

**Programador (orientado a objetos) [Nivel 1]**

## Lección 1 / Actividad 1

**Nociones básicas del entorno de trabajo****IMPORTANTE**

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

**Propósito de la actividad**

Identificar los conceptos básicos de la programación, así como de las medidas de seguridad, buenas prácticas en el entorno de trabajo y de ética profesional.

**Practica lo que aprendiste**

- I. Relaciona las columnas colocando la letra que corresponde en el paréntesis con la información de los conceptos de programación que corresponde.

a) Conjunto de instrucciones y reglas, que traducen el lenguaje natural a lenguaje de máquina.	( ) Algoritmo
b) Programa especializado que realiza la traducción de las instrucciones de un lenguaje de programación a lenguaje máquina.	( ) Programa
c) Serie de instrucciones con secuencia lógica que ejecutan una actividad con un resultado invariable.	( ) Compilador
d) Conjunto de funciones, métodos, y operaciones que realizan la ejecución de una actividad con el fin de resolver un problema.	( ) Lenguaje de programación



II. Relaciona las columnas, coloca la letra de la respuesta correcta dentro del paréntesis.

1. Mantener el lugar limpio.	( ) ¿Para qué sirve implementar medidas de seguridad y salud laboral?
2. Respetar horarios de comida y lugares destinados para hacerlo.	( ) ¿En qué partes de tu casa debes evitar trabajar?
3. Iluminación adecuada y ventilado.	( ) ¿Qué puede pasar si trabajas en cama?
4. 90°.	( ) ¿A qué distancia debe estar el monitor del usuario?
5. A la altura de la vista.	( ) ¿Qué puedes hacer para evitar variaciones de voltaje que afecten tu equipo de cómputo?
6. Apoyar firmemente los pies al piso.	( ) ¿Qué debes ubicar en caso de sismo e incendio?
7. Mantener un botiquín de primeros auxilios a la mano.	( ) ¿De qué forma debe sostenerse el ratón de la computadora para evitar lesiones?
8. Alinear mano y antebrazo con la muñeca recta.	( ) ¿De qué forma debes colocar los pies al trabajar frente a la computadora?
9. Señalar salidas de emergencia.	( ) ¿A qué altura debe alinearse el monitor de la computadora?
10. Evita trabajar con un alto brillo y utiliza lentes especiales.	( ) ¿Qué ángulo debe de tener el brazo y el antebrazo al escribir en la computadora?
11. Conectar equipo de cómputo a un regulador.	( ) ¿Cómo debes mantener tu lugar de trabajo?
12. Mantener un brazo de distancia del monitor.	( ) ¿Qué puedes hacer para cuidar tus ojos al estar mucho tiempo frente al monitor?
13. Podría causar problemas para conciliar el sueño.	( ) ¿Cómo debe estar tu lugar de trabajo?
14. En la cama.	( ) ¿Qué debes observar en cuanto a tus horarios de comida?
15. Evitar riesgos y prevenirlos.	( ) ¿En qué lugar debes tener tu botiquín de primeros auxilios?



III. Selecciona si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas, coloca una V o una F según corresponda en el paréntesis:

1. Un freelance es una persona que trabaja por su cuenta. ( )
2. Una de las ventajas de trabajar como freelance es tener tus propios horarios. ( )
3. Un freelance puede correr el riesgo de tener problemas financieros, de organización y de salud. ( )
4. Realizar llamadas es una forma eficiente de ofrecer tus servicios como freelance. ( )
5. Uno de los inconvenientes de trabajar como freelancer es la disponibilidad del cliente para la revisión de avances. ( )