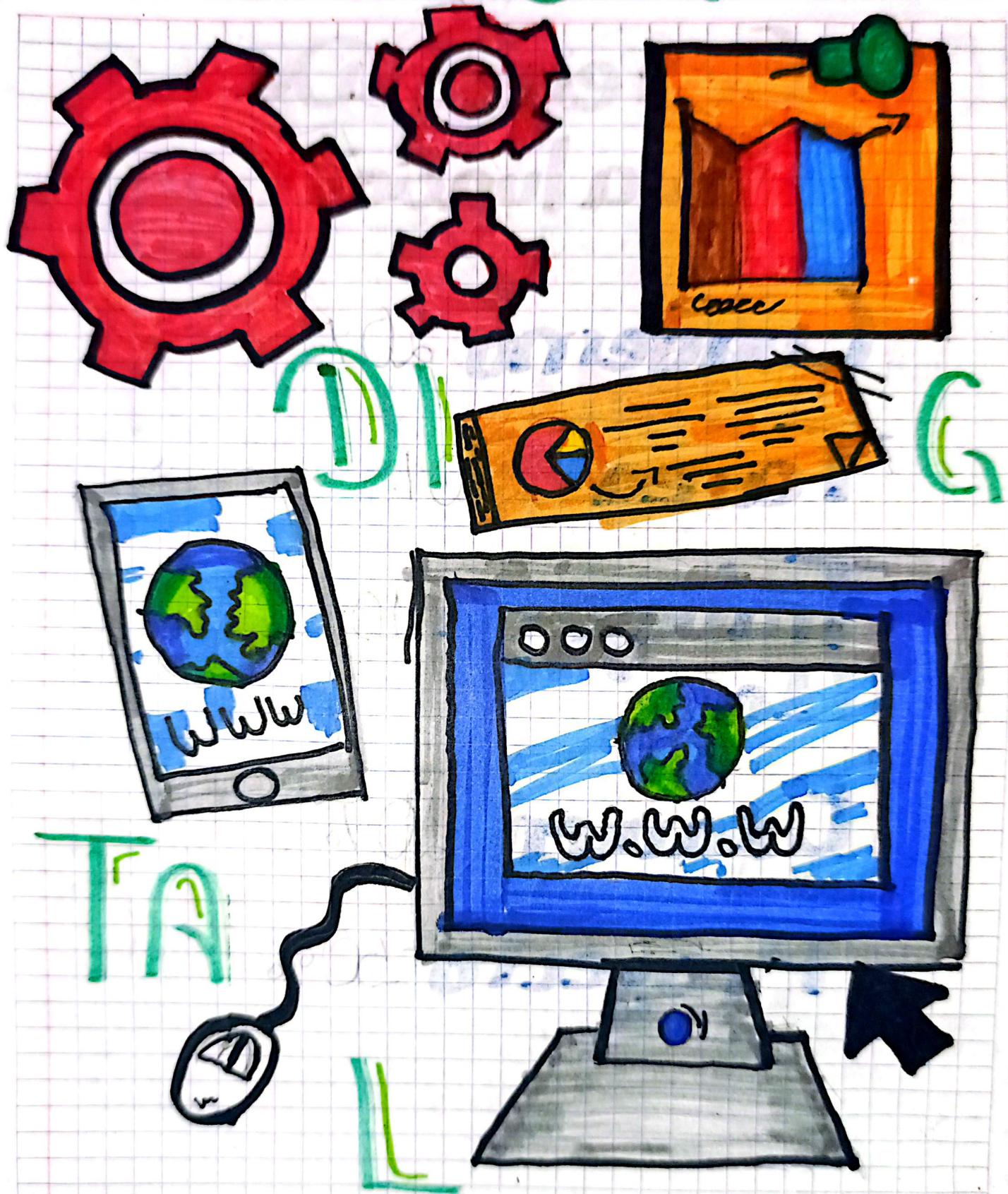


CULTURA



-CULTURA DIGITAL

- La cultura digital es el conjunto de prácticas, valores y comportamientos que surgen de la interacción con tecnologías digitales. Incluye como nos comunicamos, trabajamos, aprendemos, construimos nuestros ideas y participamos en la sociedad a través de plataformas y dispositivos digitales.

-CIUDADANO DIGITAL

- Es una persona que usa la tecnología de manera responsable, ética y segura. Esto incluye proteger su privacidad, proteger su información personal, participar activamente en la comunidad en línea y evaluar críticamente la información que encuentra en internet.

-IDENTIDAD DIGITAL

- La identidad digital es la información y características que una persona o organización tiene en línea, incluyendo perfiles, comportamientos y huellas digitales. Afecta la percepción en internet y tiene implicaciones para la privacidad y seguridad.

INTERNET

- Internet es una red global de computadoras que permite la comunicación entre todos el mundo.

WEBSITE

- la web es conjunt de páginas y recursos en Internet accesibles a través de navegación. La web o World Wide Web es un sistema de información accesible a través de Internet.

DIFERENCIA

DE WEB Y INTERNET

- Internet es la red global de computadoras interconectadas, mientras la web es un sistema de documentos y páginas, accesibles a través de internet.

INTERNET

- Internet es una red global de computadoras que permite la comunicación entre personas de todo el mundo.

WEBSITE

- La web es conjunto de páginas y recursos en Internet accesibles a través de navegadores. La web o World Wide Web es un sistema de información accesible a través de Internet.

DIFERENCIA

DE WEB Y INTERNET

- Internet es la red global de computadoras interconectadas mientras la web es un sistema de documentos y páginas accesibles a través de Internet.

26 · Agosto - 2024

Economía circular para una comunidad próspera

Objetivo:

Nombre del negocio

Yogurtia

Ubicación

Near de servicio

Cro tipo de actividad se realiza la empresa

Tienda

E-mail

Página web

Redes sociales

Instagram

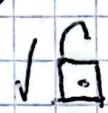
Facebook si tiene Google maps

Twitter si no tiene inicio.

Definición de cookies, los tipos o tipos de cookies

Seguridad

- Contraseñas



WEP - 1234

WPA - Armando 123

WPA2 - Armando - @123

Investigar -> P?

- Navegación



- Cookies abiertas (locales)

- Cookies (estáticas)

- VPN

- Investigar como proteger en internet

- Tipos de estafas en internet

Contraseñas

WPA3 pueden ser alfanuméricas y pueden incluir caracteres especiales.

Aunque las contraseñas de WPA3 pueden parecer similares a las de WPA2 en términos de formato

Ejemplo:

MgJ3cur3P@ssw0rd!

Como protegerte en internet:

- 1 - Usar contraseñas fuertes y unicas
- 2 - Habilitar la autenticación de dos factores
- 3 - Actualizar el software
- 4 - Usar conexiones seguras
- 5 - Se cauchear con enlaces y archivos
- 6 - Instalar software de seguridad
- 7 - Configurar la privacidad en redes sociales
- 8 - Evitar copia de seguridad de tus datos
- 9 - Informarse sobre los ciberataques comunes
- 10 - Monitorear la actividad de tus amigos
- 11 - Evitar compartir información personal
- 12 - Proteger correos electrónicos

Típos de cookies en internet

Phishing: Cuentas o mensajes falsos

Report técnico falso: Portafolios que no hacen falta por técnicos

Rewards falso: Mensajes que informan premios ganados.

Estafas románticas: Falsos perfiles en sitios de citas

Camaras en líneas: Sitios que venden productos inexistentes.

Impresión falsa: Ofertas de trabajos con pagos adelantados

Definición de cookies

Son pequeños archivos de texto que los sitios web guardan en el dispositivo de un usuario para recoger información del usuario

Cookies de sesión: Son temporales y se eliminan al cerrar la sesión o el navegador.

Cookies persistentes: permanecen en el dispositivo en un tiempo determinado

Cookies de tercero: Son establecidas por un dominio distinto al que se está visitando.

Estafas en Internet

Grooming Para explotar emocional o económica.

Phishing Correos o mensajes falsos

Spoofing El atacante finge ser una fuente confiable como un correo

Scams de inversiones Son fraudes donde prometen altos ganancias con poco riesgo.

Estafas de amor. El estafador finge una relación sincrética en linea

Scams de compras Se crean tiendas en linea falsas para cobrar por productos inexistentes.

Phasmware Archivo en un sistema y exige un rescate para desbloquearlo.

Malware Daña o interrumpe sistemas y roba información. Incluye virus, trojanos.

Catfishing Engañan en linea usando identidad falsa para manipular emocionalmente y obtener información.

Sexterión Una forma de extorsión en la que los delincuentes usan material sexual.

Scams de veterana fotográfica. Afirman que las personas han ganado.

Scams de trabajo. Ofertas de empleo falsas! Ofrecen empleo con salarios altos.

Criterios De Búsqueda y selección De información

Buscar y analizar el modelo
Proceso de comunicación



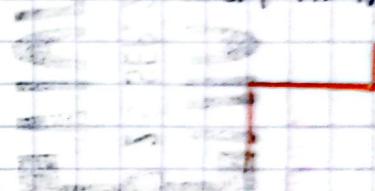
- Origen (Debe de ser un emisor que tenga la intención de compartir su conocimiento sobre algún tema).
- Mensaje (El mensaje debe de tener la intención de querer el desarrollo del lector).
- Destino (El receptor debe de dirigir la información).



Navegación en Internet



Procedimientos a seguir para recopilar bases de datos en internet.



- Palabras clave
- Usar los signos + y - para incluir o excluir información
- Tener una de preparación
- Usar * para encontrar correspondencias con los palabras que buscas

(filtrar mediante espacios largos como Google Académico)

- DuckDuckGo

Herramientas digitales para la

¿Qué es el siber espacio?

Lugar en donde la gente convive en redes digitales y medios digitales

Conocimiento estar distribuido e interconectado.

- Actividades como conducir un auto o que apoye sistema legal no puede ser completamente
- Entonces el conocimiento estar distribuido a través de una red

Apartado de conocimientos de la red de personas

- Muchos de nuestros conocimientos se derivan en contactos con otros.

Comunicación Digital

Conexiones de líneas marinas <https://www>

Cables submarinos

Es de 13000 mts largos de conexión de califonia a argentina

Cable más largo del mundo en óptica con 15000 mts

Que es un ISP

Proveedor de servicios de internet

ADSL
Fibra óptica
OAM

Algoritmo que suma 2 números

1 = Pedir un número y almacenar en la variable "A"

2 = Pedir un número y almacenar en una variable "B"

3 = $C = A + B$

A = Escribir "El resultado de A+B es." C

$$A = 333$$

$$B = 9$$

$$C = 333 + 9$$

$$C = 342$$

Algoritmo

El resultado de A+B es: 342

Suma Dos Números

Inicio

$$A = 0; B = 0; C = 0;$$

Dagronia de frío

Leyendo A

Leyendo B

$$C = A + B$$

Escríbelo resultados en C

6

Magnetismo

1: Pedir edad y almacenar el valor en la variable "edad"

2: $\text{edad} > 18$

Escribir "eres mayor de edad"

Si: no

- "eres menor de edad"

Inicio

$1 \leq \text{edad} \leq 0$

No Si

“Eres menor de edad”

“Eres mayor de edad”

Fin

Comparar Dos Números

1: Pedir un Número y almacenar y variable "A"

2: Pedir otro Número y almacenarlo en variable "B"

Escribir "A es mayor que B"

Si: no

Escribir "B es mayor que A"

Inicio

$A = 0; B = 0;$

Lectura A

Lectura B

No Si
A > B

"A es mayor que"

"B es mayor que"

Fin

1. Pedir 3 números y darles
el número más menor

2. - Tener un número y almacenarlo
en la variable "A"

3. - Tener otro número y almacenarlo
en la variable "B"

4. - Tener otro número y almacenarlo
en la variable "C"

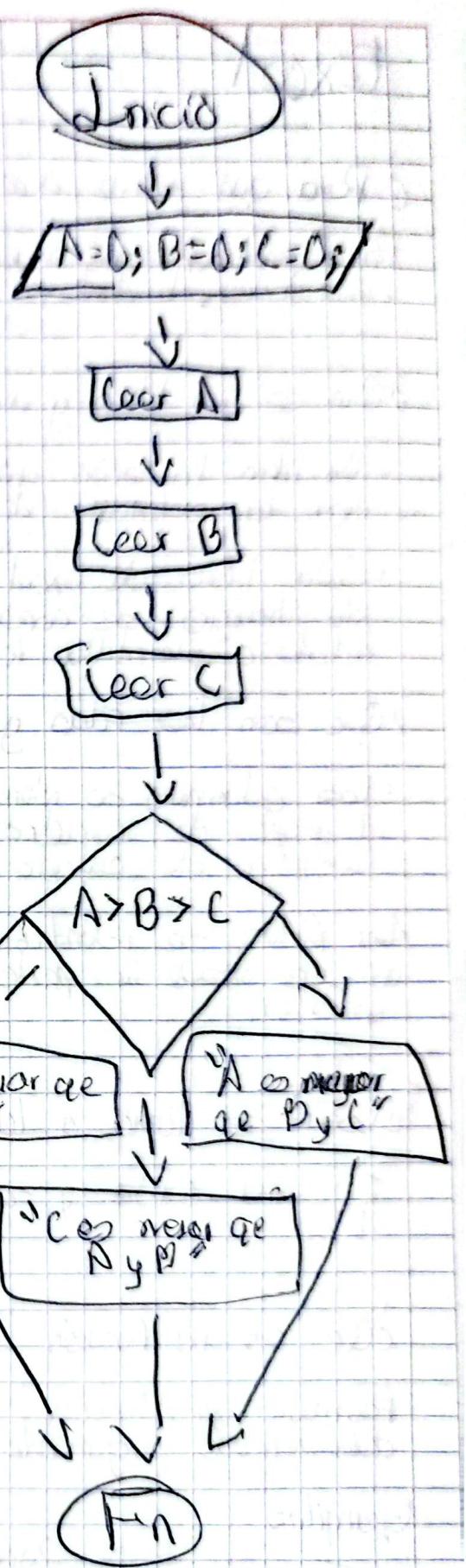
5. - Decidir "A es menor que B y C"

- Si es

Entonces "B es menor que B y C"

- Si no

Entonces "C es menor que A y B"



6

Excel

¿Para qué sirve excel?

Para obtener información con significado a partir de grandes cantidades de datos. Igual función con cálculos sencillos.

¿Qué es un libro y una hoja en excel?

- Un libro ha sido creado por Microsoft Excel y generalmente tiene la extensión de archivos **XLSX**
- Cada libro de Excel es la suma de una o varias hojas de trabajo, se conocen simplemente por hojas, puede ser de cálculo o plantilla formada por filas y columnas en un tablero

¿Qué son las filas y columnas y como se representan?

• las columnas se identifican por los letras del alfabeto, son el grupo de cuadros que va desde el lado izquierdo de la hoja de cálculo al derecho.

• las filas se identifican por numero, y por el grupo de cuadros se va desde la parte superior de la hoja de cálculo a la inferior.

¿Cómo se llaman a las intersección entre filas y columnas?

Se llama celda y se nombría a la columna que pertenece y la fila

¿Qué es una función en excel?

• Fórmula, predefinida, valores utilizados, valores específicos, denominados argumentos, en un orden determinado.

Ejemplos

Función Suma = $\text{Suma}(\text{A1}; \text{A5})$) and los valores
del rengón A1 a A5

Multiplicar = Producto (A1:A2)

División = 3 / 2 = cociente (3, 2)

2 - Pedir cuatro números y obtener su promedio

1 - Leer un número y almacenarlo en la variable "A"

2 - Leer otro número y almacenarlo en la variable "B"

3 - Leer otro número y almacenarlo en la variable "C"

4 - Leer otro número y almacenarlo en la variable "D"

5 - Escribir "El promedio de A, B, C, D"

Inicio



[$A=0; B=0; C=0; D=0;$]



[leer A]



[leer B]



[leer C]



[leer D]

$$\frac{a+b+c+d}{4}$$

Resalt

Algoritmo Matemático

Variable "Este programa computeHolaMundo"

Escribir "Hola Mundo"

Fin Algoritmo

Algoritmo Sumar dos Numeros

Entrada "Este programa pide dos numeros y calcula la suma de ellos"

Entrada "Ingresa un numero

Ley a Escribir "Este es el primer numero"

Ley b

Entrada "El resultado de $a + b$ es: "

Fin de algoritmo

Fin de algoritmo

Algoritmo

Escribir "Este programa le dice su peso mayor de todos"

Fin de algoritmo

Fin de algoritmo

Si $c > d$ Entonces

Escribir "Este es el mayor de ambos"

Escribir "Este es tu nombre"

Fin de

Algoritmo "Numeros" \rightarrow Numeros

Algoritmo "Hola mundo"

Este programa imprime

"Hola mundo"

Fin 2.

Algoritmo "Numeros" \rightarrow Numeros

Este programa imprime

"Numeros"

Algoritmo Tabla

Comenzar "Este programa imprime los numeros del 1 al 1000"

Para $x=1$ hasta 30 con paso +1 hacer

Comenzar n

$$\begin{array}{r} n \\ \uparrow \\ 3 \times \\ \downarrow \\ n \end{array}$$

Algoritmo Tabla Multiplicar

Comenzar "Este programa realiza la tabla de multiplicar de un numero 2 al 100"

Leer "Ingresa el numero de la tabla que deseas multiplicar"

Leer n

Para $x=1$ hasta 100 con paso +1 hacer

Comenzar $n \times x$ en " $=$ " $n \times x$

REVISADO
14 OCT. 2024
REVISADO

Actividades de Junta 23 (Mñto)

- 1: Bienvenida
- 2: Introducción
- 3: Actividades realizadas del equipo
- 4: Exposición de avances del proyecto
- 5: Preguntas y dudas
- 6: Cierre

Adicional Contariferencias

Definir x como entero;

$$x = D;$$

Mientras $x < 100$ hacer

$$\text{escribir } x;$$

$$x \leftarrow x + 2;$$

Algoritmo

Recibir "dato" imprima cuadrado en pantalla en orden de

Dato \rightarrow cuad doble

Definir n como doble

$x = 0$; $n = 0$;

Bucle "Dame un numero;"

leer n ;

Mientras $n \neq 000$ Hacer,

Imprimir x ;

$x \leftarrow n$;

Algoritmo tocarle un numero al terminal

Escribir " Dame un numero "

Definir x como entero

Leyir x

Aprendemos Menú

Definir x como int;

Decir "Este programa desplaza un menú";

Dicir "3 ordenes a Holamundo, 2 sumas de dos Números,
3 Tabla de mi duplicar, 4 tu edad, 5 Juguón";

Jugar x Hacer;

1:

Dicir "Este programa imprime Holamundo";

Dicir "Holamundo";

REVISADO
28 OCT. 2024
REVISADO

2:

Dicir "Este programa pide dos números y hace la suma de ellos";

Dicir "Ingresa un número";

Definir a como entero;

Ler a;

Dicir "Ingresa otro número";

Definir b como entero;

Ler b;

$c = a + b$

Dev-C++

int

cout << "Hola Mundo";

Definir = Int a=0;

Int b=0; } a=0, b=0, c=0;

Int c=0;

cout << "Ingrese un Número";

cin >> a;

cout << "Ingrese otro Número";

cin >> b;

c = a+b;

cout << "El resultado de la suma de " << a << "mas"
<< b << " es: " << c;

Int entero 1, 2, 3, 4, 5, 6,

char característica de la

double decimales 1.23456

float decimales 0.0000

bool lógicos V.F

Hacer Nota

4 Pro grama que calcule el
ambiente de grecos dando q
fuerreyer

1 Dime Nombre edad, Peso

2 Programa qe pido 3 calificaciones de 3 materias
y saele su promedio

3 Programa qe calcule el area de un trapeto

int numero = 0;

cout << "Este programa imprime la tabla de multiplicación";

cout << "Ingresar un número \n";

cin >> numero;

for (int x = 0; x <= 10; x++) {

cout << numero << " * " << x << " = " << numero * x << "\n";

}

while (x <= 10) {

cout << "Número actual " << x << " \n";

x++;

}

Cout << "Finaliza tabla de multiplicación";

while (numero != 9) {

cout << "Número actual " << numero << "\n";

(int n << " Ingrese un número \n");

cin >> numero;

}