

# Inférence textuelle interprétable en langage naturelle

**Marjorie Armando**

Laboratoire d'Informatique et des Systèmes - LIS

**Encadrant**

Benoit Favre

## Résumé

La reconnaissance de l'inférence textuelle (Recognizing Textual Entailment : RTE) est un domaine assez récent en traitement automatique du langage (TAL). Le but de la RTE est de savoir automatiquement si une phrase, appelée l'hypothèse, est déduite d'une autre phrase appelée la prémisse. Pour résoudre cela, on utilise des systèmes issus de l'apprentissage automatique.

Le problème qui se pose avec l'utilisation de ces systèmes est que le modèle nous fournit uniquement les probabilités de chaque label. Ainsi, aucune information supplémentaire n'est donnée : comment savoir, de manière humainement compréhensible, pourquoi le modèle a associé un label particulier à une paire de phrases donnée ?

Pouvoir répondre à cette question permettrait de rendre un modèle utilisable dans des domaines où les décisions doivent être mûrement réfléchies telle que la médecine, car malgré l'expansion des réseaux de neurones, ceux-ci restent des boîtes noires et il est donc difficile de leur faire confiance sans avoir d'explications en retour.

Dans ce travail, nous proposons une nouvelle méthode respectant les règles d'une "bonne" explication pour rendre un modèle interprétable dans le cadre de la RTE avec l'utilisation du corpus SNLI[1]. Nous allons la comparer avec la méthode Local Interpretable Model-agnostic Explanations (LIME)[2] qui permet d'expliquer les prédictions de n'importe quel classifieur en apprenant localement un modèle interprétable dans le voisinage de l'entrée.

**Mots-clés :** inférence textuelle, apprentissage automatique, traitement automatique des langues naturelles, interprétabilité, LSTM

# 1 Introduction

## 1.1 Contexte de l'étude

Le traitement automatique du langage naturel ou de la langue naturelle (TALN) ou des langues (TAL) est un domaine pluridisciplinaire, qui fait collaborer l'intelligence artificielle, l'informatique théorique, la logique, la linguistique ou encore les statistiques en vue de modéliser et de reproduire à l'aide de machines, la capacité humaine à produire et à comprendre les énoncés linguistiques dans des buts de communication.

Dans le domaine du TAL, nous retrouvons plusieurs niveaux d'analyses linguistiques pour représenter au mieux les langues naturelles par les machines. On peut par exemple citer l'analyse lexicale qui permet d'identifier quels sont et où sont les mots, ou encore l'analyse sémantique qui permet de comprendre le sens des mots.

La RTE permet d'apporter des méthodes pour l'analyse lexicale et sémantique. Ceci peut permettre le développement de diverses applications telles que la recherche d'information ou encore le système de question/réponse.

Le but de la RTE est de savoir automatiquement si, à partir de deux phrases, on peut en déduire la deuxième de la première. La première phrase est appelée la prémisses, et la seconde l'hypothèse. Trois étiquettes permettent d'illustrer la relation entre la prémisses et l'hypothèse :

- **Contradiction** : l'hypothèse contredit la prémisses.  
*Exemple : P : "Le chat est entièrement blanc" ; H : "Le chat est entièrement noir"*
- **Neutre** : l'hypothèse est possible dans le contexte de la prémisses.  
*Exemple : P : "Le chat dort sur la banquette" ; H : "Le chat aime le chocolat"*
- **Inférence** : l'hypothèse est déduite de la prémisses.  
*Exemple : P : "Le chat aimerait manger la souris" ; H : "Le chat a faim"*

Pour résoudre cela, on utilise des systèmes issus de l'apprentissage automatique. Nous utilisons les réseaux de neurones récurrents (Recurrent Neural Network : RNN) dans ce projet.

## 1.2 Problématique

Le problème qui se pose avec l'utilisation de système issue de l'apprentissage automatique est que le modèle nous fournit uniquement les probabilités de chaque label. Comment savoir, de manière humainement compréhensible, pourquoi le modèle a associé un label particulier à une paire de phrases donnée ?

Pouvoir répondre à cette question permettrait de rendre un modèle utilisable dans des domaines où les décisions doivent être mûrement réfléchies, telle que la médecine. Si un modèle propose de donner un certain traitement à un patient, il faut que le modèle puisse donner de bonnes explications pour que le docteur

l'approuve, car les conséquences pourraient être catastrophique.

Ainsi, un modèle doit être digne de confiance. Cette confiance donnée par les humains à un système dépend des explications données. Nous verrons dans la partie "" quels sont les critères d'une "bonne" explication. De plus, si un système est jugé digne de confiance, il sera davantage utilisé : en effet, il a été observé, par exemple, que le fait de fournir des explications augmente l'acceptation des recommandations de films[2].

Pouvoir donner une interprétation du système peut donc permettre aux utilisateurs d'adopter un modèle. Mais cela peut également aider le développeur lors du choix d'un modèle parmi ceux qu'il a implémenté, car le taux de réussite n'est pas le seul critère à prendre en compte.

/\* FAIRE LE PLAN DU RAPPORT \*/

## 2 Etat de l'art

/\* PARLER DE SNLI, AVANT IL N'Y AVAIT PAS DE LARGE DATASET  
\*/ /\* PARLER DE LIME \*/

## 3 Réseaux de neurones récurrents

### 3.1 LSTM et Bi-LSTM

Dans ce travail, nous utilisons les réseaux de neurones récurrents, et plus particulièrement les LSTMs (long short-term memory : LSTM) et les Bi-LSTMs (bidirectionnal long short-term memory : Bi-LSTM). /\*Expliquer RNN et LSTM\*/

### 3.2 Systèmes utilisés

Nous avons implémenté 3 systèmes différents avec la librairie DyNet[3] :

Le premier système passe la prémisse et l'hypothèse au LSTM pour avoir une représentation pour chacune de ces deux phrases. Ensuite, il concatène les deux représentations obtenues pour l'envoyer à une couche de décision en effectuant la formule suivante :

$$W * [LSTM(prémisse) ; LSTM(hypothèse)] + b \quad (1)$$

où  $W$  est la matrice de poids,  $LSTM(prémisse)$  et  $LSTM(hypothèse)$  sont respectivement la représentation de la prémisse et de l'hypothèse,  $b$  est le biais, et  $[\ ; ]$  dénote la concaténation.

Le deuxième système effectue le même mécanisme que le premier système pour avoir une représentation de la prémisse et de l'hypothèse. Ensuite, il compare les deux représentations puis il envoie cela à une couche de décision en effectuant la formule suivante :

$$W * LSTM(prémisse) * LSTM(hypothèse)^T + b \quad (2)$$

où  $T$  dénote la transposée.

Le troisième système est inspiré de la méthode KIM[4].

On représente les mots de la prémisse et de l'hypothèse en les passant dans un Bi-LSTM : il utilise un LSTM forward pour lire la phrase de gauche à droite, puis un LSTM backward pour lire la phrase dans l'autre sens. A chaque mot lu, un état caché est généré par les deux LSTMs. Ces deux états cachés sont alors concaténés pour obtenir une représentation du mot :

$h_t = [\vec{h}_t; \overleftarrow{h}_t]$ , où  $\vec{h}_t$  est l'état caché généré par le LSTM forward à l'instant  $t$ ,  $\overleftarrow{h}_t$  est celui généré par le LSTM backward à l'instant  $t$ , et  $h_t$  est la représentation du mot  $t$ .

On dénote par  $p^s$  (respectivement  $h^s$ ) le vecteur de représentation des mots de la prémisse (respectivement de l'hypothèse).

Nous construisons ensuite une matrice d'alignement comme suit :

$$e_{ij} = (p_i^s)^T h_j^s \quad (3)$$

où  $p_i^s$  est la représentation du  $i^{\text{ème}}$  mot de la prémisse,  $h_j^s$  est celle du  $j^{\text{ème}}$  mot de l'hypothèse.

Avec cette matrice, nous pouvons alors construire les vecteurs de contexte suivants pour la prémisse et l'hypothèse :

$$\alpha_{ij} = \frac{\exp(e_{ij})}{\sum_{k=1}^N \exp(e_{ik})}, p_i^c = \sum_{j=1}^N \alpha_{ij} h_j^s \quad (4)$$

$$\beta_{ij} = \frac{\exp(e_{ij})}{\sum_{k=1}^M \exp(e_{kj})}, h_j^c = \sum_{i=1}^M \beta_{ij} p_i^s \quad (5)$$

où  $M$  est la longueur de la prémisse,  $N$  est la longueur de l'hypothèse,  $\alpha \in \mathbb{R}^{M \times N}$  est un softmax sur l'hypothèse,  $\beta \in \mathbb{R}^{M \times N}$  est un softmax sur la prémisse, /\*à finir, parler des 2 vecteurs de contexte\*/

Leurs performances sont décrit dans la partie "résultats expérimentaux" en annexe.

## 4 Interprétabilité

Il n'y a malheureusement pas de consensus concernant la définition d' "interprétabilité". Miller définit cela comme étant le degré auquel un humain peut comprendre la cause d'une décision[5]. Un système a donc une meilleure interprétabilité qu'un autre si ses explications sont plus faciles à comprendre par un humain.

### 4.1 Qu'est-ce-qu'une explication ?

La définition donnée par Miller est assez simple : une explication est une réponse à une question commençant par "pourquoi". Une question commençant par "comment" peut être retournée en une question commençant par "pourquoi". Le terme "explication" désigne le processus social et cognitif d'expliquer, mais c'est également le produit de ces processus.

## 4.2 Qu'est-ce-qu'une "bonne" explication ?

La définition d'une bonne explication ne doit pas se baser sur l'intuition de l'auteur, mais plutôt sur des faits. Miller résume ce qu'est une bonne explication[6], basée sur ce que les humains attendent d'une explication. Grâce à cela, nous allons énoncer les types d'explications adéquats à notre projet. Cependant, il ne faut pas oublier que les humains ont tendance à rejeter toutes explications allant à l'encontre de leur croyance.

### 4.2.1 Explication contrastée

C'est une explication qui doit être comparée. Les utilisateurs se demandent généralement pourquoi cette prédiction a été faite et pas une autre, via la question "quelle aurait été la prédiction si cette entrée avait été changé par une autre?".

Un docteur se demandant "pourquoi ce traitement ne marche pas sur ce patient ?" voudrait comparer les données de ce patient à un autre patient ayant des caractéristiques similaires mais pour qui le traitement marche.

La meilleure explication pour ce type d'explication est celle qui met en évidence les différences entre l'entrée traitée et l'entrée de comparaison.

L'entrée de comparaison peut être artificielle.

### 4.2.2 Explication sélective

C'est une explication qui doit être courte. Généralement, on peut expliquer un phénomène par plusieurs facteurs (c'est ce qu'on appelle l'effet de Rashomon). Il faut en donner peu, à savoir deux ou trois raisons, même si les explications peuvent être plus complexes que cela.

### 4.2.3 Explication sociale

Comme nous l'avons expliqué ci-dessus, une explication est un processus social, c'est-à-dire qu'il faut prendre en compte les connaissances de la personne à qui l'on veut donner une explication. Dans notre projet, nous partons du principe qu'une explication doit être comprise par tout le monde, que ce soit par un expert du domaine de l'apprentissage automatique ou bien par quelqu'un qui n'en a jamais entendu parler.

### 4.2.4 Explication anormale

Les explications "anormales" sont beaucoup appréciées, c'est-à-dire que si une cause rare a influencé la prédiction, il faut la spécifier. Dans notre projet, une cause rare peut être un mot -ou un groupe de mot- de l'hypothèse qui ne peut pas être mis en relation avec un mot -ou un groupe de mot- de la prémisse, mais qui a influencé la prédiction.

## Références

- [1] Samuel R. Bowman, Gabor Angeli, Christopher Potts, and Christopher D. Manning. A large annotated corpus for learning natural language inference. In *Proceedings of the 2015 Conference on Empirical Methods in Natural*

*Language Processing (EMNLP)*. Association for Computational Linguistics, 2015.

- [2] Marco T. Ribeiro, Sameer Singh, and Carlos Guestrin. 'why should i trust you?' : Explaining the predictions of any classifier. In *International Conference on Knowledge Discovery and Data Mining (KDD)*, 2016.
- [3] Graham Neubig, Chris Dyer, Yoav Goldberg, Austin Matthews, Waleed Ammar, Antonios Anastasopoulos, Miguel Ballesteros, David Chiang, Daniel Clothiaux, Trevor Cohn, Kevin Duh, Manaal Faruqui, Cynthia Gan, Dan Garrette, Yangfeng Ji, Lingpeng Kong, Adhiguna Kuncoro, Gaurav Kumar, Chaitanya Malaviya, Paul Michel, Yusuke Oda, Matthew Richardson, Naomi Saphra, Swabha Swayamdipta, and Pengcheng Yin. Dynet : The dynamic neural network toolkit. *arXiv preprint arXiv :1701.03980*, 2017.
- [4] Qian Chen, Xiaodan Zhu, Zhen-Hua Ling, Diana Inkpen, and Si Wei. Natural language inference with external knowledge. *arXiv preprint arXiv :1711.04289*, 2017.
- [5] Tim Miller. Explanation in artificial intelligence : Insights from the social sciences. *arXiv preprint arXiv :1706.07269*, 2017.
- [6] Christoph Molnar. *Interpretable Machine Learning*. Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License, 2018.

## A Résultats expérimentaux

Pour la représentation des mots, nous utilisons des words embeddings pré-entraînés de dimension 100 via GloVe.6B.100d. Pour les mots inconnus, c'est-à-dire les mots qui n'ont pas d'embedding dans GloVe, nous utilisons des embeddings initialisés au hasard. Tous les embeddings sont mis-à-jour par le réseau. La taille des batches est de 16 et le dropout est à 0,3.

Concernant les RNNs utilisés, il y a qu'une seule couche et la dimension des états cachés est de 100.

Système	Taux de réussite Contradiction	Taux de réussite Inférence	Taux de réussite Neutre	Taux de réussite Dev	Taux de réussite Test
1	67,33%	73,90%	68,38%	69,89%	test
2	78,55%	87,98%	74,99%	80,57%	test
3	68,73%	74,92%	69,55%	71,09%	test