

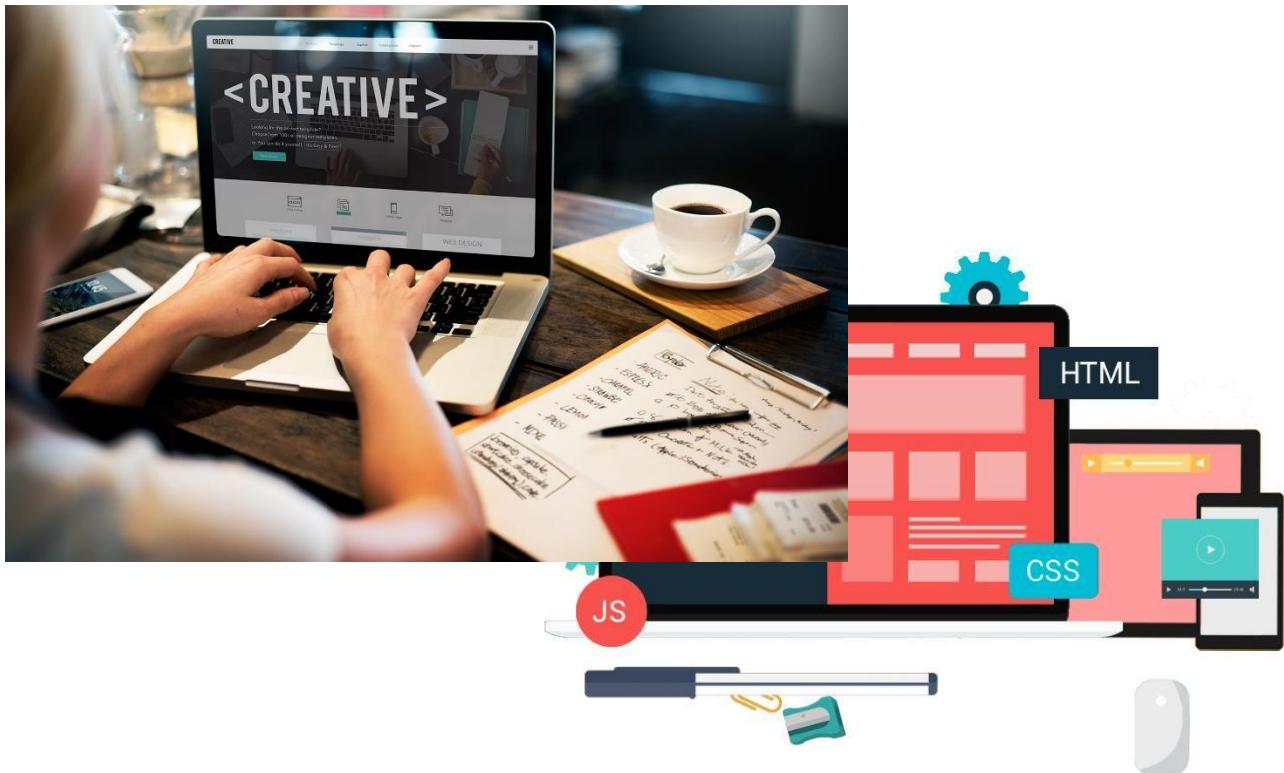


Universidad Tecnológica de Tehuacán

Materia: Desarrollo Web Profesional

Alumno: Irvin Israel Martínez Alejo

Grado y Grupo: 8°B

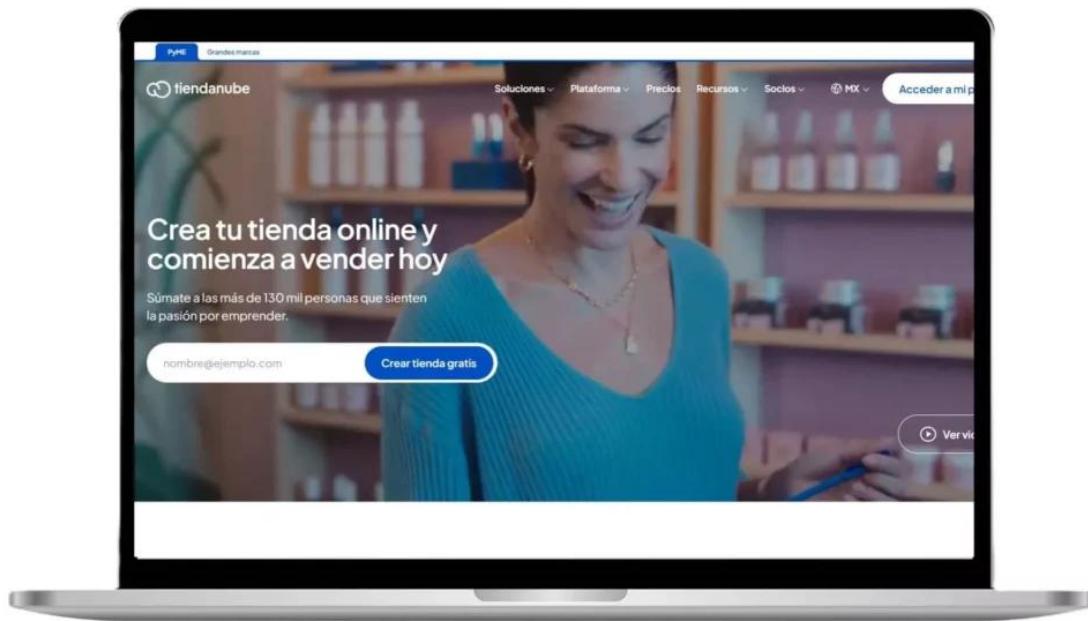


Diferencia entre página web y aplicación web

Página web

Una página web es un sitio cuyo objetivo principal es mostrar información al usuario. Generalmente su contenido es estático o con interacción limitada y no realiza procesos complejos. Presenta información fija o informativa, Interacción mínima con el usuario, no requiere autenticación, no maneja lógica de negocio compleja y puede o no usar base de datos

Ejemplos: Páginas institucionales, blogs y sitios de presentación de servicios



Aplicación web

Una aplicación web es un sistema interactivo que permite a los usuarios realizar acciones, procesar información y ejecutar operaciones mediante lógica de negocio.

Manejo de usuarios, interacción constante, uso obligatorio de bases de datos, ejecución de procesos como registros, búsquedas, modificaciones y permite escalabilidad

Ejemplos: Sistemas administrativos, plataformas educativas y gestores de inventarios



Ejemplos reales de aplicaciones web profesionales

Google Classroom

- Plataforma educativa basada en la web
- Permite gestionar alumnos, clases y tareas
- Maneja roles de usuario
- Procesa información en tiempo real



Trello

- Aplicación web para gestión de tareas

- Usa estados y flujos de trabajo
- Interfaz interactiva
- Permite colaboración entre usuarios



¿Qué tipo de problemas se resuelven con software? El software permite resolver problemas relacionados con la desorganización de información con procesos manuales ineficientes, errores humanos en registros, dificultad para acceder a datos Y falta de control y seguimiento

Mediante software se pueden:

- Automatizar procesos
- Centralizar información
- Reducir errores
- Mejorar la eficiencia operativa
- Facilitar la toma de decisiones

Frontend: Es la parte visual con la que interactúa el usuario. Utiliza tecnologías como: HTML, CSS y JavaScript. Su función es mostrar información y capturar acciones del usuario.

Backend: Es la parte lógica del sistema. Se encarga de procesar solicitudes, aplicar reglas de negocio, conectarse a la base de datos en tecnologías comunes: PHP, Node.js y Python

Base de datos: Se almacena toda la información del sistema, permitiendo:
Consultas, Inserciones y Actualizaciones Ejemplo: MySQL

Entornos:

- Desarrollo: donde se programa y prueba
- Producción: donde el sistema funciona para los usuarios finales

plataformas reales similares

Open Library

- Plataforma web de consulta de libros
- Permite búsquedas por título y autor
- Clasificación por categorías
- Enfocada en consulta, no en gestión de préstamos físicos



Koha Library System

- Sistema profesional de gestión bibliotecaria
- Control de inventario y préstamos
- Uso en bibliotecas grandes
- Complejo para instituciones pequeñas



Referencias:

- Amazon Web Services. (2023). *What is a web application?*
<https://aws.amazon.com/what-is/web-application/>
- Google. (2023). *Google Classroom: About Classroom.*
<https://edu.google.com/products/classroom/>
- Koha Community. (2023). *Koha integrated library system.*
<https://koha-community.org/>
- MDN Web Docs. (2023). *Client-side web APIs.*
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/Client-side_web_APIs
- MDN Web Docs. (2023). *Server-side web frameworks.*
<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Server-side>
- Open Library. (2023). *Open Library: About.*
<https://openlibrary.org/about>
- Trello. (2023). *Trello: How it works.*
<https://trello.com/guide>
- W3Schools. (2023). *Web development overview.*
<https://www.w3schools.com/whatis/>