



# **DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN**

## **MATERIA**

### **DESARROLLO DE APLICACIONES EMPRESARIALES**

#### **REPORTE DE PROYECTO**

##### **APLICACIÓN REGISTRO DE ASISTENTES A CONGRESO**

### **P R E S E N T A N:**

**JOSÉ MANUEL GÓMEZ GARCÍA  
ARMANDO ABRAHAM MEDINA DELGADO  
ALDAIR RIVALDO SANITA LEON  
OSVALDO EMMANUEL RUIZ VELOZ  
FABRIZIO MORENO MEJÍA**

### **MAESTRO:**

**M.C. ISMAEL PÉREZ MENA**

**LEÓN, GUANAJUATO.**

**27 de noviembre del 2023**



# ÍNDICE GENERAL

<b>I. Desarrollo de la Arquitectura de la Información</b>	<b>2</b>
1.1. Definición de Objetivos del proyecto . . . . .	2
1.2. Definición de Audiencia . . . . .	2
1.3. Definición de Contenidos del Proyecto . . . . .	2
1.4. Definición de la Arquitectura del Proyecto . . . . .	2
1.5. Definición de los Sistemas de Navegación . . . . .	2
1.6. Definición del Diseño Visual del proyecto . . . . .	2
<b>II. Requerimientos del Proyecto</b>	<b>3</b>
2.1. Funcionales . . . . .	3
2.2. No Funcionales . . . . .	3
<b>III. Desarrollo de Diagramas UML</b>	<b>4</b>
<b>IV. Diagramas de BD</b>	<b>5</b>

# **CAPÍTULO I**

## **DESARROLLO DE LA ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN**

### **1.1. Definición de Objetivos del proyecto**

- 

### **1.2. Definición de Audiencia**

La presente aplicación va dirigida al personal docente del ITL.

### **1.3. Definición de Contenidos del Proyecto**

### **1.4. Definición de la Arquitectura del Proyecto**

### **1.5. Definición de los Sistemas de Navegación**

### **1.6. Definición del Diseño Visual del proyecto**

## **CAPÍTULO II**

### **REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO**

#### **2.1. Funcionales**

RF\_1 a

RF\_2 b

#### **2.2. No Funcionales**

RNF\_3 En la pantalla de inicio se presentará una landing page con:

- El logotipo de la institución
- el nombre y el logotipo del congreso
- Un botón de acceso “Entrar” que hacer clic en él deberá de redirigir al listado de participantes.

RNF\_4 En la pantalla de listado de participantes se deberá de mostrar un listado de cada uno de los Participantes que ya están registrados. Cada participante se deberá mostrar en una tarjeta en la que aparecerá su nombre completo, enlace a su página de Twitter, ocupación y una imagen tipo avatar. (Se deberán utilizar tarjetas para generar el listado, no utilizar tablas)

## **CAPÍTULO III**

### **DESARROLLO DE DIAGRAMAS UML**

## **CAPÍTULO IV**

### **DIAGRAMAS DE BD**