

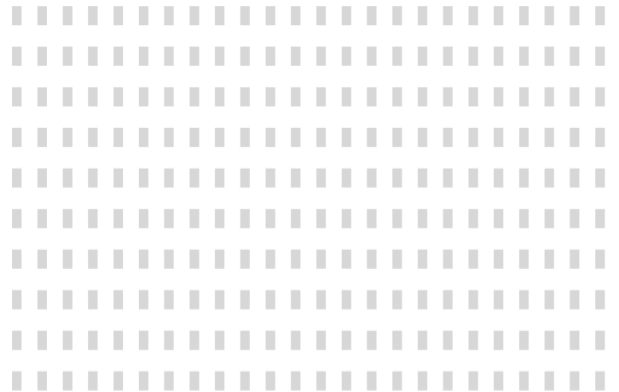


Universidad Tecnológica de *Tijuana*

TECNOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO WEB

Tecnologías de la información
Área desarrollo de software multiplataforma

Alumno: Diaz Juarez Oscar Armando
Matricula: 0323105846
Grupo: 3C
Materia: Desarrollo de Aplicaciones Web
Maestro(a): Ray Brunett Parra Galaviz



Fecha de entrega: 29 de agosto del 2024

Los ambientes web se refieren al conjunto de tecnologías, herramientas y entornos que permiten el desarrollo, despliegue y mantenimiento de aplicaciones y sitios web. Estas tecnologías abarcan tanto el lado del cliente (front-end) como el lado del servidor (back-end), y son esenciales para crear experiencias web interactivas, dinámicas y escalables

Front-end:

- HTML (Hypertext Markup Language)

Es uno de los lenguajes marcados más usados a la hora de crear páginas web. Se elabora a través de un conjunto de códigos cortos clasificados como archivos de texto en las etiquetas. Cada etiqueta cuenta con funciones diferentes y se pueden encontrar a través de los buscadores. HTML es una de las tecnologías que todo/a desarrollador/a debe dominar, ya que sirve para describir el contenido de una web desde un párrafo hasta una imagen. Se encuentra en constante evolución siendo HTML 5 su versión más actual.

- CSS (Cascading Style Sheets)

Es una de las mejores tecnologías para el desarrollo de aplicaciones web. Consiste en un lenguaje que sirve para indicar el aspecto visual de las estructuras HTML. Proporciona la guía de estilos y diseño que tendrá la web.

- JavaScript

Una de las más usadas. Consiste en un tipo de lenguaje de programación multiplataforma y universal que otorga una gran interactividad y dinamismo a los sites. Esta tecnología permite desarrollar tanto animaciones como objetos, localizar errores en formularios, cambiar elementos de la web de forma muy intuitiva, crear cookies, etc. JavaScript permite desarrollar aplicaciones muy potentes y, por ello, se ha convertido en una de las mejores tecnologías para el desarrollo de aplicaciones web del mundo.

Back-end:

PHP: Una de las mejores tecnologías al ser de uso general y adaptarse al desarrollo web. Se utiliza para la comunicación de un sitio web con un servidor de datos. Gracias a esto, es posible crear contenido dinámico con bases de datos como MySQL y con HTML. Este lenguaje también permite recoger datos de formularios, modificar bases de datos o administrar archivos en el servidor.

Python: El factor más diferenciador de esta tecnología es que además de poseer una gran cantidad de librerías, es completamente gratis. Es una tecnología sencilla pero potente, al usar menos líneas de código que cualquier otro lenguaje de programación. Esto la convierte en una de las tecnologías más usadas.

Java EE: Java Enterprise Edition, se utiliza para el desarrollo y ejecución de software de Java en el lado del servidor para plataformas empresariales de gran nivel.

Frameworks y librerías:

Angular: Es uno de los frameworks más utilizados. Usa HTML para realizar UI y es compatible con las últimas versiones de Chrome, Firefox, Edge, iOS y Android.

React: Esta biblioteca destaca por escribirse en código abierto en JavaScript y se utiliza principalmente para construir las interfaces de usuario, admitiendo diferentes idiomas y tecnologías.

Vue.JS: Al igual que React, esta librería está escrita en código abierto. Es un framework escrito con JavaScript. Su característica principal es que se puede adaptar a cualquier proyecto.

NodeJS: Es la tecnología de JavaScript que ha evolucionado para desarrollar toda la parte del servidor o Backend.

Bases de datos:

MySQL: Es una de las bases de datos más utilizadas por los programadores de todo el mundo. Almacenan información y trabajan con tablas que crean nuevas bases de datos para, así, poder hacer cualquier consulta.

Mongo BD: Base de datos que permite un desarrollo escalable, rápido e interactivo. Utiliza código abierto enfocado a documentos.