

# Calculadora

## V2

+

-

×

÷

## Requerimientos

Requerimientos funcionales:

Número	Requerimiento	Descripción	Prioridad
RF1	Operaciones básicas	Realizar operaciones básicas (suma, resta, multiplicación y división)	Alta
RF2	Decimales	Las operaciones son de un máximo de 2 decimales	Alta
RF3	Historial de operaciones	La aplicación tiene un historial de operaciones	Alta
RF4	Opciones de borrado	La aplicación tiene dos botones de borrado (clean y clean all)	Alta
RF5	Borrado entre operaciones	Al presionar cualquier operador se limpia lo visto en pantalla, y al final de la operación solo muestra el resultado	Alta
RF6	Punto decimal	La aplicación limita el uso del punto decimal a 1 por cifra de números	Alta
RF7	División entre 0	Al realizar una división entre 0, en la aplicación aparecerá el mensaje de "Math Error"	Alta

RF8	Memoria independiente	La calculadora debe contar con cuatro botones extras: sumar a la memoria (M+), restar a la memoria (M-), recuperar número en memoria (MR) y borrar memoria (MC)	Alta
-----	-----------------------	---	------

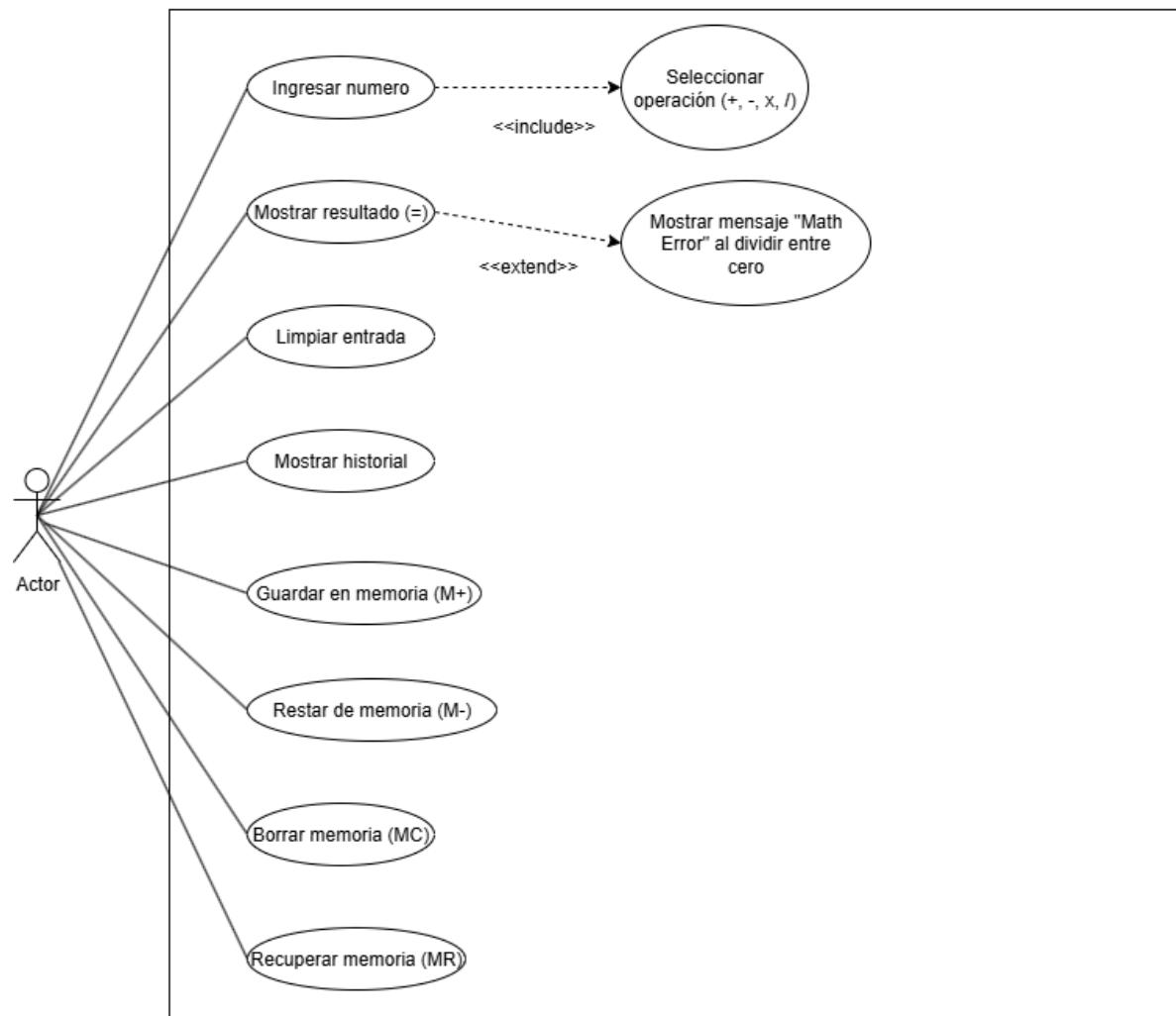
Requerimientos no funcionales:

Número	Requerimiento	Descripción	Prioridad
RNF1	Tiempo de respuesta	La aplicación debe responder a las operaciones en menos de 1 segundo	Alta
RNF2	Historial eficiente	El historial debe poder visualizarse sin afectar el tiempo de respuesta de la aplicación	Alta
RNF3	Interfaz intuitiva	La interfaz debe ser intuitiva, mostrando botones claramente identificados con su operación	Media
RNF4	Diferenciación de botones	Debe permitir al usuario identificar fácilmente la diferencia entre los botones Clean y Clean All	Media

RNF5	Exactitud del historial	Debe garantizar que las operaciones en el historial reflejen con exactitud las acciones realizadas por el usuario	Alta
RNF6	Disponibilidad offline	La aplicación debe estar disponible para el usuario en cualquier momento sin depender de conexión a internet	Alta
RNF7	Interfaz gráfica	La aplicación debe de ser interactuable por medio de botones con una interfaz de por medio	Alta

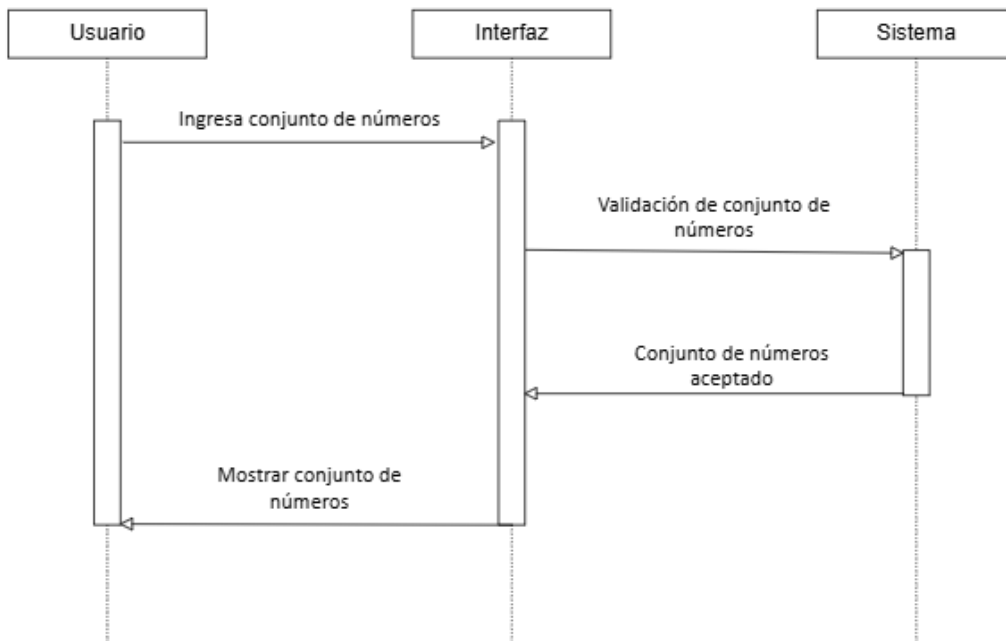
## Diagrama UML

Calculadora V 2.0

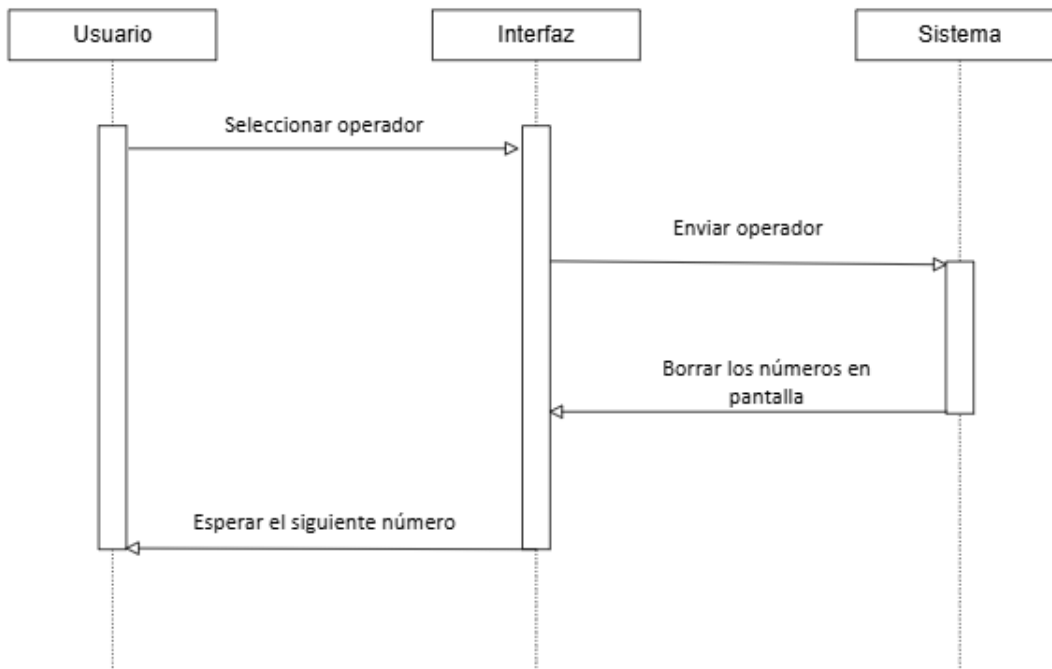


Diagramas de secuencias:

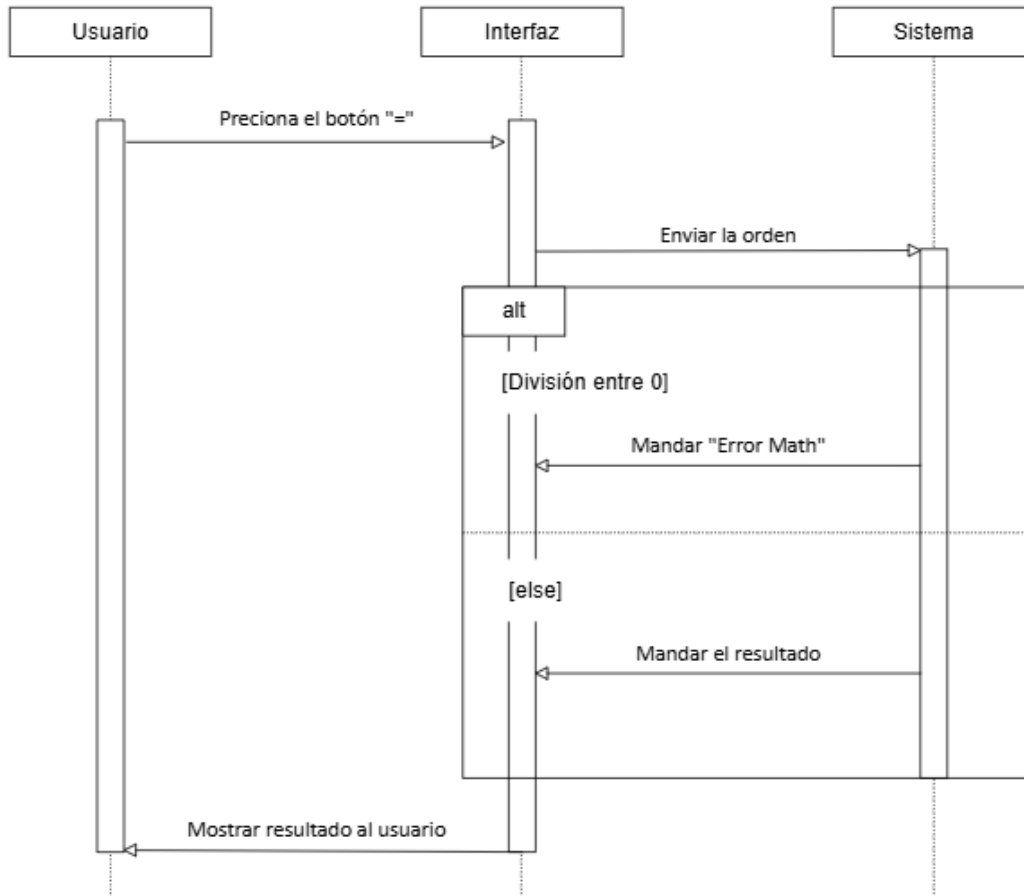
### 1. Ingresar dígitos



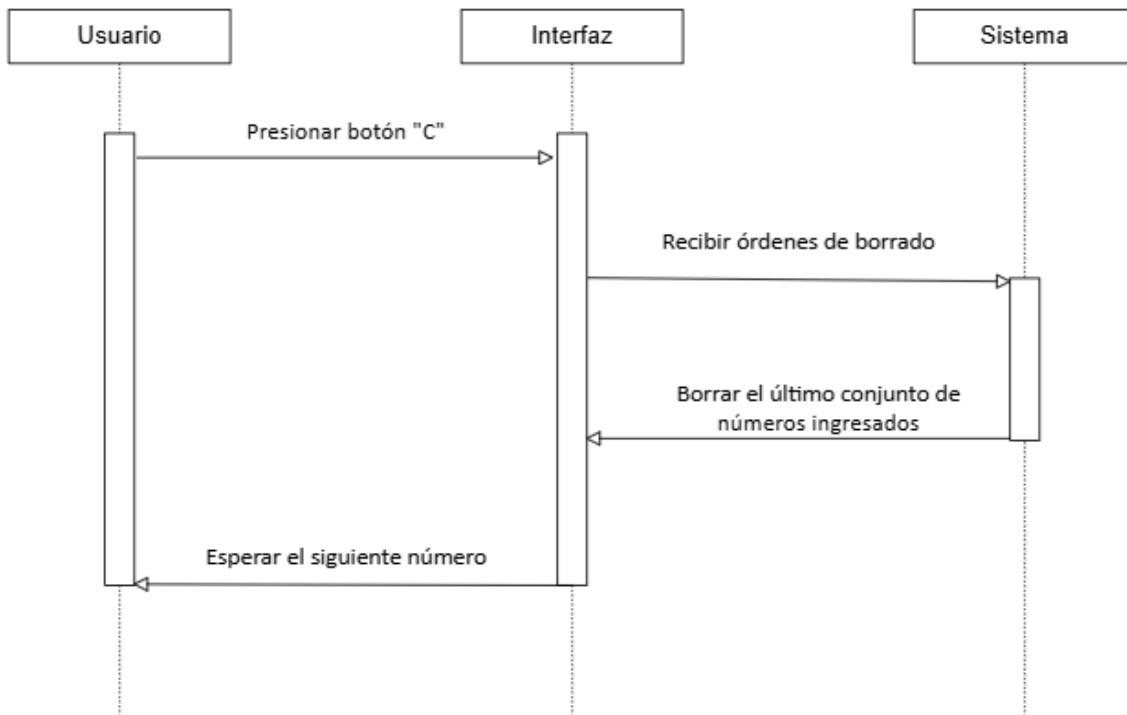
### 2. Ingresar operador



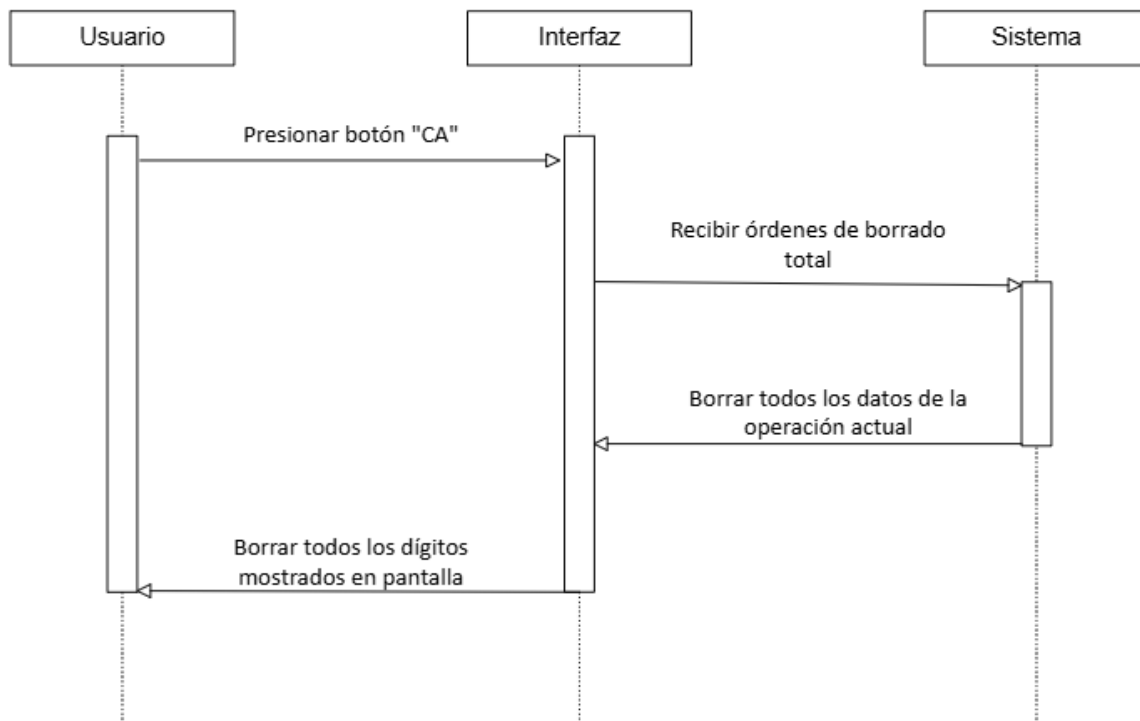
### 3. Calcular resultado



#### 4. Borrar último conjunto de números ingresados

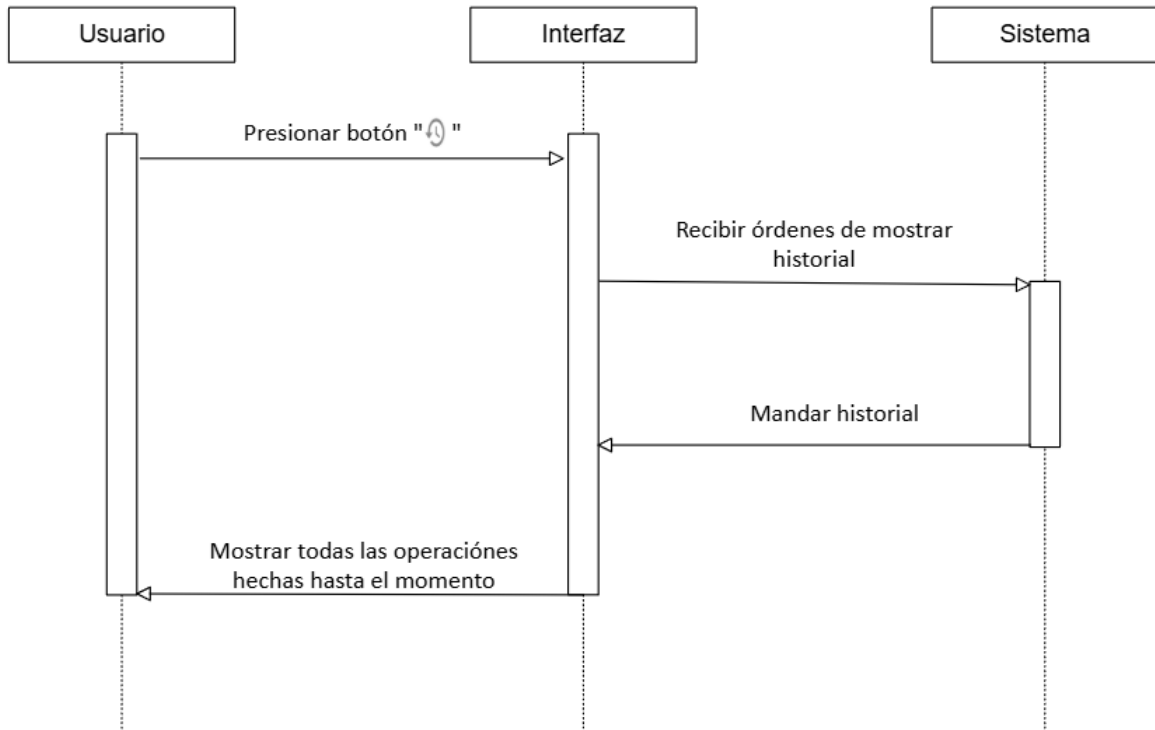


#### 5. Borrar toda la pantalla

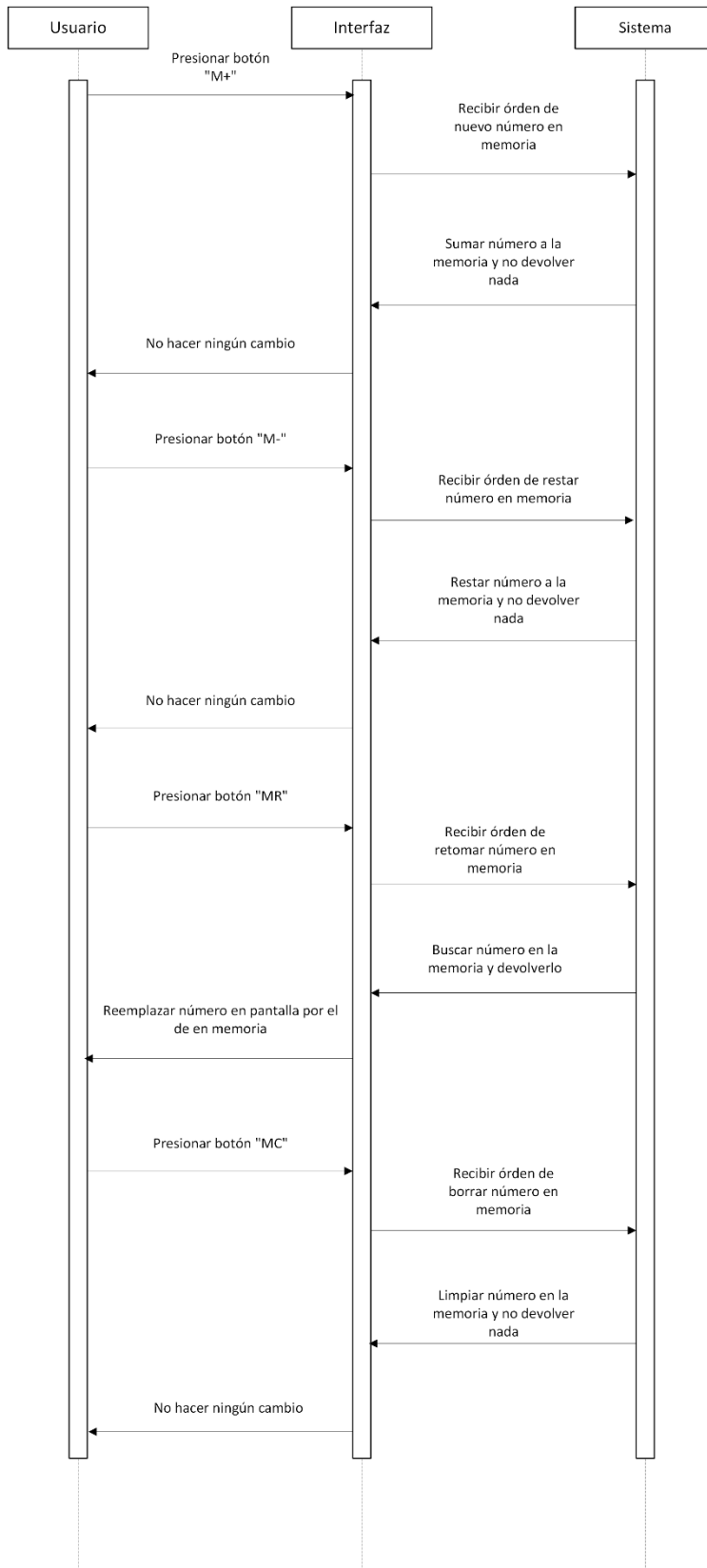




## 6. Historial de operaciones

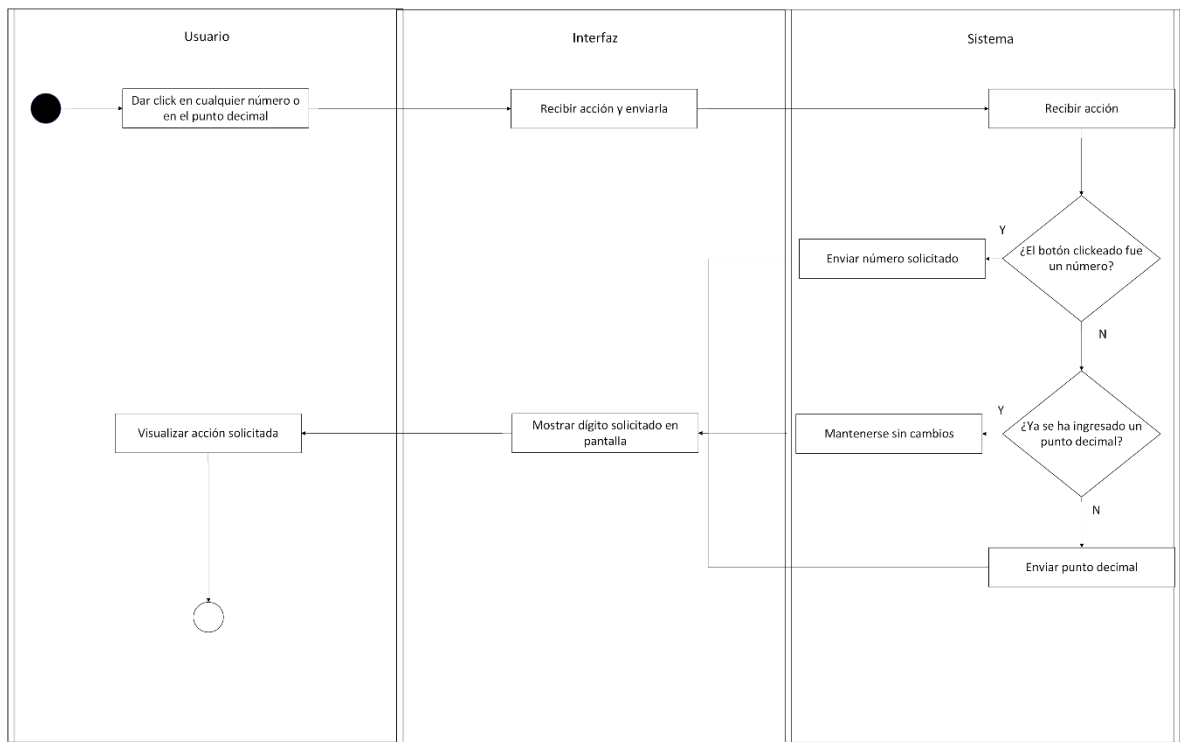


## 7. Memoria independiente

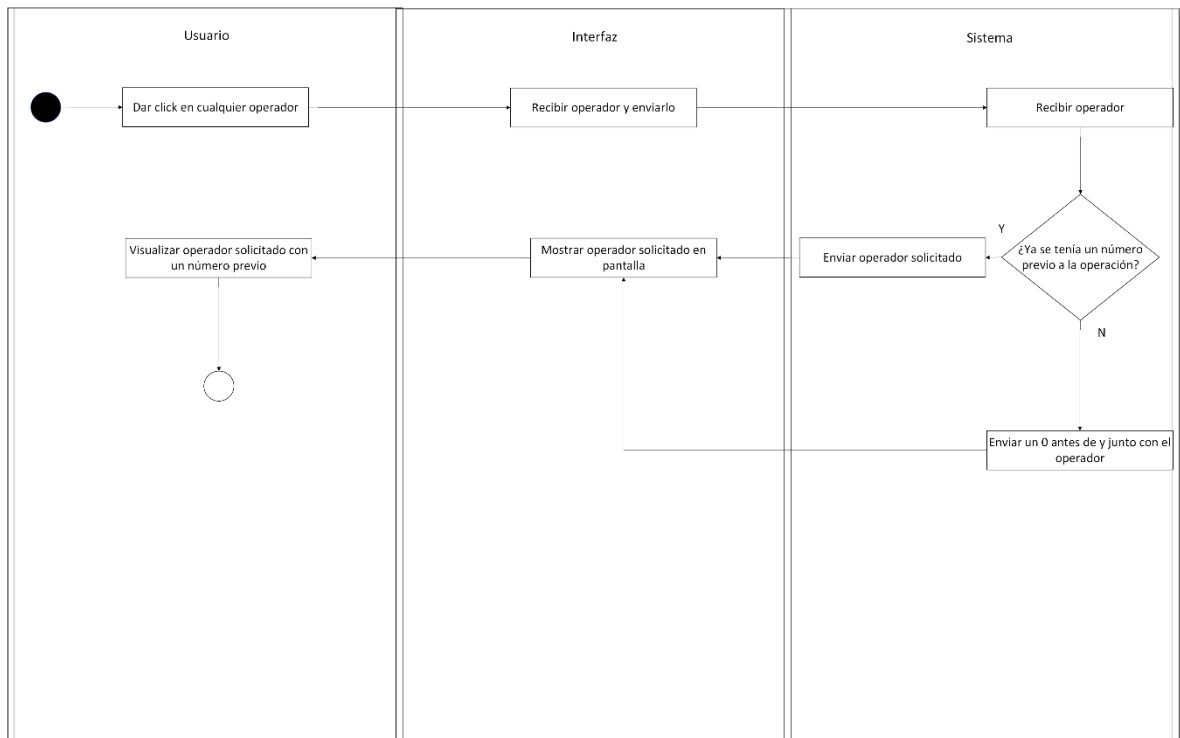


## Diagramas de actividades:

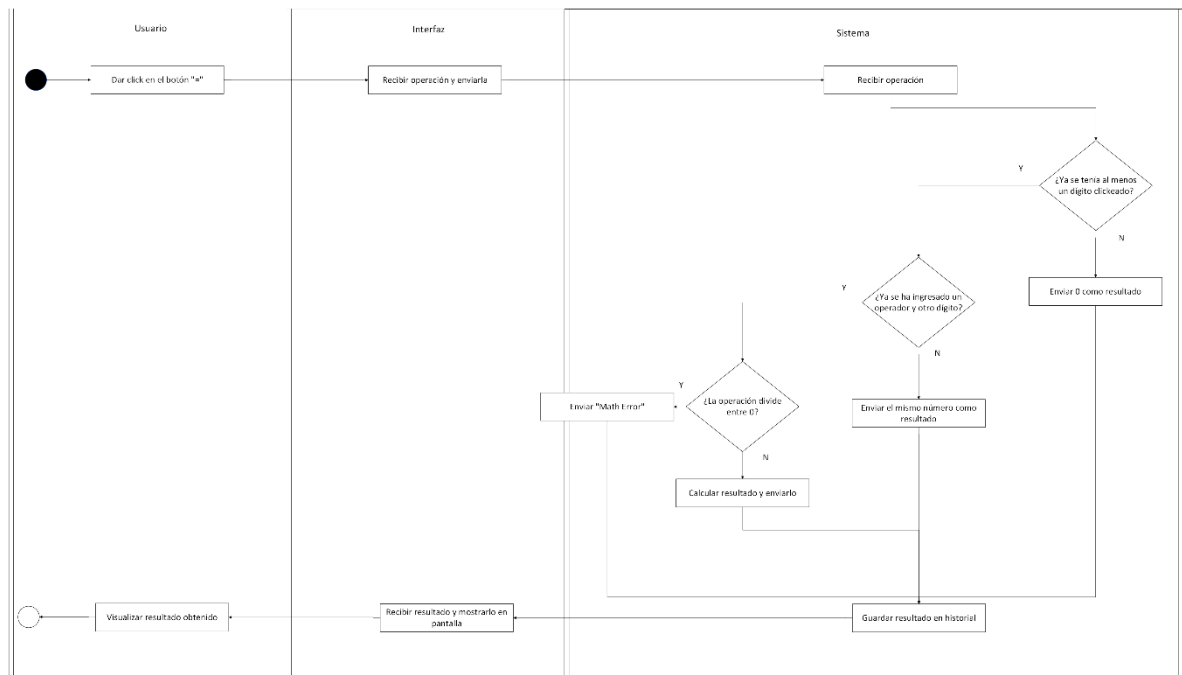
### 1. Ingresar dígitos



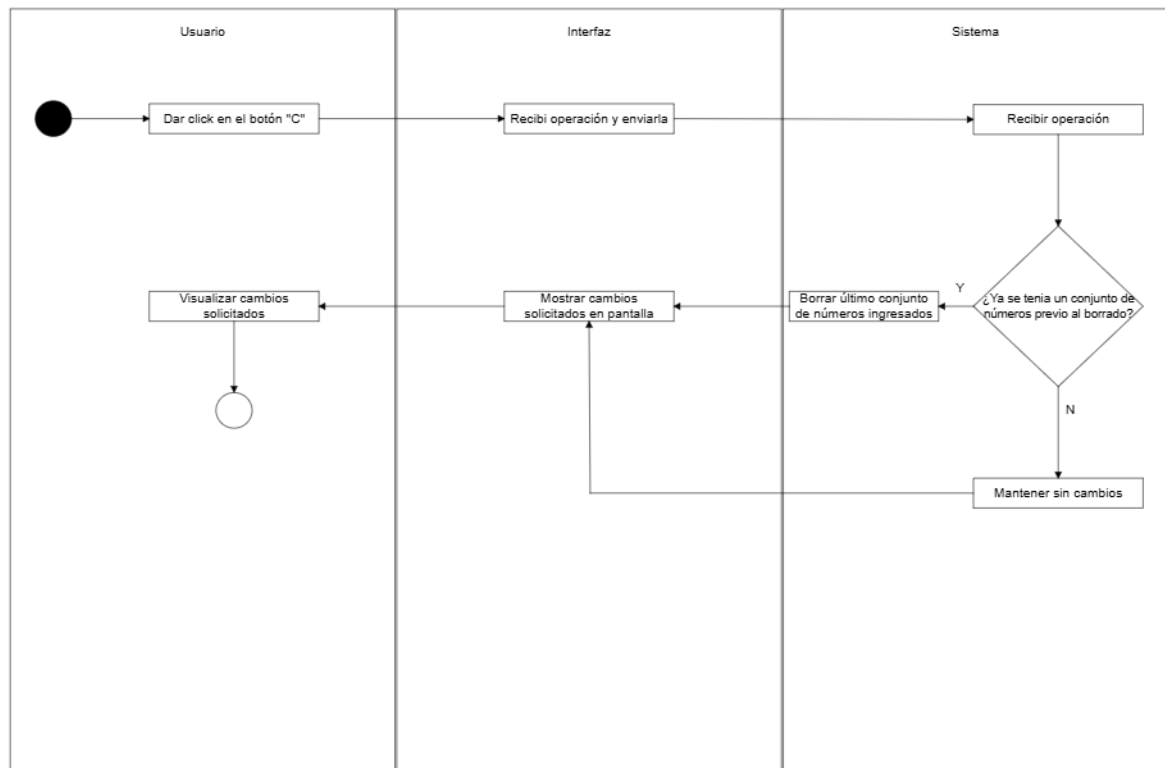
### 2. Ingresar operador



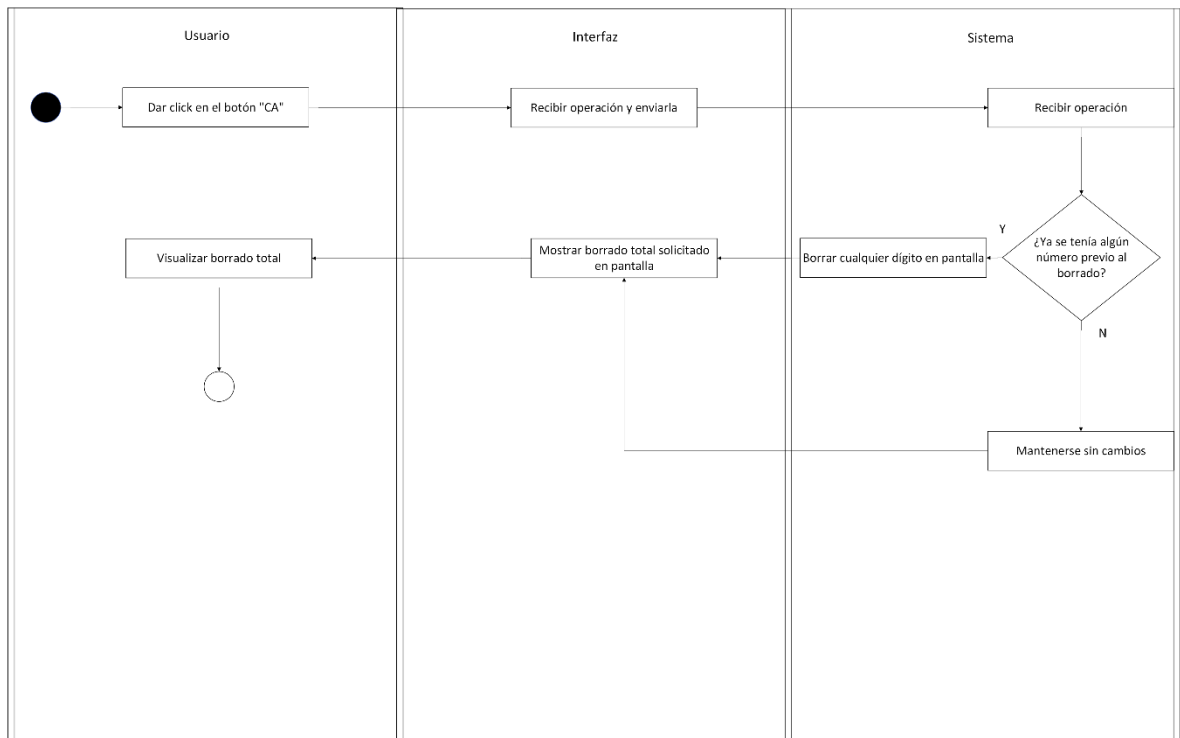
### 3. Calcular resultado



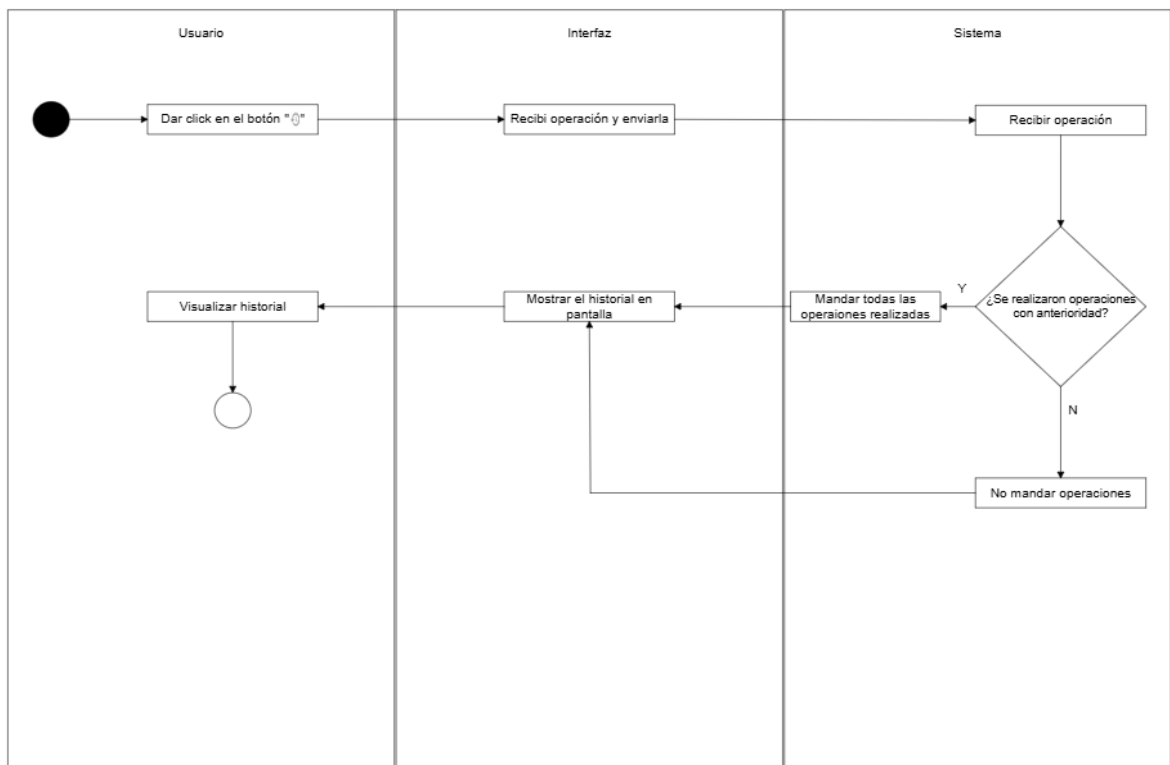
### 4. Borrar último conjunto de números ingresados



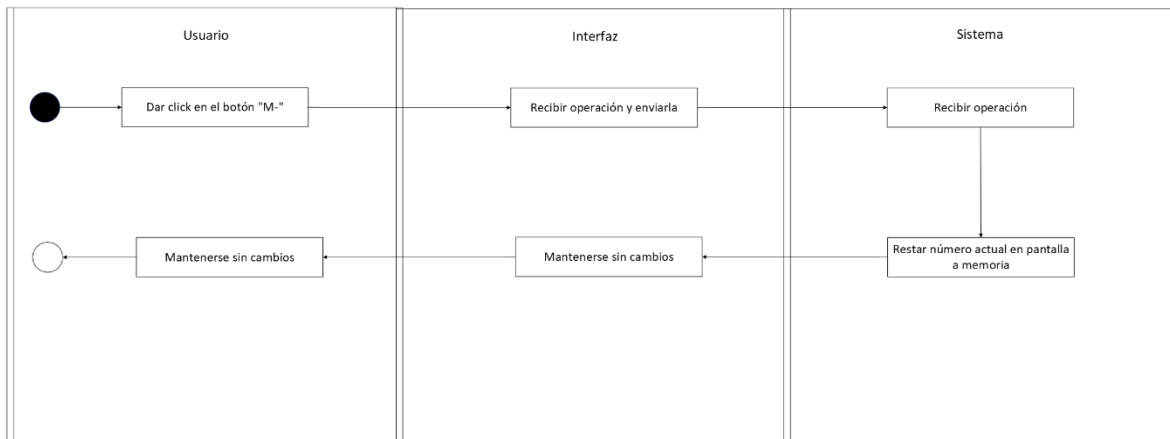
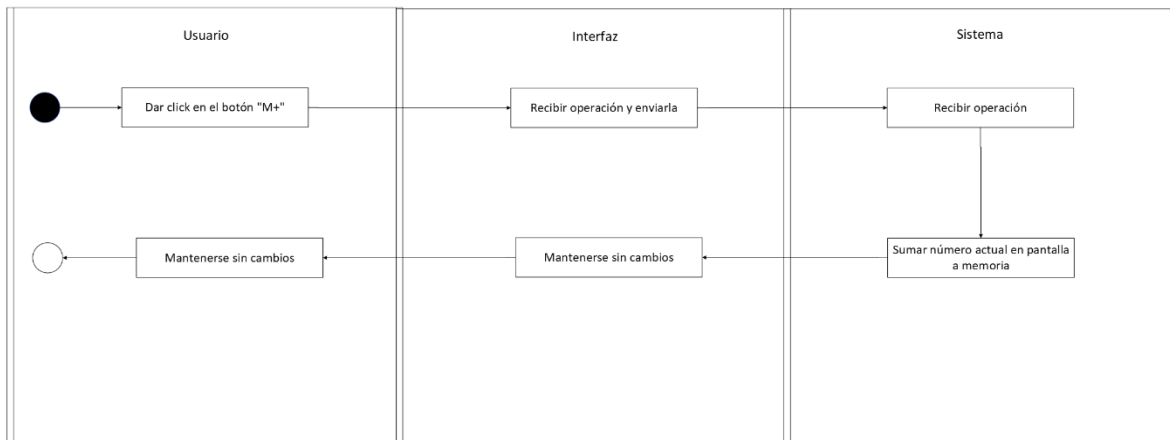
## 5. Borrar toda la pantalla

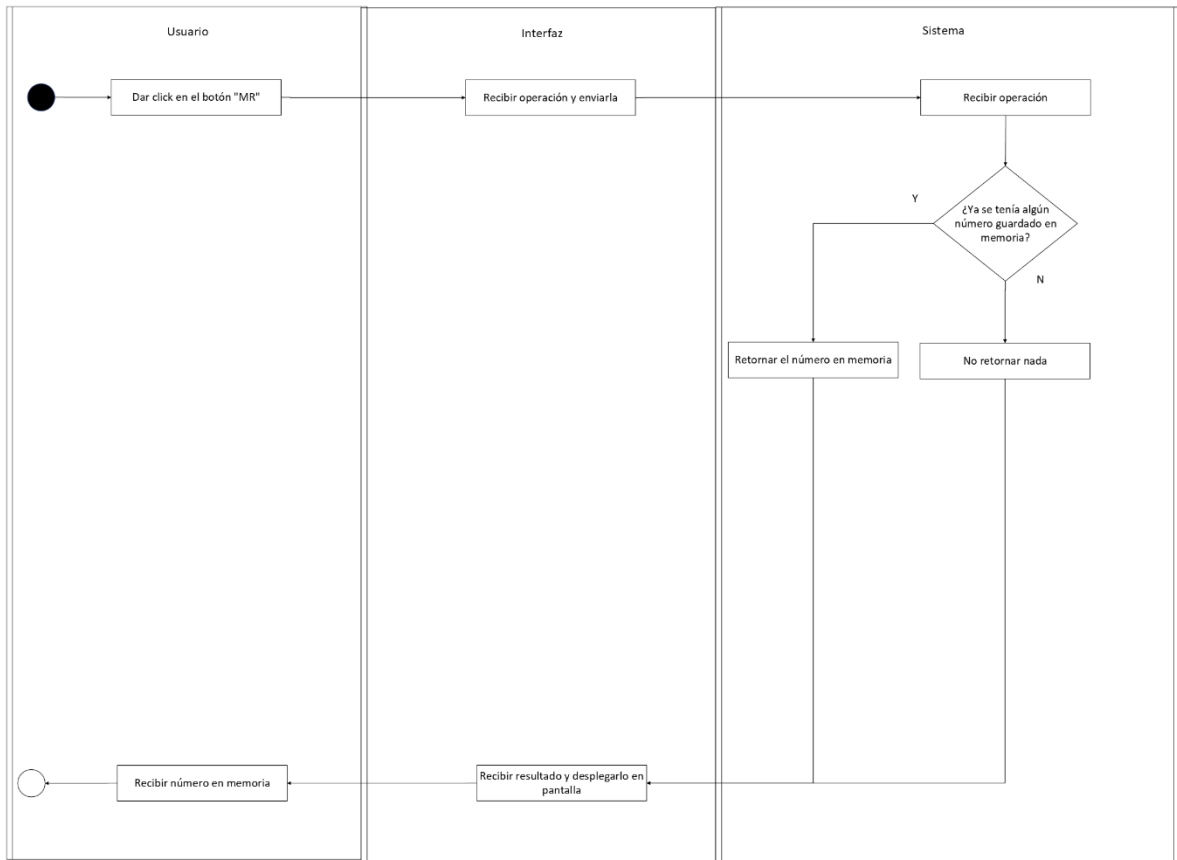


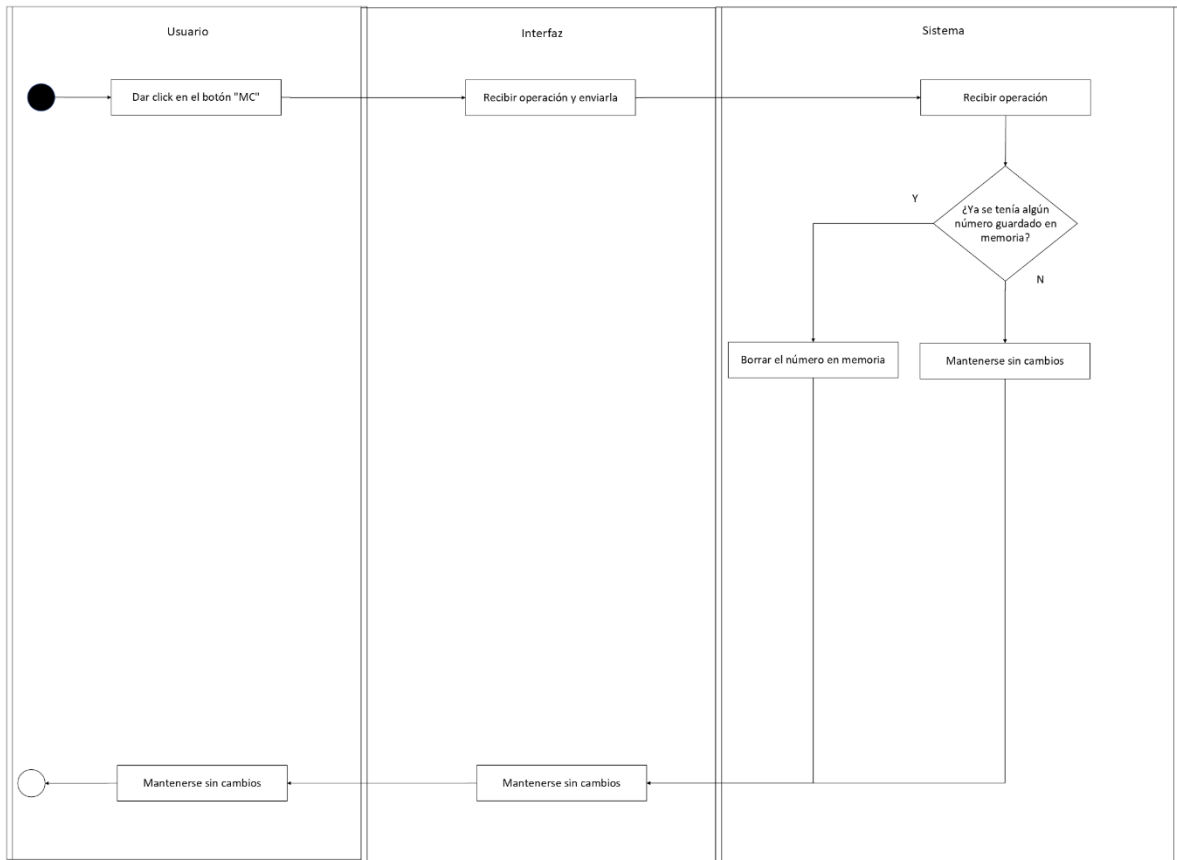
## 6. Historial de operaciones



## 7. Memoria independiente

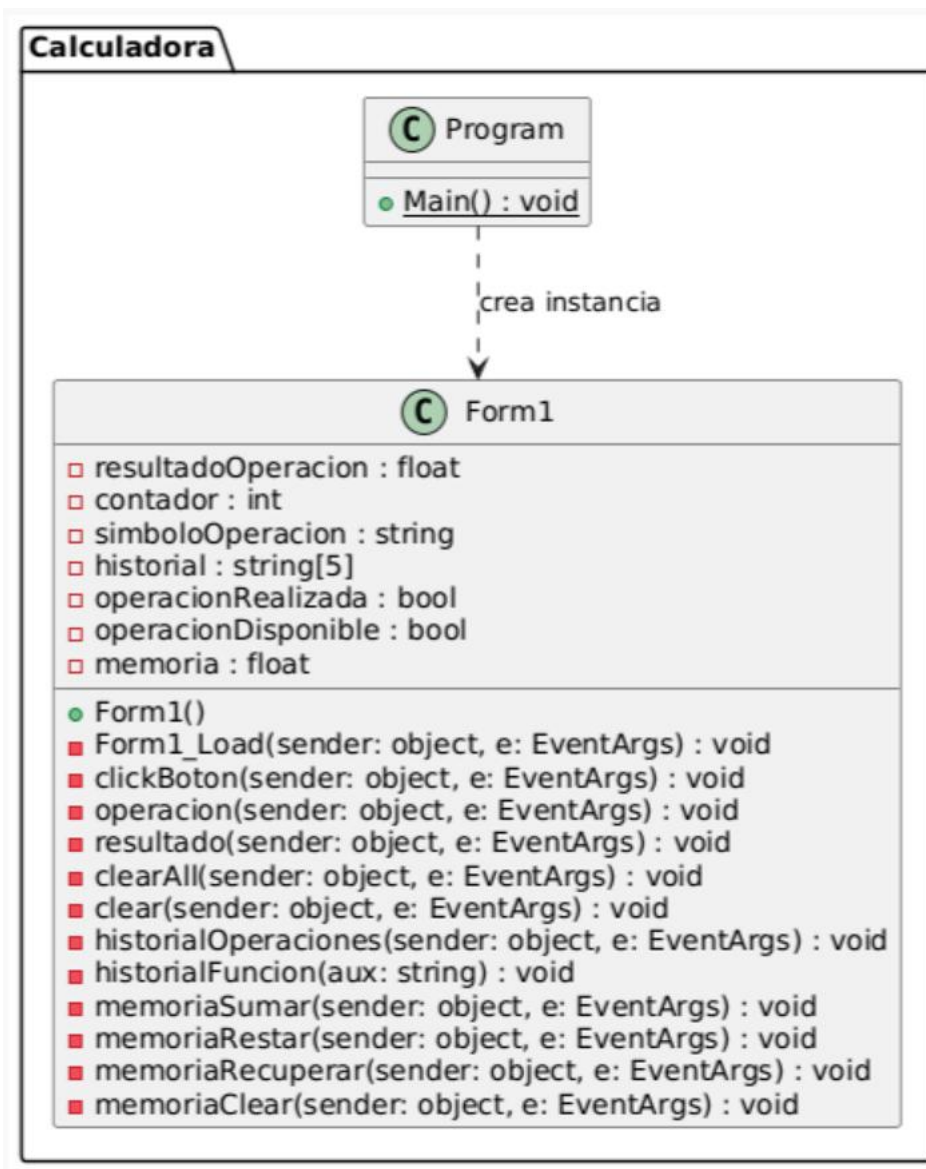








## Diagrama de clases



## Diagrama de estados

