

Reflexión 4.1

Para esta actividad de Simulación de grafos mi participación se basó en la creación del cpp de Arista en donde incluí los gets, sets, y voids de acuerdo a como se pedía según las instrucciones de la actividad encargada por medio de Canvas. También el main (Numero.cpp) fue realizado por las 2 personas que estamos involucradas en el equipo.

Las diferencias predominaron en la realización de esta actividad respecto a las pasadas. Para empezar en esta actividad comenzamos a trabajar con los grafos, lo cual fue un tema nuevo y se diferencia un poco de las actividades pasadas en la forma de codificar y relacionar las cosas codificadas. En cuanto a similitudes, se podría decir que es parecido a los árboles que fueron vistos anteriormente, todo se basa en la conexión que existe respecto a las diversas cosas establecidas dentro del código.

Para nosotros lo más sencillo fue la realización del main, ya que era lo que incluía conocimientos más directos de lo que ya habíamos aprendido anteriormente. Es decir, el pedirle a un usuario que ponga números, e incluir los otros archivos creados en el mismo repositorio. Lo más complicado para mi fue la realización de Arista.cpp ya que aquí es donde se incluía la mayoría de lo más nuevo visto en clase.