

## **Reflexión Actividad 5.2**

En esta actividad elaboramos una tabla hash en el que se incluya una bitácora dada por el profesor por medio de canvas. Esta actividad fue realizada entre mi compañero José Andrés y yo Armando Guajardo. Nuestra participación fue equitativa, por medio de un Zoom iniciamos a crear nuestro código por medio de Github. Creamos un código llamado HashTable.h en donde yo establecí los private, e inicialice la parte public donde define lo HashTable, es decir, sus valores table, vectores, status, etc. Con el apoyo visual y de corrección de mi compañero. El estableció el find, y los void con mi apoyo de corrección.

Anteriormente habíamos trabajado con grafos pero en general se me hizo muy diferente esta actividad a las pasadas, debido a que tiene una diferente estructura de programación. También la realización de la misma fue más tardada y complicada que las pasadas, debido a su alto nivel de conocimiento requerido.

Personalmente lo más sencillo para mi fue la elaboración de la parte private, y la elaboración de los voids debido a que estas son cosas sencillas que hemos hecho una cantidad enorme de veces, y debido a esto la comunicación entre mi compañero y yo no fue contradictoria y fue muy directa. Lo más difícil en cambio fue la elaboración del Hashing y Find, considero que estas 2 cosas son las más importantes del código, o si acaso 2 de las cosas más importantes del código debido a su relevancia con el resultado final, sin estas 2 cosas el objetivo de poder ver los registros de la bitácora no se hubiera cumplido, por lo cual fue estresante y tardado poder lograrlo.