



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO®

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

MATERIA

DESARROLLO DE APLICACIONES EMPRESARIALES

REPORTE DE PROYECTO

APLICACIÓN REGISTRO DE ASISTENTES A CONGRESO

P R E S E N T A N:

**JOSÉ MANUEL GÓMEZ GARCÍA
ARMANDO ABRAHAM MEDINA DELGADO
ALDAIR RIVALDO SANITA LEON
OSVALDO EMMANUEL RUIZ VELOZ
FABRIZIO MORENO MEJÍA**

MAESTRO:

M.C. ISMAEL PÉREZ MENA

LEÓN, GUANAJUATO.

27 de noviembre del 2023



ÍNDICE GENERAL

ÍNDICE GENERAL	1
ÍNDICE DE FIGURAS	2
I Desarrollo de la Arquitectura de la Información	4
1.1 Definición de Objetivos del proyecto	4
1.1.1 Objetivo General	4
1.1.2 Objetivos Específicos	4
1.2 Definición de Audiencia	4
1.3 Definición de Contenidos del Proyecto	4
1.4 Definición de la Arquitectura del Proyecto	5
1.5 Definición de los Sistemas de Navegación	5
1.6 Definición del Diseño Visual del proyecto	7
II Requerimientos del Proyecto	8
2.1 Funcionales	8
2.2 No Funcionales	9
III Desarrollo de Diagramas UML	10
IV Diagramas de BD	13

ÍNDICE DE FIGURAS

1.1	Imagen de la Pantalla de Inicio	7
3.1	Diagrama UML de Clase	10
3.2	Diagrama de Casos de Uso	11
3.3	Diagrama de Secuencia	12
4.1	Diagrama Entidad Relación	13
4.2	Diagrama Relacional	13

INTRODUCCIÓN

El presente trabajo es un reporte del proyecto final en la asignatura de Desarrollo de Aplicaciones Empresariales del Tecnológico Nacional de México campus León.

En este reporte se presenta una solución a la problemática del Instituto Tecnológico de León que se encuentra organizando un Congreso en Tecnologías de la Información, y por tal motivo necesita una aplicación Web que permita realizar el registro de los participantes, y su asistencia a las conferencias.

Se pide que la aplicación que se va a desarrollar, sea una aplicación Web moderna, fácil de actualizar, compuesta por un Back-End desarrollado en Asp .Net Core y un Front-End. El framework de desarrollo a usar es libre y además se deberá considerar el diseño y estilo más conveniente, definiendo esquema de colores, tipografías, fondos de pantalla etc.

Según las peticiones del cliente se pueden utilizar frameworks como Bootstrap o algún otro para el Front-End.

En este proyecto se presentan primeramente los aspectos relacionados con el desarrollo de la arquitectura de la información.

Después se exponen los requerimientos de proyecto clasificándolos en requerimientos funcionales y requerimientos no funcionales.

Enseguida se muestra en el trabajo, el desarrollo de los diagramas UML con sus correspondientes imágenes.

Para el almacenamiento de la información se presenta un sistema BD relacional mostrándose sus correspondientes diagramas Entidad Relación y diagrama E-R relacional.

Finalmente se registran las conclusiones sacadas del desarrollo de este proyecto y las referencias de las fuentes de información consultadas.

CAPÍTULO I

DESARROLLO DE LA ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN

1.1. Definición de Objetivos del proyecto

1.1.1. Objetivo General

Crear una aplicación web moderna, fácil de actualizar, compuesta por un Back-End desarrollado en Asp .Net Core y un Front-End, que permita realizar el registro de los participantes y su asistencia a las conferencias.

1.1.2. Objetivos Específicos

- Desarrollar la arquitectura de la información.
- Elaborar una lista de los requerimientos y clasificarlos.
- Desarrollar los diagramas UML.
- Elaborar el diagrama E-R y Relacional de la base de datos.

1.2. Definición de Audiencia

La presente aplicación va dirigida al personal docente del ITL.

1.3. Definición de Contenidos del Proyecto

El proyecto contiene las siguientes partes:

- Portada
- Índice

- Introducción
- Desarrollo de la arquitectura de la aplicación: objetivos, audiencia, arquitectura, sistemas de navegación, diseño visual.
- Requerimientos del proyecto: Requerimientos funcionales y requerimientos no funcionales.
- Desarrollo de diagramas UML: Diagrama de clases, diagrama de casos de uso, diagramas de secuencia.
- Sistema BD relacional: Diagrama E-R, diagrama relacional.

1.4. Definición de la Arquitectura del Proyecto

Según (Huet, 2023), la arquitectura modelo-vista-controlador tiene como característica dividir la aplicación en tres partes interactivas entre sí.

Modelo: Abarca la funcionalidad y los datos.

Vista: Presenta la información al usuario. Puede haber varias vistas para una misma aplicación.

Controlador: Administra la entrada del usuario.

Este tipo de arquitectura es muy empleada para el desarrollo de aplicaciones web y también nos pareció la más adecuada para utilizar en nuestro proyecto.

1.5. Definición de los Sistemas de Navegación

De acuerdo con (Joven, 2011), La razón para diseñar correctamente un sistema de navegación (SN), radica en prevenir que los usuarios puedan hallarse perdidos frente a nuestro web y experimenten sensaciones de confusión.

Características de un buen Sistema de Navegación

Todo buen sistema de navegación debe satisfacer al menos los siguientes requisitos:

- Establecer un modo de ir de un sitio a otro dentro de la web.

La navegación debe ser clara, concisa, consistente y fácilmente identificable dentro de la página.

- Comunicar al usuario la relación entre el contenido que está visualizando y la navegación del sitio.

Debemos permitir que el usuario sepa en todo momento dónde se encuentra y hacia donde puede ir desde este punto.

- Reflejar la arquitectura del sitio que subyace al sistema de navegación.
- Permitir volver a la página de inicio rápidamente.

Elementos de los Sistemas de Navegación

Barras de Menús

Los menús son una parte muy importante de los Sistemas de Navegación. Gracias a ellos, es que el usuario puede navegar libremente por la página, ir a cualquier otra página interna, y recorrer el sitio sin temor a que su ruta desaparezca.

Un menú siempre debe permanecer constante, y lo más recomendable es que no cambie su ubicación ni su diseño en la página (color, tamaño, tipo de letra, etc..)

Hay dos tipos de barras de menús, los menús horizontales y los verticales. Ambos son muy usados en los diseños web.

Si se desea lograr un buen diseño, es recomendable que la fuente que se utilice sea clara y grande, con un color que contraste con el fondo, para permitir una buena lectura.

También es recomendable utilizar [WWW]Sistemas de Etiquetado en el menú, es decir, utilizar íconos en vez de palabras, para que la página adquiriera identidad, y sea más fácil para el usuario reconocer puntos estratégicos del sitio.

1.6. Definición del Diseño Visual del proyecto



Figura 1.1: Imagen de la Pantalla de Inicio

CAPÍTULO II

REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO

2.1. Funcionales

RF_1 Pantalla de registro de participantes que contenga un formulario para poder registrar un nuevo participante, guardando los siguientes datos: Nombre, Apellidos, Email, Usuario en Twitter, Avatar y una casilla para aceptar términos y condiciones.

Al hacer clic en Guardar deberá de redirigirnos de nuevo al listado de participantes.

RF_2 Edición de los datos de un participante. Al hacer clic sobre el avatar la aplicación deberá de redirigir a una pantalla donde se podrán editar los datos de un participante

RF_3 Listado de Conferencias. Esta página deberá de mostrar una tabla con cada una de las conferencias magistrales, de cada conferencia se deberá de mostrar: horario, título de la conferencia, nombre del conferencista y un enlace al registro de asistencia.

(La lista de conferencias debe ser una lista ya predefinida y no es necesario implementar todo el CRUD, pero la información si debe de venir de la Base de datos).

RF_4 Registro de asistencia a conferencia. Al hacer clic en el enlace de registro, se deberá de mostrar un formulario donde se muestre la conferencia elegida, una lista con los participantes, un check box para confirmar asistencia y un botón para guardar el registro.

2.2. No Funcionales

RNF_5 En la pantalla de inicio se presentará una landing page con:

- El logotipo de la institución
- el nombre y el logotipo del congreso
- Un botón de acceso “Entrar” que hacer clic en él deberá de redirigir al listado de participantes.

RNF_6 En la pantalla de listado de participantes se deberá de mostrar un listado de cada uno de los Participantes que ya están registrados.

Cada participante se deberá mostrar en una tarjeta en la que aparecerá su nombre completo, enlace a su página de Twitter, ocupación y una imagen tipo avatar. (Se deberán utilizar tarjetas para generar el listado, no utilizar tablas)

RNF_7 Listado de asistentes a conferencia. Una vez registra el participante, se deberá redirigir a una página donde se muestre un listado con cada uno de los participantes que se han registrado para asistir a dicha conferencia.

CAPÍTULO III

DESARROLLO DE DIAGRAMAS UML

Blank diagram

Rivaldo Sanita | November 28, 2023

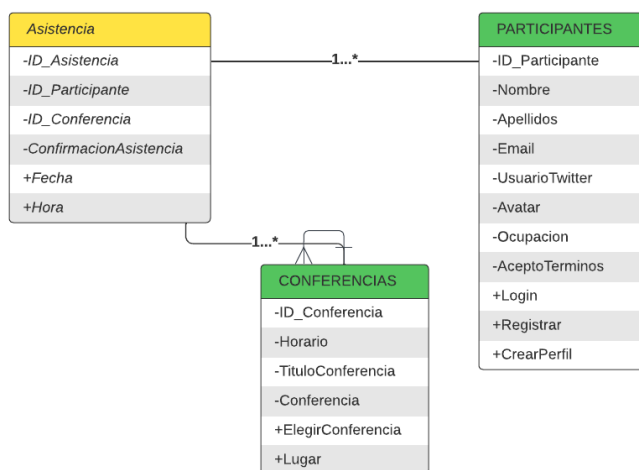


Figura 3.1: Diagrama UML de Clase

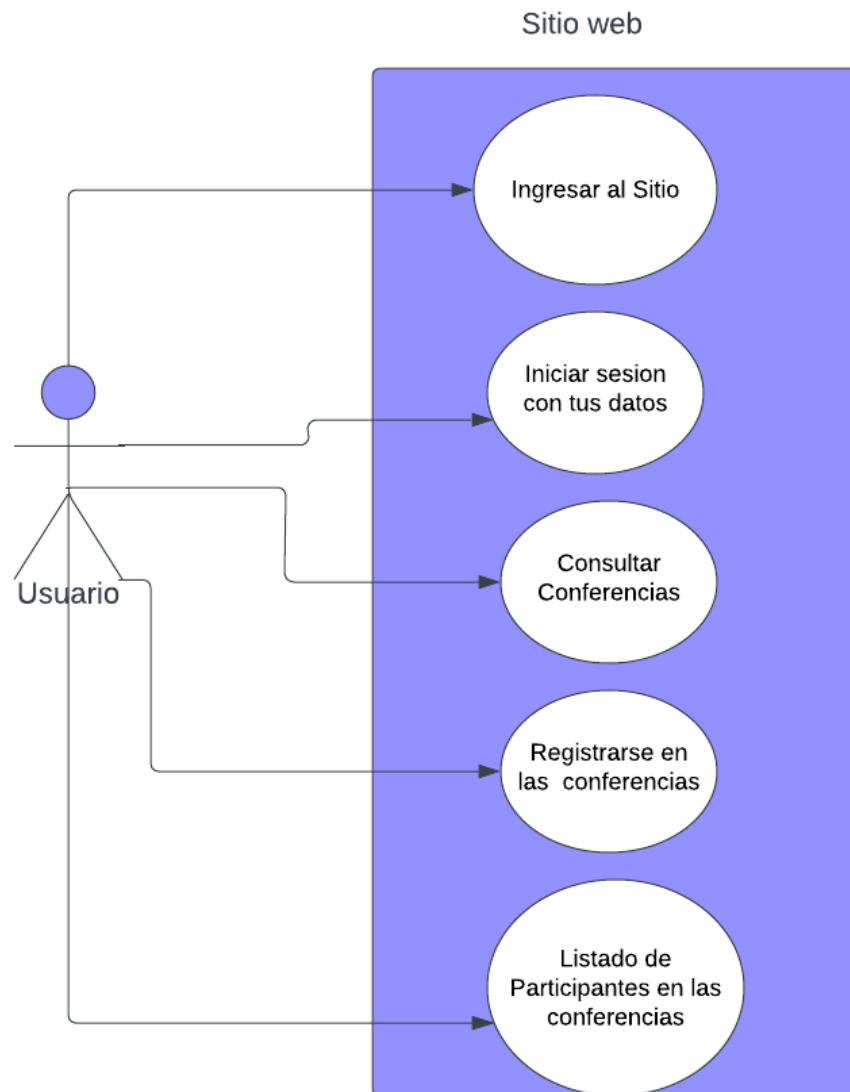


Figura 3.2: Diagrama de Casos de Uso

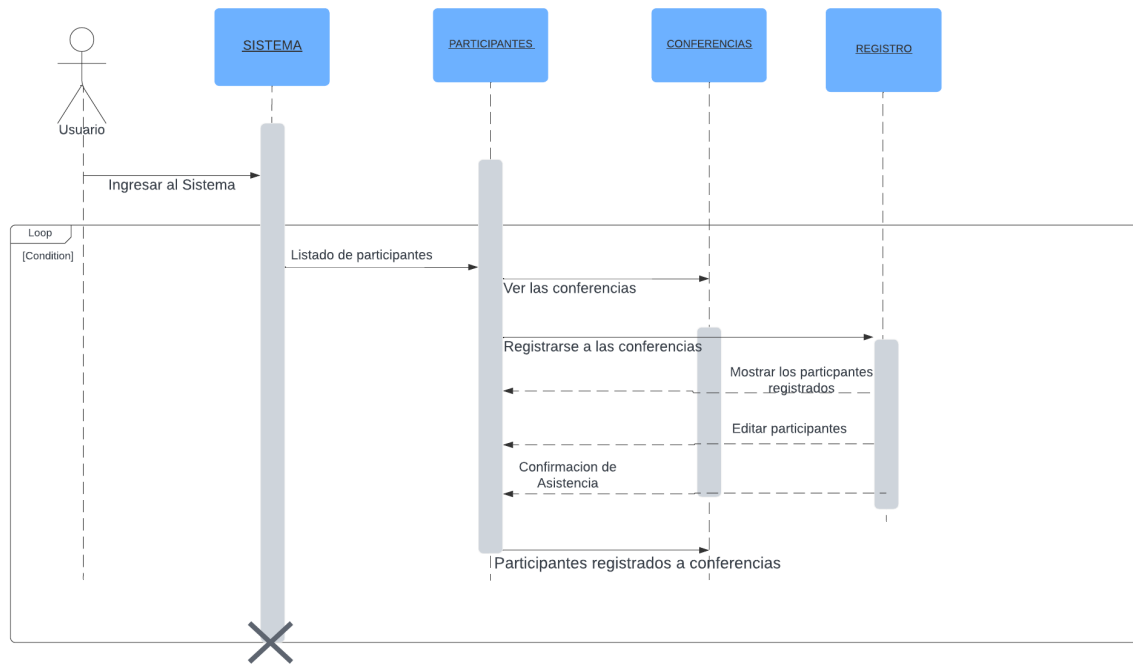


Figura 3.3: Diagrama de Secuencia

CAPÍTULO IV

DIAGRAMAS DE BD

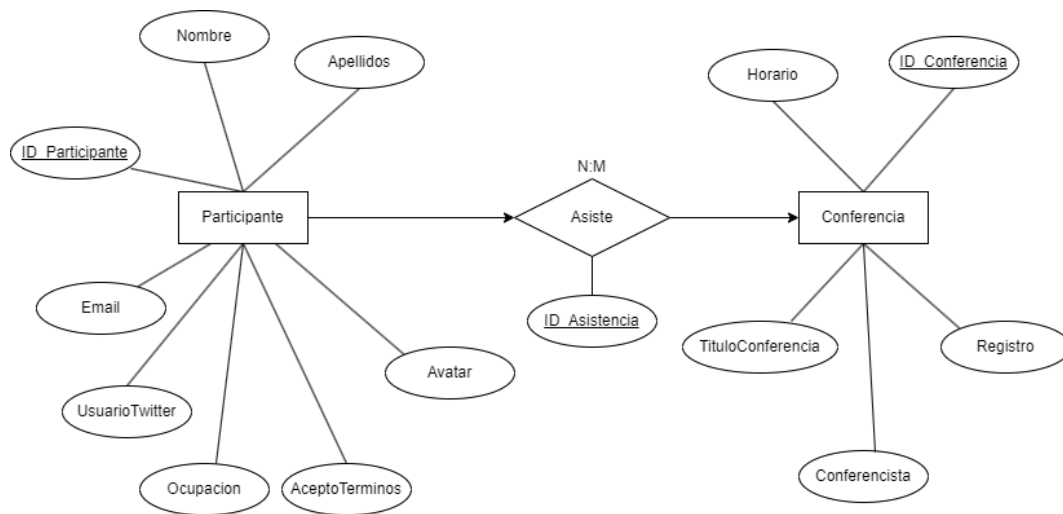


Figura 4.1: Diagrama Entidad Relación

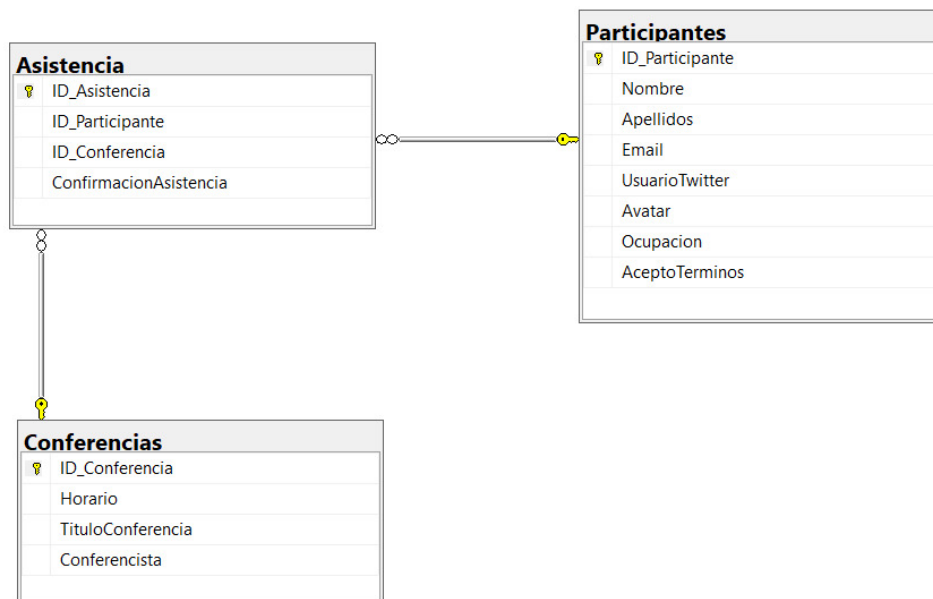


Figura 4.2: Diagrama Relacional

CONCLUSIONES

1. Las aplicaciones Web son valiosas herramientas que se pueden utilizar para facilitar el trabajo de las empresas.
2. Actualmente gran parte de las empresas ya utilizan aplicaciones web en el desarrollo de sus procesos.
3. El poseer los conocimientos necesarios para el desarrollo de aplicaciones web, nos hará más competitivos en el mercado laboral.
4. A través de este trabajo hemos tenido que incursionar en muchos de los aspectos que involucra el desarrollo de aplicaciones web, lo cual está aportando valiosos conocimientos y capacidades para nuestra formación profesional.
5. Considero que es indispensable continuar actualizándonos en esta rama de la tecnología computacional.

BIBLIOGRAFÍA

- Huet, P. (2023, abril). Arquitectura de software: qué es y qué tipos existen. <https://openwebinars.net/blog/arquitectura-de-software-que-es-y-que-tipos-existen/>
- Joven, P. J. F. V. (2011, mayo). Qué es el sistema de navegación » Estrategias de mercadeo en Internet (EMI). https://www.icesi.edu.co/blogs_estudiantes/zorro/2011/05/25/que-es-el-sistema-de-navegacion/#:~:text=Los%20sistemas%20de%20navegaci%C3%B3n%20son,que%20componen%20el%20sitio%20web.