

Calculadora

V1

+

-

×

÷

Requerimientos

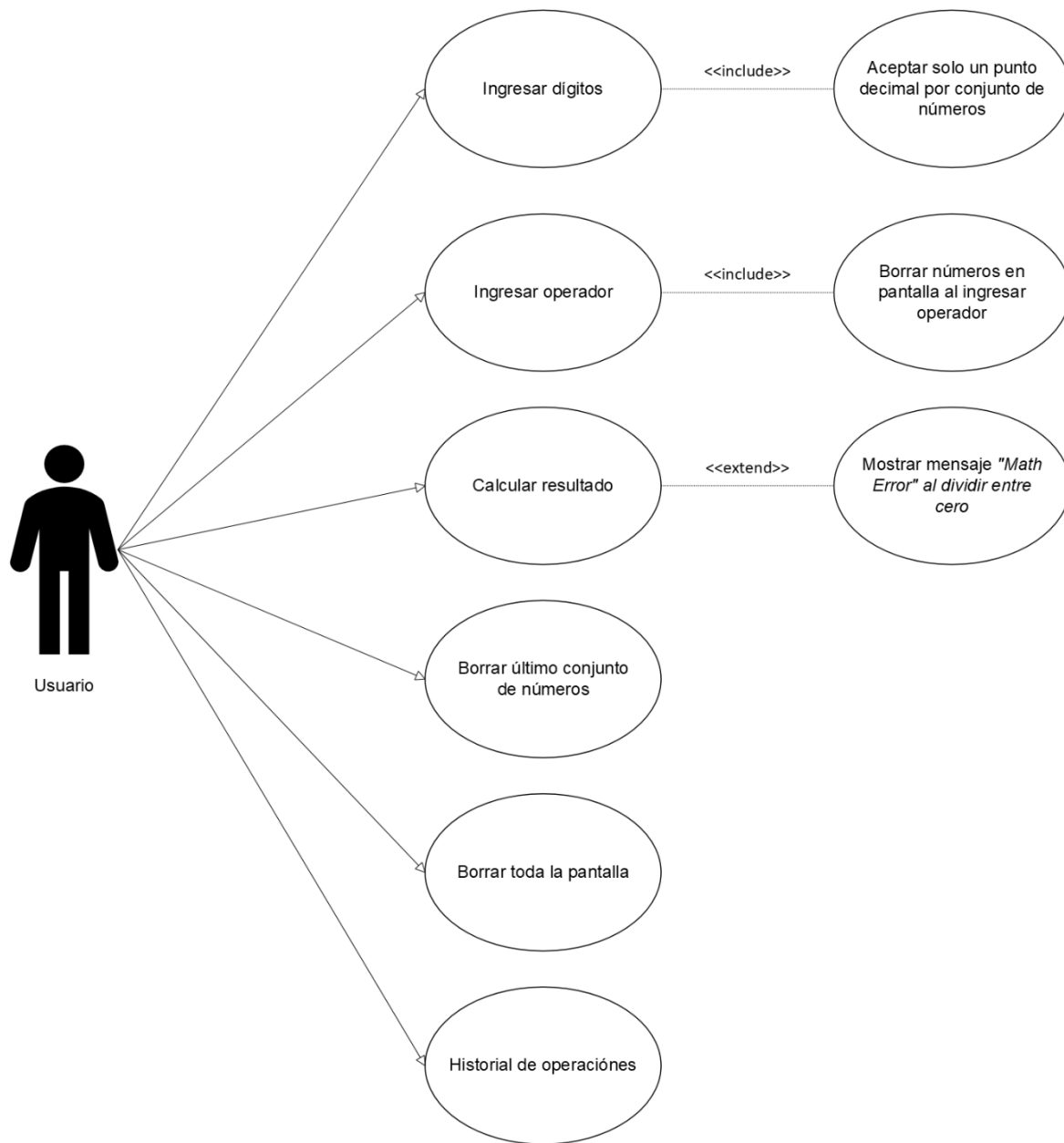
Requerimientos funcionales:

Número	Requerimiento	Descripción	Prioridad
RF1	Operaciones básicas	Realizar operaciones básicas (suma, resta, multiplicación y división)	Alta
RF2	Decimales	Las operaciones son de un máximo de 2 decimales.	Alta
RF3	Historial de operaciones	La aplicación tiene un historial de operaciones.	Alta
RF4	Opciones de borrado	La aplicación tiene dos botones de borrado (clean y clean all).	Alta
RF5	Borrado entre operaciones	Al presionar cualquier operador se limpia lo visto en pantalla, y al final de la operación solo muestra el resultado.	Alta
RF6	Punto decimal	La aplicación limita el uso del punto decimal a 1 por cifras de números.	Alta
RF7	División entre 0	Al realizar una división entre 0, en la aplicación aparecer el mensaje de "Math Error"	Alta

Requerimientos no funcionales:

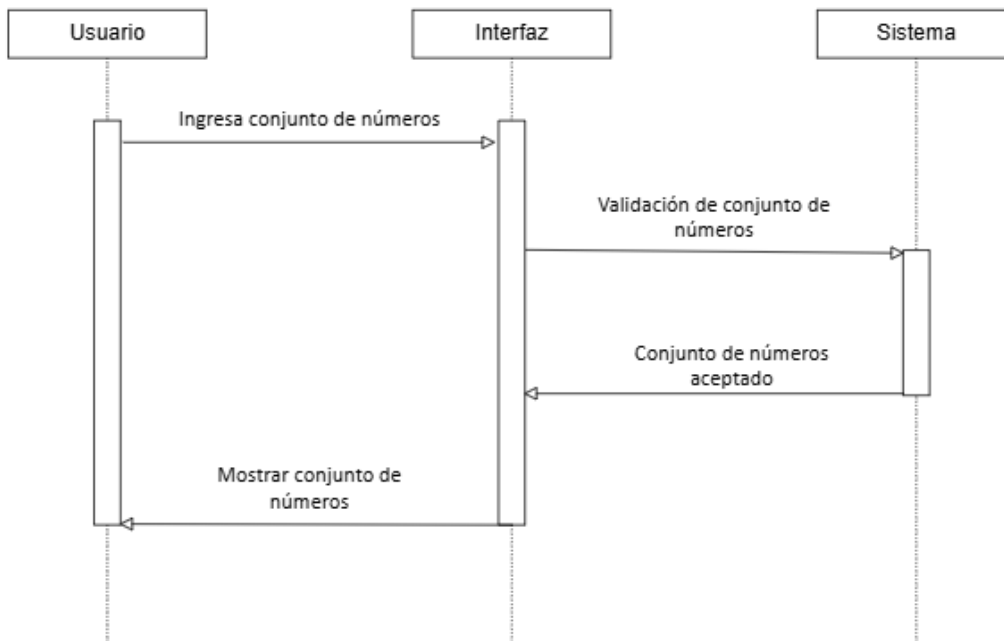
Número	Requerimiento	Descripción	Prioridad
RNF1	Tiempo de respuesta	La aplicación debe responder a las operaciones en menos de 1 segundo.	Alta
RNF2	Historial eficiente	El historial debe poder visualizarse sin afectar el tiempo de respuesta de la aplicación.	Alta
RNF3	Interfaz intuitiva	La interfaz debe ser intuitiva, mostrando botones claramente identificados con su operación.	Media
RNF4	Diferenciación de botones	Debe permitir al usuario identificar fácilmente la diferencia entre los botones Clean y Clean All.	Media
RNF5	Exactitud del historial	Debe garantizar que las operaciones en el historial reflejen con exactitud las acciones realizadas por el usuario.	Alta
RNF6	Disponibilidad offline	La aplicación debe estar disponible para el usuario en cualquier momento sin depender de conexión a internet.	Alta

Diagrama UML

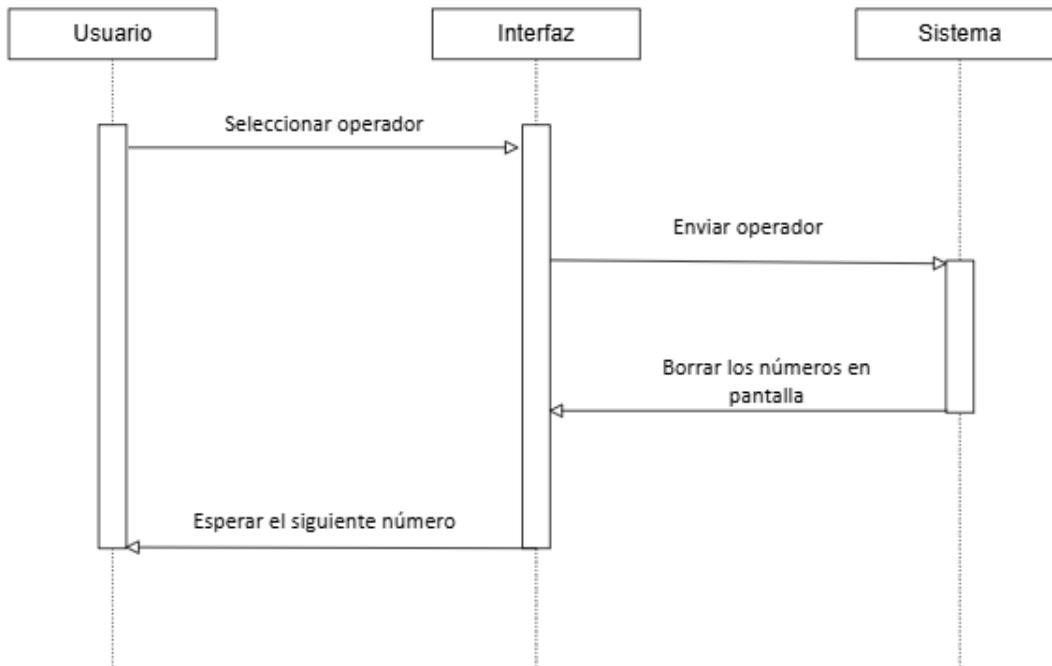


Diagramas de secuencias:

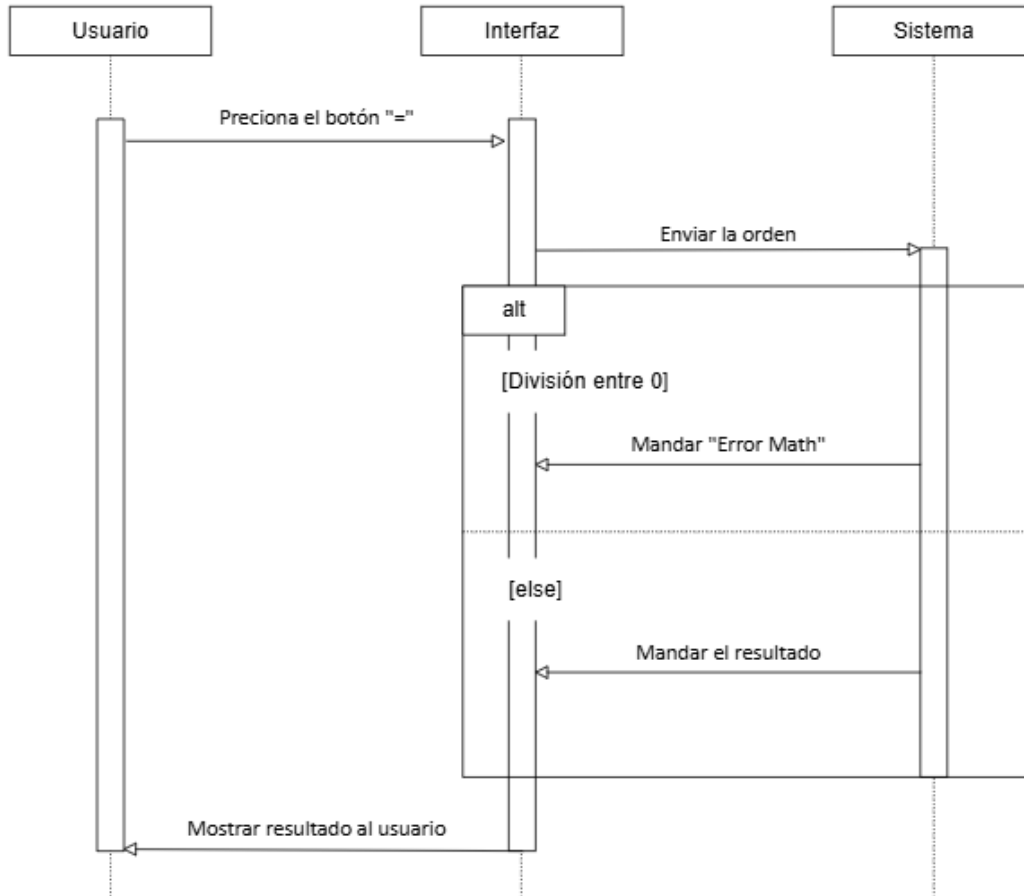
1. Ingresar dígitos



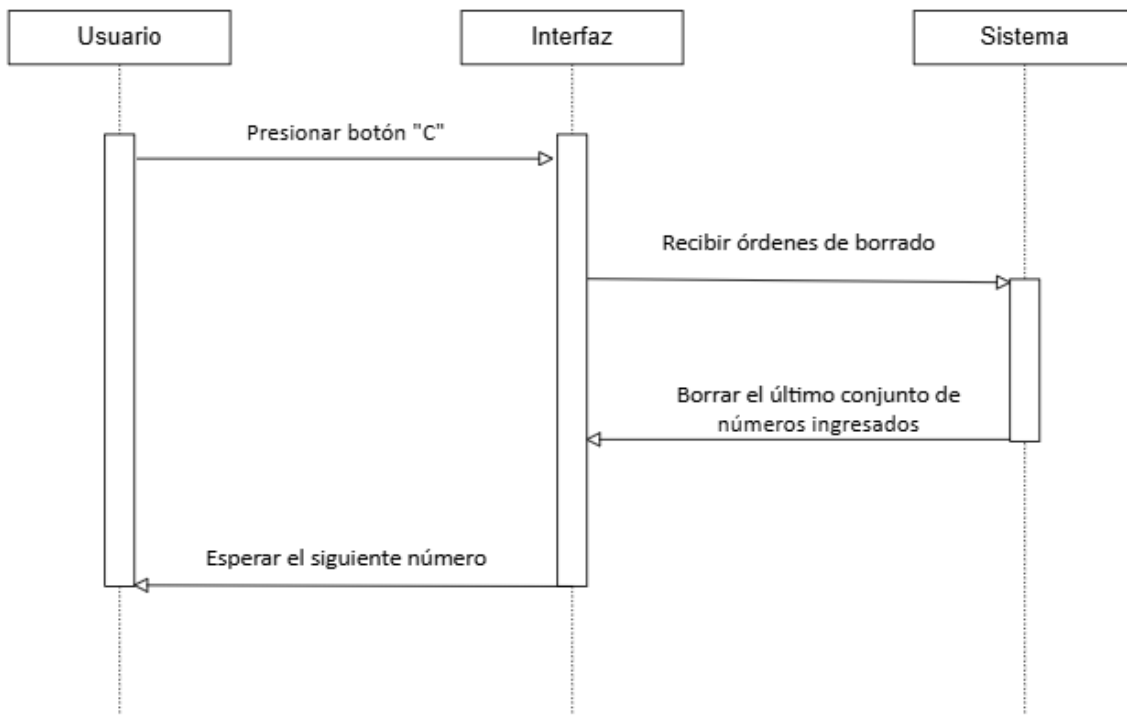
2. Ingresar operador



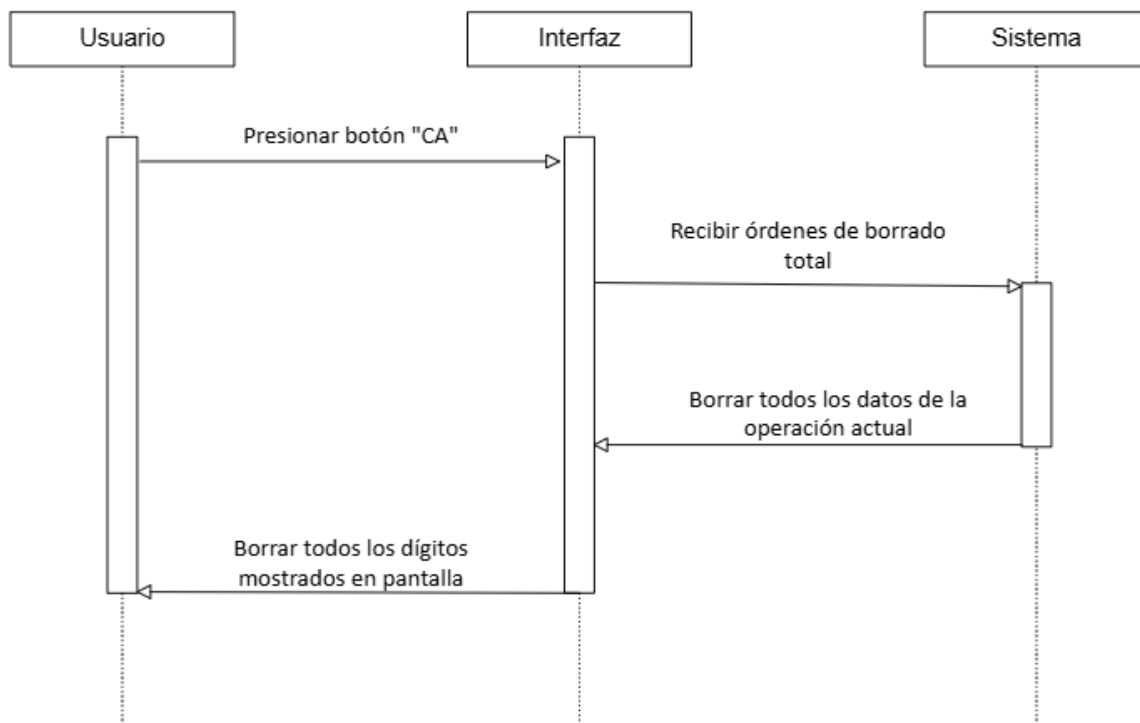
3. Calcular resultado



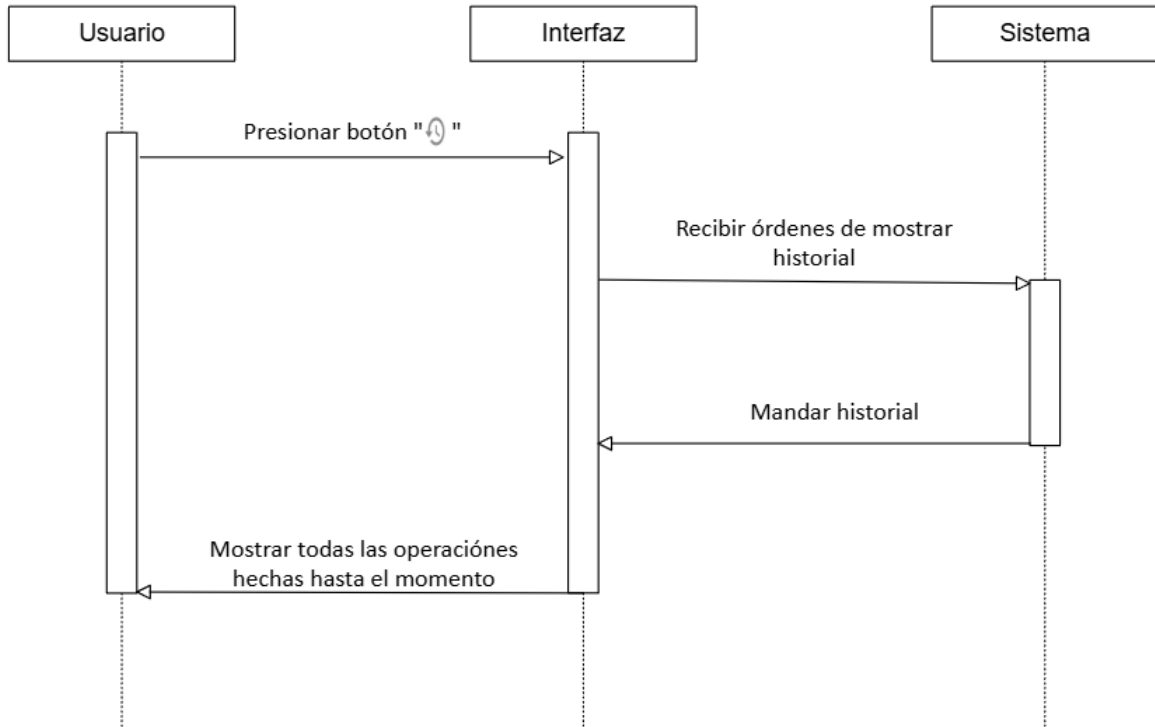
4. Borrar último conjunto de números ingresados



5. Borrar toda la pantalla

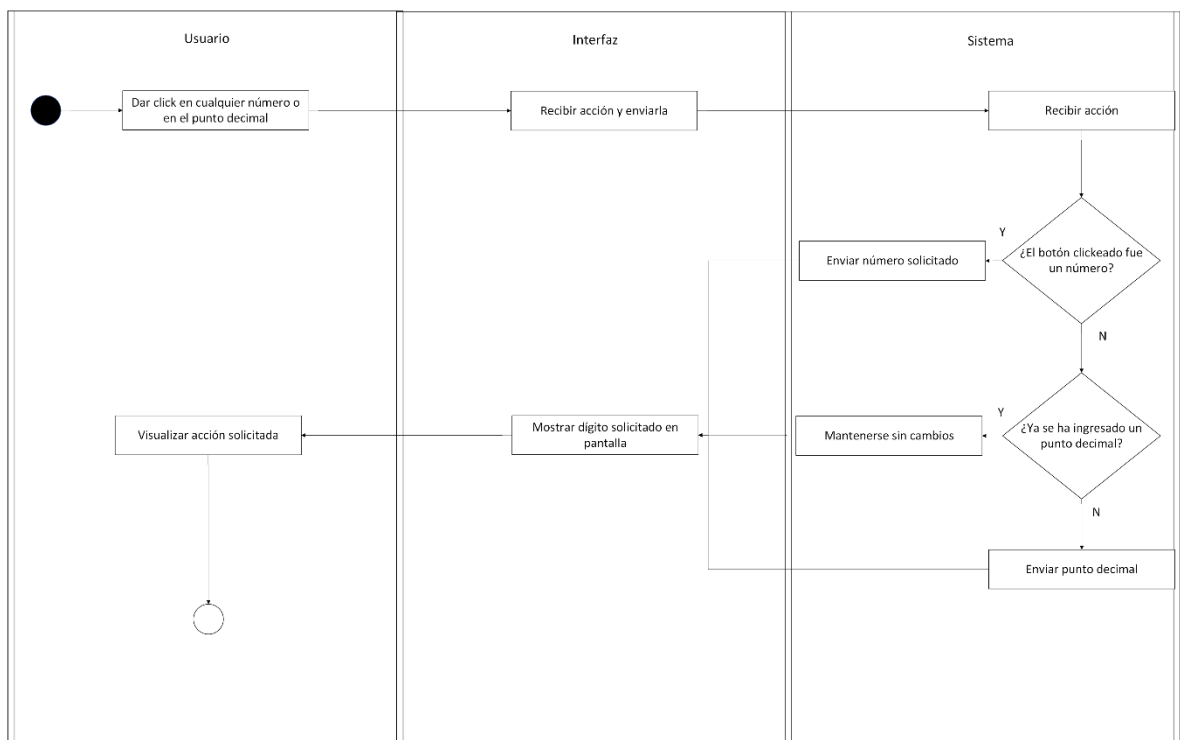


6. Historial de operaciones

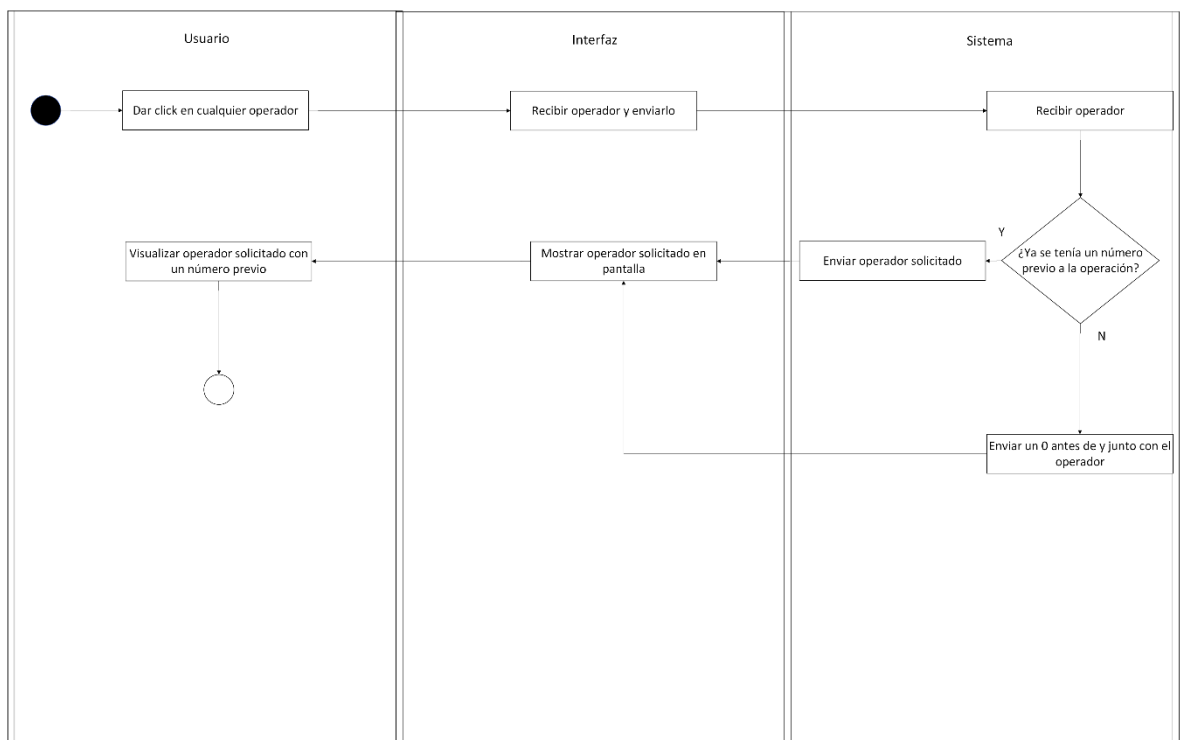


Diagramas de actividades:

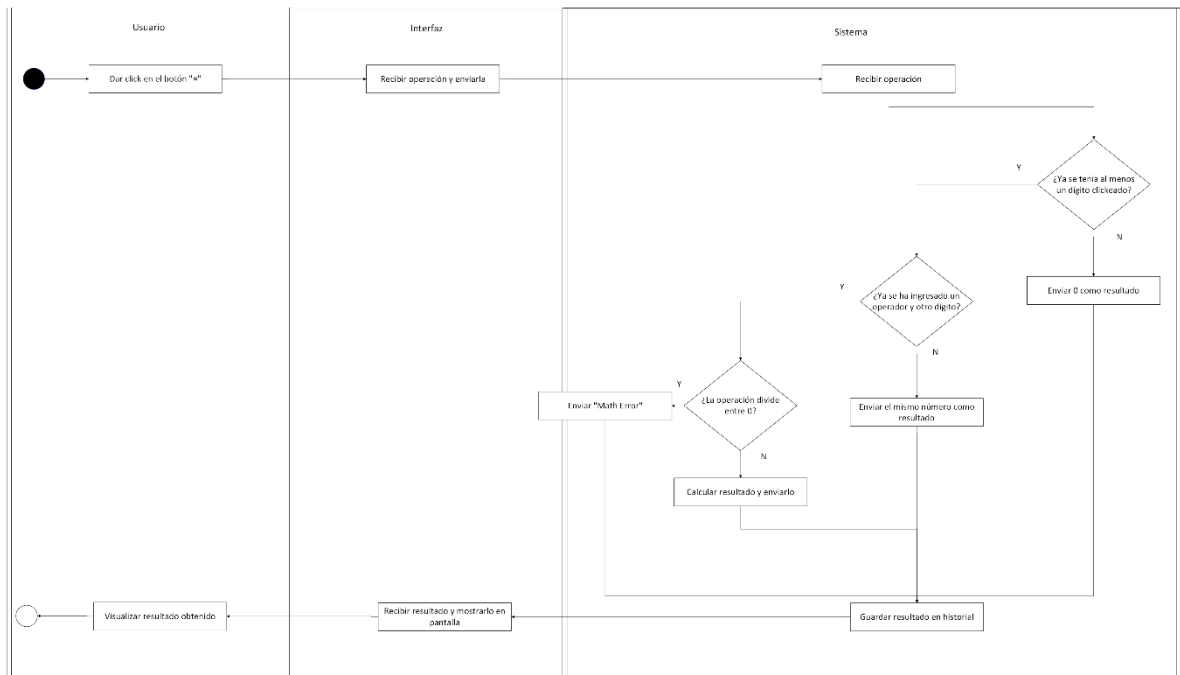
1. Ingresar dígitos



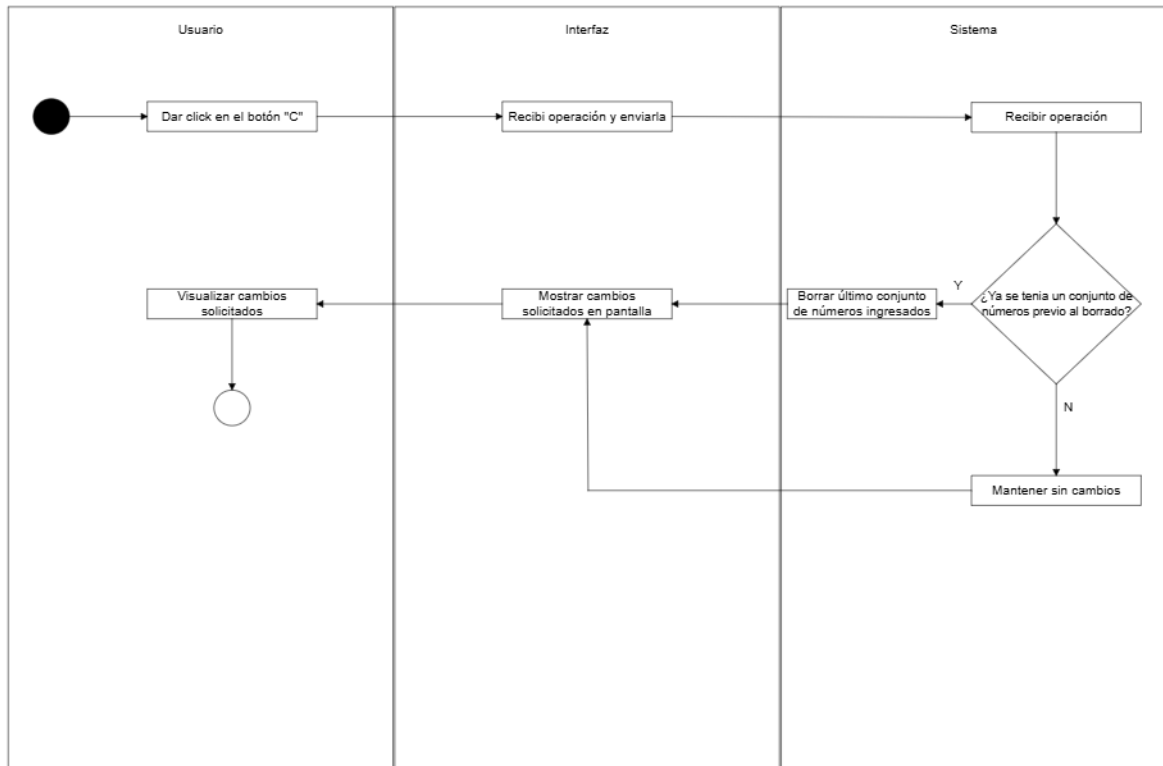
2. Ingresar operador



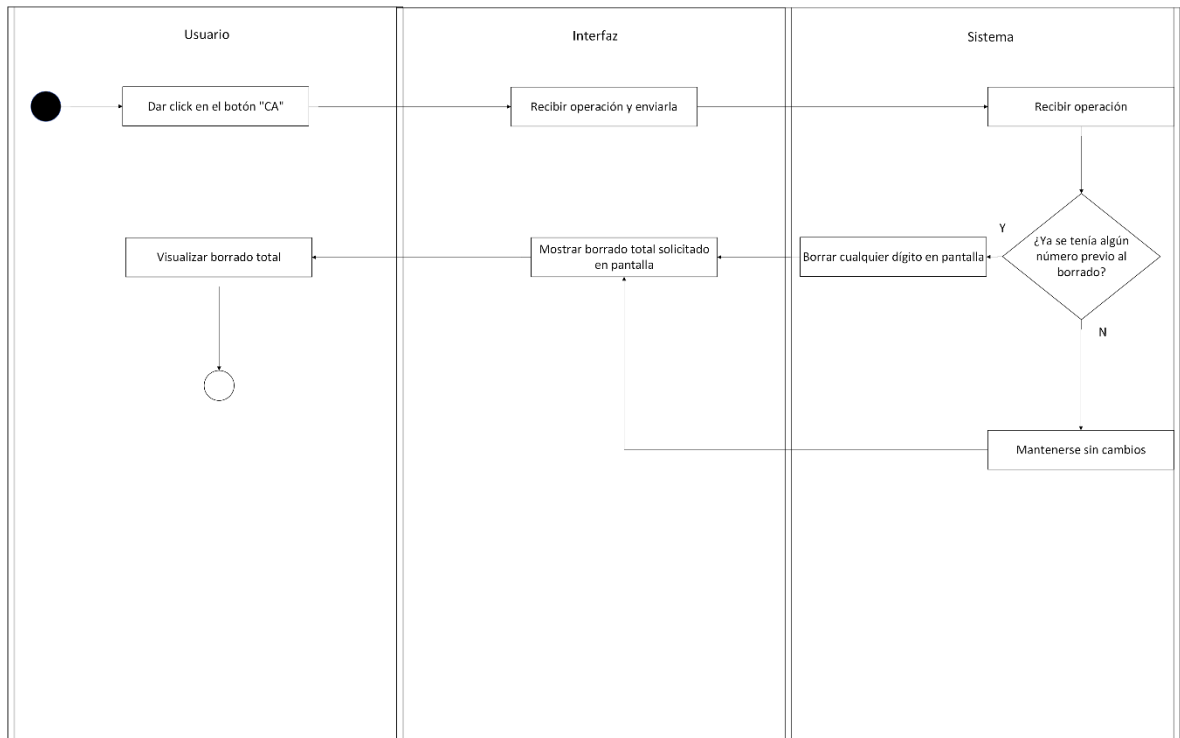
3. Calcular resultado



4. Borrar último conjunto de números ingresados



5. Borrar toda la pantalla



6. Historial de operaciones

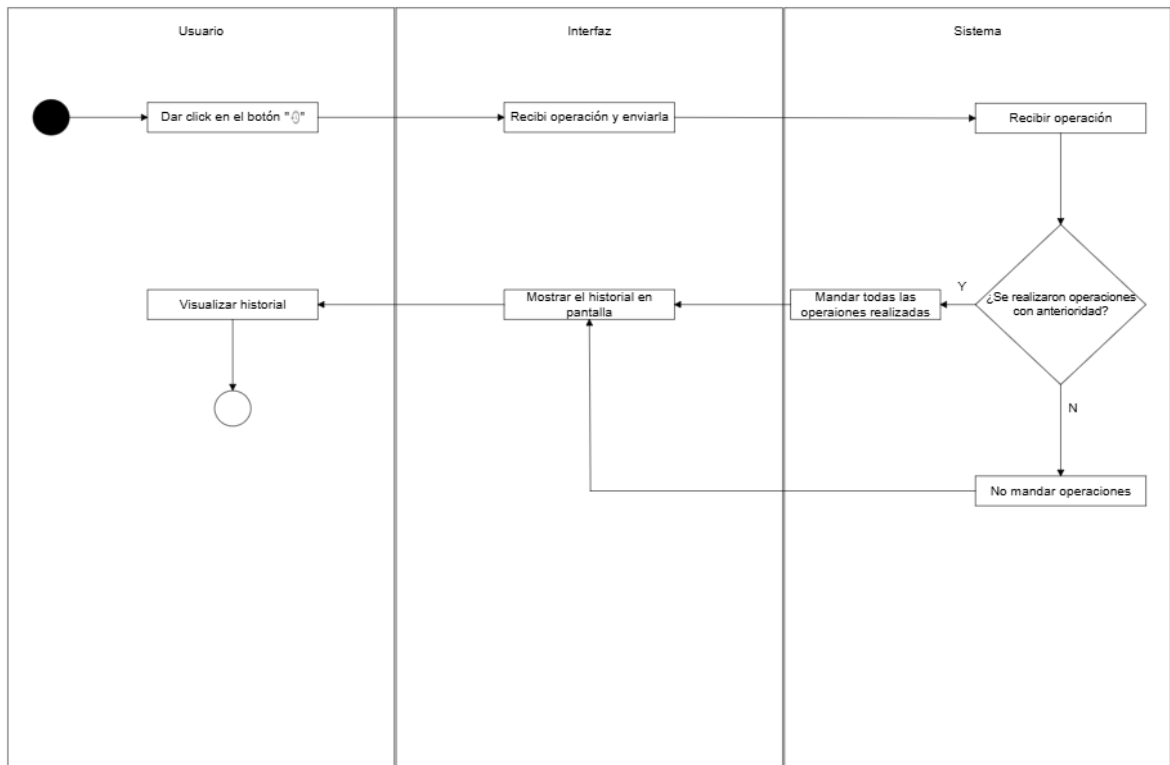


Diagrama de clases

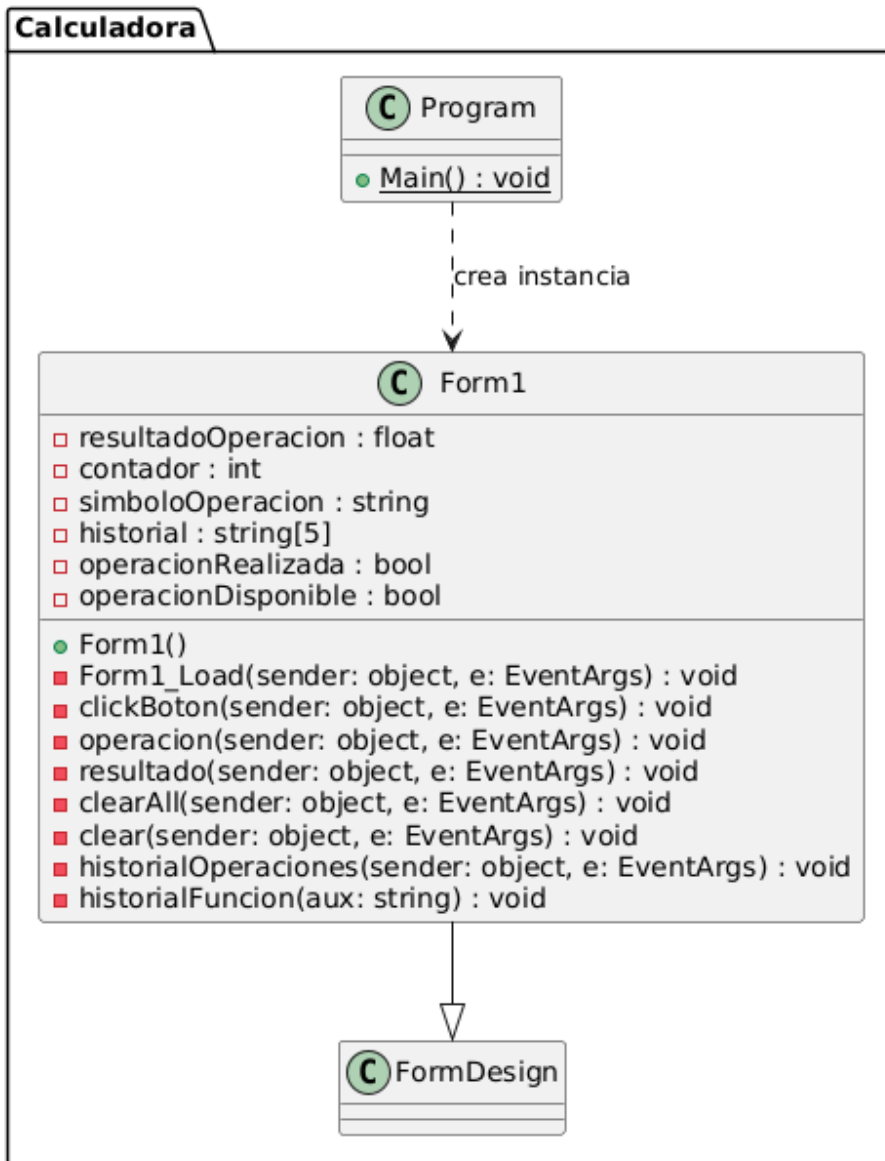


Diagrama de estados

