INSTITUTO TECNOLOGICO SUPERIOR DE TURISMO Y PATRIMONIO "YAVIRAC"



NOMBRES: ARMANDO CAJILEMA

KEVIN HOLGUIN

ASIGNATURA: PROGRAMACION 2

FECHA: 17/11/2017

CARRERA: DESARROLLO DE SOFTWARE

DOCENTE: ING. LUIZ SALAZAR

CURSO: SEGUNDO

QUITO- ECUADOR

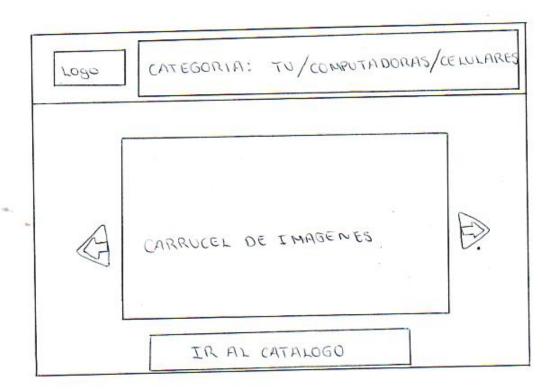
1. Planteamiento del requerimiento.

Historias de usuario

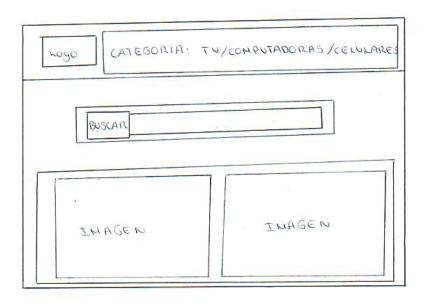
Nosotros como ECO-SOFT **queremos** desarrollar un proyecto web en el cual se maneje el CRUD de una tienda online de automóviles, **para** facilitar el acceso a los clientes el acceder a la plataforma de compra y que les resulte fácil comparar productos tecnológicos mediante internet.

2. Desarrollo de los bocetos de la página online.

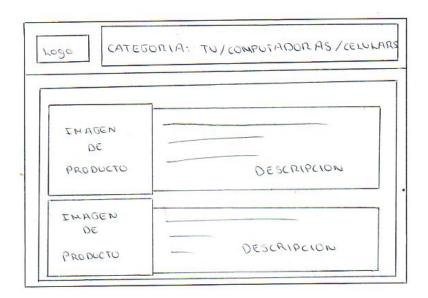
La página principal estará compuesta por una barra principal para el logo y las categorías que posee la tienda en este caso son tres: televisores, computadoras y teléfonos celulares.



Luego de la página principal tenemos la página para cada categoría que posee la tienda en línea que estará compuesta por la misma barra principal con el logo y las categorías, en la parte de abajo estarán ubicados una barra de buscar y posteriormente las imágenes de los productos destacados.



Luego de esto tendríamos una tercera ventana de la tienda en este caso ya será en si el resultado de la búsqueda de productos, los cuales tendrán una imagen con la respectiva descripción del producto.



Luego de esta tercera página tenemos la ultima la cual sería al momento de realizar el pago de todos los productos la cual contendrá la misma barra principal con el logo y las categorías además de dos cuadros, uno con la lista de productos y el otro con el total y los medios de pago.

