

Universidad Tecnológica del norte de Guanajuato

Área de Desarrollo de Software Multiplataforma

Integradora II

Guía de instalación de la aplicación

Grupo: GDS0452

Equipo 3

Erik Daniel Méndez Enríquez (Scrum Master)

José Armando Gutiérrez Rodríguez (Product Owner)

Julio Samuel Torres Reyes (Team Developer)

Miguel Ángel Anastasio Nava (Team Developer)



Guía de instalación de la aplicación

Para la instalación de la aplicación es necesario que el usuario cumpla con estos requerimientos que son solicitados por el sistema.

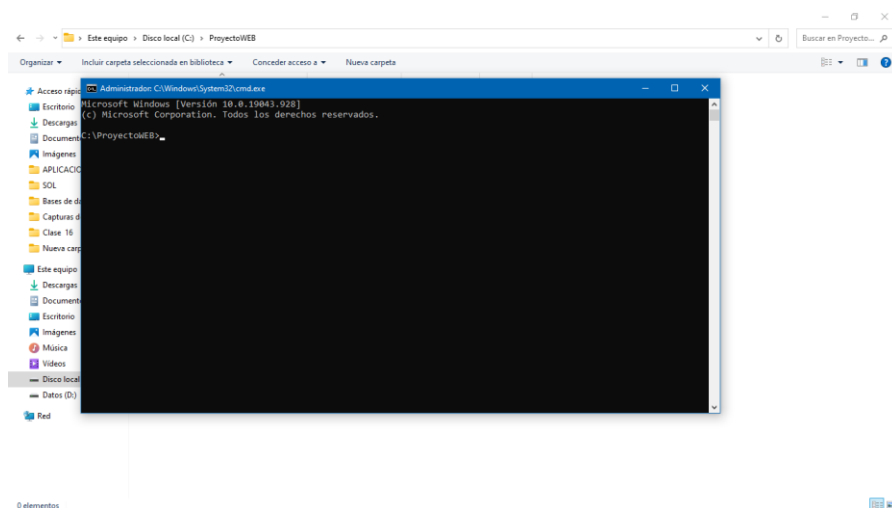
- Poseer un equipo informático con un sistema operativo windows 10 o windows 11.
- Tener al menos 100GB de almacenamiento libre.
- Tener una memoria RAM de al menos 8GB.
- Estar conectado a una red de internet.
- Tener instalado Node.Js.
- Tener instalado Git.
- Tener instalado Spring Boot (En nuestro caso una extensión para poder usarla en VS Code)
- Tener instalado Angular.
- Contar con una versión instalada del SDK de Java con la versión 17 SE.

Bien, ahora que el usuario conoce los requisitos es necesario descargar los siguientes repositorios que es donde se aloja nuestra aplicación.

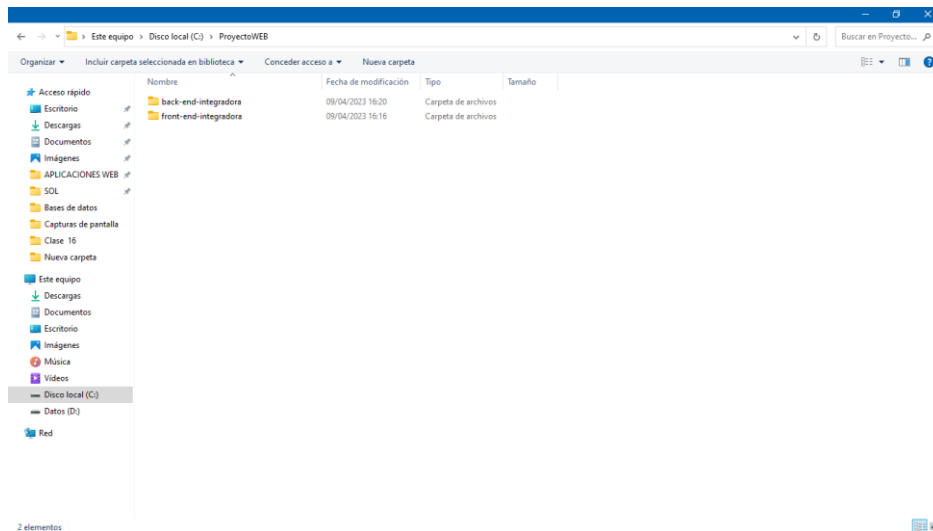
- <https://github.com/ArmandoxXD/front-end-integradora.git>
- <https://github.com/ArmandoxXD/back-end-integradora.git>

Para ello, se utiliza Git, el cual nos permitirá clonar los repositorios en alguna carpeta.

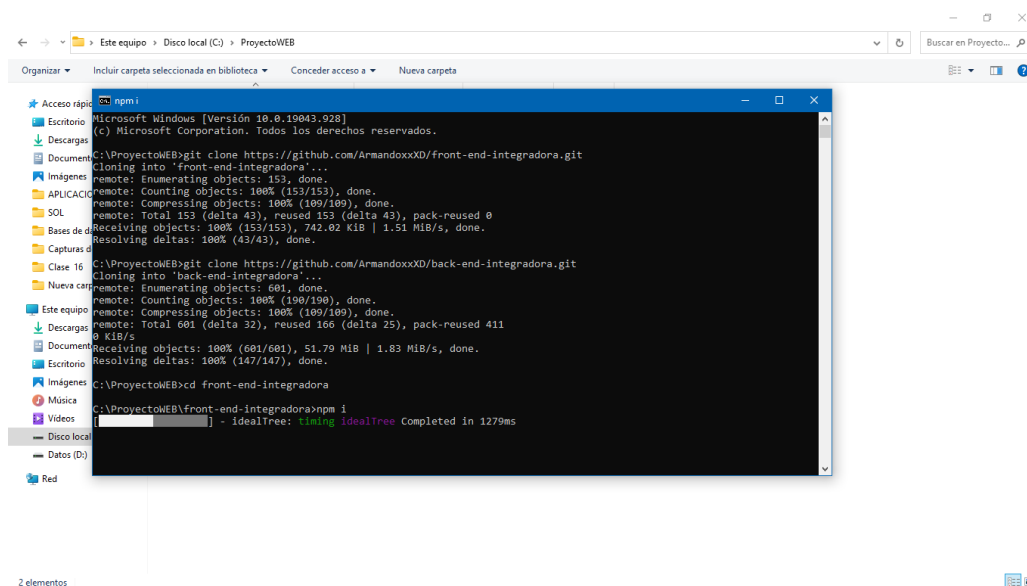
1. Abrimos el cmd en la carpeta donde se alojará.



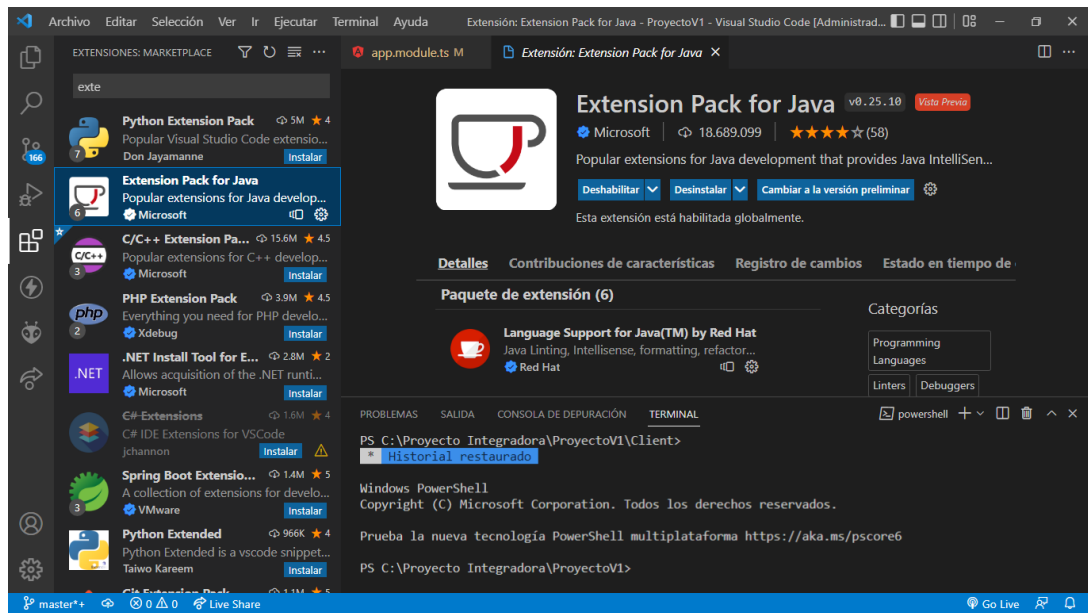
2. Ejecutamos el comando “git clone” seguido del link del repositorio.
3. Una vez hecho esto, se podrán visualizar las carpetas de los repositorios.



4. Ahora, en el cmd que se utilizó antes, cambiamos a la carpeta de front-end con el comando `cd front-end-integradora`. Ahí, ejecutamos el comando `npm i`. Este comando instalará las dependencias de npm y algunas librerías más que utiliza nuestro proyecto para poder utilizarlo correctamente.



5. Ahora, se abra acabado de instalar el front-end del proyecto.
6. Para la instalación del back-end solo es necesario instalar el repositorio. Sin embargo, para aquel que no usa Spring Tools, y gusta de usar otro tipo de editor de código fuente como lo es Visual Studio Code. Se instala la extensión Extension Pack for Java. La cual al ser instalada descargará 6 extensiones más que son necesarias para su uso en VS Code.



Ahora, la aplicación estará lista para poderse usar.