

ANOTAÇÕES

- baixou linux kernel 4.8
- pasta fs/minix
- copiou pasta minix para “pasta pessoal”
- terminal comandos de <https://www.ibm.com/developerworks/library/l-linux-filesystem/index.html>

```
$ dd if=/dev/zero of=file.img bs=1k count=10000
```

```
$ losetup /dev/loop0 file.img
```

```
$ mkfs.minix -c /dev/loop0 10000
```

to be continued.....

pretenciosos garotos querem:

- compilar modulo novo com printk. **ok**
- tirar o minix.ko e subir o novo. **ok**
- executar ações que utilizem esse módulo
- ver se printk aparecem no log **ok**

por hoje eh soh

só salvando esses links aqui (ignorar):

<https://minix1.woodhull.com/faq/mxfromlx.html>

24/10

Para aparecer o *Volume 10MB*:

```
> losetup /dev/loop0 file.img
```

Desmontar/remover partição (apenas quando não utilizando):

```
> umount /media/gruposob/disk
```

```
> rmmod minix.ko
```

Lembrete: Ao clicar em *Volume 10MB* ele faz um mount sozinho, então é impossível removê-lo com o *rmmod*. É necessário fechá-lo antes.

Vamos no *inode.c* e no seu *init_minix_fs* colocamos um *printk* para teste de depuração.

No *Makefile* modificamos para `"(...) := minix_1.o"`.

```
> make
```

```
> insmod minix_1.ko
```

```
> dmesg
```

Nosso *printk* apareceu. Great Success. Parabéns. Muito bem, Paulinho.

Criamos um arquivo *.txt* para teste, para ver se realmente ele está sendo utilizado:

```
> cd /media/gruposob/disk
```

```
> nano teste.txt
```

```
> rmmod minix_1
```

Está sendo utilizado, como prevíamos. Confirmando nossa teoria. Removemos este arquivo *teste*.

Vamos em *dir.c* em *minix_make_empty* colocamos um *printk* para depuração.

Testamos:

```
> umount /media/gruposob/disk
```

```
> rmmod minix_1.ko
```

```
> make
```

```
> insmod minix_1.ko
```

```
> mount /media/gruposob/disk (OU SIMPLEMENTE ABRIR Volume 10MB)
```

```
> mkdir pasta1
```

```
> dmesg
```

Nosso *printk* apareceu. Great Success. Parabéns. Muito bem, Paulinho. Então entra na função *minix_make_empty* quando é criado algo no diretório.

Removemos a pasta criada:

```
> rmdir pasta1
```

Criamos um arquivo para teste:

```
> nano teste.txt
```

```
> dmesg
```

Nosso `printk` apareceu. Great Success. Parabéns. Muito bem, Paulinho. Então entra na função *minix_make_empty* quando é criado algo no diretório. Agora ainda mais.

Sempre que criamos pastas ou arquivos entra nessa função.

Vamos em *bitmap.c* em *minix_new_block* colocamos um `printk` para depuração.

Testamos:

```
> umount /media/gruposob/disk
```

```
> rmmod minix_1.ko
```

```
> make
```

```
> insmod minix_1.ko
```

```
> mount /media/gruposob/disk (OU SIMPLEMENTE ABRIR Volume 10MB)
```

Criamos uma pasta no diretório.

```
> dmesg
```

Nosso `printk` apareceu. Great Success. Parabéns. Muito bem, Paulinho.

Criamos um `arquivo.txt` na pasta.

Cada vez que criamos, escrevemos no arquivo e salvamos ou deletamos, um `printk` aparece.

Vamos em *namei.c* em *minix_mkdir* e vemos que é ela quem chama as outras funções como:

```
minix_new_inode
```

```
minix_set_inode
```

```
minix_inc_link_count
```

```
minix_make_empty
```

Teste com strace

Dentro do /media/gruposob/disk:

> strace -c mkdir teste

% time	seconds	usecs/call	calls	errors	syscall
0.00	0.000000	0	7		read
0.00	0.000000	0	8		open
0.00	0.000000	0	10		close
0.00	0.000000	0	8		fstat
0.00	0.000000	0	19		mmap
0.00	0.000000	0	12		mprotect
0.00	0.000000	0	1		munmap
0.00	0.000000	0	3		brk
0.00	0.000000	0	2		rt_sigaction
0.00	0.000000	0	1		rt_sigprocmask
0.00	0.000000	0	7	7	access
0.00	0.000000	0	1		execve
0.00	0.000000	0	1		mkdir
0.00	0.000000	0	1		getrlimit
0.00	0.000000	0	2	2	statfs
0.00	0.000000	0	1		arch_prctl
0.00	0.000000	0	1		set_tid_address
0.00	0.000000	0	1		set_robust_list
100.00	0.000000		86	9	total

> strace -e open mkdir teste2

```
open("/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
open("/lib/x86_64-linux-gnu/libselinux.so.1", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
open("/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
open("/lib/x86_64-linux-gnu/libpcre.so.3", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
open("/lib/x86_64-linux-gnu/libdl.so.2", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
open("/lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
open("/proc/filesystems", O_RDONLY) = 3
open("/usr/lib/locale/locale-archive", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
+++ exited with 0 +++
```

Outro dia

No arquivo

Em *file.c* temos a operação *.write_iter = generic_file_write_iter*. Que todo arquivo escrito passará por ela, é nela que trabalharemos.

Nela recebemos uma struct do tipo *file* (que seria o nosso arquivo), e um *iov_iter*.

```

ssize_t generic_file_write_iter(struct kiocb *iocb, struct iov_iter *from)
{
    struct file *file = iocb->ki_filp;
    struct inode *inode = file->f_mapping->host;
    ssize_t ret;

    mutex_lock(&inode->i_mutex);
    ret = generic_write_checks(iocb, from);
    if (ret > 0)
        ret = __generic_file_write_iter(iocb, from);
    mutex_unlock(&inode->i_mutex);

    if (ret > 0) {
        ssize_t err;

        err = generic_write_sync(file, iocb->ki_pos - ret, ret);
        if (err < 0)
            ret = err;
    }
    return ret;
}
EXPORT_SYMBOL(generic_file_write_iter);

```

```

struct kiocb {
    struct file          *ki_filp;
    loff_t               ki_pos;
    void (*ki_complete)(struct kiocb *iocb, long ret, long ret2);
    void                *private;
    int                  ki_flags;
    enum rw_hint         ki_hint;
} __randomize_layout;

```

```

struct iov_iter {
    int type;
    size_t iov_offset;
    size_t count;
    union {
        const struct iovec *iov;
        const struct kvec *kvec;
        const struct bio_vec *bvec;
        struct pipe_inode_info *pipe;
    };
    union {
        unsigned long nr_segs;
        struct {
            int idx;
            int start_idx;
        };
    };
};

```

A ideia é remover esse `generic_file_write_iter` para colocar a nossa função nova.
Para isso precisamos criar uma função `ssize_t`;
Para isso precisamos do `UNISTD.H`.

Tentativas:

```
sudo apt-get install libc6-dev libncursesw5-dev
```

```
sudo apt-get install build-essential libncursesw5-dev
```

OUTRA APROXIMAÇÃO PARA O PROBLEMA:

Criamos funções na nossa `file.c` que tem um `printf`, e chamar as antigas funções dos `file_operations` dentro dessas funções novas.