



Requerimientos funcionales

Listado de Requerimientos

Nombre	R1- Mostrar la lista de los perros de la exposición
Resumen	Muestra todos los perros inscritos en el desfile de la exposición canina. La lista debe poder ordenarse por raza, por edad y puntajes de los perros.
Entradas	
Ninguna	
Resultados	
Se muestra la lista de los perros inscritos en el desfile	

Nombre	R2- Mostrar la información de un perro
Resumen	Muestra la información del perro que haya seleccionado el usuario
Entradas	
Un perro	
Resultados	
Se muestra la información del perro	

Nombre	R3- Registrar Perro	
Resumen	Se registra un perro con información proporcionada por el usuario.	
Entradas	Entradas	
Nombre		
Raza		
Foto	Foto	
Puntos		
Edad		





INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

Resultados	
Se registro el perro en la exposición	
Nombre	R4- Localizar un perro
Resumen	Se busca un perro dado su nombre
Entradas	
El nombre del perro a ser buscado	
Resultados	
Muestra la información del perro buscado o un mensaje de que el perro no está en la lista	

Nombre	Ordenar
Resumen	Se ordena la lista de perros según el criterio que escoja el usuario. Puede ser por nombre, puntos o edad.
Entradas	
Criterio de ordenamiento	
Resultados	
Muestra la lista ordenada nuevamente según el criterio indicado.	

Nombre	R5- Buscar el perro ganador de la exposición
Resumen	Se busca perro con el mayor número de puntos en la exposición.
Entradas	
Resultados	
Muestra la información del perro ganador.	

Nombre	R6- Buscar el perro con menor puntaje
Resumen	Se busca el perro con el menor número de puntos en la exposición.
Entradas	
Resultados	
Muestra la información del perro con el menor número de puntos.	





INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN por objetos en Java

Nombre	R7- Buscar el perro más viejo
Resumen	Se busca el perro con mayor edad en la exposición.
Entradas	
Resultados	
Se muestra la información del perro más viejo en la exposición.	