



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

Computo Movil

Grupo: 0002

Semestre: 2019-2

Alumno: Olguin Cabrera Armando Isais

Fecha de entrega: 20 de febrero de 2019

Cuestionario

1.- ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrada?

Es de mucha ayuda a la sociedad pues las aplicaciones son hechas para facilitar las tareas que realizamos día con día, aunque quizá no son muy bien pagadas.

2.- ¿Qué significa el desarrollo de apps para las personas?

Para aquellos que están interesados en el desarrollo de aplicaciones, a pesar de lo que sé podría creer como una buena forma de sobresalir y despuntar en esta área de la tecnología no se conoce bien las implicaciones que se tiene, ya que el concepto fundamental es desarrollar una aplicación que ayude a la comunidad, esta debe ser necesaria y fundamental en la vida diaria.

3.- ¿Cuáles son los datos históricos, personajes o hitos relevantes?

Steve Jobs pero aparece desde la presentación del primer iPhone, no nos lo muestran desde el desarrollo de las Macintosh, sino sólo después del primer iPhone donde surgió la app store

4.- ¿Qué opinas del mercado laboral, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps?

Es un nuevo mercado, incluso pueden tomar valor curricular las aplicaciones. La mayoría de las aplicaciones son creadas por desarrolladores independientes, es un mundo nuevo, pues es fácil trabajar desde casa, no se necesita de una gran inversión o de un equipo de cantidades costosisimas para lograr hacer una aplicación.

5.- ¿Qué tan relacionado está el cómputo móvil con la existencia de las apps como las conocemos actualmente?

Está relacionado en su totalidad, pues depende mucho de la capacidad de procesamiento del terminal pues no pueden desperdiciarse recursos, porque todo se resume a la duración de la batería. Depende de poder administrar los recursos para que nuestra aplicación no sufra de crasheos, errores o pueda ser utilizable por el hardware que ofrece el terminal.

6.- ¿Qué es la economía de las apps?

El mercado que abrió Apple con la app store en 2008, se ha creado una auténtica economía de las aplicaciones, así, los creadores de utilidades para móviles registraron el año pasado ingresos de 89.000 millones de dólares. Actualmente, las apps son la tarjeta de presentación ante clientes actuales y potenciales usuarios, así como una prioridad empresarial en su agenda hacia la Transformación Digital y redefinición de su modelo de negocio.

7.- ¿Cómo ha cambiado el mercado de las apps con el tiempo? Relatar cómo fue cambiando con el tiempo y como impacto en el mercado y de los desarrolladores

Tanto App Store como Google Play surgieron en el año 2008, aunque la App Store se lanzó en julio y hasta el mes de octubre, cuando ya contaba con 100,000,000 descargas, apareció Android Market, el primer nombre para la tienda de aplicaciones de Google. Ambas irrumpieron cambiando para siempre el concepto de software y aplicaciones. Ya no era necesario comprar un CD con los programas que necesitábamos sino simplemente acceder a ellas y elegir, entre muchas, la que más se adapte a nuestras necesidades.

La App Store triunfó rotundamente en sus inicios. Para 2009 ya estaba disponible en 77 países, aumentó significativamente el número de apps disponibles hasta llegar a 85.000 y logró la impresionante cifra de 10.000 millones de descargas, mientras Android Market apenas despegaba con 10.000 apps disponibles.

8.- ¿Qué piensas del futuro de esta era digital? ¿Cómo te imaginas que será?

Me parece que será lo ya tan famoso internet de las cosas, pues para bien o mal ahora dependemos totalmente de nuestros dispositivos, nos ayudan a facilitarnos muchas de las cosas pero ahora por ejemplo nos cuesta hacer una operación sin calculadora y cosas así.

9.- ¿Ha cambiado tu perspectiva sobre el cómputo móvil?

Sí totalmente, ya que cuando no estás tan adentrado en el desarrollo de apps, uno piensa desde otra perspectiva desde la perspectiva del consumidor, y es totalmente diferente, el documental lo que provocó en mí fue reafirmar lo que empezaba a conocer, que es la implicaciones que se tienen cuando uno empieza su primera app, ya que no solo se tiene que idear el cómo se desarrollara, sino también la parte económica y la adaptación al hardware.

10. ¿Cómo se relaciona con lo que estás investigando en tu infografía?

Con el funcionamiento del procesador pues no se pueden gastar recursos inútiles. La importancia de que apple hace su hardware y su software

11.- ¿Has encontrado o repensado como se relaciona esta revolución tecnológica con tu carrera?

Hoy en día pienso que la carrera no es solo programar pues me he dado cuenta de que programar es solo una de las cosas que puedes hacer con ello

Conclusiones:

Es bastante bueno el documental, ya que se logra apreciar la tensión de las chicas y en general si logra sumergirte al mundo de la creación de aplicaciones móviles y se puede apreciar el día a día de los desarrolladores web

Comentarios generales:

Se oía un poco saturado el audio y además la distracción del grupo, no ayudó mucho a prestar atención al audio