



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

COMPUTACION GRAFICA E INTERACCION HUMANO-
COMPUTADORA

ARTURO PÉREZ DE LA CRUZ

PROYECTO FINAL

PROPUESTA

NAVARRO OSORIO ARMANDO

ROMERO LARES LUIS DANIEL

PERIODO: 2022-1

CIUDAD DE MEXICO, OCTUBRE DE 2021



PROPUESTA DEL PROYECTO

Recrear el interior de una casa con temática navideña. La casa tendrá una planta baja y un primer piso, aunque nos enfocaremos más en detallar la planta baja, donde se encontrará la mayoría de las animaciones.

Recrearemos una casa similar a las imágenes de referencia siguientes:

SALA



COCINA NAVIEÑA

BAÑO NAVIDEÑO

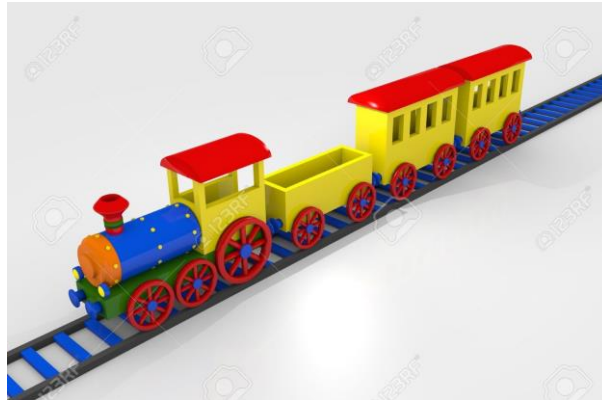


ANIMACIONES OBLIGATORIAS

Muñeco de nieve que saluda y se separa en partes al presionar una tecla (en exterior)



- Tren de juguete que se desplace



- El árbol navideño prende sus luces sincronizadas con un villancico



- Trineo con renos caminando (en exterior)



- Ángel volando, cuando vuela suena una trompeta



PLANO DE LA CASA:



Diagrama de Gantt

		Días	Octubre/24 - 30 /2021	Octubre 31 - Noviembre6 /2021	Noviembre/7 - 13 /2021	Noviembre/14 - 20 /2021	Noviembre/21 - 27 /2021	Noviembre 28 - Diciembre4 /2021	Diciembre /5 - 11 /2021
# Actividad	Actividad	Descripción (Semana)	1	2	3	4	5	6	7
1	Planeación	Se elige la temática del proyecto y las herramientas a utilizar	Lun						
2	Propuesta	Se entrega una propuesta de las actividades para cumplir con los requerimientos del proyecto	Sab						
3	Aprender Git y Github	El equipo aprende a utilizar un manejador de versiones para llevar un orden en el proyecto		Dom - Sab					
4	Creación de Repositorio	Se crea el repositorio que contendrá el proyecto y se agregan a los colaboradores		Lun					
5	Modelado	Se modelan los elementos que estarán presentes en el proyecto		Lun - Sab	Dom - Sab	Dom - Sab	Dom - Mier		
6	Texturizado	Se texturizan los modelos y se les agrega iluminación			Dom - Sab	Dom - Sab	Dom - Sab		
7	Documentación	A la par del modelado y texturizado se inicia la documentación de las actividades realizadas			Dom - Sab	Dom - Sab	Dom - Sab	Dom - Sab	Dom - Mier
8	Carga de escenario	Se cargan los elementos estáticos del entorno				Lun			
9	Carga de modelos	Se cargan los elementos que posteriormente se les dará animación				Mier			
10	Carga de audio	Se agregan las pistas de audio que se sincronizarán con las animaciones					Lun		
11	Animación	Se implementan las animaciones requeridas para el proyecto					Dom - Sab	Dom - Sab	Dom - Sab
12	Pruebas	Probamos que funcione nuestro proyecto					Mier	Dom - Sab	
13	Resolución de problemas	En caso de que tengamos problemas al juntar, trabajaremos en solucionarlos						Dom - Mier	Dom - Mier
14	Entrega de proyecto	Fin del proyecto							Mier

Estimamos que la entrega del proyecto tendrá como fecha límite 3 días antes del cierre escolar (8 de diciembre)

Diciembre						
D	L	Ma	Mi	J	V	S
				1	2	3
				4		
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Cotización del proyecto

Para el desarrollo de este proyecto se está tomando un periodo de trabajo de un mesaproximadamente tomando en cuenta un total de 16 horas de trabajo para cada desarrollador.

Como se observa se tiene un sueldo para cada trabajador de \$5008, este es para un caso en donde no existe una marcha forzada.

Tabla para tiempo normal					
Puesto	%Trabajo TN	Horas Trabajadas N	Sueldo N	Sueldo Mensual	Meses Trabajados
Desarrollador uno	10	16	313	5008	1
Desarrollador dos	10	16	313	5008	1

Este es el sueldo del trabajador trabajando horas extras para que el proyecto finalice antes de lo establecido, se toma como referencia un 15% del sueldo establecido

Tabla para tiempo acelerado					
Puesto	%Trabajo TA	Horas Trabajadas A	Sueldo A	Sueldo Mensual +15%	Meses Trabajados
Desarrollador uno	10	16	313	5759,2	1
Desarrollador dos	10	16	313	5759,2	1

Se muestra un tabla en donde se hace un estudio de caso en donde el tiempo es normal no existe ninguna aceleración.

En donde al igual ya se muestra y se agrega los costos de las herramientas a usar durante el desarrollo de este proyecto.

Tabla para tiempo normal			
Descripción	Costo Directo	Costo Indirecto	Costo Normal
Desarrollador uno	5008	250,4	5258,4
Desarrollador dos	5008	250,4	5258,4
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
Total Sueldos	10016	500,8	10516,8
Software	1509	75,45	1584,45
Equipo de computo	5000	250	5250
Material Extra	3400	170	3570
Total Costos	19925	996,25	20921,25

Esta es la tabla en donde ya se presenta una aceleración al proyecto.

Tabla para tiempo acelerado			
Descripción	Costo Directo	Costo Indirecto	Costo Acelerado
Desarrollador uno	5759,2	287,96	6047,16
Desarrollador dos	5759,2	287,96	6047,16
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
		0	0
Total Sueldos	11518,4	575,92	12094,32
Software	1509	75,45	1584,45
Equipo de Computo	5000	250	5250
Material Extra	3400	170	3570
Total Costos	21427,4	1071,37	22498,77