



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería



Manual de uso: Build My PC - AR.

Asignatura: Temas selectos de ingeniería en computación III.

Alumno: Ponce Soriano Armando

Grupo: 01

Semestre 2023-2

Profesor: Ing. Arturo Pérez De La Cruz

Índice

1. Menú principal.....	3
2. Build My PC – AR	4
3. ComponentVisualizer	5

1. Menú principal

En este menú podrás moverte hacia las dos atracciones principales de la aplicación, para acceder a ellas solo debes hacer tap en alguna de las dos imágenes que están en la pantalla al lado de su texto descriptivo



Si hacemos tap en el gabinete seremos llevados a la visualización de componentes en superficies, mientras que si hacemos tap en la diana seremos llevados a la visualización de componentes mediante Image Targets.

2. Build My PC – AR

En esta escena seremos capaces de detectar superficies y colocar diferentes componentes electrónicos en ellas ¡Hasta PC's gamer completas!

Para ello debemos de enfocar nuestro teléfono hacia una superficie horizontal y tocar el botón inferior, al hacerlo abriremos un menú nuevo en el que elegiremos el modelo a colocar y al hacer tap en el botón del modelo pasaremos al menú de colocación.



3. ComponentVisualizer

Por último tenemos la vista de visualización de componentes por medio de Image Target, para ello debemos de posicionar nuestro dispositivo enfrente de la imagen que es considerada target, al hacerlo aparecerá una nueva interfaz con la que podremos cambiar de modelo si lo deseamos.

