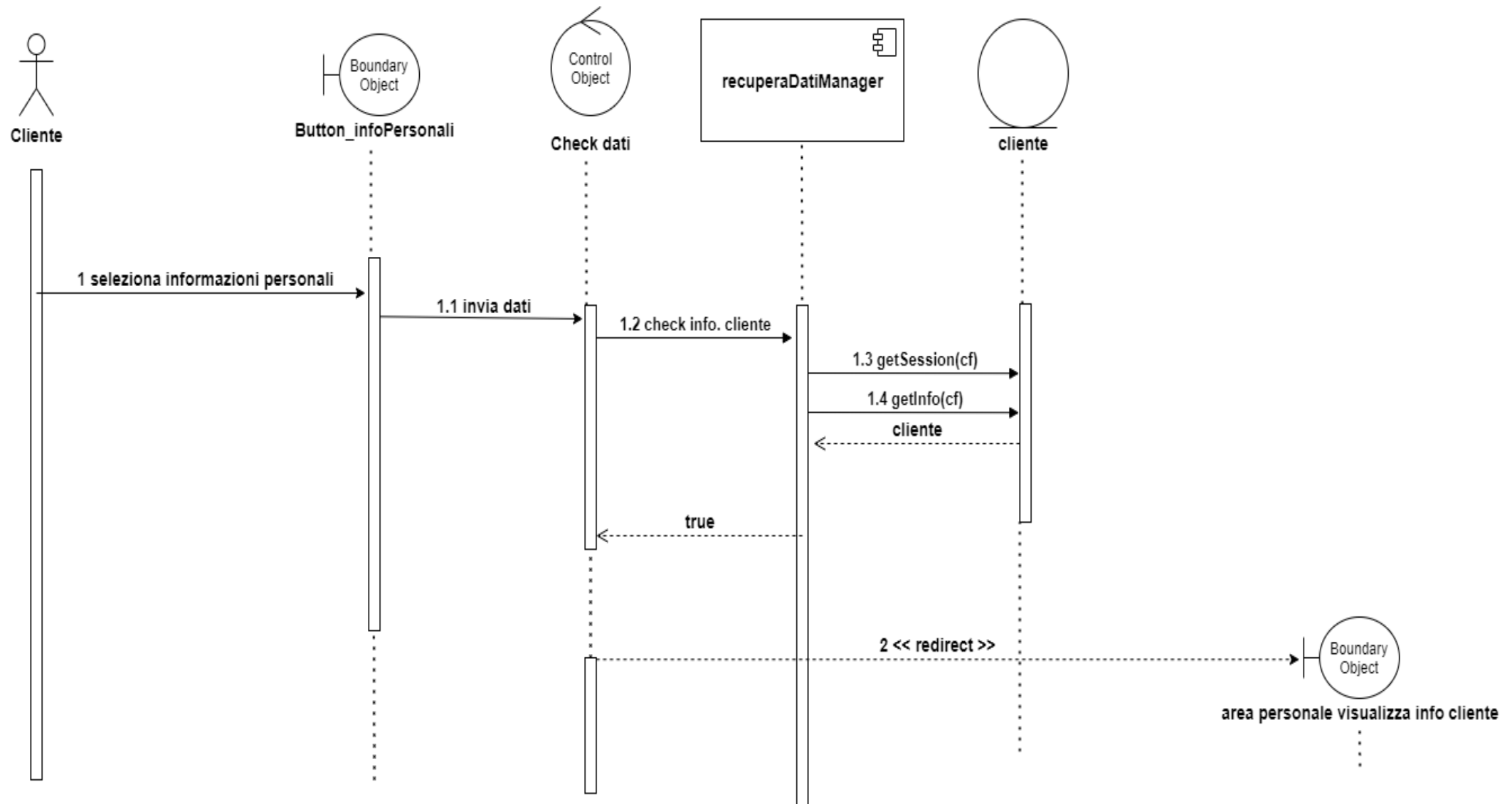
## UC\_12.1: Acquisto non riuscito saldo insufficiente



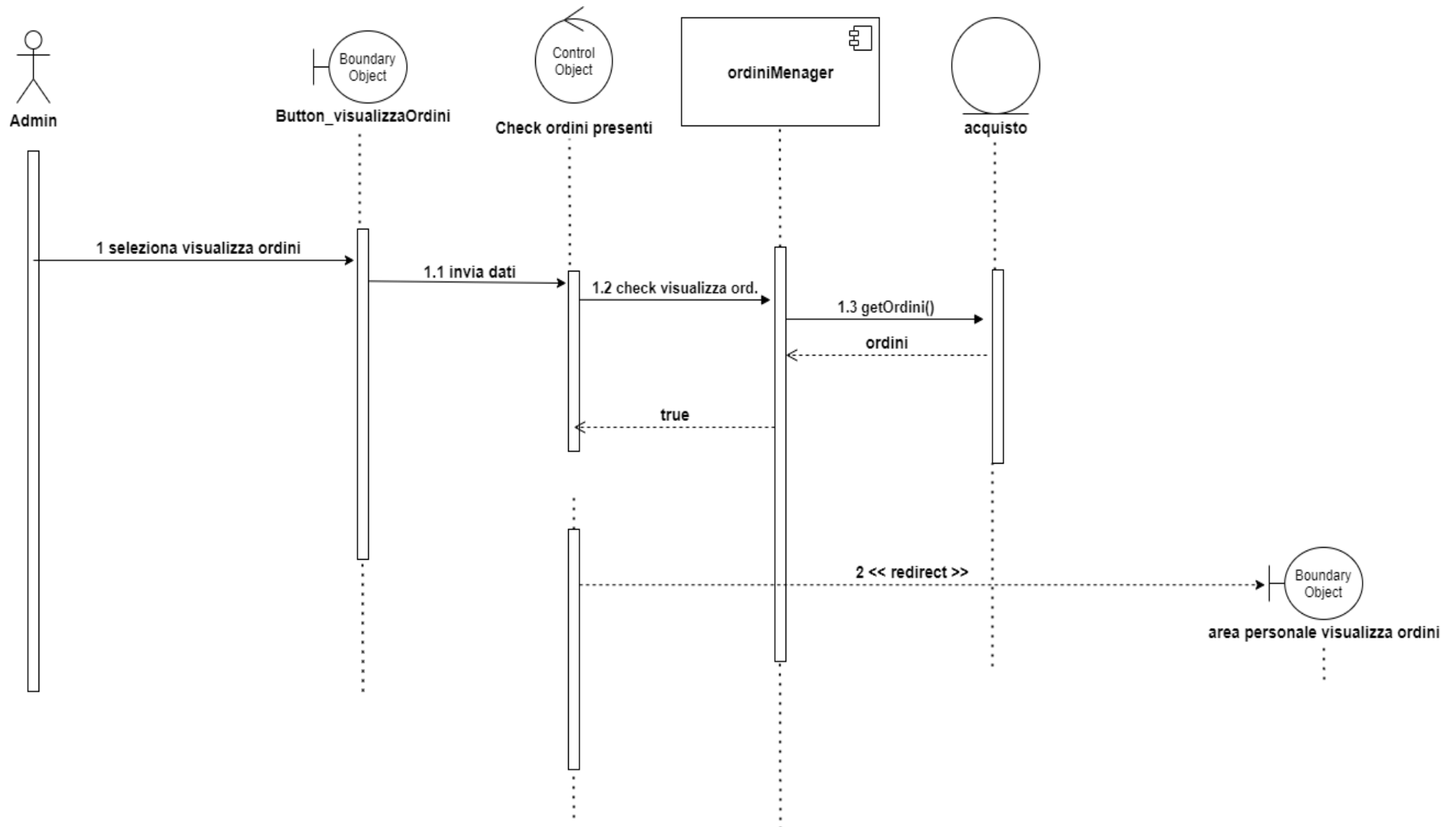
## UC\_13: Visualizza ordini



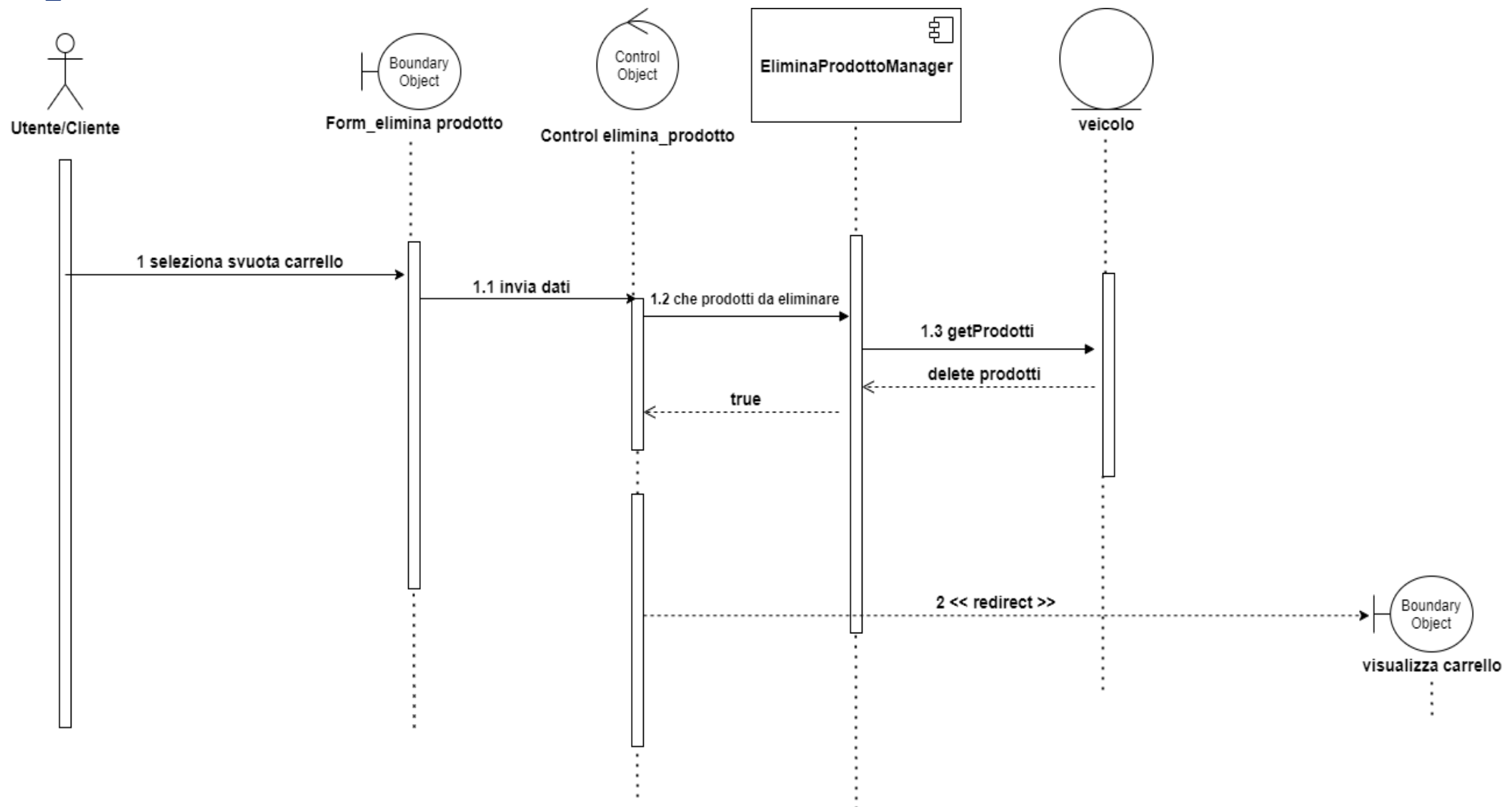
## UC\_14: Visualizza informazioni cliente



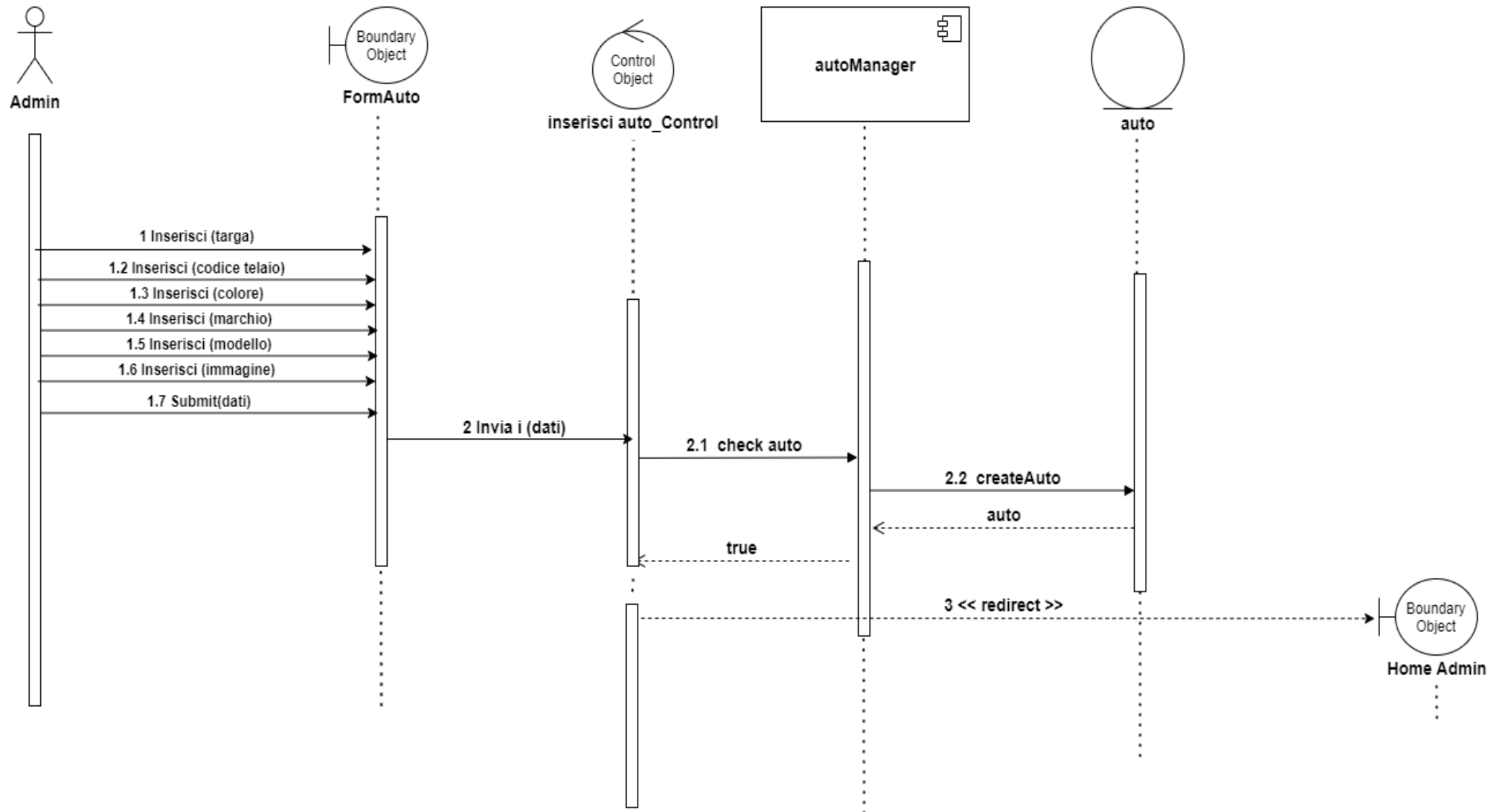
## UC\_16: Visualizza ordini admin



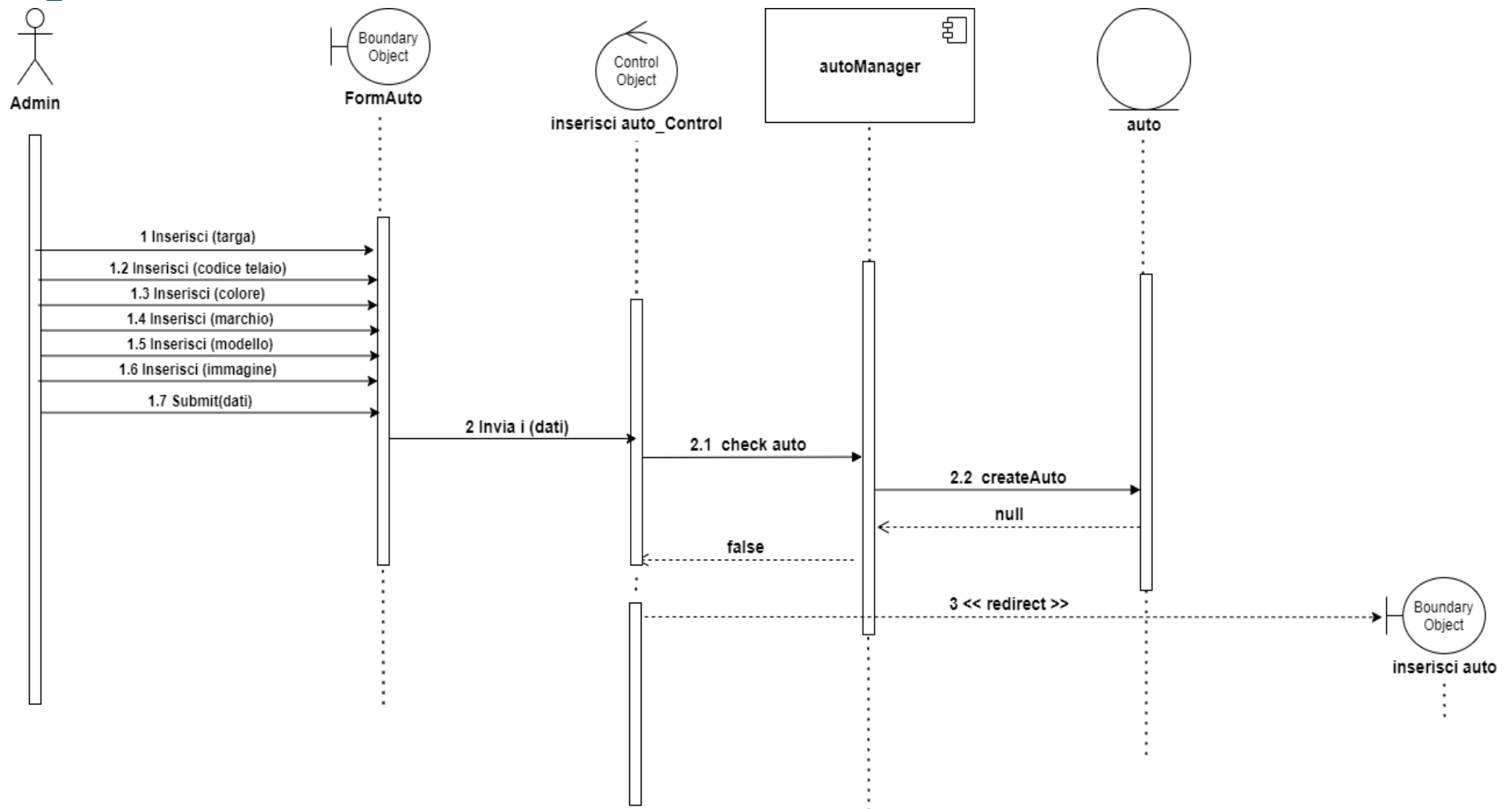
## UC\_19: Eliminazione articoli del carrello



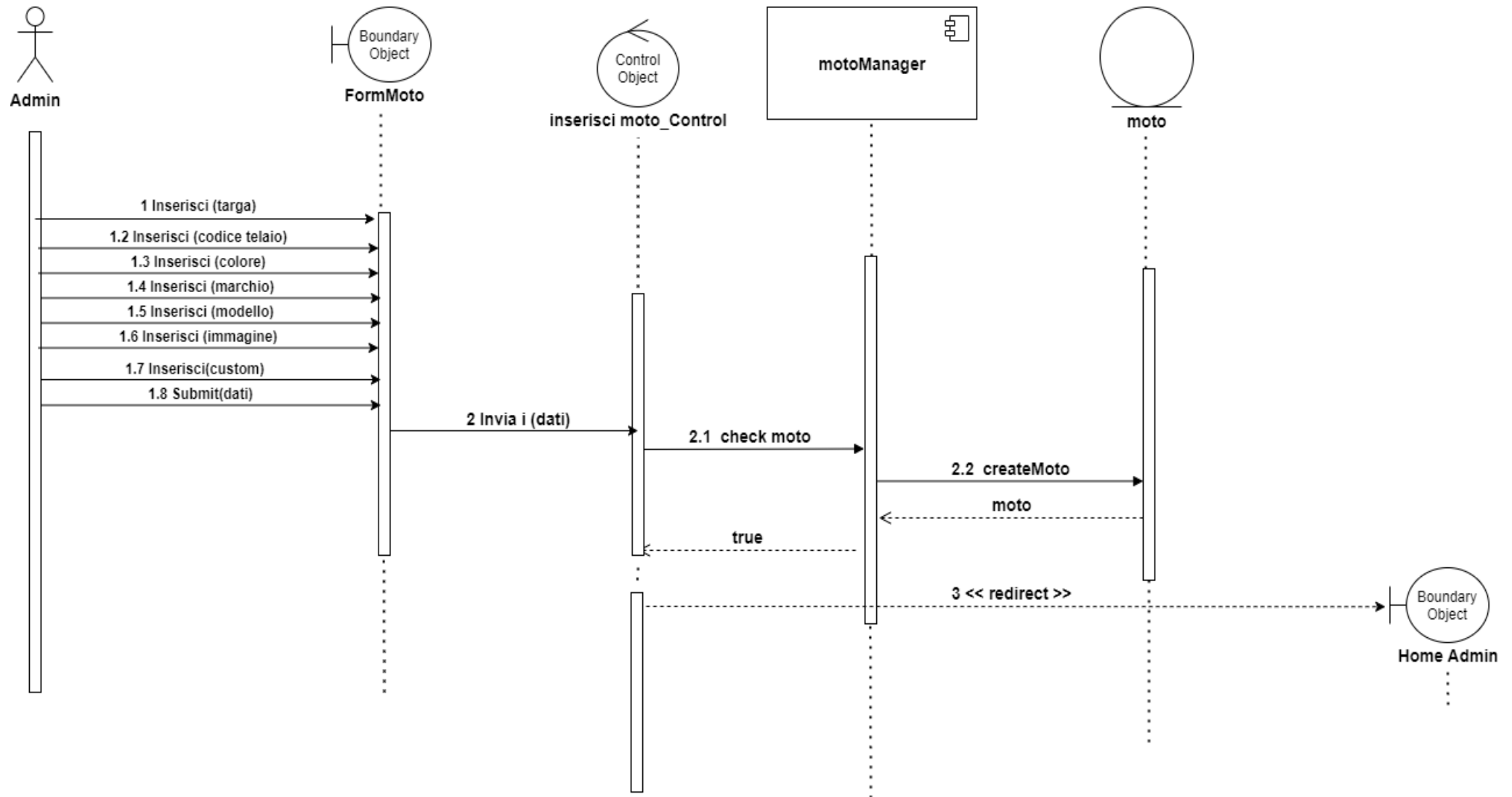
## UC\_20: Inserimento auto



## UC\_20.1: Insetimento auto non riuscito

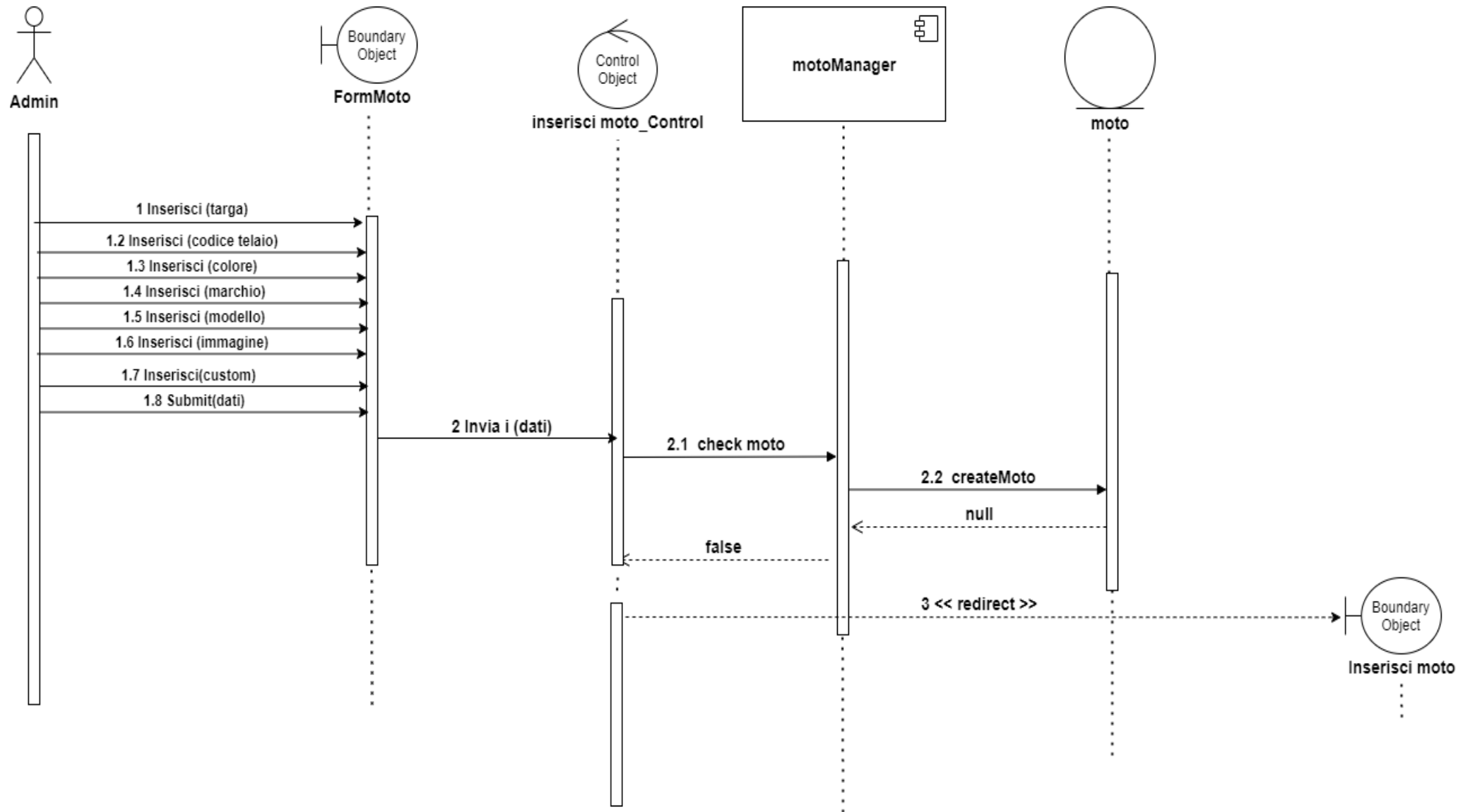


## UC\_21: Inserimento moto

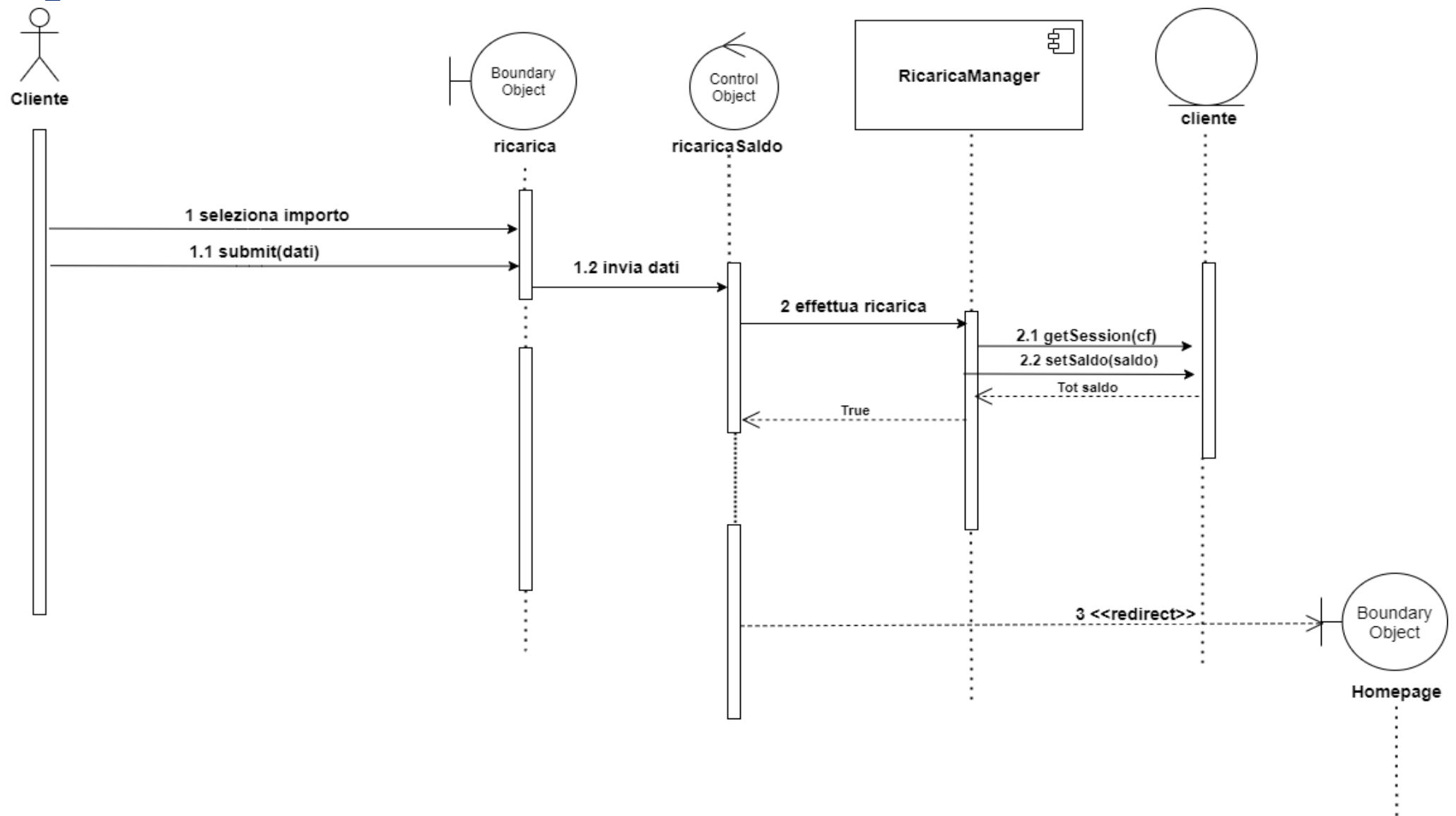




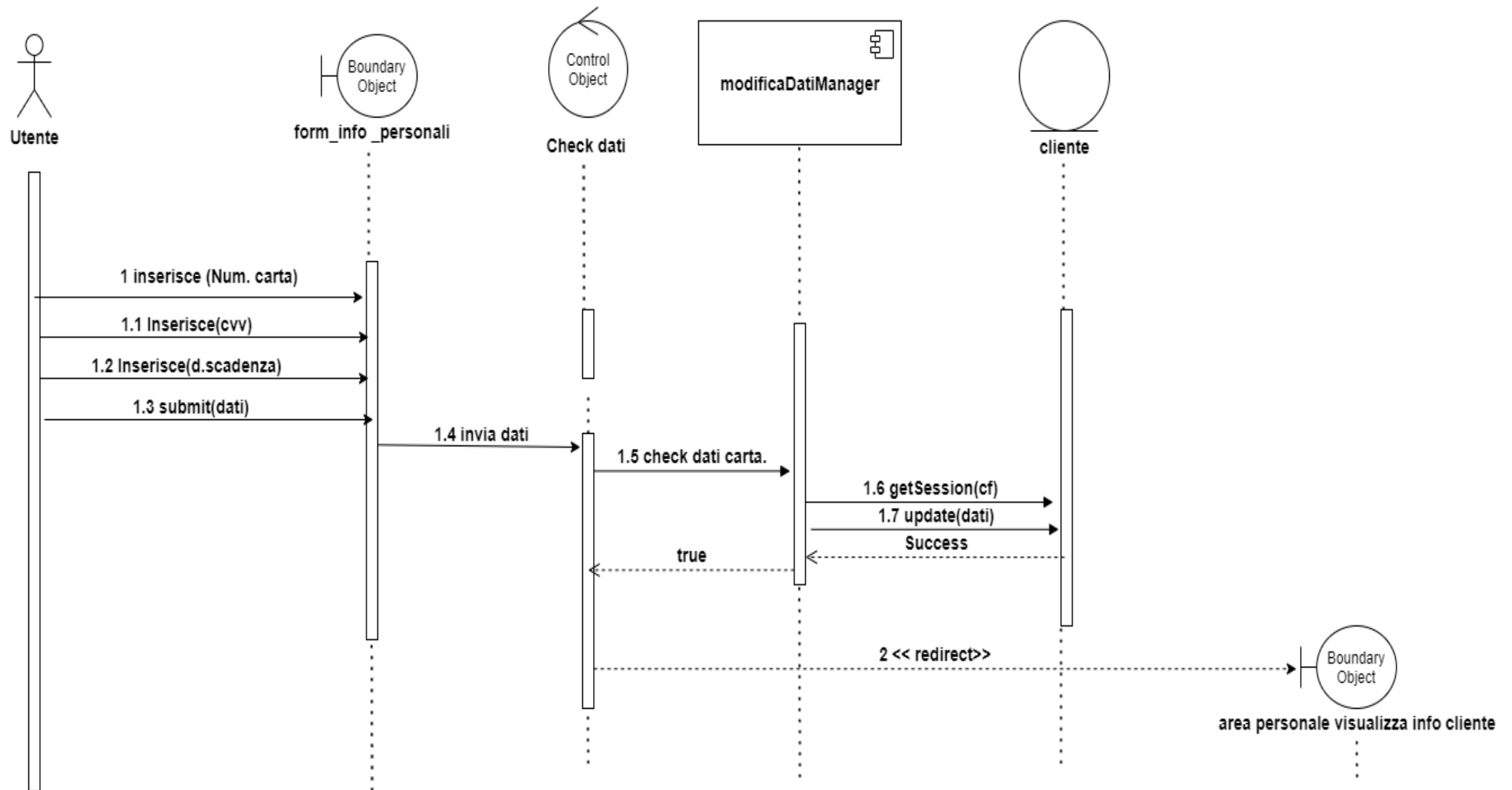
## UC\_21.1: Inserimento moto non riuscito



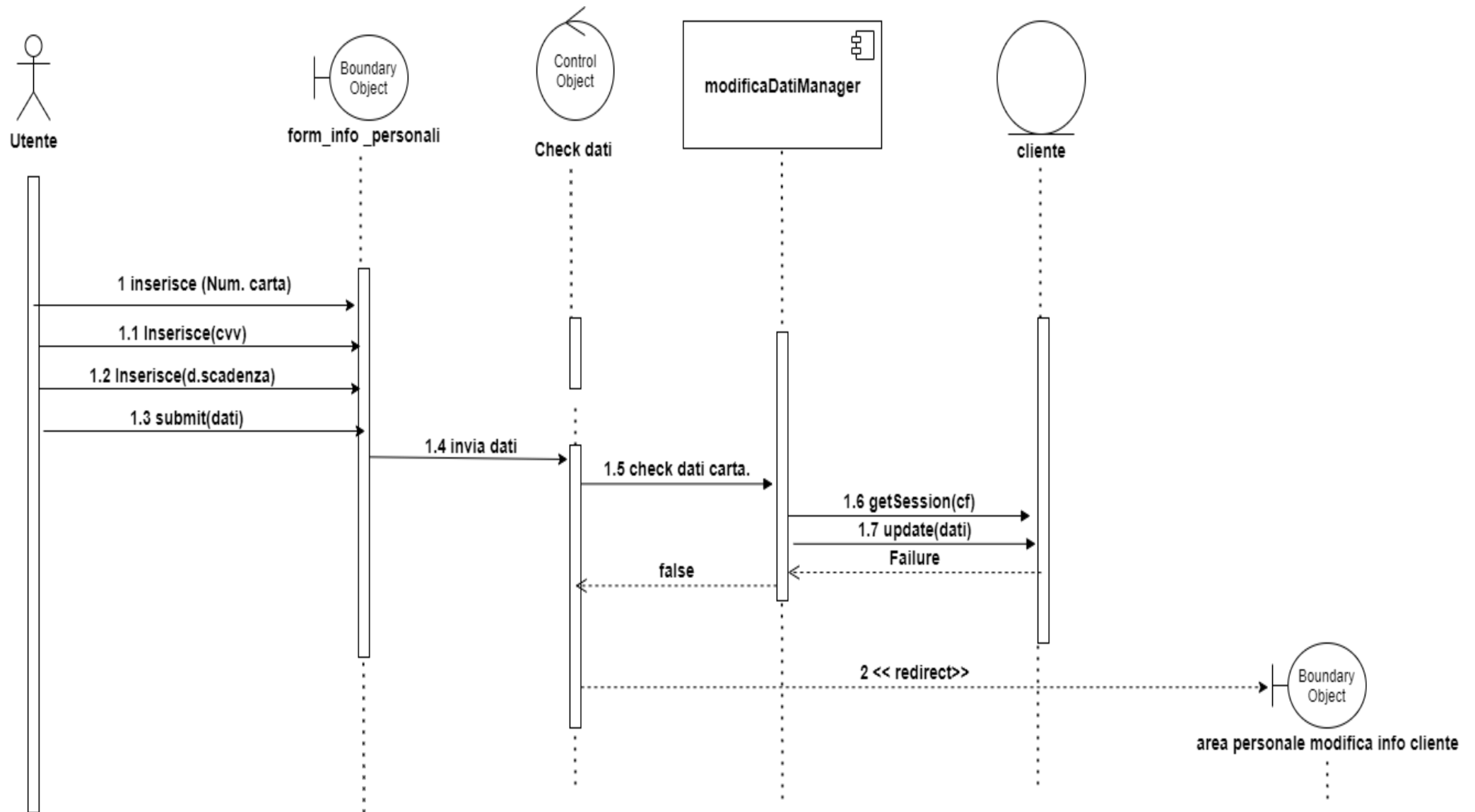
## UC\_22: Ricarica saldo



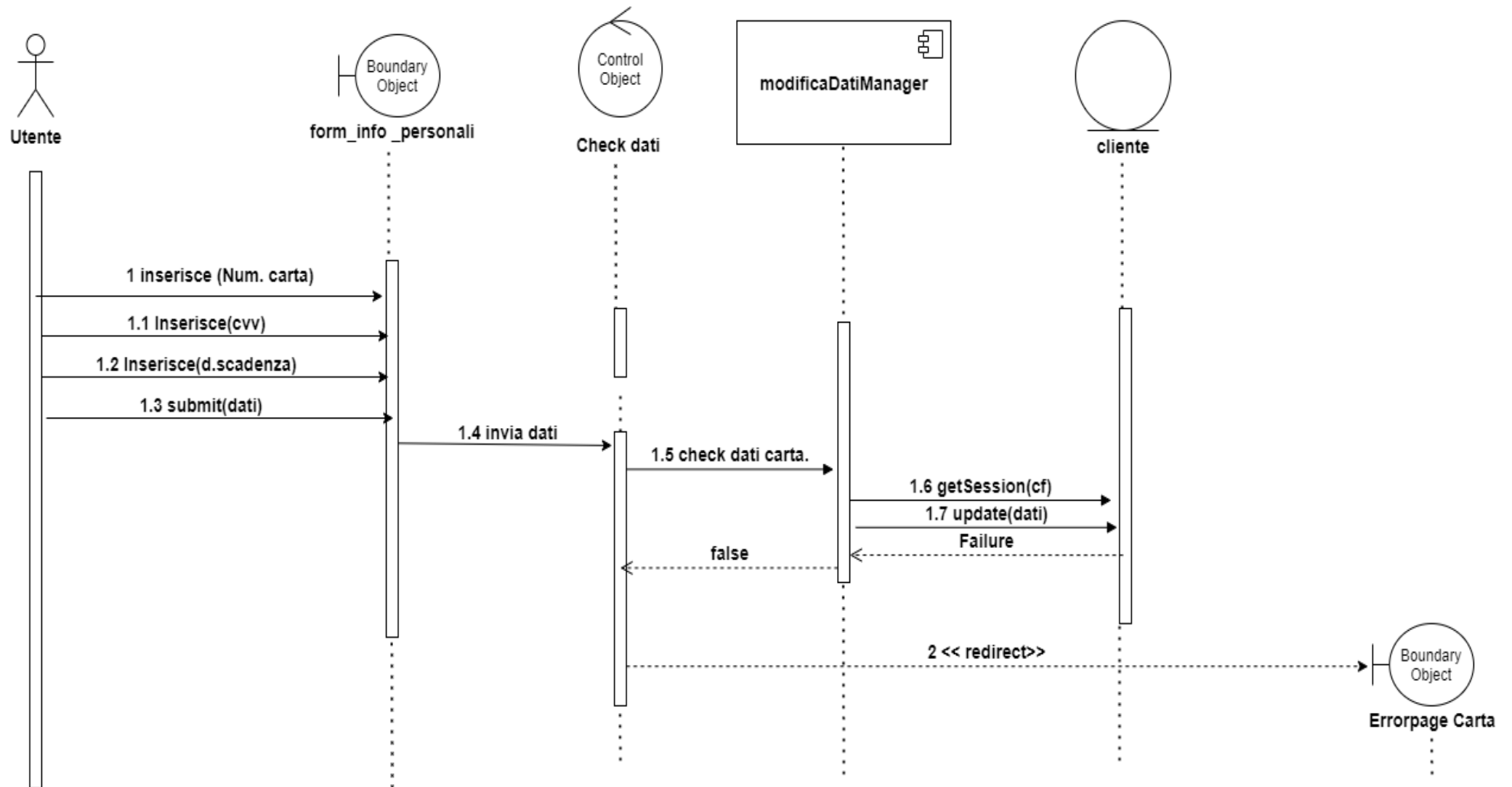
## UC\_23: Modifica carta



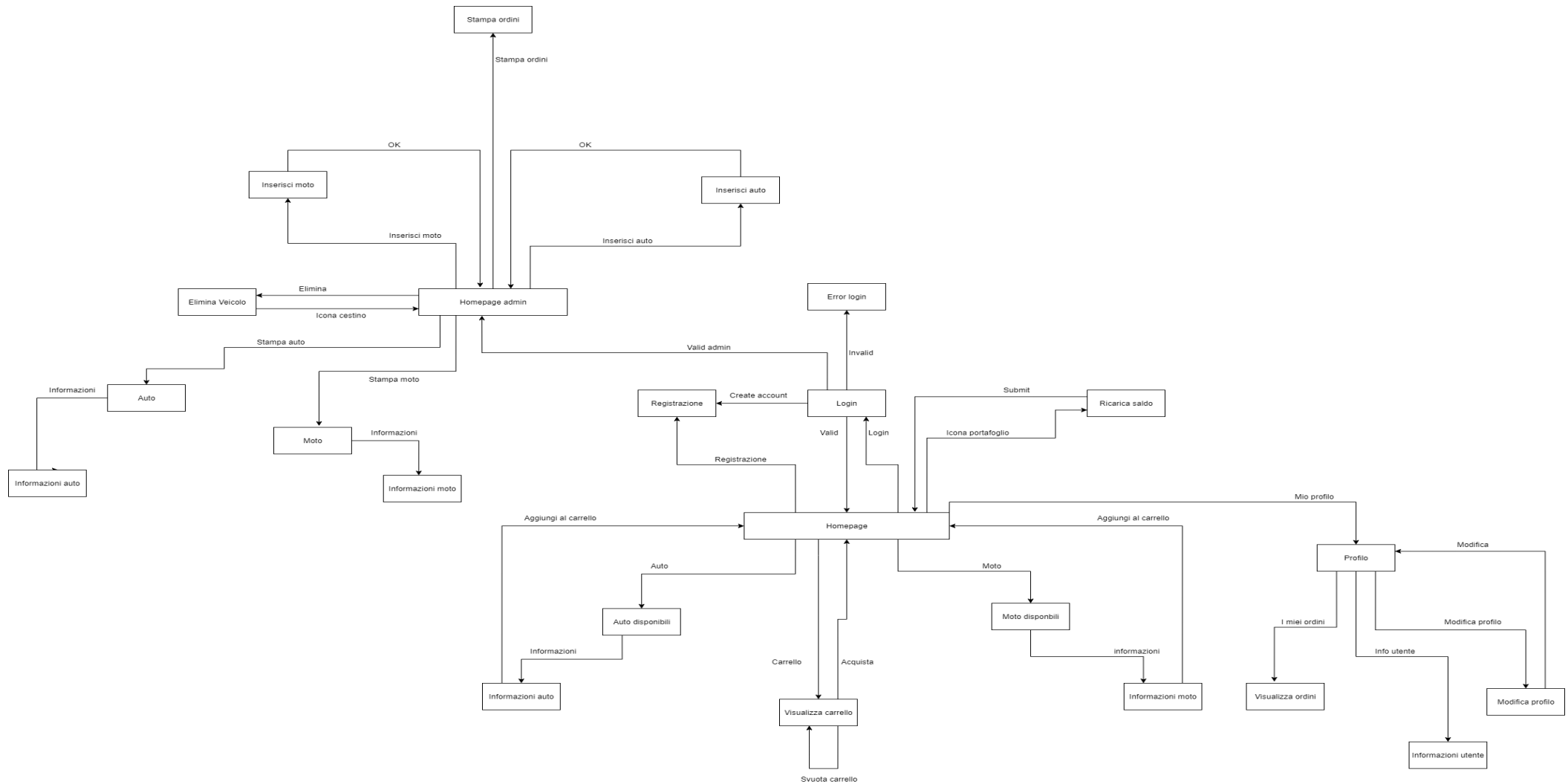
## UC\_23.1: Modifica carta non riuscita



## UC\_23.2: Modifica carta non riuscita (carta già in uso).



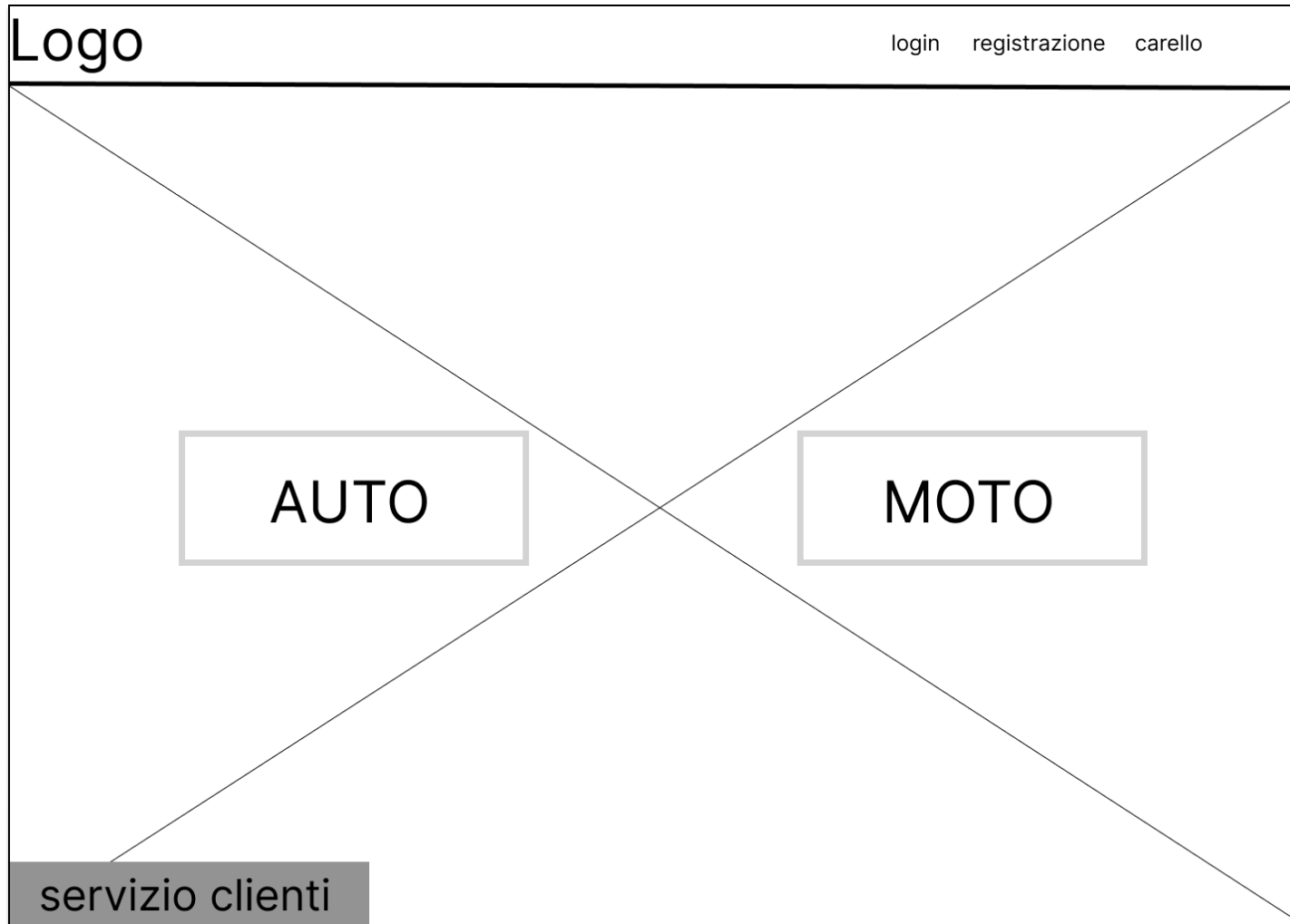
## 10. Activity Diagram



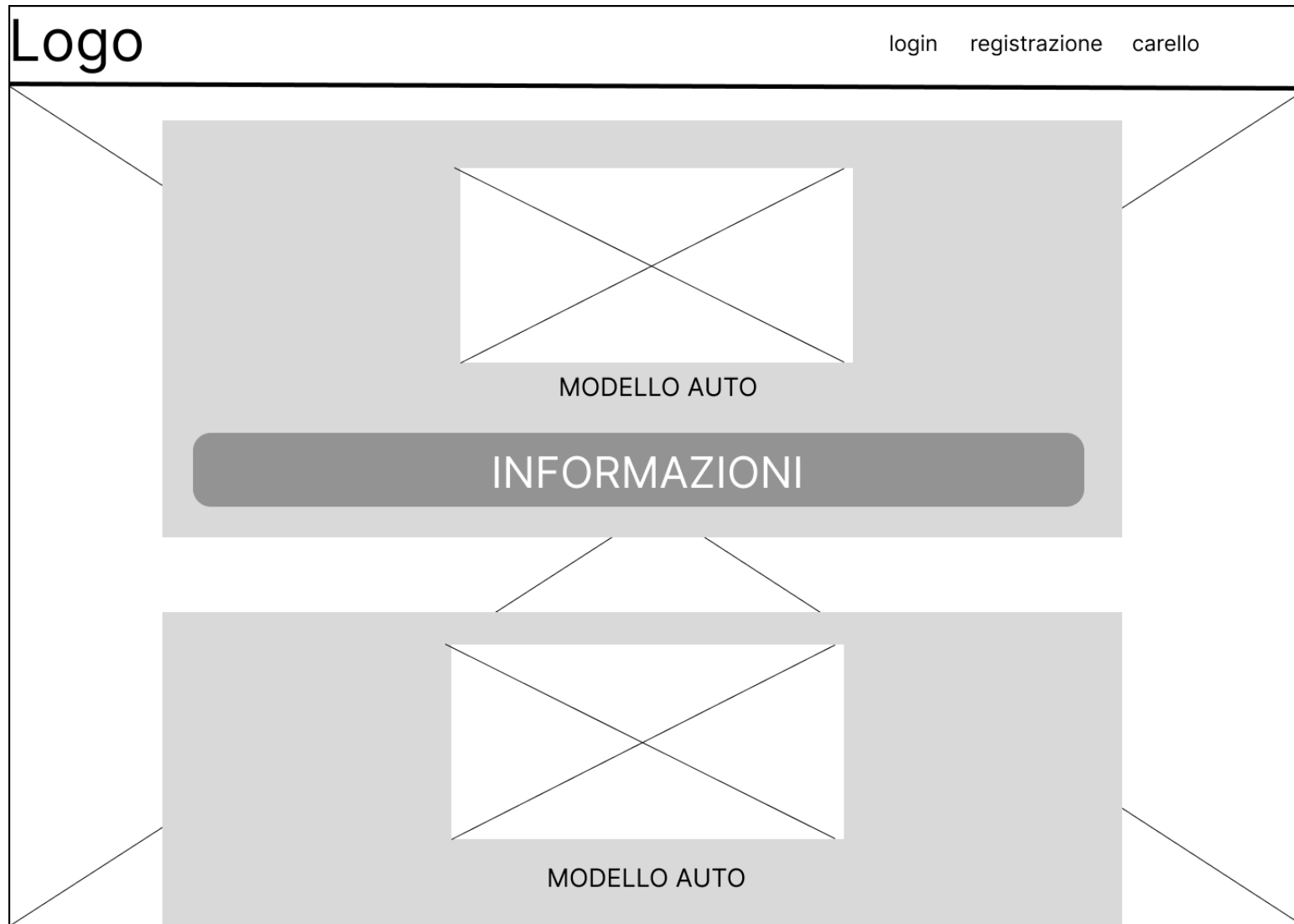
---

## 11. User interface

### 1.Home.

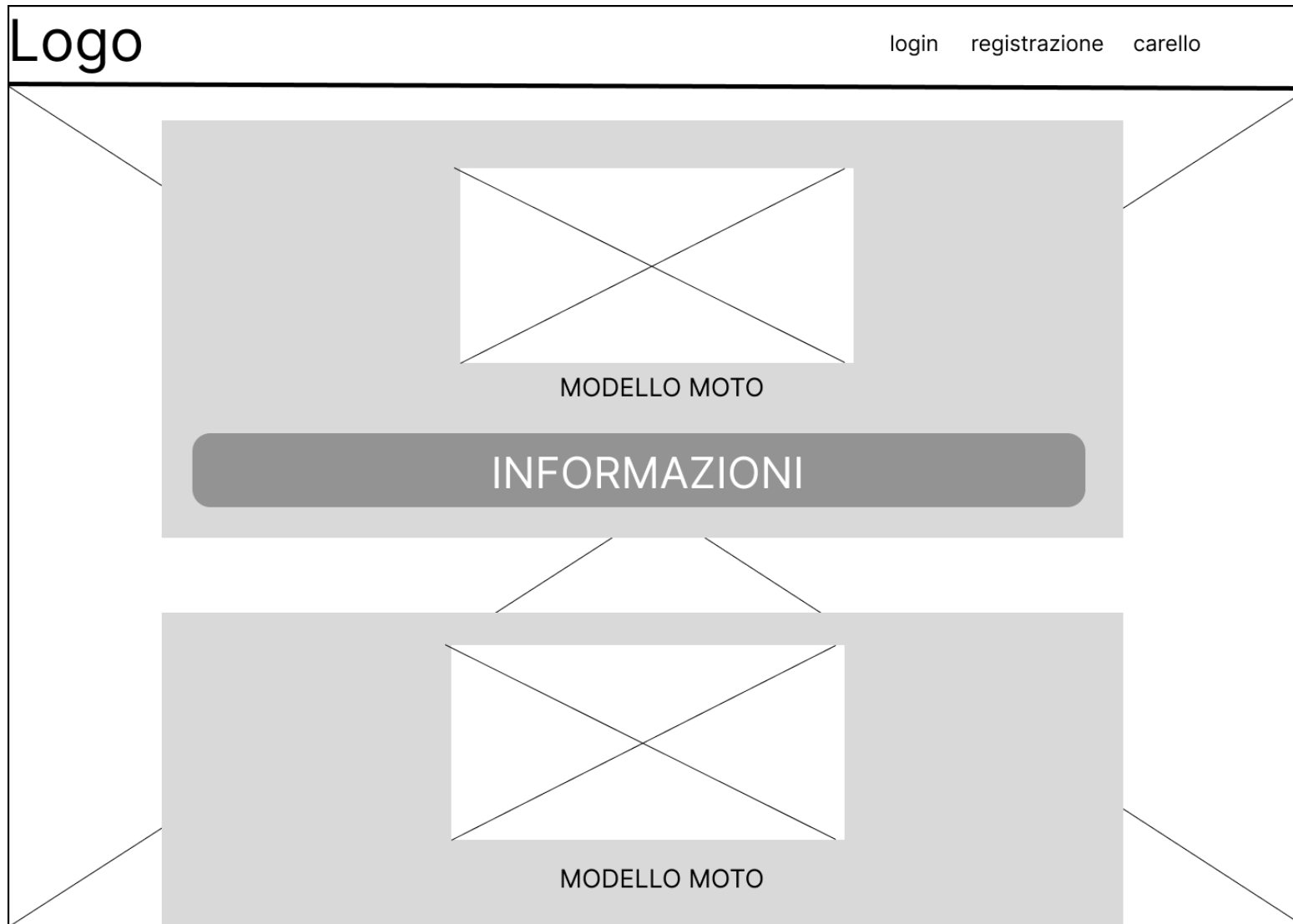


## 2. Auto disponibili, visualizzazione.






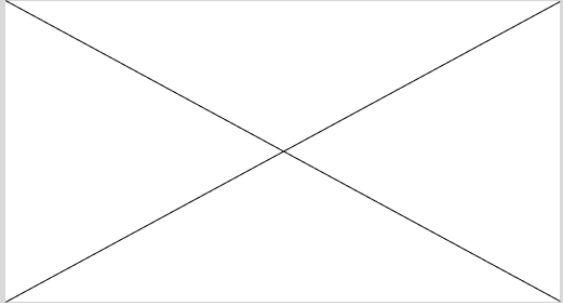
## 2.1 Moto disponibili, visualizzazione.



### 3. Informazioni auto disponibili.

# Logo

login   registrazione



Marchio Modello

Prezzo

Colore:

Kw:

Numero passeggeri:

Sconto:


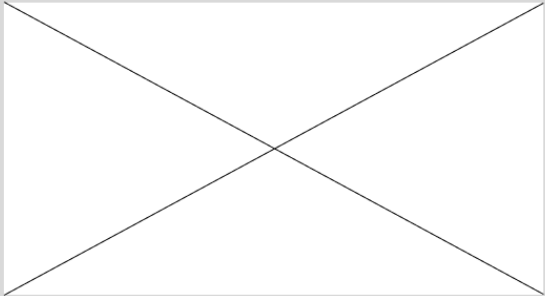
Aggiungere al carrello

Informazione Acquisto

### 3.1. Informazioni moto disponibili.

# Logo

login   registrazione



Marchio Modello

Prezzo

Colore:

Kw:

Accessori:

Custom:

Aggiungere al carrello

Informazione Acquisto

#### 4. Carrello.

Logo

portafoglio

Mio profilo

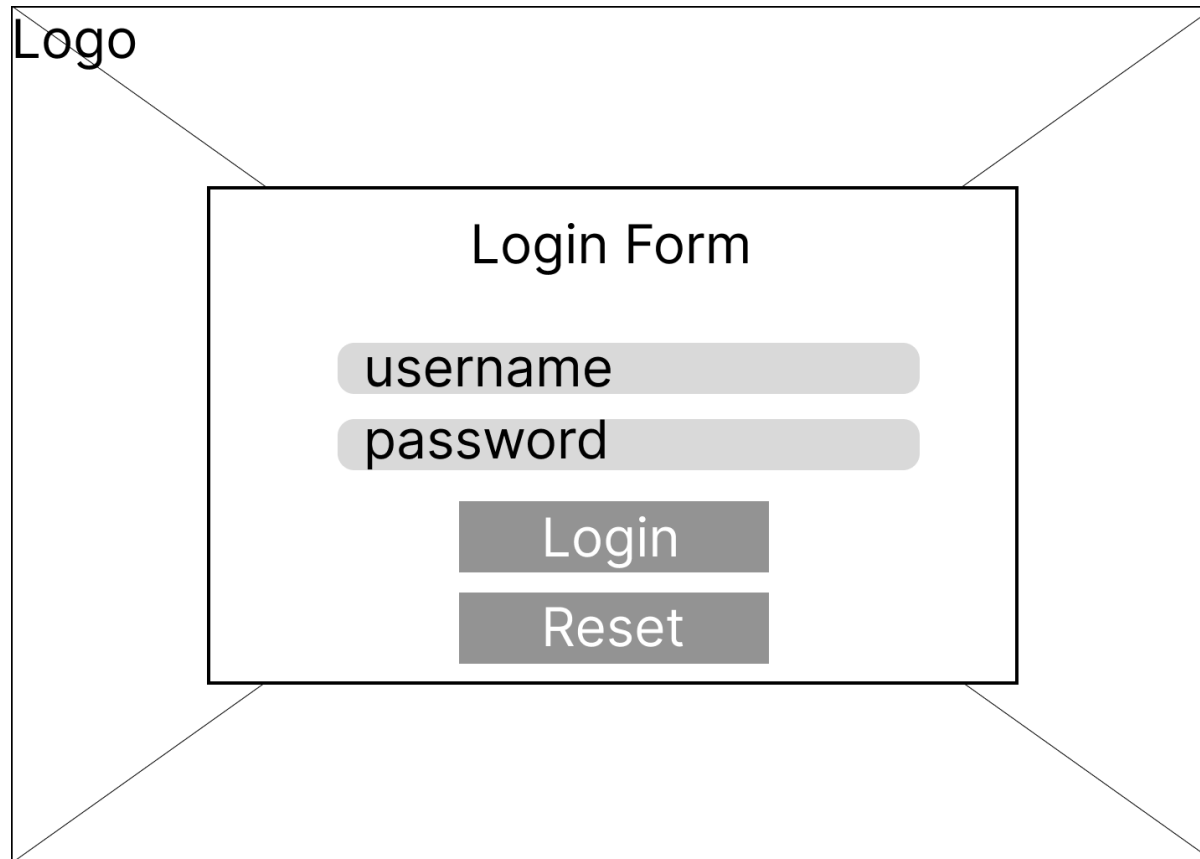
Logout

Prodotto	Quantità	Totale
<div> <div></div> <div>Informazioni</div> </div>	1	prezzo

Acquista

Svuota Carello

## 5. Login.



The diagram illustrates a login form layout. It features a large outer rectangle with a light gray background. In the top-left corner of this rectangle is the text "Logo". Centered within the rectangle is a smaller white rectangle with a black border, titled "Login Form". Inside this form, there are two input fields: "username" and "password", each represented by a light gray rounded rectangle. Below these fields are two buttons, "Login" and "Reset", shown as dark gray rounded rectangles with white text. The entire form is centered within the outer container.

Logo

Login Form

username

password

Login

Reset

---

## 5.1 Errore login.



## 6. Registrazione

### Logo

Registrazione

username:

nome:

cognome:

sex:

address:

city-of-birth:

date-of-birth:

password:

card

card-number

card-expiry:

cvv:

ok



reset

## 7. Admin home.

Logo	Logout
ADMIN	
Elimina	
Inserisci Auto	
Inserisci Moto	
Stampa Auto	
Stampa Moto	
Stampa Ordini	



## 8. Elimina veicoli.

Logo							Logout
ADMIN	ELIMINAZIONE VEICOLO						
Elimina	targa	codice telaio	marchio	modello	immagine	remove	
Inserisci Auto	info	info	info	info			
Inserisci Moto							
Stampa Auto							
Stampa Moto							
Stampa Ordini							

## 9. Inserimento auto.

Logo	Logout
ADMIN	Inserimento auto
Elimina	
Inserisci Auto	
Inserisci Moto	
Stampa Auto	
Stampa Moto	
Stampa Ordini	

Codice Telaio:

Targa:

Colore:

Marchio:

Modello:

Kw:

Prezzo:

Foto:

Sconto:

Numero di passeggeri:

## 9.1. Inserimento moto.

Logo	Logout
ADMIN	Inserimento moto
Elimina	
Inserisci Auto	
Inserisci Moto	
Stampa Auto	
Stampa Moto	
Stampa Ordini	

Codice Telaio:

Targa:

Colore:

Marchio:

Modello:

Kw:


Prezzo:

Foto:

Accessori:

Custom:


## 10. Visualizzazione ordini admin.

Logo						Logout
modello	prezzo	c.f.	nome	cognome	indirizzo	immagine
info	info	info	info	info	info	

11. Informazioni cliente.

Logo										Logout	
INFO UTENTE		MIO PROFILO									
I MIEI ORDINI		nome	cognome	d.nascita	indirizzo	C.F.	sex	N carta	D. scadenza	cvv	
MODIFICA PROFILO		info	info	info	info	info	info	info	info	info	

## 12. Visualizza ordine cliente

Logo					Logout
INFO UTENTE	MIO PROFILO				
MIEI ORDINI	modello	prezzo	data acquisto	numero passeggeri	immagine
MODIFICA PROFILO	info	info	info	info	

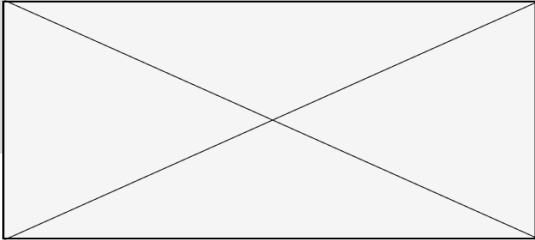
### 13. Modifica profilo

A UI mockup for a 'MODIFICA PROFILO' (Edit Profile) form. The form is centered within a larger container, indicated by diagonal lines at the corners. The form itself has a black border and contains the following elements:

- MODIFICA PROFILO**: The title of the form, centered at the top.
- username**: A text input field.
- indirizzo**: A text input field.
- numero di carta**: A text input field.
- CVV**: A text input field.
- Two small, empty rectangular input fields positioned below the CVV field.
- MODIFICA**: A button with white text on a dark gray background.
- Reset**: A button with white text on a dark gray background.

---

## 14. Ricarica saldo



selezione l'importo da ricaricare

importo

SUBMIT