

Investigacion Programacion II HTML , CSS, JS

Armando Romero

Kanverling Tatiana Mendoza Rivera

Actividad #3

Lista de cosas que puedo realizar como programador

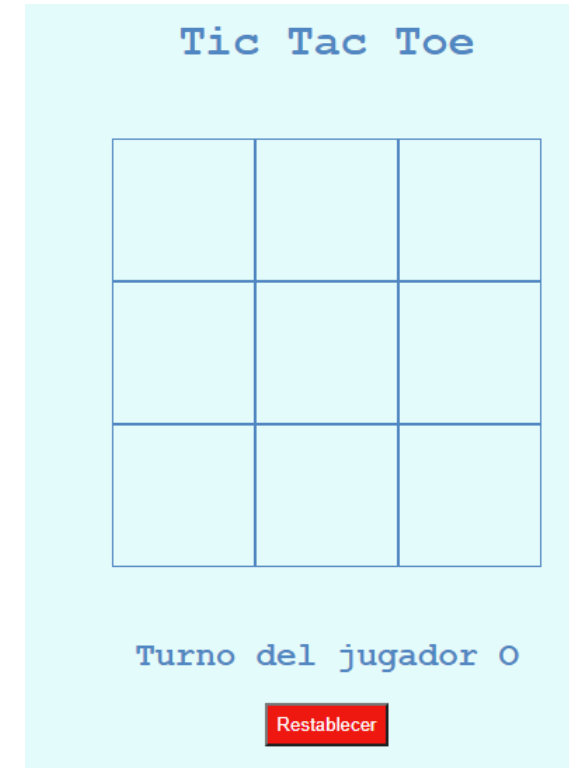
- 1-One pages



- 2-Calendarios digitales



- 3-Juegos



4-Portafolios



5-Conocimiento sobre lenguajes de programación



6- Photoshop



7- Bases de Datos



- 8- Administrar redes sociales



9-Testear códigos

```
11 // Ejecutar TestSumar en modo AJAX en el nombre de la función original
12 func TestSumar(t testing.T) { // Recibir struct de tipo testing.T
13     resultado := sumas(2)
14     resultadoEsperado := 3
15     if resultado != resultadoEsperado {
16         t.Errorf("Error en Sum. Se esperaba %d pero el resultado fue %d",
17             t.Name(),
18             resultadoEsperado,
19             resultado)
20     }
21 }
22 // Si se va a usar, si todo va bien, no hacemos nada
23
24 package main
25 import "testing"
26
27 func main() {
28     testing.RunTests(&TestSumar, "")
29 }
30
31 C:\Users\usuario\Desktop\hacer_pruebas_go>go test -v
32 === RUN   TestSumar
33 --- PASS: TestSumar (0.00s)
34 PASS
35 ok      _C_/Users/usuario/Desktop/hacer_pruebas_go    0.065s
36
37 C:\Users\usuario\Desktop\hacer_pruebas_go>
```

10-Crear apps



Otros programas con los cuales un programador trabaja

- Adobe Dreamweaver : es una herramienta de programación en forma de suite que tiene como finalidad construir, diseñar y editar sitios web, así como plataformas de vídeo y aplicaciones de distinto tipo. **Permite agregar nuevas funcionalidades a las páginas sin tener que programar manualmente el código HTML.**
- Lazarus : es un sistema de desarrollo de código abierto escrito en Pascal que trabaja sobre el compilador Free Pascal para añadir un IDE (entorno integrado de desarrollo) que **incorpora un editor de código con resalte de sintaxis**, un diseñador de formularios y una biblioteca de componentes compatible con Delphi.
- Delphi: **En su momento destacó por la facilidad de uso que presentaba**, además de por incluir soporte para componentes desarrollados por terceros. También **era compatible con Visual Basic eXtensions**, un IDE revolucionario en su día diseñado para añadir contenidos multimedia y efectos visuales a los entornos digitales creados, y tenía acceso ilimitado a la API de Windows, lo que permitía en la práctica hacer todo lo que estabas acostumbrado a hacer en Windows directamente en Delphi.

- Eclipse: Actualmente en manos de la Fundación Eclipse, una organización sin ánimo de lucro que tiene por objetivo fomentar el desarrollo de una comunidad de código abierto, Eclipse es un programa compuesto por una serie de herramientas de programación multiplataforma que permiten desarrollar nuevos IDEs.
- IBM COBOL: El compilador desarrollado por IBM COBOL **permite maximizar el uso de z/Architecture**, permitiendo, en esencia, que las aplicaciones COBOL previamente instaladas puedan trabajar en entornos con infraestructuras mucho más modernas, impidiendo que sus funcionalidades se queden anticuadas al proporcionar soporte nativo para JSON, Java y XML y siendo una de las mejores alternativas para modernizar aplicaciones antiguas y dar soporte a infraestructuras web, móviles y en la nube.
- Pycharm: La programación actual no se entiende sin Python, **uno de los lenguajes de programación más utilizados** a día de hoy para dar forma a cientos de aplicaciones y programas con funciones muy variopintas. De entre todos los programas aptos para trabajar con Python, PyCharm es uno de los más completos. Es ideal tanto para programadores expertos como para principiantes, ya que cuenta con multitud de funciones inteligentes que ayudan a potenciar el rendimiento durante las labores de programación.

Formas de incluir Javascript

Javascript fuera del HTML

```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html lang="es">
3.   <head>
4.     <meta charset="utf-8" />
5.     <title>Incluyendo JS en HTML5</title>
6.     <script type="text/javascript" src="./javascript.js"></script>
7.   </head>
8.   <body>
9.     <section>
10.      <span id="lanzar_alerta">Clic aquí</span>
11.    </section>
12.  </body>
13. </html>
```

• Javascript en HTML5

```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html lang="es">
3.   <head>
4.     <meta charset="utf-8" />
5.     <title>Incluyendo JS en HTML5</title>
6.     <script src="./javascript.js"></script>
7.   </head>
8.   <body>
9.     <section>
10.      <span id="lanzar_alerta">Clic aquí</span>
11.    </section>
12.  </body>
13. </html>
```

• Old-old-style todo en el HTML

```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html lang="es">
3.   <head>
4.     <meta charset="utf-8" />
5.     <title>Incluyendo JS en HTML5</title>
6.     <script type="text/javascript">
7.       document.getElementById('Lanzar_alerta').onclick = function () {
8.         alert('¡hoLa mundo!');
9.       }
10.    </script>
11.  </head>
12.  <body>
13.    <section>
14.      <span id="lanzar_alerta">Clic aquí</span>
15.    </section>
16.  </body>
17. </html>
```


¿Qué son los loops o bucles en el js?

- Los bucles ofrecen una forma rápida y sencilla de hacer algo repetidamente. Este capítulo de la Guía de **JavaScript** presenta las diferentes declaraciones de iteración disponibles para **JavaScript**. Hay muchos diferentes tipos de bucles, pero esencialmente, todos hacen lo mismo: repiten una acción varias veces.

-while loop

```
var i = 1;
while (i < 10)
{
  console.log(i);
  i++; // i=i+1 esto sería lo mismo
}
```

Resultado:

1
2
3
4
5
6
7
8
9

-Do...while loop

```
var i = 0;
do {
  i = i + 1;
  console.log(i);
} while (i < 5);
```

Resultado:

1
2
3
4
5

Como Pedir datos con prompt

prompt es un método que permite al usuario introducir **datos** con los que el código puede interactuar. Puedes guardar lo que recoge del usuario en una variable.

```
1  let nombre; LF
2  LF
3  nombre = prompt("Introduce tu nombre"); LF
4  LF
5  if (nombre != null){ LF
6    → document.write("Bienvenido/a a mi sitio web, " + nombre + "."); LF
7  } else { LF
8    → alert("No has introducido nada. Recarga la página para intentarlo de nuevo."); LF
9  }
```

Definición de operadores Aritméticos y de asignación

- Los **operadores aritméticos** son aquellos que "manipulan" datos numéricos, tanto enteros **como** reales. Hay 2 tipos de **operadores aritméticos**: unarios y binarios. Los **operadores** unarios se anteponen a la expresión aritmética, y son los **operadores** de signo. Los **operadores** binarios se sitúan entre 2 expresiones aritméticas.
- Los **operadores de asignación** devuelven el valor del objeto especificado por el operando izquierdo después de la **asignación**. El tipo resultante es el tipo del operando izquierdo. El resultado de una expresión de **asignación** es siempre un valor L. Estos **operadores** tienen asociatividad de derecha a izquierda.

¿Qué es concatenación? ejemplos

- **Concatenación** es el proceso de anexar una cadena al final de otra cadena. Las cadenas se concatenan con el operador `+`. En el caso de los literales y las constantes de cadena, la **concatenación** se produce en tiempo de compilación, y no en tiempo de ejecución.
- Es la operación por la cual dos caracteres se unen para formar una cadena de caracteres (o string). También se pueden **concatenar** dos cadenas de caracteres o un carácter con una cadena para formar una cadena de mayor tamaño. Algunos **ejemplos**: 'a' **concatenado** 'b' → "ab"

```
<?php
$variable = 7;

echo "Resultado: " . $variable + 5;

// Esto imprimira 12
?>
```

¿Cómo utilizar las condicionales?

- Un condicional, como su nombre lo indica, es una **condición** para discernir entre una opción u otra, y en el proceso mental normalmente se manifiesta con un “Si”; por **ejemplo**: Si (va a llover), coge el paraguas.

```
1  //Condicional que los operadores == || != recordad igual a o distinto a
2  var nombre="Juan"
3  var nombre2="Pedro"
4  if(nombre=='Juan' || nombre2!='Pedro'){
5      console.log("Eres juan y no pedro")
6  }else{
7      console.log("No eres Juan y puede que pedro")
8  }
9  //Condicional que los operadores == && == recordad igual a Y distinto a
10 if(nombre=='Juan' && nombre2=='Pedro'){
11     console.log("Eres juan y pedro")
12 }else{
13     console.log("No estais los dos juntos")
14 }
```

Referencias

- C. (2019, 14 junio). *Condicionales y ciclos - ¿Qué son en la programación?* Blog de Codenotch. <https://codenotch.com/blog/condicionales-y-ciclos/>
- Tapia, N. (2017, 19 abril). *Concatenación PHP: Concepto con ejemplos*. BaulPHP. <https://www.baulphp.com/concatenacion-php-concepto-con-ejemplos/>
- C. (2022, 24 marzo). *Operadores de asignación*. Microsoft Docs. <https://docs.microsoft.com/es-es/cpp/cpp/assignment-operators?view=msvc-170#:~:text=Los%20operadores%20de%20asignaci%C3%B3n%20devuelven,asociatividad%20de%20derecha%20a%20izquierda.>
- Digital Learning. (2017, 11 mayo). *Operadores aritméticos / Digital Learning*. Digital Learning | Formación online en Nuevas Tecnologías. <https://www.digitallearning.es/intro-programacion-js/operadores-aritmeticos.html>
- Cuervo, V. (2021b, marzo 8). *Pedir datos con prompt en Javascript*. Línea de Código. <https://lineadecodigo.com/javascript/pedir-datos-con-prompt-en-javascript/>

Referencias

- Palma, I. (2021, 22 abril). *Bucles JavaScript Explicados: For Loop, While Loop, Do. . .while Loop y más*. freeCodeCamp.org. [https://www.freecodecamp.org/espanol/news/javascript-bucles-explicados-for-while-loops/#:%7E:text=En%20JavaScript%20los%20bucles%20\(loops,que%20la%20condici%C3%B3n%20devuelva%20false%20](https://www.freecodecamp.org/espanol/news/javascript-bucles-explicados-for-while-loops/#:%7E:text=En%20JavaScript%20los%20bucles%20(loops,que%20la%20condici%C3%B3n%20devuelva%20false%20).
- R. (2015, 19 enero). *Cómo incluir Javascript en HTML5*. rolandocaldas.com. <https://rolandocaldas.com/html5/como-incluir-javascript-en-html5>
- elmejorsoftware. (2021, 30 noviembre). *Los 10 mejores software de programación*. El Mejor Software. <https://elmejorsoftware.com/mejores-software-de-programacion/>